VISIT…

LANZAROTE
Caliente.com

围棋技巧大全

江铸久
江鸣久 编著

蜀蓉棋艺出版社

前　言

这部围棋宏著原名《官子谱》，现在经重新编修更名为《围棋技巧大全》，这里绝无招徕顾客的意思。《官子谱》是在清代著名围手陶式玉主持下编撰的，参加此书校订的有吴瑞徵、娄子恩、蔡邻卿等人。全书共分上、中、下三卷，其内容则涉及了各类死活、手筋、联络、攻防、手段、官子、局部作战等多方面的围棋技巧，共计 1473 例。

此书涉及面如此之广，何以仅称"官子谱"？原因在于古人"官子"的概念与今人的"官子"概念完全不同。按现代解释，"官子"是指后半盘对局双方在局部地区利益锱铢必较的争夺。而在古代却泛指对局双方在各种情形下追求正确无误的下法，它包括死活、手筋、手段、和今人所说的"官子"，由于词义的历史变迁，原书名容易引起读者的误解，也影响了人们对此书价值的认识和开掘，出于这种考虑，依孔夫子"正名"之说，我们在重新修编此书时，将书名改为《围棋技巧大全》。

《官子谱》一书收罗宏富，全书编撰历时六年，六易其稿而成，1894 年在福州刊印，无论从古代还是今天看，《官子谱》都是一部较为完备而系统的经典围棋名著，其影响远播海外，在日本和韩国均有专门研究此书的专著出版。

《官子谱》一书虽内容丰富精彩，但原书在编撰方法和体例上，都存在着一些问题：首先是出题与答题混在一起，这很不利于读者独立思考，也降低了解题的趣味性；其次原书中虽然示意图较多，但既未注明何种最佳，解说也过于简单，所用术语也与今天大不相同（因古人所追求的仅是双方的最佳应对，而非现代所指的正解），这对业余棋手阅读造成相当大的"是非"难断的麻烦；第三，由于当时编撰者的局限性，书中还存在着

目　　录

第一章　攻防部 ………………………… (1)
第二章　手段部 ………………………… (81)
第三章　手筋部 ………………………… (181)
第四章　联络部 ………………………… (269)
第五章　死活部 ………………………… (289)
第六章　官子部 ………………………… (663)

第 一 章

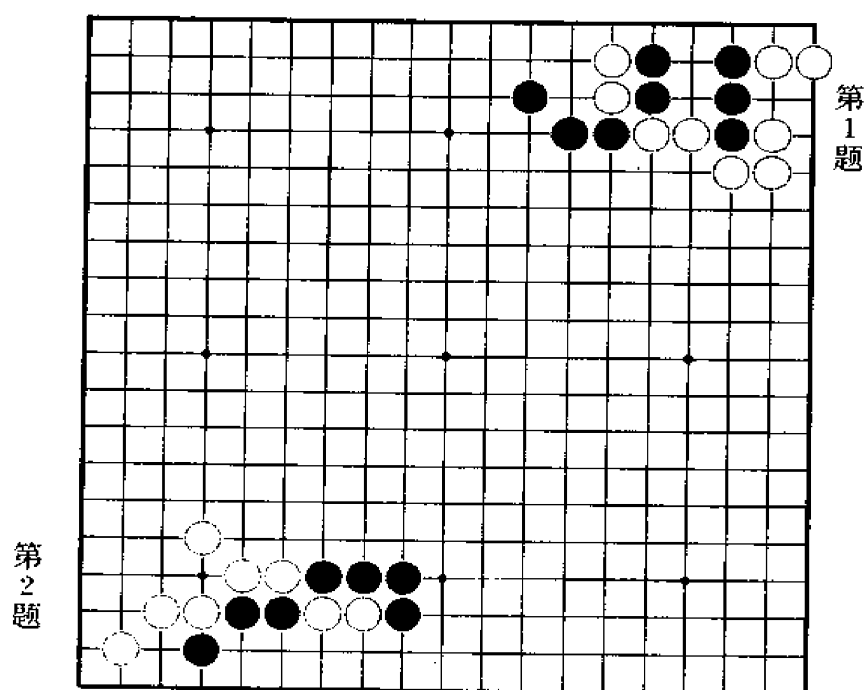
攻 防 部

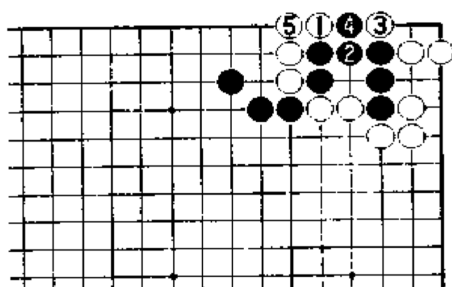
第 1 题　　白先　（原上　395 题）

白两子与黑五子拼气的问题。

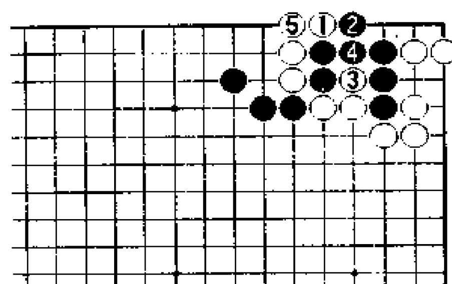
第 2 题　　白先　（原上　391 题）

双方均有手筋，为实战中常见之形，结果谁吃谁。





正解图



参考图

第 1 题解答 正解图

白 1 扳是收气的急所，黑 2 粘后，看似二气对三气，白慢一气，但白 3 扳是好手，巧妙的使黑撞一气，从而以白反快一气告终。

参考图

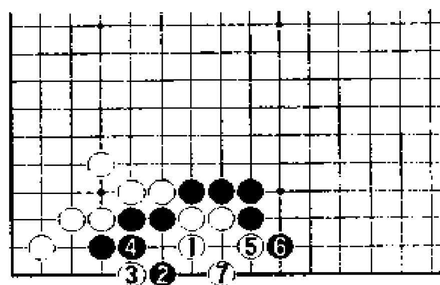
黑若 2 挡，则白 3 先吃是次序，接着 5 粘，黑仍差一气。

第 2 题解答 正解图

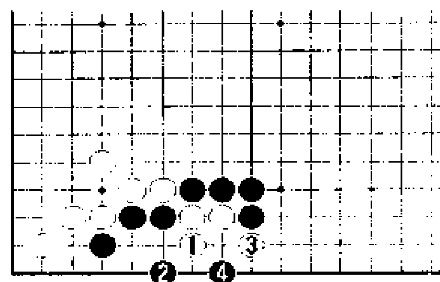
白 1 立是第一步，黑 2 为诱骗之手，白 3 手筋，待与黑 4 先交换后，再 5 扳，7 做眼，即可吃掉黑棋。

失败图

白 1 黑 2 交换后，白 3 先扳是大失着，被黑施展手筋于 4 位点，白反而被杀。



正解图



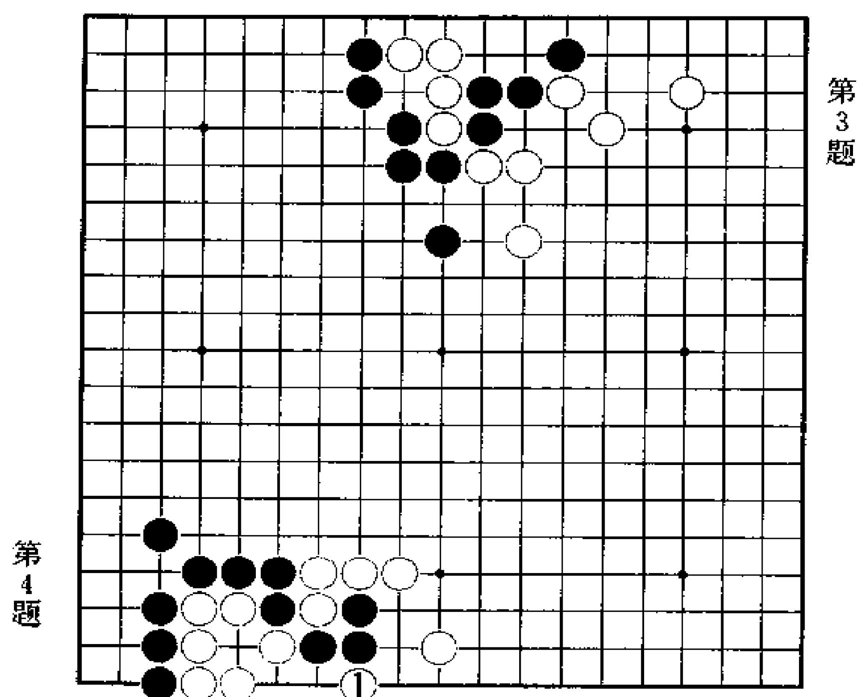
失败图

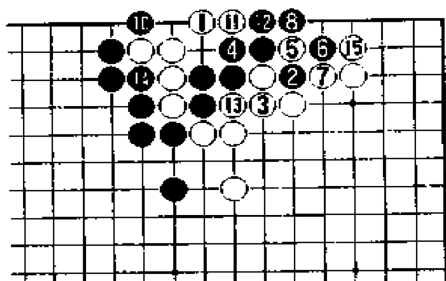
第3题　白先　（原上　199题）

白四子与黑四子对杀的问题，普通手段无法奏效。

第4题　黑先　（原中　316题）

白1托，似乎已成眼杀，果真如此吗。

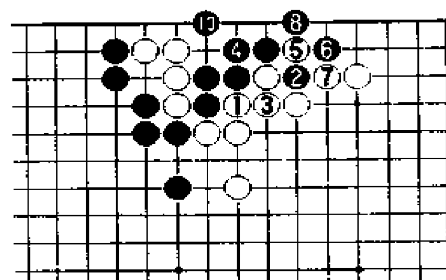



正解图

第 3 题解答　正解图

白 1 尖是急所，黑 2 打企图延气，白以下应对无误，黑差一气而被杀。

⑨＝❷


失败图

失败图

白 1 简单收气，黑 2 以下延气的手段成立，黑 10 尖是手筋，白反而被杀。

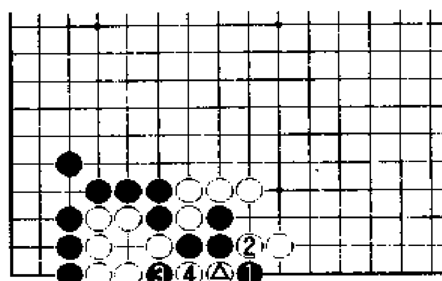
⑨＝❷

第 4 题解答　正解图

黑 1 白 2 为必然，接下来黑 3 扑是手筋，白只好 4 位提，于是便形成了劫争的结果。

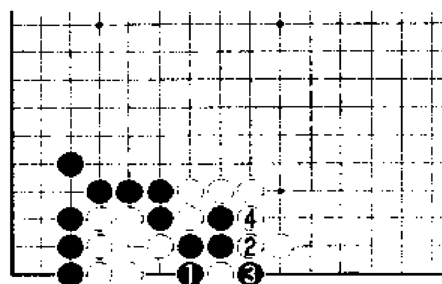
❺＝❸　　⑥＝④

❼＝△


正解图

失败图

黑 1 拐打无谋，被白 2 紧气后，成为有眼杀无眼。

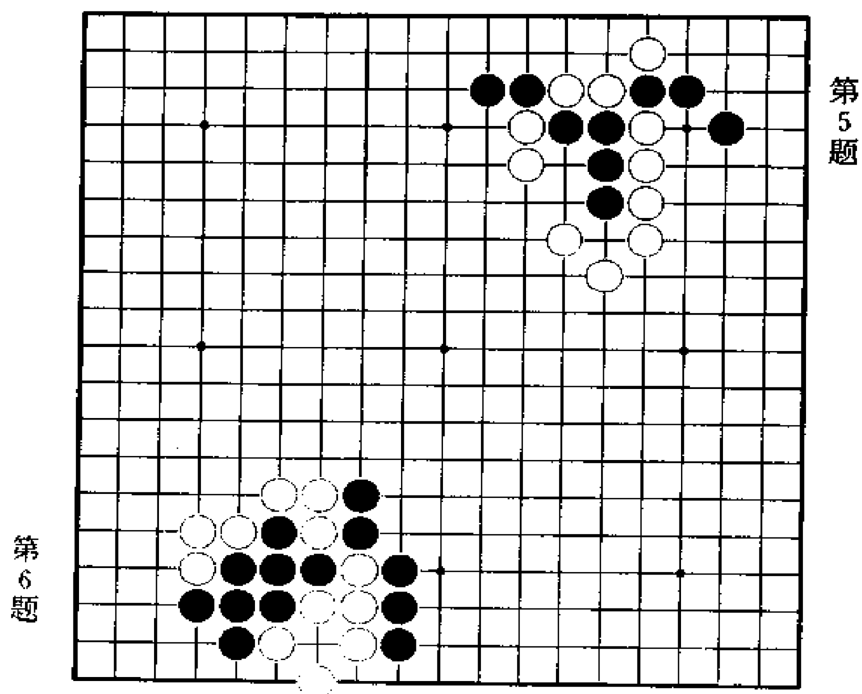

失败图

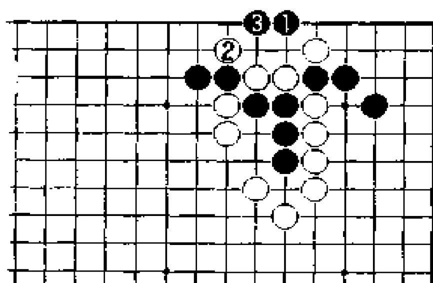
第 5 题　　黑先　　（原上　396 题）

黑只有三口气，现在是如何收白气的问题了。

第 6 题　　白先　　（原上　499 题）

黑白双方杀气的问题，须用常用手筋。

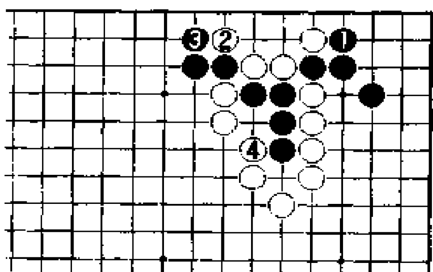




正解图

第 5 题解答　正解图

黑 1 点是此类情况下，常用的手筋，白 2 扳后，黑 3 是要点，这样白已无法延气，二气对三气，黑胜。



失败图

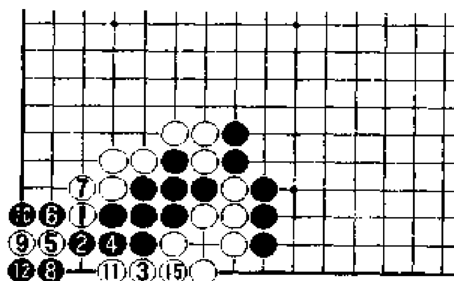
失败图

黑 1 挡，白可 2 位扳，黑 3 应后，实际上白已延了一气，白 4 收气，黑死。

第 6 题解答　正解图

这是实战中常碰到的问题，采用俗称"大头鬼"的手筋即可解决问题。其中 5 扳、9 长，之后的 13 扑，是构成这一手筋的重要环节。

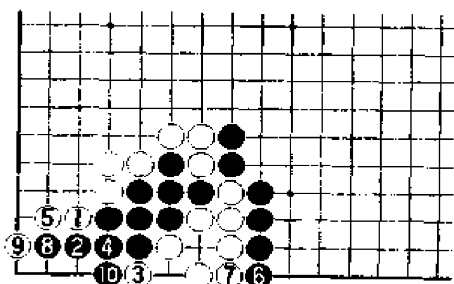
⑬＝⑤　　⓮＝⑨



正解图

失败图

白 5 长，则势必形成打劫的结果，白明显失败。



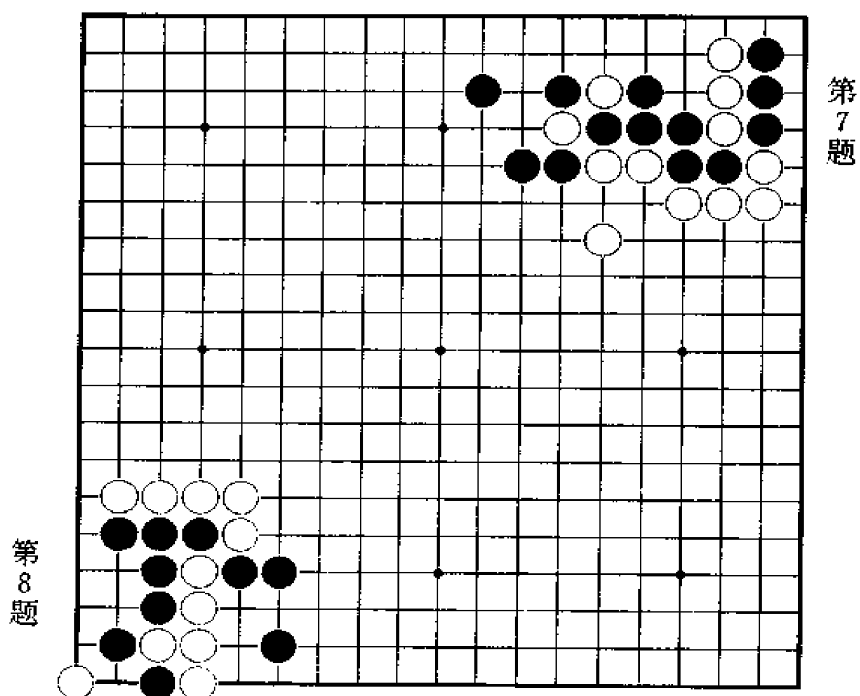
失败图

第7题　　白先　　（原上　　290题）

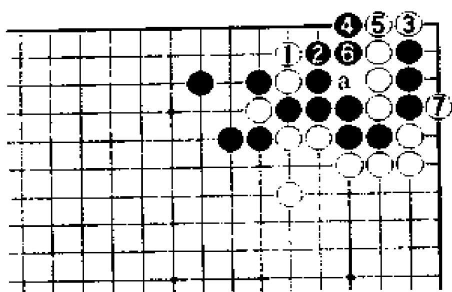
三气对四气，明显差一气，怎么办。

第8题　　白先　　（原上　　355题）

须用非常手段，方能解决问题。

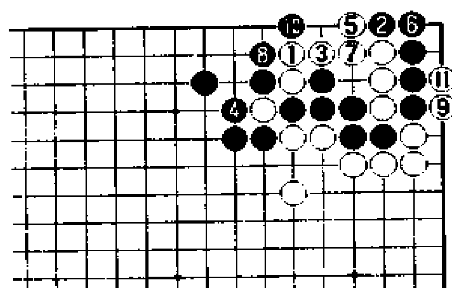


第 7 题解答 正解图



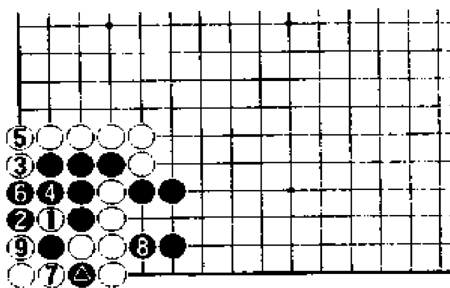
白 1 立，待黑 2 挡后，无形之中已借得一气，之后再 3 位扳，因黑无法在 a 位入子，白快一气胜。

参考图



白 1 时，黑若 2 扳，其结果仍因无法入气，而被白所杀。

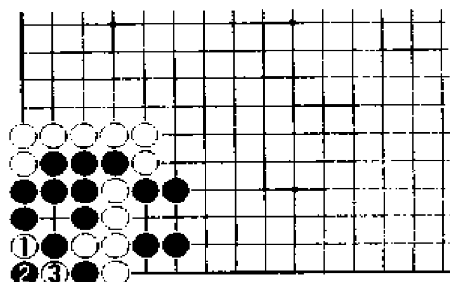
第 8 题解答 正解图



白 1 断，只此一手，否则怎样行棋均差一气，黑 2 打，以下演变至黑 8 时，白 9 送子是手筋，黑 10 提后，接着……

⑩＝▲

正解续图



黑提后，白 1 再送子妙，强行形成劫争。

第 9 题　　白先　（原中　359 题）

角部攻防谁获胜的问题。

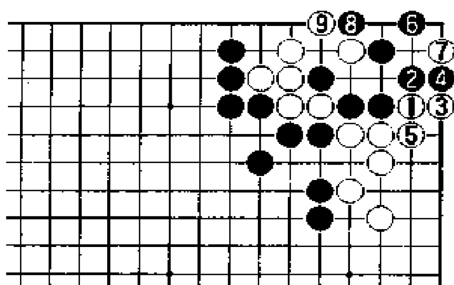
第 10 题　　白先　（原中　339 题）

看似简单，但要求是净吃黑棋。

第9题

第10题

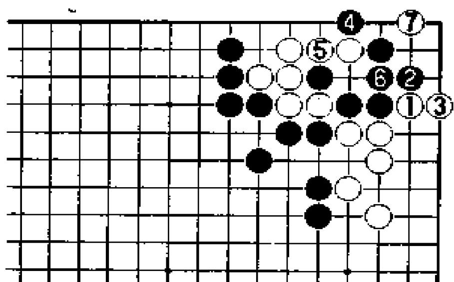
第 9 题解答 正解图



正解图

白 1 扳，黑 2 挡后，白 3 立是收气的要点，黑 6 先做眼与白 7 交换正确，之后 8 扳，形成黑缓一气劫争。

参考图

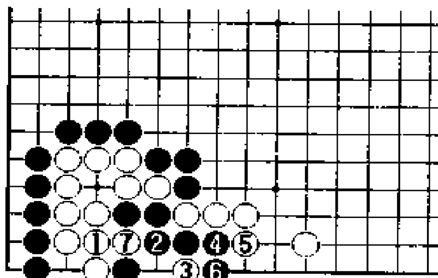


参考图

黑若不交换正解中的次序于 4 位先扳，则白 5 粘，然后 7 点，黑成净死。

第 10 题解答 正解图

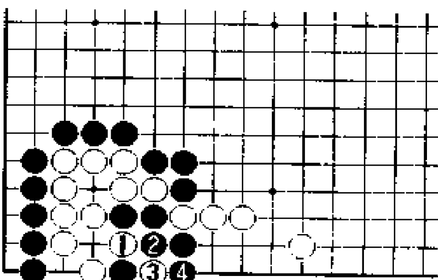
白 1 接是冷静地收气手筋，黑只好 2 位粘，白 3 妙手，最终白凭借一眼于 7 位吃，净杀黑棋。



正解图

失败图

白 1 笨打，必然形成劫争。



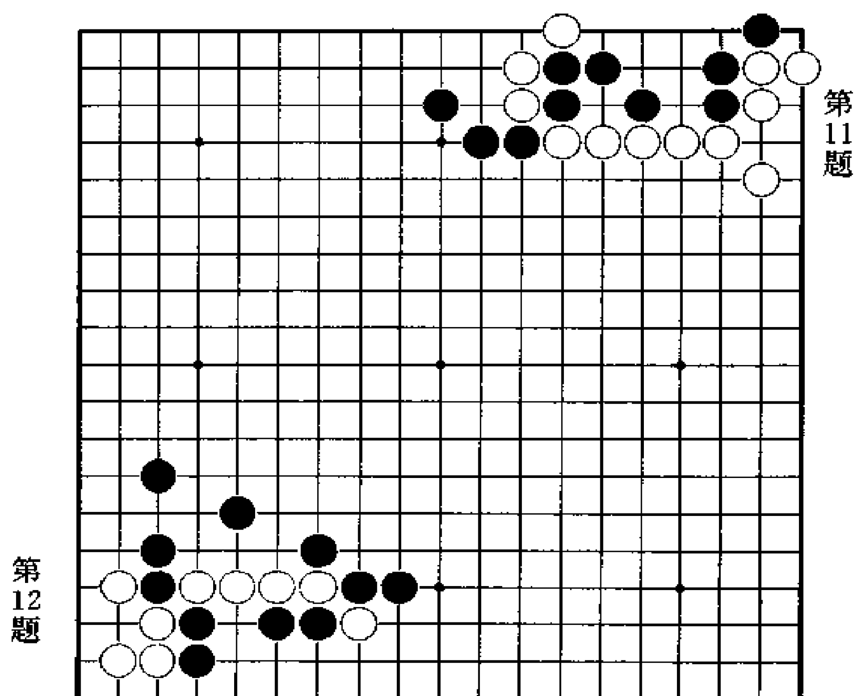
失败图

第 11 题　白先　（原中　79 题）

白棋如何寻求更大便宜的问题。

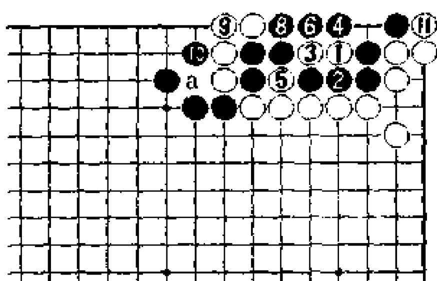
第 12 题　白先　（原上　476 题）

实战中常见之形，能否将白四子逃掉。



第 11 题解答 正解图

白 1 夹是要点，黑 2 粘后，白 3 是手筋，黑只好 4 位吃，之后白 7 扑时，黑 8 粘正确，白 11 打后，此劫黑重白轻，基本会形成黑 a 打吃，将尾巴丢弃的结果。 ⑦＝③

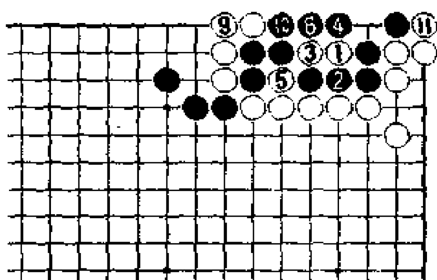


正解图

参考图

黑 8 若提，则白 9 与黑 10 交换后，形成整体劫争。

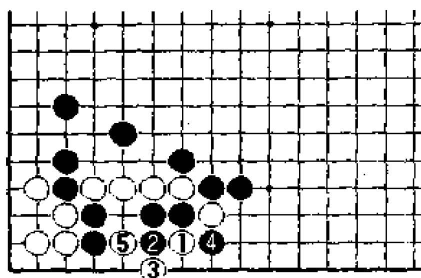
⑦＝③ ❽＝①



参考图

第 12 题解答 正解图

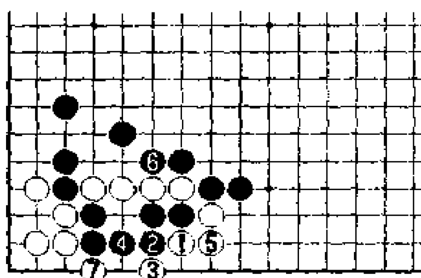
白 1 扳是解本题的第一步，之后白 3 再扳是手筋，黑无奈只好 4 吃，白 5 挖打顺利连回四子。



正解图

参考图

白 3 扳时黑若 4 粘，则白 5 粘后，实际已形成四气对三气，白胜。



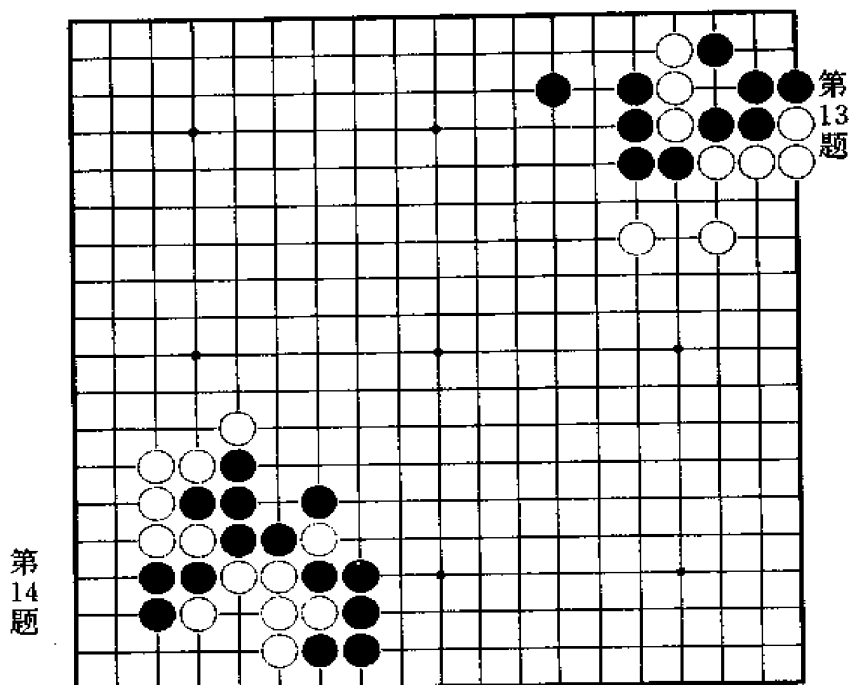
参考图

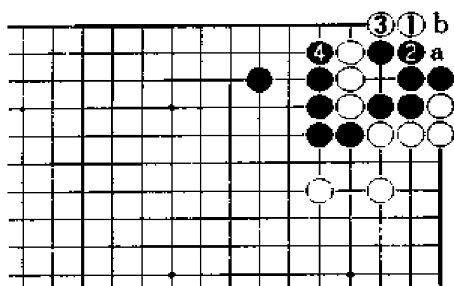
第13题　　白先　　（原上　　344题）

气要紧在急所处、但黑也有顽强对应之策。

第14题　　白先　　（原中　　356题）

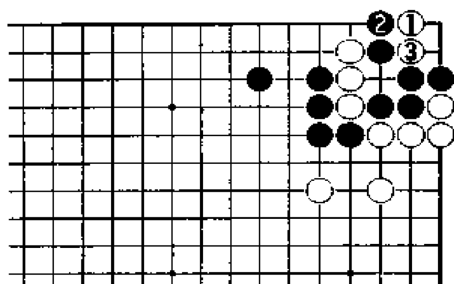
角部互攻，将形成什么样的结果。





第13题解答 正解图

白1点在急所处，黑2团是最佳应手，白3黑4，接下来选择权属白，a扑形成劫争，b长成双活。

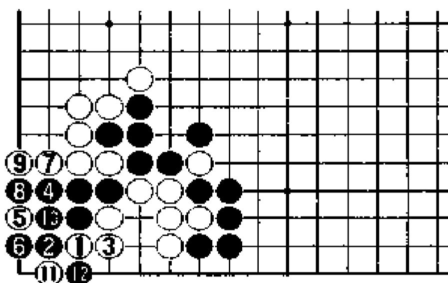


参考图

白1时，黑若2位挡，白3向上一长，黑成净死。

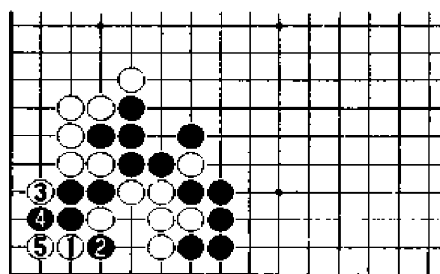
第14题解答 正解图

白1扳收气是要点，黑2正确，之后黑4位立是好手，到黑12扑后，形成双活的结果。其中白若劫材有利，白5可于11位直接扳，形成劫争。



参考图

白1扳时，黑2打愚蠢，被白3、5滚打，黑简单不行。

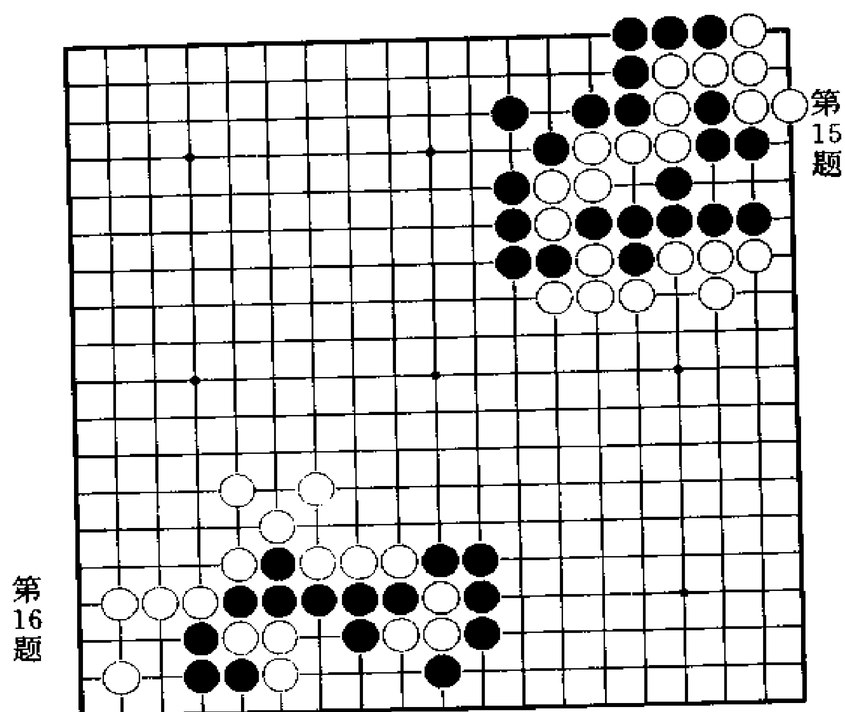


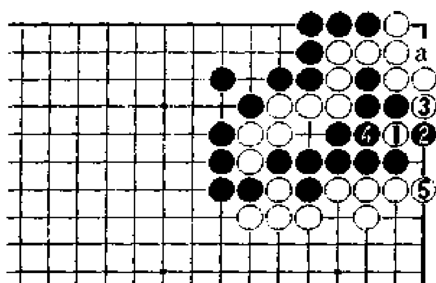
第15题　白先　（原中　365题）

双方互攻，对白来讲谨防下成双活。

第16题　白先　（原上　267题）

曾出现过类似的问题，须借一气方能取胜。

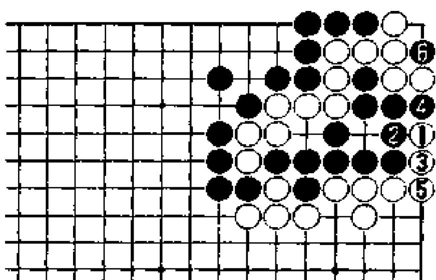




正解图

第 15 题解答 正解图

白 1 挖是急所，黑 2 吃后，白 3、5 紧着气行棋，使黑无暇在 a 位扑，无法形成双活。



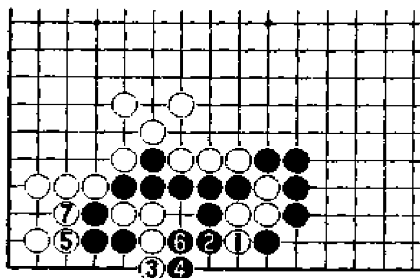
失败图

失败图

白 1 并非急所，白落后手后，黑 6 位扑，形成双活结果。

第 16 题解答 正解图

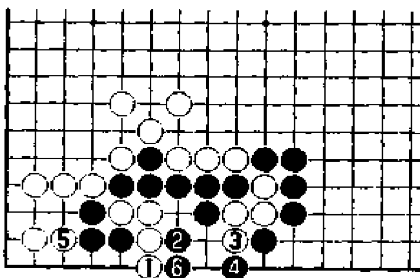
白 1 先逃，待黑 2 夹吃后，白 3 下立，这样白已借得一气，之后双方紧气，因黑不能入气而被杀。



正解图

失败图

白 1 先立，次序大错，待白 3 时，黑 4 可从下边打，白并未达到借气的目的。



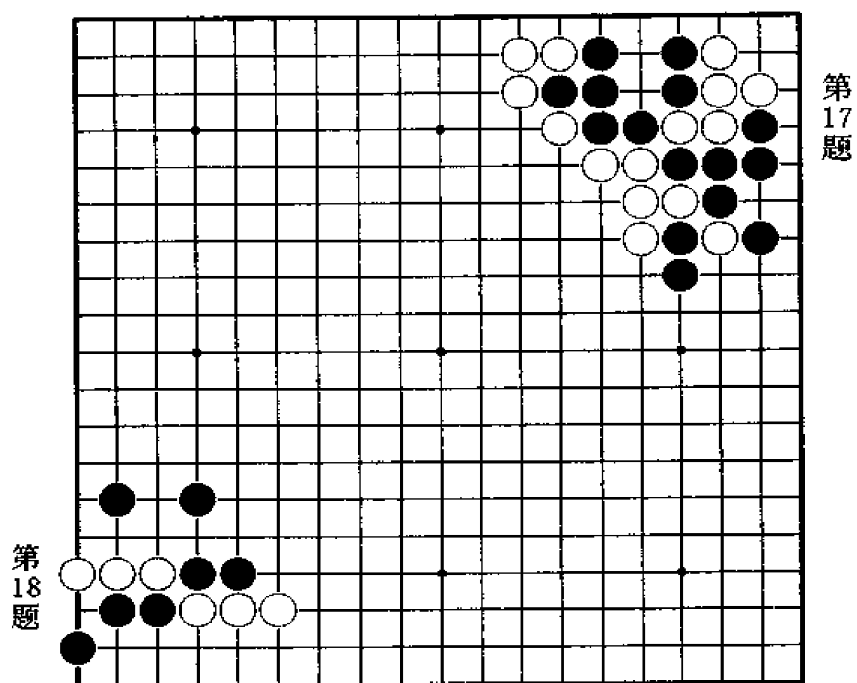
失败图

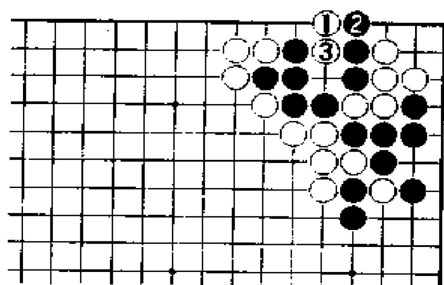
第 17 题　　白先　　（原中　　364 题）

从表面看三气对三气，谁先谁胜，可又如何收气呢。

第 18 题　　白先　　（原中　　413 题）

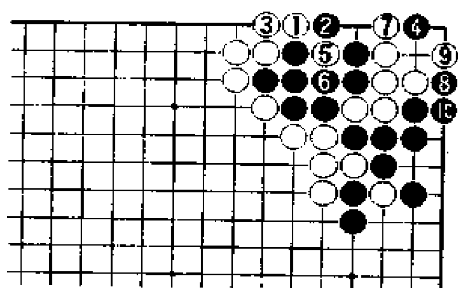
注意角部的特殊性。





第 17 题解答 正解图

白 1 点，看似未直接紧气，实则却是紧气的急所，黑 2 白 3，简单明快。



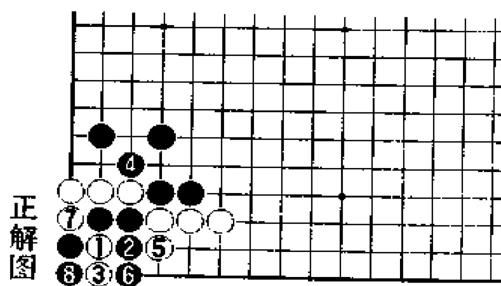
失败图

白 1 直接紧气，是欲速而不达之手，其结果必将形成双活。

第 18 题解答 正解图

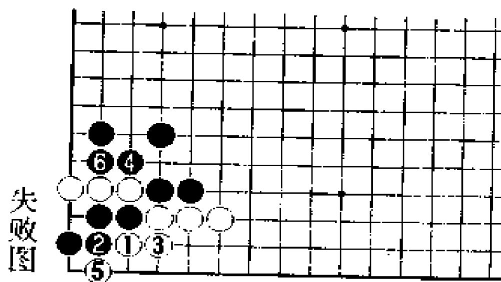
白 1，急所。黑 2 打白 3 长，这是解本题的唯一途径。之后白须从里面紧气，以快一气而胜。

⑨＝①



失败图

白 1 扳收气，最终因无法在角部入气而被杀。

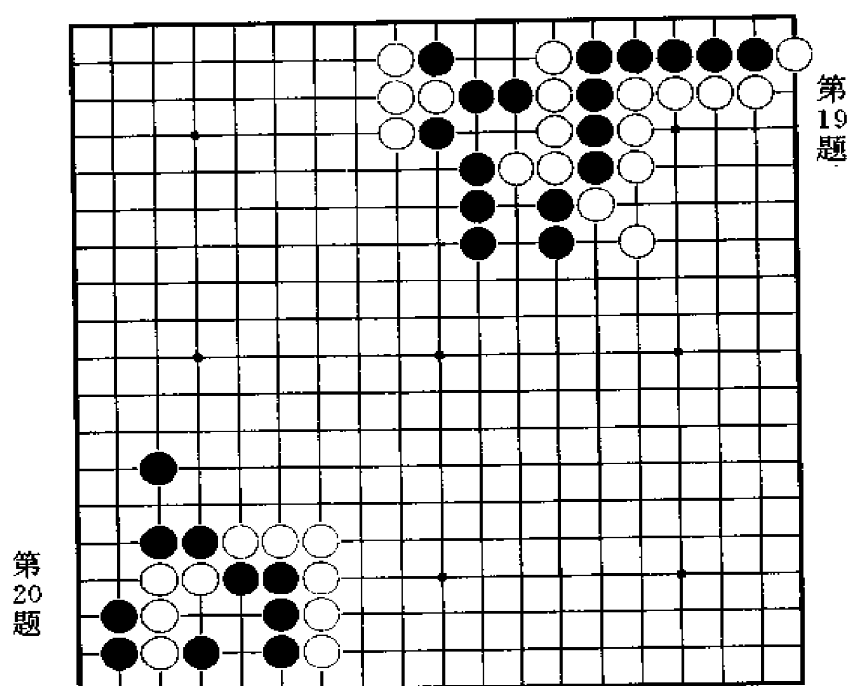


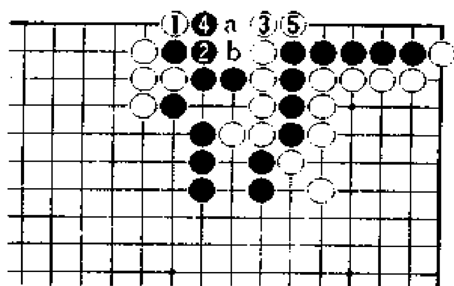
第19题　　白先　　（原上　　19题）

白仅有四气，而黑为五气，显然需要借一气。

第20题　　白先　　（原中　　401题）

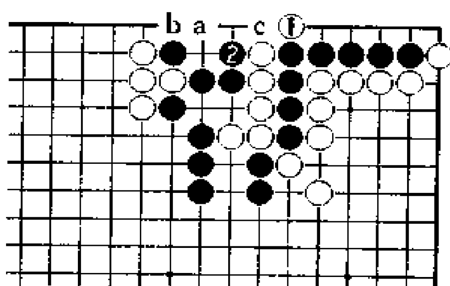
须采用顽强手段，方能取得成功。





第19题解答 正解图

白1打妙手、黑只好2位粘，这样白3立后，黑无法在a、b行棋，实际白已杀黑。

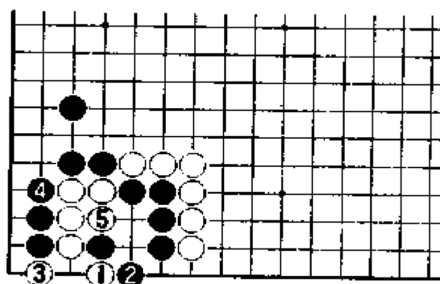


失败图

白1扳收气，被黑2紧气后，白明显差一气。白1若走a位，则黑b，接着白c、黑2，白仍不行。

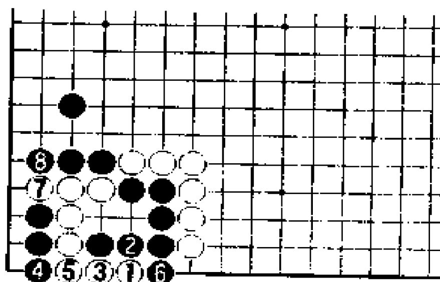
第20题解答 正解图

白1扳。黑2只有挡，白3再扳做成劫是非常手段，黑4白5，形成劫争的结果。



失败图

白1先点，被黑2粘，以下黑方应对无误，白总归差一气而被杀。

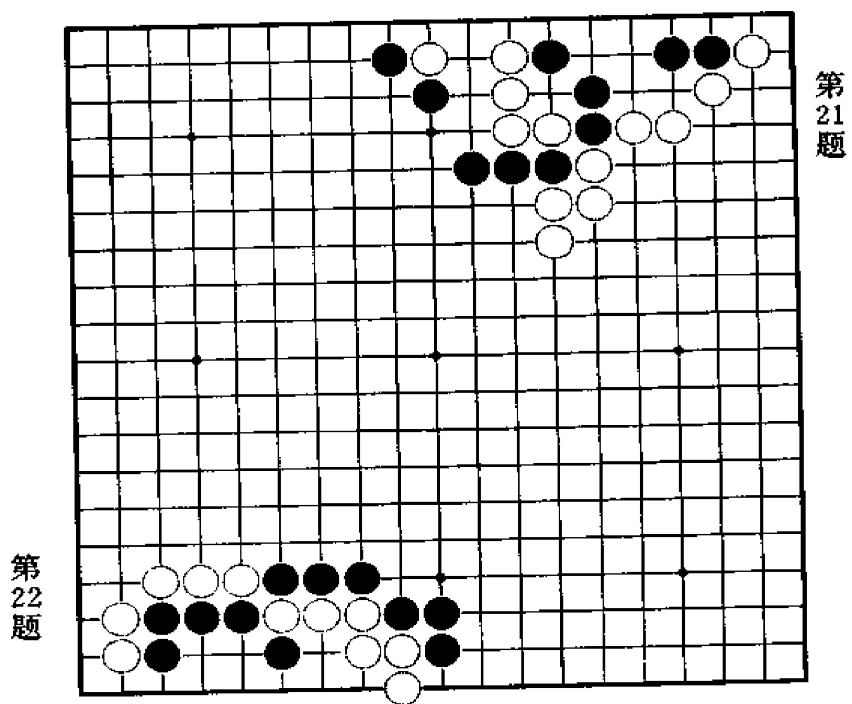


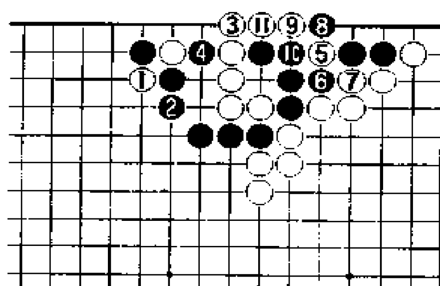
第21题　白先　（原中　366题）

须里外结合，方能取得成功。

第22题　白先　（原中　352题）

白仅有三气，似乎已无望，果真如此吗。

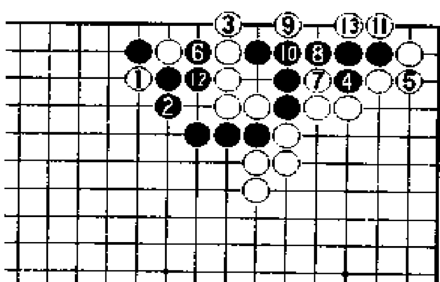




正解图

第21题解答 正解图

白1断，意在使3位立成为先手．黑2也只能这样应，白3黑4后．白5跨是紧气的急所．待黑8时，白9打好手，黑慢一气被杀。

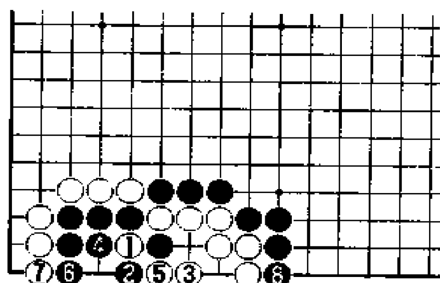


参考图

参考图

白3立时，黑4先与白5交换，再走6位，但结果仍差一气。

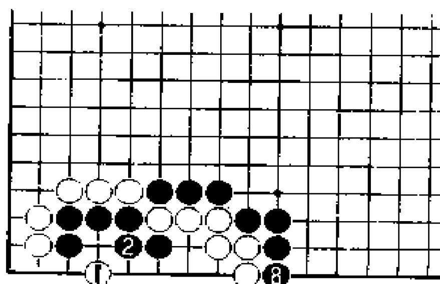
第22题解答 正解图



正解图

由于白仅有三气、所以必须紧着气而行棋，白1断是第一步，黑2吃后，白3尖绝妙，黑4提应对正确，最终形成双活的结果。

失败图



失败图

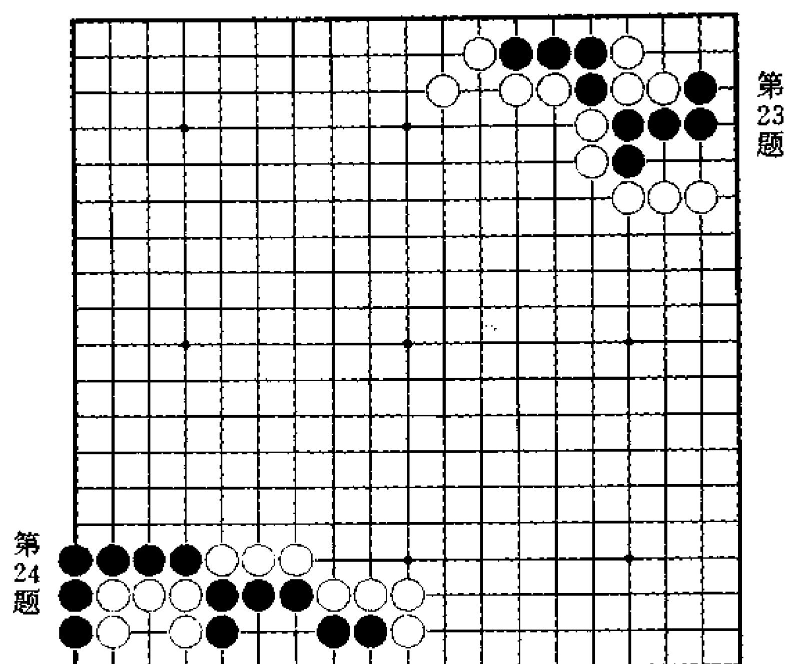
白1点，实际黑紧气即可杀白了，松气行棋显然不行。

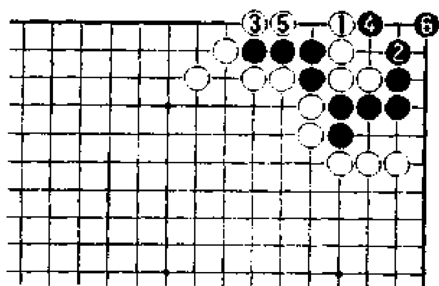
第 23 题　　白先　（原中　350 题）

二气对三气，怎么办？利用角部特殊性。

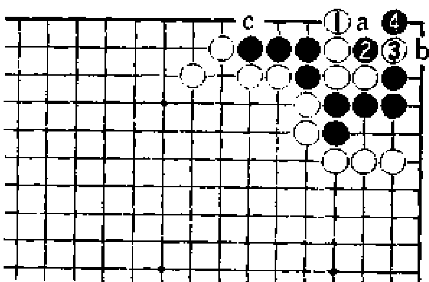
第 24 题　　白先　（原下　263 题）

收气的急所在哪？





正解图



参考图

第23题解答 正解图

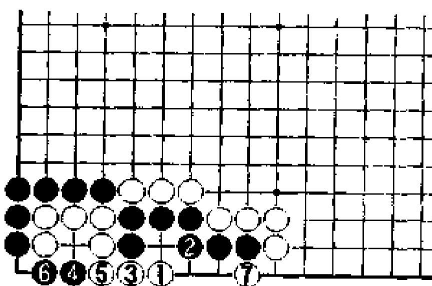
白1立是此形收气的急所、黑2为正常应对，白先手获便宜。黑2若走4位，则白2，黑全死。

参考图

在黑劫材十分有利的情况下，黑从2位紧气值得考虑，白3、黑4翻打，以下白若a，则黑b成劫争；白若c，则黑b获先手活。

第24题解答 正解图

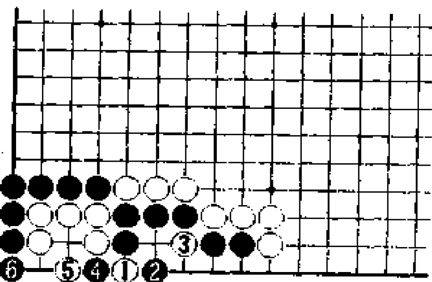
白1点是此形的急所，黑只好2位粘、白3拉回，以下同样利用了角部特性，使黑无法入气、而将黑吃掉。



正解图

失败图

白1扳收气、黑2挡、白3打、黑4提、6长，已简单形成劫争。



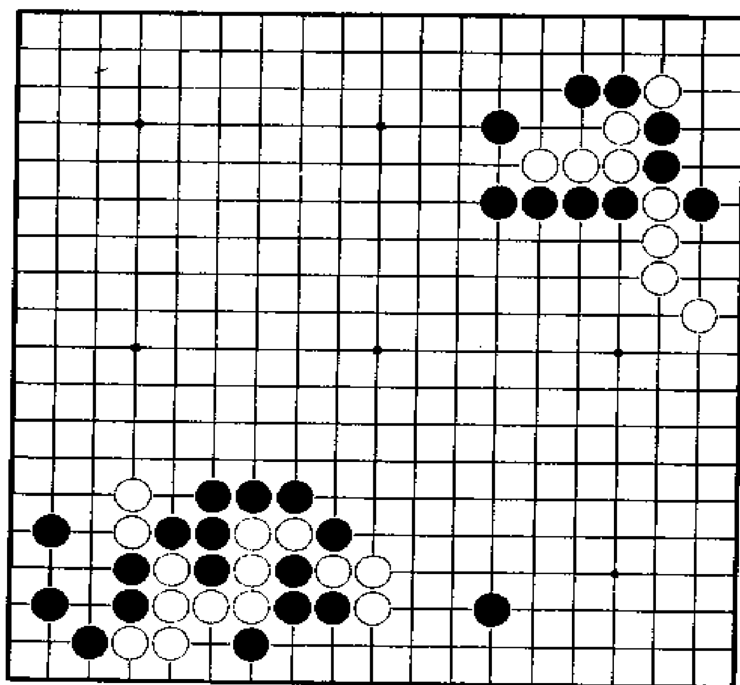
失败图

第 25 题　　白先　（原中　224 题）

白仅有三气，无疑须紧气行棋。

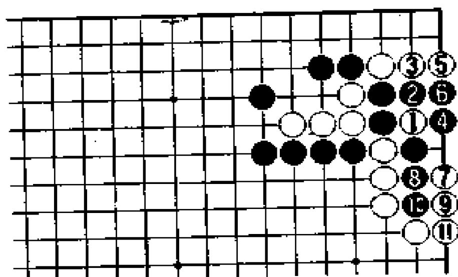
第 26 题　　白先　（原上　397 题）

演示局部双方最佳对应结果。



第 25 题解答 正解图

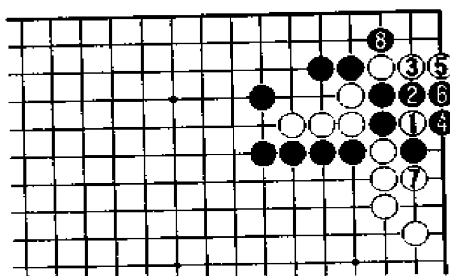
白 1 到 5 一般易想到，但解本题的关键之手，是白 7 的点，这样黑已被杀。



正解图

失败图

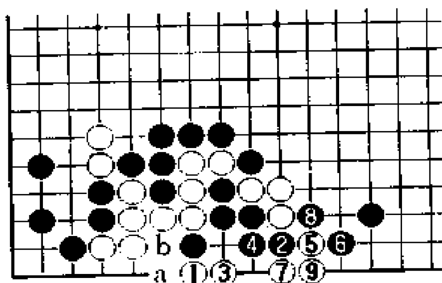
白 7 若挡，实际并未收住黑气，黑收气，白被吃。



失败图

第 26 题解答 正解图

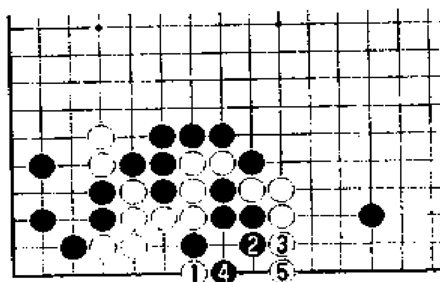
白 1 夹收气绝妙．黑 2 后，白 3 是要点．之后的白 7 一扳，黑被吃。其中黑 6 应走 a 扳，白 b 应．黑再走 6 位可逃回，但白可先手而活．大致如此。



正解图

参考图

黑若 2 曲．白 3 挡．黑 4 时．白 5 应是好手．黑仍死。



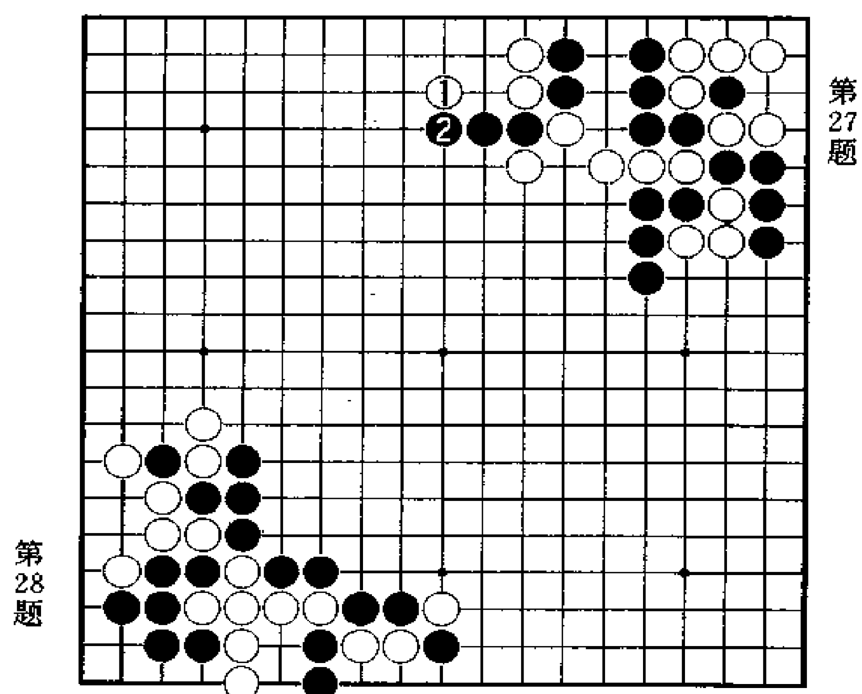
参考图

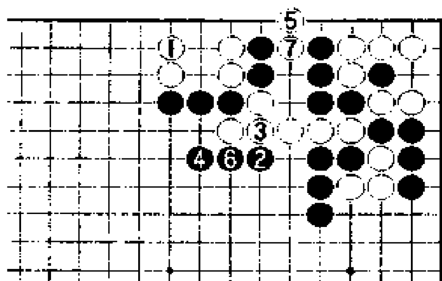
第 27 题　　白先　（原下　266 题）

互攻的情形，白 1 跳，黑 2 压后，白如何对应。

第 28 题　　白先　（原下　5 题）

在白征子有利的前提下，如何在外围寻求手段的问题。

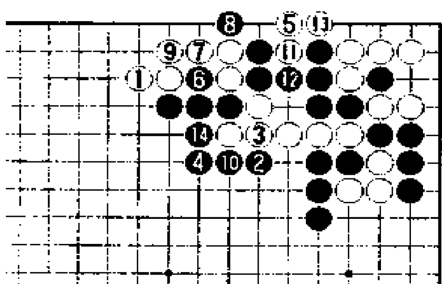




正解图

第27题解答 正解图

白1立是冷静的好手，待黑2、4封锁后，白5点收气，黑6白7，白快一气而胜。



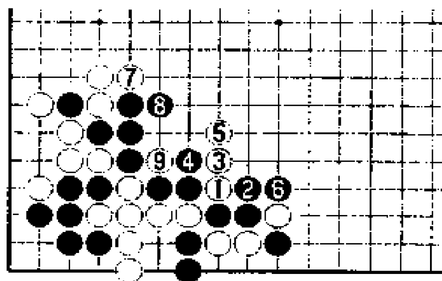
失败图

失败图

白1长是失着，相反黑6冲、8扳后，实际已借得一气，最终白因无法入气而被黑杀。

第28题解答 正解图

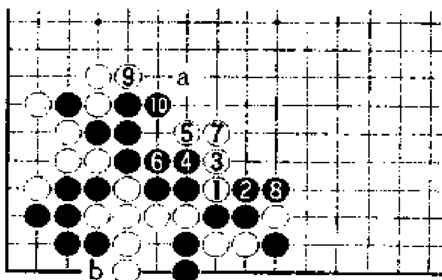
白只有在外围寻找手段。白1、3断打后长，黑4为诱骗之手，白5长冷静，黑只好6位防征子，这样白7拐后，9扑，黑被吃。



正解图

失败图

白5随手一打，将白棋断送，白9时，黑可10逃，白a黑b，白被吃。



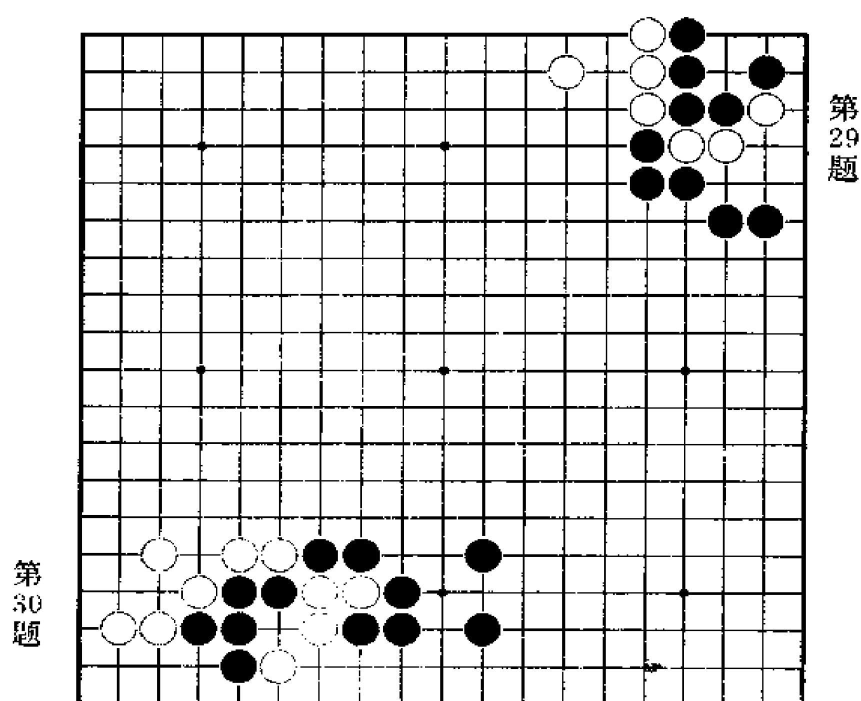
失败图

第29题　白先　（原上　354题）

相互利用角部特性，双方均有手筋，最终白略胜一筹。

第30题　白先　（原中　342题）

寻求双方最佳对应结果。



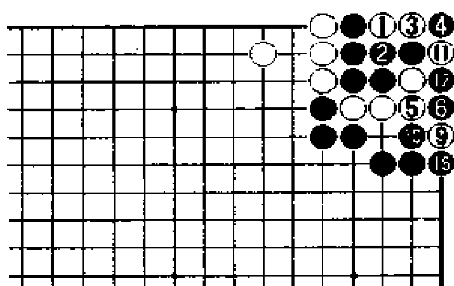
第 29 题解答 正解图

此处白必须紧着黑气行棋，白 3 是好手，之后黑 6 也算手筋，最终白 11 施放手筋定乾坤，成为劫争。

⑦＝③　❽＝①

⑬＝⑪　⓮＝⓬

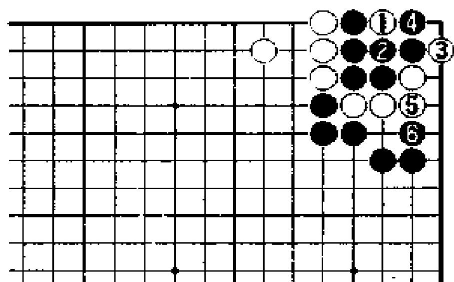
⑮＝❻　⑰＝⑪



正解图

失败图

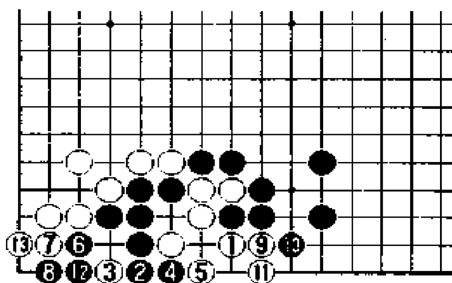
白 1 打，黑 2 粘后，白 3 再打，这一打断送了白棋的性命。



失败图

第 30 题解答 正解图

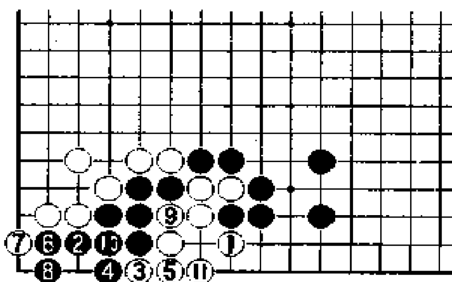
白 1 延气，黑 2 是急所，白 3 必须紧住黑气，之后黑 8 是好手，以下为必然的应对，最终形成双活。



正解图

失败图

白 1 延气时，黑若也想延气于 2 位扳，则白 3 占据急所后，黑最终将差一气，而被白杀。



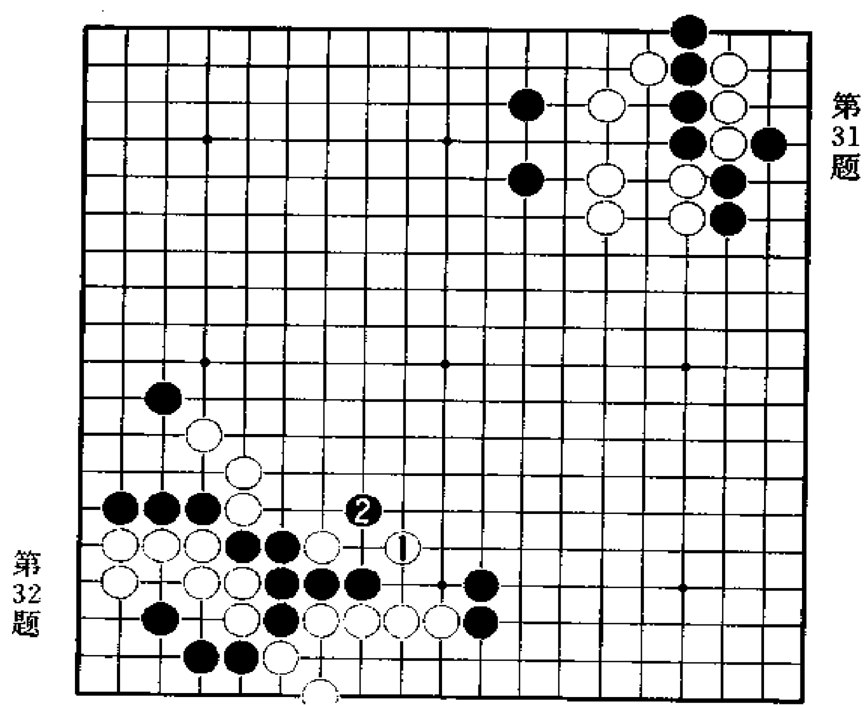
失败图

第 31 题　　白先　（原下　267 题）

棋形有点特殊，三气对四气，但仍要求净吃黑棋。

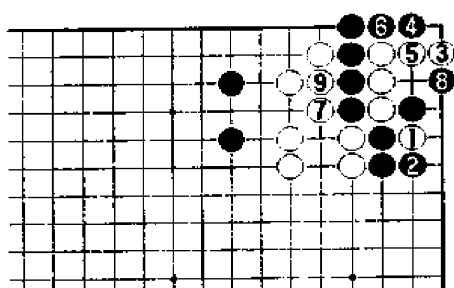
第 32 题　　白先　（原下　10 题）

围剿黑六子的问题．白 1 跳封，黑 2 逃，接下来白的应手。



第 31 题解答　正解图

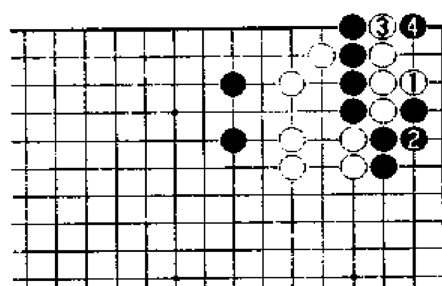
白 1 断，为延气做准备工作，接着白 3 跳是手筋，这样按顺序收气后，黑因不入气而被杀。



正解图

失败图

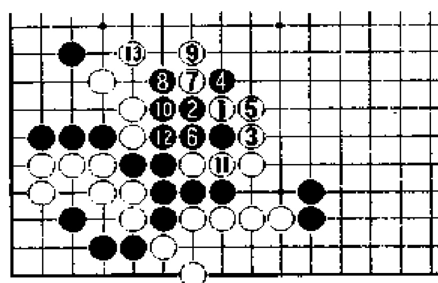
白 1 挡，黑 2 粘，白并未达到延气的目的，白 3 黑 4，白仍差一气。



失败图

第 32 题解答　正解图

白 1 靠，封锁的手筋，以下按顺序，黑左冲右突，但终未能逃出罗网。

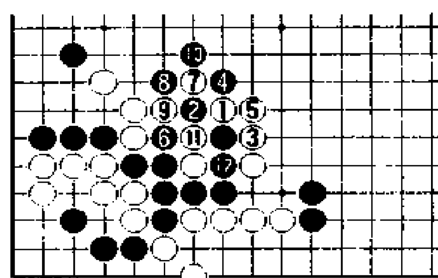


正解图

参考图

黑若按此法逃，则白有 11 位送子，然后再 13 扑的好手，黑仍不行。

⑬＝⑪



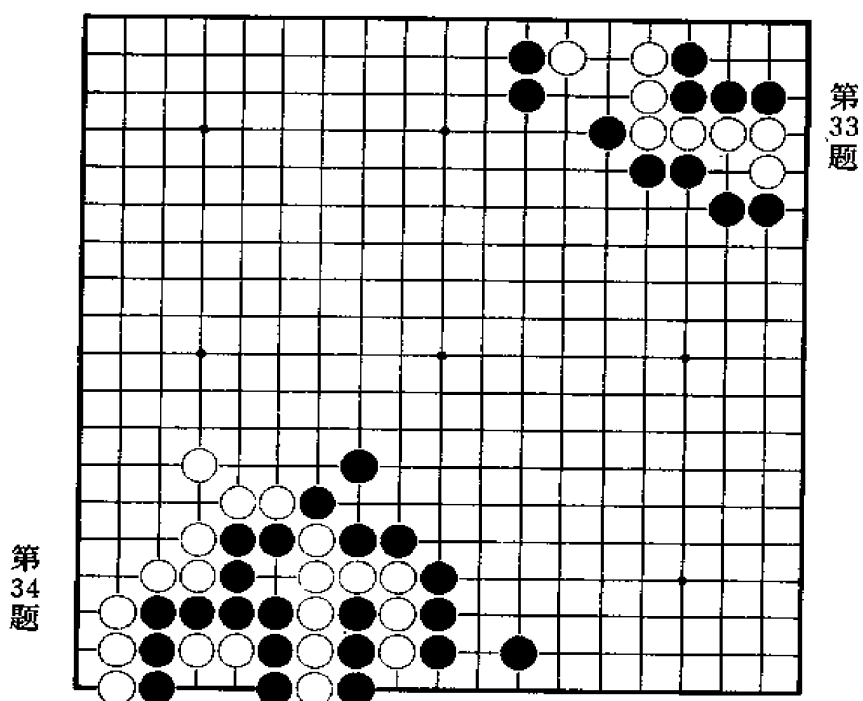
参考图

第 33 题　　白先　（原中　534 题）

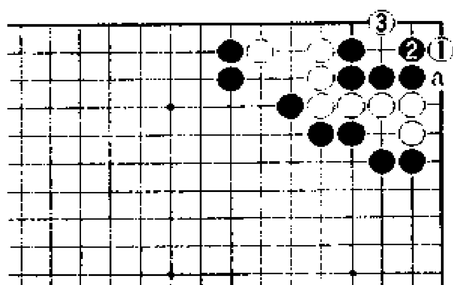
白如何收黑气的问题. 同时也要注意自身也无多少气。

第 34 题　　白先　（原中　550 题）

非常奇怪的问题. 究竟谁吃谁，还是有另一种结果。

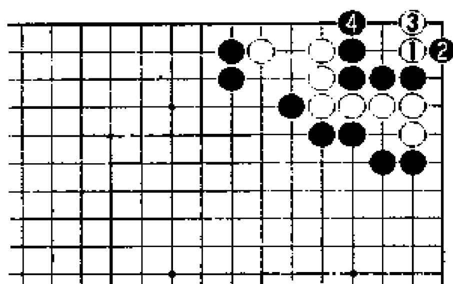


第 33 题解答 正解图



正解图

白 1 点在急所上，黑 2 白 3，这样黑无论如何也不会比白气长了。黑 2 若走 a 位，则白 2，黑仍不行。

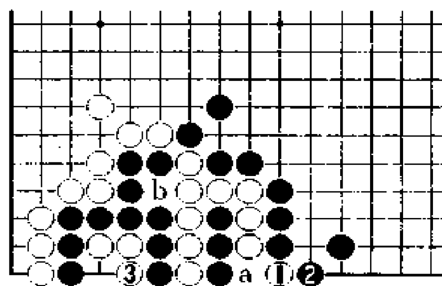

失败图

失败图

白 1 是欲速而不达之手，黑 2 扳，白 3 立，黑 4 做成“刀把五”形，白反而不够气而被杀。

第 34 题解答 正解图

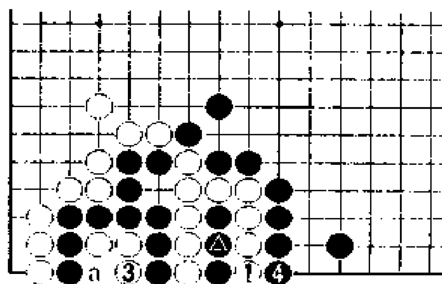
白 1 扳绝妙，待黑 2 挡后，白 3 收气，这样出现了非常有趣的局面，即黑不能在 a、b 位下子，否则将被杀；白也不能在 a 位落子，否则将被黑所杀，如此为双活结果。



正解图

失败图

白 1 若提，则黑 2 点，白 3 黑 4 互收气后，以后黑可先扑入，再 a 位提，白将被杀。 ❷＝△



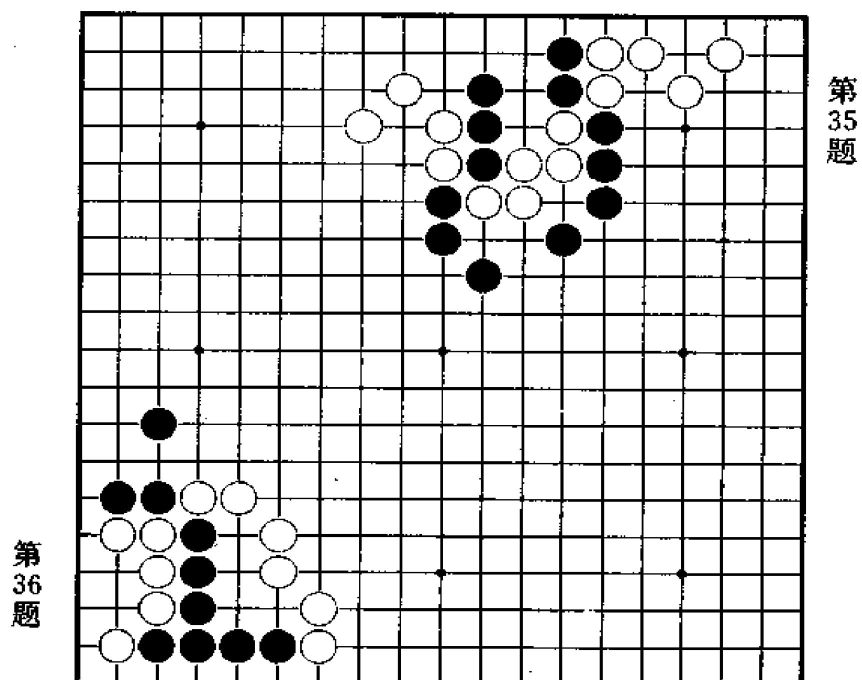
失败图

第35题　白先　（原中　319题）

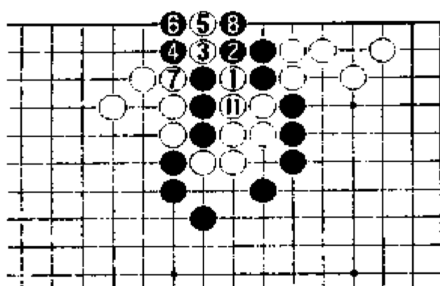
白仅有四气，如何收黑气的问题。

第36题　白先　（原下　256题）

角部的特殊性，究竟急所在哪？



第 35 题解答　正解图

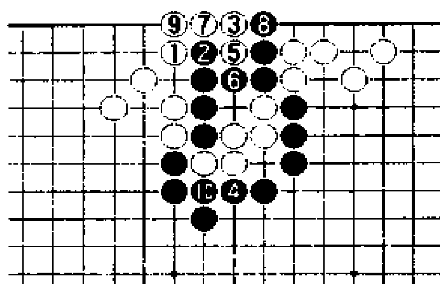


正解图

白 1 挖、3 断，干净利落，之后 5 立，黑无喘息之机，白快一气而胜。

⑨＝③　❿＝⑤

失败图

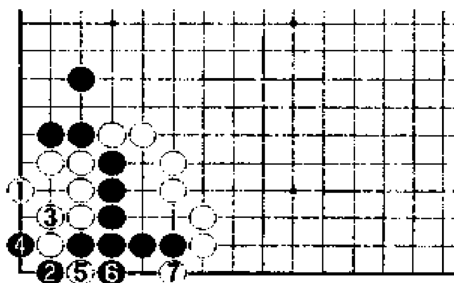


失败图

白 1 尖，是松着气而行棋，结果成差一气，而被黑所杀。

第 36 题解答　正解图

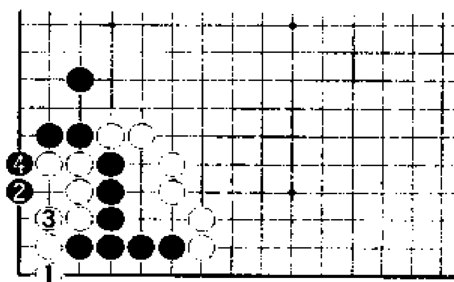
白 1 是兵不血刃之佳着，黑 2、白 3 做眼，黑 4 只好破眼，白 5 扑后，实际已形成有眼杀无眼。



正解图

失败图

白 1 立并非急所，反而成为败着，黑 2 点在急所，白 3 粘，黑 4 拉回，白气明显不够。



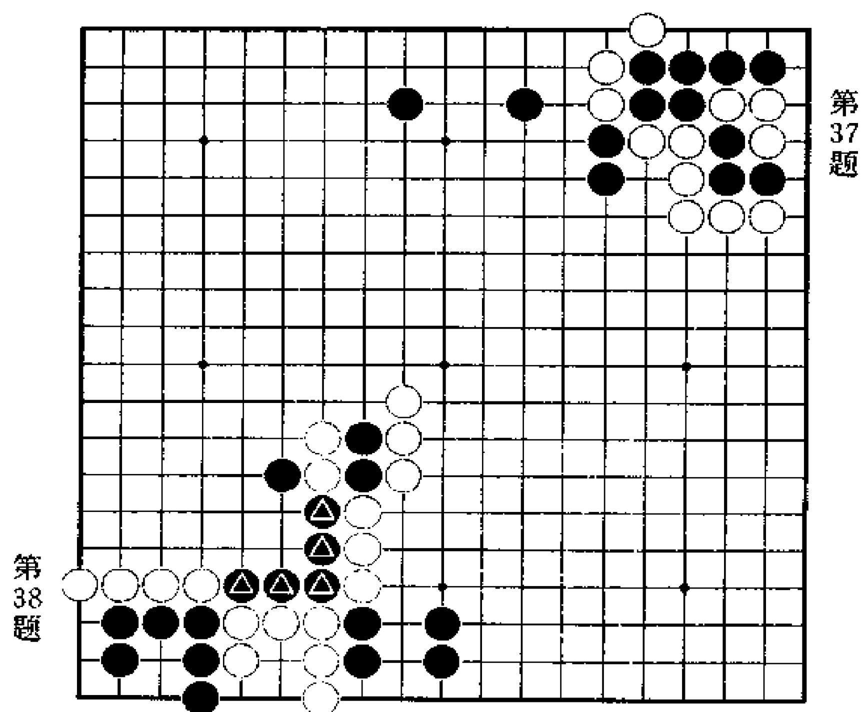
失败图

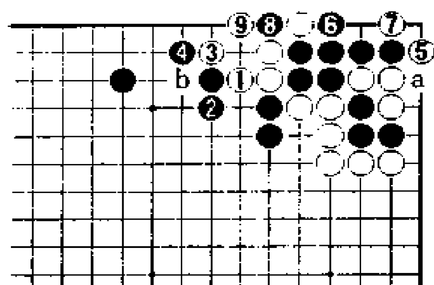
第 37 题　白先　（原下 282 题）

角部互攻的问题、无疑白须延气，结果如何呢。

第 38 题　白先　（原下 6 题）

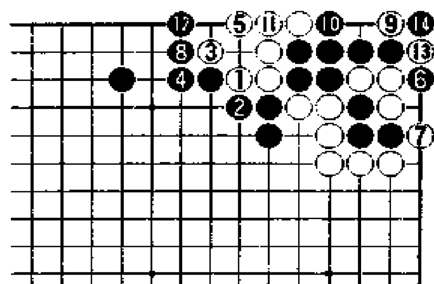
问题比较简单、如何捕获黑◭五子。




正解图

第37题解答 正解图

白1、3延气，之后白5扳，简单形成劫争。这是黑防白转换的下法，因黑4若在a位打，则白b扳出将形成转换。

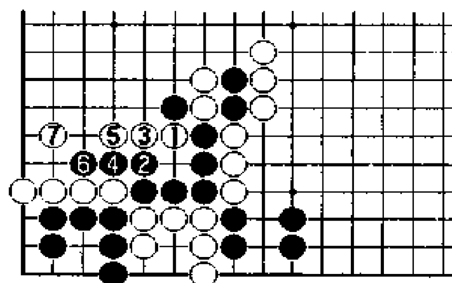

参考图

参考图

黑6打时，白若在8位爬则成转换，现白于7位提，最后成黑先手劫。

第38题解答 正解图

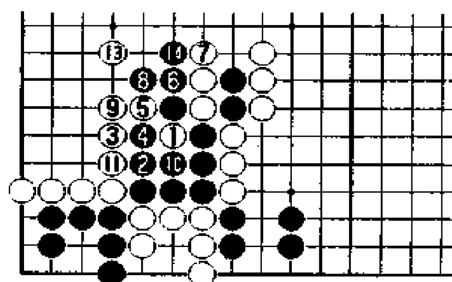
白1断是急所，黑只好2位曲，白3到7，一气呵成，黑已难逃罗网。


正解图

失败图

白3故弄玄妙，其结果因有黑14的手段，白难达目的。

⓬＝①

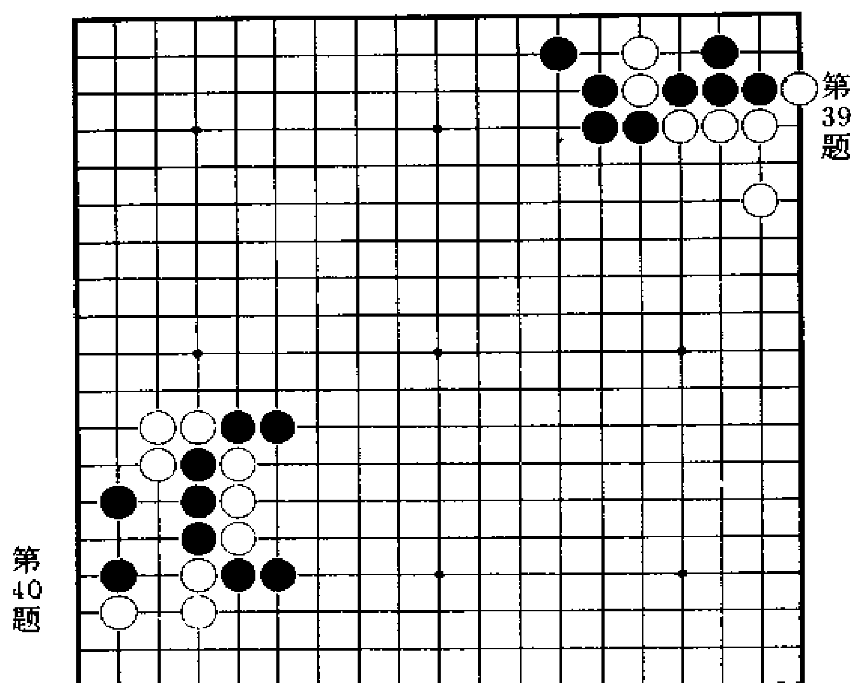

失败图

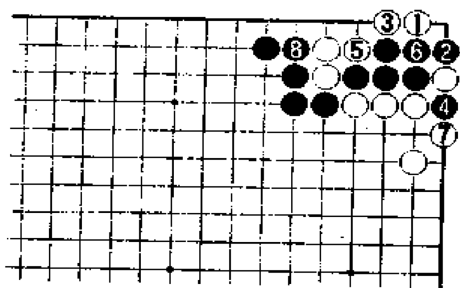
第39题　白先　（原上　346题）

三气对三气，白仍须格外小心。

第40题　白先　（原中　303题）

白仅有三气，且无法外逃，如何紧收黑气的问题。

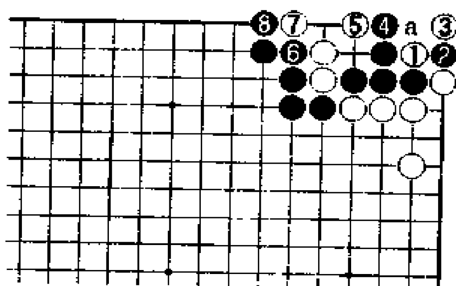




正解图

第39题解答 正解图

白1是紧气的急所，黑2为最佳对应，以下按顺序演变成劫争，此为双方最佳对应结果。



失败图

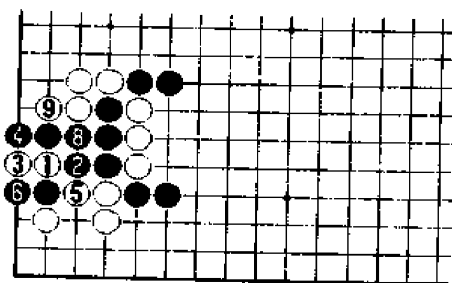
失败图

白1直接紧气，急于求成，被黑2扑，然后4位立后，因白无法在a位入子，只好7扳，做成官子劫，结果无法与正解相比。

第40题解答 正解图

白1挖是收气的手筋，待黑2打时，白3下立是要点，接下来黑因无法延气，而被杀。

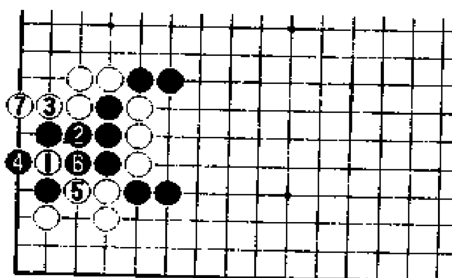
⑦=①



正解图

参考图

白1挖时，黑若2粘，白只要步步紧收黑气即可。



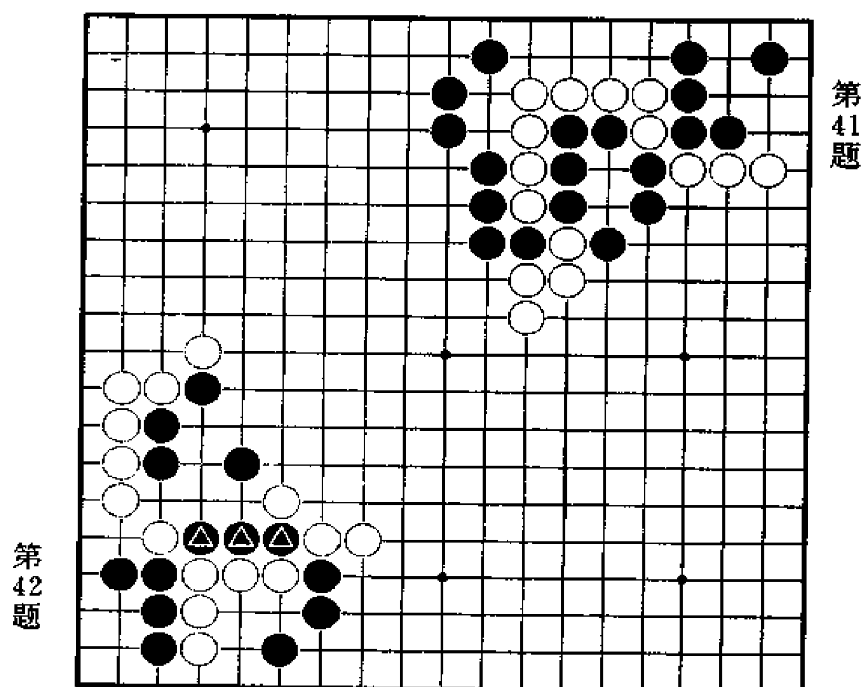
参考图

第41题　白先　（原下　18题）

围剿黑中央一块，解救白八子的问题。征子对白有利。

第42题　白先　（原下　14题）

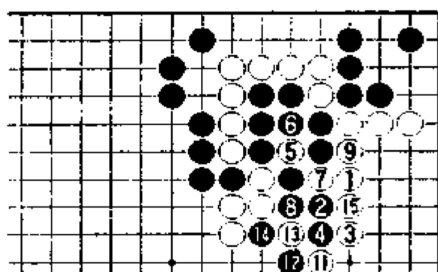
白四子被困，希望寄托在捕获黑◬三子上。



第 41 题解答 正解图

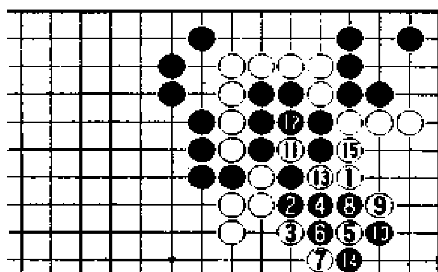
白 1 枷是要点，黑 2 尖逃，白 3 再虚枷，待黑 4 后，白 5 扑，以下收紧黑气，然后 11 扳、13 扑、15 打后，黑若粘，则成征子。

❿＝⑤


正解图

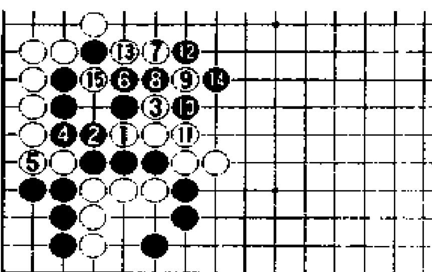
参考图

黑 2 从这一方向逃，白 5 仍可虚枷，其结果仍为黑逃不掉。


参考图

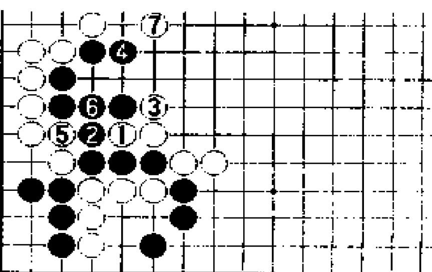
第 42 题解答 正解图

白 1 冲，撞紧黑气后，3 位拐严厉，黑 4 与白 5 交换，意在延长一气，但白有 7 枷的好手，最终黑仍逃不出去。


正解图

参考图

黑 4 长逃，白 5 打，撞紧黑气，然后产生了 7 位枷的手段，黑仍无法逃脱。

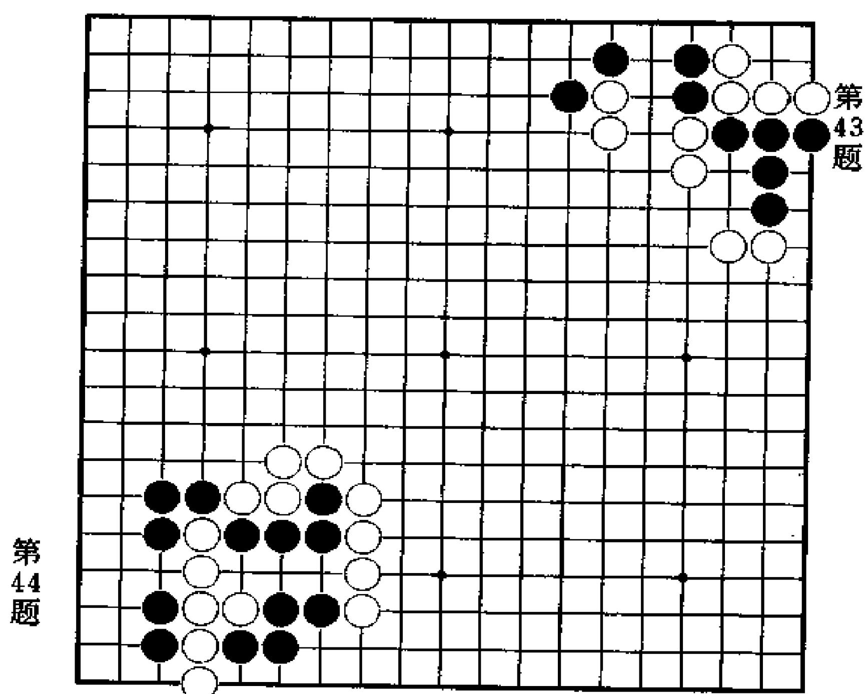

参考图

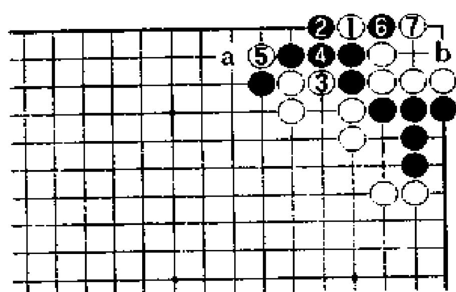
第43题　　白先　（原下　249题）

白角部仅有三气，黑右边为四气，怎么办。

第44题　　白先　（原下　257题）

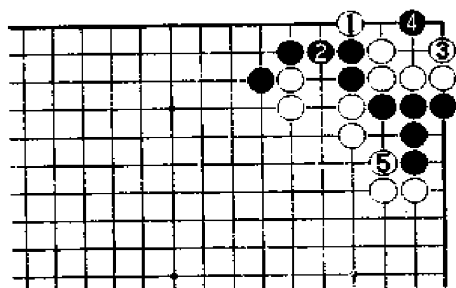
白有收气的妙手，但次序不能错。





第 43 题解答　正解图

白 1 扳妙手，黑若 2 位挡、白 3 黑 4，之后白 5、7 两打，黑面临选择，黑 a 则白 b 活；黑 b 则形成劫争。

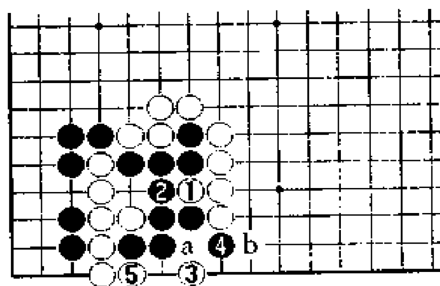


参考图

白 1 扳时，黑若 2 粘，则白 3 是手筋，待黑 4 点，实际白已延长了一气，白 5 收气，黑死。

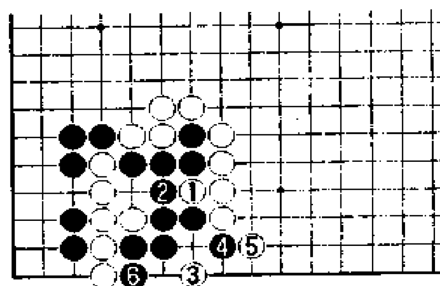
第 44 题解答　正解图

白 1 黑 2 先交换后，白 3 妙手，黑 4 向外扳时，白 5 是最后一击、以下 a、b 成见合，黑差一气。



失败图

黑 4 扳时，白 5 次序大错，被黑 6 挡后、成白差一气之势。

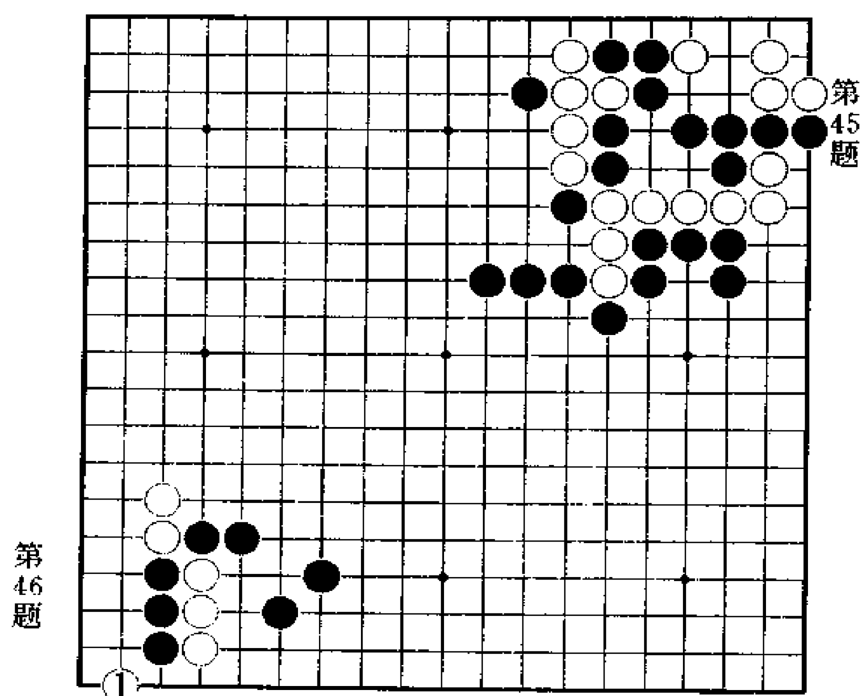


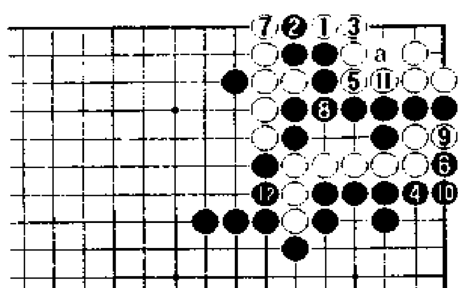
第 45 题　　白先　　（原下　　141 题）

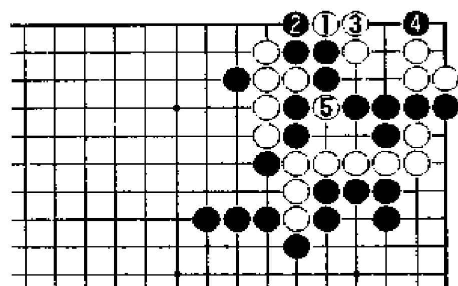
互攻进入白热化，如何收气的问题。

第 46 题　　黑先　　（原下　　268 题）

似曾出现过的问题，白 1 点，失着；黑如何对应。




正解图


参考图

第 45 题解答 正解图

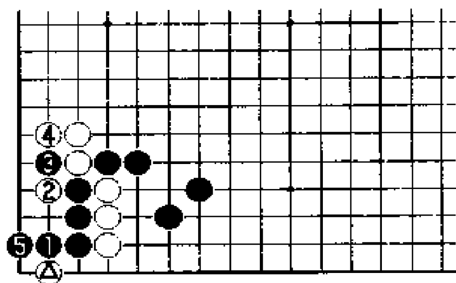
白 1 扳收气不错，关键是当黑 6 扳时，白 7 先打次序正确，此时黑只好 8 粘，以下形成双活。其中黑 4 若走 5 位，则白 a 粘，结果与黑不利。

参考图

黑 4 并非急所，被白 5 扑后，黑颇为难办。

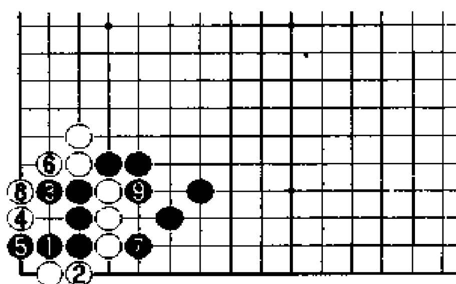
第 46 题解答 正解图

黑 1 正确，待白 2 扳时，黑 3 断是急所，白 4 黑 5，白差一气而被杀，究其原因，白△应直接在 2 位扳紧气。


正解图

参考图

白 2 若拉回，黑 3 冷静，按顺序的变化结果，白仍差一气。

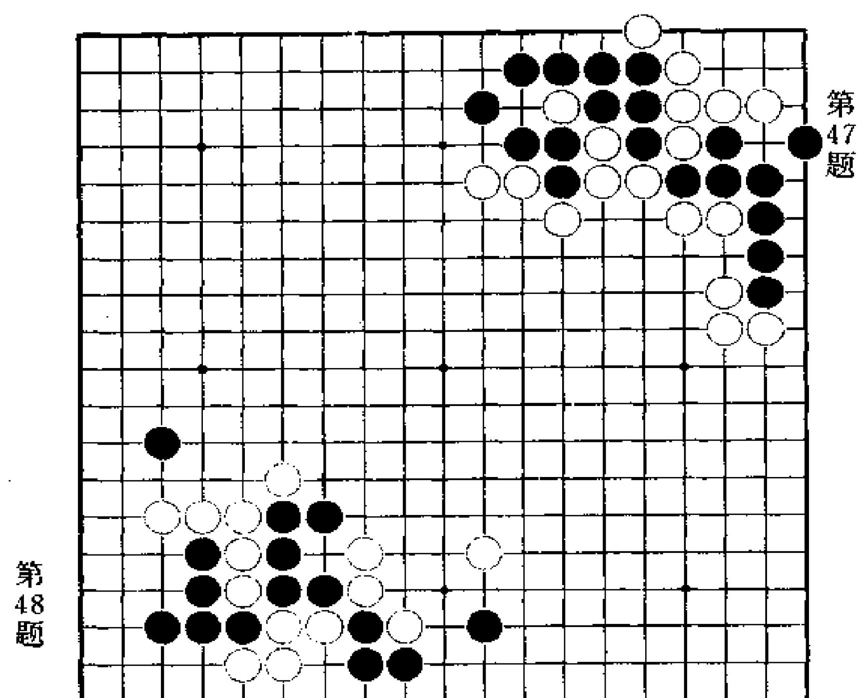

参考图

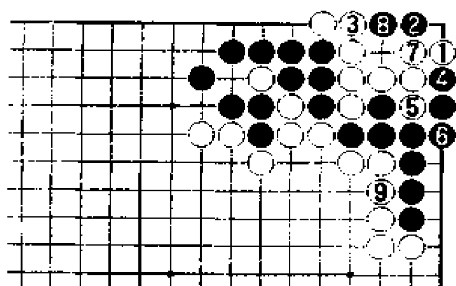
第 47 题　　白先　（原下　253 题）

双方互攻之形．要求净杀黑棋。

第 48 题　　白先　（原下　19 题）

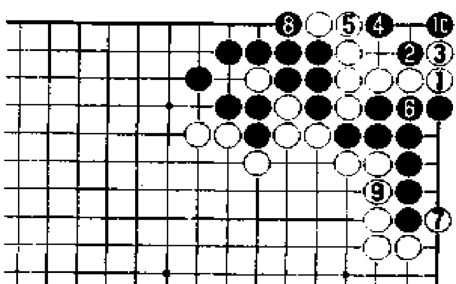
如何吃住黑五子的问题。





第 47 题解答 正解图

白 1 虽未直接紧气，但却是此形的收气急所，先将眼位扩大，待黑来破眼后，逐步将黑气收紧，最后成快一气杀黑。



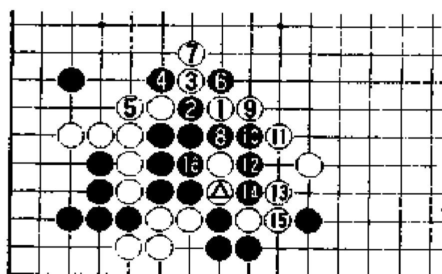
失败图

白 1 直接紧气不好，黑 2 点后，有 4 位尖的好手，以下形成劫争的结果。

第 48 题解答 正解图

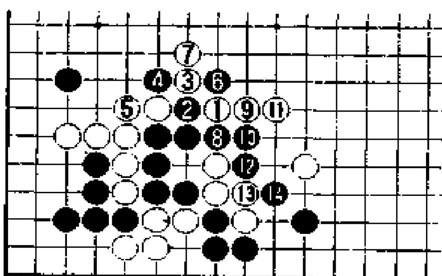
白直接了当于 1 位枷是好手，黑左冲右突后，白 11 是关键，黑 12 拐，白 13 巧手，奠定胜利。白 17 扑后，黑彻底失败。

⑰＝△



失败图

关键时刻白 11 是大缓手，被黑 12、14 紧气后，白反而全部被吃。

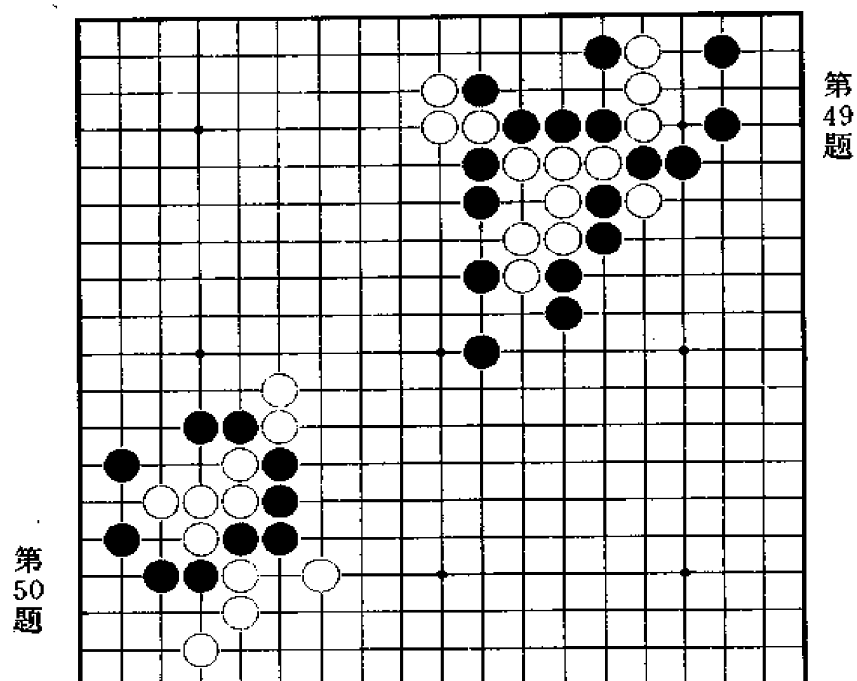


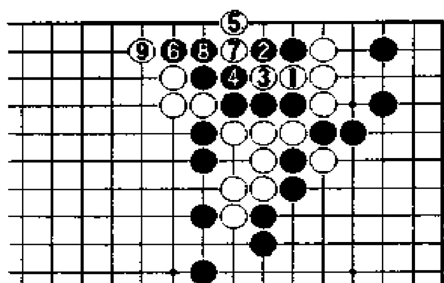
第49题　　白先　　（原上　　287题）

由于征子无利，白已无法再逃，现在该如何收紧黑气。

第50题　　白先　　（原下　　3题）

怎样捕获黑四子的问题，注意白仅有四气。

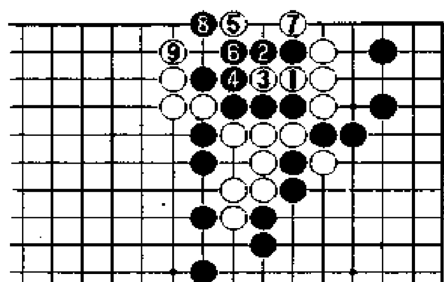




正解图

第49题解答 正解图

解本题的关键，是白5点的手筋，黑6扳，白7先打是次序，最后白9扳，成“金鸡独立”势而杀黑。



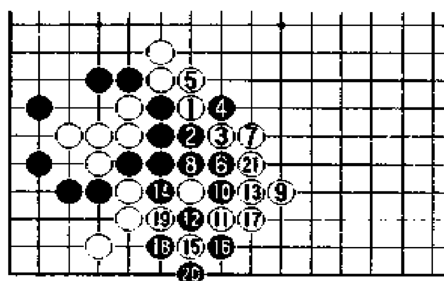
参考图

参考图

白5点时，黑6粘，白7扳是急所，这样黑仍差一气。

第50题解答 正解图

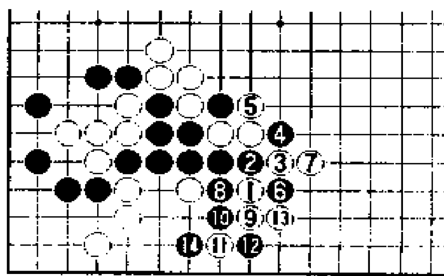
白1到黑8为必然的进行．接着白9是手筋．以下当黑12打时，白13紧气是好手，最终可吃黑接不归。



正解图

失败图

白1紧枷反而无法奏效、黑14后、白已无任何手段。



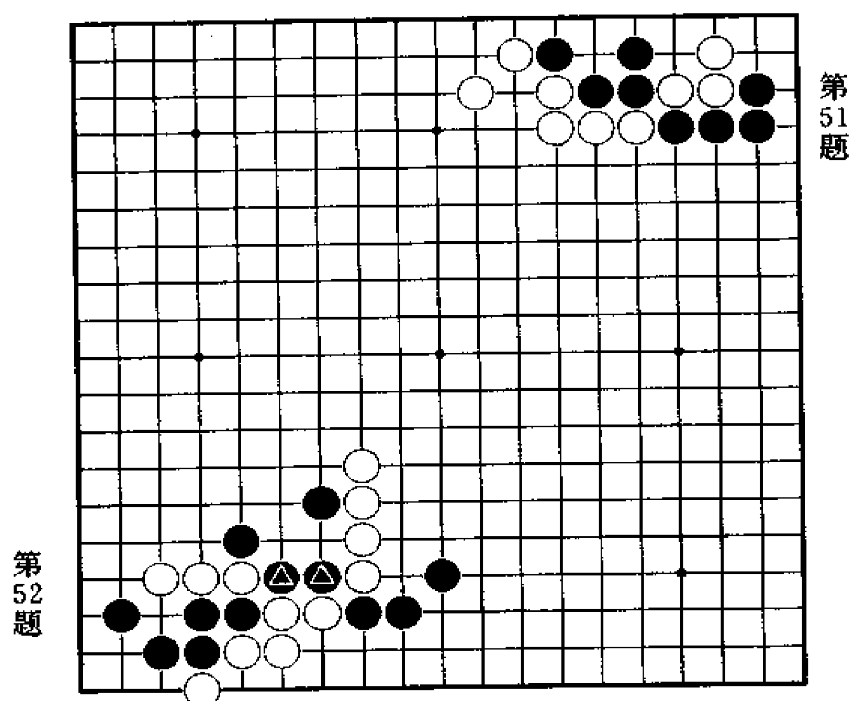
失败图

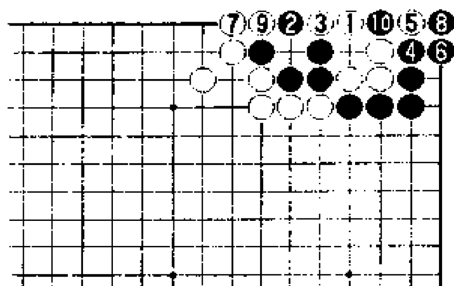
第 51 题　　白先　　（原上　391 题）

常识性的收气问题，寻求双方最佳对应结果。

第 52 题　　白先　　（原下　251 题）

围剿黑▲两子，解救下方白棋的问题。

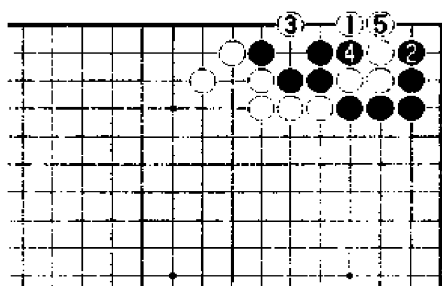




正解图

第51题解答 正解图

白1尖是紧气的急所，黑2为最佳应手，以下按顺序进行，形成打劫的结果。



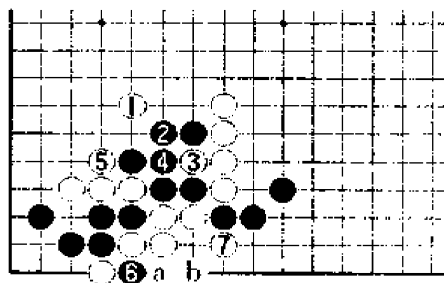
参考图

参考图

这是原题正解图，显然黑2的应法有错误，被白3一点，黑成净死。

第52题解答 正解图

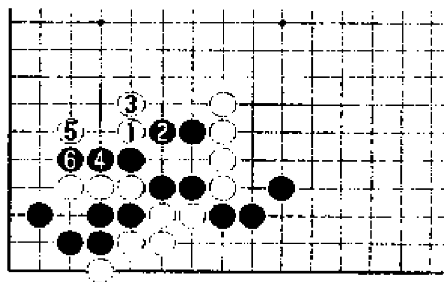
白1枷是封锁的急所，这样黑上边为三气，黑6扑时，白7是好手，若a提，则黑b成劫。现黑差一气而被杀。



正解图

失败图

白1紧枷并非手筋，因为白5再枷时，黑可6冲，白崩溃。



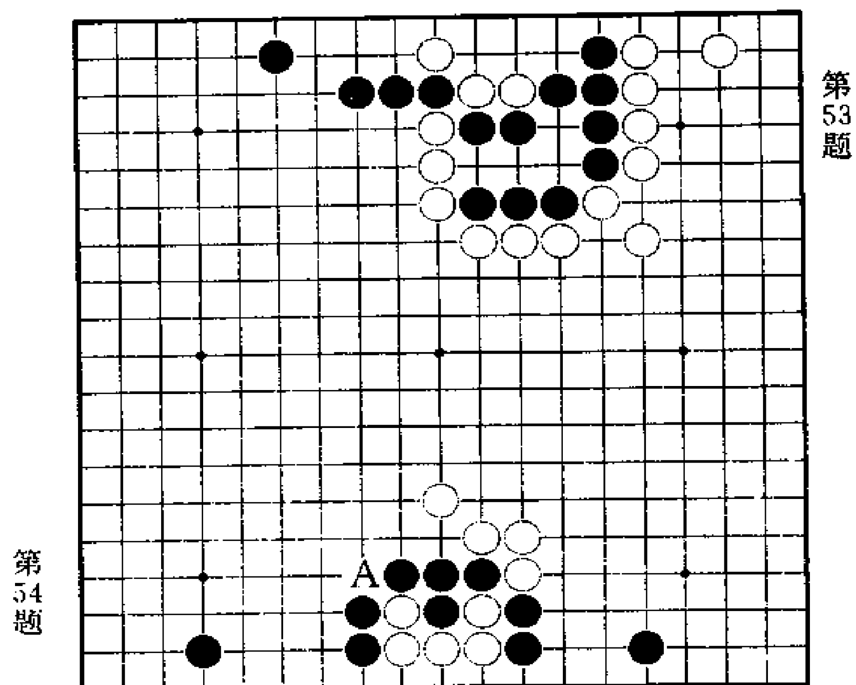
失败图

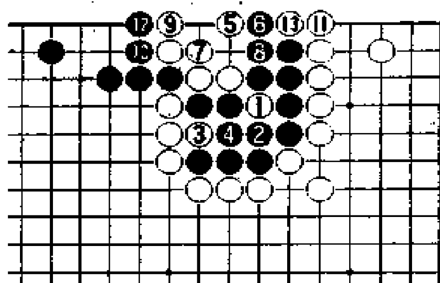
第 53 题　　白先　　（原中　　135 题）

白三子与黑右边展开对攻，双方均有佳着出现。

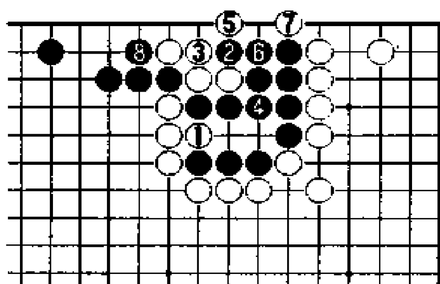
第 54 题　　白先　　（原下　　260 题）

为解救白五子，必须在 A 位断，之后会形成什么结果。





正解图



失败图

第 53 题解答　正解图

白 1 扑是急所，黑 4 粘冷静，白 5 跳是手筋，黑必然 6 尖，白 7 妙手，由于黑重白轻之故，黑惧怕打劫只好 8 位粘，这样演变的结果为双活。

失败图

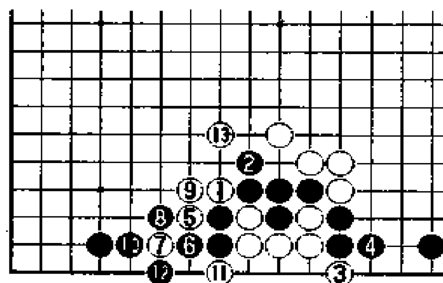
白 1 冲无谋，被黑 2 打、4 粘后，白气已不够。

第 54 题解答　正解图

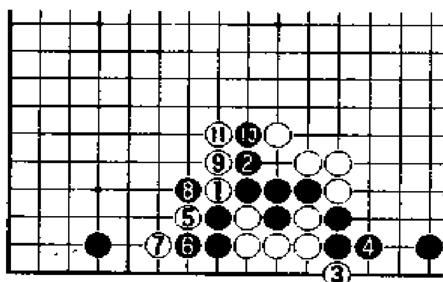
白 1 断，黑 2 曲，白 3 与黑 4 交换后，白 5、7 连扳是妙手，接着再交换 11 与 12，实际白下边延了一气，这样白 13 再枷，快一气胜。

参考图

黑若在本图 8 位打，则白 9、11 连贴两手，黑无法兼顾。



正解图



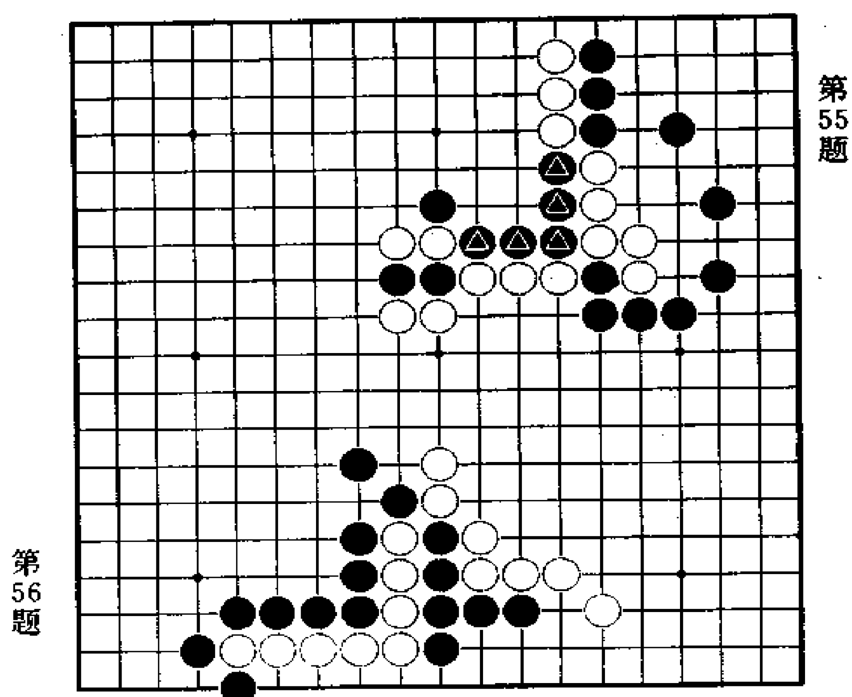
参考图

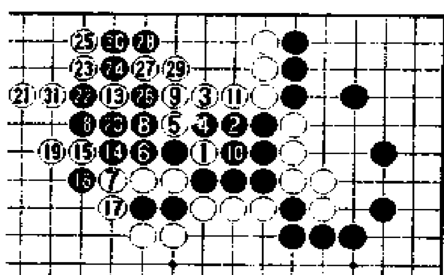
第55题　白先　（原下 21题）

如何捕获黑◬五子的问题，注意白仅有四气。

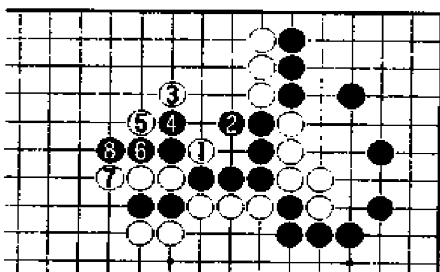
第56题　白先　（原下 264题）

双方均为四气、轮白先走，应该是白吃黑，果真如此吗。





正解图



失败图

第 55 题解答 正解图

步数虽多，但并无玄妙的着法，白 3、13、21、25、27 是解本题几个关键环节，最终黑差一气而被杀。

⓬=①

失败图

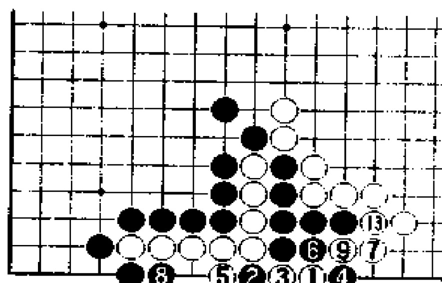
白 3 罩，并非什么急所，黑简单行棋即可冲破罗网。

第 56 题解答 正解图

白 1 点是收气的急所，但黑 2 扳也十分巧妙，白只好 3 位吃，最终形成劫争的结果。

❿=❷　⑪=③

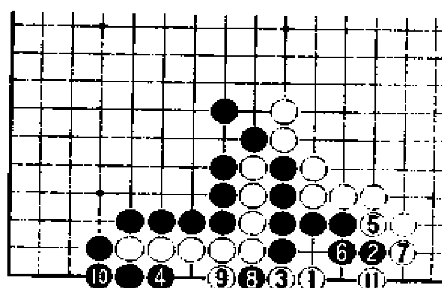
⓬=①　⓮=❷



正解图

参考图

这是原书的正解图，黑 2 的应对显然有误，由此导致黑成净死的结果。



参考图

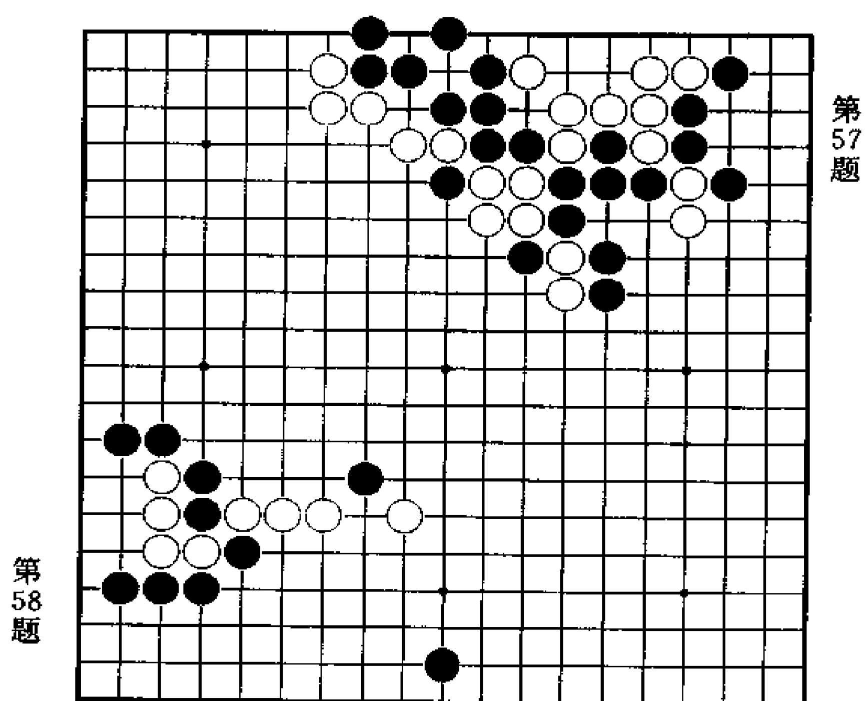
第 57 题　　白先　　（原中　504 题）

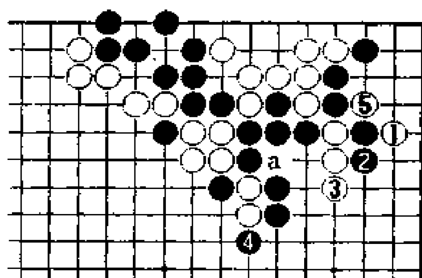


攻黑角，解救边上一块白棋。

第 58 题　　白先　　（原中　542 题）

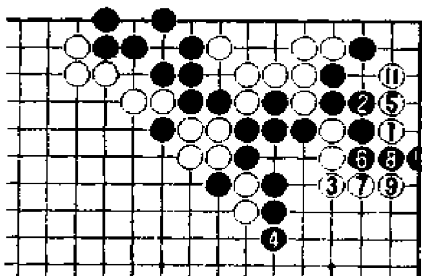
摆出来的趣味题，如何解救白边上四子的问题。




正解图

第57题解答　正解图

利用黑外围的缺陷，白1夹是手筋，当白3长后，因有a位扑的手段，黑只好4位回补，白5打，黑角部被杀。

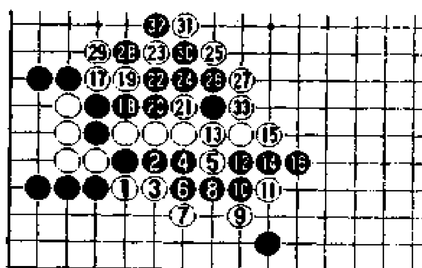

参考图

参考图

黑2粘，白仍走3位，待黑4补后，白5夹是急所，黑仍不行。

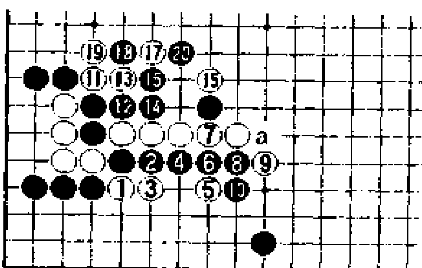
第58题解答　正解图

解本题并不复杂，只要紧着黑气行棋，获得13、15两手后，再从17位打，之后便可吃黑征子。


正解图

失败图

白未获得a位有子之利，结果无法吃掉黑两子。

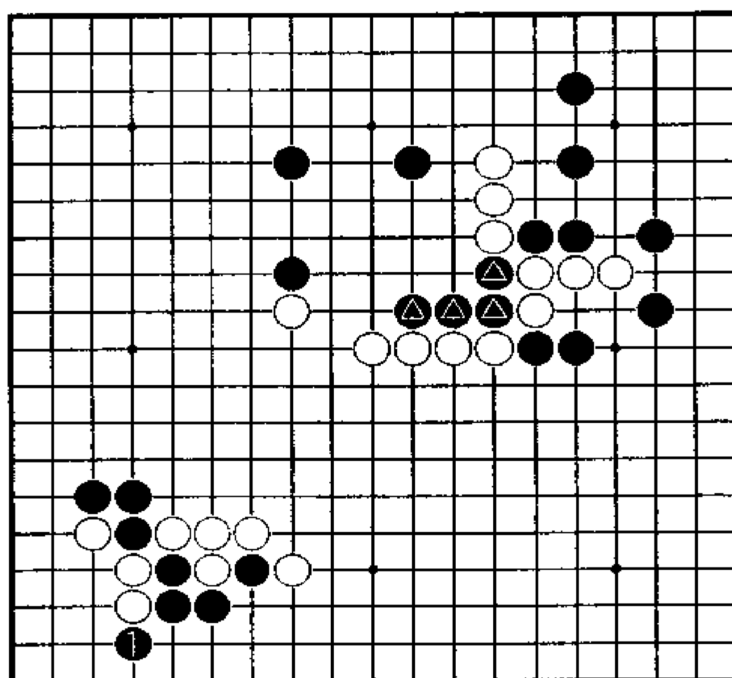

失败图

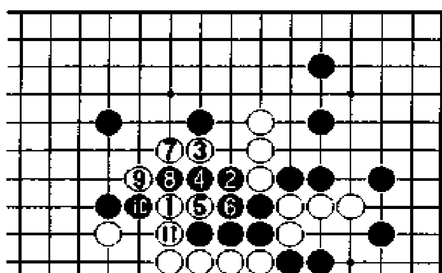
第 59 题　　白先　　（原下　　11 题）

黑▲四子无疑是棋筋，捕获棋筋是非常愉快的事情。

第 60 题　　白先　　（原上　　497 题）

实战中易出现的棋形，黑 1 扳，双方如何展开攻防。

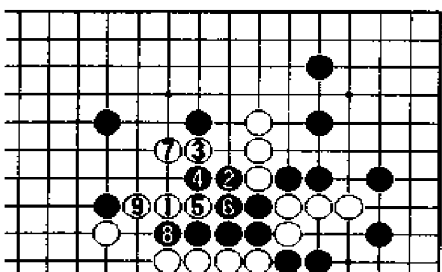




正解图

第 59 题解答 正解图

白 1 跳封，待黑 2 虎后，白 3 靠是手筋，黑 4 冲，白 5 与黑 6 交换后，白 7 长，黑已无法逃脱。



参考图

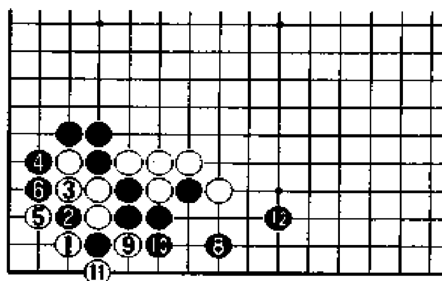
参考图

黑 8 为诱骗之手，白 9 应对无误，黑仍逃不掉。

第 60 题解答 正解图

白只有 1 位挡，黑 4、6 先手便宜后，于 8 位飞正确，白活角，黑 12 飞出，此为正常应对结果。

⑦＝❷

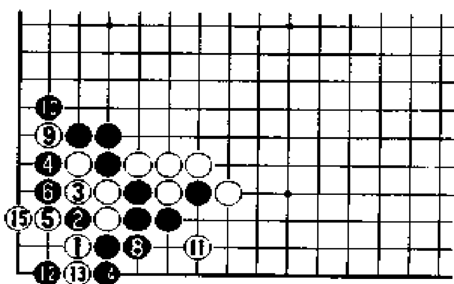


正解图

参考图

黑若强行在 8 位粘，则白 9 断可延长一气，之后黑被吃。

⑦＝❷



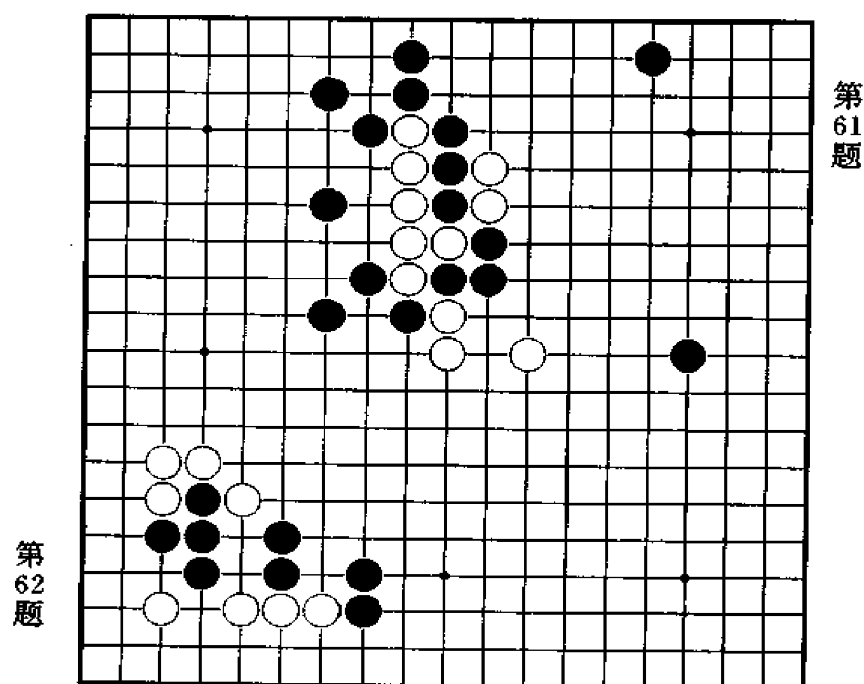
参考图

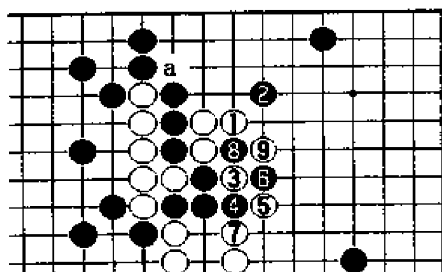
第 61 题　　白先　　（原下　　28 题）

趣味题目，抓住外围黑气贴得过紧的缺陷，解救白六子。

第 62 题　　黑先　　（原中　　334 题）

白点角后出现的棋形，如何攻击获利。

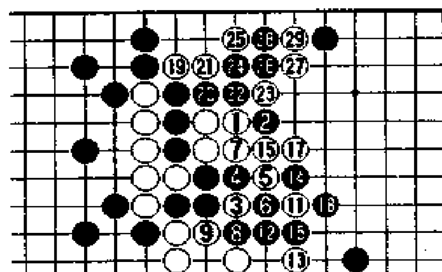




正解图

第 61 题解答 正解图

白 1 手筋，既瞄着 a 位的征子，又可在 3 位施展手段，黑 2 妙手，可谓一子解双征，之后必然形成劫争。



粘

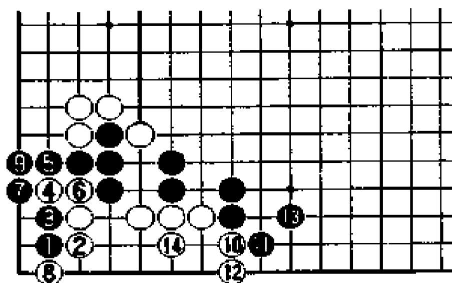
参考图

参考图

白 1 时，黑 2 并非手筋，接着白 3 靠是好手，有了白 15、17 后，19 位打，黑三子难逃。这是原书正解，有误。

第 62 题解答 正解图

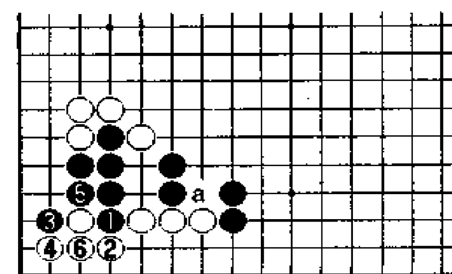
黑 1 点是攻击的急所，白 2 只好内挡，黑 3 拉回，之后白 10、11 扳立是做活的次序，黑 13 补，白成后手活，黑外围非常厚实。



正解图

失败图

黑 1 直接冲，然后 3 夹的手法笨拙，并未获得便宜，且白 a 位的冲断还十分严厉。



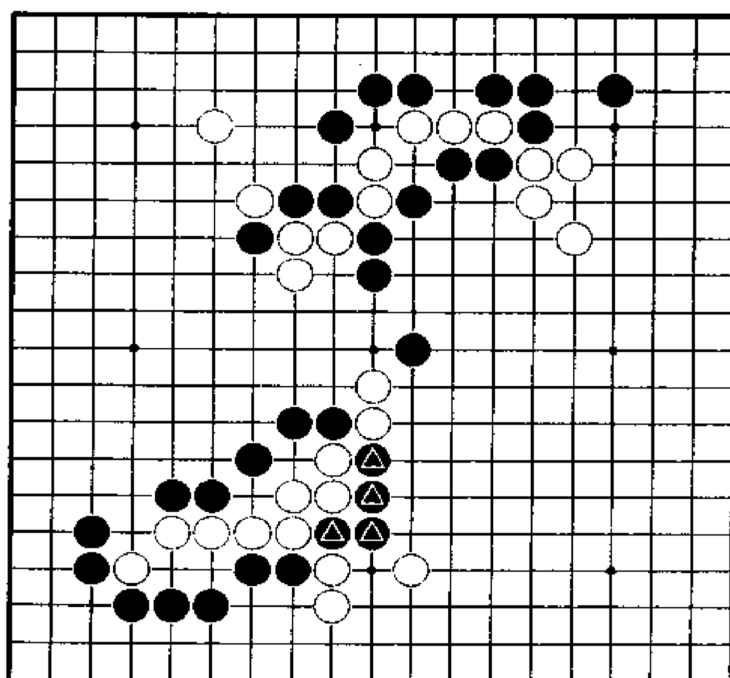
失败图

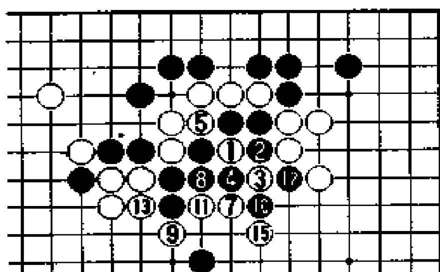
第63题　白先　（原下　27题）

施放手筋，解救被困的白五子。

第64题　白先　（原下　20题）

围剿黑◬四子的问题。

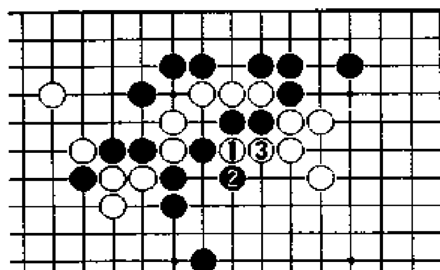



正解图

第 63 题解答 正解图

白 1 挤是手筋，黑 2 逃，则以下为必然的进行，其中白 9 是好手，最终成征子杀黑。

❻＝①　❿＝③

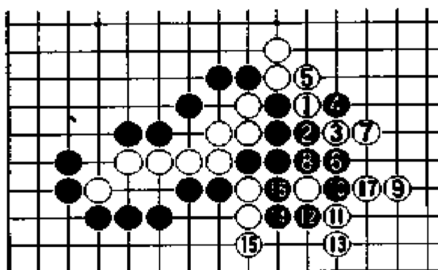

参考图

参考图

白 1 挤时，黑若 2 打，白 3 粘，黑成接不归。

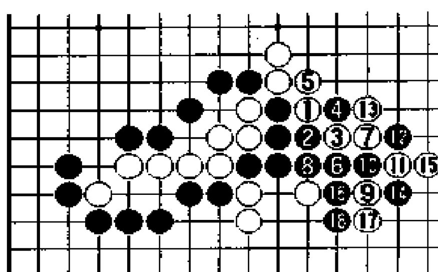
第 64 题解答 正解图

白 9 飞是手筋，待黑 12 打时，白 13 立是好手，黑 14 欺着，白 15 应对无误，黑遂差一气而被杀。


正解图

失败图

白 9 紧封无法奏效，最后黑 18 冲破封锁线，白失败。

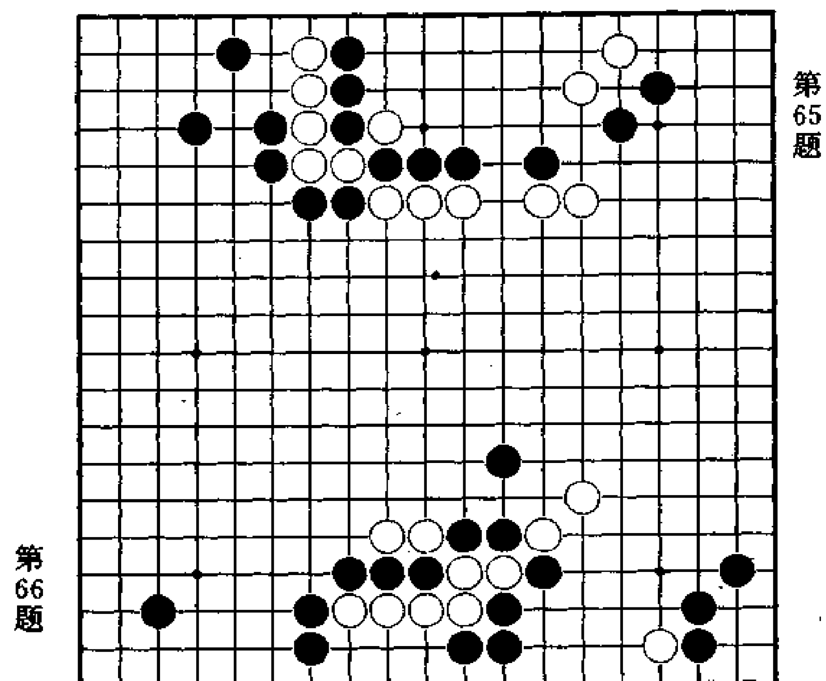

失败图

第65题　白先　（原下　24题）

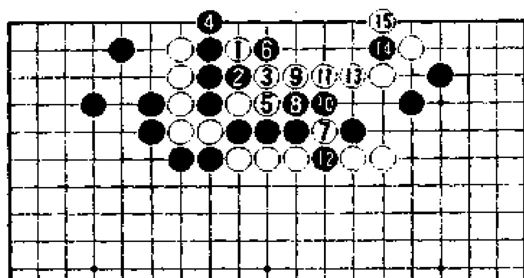
非常著名的题目。如何解救白左边五子的问题。

第66题　白先　（原下　293题）

以白征子有利为前提，将白六子逃脱，欣赏题目。



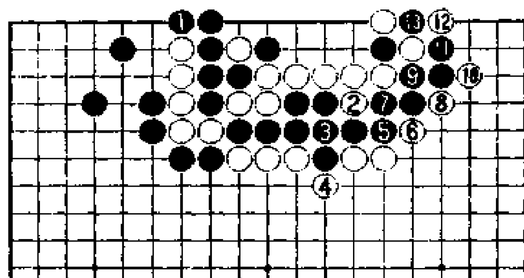
第 65 题解答



正解图

正解图

白 1 夹急所，白 13 空粘，黑 14 挤、均是双方漂亮的佳着。



正解续图

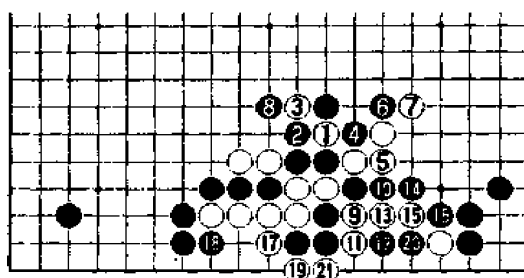
正解续图

接着黑 1 收气，最终成劫争。

第 66 题解答

正解图

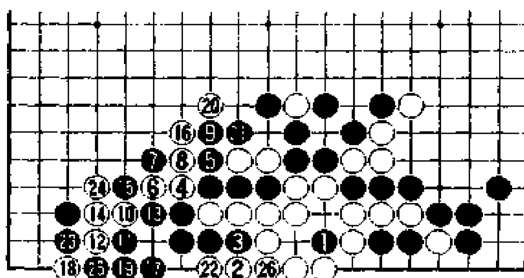
黑 12 是好手，18 若先在 20 位打吃，则白 18 挡可活。



正解图

正解续图

黑 7 妙手，但黑由于惧怕劫争，最终被白活掉。



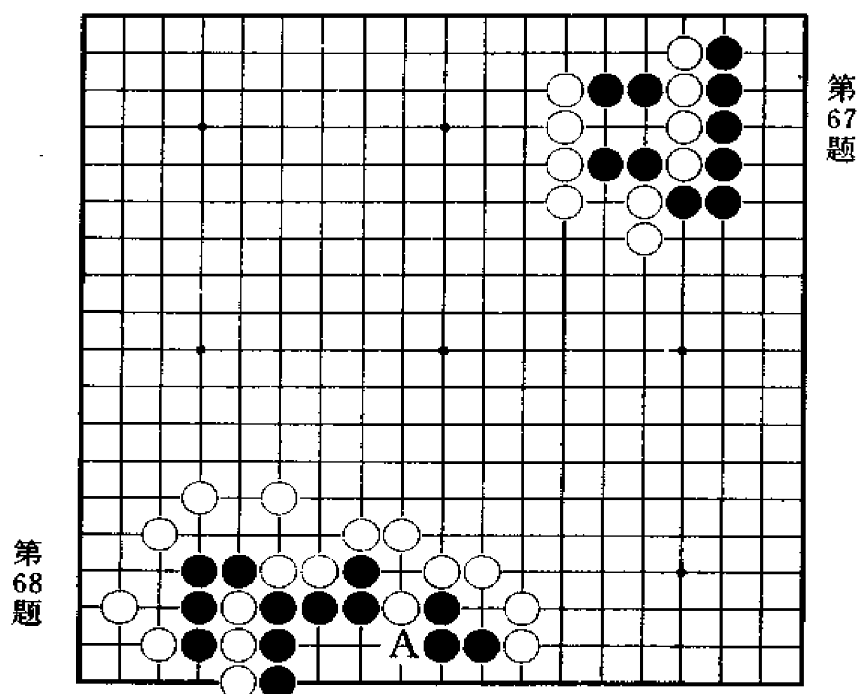
正解续图

第 67 题　　白先　　（原上　　482 题）

互攻的结果是谁吃谁。

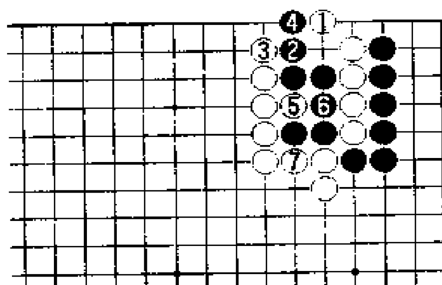
第 68 题　　白先　　（原上　　32 题）

白有无 A 位冲下去吃黑三子的手段。



第 67 题解答 正解图

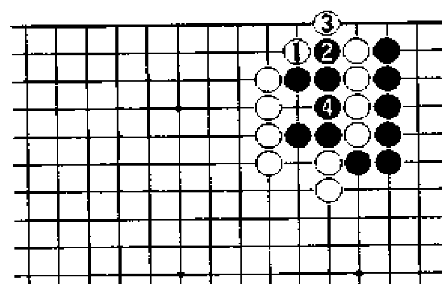
白 1 尖实为此形的收气手筋，黑 2 白 3，以下成必然应对，白快一气胜。



正解图

失败图

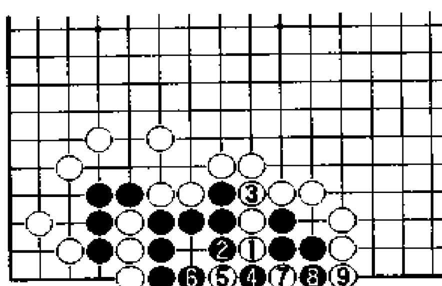
白 1 若直接收气，黑 2 冲后，白 3 黑 4，简单被吃。



失败图

第 68 题解答 正解图

白 1 冲，黑 2 夹为最佳应手，白 3 黑 4 后，白 5 先扑这边次序正确，最终将黑尾巴吃掉。

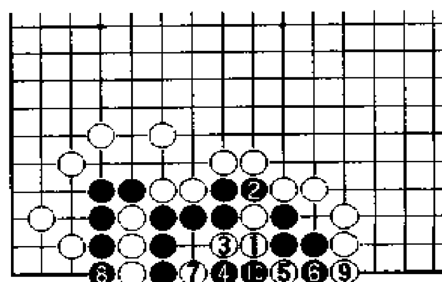


正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 断，白 3 拐后，黑 4 为诱骗之手，白 5 扳、7 扑为连贯好手，黑仍无法逃脱。

⑪＝⑤



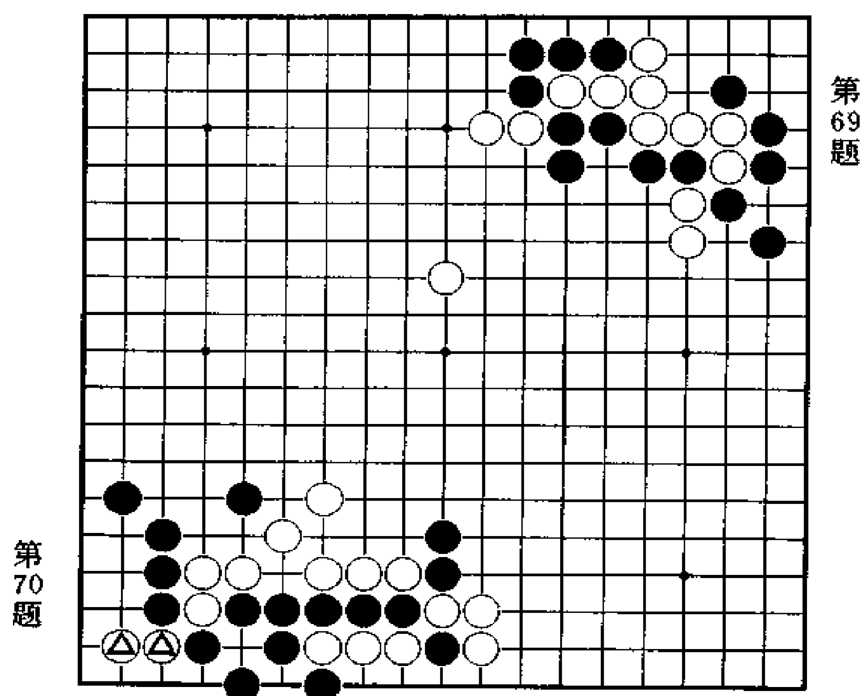
参考图

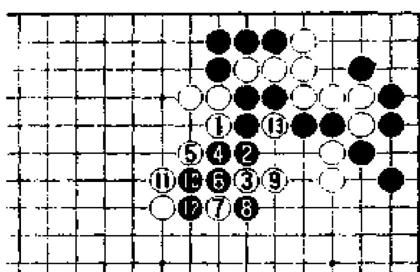
第 69 题　　白先　（原中　548 题）

如何解救白八子的问题。

第 70 题　　白先　（原下　236 题）

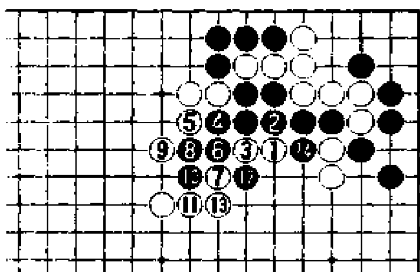
白△两子同黑展开的互攻，结果会怎样。




正解图

第69题解答 正解图

白1是收气的好手，黑2长，白3顶是急所，以下是黑8与白9交换后，方能逃出，这样白13扑，可吃通。


失败图

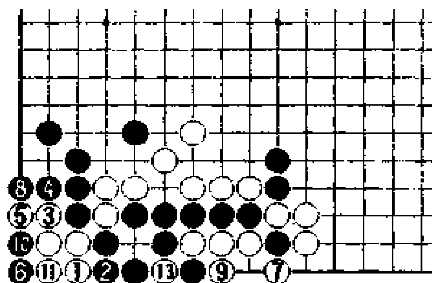
失败图

白1点，以下直接紧气，其结果却被黑14冲了出去。

第70题解答 正解图

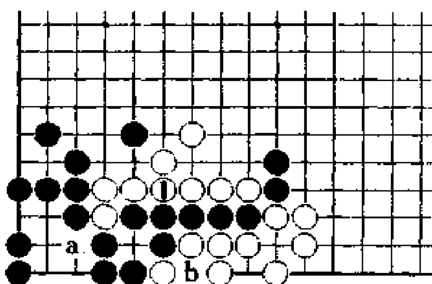
白1立，及以下3、5等手，其意并不在延气，而是当白13提，黑14也提后，出现了……

⓬＝❻　⓮＝❿



正解续图

这是正解图最后出现的棋形，现白1打，因有a位断点，黑只好b位提，展开劫争了。

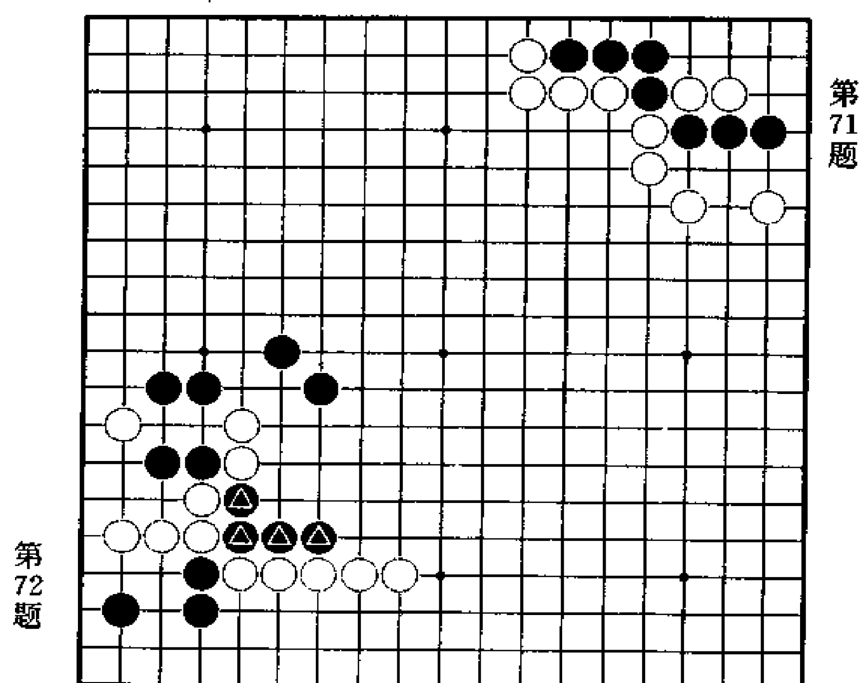


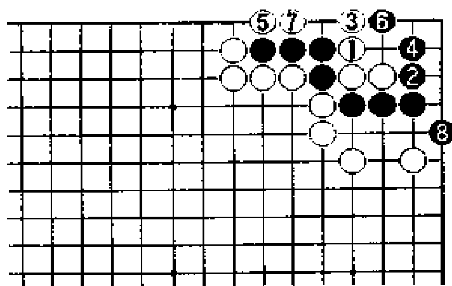
第 71 题　白先　（原下　259 题）

实战中常遇到的角部攻防，三气胜四气。

第 72 题　白先　（原下　7 题）

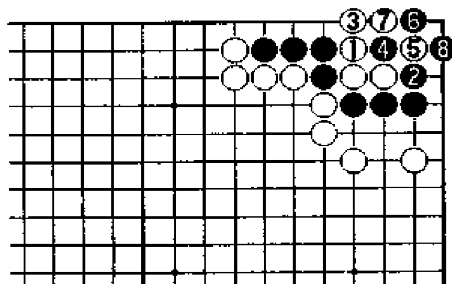
黑◬四子无疑是棋筋，如何捕获的问题。




正解图

第 71 题解答 正解图

白 1 挡，黑 2 拐后，白 3 立是此形的常用手筋，黑 4 长稳健，以下白先手将黑左边四子吃住。

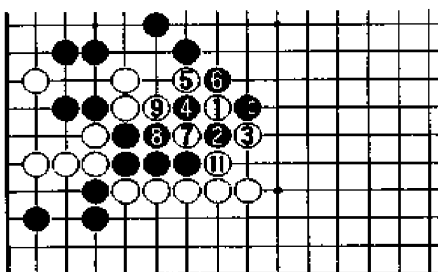

参考图

参考图

白 3 时，黑若 4 位紧气，以下将成整体劫争。黑 4 若在 7 位紧气，则白 5，黑 6 白 4，黑成净死。

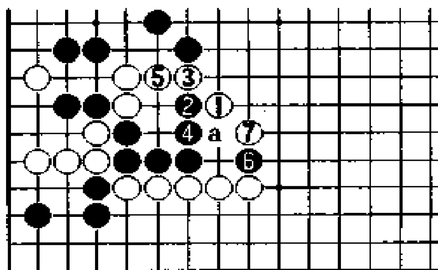
第 72 题解答 正解图

白 1 大罩绝妙，黑 2 白 3，黑 4 时，白 5 挖是手筋，之后吃黑接不归。


正解图

参考图

黑 2 靠，白 3 空挖为好手，黑仍无法逃脱。其中黑 4 若走 a 位，则白 7 扳，还原成正解。



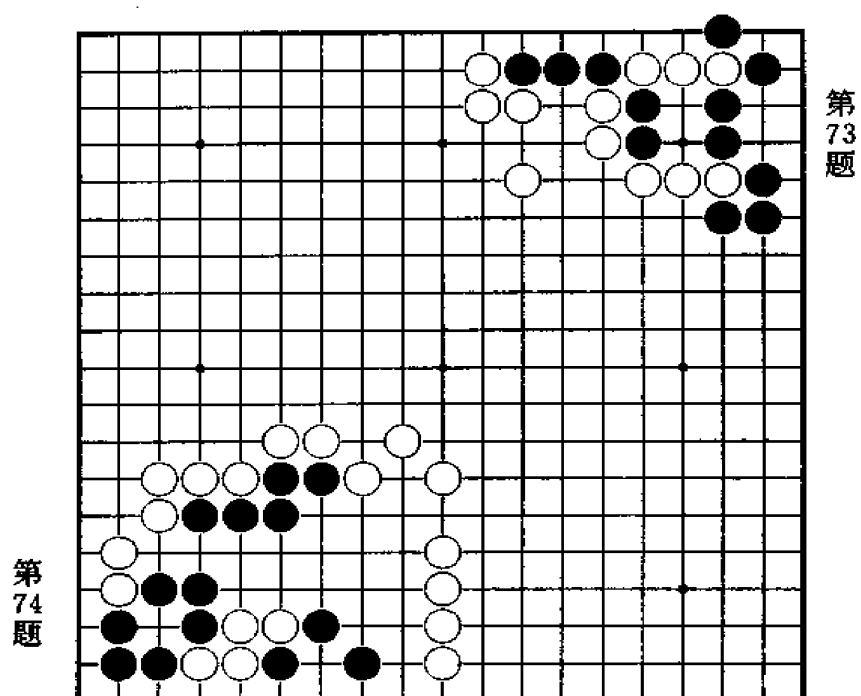
参考图

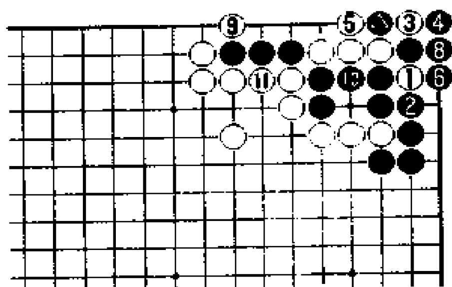
第 73 题　　白先　　（原中　432 题）

本身气不够，须施展手段的问题。

第 74 题　　白先　　（原下　326 题）

如何将白四子逃脱的问题。



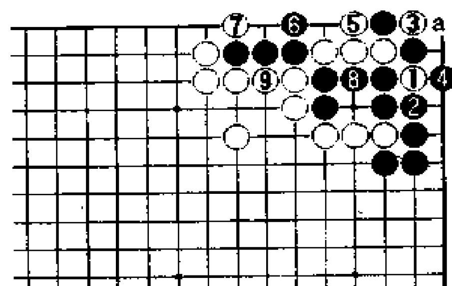


正解图

第 73 题解答 正解图

利用角部特性，白 1、3 两手可借得一气，以下为必然应对，形成劫争。

⑦＝③　❿＝▲



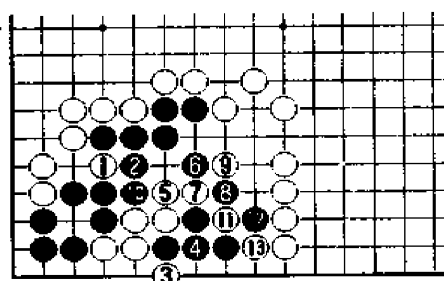
参考图

参考图

白 3 扑时，黑若 4 提不好，到白 9 后，黑只得在 a 位扑劫，其结果显然不如正解。

第 74 题解答 正解图

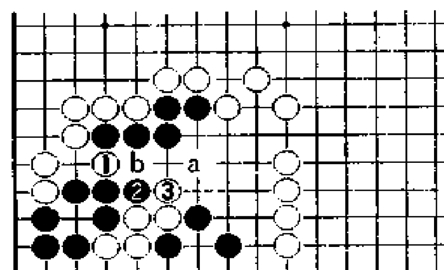
白 1 挖极妙，黑 2 打，白 3 与黑 4 交换后，白 5 曲急所，黑 6 尖封，白 7、9 冲断，黑只好 10 位回补，白 11 扑、13 卡，黑被杀。黑 6 若走 7 位，被白 6 位扳，黑仍不行。



正解图

参考图

白 1 时，黑若在 2 位应，白 3 拐，以下黑 a 则白 b，黑已无法封锁白棋。



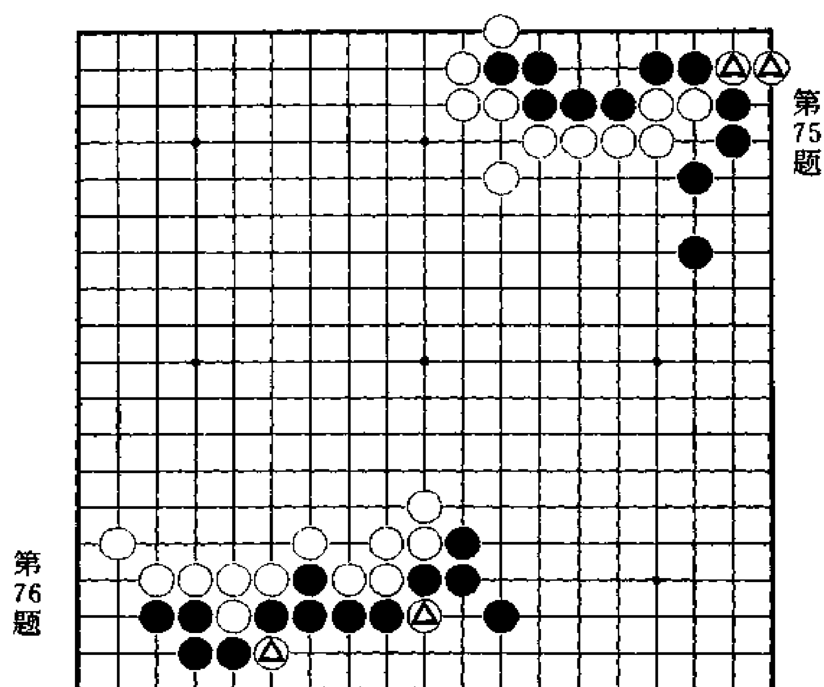
参考图

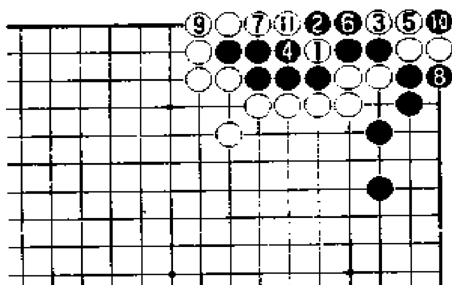
第75题　白先　（原上　167题）

角部白△两子，尚可与黑一争高低。

第76题　白先　（原下　127题）

利用白△两子，白有何攻防手段的问题。

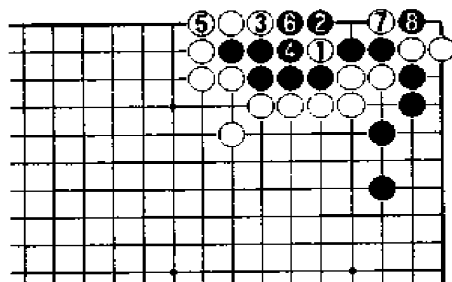




正解图

第 75 题解答 正解图

白 1 断为紧气的急所，之后 3 位打、5 位粘是解本题的关键，以下为必然的应对，白 11 打后，黑已无法在 1 位粘了。



失败图

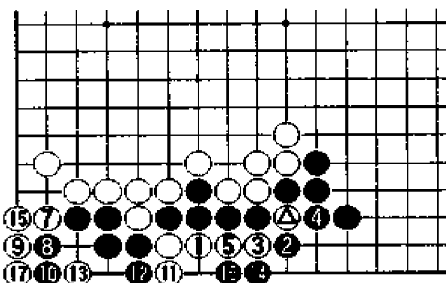
失败图

白 3 先打这边次序大错，待白 7 扳时，黑可在 8 位扑，白失败。

第 76 题解答 正解图

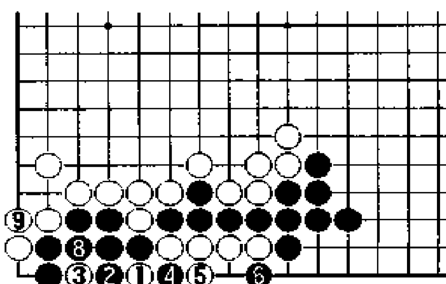
白 1 到 5 先做准备工作，白 7 到黑 10 为必然应对，之后白 11 立是急所，最终占据角地。

❻＝△


正解图

参考图

在白劫材有利时，白 1 扳可形成劫争，但是缓一气劫。



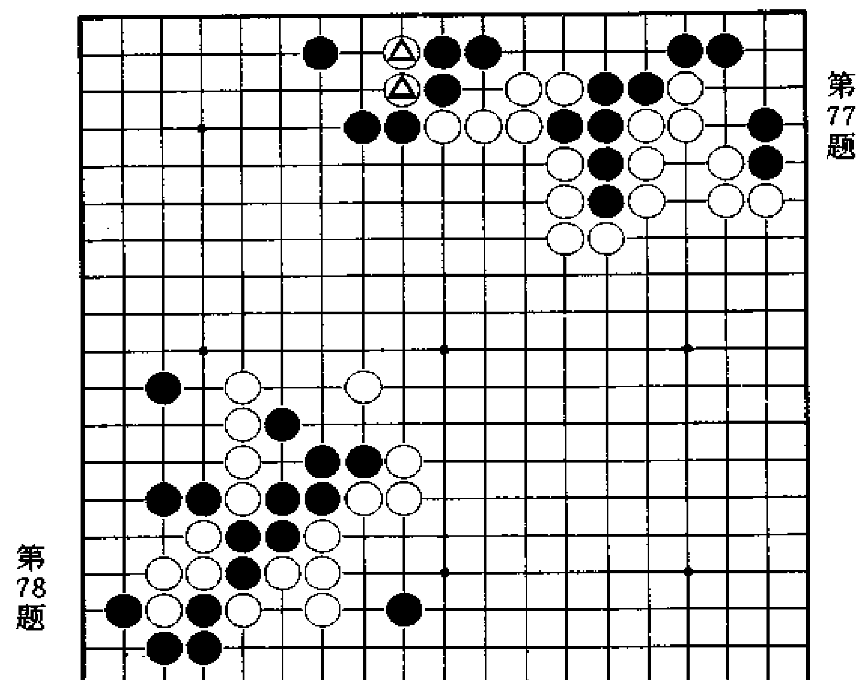
参考图

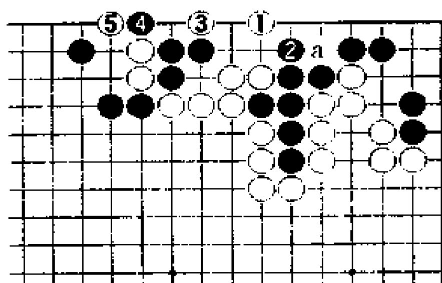
第77题　　白先　　（原上　　469题）

白◬两子仅三气，须寻找借用，方能与黑三子拚气。

第78题　　白先　　（原下　　169题）

白四子仅二气，显然须延长一气，双方如何对应。

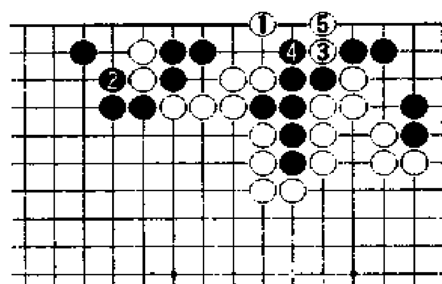




正解图

第 77 题解答 正解图

白 1 跳手筋，黑 2 应，防 a 位断点，接着白 3 托是好手，黑三子已无法逃脱。



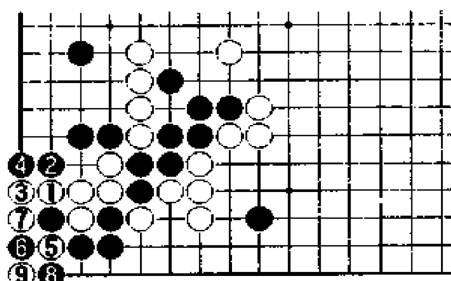
参考图

参考图

白 1 跳时，黑若 2 补左边，则白可 3 位，将黑六子捕获。

第 78 题解答 正解图

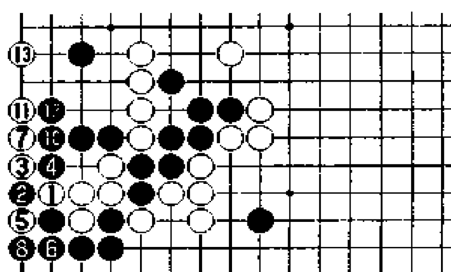
白 1 延气，黑 2 正确，接着白 3 是好手，以下形成劫争。其中白 3 若在 5 位打，则黑 3 扳打，白被吃。



正解图

参考图

白 1 时，此时黑并不存在 2 位扳收气的手段，白 7 长、11、13 均为延气的好手。



参考图

第 二 章

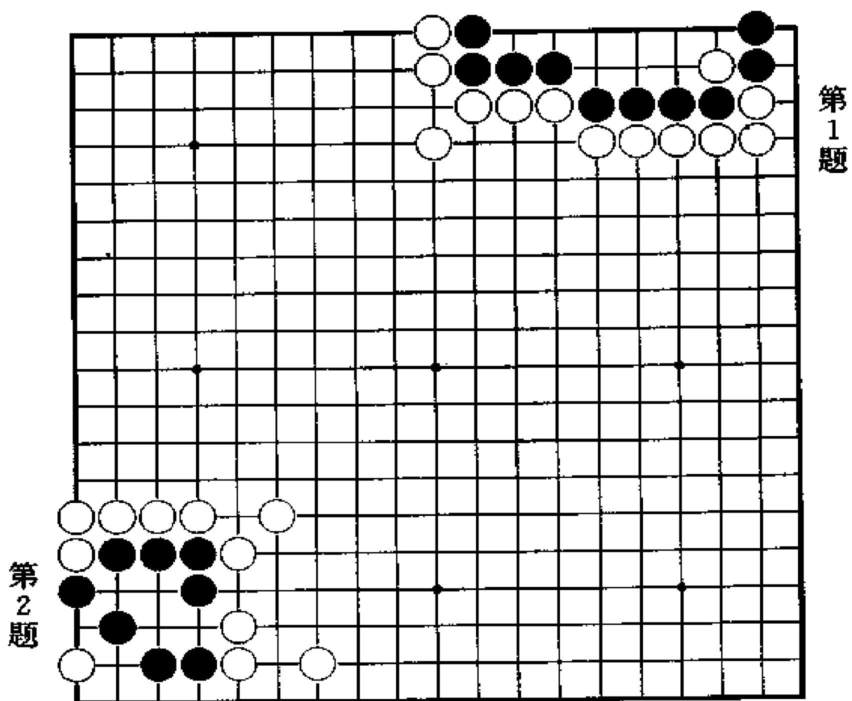
手 段 部

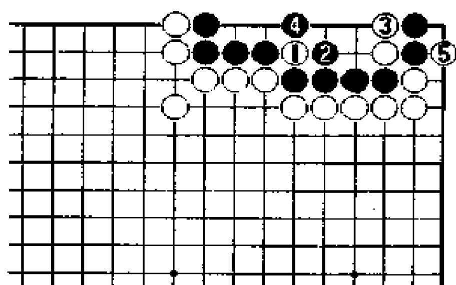
第 1 题　　白先　　（原上　　3 题）

黑气较紧，白有巧妙手段，可获便宜。

第 2 题　　白先　　（原上　　99 题）

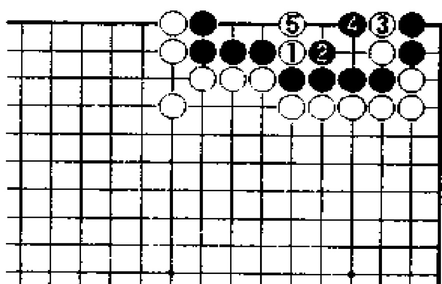
白 1 是非常严厉的手筋。





第 1 题解答 正解图

白 1 断，与黑 2 交换后，起到了撞紧黑气的作用，然后 3 挡，黑只好 4 位提，白 5 获得便宜。

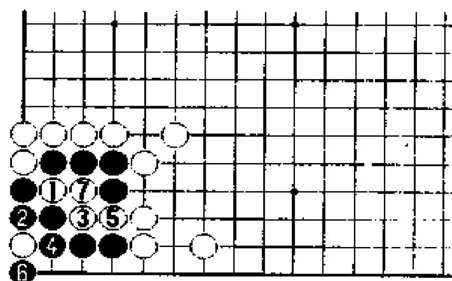


参考图

白 3 时，黑若 4 吃，则白 5 之后，左边四子被吃。

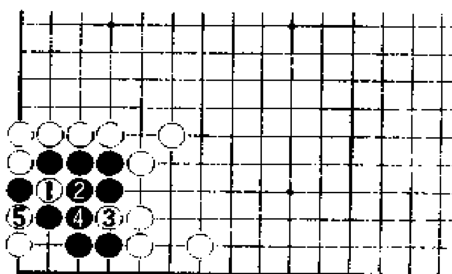
第 2 题解答 正解图

白 1 扑是锐利的手筋，黑 2 粘确保活棋，到白 7，白获得较大利益。



参考图

黑若 2 提，白 3 冲后，势必形成打劫活。

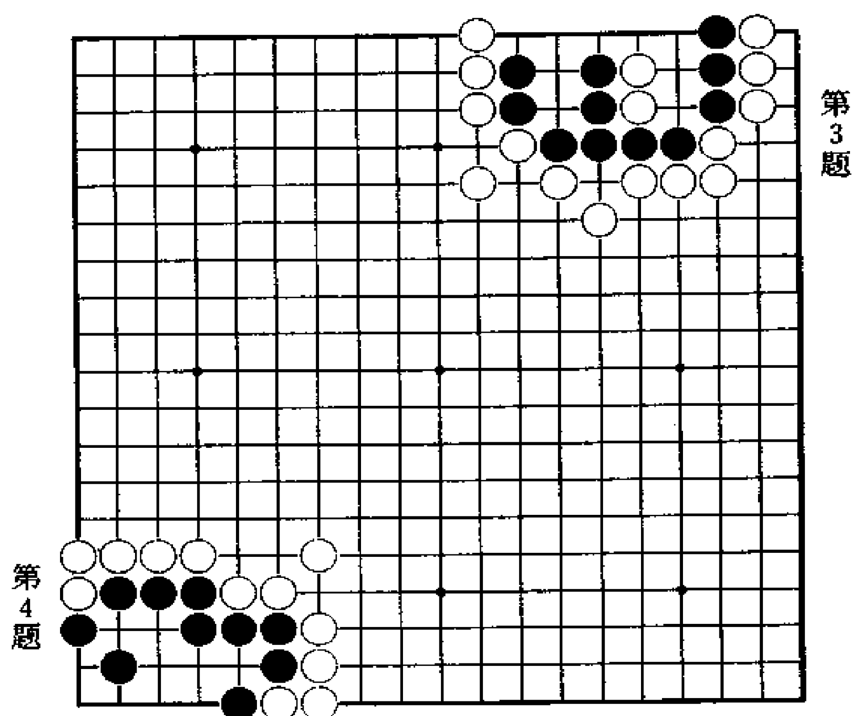


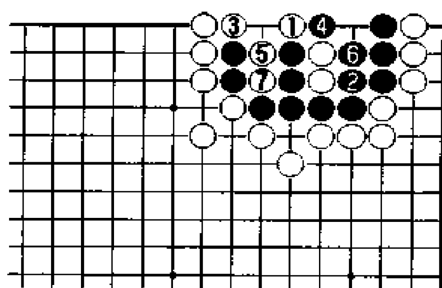
第 3 题　白先　（原上　43 题）

抓住黑气紧的缺陷，巧手获利的问题。

第 4 题　白先　（原上　96 题）

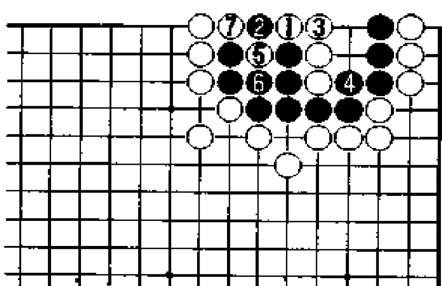
实战中常出现的形状，白可施展官子手段。




正解图

第3题解答 正解图

白1扳是非常巧妙的手段，因黑气较紧，黑2为最佳应手，以下按顺序，白可吃掉黑两子。


参考图

参考图

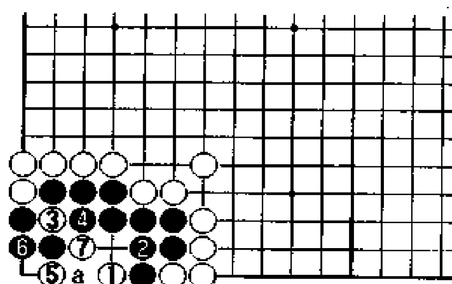
白1时，黑若2打，则白3粘后，黑4只好补，白5扑、7打，最后形成双活。

第4题解答 正解图

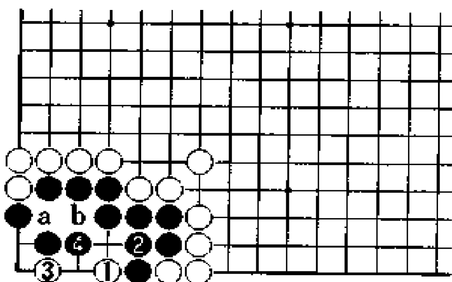
白1先与黑2交换后，白3扑是手筋，待黑4提后，白5跳是好手，黑因惧怕劫争，只好6粘，白7做成双活。白1打时，黑a位忍让较妥。

失败图

白未先做a与b的交换，先于3位跳入，待黑4长后，白已来不及了。



正解图



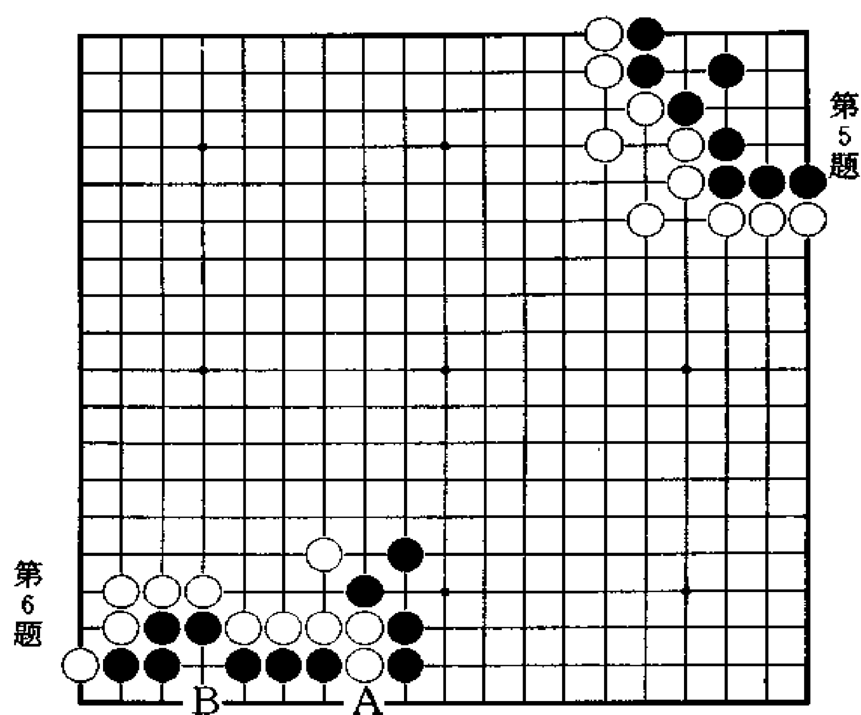
失败图

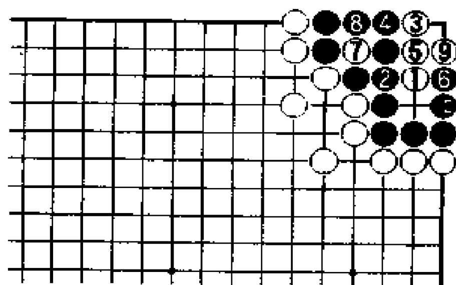
第 5 题　　白先　　（原上　94 题）

气过紧就容易出问题，白 3 妙手。

第 6 题　　白先　　（原上　16 题）

比较简单的题目。黑 A 可过，B 可做活，白如何行棋。

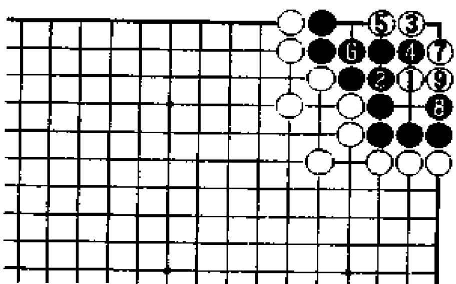




正解图

第 5 题解答 正解图

白 1 点，黑 2 必粘，接下来白 3 跳是妙手，黑 4 挡正确，白 5 粘，以下演变成双活。



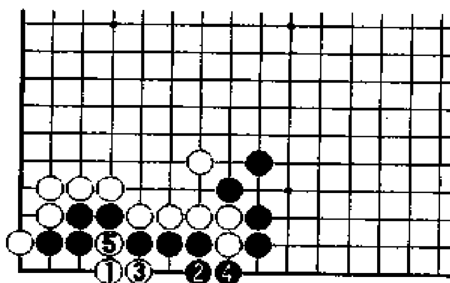
参考图

参考图

白 3 时，黑若 4 冲，其结果仍为双活，不过黑比正解的结果差一些。

第 6 题解答 正解图

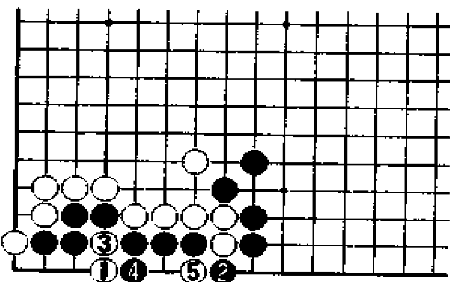
白 1 点只此一手，黑 2 为最佳应对，白 3、5 后，黑四子被吃。



正解图

参考图

黑 2 渡，白 3 断时，黑 4 无理，被白 5 扑，损失更大。



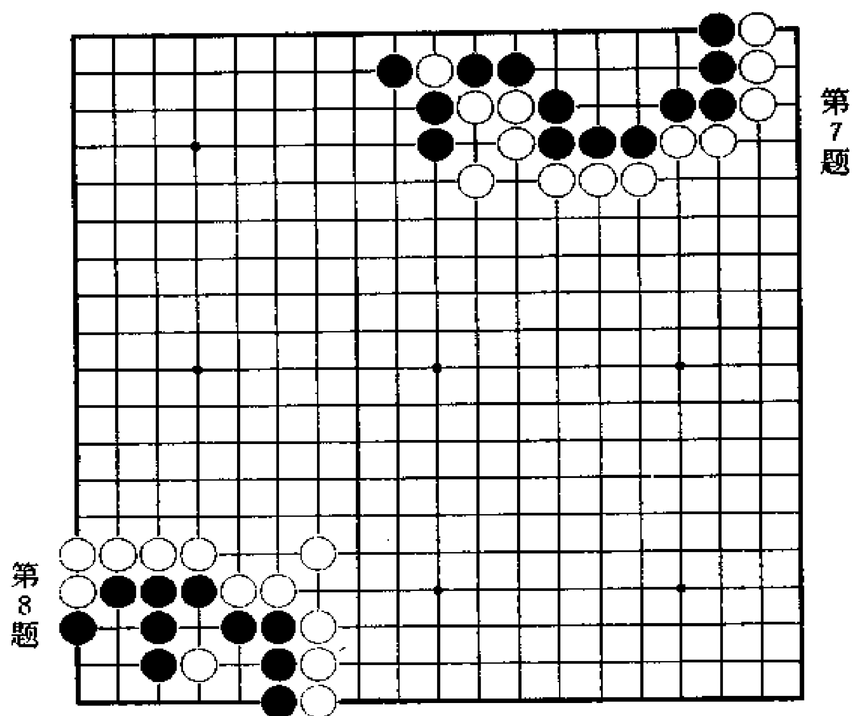
参考图

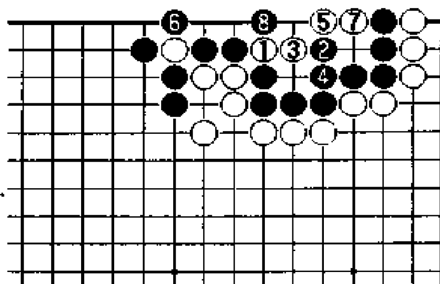
第 7 题　　白先　（原上　38 题）

白有巧妙的手段可破黑空。

第 8 题　　白先　（原上　80 题）

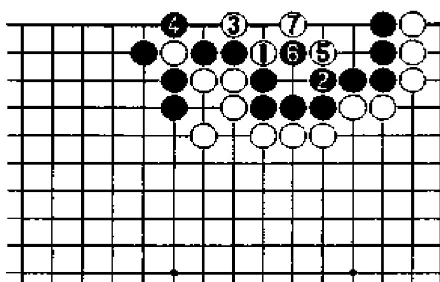
白有严厉的收官手段。




正解图

第7题解答 正解图

白1断，手筋。黑2应对正确，以下演变成双活。其中黑6若在7位打，则白可8位做劫。

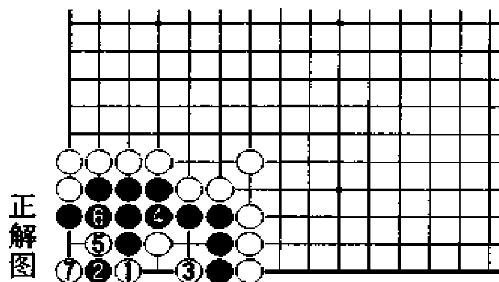

参考图

参考图

白1断时，黑若2粘，则白3打后，有5位跳的好手，将形成劫争。

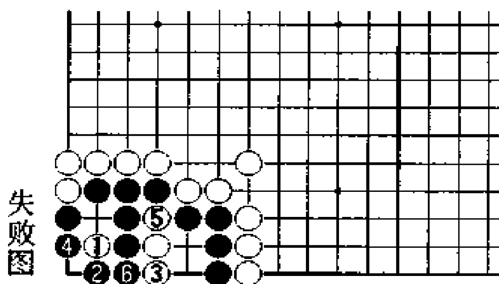
第8题解答 正解图

白1扳非常巧妙，黑只好2位打，白3做劫是要点，后5、7将黑2一子吃掉，整体成双活，白获得较大便宜。


正解图

失败图

白1夹，虽结果仍能获利，但比正解差。其中白3若4位打，则黑3扳做活。


失败图

第9题　　白先　　（原上　86题）

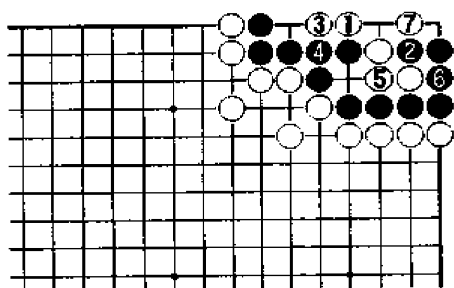
角部存有手段，黑要格外小心。

第10题　　白先　　（原上　17题）

黑气贴得过紧，为味恶之形，白如何施展手段。

第 9 题解答 正解图

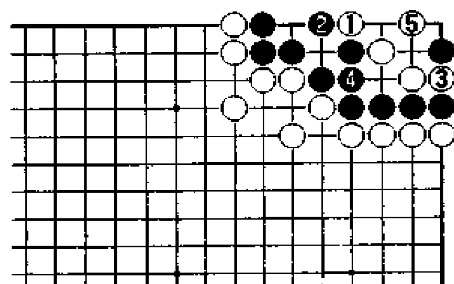
白 1 扳是急所，黑 2 为最佳应对，以下必然演变成双活的结果。



正解图

参考图

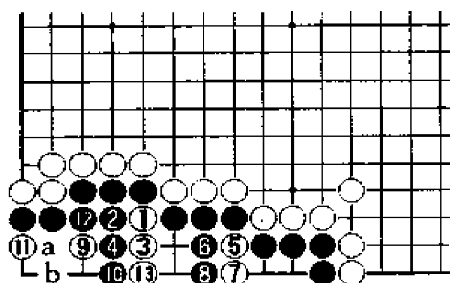
白 1 扳时，黑 2 打是失着，白 3 与黑 4 交换后，白 5 尖好手，黑整块变成打劫活了。



参考图

第 10 题解答 正解图

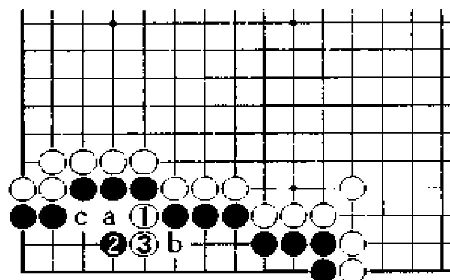
白 1 断非常严厉，黑 4 后，白 5 断、7 立将右边黑气撞紧，这样便产生了 9、11 的手段，黑 a，则白 b 成劫，此劫事关重大。



正解图

参考图

白 1 断时，黑若 2 跳则白 3 下挡，黑若 a、则还原成正解；若 b，则白 c 打后、角上两子被吃。



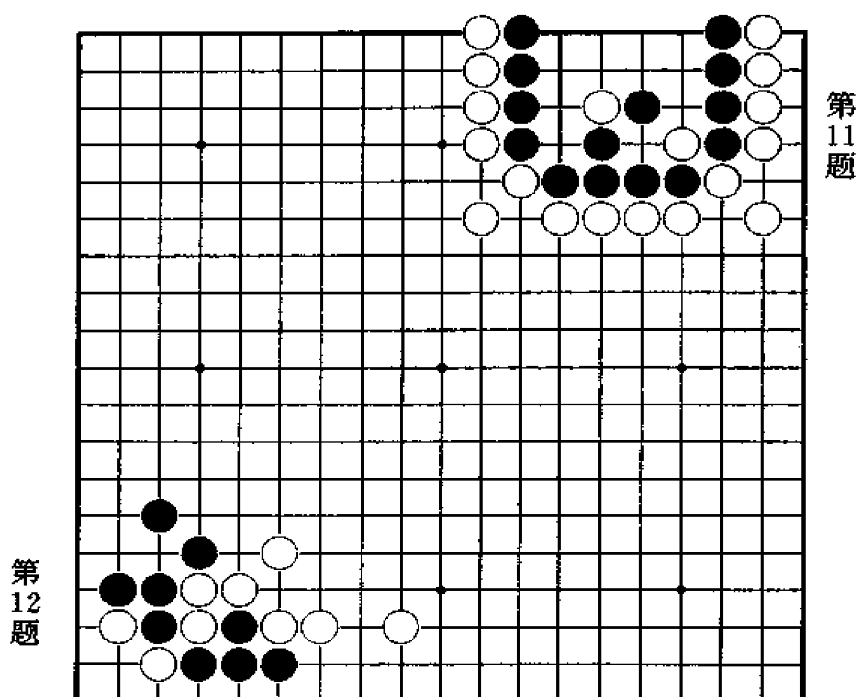
参考图

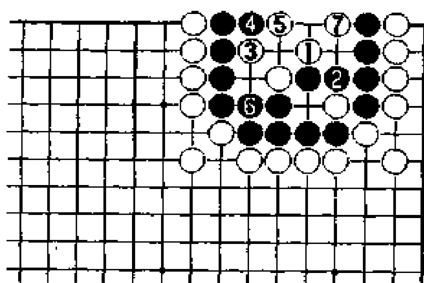
第 11 题　　白先　　（原上　151 题）

黑空内留有余味，寻求双方最佳应对结果。

第 12 题　　白先　　（原上　155 题）

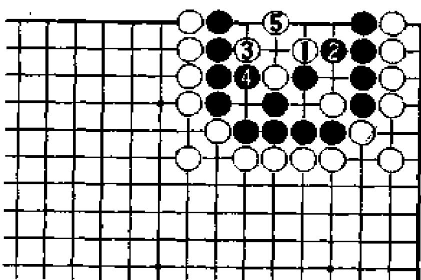
利用角部特性，生出棋来。





第11题解答 正解图

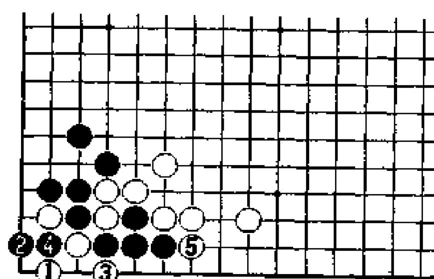
白1扳是急所，黑2粘应对无误，这样白抓住了黑气紧的缺陷，在黑空内做成了双活。



参考图

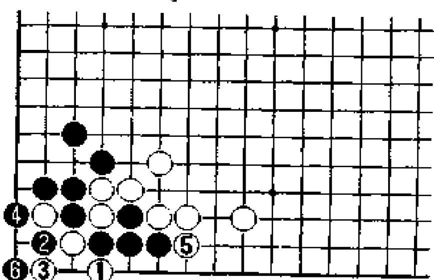
白1时，黑2应对尚可，白3时，黑4打吃实为败着，被白5做劫，黑不行。黑4应在5位点，仍可做成双活。

第12题解答 正解图



白1先试图做眼是要点，黑只好2位破眼，白3黑4，白5做成劫争，生出事端来了。

失败图



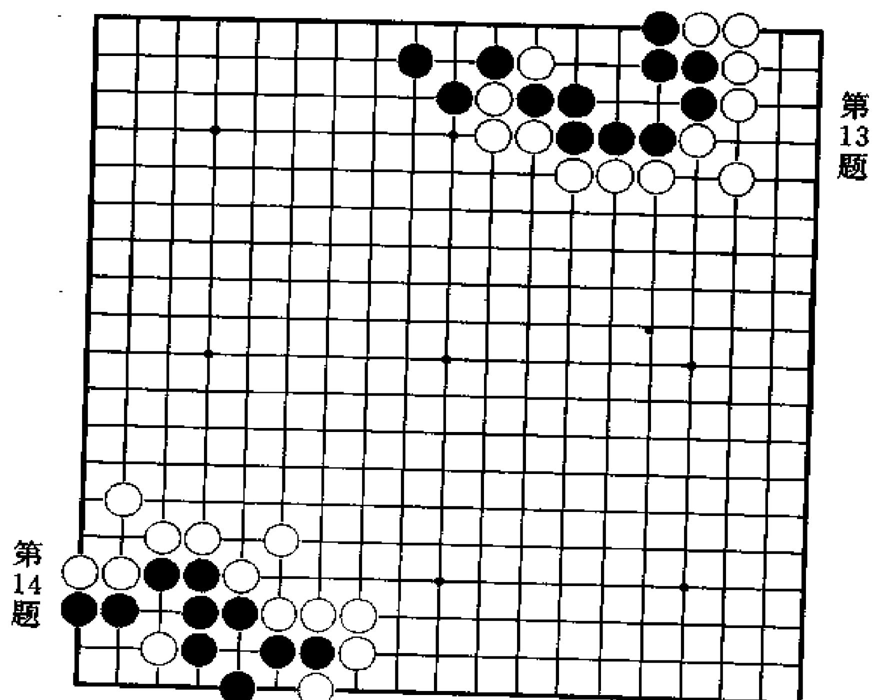
白1先扳，属急于求成之手，黑2、4吃掉白一子后，待白5再拐时，黑可6位扑，做成连环劫，白一无所获。

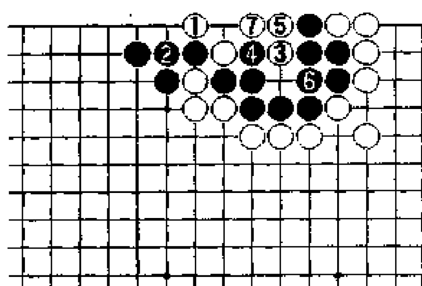
第 13 题　　白先　（原上　　206 题）

黑空内留有致命的缺陷。

第 14 题　　白先　（原上　　387 题）

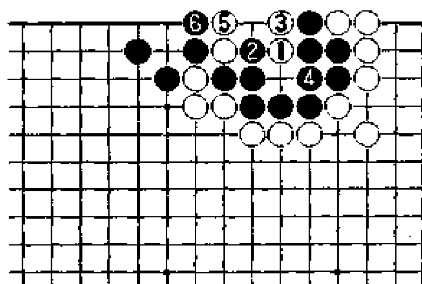
地方不大，却有巧妙手段，最终将形成什么样的结果。




正解图

第 13 题解答 正解图

白 1 先打是次序，之后 3 位靠是手筋，白 5 打时，黑不肯丢弃四子，于是形成整体劫争。

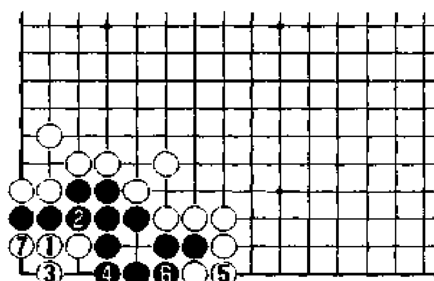

失败图

失败图

白未交换正解中的次序，直接在 1 位靠的下法不能成立。

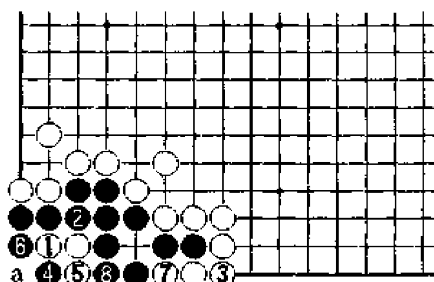
第 14 题解答 正解图

白 1 与黑 2 交换后，白 3 曲妙手，黑无奈只好 4 粘，之后便形成双活。黑 4 若走 7 位，则白 4 扑，将成打劫活。


正解图

失败图

白不在 4 位曲，而先在 3 位粘，次序大误，被黑 4 占据急所后，白 7 只能打，而无法在 a 位提，如此便宜有限。



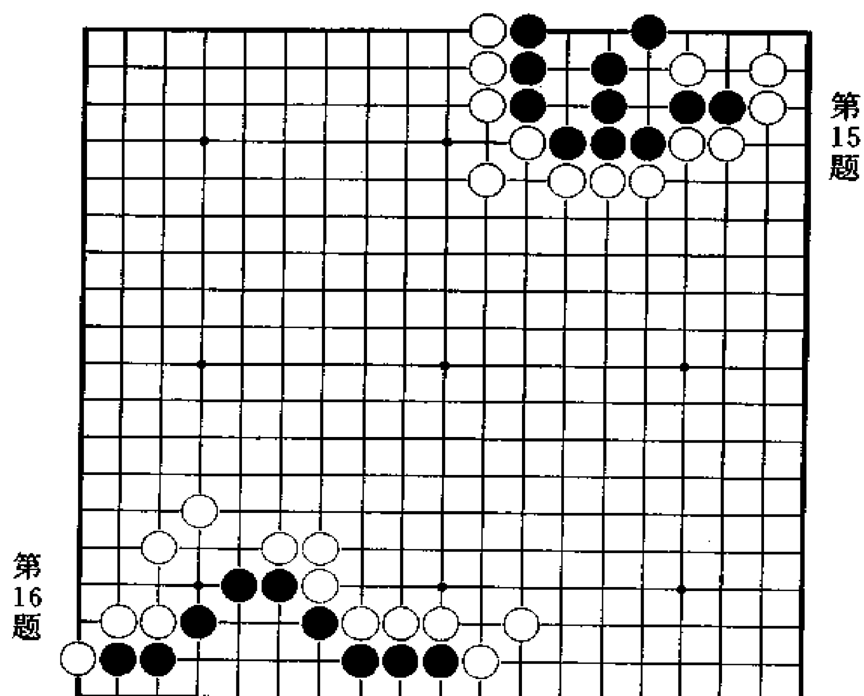
失败图

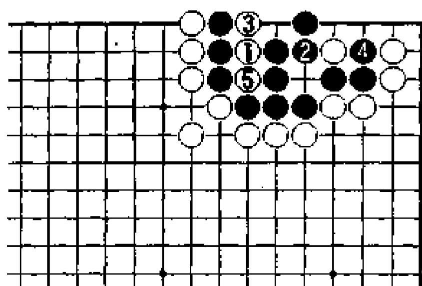
第 15 题　　白先　（原中　48 题）

比较简单的问题，怎样下更便宜些。

第 16 题　　白先　（原中　97 题）

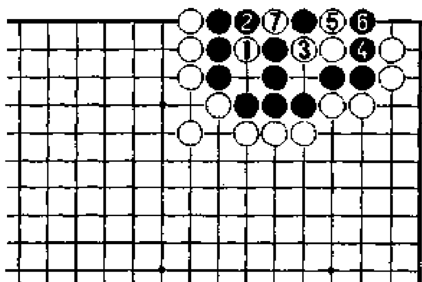
黑形存有较大缺陷，白 1 是手筋。




正解图

第15题解答 正解图

白1点在筋上，黑2只好忍让，结果黑丢三子而活，白获得的便宜，较直接走4位，黑2应的结果，要大一些。

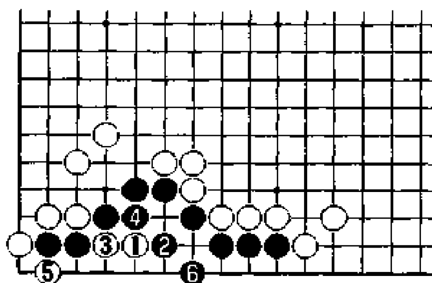

参考图

参考图

白1时，黑2应危险，白3破眼，黑4白5，黑只好6打，白7提后，整体成打劫活。

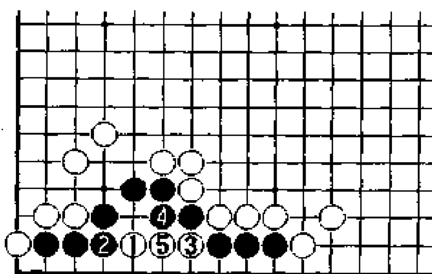
第16题解答 正解图

白1急所，黑2无可奈何，白先手吃两子，获利较大。


正解图

参考图

白1点时，黑若2粘，则白3打、5粘，黑全体被吃。

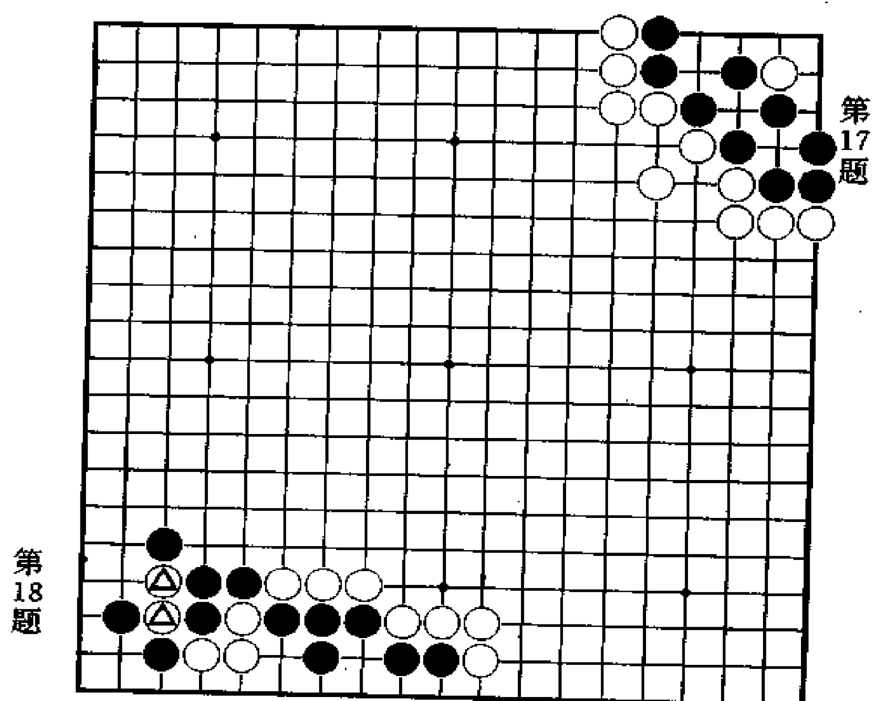

参考图

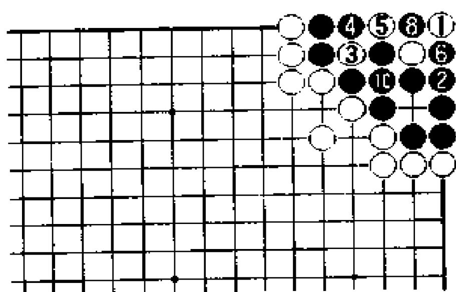
第 17 题　　白先　　（原上　　93 题）

地方不大，变化不少，最终将形成什么样的结果。

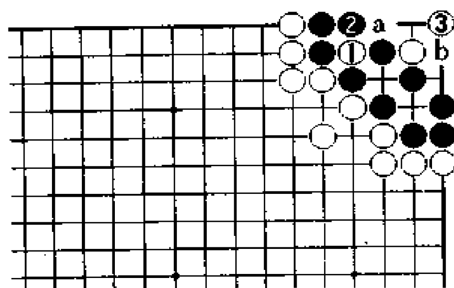
第 18 题　　白先　　（原上　　201 题）

巧借白△两子，与右边黑棋展开攻防战。





正解图



参考图

第 17 题解答 正解图

左右同形走中间，白1恰是这样的手筋，由于黑惧怕劫争，于是只能形成丢弃两子的结果。

⑦＝③　⑨＝❹

参考图

白若先于1位扑，然后再3位尖，也是有的。黑若不理，待白a扑时，黑可b扑做成连环劫而活。白获利程度大于正确，但为后手。

第 18 题解答 正解图

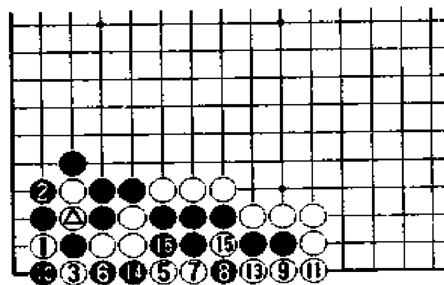
白1、3先做准备工作，之后白5尖是手筋。黑6扑，防止形成双活。以下按顺序，白以先手吃掉黑三子告一段落。

❹＝△　⓬＝③

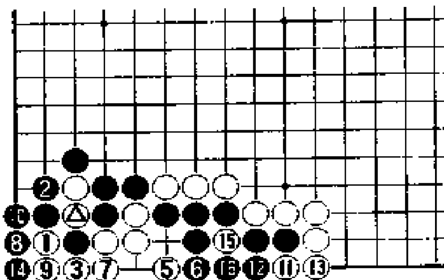
参考图

白5尖时，黑若6挡，由于黑劫争负担过重，只好形成双活结果。

❹＝△



正解图



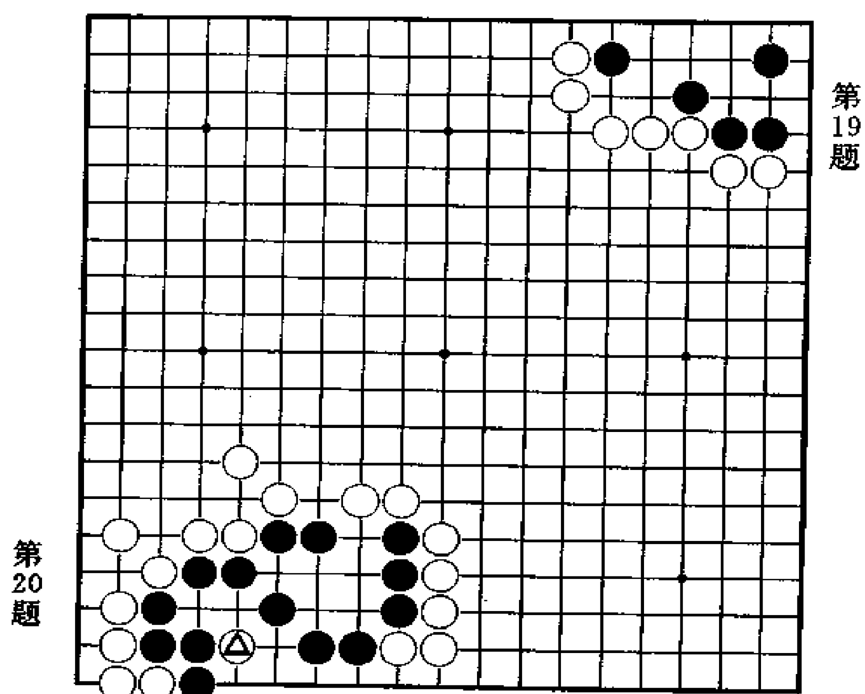
参考图

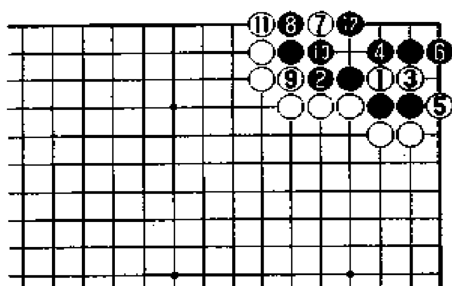
第19题　　白先　　（原上　　98题）

白如何行棋，便宜大一点，并考虑先后手。

第20题　　白先　　（原中　　63题）

黑空内有白Ⓐ子伏兵，急所一击后，黑要小心应对。

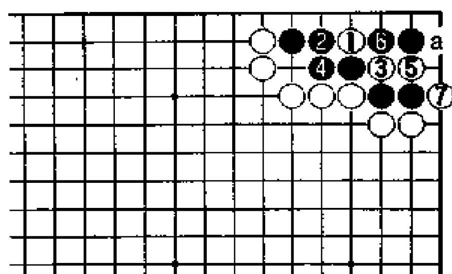




正解图

第 19 题解答 正解图

白 1 断，黑 2 应对正确，以下白先手吃掉黑两子，黑空为 6 目。



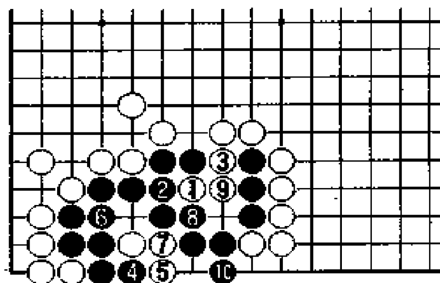
参考图

参考图

白 1 夹，待白 7 提后，黑若 a 位立，结果与正确相同，若脱先，白 a 扳后，黑为 3 目，这便可算出，本图与正确的先手差为 3 目。

第 20 题解答 正解图

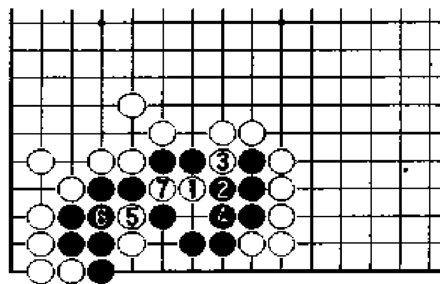
白 1 急所，黑 2 为正确应对，白 3 冲后，黑 4 拐确保活棋，最终形成双活的结果。



正解图

参考图

白 1 时，黑 2 强留白一子是失着，被白 3、5 与黑 4、6 交换后，7 位一扑，黑成死棋。



参考图

第 21 题　白先　（原中　4 题）

抓住黑气紧的缺陷，如何获利的问题。

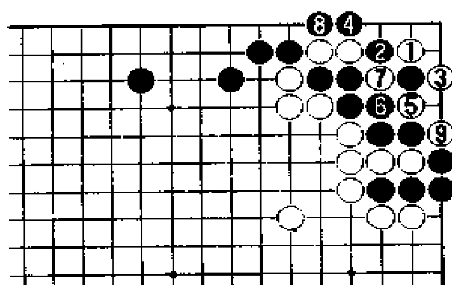
第 22 题　白先　（原中　253 题）

黑空中有缺陷，为常见之形。

第21题

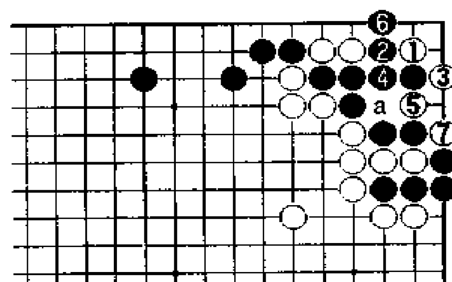
第22题

第 21 题解答 正解图



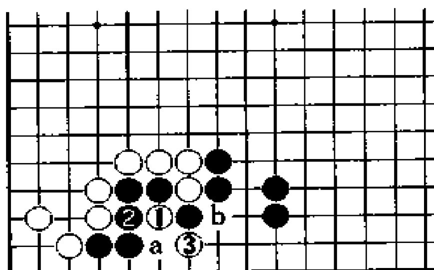
白 1 靠，待黑 2 挖后，白 3 一路扳绝妙，黑 4 确保安全，之后白 9 扑做成劫争。其中白 5 若直接于 9 位扑，已可吃黑四子。

参考图



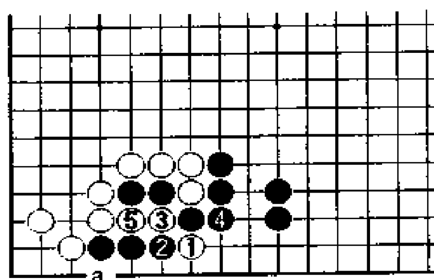
黑 6 的下法过于强硬，被白 7 扑后，负担过重，应直接在 a 位粘较妥。

第 22 题解答 正解图



白 1 打，黑 2 若粘，白 3 翻打是手筋，黑 a、白 b 将成劫争，若黑劫材无利，白 1 时，黑只能在 a 位打忍让。

参考图



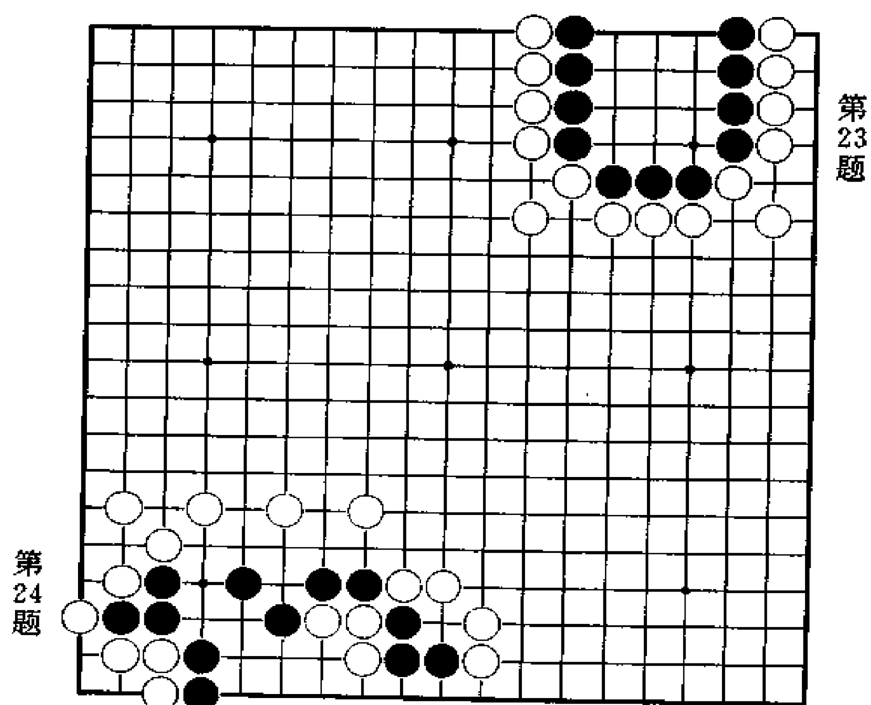
白 1 夹的下法也是有的，黑 2 顶，则白 3 扑，还原成正确。黑 2 若于 3 位粘，则白 2、黑 5、白 a 可扳过。

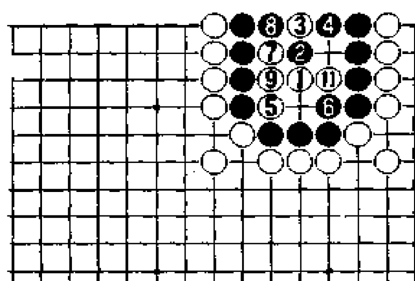
第 23 题　　白先　　（原上　　153 题）

能在黑空内，走出棋来吗？

第 24 题　　白先　　（原中　　58 题）

黑气贴得过紧，白有便宜可捞。



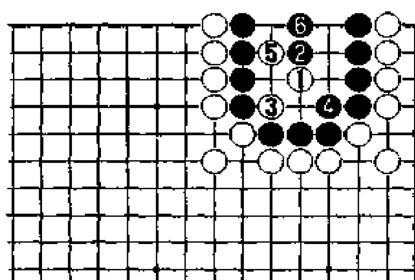


正解图

第 23 题解答 正解图

白 1 自然应点在偏近黑三子一方，黑 2 后，白 3 夹绝妙，以下已成必然的应对，结果为双活。

❿＝③



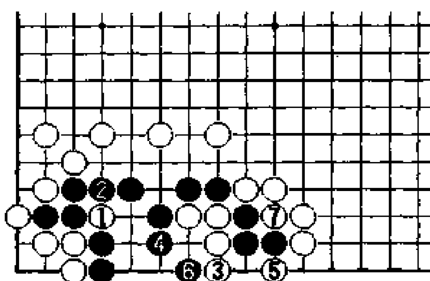
失败图

失败图

白 1 点，待黑 2 托后，白 3 断急于求成，被黑 4 粘后，实际已无棋可下。

第 24 题解答 正解图

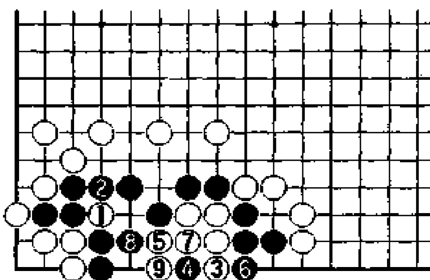
白 1 打，已埋下伏兵。接着白 3 立是手筋，黑此时只好 4 位忍让，白后手将黑三子吃住。



正解图

参考图

白 3 立时，黑若在 4 位紧气，则白 5 扳后，黑整体成死棋。



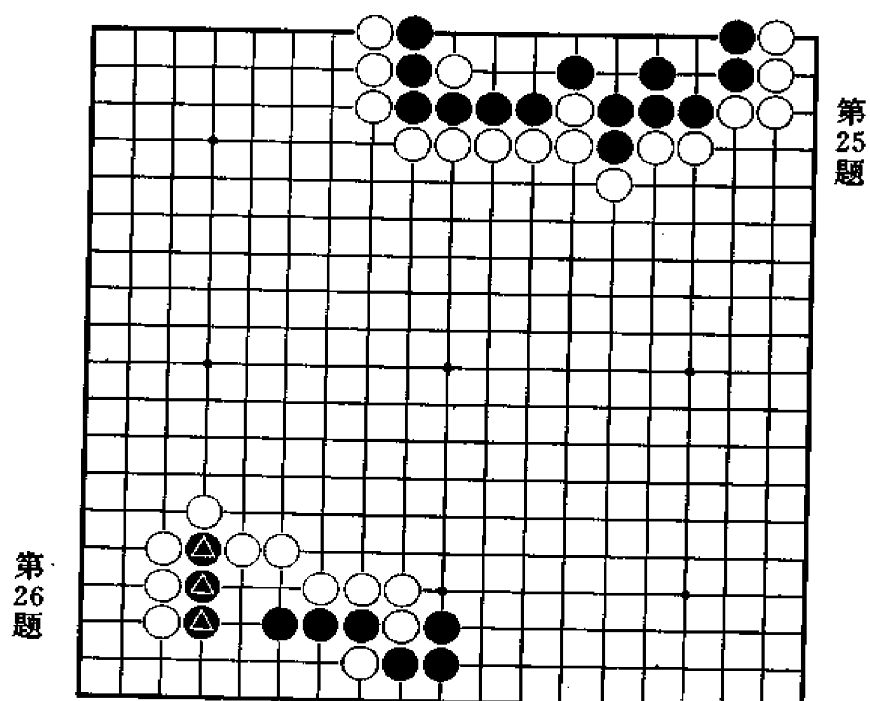
参考图

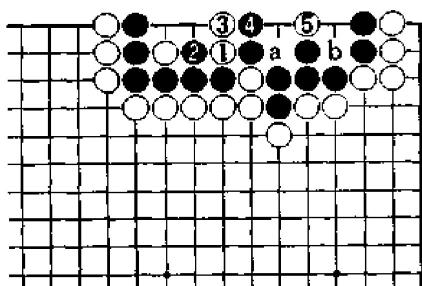
第 25 题　　白先　　（原上　　28 题）

白有巧手可获利，但要注意行棋次序。

第 26 题　　白先　　（原上　　54 题）

著名的作品之一，白如何将●三子捕获。

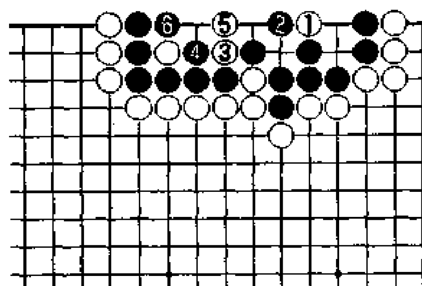




正解图

第 25 题解答　正解图

白 1 断、3 立，将准备工作做好后，5 位顶鼻为妙手，以下 a、b 为见合，白大获其利。



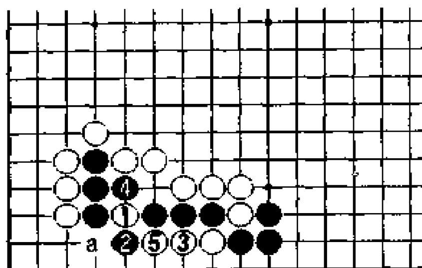
失败图

失败图

白 1 先顶，急于求成之手，被黑 2 打后，白再来 3 断、5 立，此时情况大不一样，黑可在 6 位提，白失败。

第 26 题解答　正解图

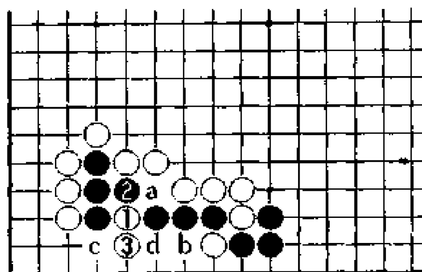
白 1 挖，待黑 2 吃后，白 3 爬绝妙，黑 4 提，白 5 挤，黑已无法继续。黑正确的应对，应在 5 位团，白 a 位打，将黑三子吃住。



正解图

参考图

黑 2 从上面打，白 3 长后，黑 a 则白 b；黑 c 则白 d，黑均不行。



参考图

第 27 题　　白先　　（原中　　55 题）

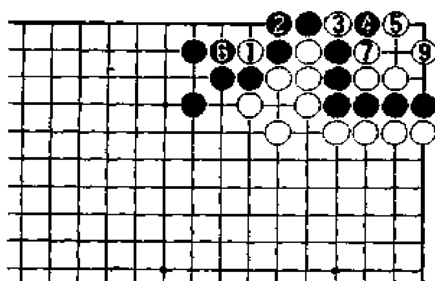
白在角部可生出事端。

第 28 题　　白先　　（原上　　211 题）

黑气较紧，明显留有缺陷。

第27题

第28题

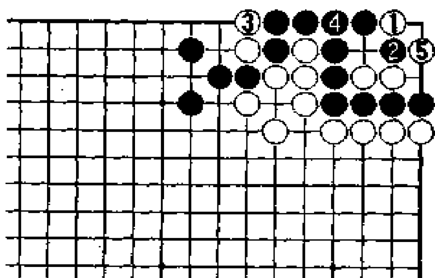


正解图

第27题解答 正解图

白1打，接着3扑是次序，待黑4提后，白5靠是急所，黑6只好忍让，白在狭窄的角部，竟做成活棋。

❽＝③



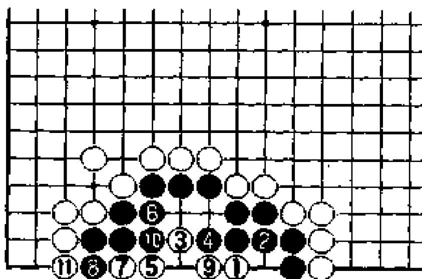
参考图

参考图

白1靠时，黑若2打，白3与黑4交换后，5位再打，成劫争，此劫黑负担过重，不易打赢。

第28题解答 正解图

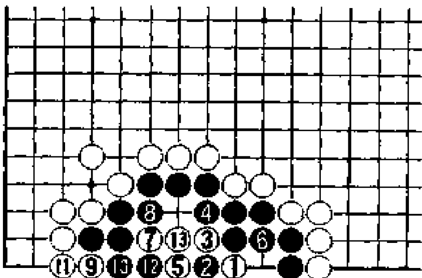
白1托是急所，黑2粘后，白3点方为要点，黑4为最佳应对，白5再施巧手，最终形成双活。



正解图

参考图

白1托，黑若从2位打吃，其结果仍为双活，但黑要比正解差。



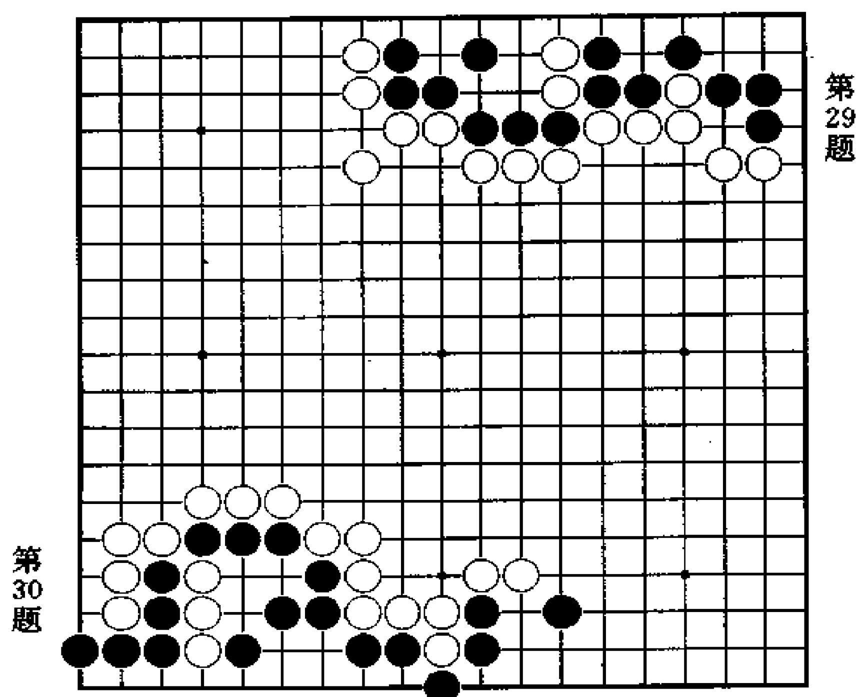
参考图

第29题　白先（原中　20题）

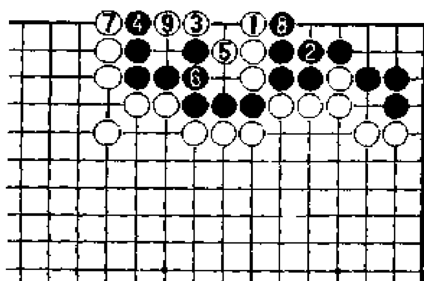
黑空内留有缺陷，注意行棋次序。

第30题　白先（原上　41题）

白1，被誉为古今中外的妙手。



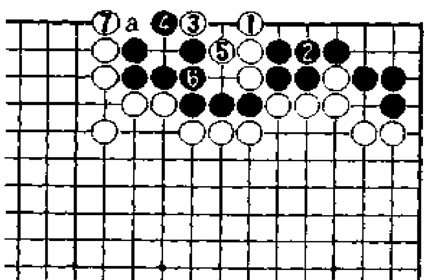
第 29 题解答 正解图



正解图

白 1 立，做准备工作，黑 2 只好粘，否则白可于 2 位扑，接下来白 3 是手筋，黑 4 为最佳应手，由于黑惧怕劫争，必将形成双活。

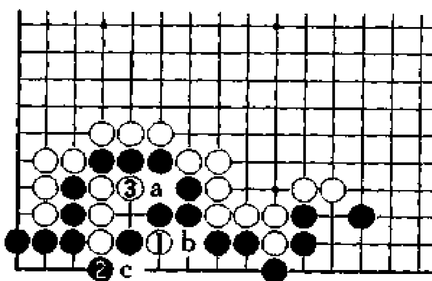
参考图



参考图

白 3 时，黑若 4 打，白 5 与黑 6 交换后，白 7 立，成劫争。黑 4 若走 5 位，则白 a 位扳，黑损失更大。

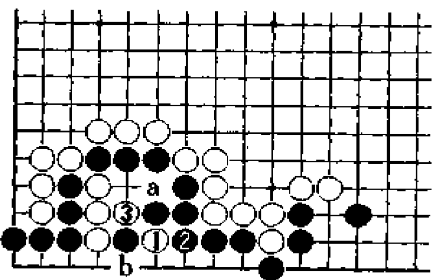
第 30 题解答 正解图



正解图

白 1 挤，被誉为古今中外的妙手，黑 2 扳过，白 3 打后，黑若 a 粘，则白 b 打已经出棋。黑 2 若走 3 位，则白 c 打，黑仍不行。

参考图



参考图

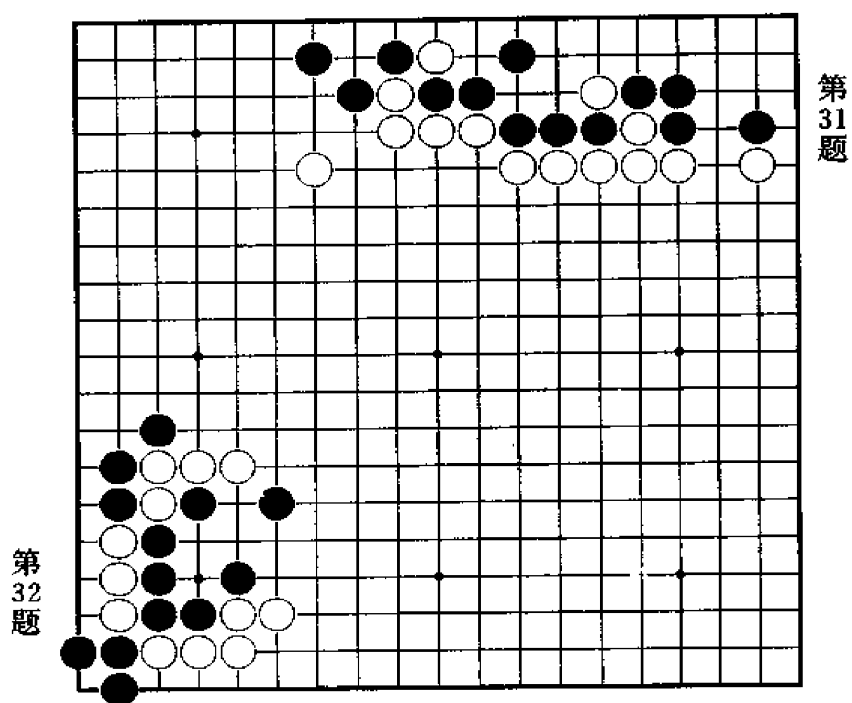
黑 2 团打，白 3 后，a 与 b 成见合，仍生出事端。

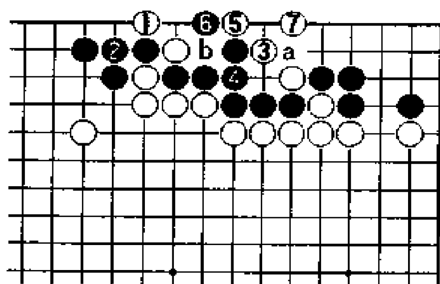
第 31 题　　白先　　（原中　44 题）

黑空中，还有无手段？白 7 巧妙。

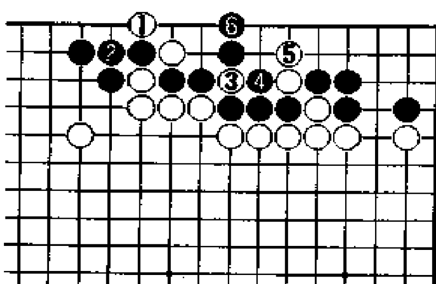
第 32 题　　白先　　（原下　16 题）

如何救白边上三子的问题。





正解图


失败图

第 31 题解答 正解图

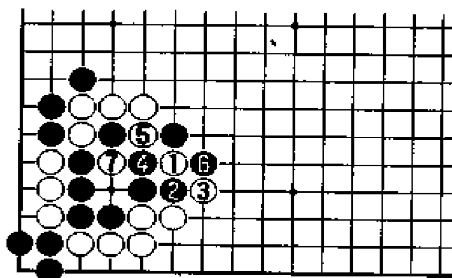
白 1 与黑 2 交换后，白 3 尖是好手，待黑 4 粘后，白 5 扳，迫使黑 6 挡，接着白 7 做劫非常巧妙，此劫黑重白轻。黑 4 若在 a 位打，则白可 b 吃，仍生出事端。

失败图

白 3 先扑的下法不能成立，因最终有黑 6 立的妙手，白失败。

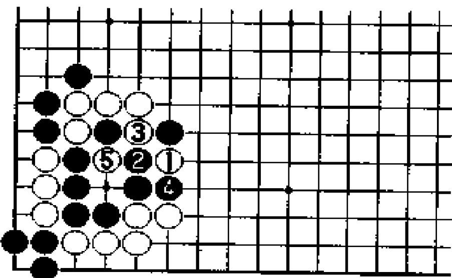
第 32 题解答 正解图

白 1 靠是手筋，之后可吃黑接不归，这无疑是最好的解救办法。


正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 挡，其结果同正解大同小异。

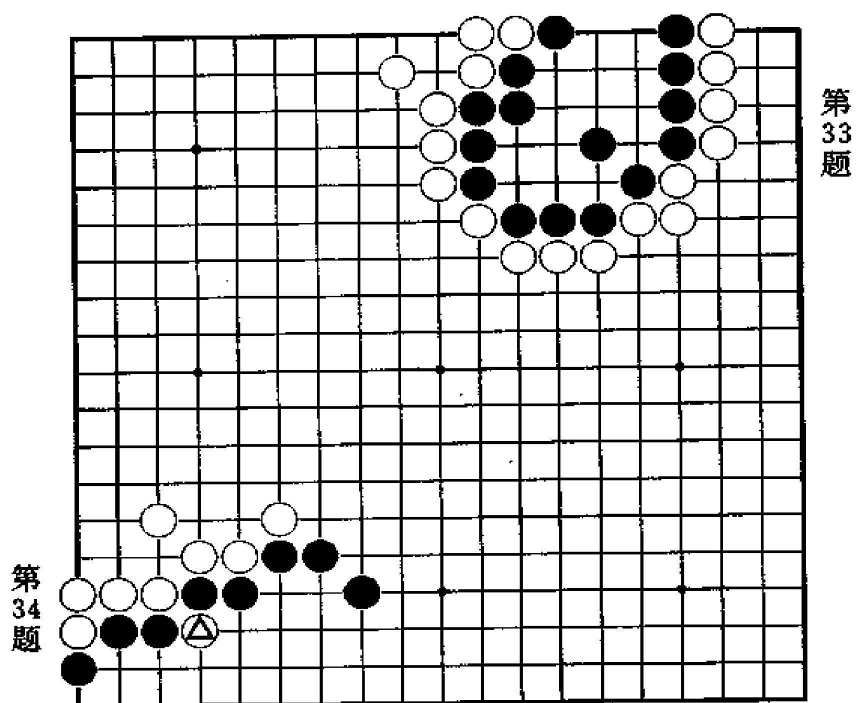

参考图

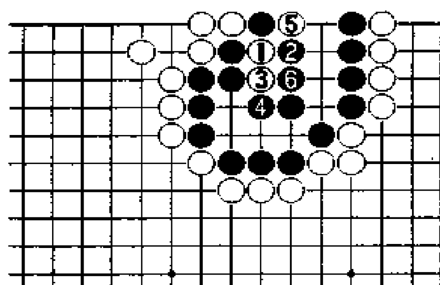
第33题　白先　（原中　16题）

由于黑气过紧，空内留有余味。

第34题　黑先　（原中　98题）

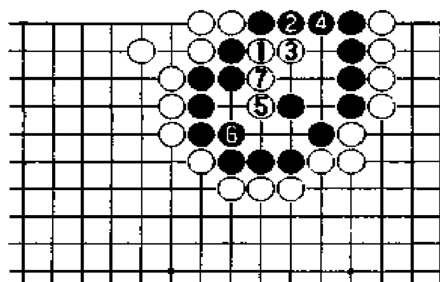
白◬断后，演示双方最佳对应结果。




正解图

第 33 题解答 正解图

白 1 打，暗藏杀机，黑 2 巧识机关，大致形成到黑 6 为止的变化。

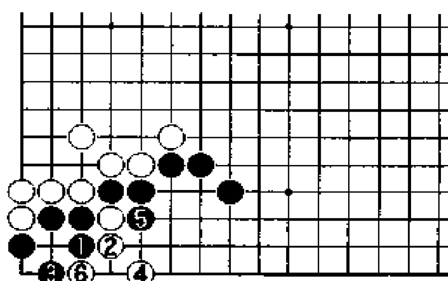

参考图

参考图

黑 2 若长，白 3 打后，5 位靠是手筋，黑只好 6 位粘，白 7 后形成双活。其中黑 6 若在 7 位冲，则白 6 位断，黑成死棋。

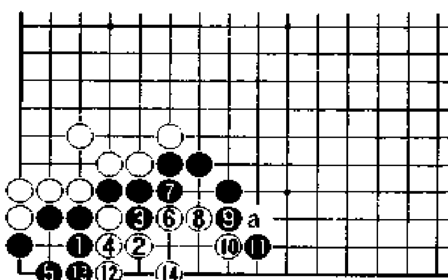
第 34 题解答 正解图

黑 1 曲是好棋，白 2 挡相应，黑 3 做眼后，白 4 一路尖是妙手，黑只好 5 补，白 6 扑，形成劫争。


正解图

参考图

在 a 位一带无黑子的情况下，白有 2 位尖的手段，可巧妙做成活棋。其中黑 3 若走 6 位，则白 5 点黑死。



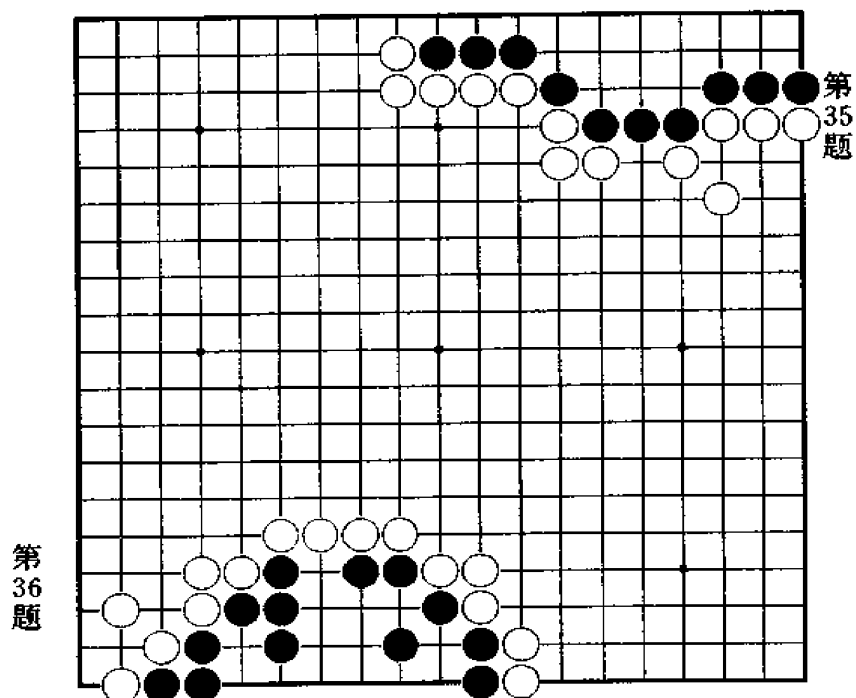
参考图

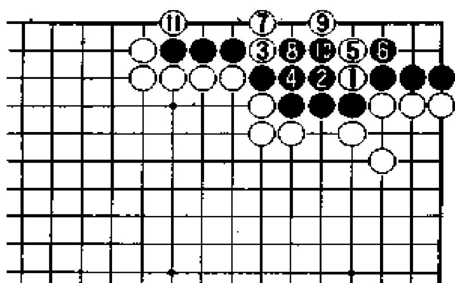
第 35 题　　白先　　（原上　　21 题）

曾出现过类似的问题，黑空中，白留有手段。

第 36 题　　白先　　（原中　　76 题）

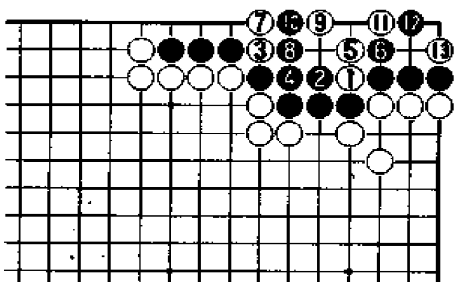
黑气过紧，白有利可图。




正解图

第 35 题解答 正解图

白 1 断，迫使黑棋悬形相应，白 3、5、7 均在做准备工作，之后白 9 尖是常用手筋，黑只好 10 位打，白 11 将黑三子吃住。

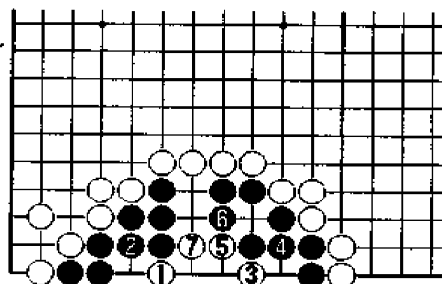

参考图

参考图

黑 10 若吃，白 11、13 可做劫；此劫黑负担相当重。此外，正解中黑 4 于 7 位打的下法，也是有的。

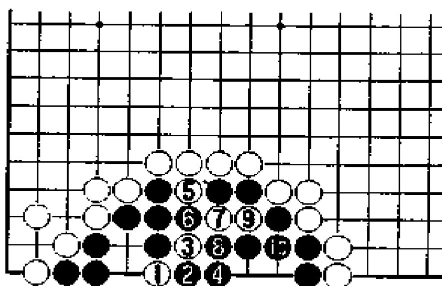
第 36 题解答 正解图

白 1、3 两托十分巧妙，因黑气过紧，不敢随意乱打，之后白 5、7 在黑空中做成双活。


正解图

参考图

白 1 托时，黑若 2 打，将演变成到黑 10 止的变化，白仍获得便宜。

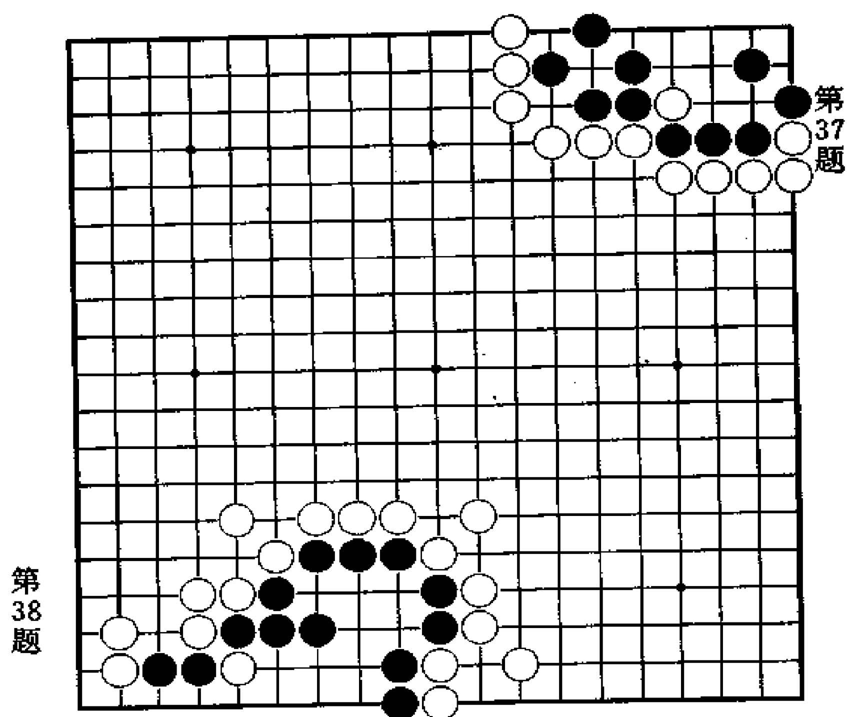

参考图

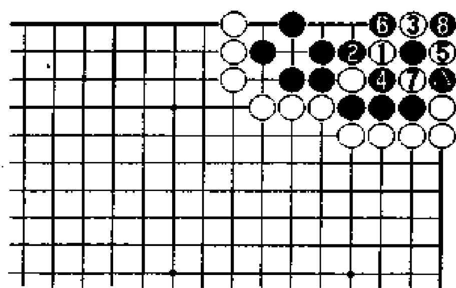
第37题　　白先　　（原上　　97题）

利用角部特性，施展手筋的问题。

第38题　　白先　　（原中　　245题）

有两种下法均可获利，哪种好一些。

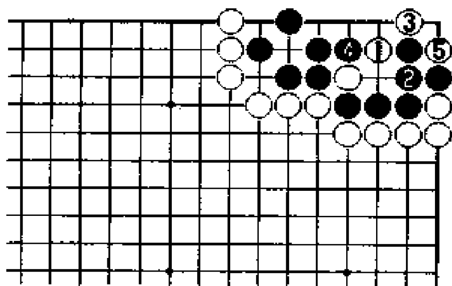



正解图

第37题解答 正解图

白1与黑2交换后，白3扳是手筋，黑4提，白5强行扑入，以下可获官子便宜。

⑨＝❸

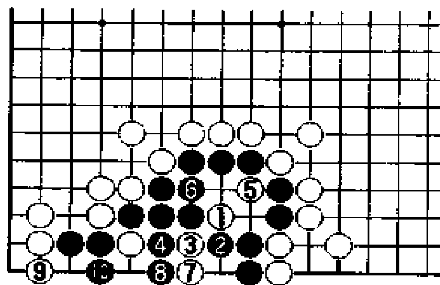

参考图

参考图

黑2若粘，麻烦来了，白3扳、5扑后，这一劫争对黑来讲，负担过重。

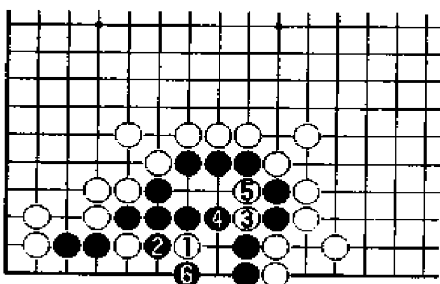
第38题解答 正解图

白1急所，黑2后、白3断严厉，之后的白7立为巧手，这样还使得9位的立成为先手，可谓大获其利。


正解图

参考图

白1托，结果虽也能获利，但比正解结果要差多了。

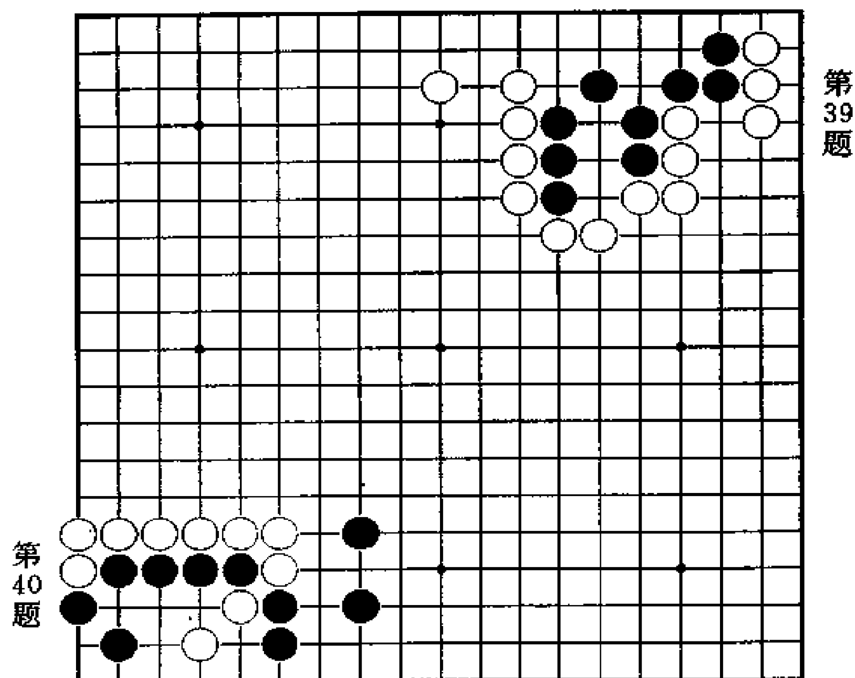

参考图

第 39 题　　白先　　（原上　　157 题）

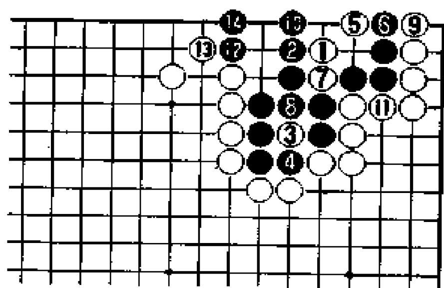
寻求双方最佳对应结果。

第 40 题　　白先　　（原中　　237 题）

又是在角部，寻求手段获利的问题。

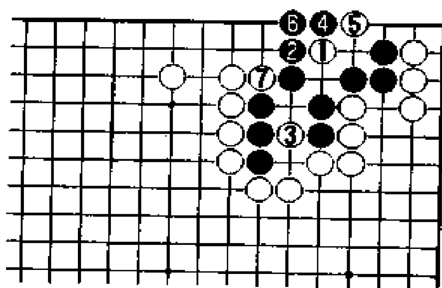


第 39 题解答 正解图


正解图

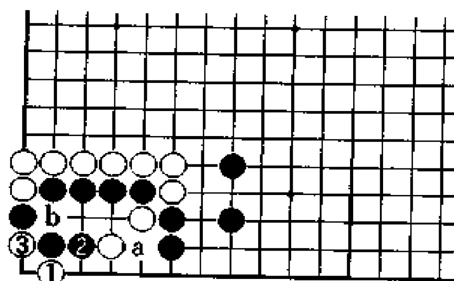
白 1 点后，3 位挖是急所，黑 4 为正确应对，结果白先手捕获黑四子，获利极大。

参考图


参考图

白 3 挖时，黑 4 若扳，则白 5 打后，7 位一卡，黑整体成死棋。

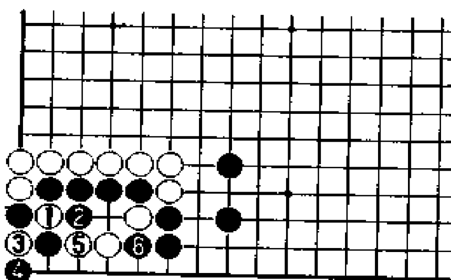
第 40 题解答 正解图



正解图

白 1 托，急所。黑 2 顶后，白 3 空扑是好手，由此形成劫争，黑重白轻。黑以下若劫败，只好走 a 位，白 b 先手提，大获便宜。

失败图


失败图

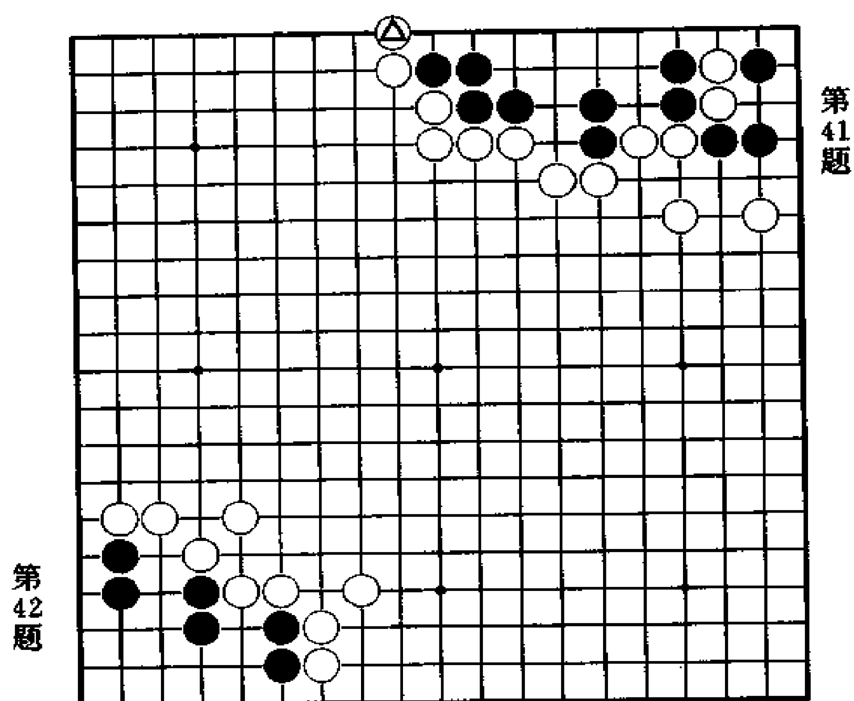
白若直接了当于 1、3 扑的话，待黑 6 打吃后，由于白自身气也被撞紧，只能导致失败。

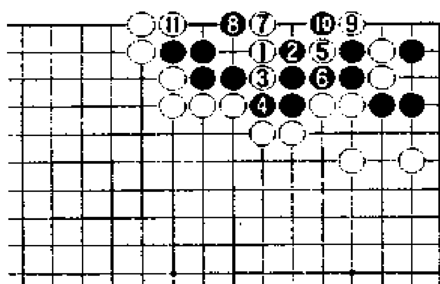
第41题　　白先　　（原上　　281题）

黑空内留有手段，白△子起了决定性的作用。

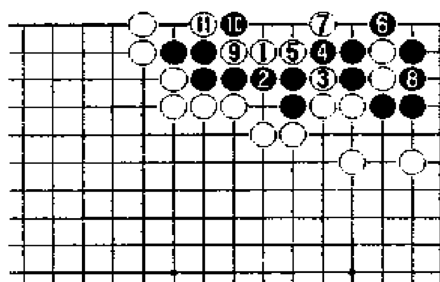
第42题　　白先　　（原上　　255题）

实战中常见之形，白有非常巧妙的手段可获利。





正解图



参考图

第 41 题解答 正解图

白 1 点，黑 2 必挡，白 3 与黑 4 交换后，白 5 挖是手筋，迫使黑撞紧气，接着 7 立、9 打均与白 5 有关，最终成“金鸡独立”杀黑之势。

参考图

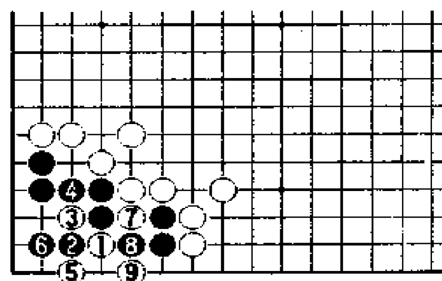
白 1 点时，黑若 2 粘，以下按顺序演变的结果，黑仍然被杀。

第 42 题解答 正解图

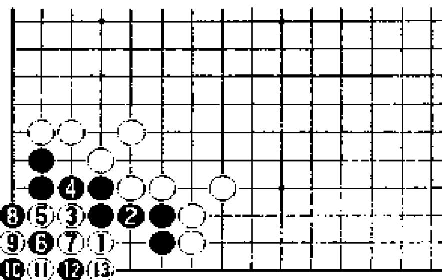
白 1 托是手筋，待黑 2 挡后，白 3 断是好手，以下至白 9 做成劫争。其中黑 4 若在 8 位打，则白 4 冲，黑仍不行。

参考图

白 1 时，黑若 2 粘，由于黑气较紧，白 3、5 后，将难免形成打劫活。



正解图



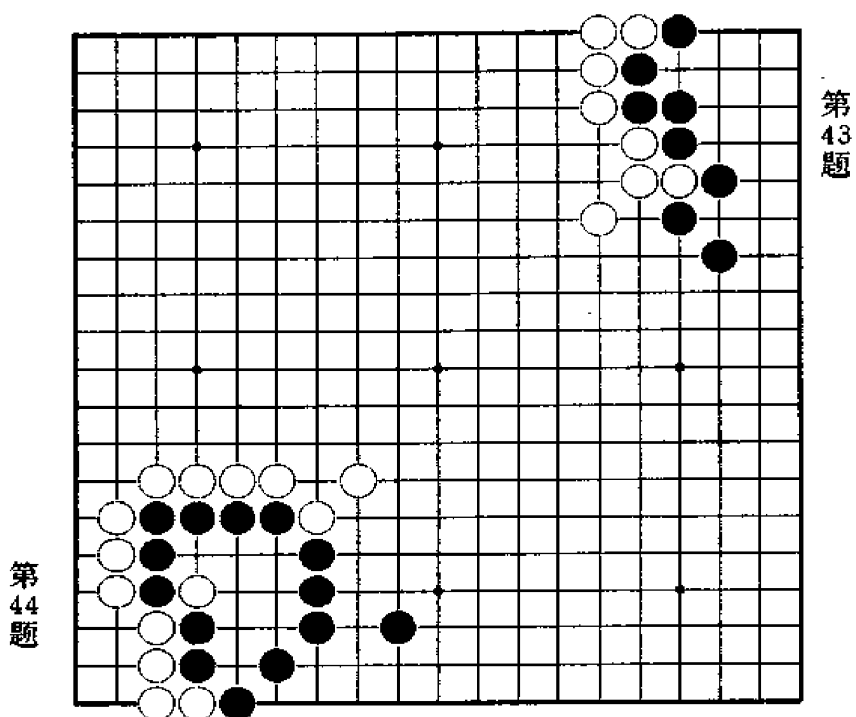
参考图

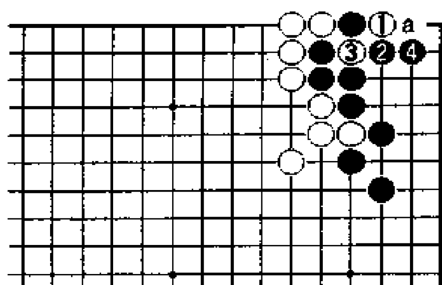
第 43 题　　白先　　（原上　　322 题）

角部有何手段的问题。

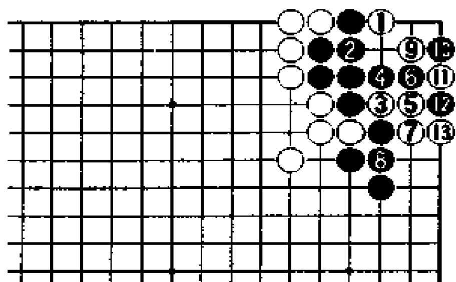
第 44 题　　白先　　（原中　　259 题）

比较简单的问题．黑空中有缺陷。





正解图



参考图

第 43 题解答 正解图

白 1 位打是好手，黑有两种应法，一是如本图的下法意在以后进行劫争，但尚有被白 a 爬入的可能；一是直接打在 a 位，白 3 黑 4，现实的下法；两种均可。

参考图

只是黑 2 位粘无理，白以下有 9 位尖的好手，可做成劫争，黑负担明显过重。

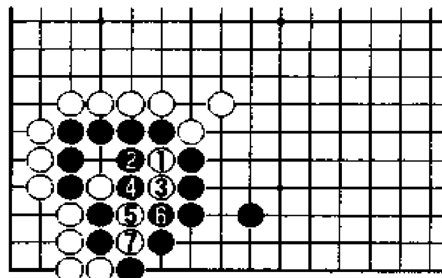
第 44 题解答 正解图

本题难度不大，只是别把次序走错。

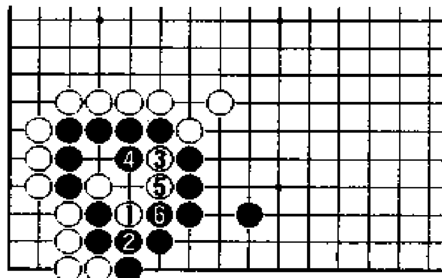
白 1 断在要害上，待黑 2 吃时，白 3 单长重要，这样黑 4 打时，白可 5 位双吃，大获其利。

失败图

白 1 先打次序大错，因黑最后可在 6 位打，白失败。



正解图



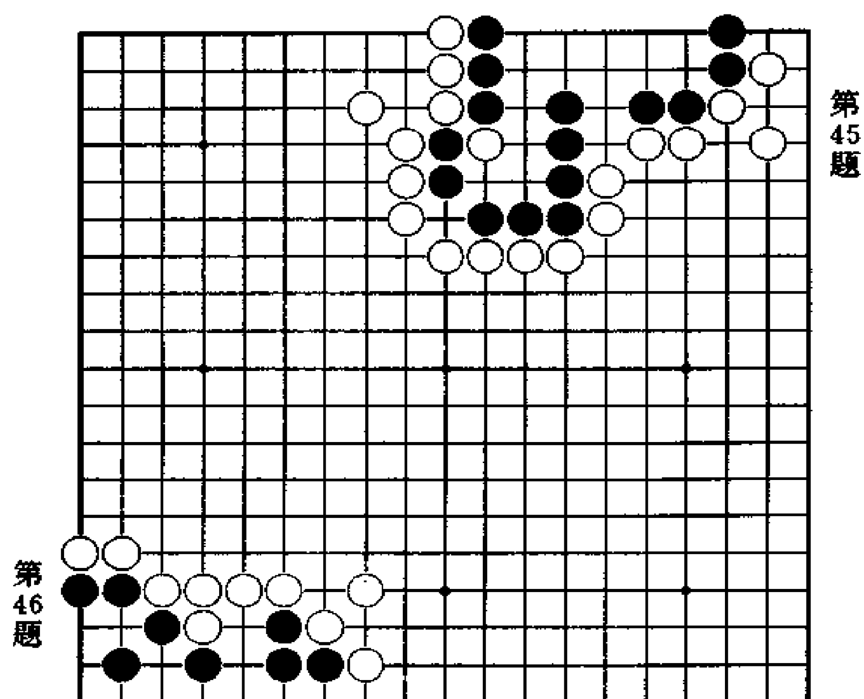
失败图

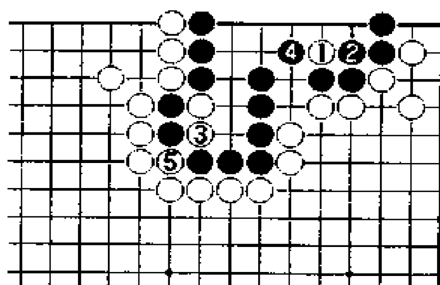
第 45 题　　白先　　（原上　　298 题）

抓住黑气紧的缺陷，在黑空中寻找手段的问题。

第 46 题　　白先　　（原上　　130 题）

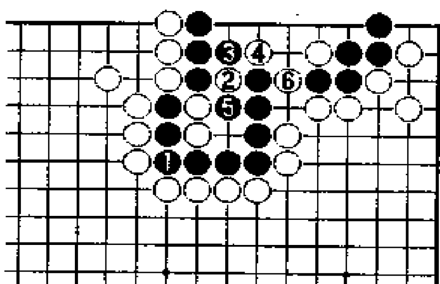
有两种下法，哪种收效大一些。




正解图

第 45 题解答 正解图

白 1 妙手，待黑 2 粘后，白 3 打吃，此时黑已无法于 5 位粘，白以捕获黑两子而告一段落。

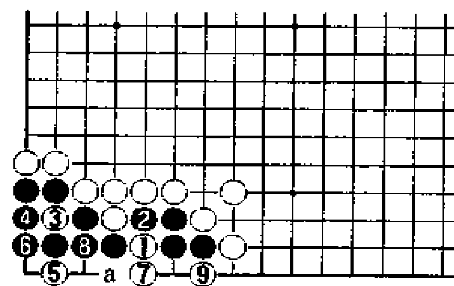

参考图

参考图

黑若 1 粘，则白有 2 挖后，4 打、6 挖的手段，黑不行。黑 3 若于 5 打，则白 3 吃，之后经过扑的手段将黑气撞紧，再 6 挖黑全死。

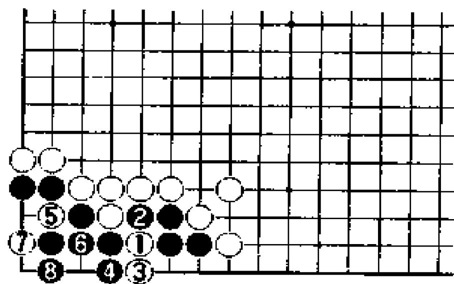
第 46 题解答 正解图

白 1 先挖，与黑 2 交换后，再 3 扑是次序，黑 4 提，则白 5 是好手，之后白 7 时，黑若 a 打，则白 8 扑整体成劫活，现黑 8 妥协，白将四子吃住。


正解图

参考图

白 3 若先立，结果可将黑两子吃住。实际正解中白 3 扑时，黑应 8 位粘，白 6 黑 7；这样正解与本图，仅有微细的出入。

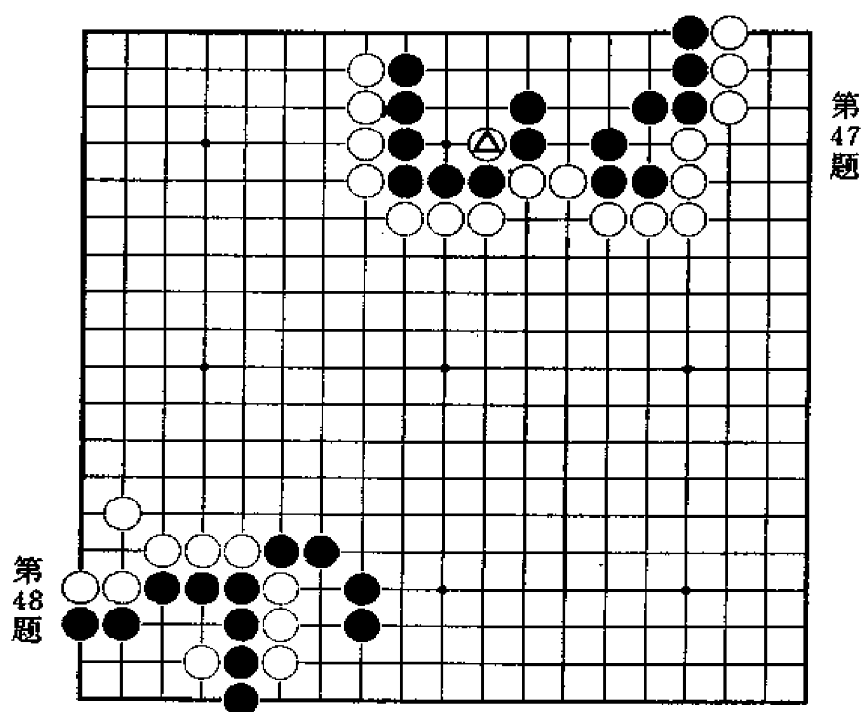

参考图

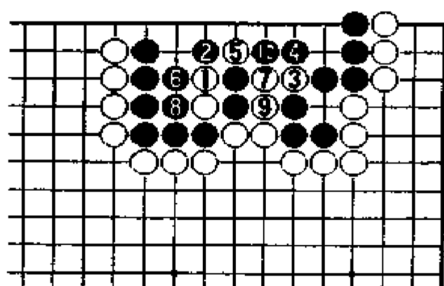
第47题　白先　（原中　458题）

白有㊀子伏兵，可获较大便宜。

第48题　白先　（原中　428题）

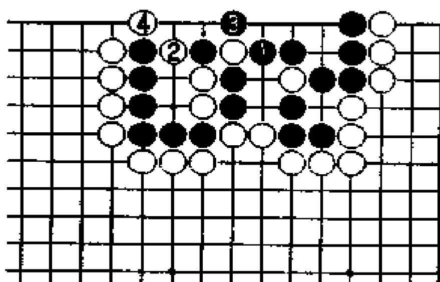
在黑角部寻求手段的问题。




正解图

第47题解答 正解图

白1先与黑2交换后，白3是好手，待黑4下打，白5断是手筋，黑6忍让，白以下先手获利。

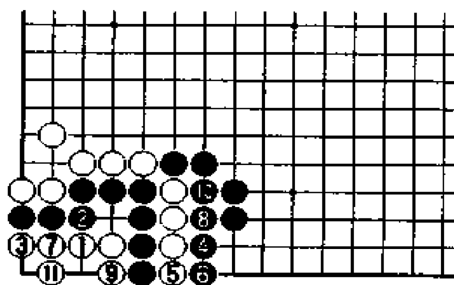

参考图

参考图

黑若在1位打，则白2后有4位渡的手段，黑反而损失更大。

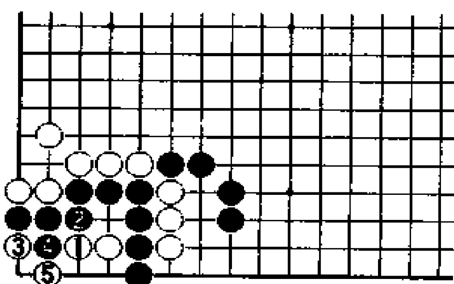
第48题解答 正解图

白1急所，黑2必粘，接下来白3是手筋，黑为避免劫争，于4位收气，白5多送一子，这样非常巧妙的在黑角部做成了一块活棋。


正解图

参考图

白3时，黑若4冲，则白5扳过，形成劫争。

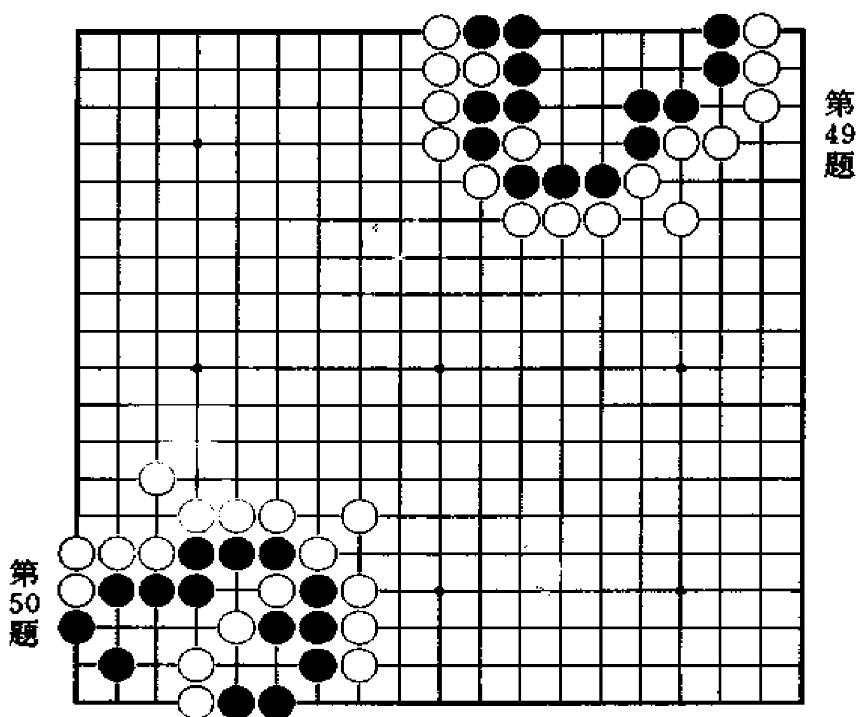

参考图

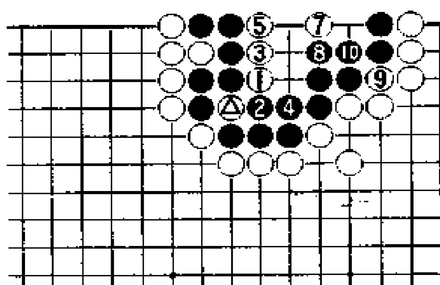
第49题　　白先　　（原上　309题）

黑气较紧，空中留有手段。

第50题　　白先　　（原中　326题）

在角部究竟有何手段。

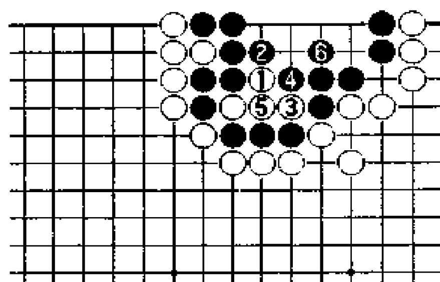



正解图

第49题解答 正解图

白1扳急所，黑2提，以下按顺序演变成双活，黑地为1目。

❻＝△


参考图

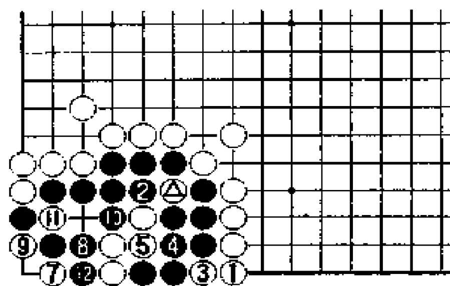
参考图

白1时，黑若2位应，这样白提三子获6目，黑地也为6目，可以说本图与正解相比，黑亏损1目。

第50题解答 正解图

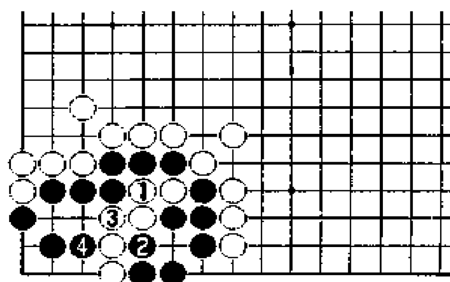
白1立，从外边迫使黑撞紧气是好手，之后白7托是急所，黑8、白9扑，黑若11粘，则白12形成劫争，现黑10妥协，白先手获利。

❻＝△


正解图

失败图

白1若直接粘，试图与黑拼气，其结果只能是以失败告终。

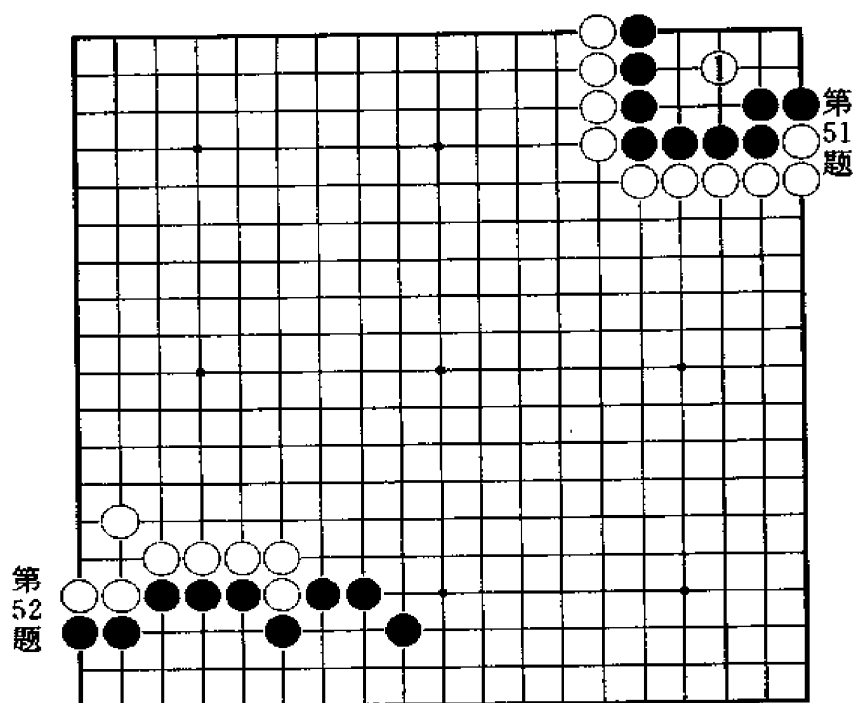

失败图

第51题　黑先　（原中　340题）

白1点、黑角空最终为几目。

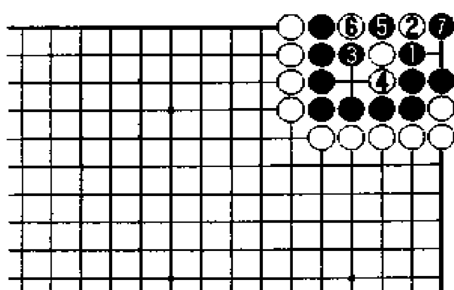
第52题　白先　（原中　436题）

黑空中，白有何手段的问题。



第 51 题解答 正解图

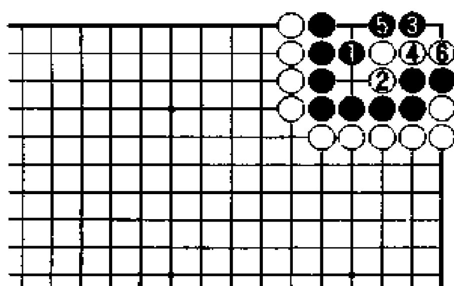
解本题的关键是 5、7 两扑，这样做成连环劫后，1 目未损，角部为 10 目。



正解图

失败图

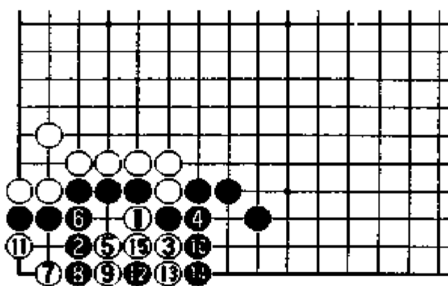
黑 3 并非急所，被白 4 冲后，黑为防打劫，只好 5 退，白 6 做成双活，黑损失了 9 目棋。



失败图

第 52 题解答 正解图

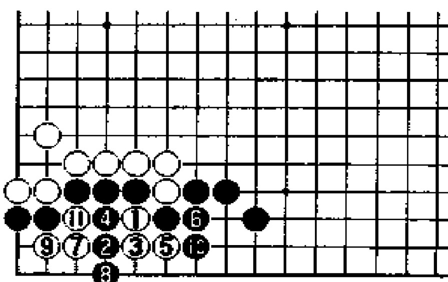
白 1 断，只此一手。在劫材不利的情况下，黑 2 为最佳应对，以下白 7 点是手筋，最终形成双活。



正解图

参考图

白 1 断时，黑若 2 跳，之后白 7 为好手，黑惧怕劫争走了 8 位，这样白 9 时，黑只好放弃两子，损失惨重。



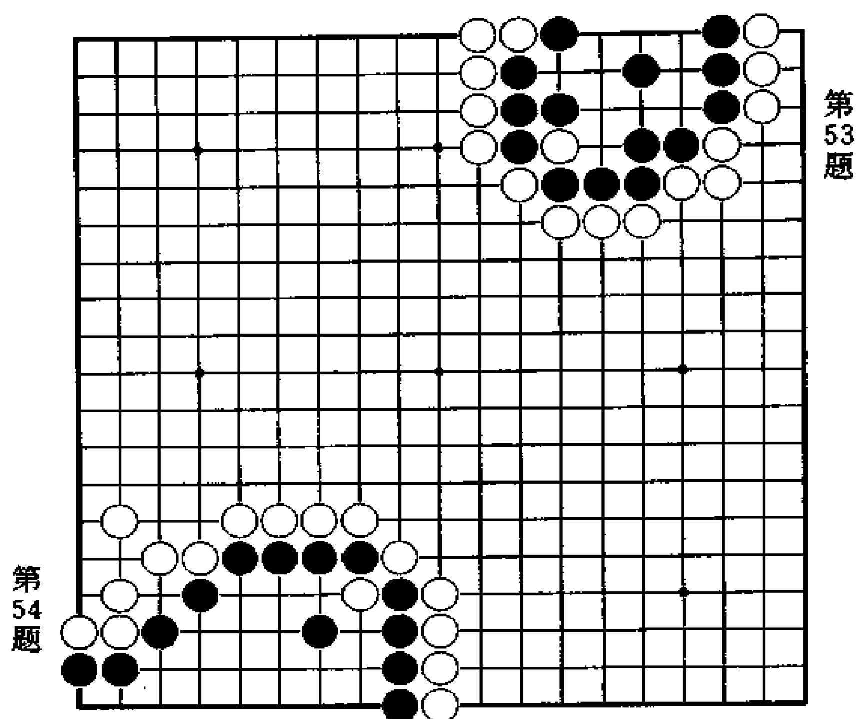
参考图

第 53 题　　白先　（原中　252 题）

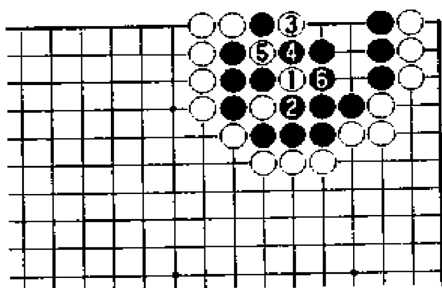
黑空中存有手段，寻求双方最佳对应结果。

第 54 题　　白先　（原中　449 题）

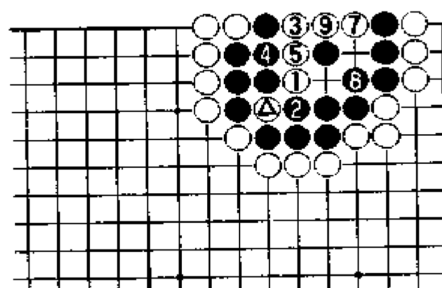
仍为在空中寻求手段的问题，尤其要注意黑的应手。



第53题解答 正解图



白1先打上面，然后再3打下面是次序。黑4为最佳应手，大致如此。

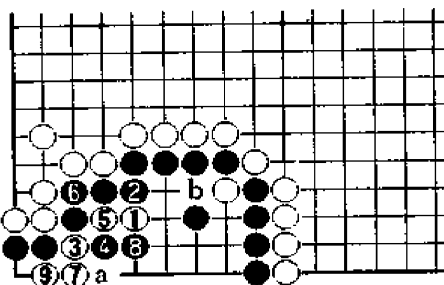


参考图

白3时，黑若4粘，白5黑6交换后，白7是手筋、形成双活结果，黑损失加大。

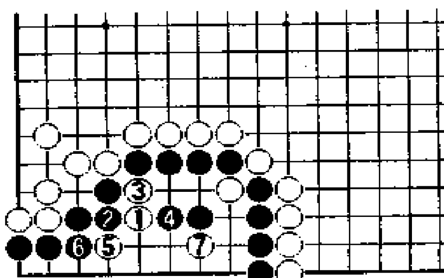
❻=△

第54题解答 正解图



白1急所，黑2为最佳应手，白3断是手筋，之后的白7立为关键。黑8是冷静的好手，若在a位打，白可b吃，那将遇到大的麻烦，到白9止，白获得一定的便宜。

参考图



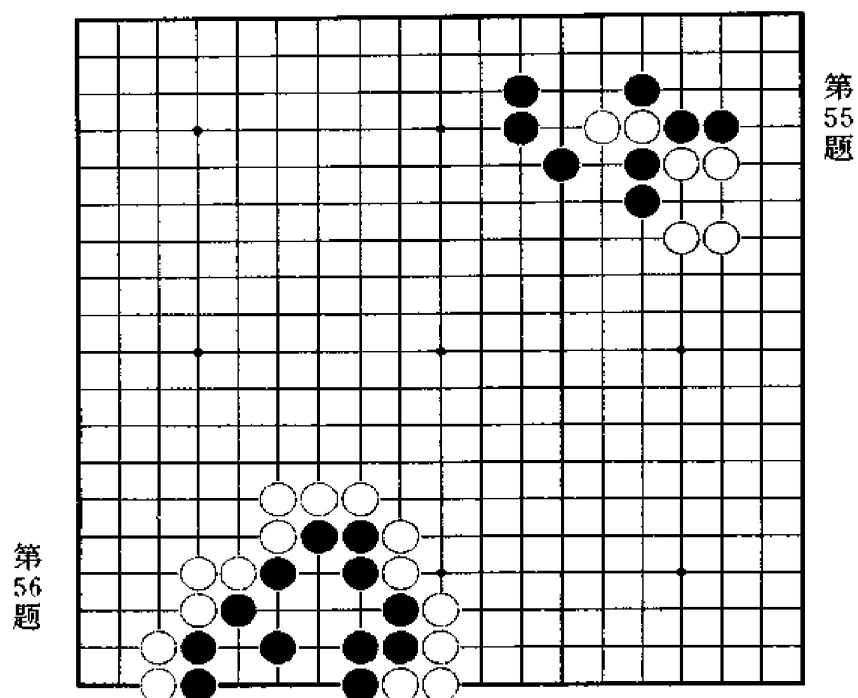
白1时，黑2团应是失着，它忽略了白有7位的手筋。如此黑损失惨重。

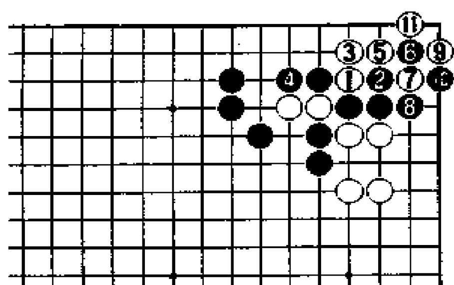
第 55 题　　白先　　（原中　　227 题）

如何在角部施展手段的问题。

第 56 题　　白先　　（原中　　344 题）

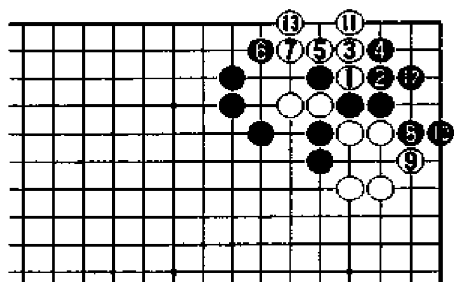
黑气过紧，白施展手段后，黑须小心应对。




正解图

第55题解答 正解图

白1断是急所，之后黑4是稳健下法，白5拐，黑6挡后，白7以下是常用手筋，形成打劫活。黑6若走7位，白6爬可做成活棋。

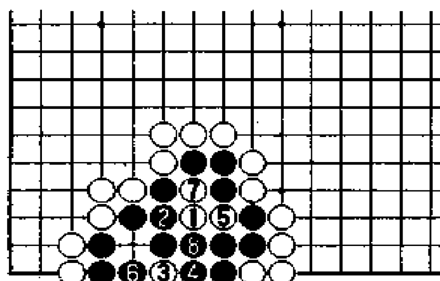

参考图

参考图

黑4若挡，白5拐后，黑尚须在角部求活，白11是确保自身安全的下法，简单做成活棋。

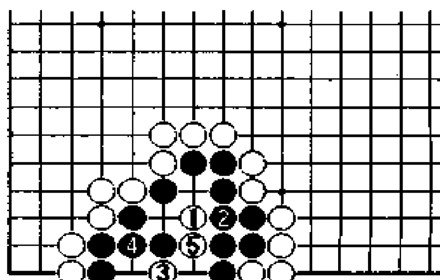
第56题解答 正解图

白1点后，黑2应对正确，白3是手筋，以下黑只好弃三子，而求得活棋。


正解图

参考图

黑2应对有误，经白3托与黑4交换后，白5一冲黑全部死光。

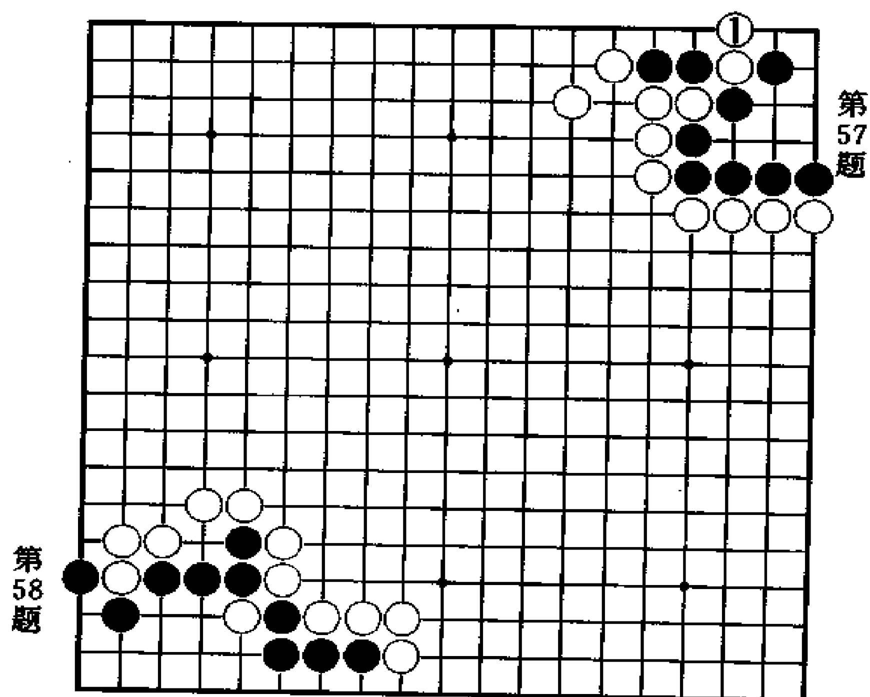

参考图

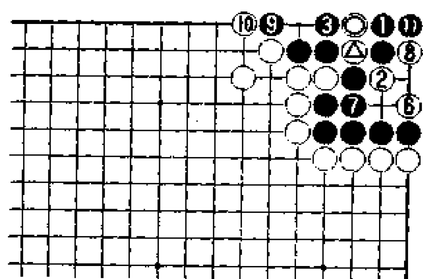
第57题　黑先　（原上　251题）

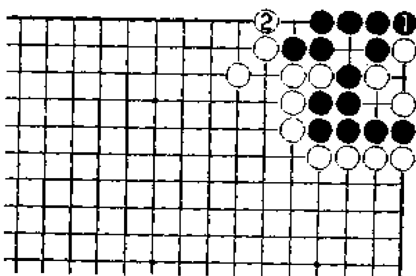
白1下立，黑如何应对的问题。

第58题　白先　（原中　453题）

黑空中，双方会演变成什么样的结果。







第 57 题解答 正解图

黑 1 打，到白 8 为止属必然应对，接下来黑 9 扳是好手，待白 10 打后，黑 11 也打，成连环劫吃白。

④＝△　❺＝○

失败图

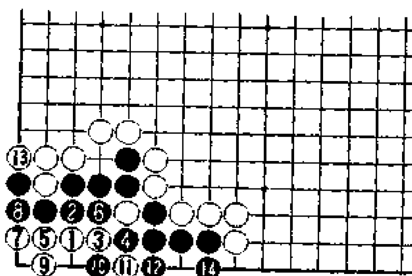
黑 1 位打，被白 2 占据急所，黑成劫活；黑若不理的话，白在 2 位立，成双活；这两种结果均为黑失败。

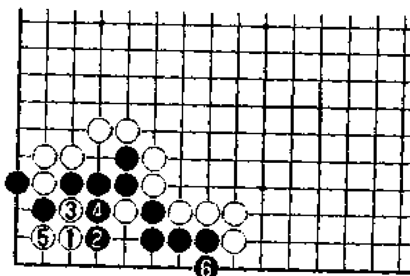
第 58 题解答 正解图

白 1 急所，黑 2 粘应对正确，防止了白在 4 位挡下的手段，之后白 9 稳健，到 14 止，成双活。白 9 若在 11 位扳，黑 9 点，则成白缓一气劫。

失败图

白 1 点时，黑 2 位应软弱，以下白先手将角部据为已有，白成功。



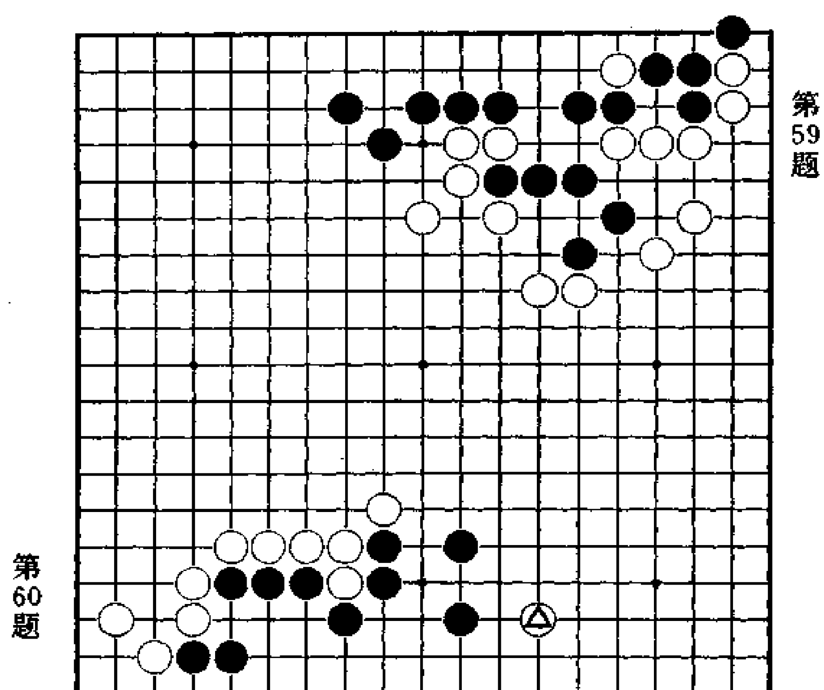


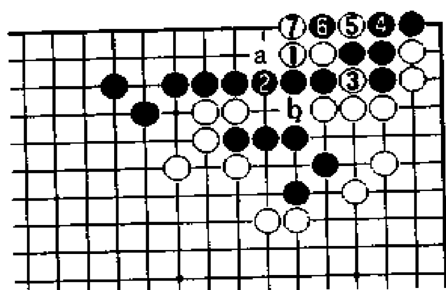
第 59 题　白先　（原下　203 题）

边上，白存有漂亮的手段。

第 60 题　白先　（原下　246 题）

巧借白△子，在黑空内生出手段来。

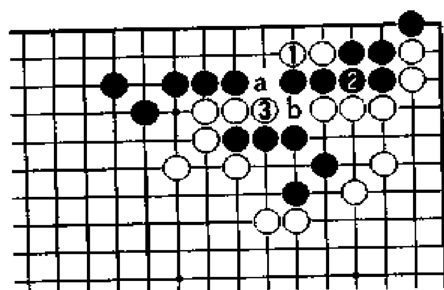




正解图

第59题解答 正解图

白1爬妙手，黑2粘，白3断后，与黑展开劫争，可谓无本之争。其中黑2若走a位，则白3断，黑6、白b冲，将黑五子捕获。



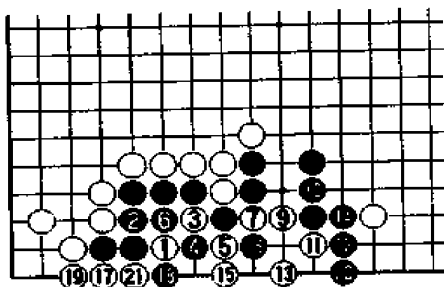
参考图

参考图

白1时，黑若2粘，白3冲是好手，以下a、b成见合，无疑获利。

第60题解答 正解图

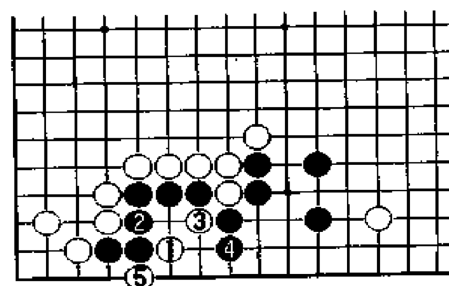
白1急所。待黑2粘后，白3断、5位夹打是连贯好手，黑惧怕劫争只好粘住，以下成为必然的应对，白非常巧妙的在黑空内做成双活。❽＝③



正解图

参考图

白3断时，黑若4立，白5一扳成“倒包”杀黑之势。



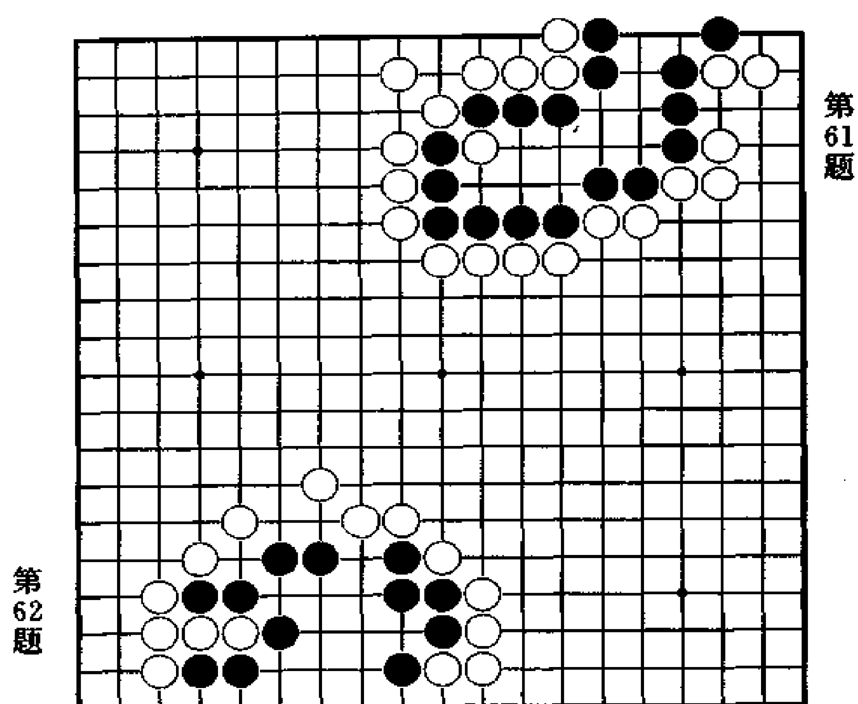
参考图

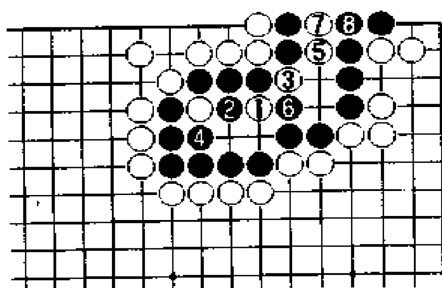
第 61 题　　白先　　（原下　　44 题）

黑气过紧，白有手段，但要注意行棋次序。

第 62 题　　白先　　（原下　　306 题）

寻求双方最佳应对结果。

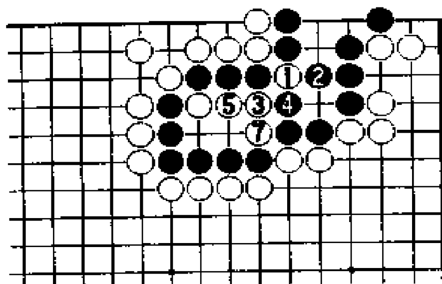




正解图

第 61 题解答　正解图

白 1 夹手筋，黑 2 是唯一应手，否则损失更大。以下白先手捕获黑两子，收获不小。



失败图

失败图

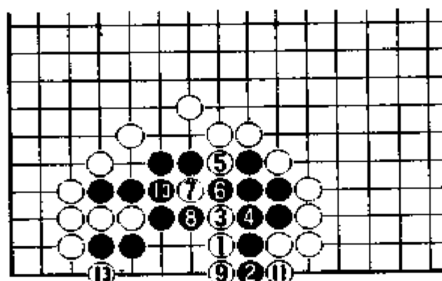
白 1 先断次序错误，到白 7 止虽也获利，但要比正解结果差。

❻＝①

第 62 题解答　正解图

白 1 夹，严厉之手，黑只有 2 位下立，之后至 12 为止属必然的应对，接着白 13 扳黑似乎危在旦夕。

⓬＝⑦

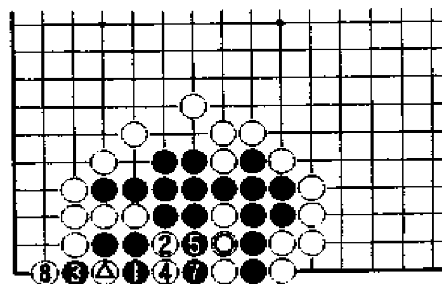


正解图

正解续图

黑 1 是妙手，通过弃子巧妙的将棋做活，白也有不小的收获。

⑥＝△　　❾＝○



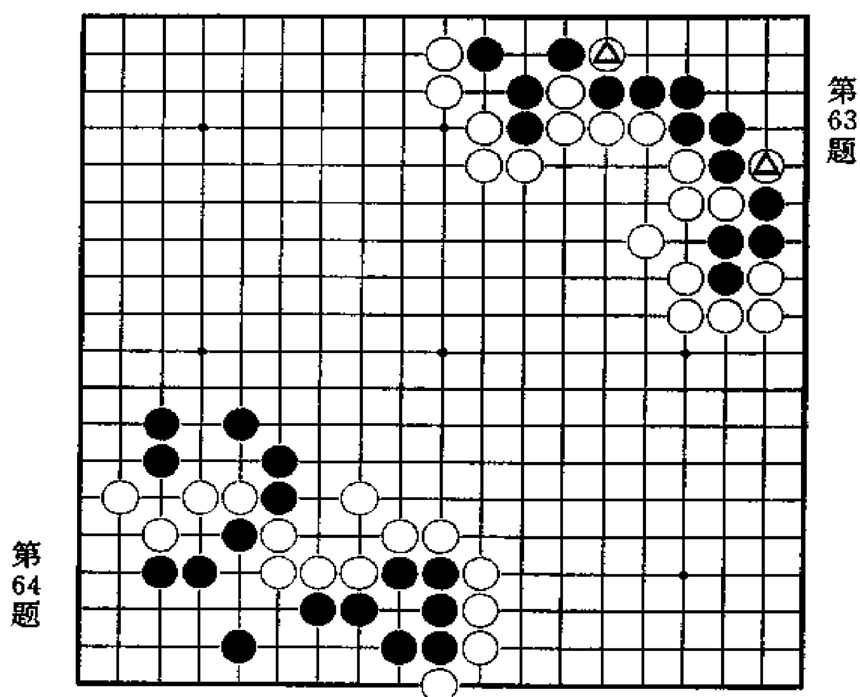
正解续图

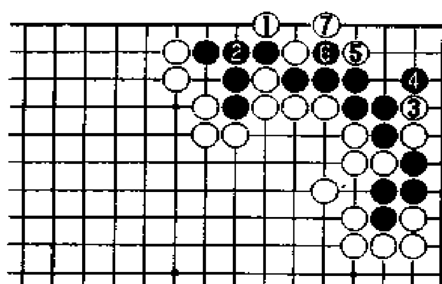
第 63 题　　白先　　（原上　　243 题）

凭借白◬两子，可生出事端。

第 64 题　　白先　　（原下　　84 题）

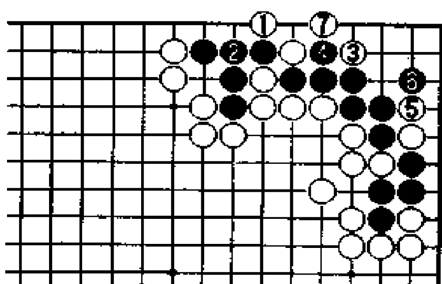
在角部，白有顽强手段。




正解图

第63题解答 正解图

白1、3与黑2、4交换，意在使黑气撞紧，接着白5托后，当黑6打吃时，白即可7打做成劫争。

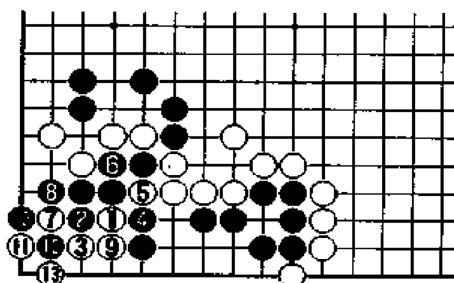

参考图

参考图

白3先靠后5爬，其结果同正解一样。

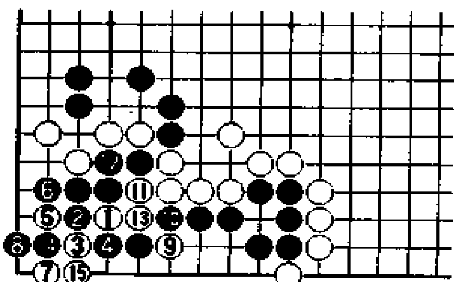
第64题解答 正解图

白1靠是手筋，之后充分利用角部特性，于3位扳是强手，进行到黑10后，白11再施常用手筋，形成劫争的结果。


正解图

参考图

白3扳时，黑4从这边打，白5黑6交换后，白7倒虎是好手，黑若强行8位点杀白，将形成可怕的结果。

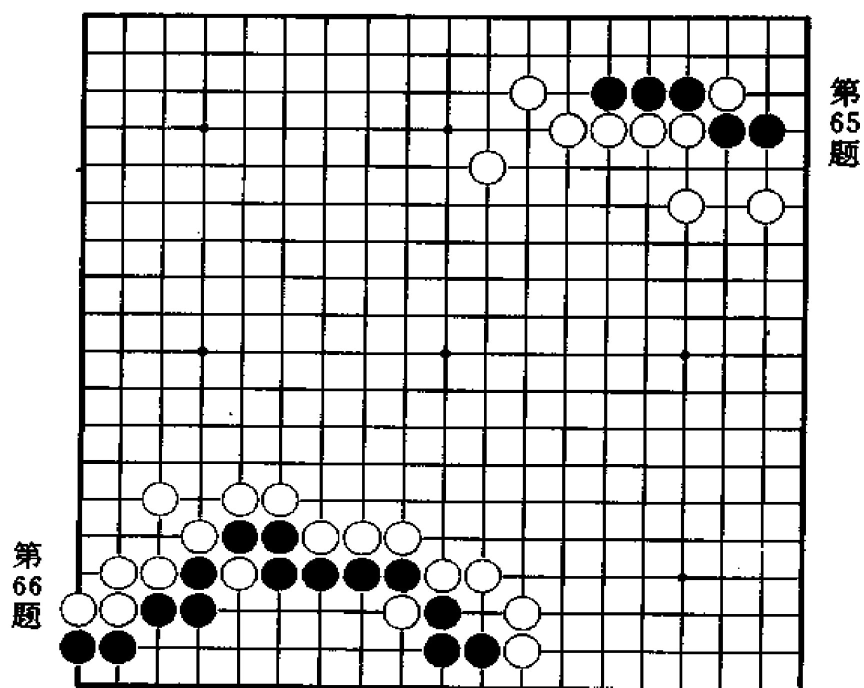

参考图

第65题　白先　（原上　318题）

实战中常见之形，结果如何。

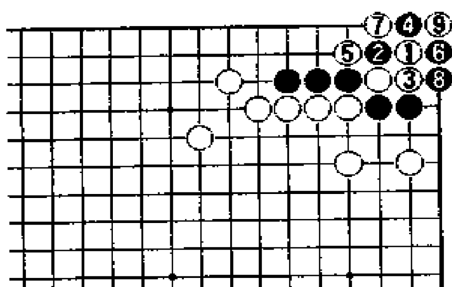
第66题　白先　（原中　396题）

黑空中，白有何手段。



第 65 题解答 正解图

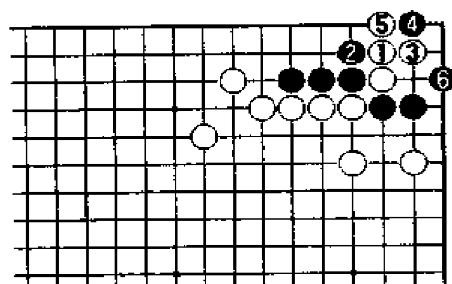
白 1 尖是常用手筋，黑 2 打、4 扳为顽强应手，以下形成劫争。



正解图

失败图

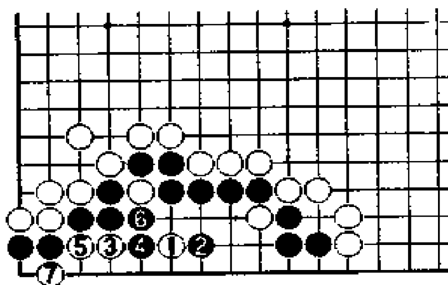
白 1 长为俗手，黑 2 挡住，当白 3 曲时，黑 4 是好手，白 5 黑 6，白最好的结果也只能是打缓一气劫。



失败图

第 66 题解答 正解图

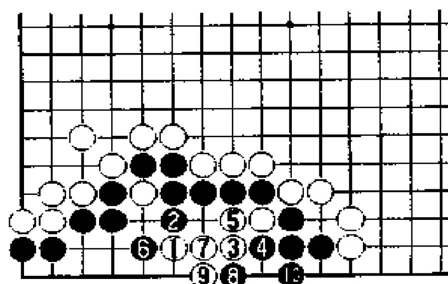
白 1 急所，黑 2 靠为最佳应手，白 3 再施手筋，黑 4 只好忍让，白捕获两子，获利不小。



正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 应，则白 3 尖后，黑只能靠打缓一气劫来脱险了。



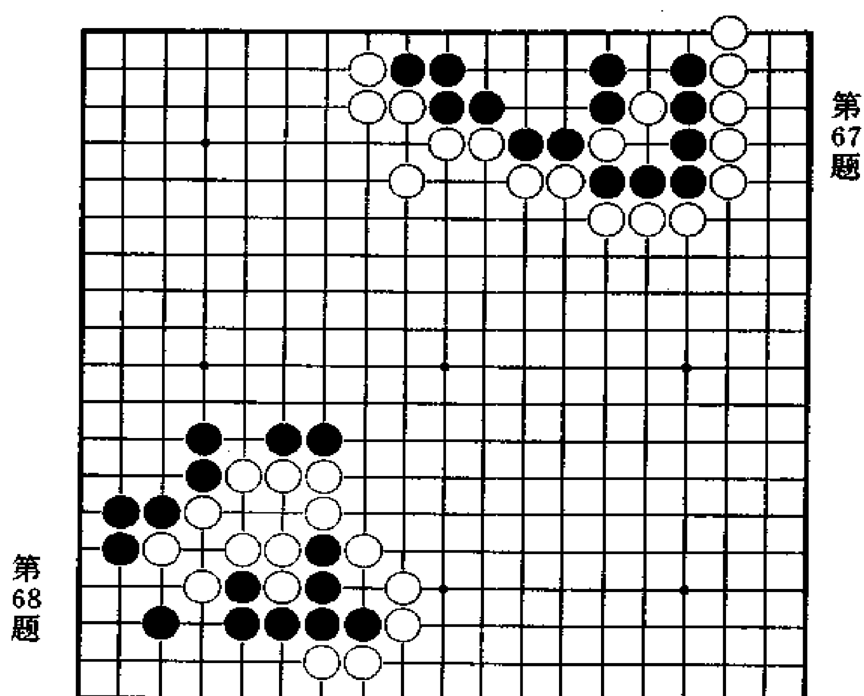
参考图

第 67 题　　白先　　（原中　　343 题）

黑气较紧，白如何收束，黑如何应对的问题。

第 68 题　　白先　　（原上　　229 题）

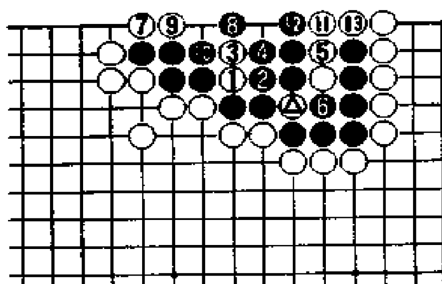
在角部，白有何手段，并注意选择最理想的结果。



第 67 题解答 正解图

白 1 打、3 立，意在追黑撞气，然后 5 冲是好手，黑只好 6 提，白 7 先扳是次序，最后黑地仅为 6 目。

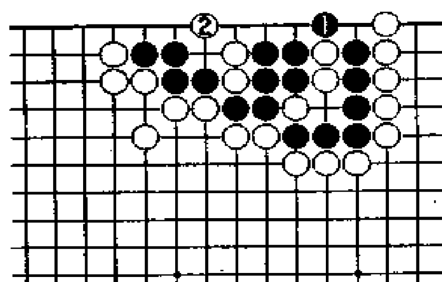
❽＝△



正解图

参考图

黑若在 1 位打，则白有 2 位尖的手筋，黑左边四子被吃。

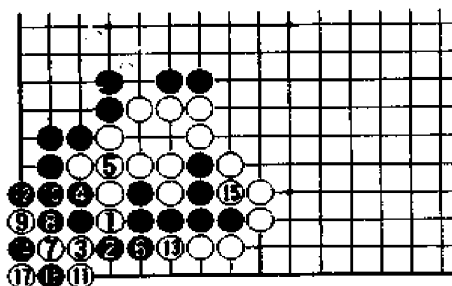


参考图

第 68 题解答 正解图

白 1 到黑 10 为必然的进行，接下来才是解本题的关键，白 11 立急所，这样为白先手劫。

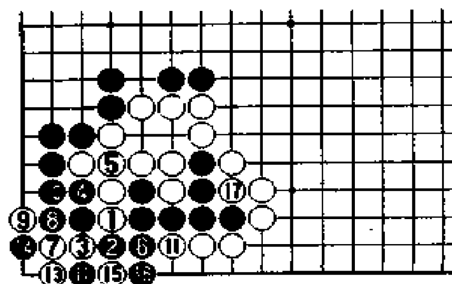
⓰＝⓬



正解图

参考图

白 11 若直接紧气，其结果为黑先手劫，严格来讲，本图应为失败图。



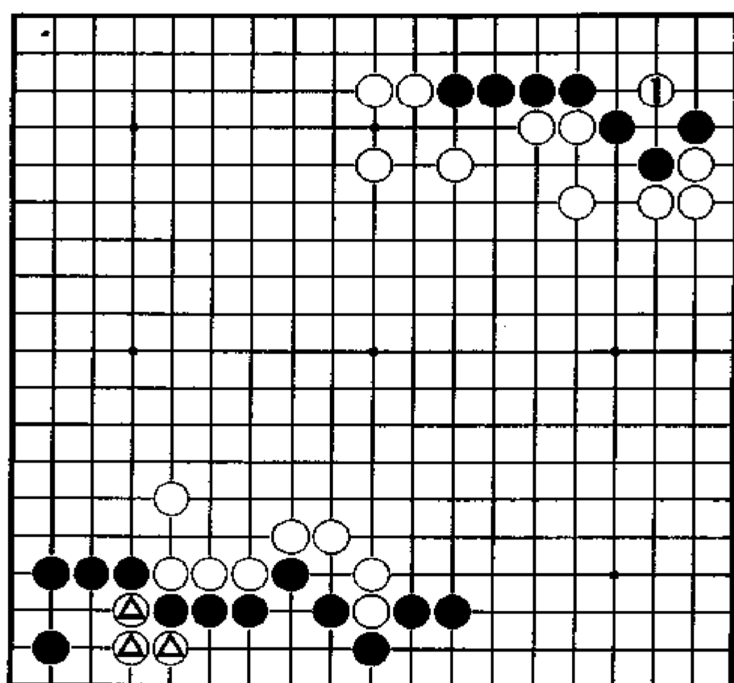
参考图

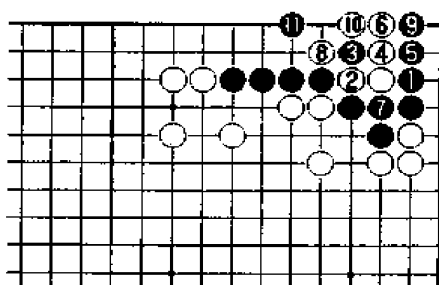
第 69 题　　黑先　　（原下　　298 题）

白 1 急所一击，黑如何对应的问题。

第 70 题　　白先　　（原下　　206 题）

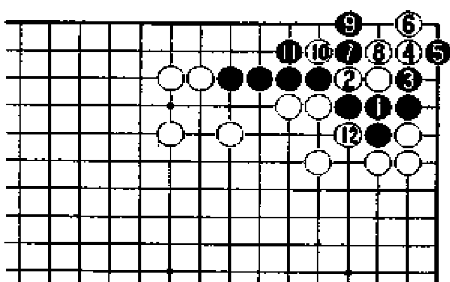
有无解救白◬三子的手段。




正解图

第69题解答 正解图

黑1是此形的急所，白2断，黑3扳手筋，以下为必然应对，黑获全胜。

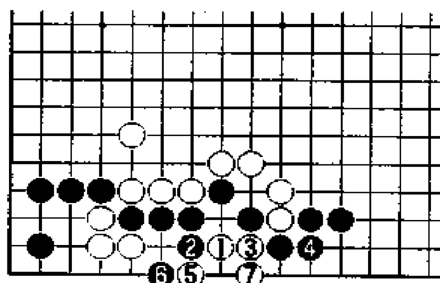

失败图

失败图

黑1粘失着，白2断，按顺序演变成白快一气杀黑。

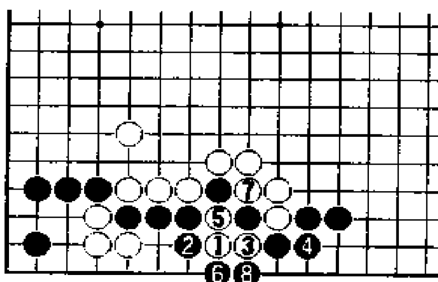
第70题解答 正解图

白1点急所，黑2为最佳应手，白3黑4交换后，白5扳是关键，黑6打，白7做成劫争，此为本题正解。


正解图

失败图

白5吃，实为无谋之手，被黑6、8打过，白所获甚微。

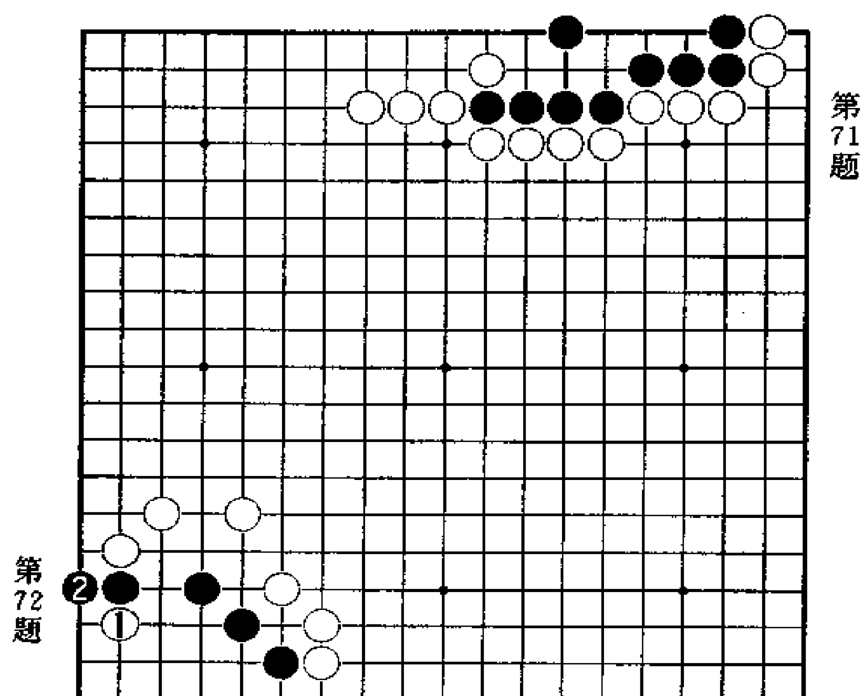

失败图

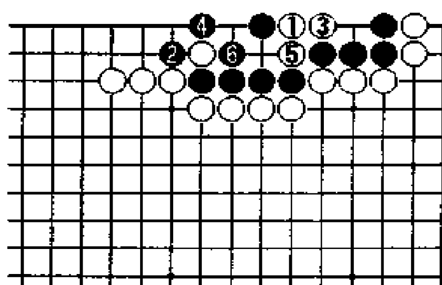
第71题　白先　（原上　340题）

形成此形结果后，白还有何手段，黑须格外小心。

第72题　白先　（原下　118题）

白1夹，黑2顽强立下，接下来白如何行棋。

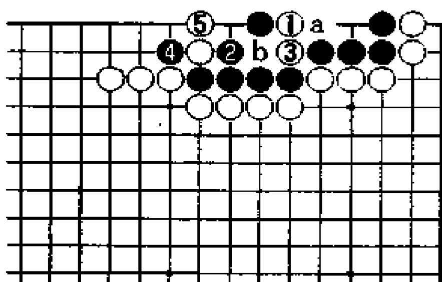




正解图

第71题解答 正解图

白1靠手筋，此时黑与死活有关，黑2断也是相当妙的解围之手，白以下吃住黑四子获利不小，黑能做成活棋，也可满足。



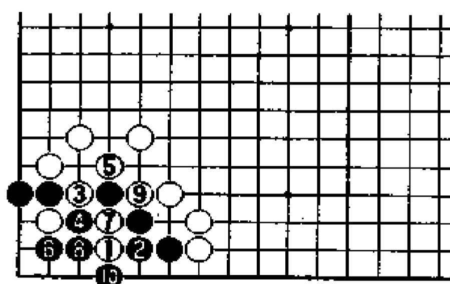
参考图

参考图

白1时，黑若2应，白3断，黑成死棋。此外，黑2若a应，则白b打，黑仍为死棋。

第72题解答 正解图

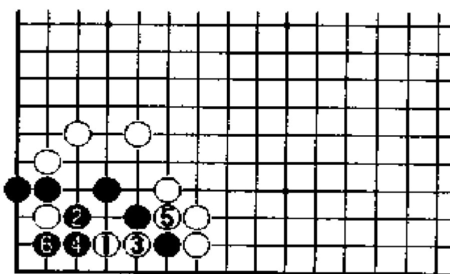
白1点是好手，黑2团应正确，接下来白3、5是顽强之手，此劫黑重白轻，若黑退让，则形成到黑10止，白获利的棋形。



正解图

参考图

白1时，黑2虎应也是一策，弃一子，而确保活棋。



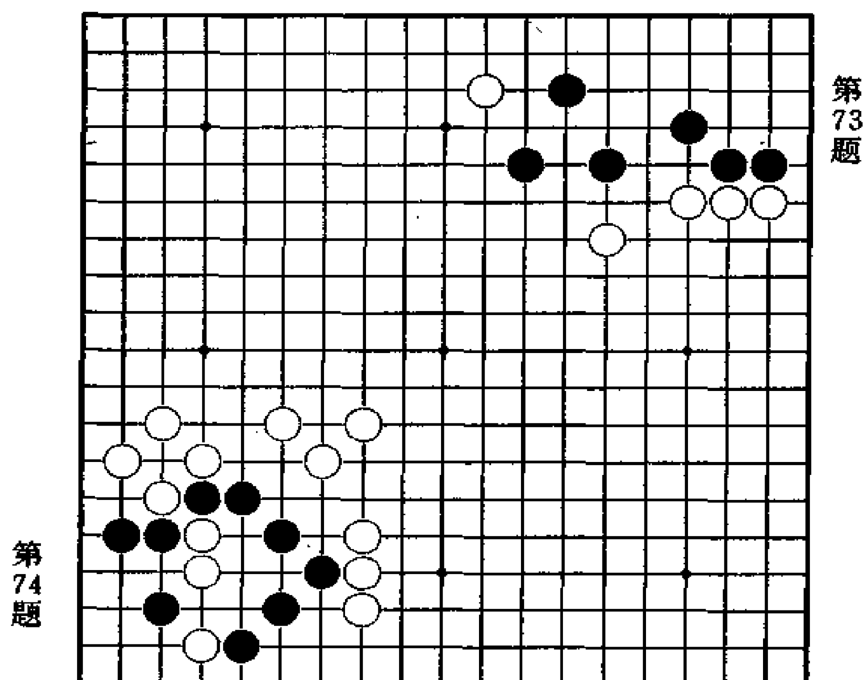
参考图

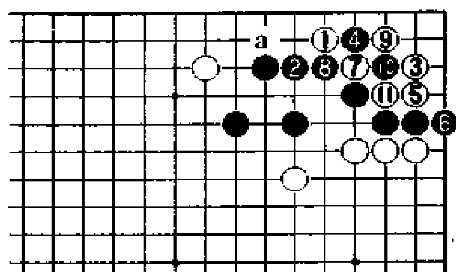
第73题　白先　（原中　335题）

实战中常见之形，在黑角部，白还有何手段。

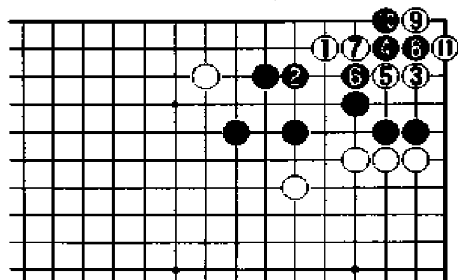
第74题　白先　（原上　351题）

白有无与黑杀气的可能，若无，还有没有其他手段。





正解图



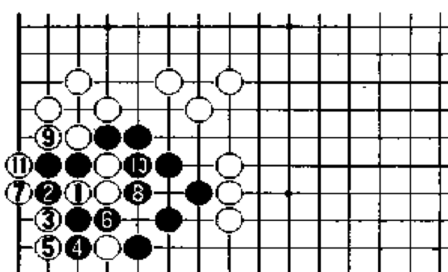
参考图

第73题解答 正解图

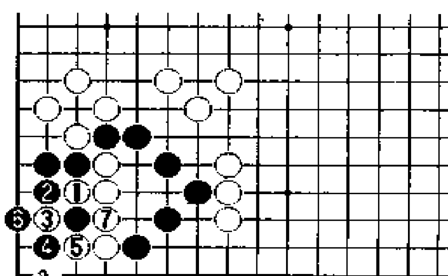
白1急所，黑若4应，则白有a位托的手段，现黑2并，白3大飞是好手，黑4靠，以下白5时，黑若继续阻渡，到白11打后，势必形成劫争。

参考图

白3飞时，黑若4位点入，之后的白9是手筋，黑10，白11打，已成活棋。



正解图



参考图

第74题解答 正解图

白1冲，然后3位断，是此形的唯一手段，黑4应对正确，之后白可渡过，取得便宜。白1若在6位粘，试图与黑杀气的话，黑4位夹，白将差一气被杀。

参考图

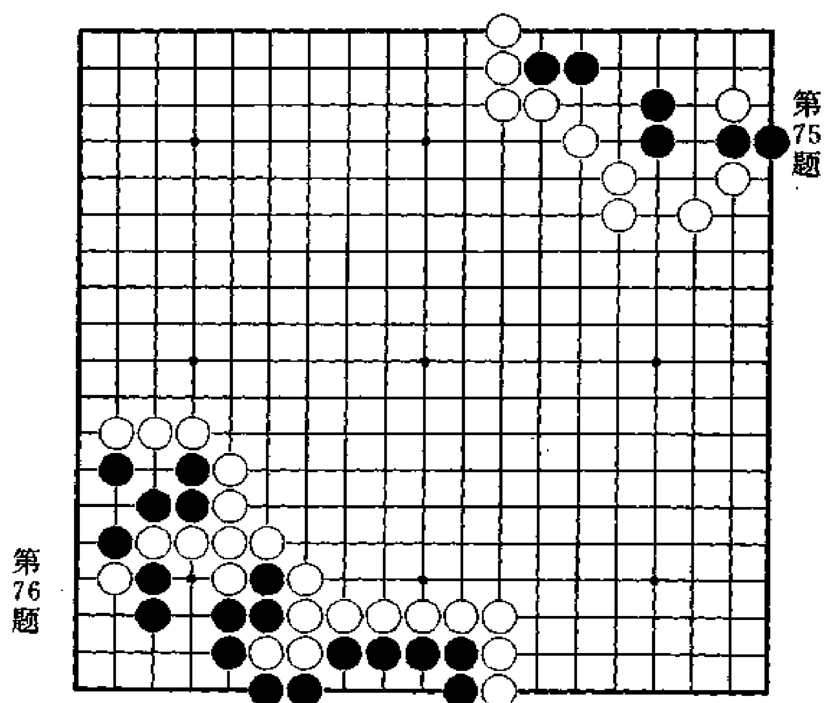
白3断时，黑若4打，白5、7后，黑若3粘，白a扳，将形成劫争。

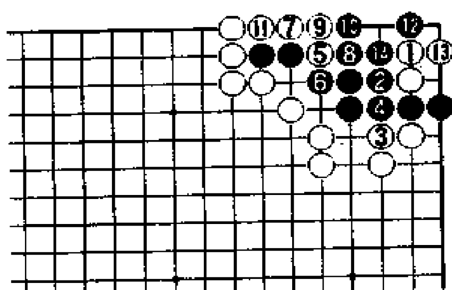
第75题　　白先　　（原中　　232题）

白在黑角部还有何手段。

第76题　　白先　　（原下　　216题）

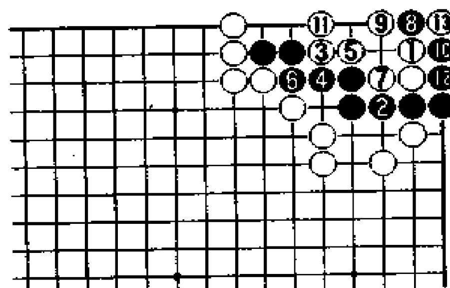
抓住黑气紧的缺陷，白可获大利。





第 75 题解答 正解图

白 1 好手，黑 2 应对得当，白 3 黑 4 交换后，白 5 靠是手筋，以下为必然应对，黑角剩 7 目，尚有两子未连回。

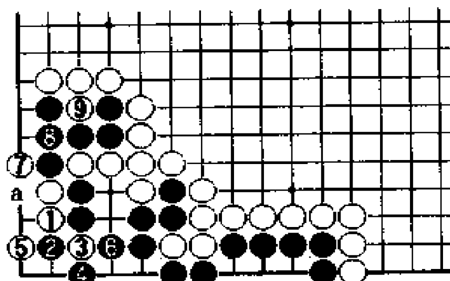


参考图

白 1 时，黑若 2 位粘，则白有 3 靠的手筋，以下形成整体劫争，黑负担较重。

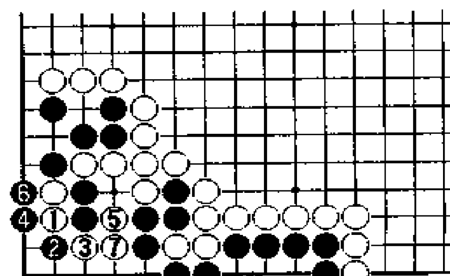
第 76 题解答 正解图

白 1 爬，待黑 2 挡后，白 3 断妙手，这样有了白 5 一手后，白 7 打、9 紧气，此时黑自身未活，怕是无法在 a 位扑劫了。



参考图

白 3 断时，黑若从 4 位打，则白 5、7 后，黑右边被杀。

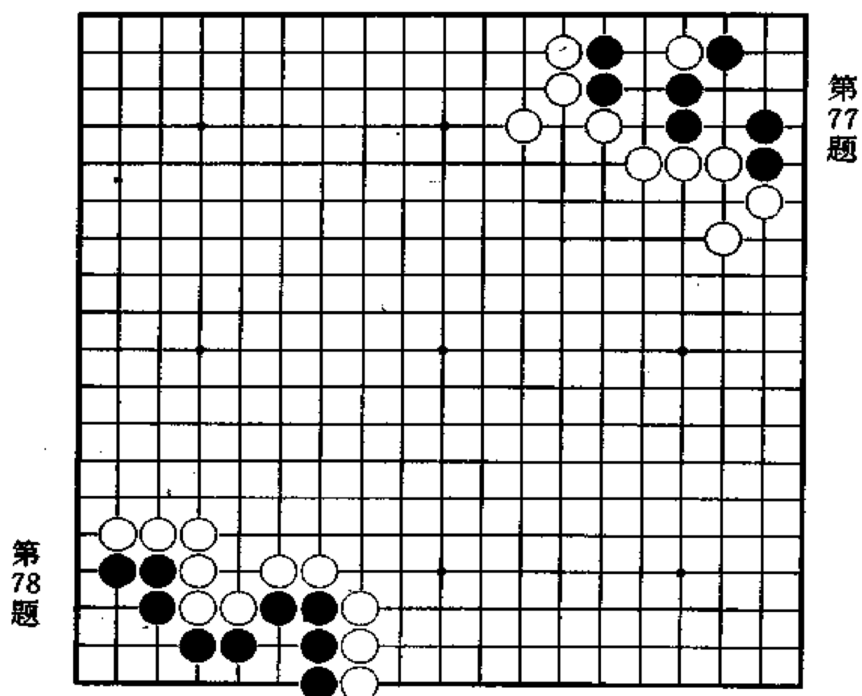


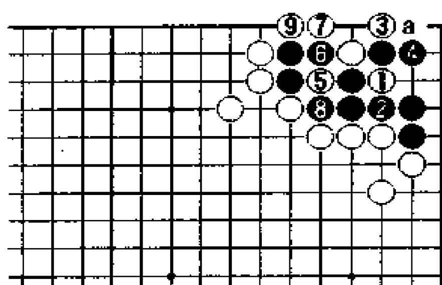
第77题　白先　（原上　260题）

在角部，白有何手段获利的问题。

第78题　白先　（原上　246题）

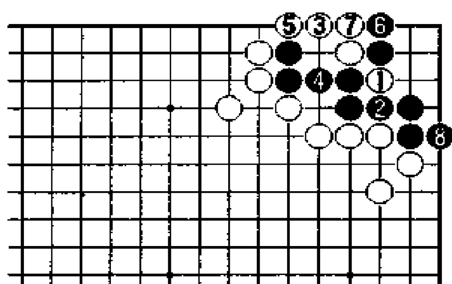
抓住黑气紧的缺陷，白有严厉手段可获利。





第77题解答 正解图

白1断是手筋，接着白3与黑4交换后，在劫材有利的情况下，白5挖、7做劫的下法十分有力，黑10若5位粘，白可a爬，继续强行获利。

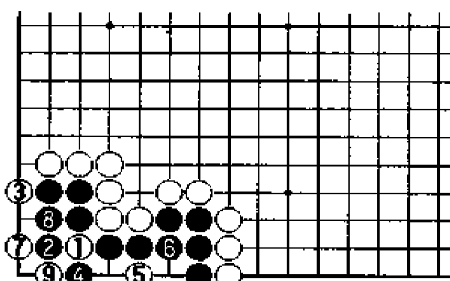


参考图

在白劫材不十分有利时，白3尖的下法尚可考虑，到黑8告一段落。

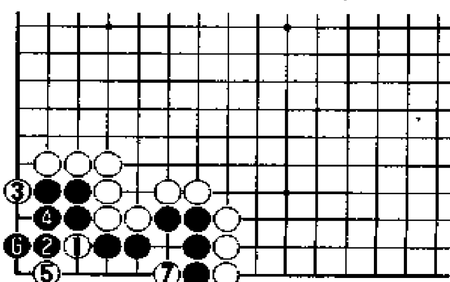
第78题解答 正解图

白1断手筋，到黑4时，白5点是急所，黑若6粘，则白可7托、9位强行扑入，使这块黑棋成打劫活。



参考图

白3打时，黑若4粘，白5扳、7打，黑不行。

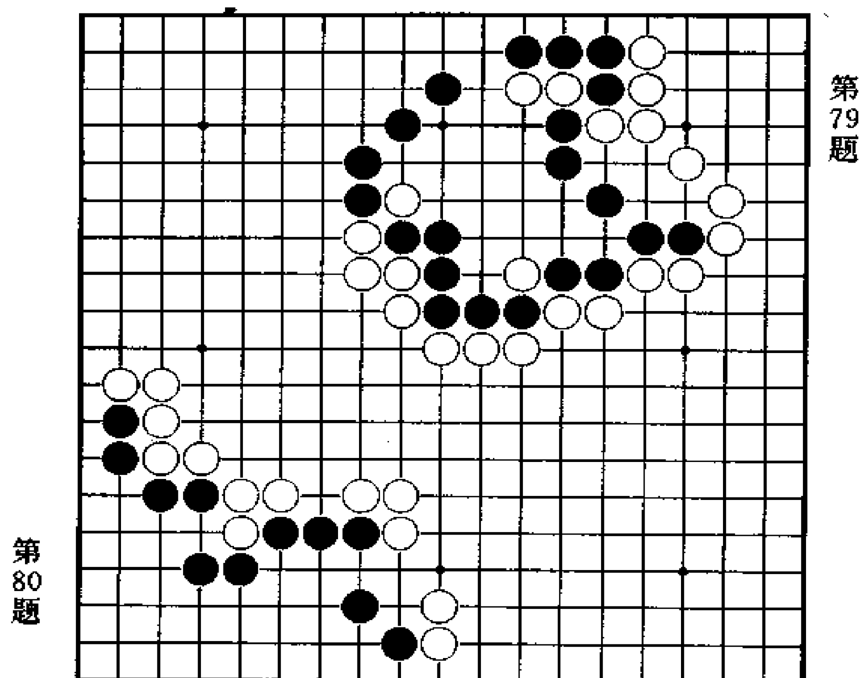


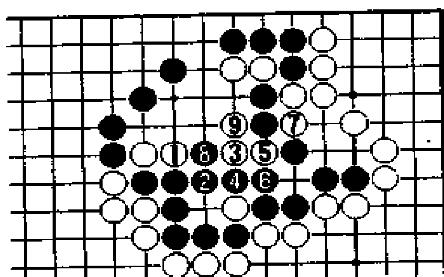
第79题　白先　（原中　345题）

黑空中留有重大缺陷。

第80题　白先　（原中　416题）

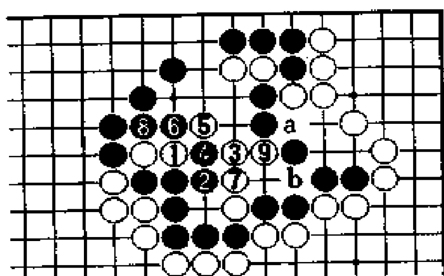
白在黑角部如何施展手段获利的问题。




正解图

第79题解答 正解图

白1与黑2交换后，白3跳枷是手筋，以下便成了黑如何减少损失的问题，此为因气过紧，所造成的重大缺陷。

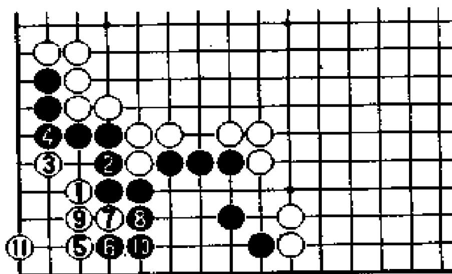

参考图

参考图

黑4向这边冲，至黑8后，白9挤是好手，以下a、b成见合，仍生出事端。

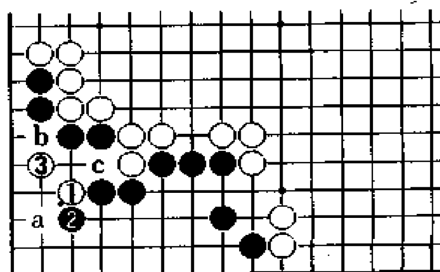
第80题解答 正解图

白1靠手筋，黑若2粘，白3尖先手，之后5位一跳，黑已无法吃白。


正解图

参考图

黑2里扳，白3尖是好手，因有a、b、c三处的要点，黑无法兼顾，白总可获利。

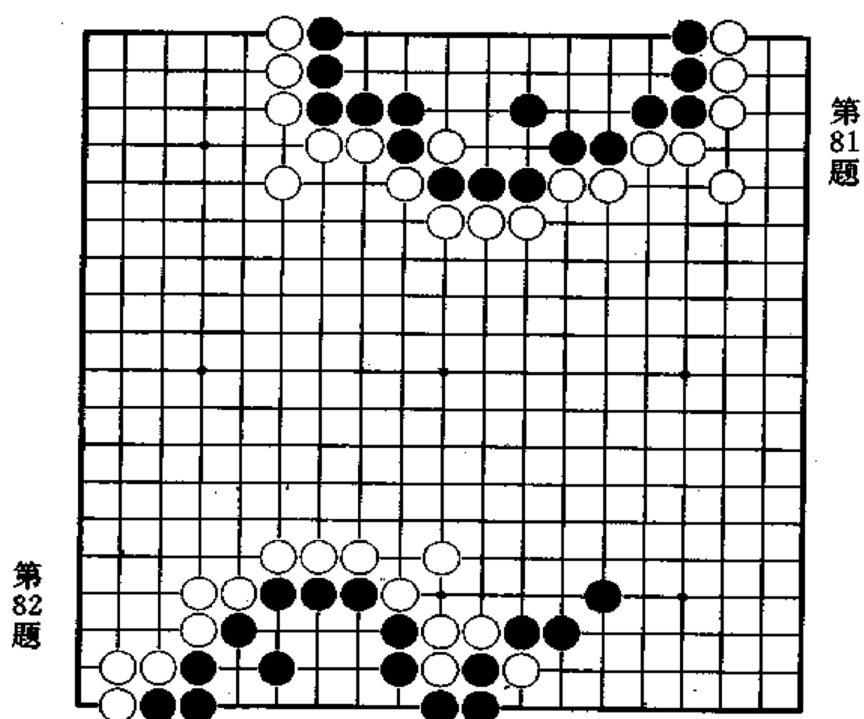

参考图

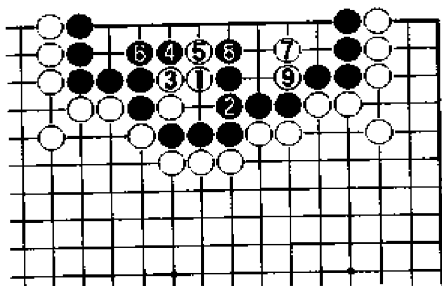
第 81 题　　白先　　（原上　　203）

黑空中，白有何手段的问题。

第 82 题　　白先　　（原上　　215 题）

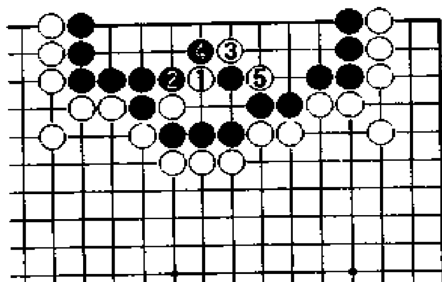
黑气过紧，空内留有缺陷。




正解图

第 81 题解答 正解图

白 1 巧妙，黑 2 粘后，白 3 团是要点，经黑 4、白 5、黑 6 后，白 7 手筋，黑只好 8 位舍弃四子，以求整体安全。

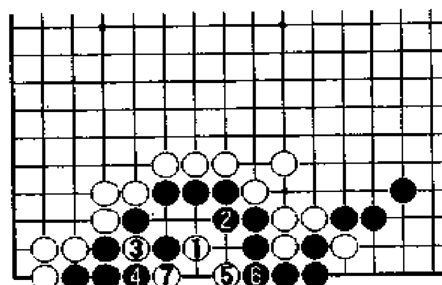

参考图

参考图

白 1 时，黑若 2 位打，白 3 扳是好手，黑 4 打，白 5 反打，黑损失更大。

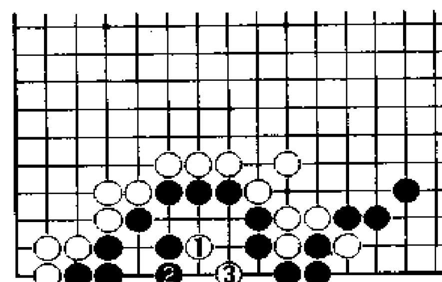
第 82 题解答 正解图

白 1 靠手筋，黑 2 粘应，白 3 扑好手，之后 5 尖，黑 6 只好粘，白 7 扑，形成劫争。


正解图

参考图

白 1 靠时，黑若 2 立相应，白 3 一尖，黑无应手。

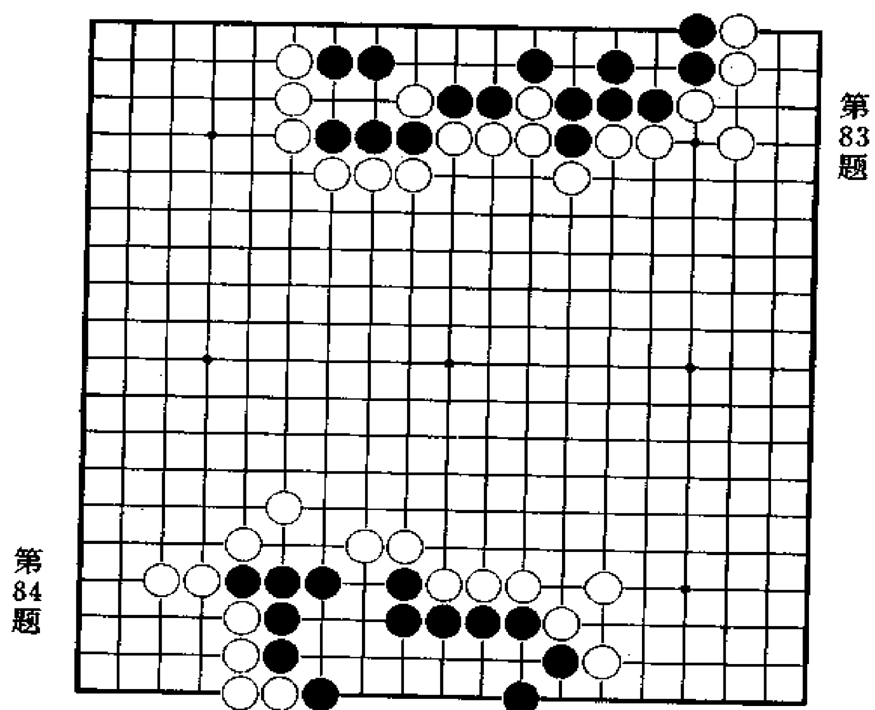

参考图

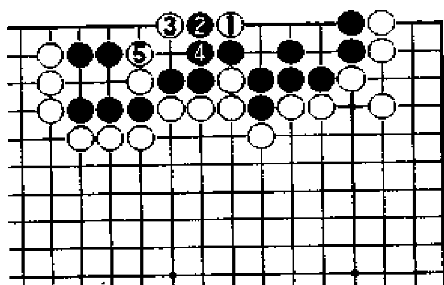
第 83 题　　白先　　（原中　　8 题）

黑气较紧，白有手段可获利。

第 84 题　　白先　　（原中　　351 题）

有实战中常用手筋，黑最终剩几目。

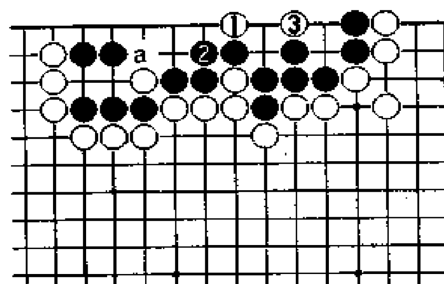




正解图

第83题解答 正解图

抓住黑气紧的缺陷，白1夹是手筋，黑2，白3打后，5位长出，黑无法入子，左边五子被杀。



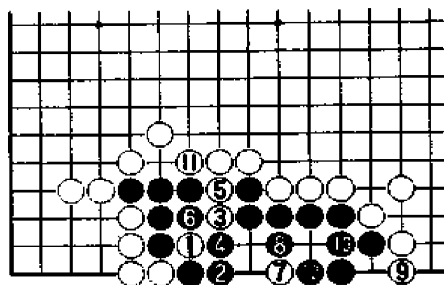
参考图

参考图

黑2若粘，白3简单跳，已成劫争。白3也可先a长，将黑气撞紧后，再施手段。

第84题解答 正解图

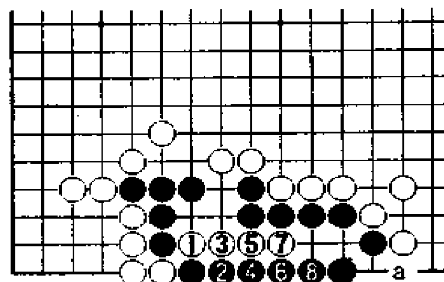
白1与黑2交换后，白3尖是手筋，黑只好4吃，以下为必然应对，黑最终为6目。



正解图

失败图

白1、3直接了当的打，并无棋。到黑8后，即使白以后在a位立，黑地仍有8目。



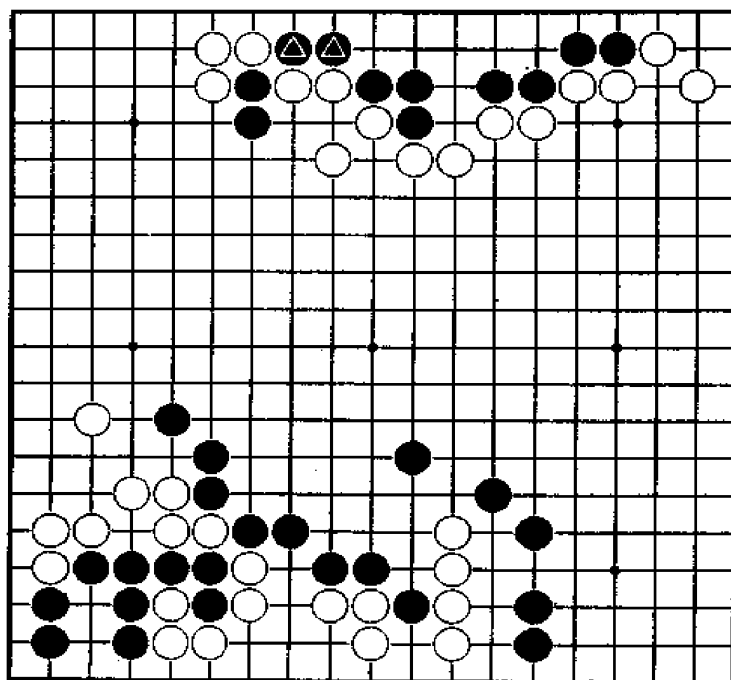
失败图

第85题　白先　（原下　240题）

施展手段，捕获黑◬两子。

第86题　黑先　（原下　314题）

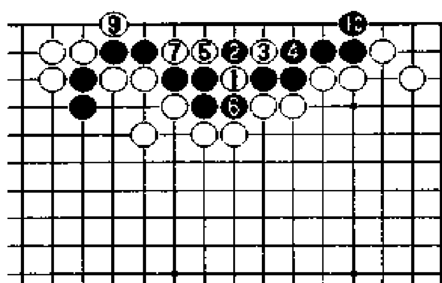
白下边一块棋留有缺陷，黑如何冲击。



第 85 题解答 正解图

白 1 挖急所，之后 3、5 两打为常用手筋，结果先手将黑两子吃住。

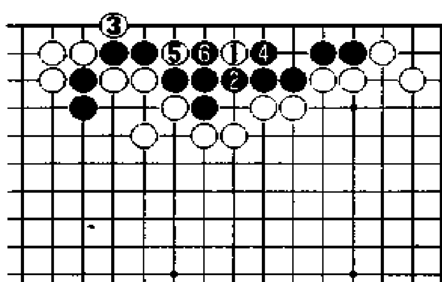
❽=①



正解图

失败图

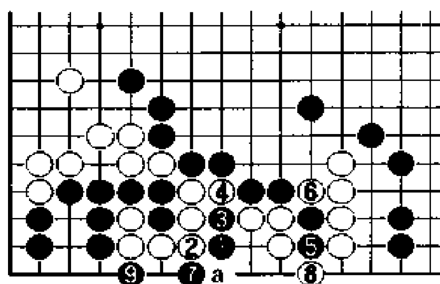
白 1 若点，黑 2 粘后，白 3 扳是好手，结果虽也能将黑两子捕获，但是后手吃，无疑比正解结果差。



失败图

第 86 题解答 正解图

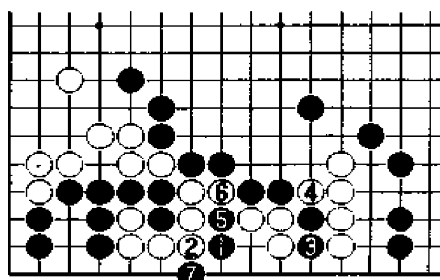
黑 1 点急所，白 2 粘，黑 3 与白 4 交换，意在撞紧白气，接下来 5 冲．白若 a 打，右边四子被杀。现白 6 吃黑两子，但结果是左边七子被杀。



正解图

参考图

黑 3 先冲也可，意在吃白左边，也是十分有力的下法。



参考图

第87题　白先　（原下　242题）

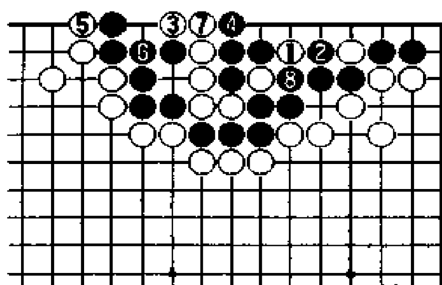
比较简单的问题，抓住黑气紧的缺陷，有手段可施。

第88题　白先　（原下　214题）

黑气过紧，白有何手段。

第87题

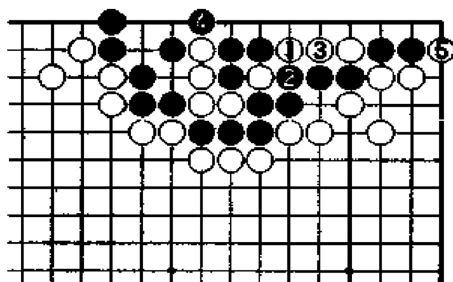
第88题



正解图

第 87 题解答 正解图

白 1 扳急所，黑若 2 位应，白 3 扳后因黑不能入子，而形成双活。



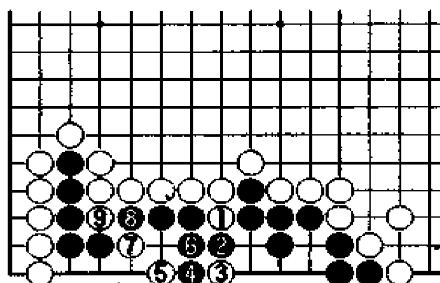
参考图

参考图

白 1 扳时，黑 2 提应，则白 3 粘是先手，5 位一扳，黑角上两子被吃，损失也不小。

第 88 题解答 正解图

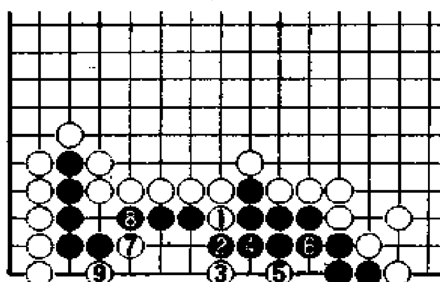
白 1 冲、3 夹简单明快，黑 4 打应，由于黑气较紧，白 5 吃后，7 位小尖，黑左边五子被吃。



正解图

参考图

白 3 夹时，黑若 4 粘，白 5 与黑 6 交换后，7 靠、9 扳、黑五子仍无法生还。



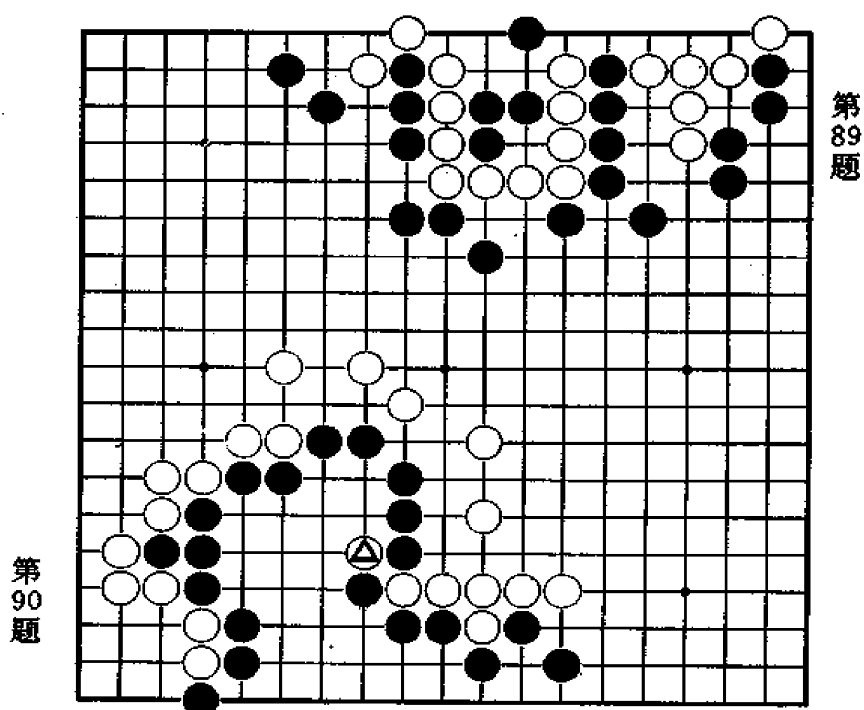
参考图

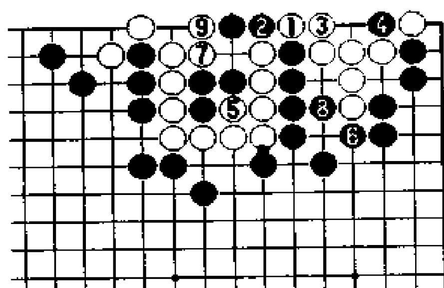
第89题　　白先　　（原下　　229题）

白能否将角部六子连回，结果如何。

第90题　　白先　　（原下　　232题）

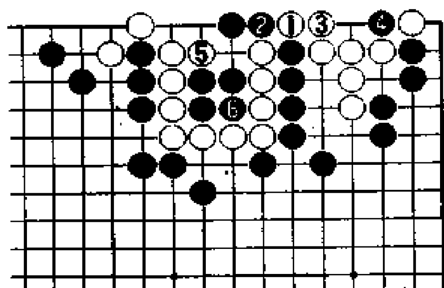
白◬子是伏兵，黑空内有重大缺陷。




正解图

第89题解答 正解图

解本题的关键是，当黑4扑后，白如何应对的问题。白5、7、9着着是急所，且次序千万不能错，否则与生死有关，到白9，白安全脱险。

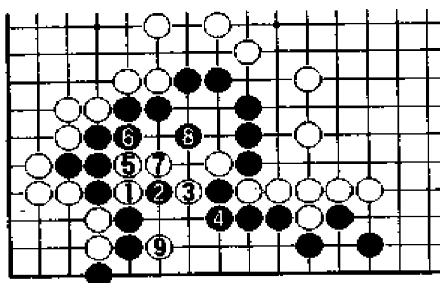

失败图

失败图

白5走错次序，被黑6占据急所，白整体成死棋。

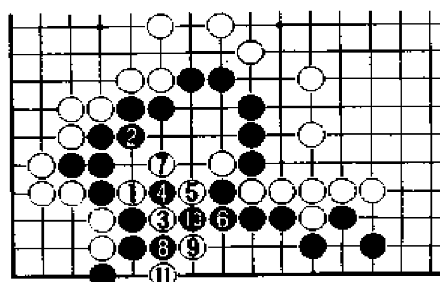
第90题解答 正解图

白1断是好手，待黑2打时，白再做3与4的交换，次序正确。黑6若一意孤行，其结果损失惨重。黑在7位吃，弃四子为上策。


正解图

参考图

黑若2粘，白3单扳已成劫争，此劫黑负担极重。

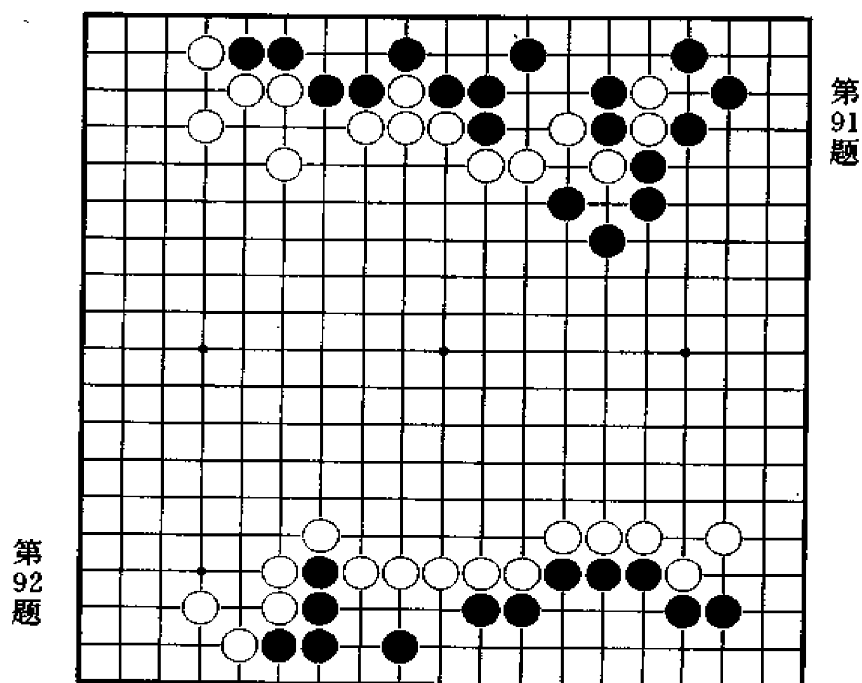

参考图

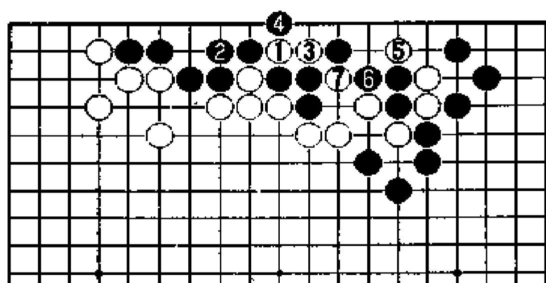
第 91 题　　白先　　（原上　　26 题）

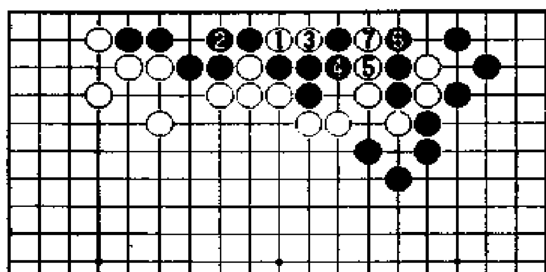
黑空中，白有巧妙的手段。

第 92 题　　白先　　（原上　　23 题）

看似坚固的黑空中，白仍有手段。







第 91 题解答

正解图

白 3 空挤绝妙，之后白 5 先打后 7 扑的次序不能错，白收获极大。

参考图

黑若 4 粘，白直接冲下即可。

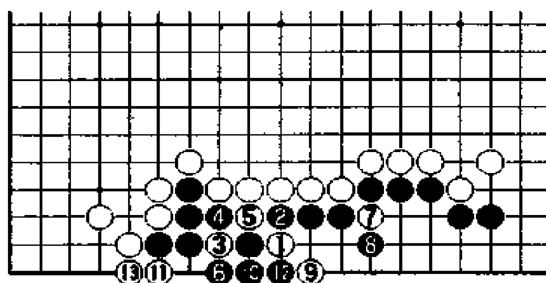
第 92 题解答

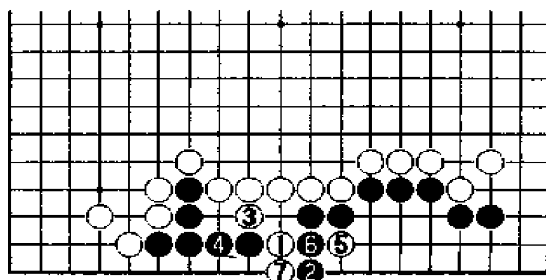
正解图

当追使黑气紧后，白 9 是妙手，黑 10 消除劫争，但后边尾巴被吃。

参考图

黑 2 并非手筋，结果仍不行。



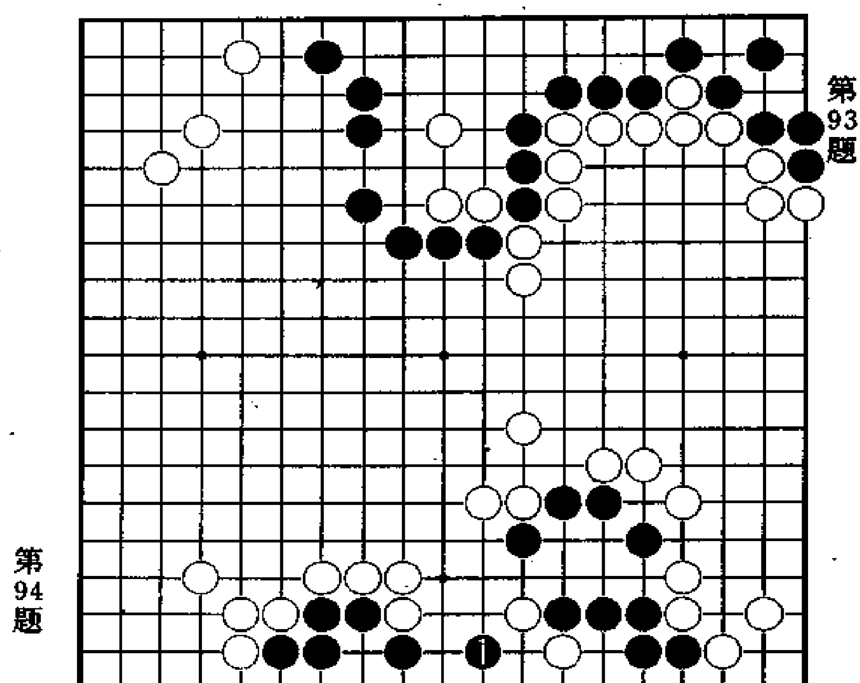


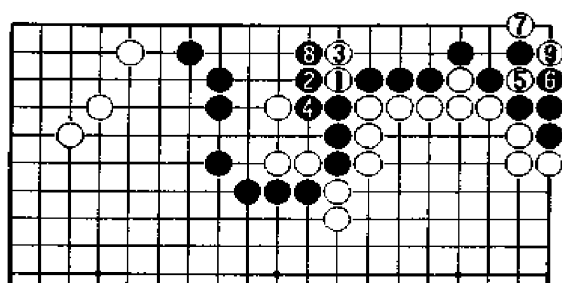
第93题　白先　（原下　308题）

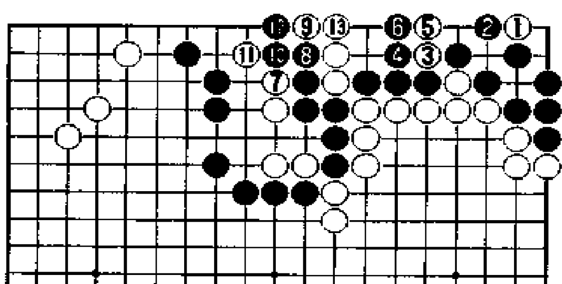
在黑空内寻找手段获利的问题。

第94题　白先　（原下　192题）

黑1跳，是否已取得了联络。







第93题解答

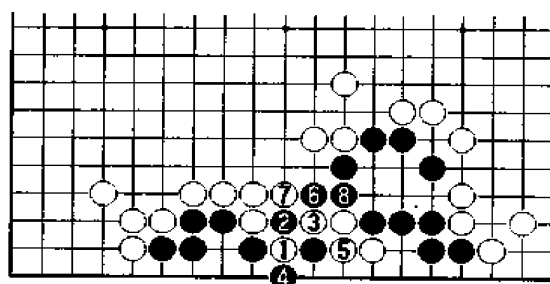
正解图

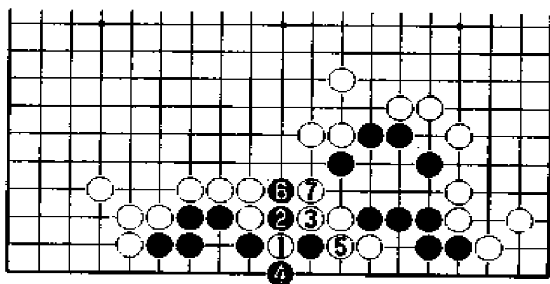
白1、3做准备，白5扑后，7位托是手筋，黑8补左边，白9扑成劫争。

参考图

黑2挡左边被杀。

第94题解答





正解图

白1挖急所，之后黑6应对正确，形成劫争结果。

参考图

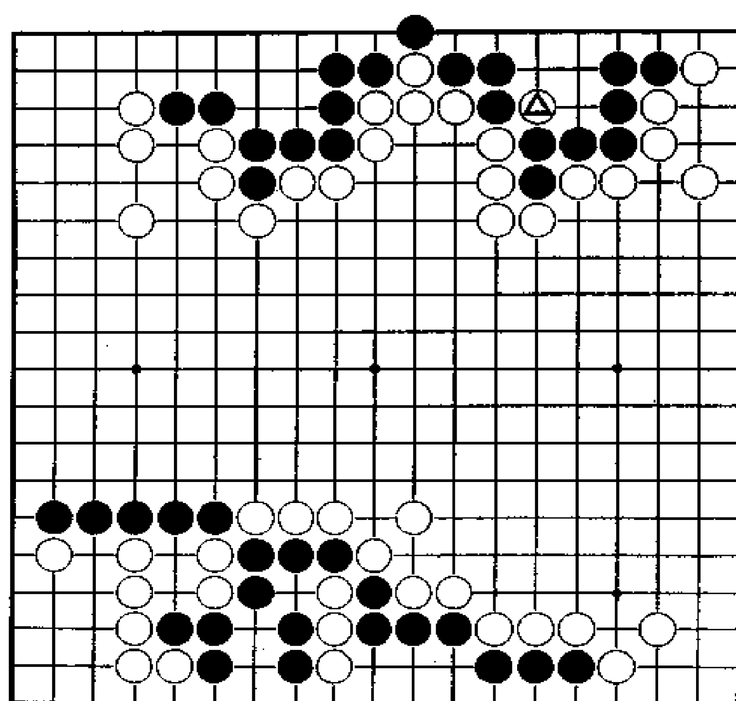
黑6冲是失着，因白有7位好手，黑封锁不住白棋。

第 95 题　　白先　　（原下　　73 题）

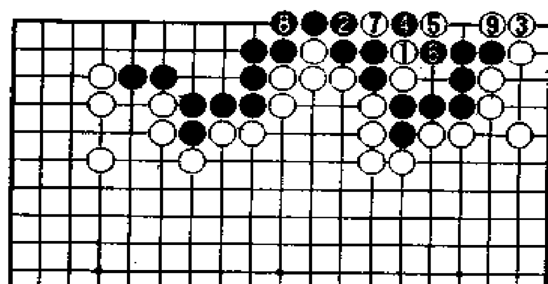
利用白△子制造事端。

第 96 题　　白先　　（原下　　323 题）

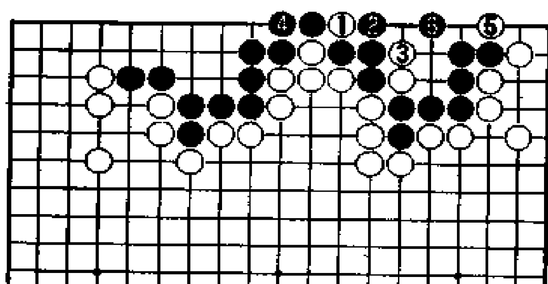
抓住黑气紧的缺陷，活用手筋的问题。



第 95 题解答



正解图



失败图

正解图

白 1 单挡正确，接着白 3 是收气的好手，以下必然形成劫争。

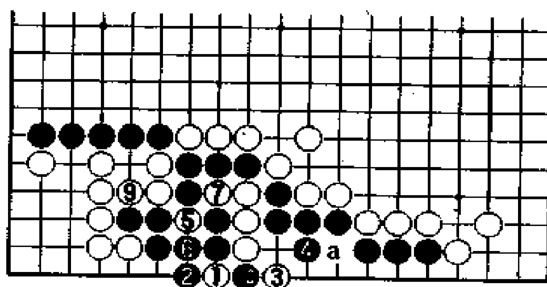
失败图

白 1 先扑等于自撞一气，招致失败。

第 96 题解答

正解图

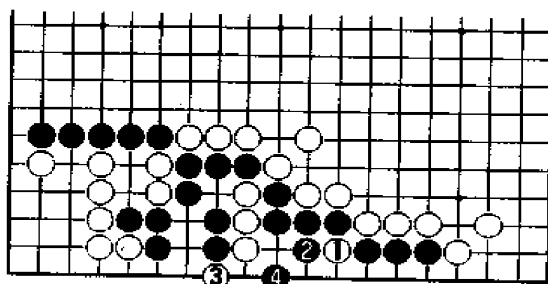
白 1 扳后，3 尖是好手，黑 4 防 a 断点，白 5 扑后形成劫争。



正解图

失败图

白 1 先断次序大错，黑 4 好手，白失败。



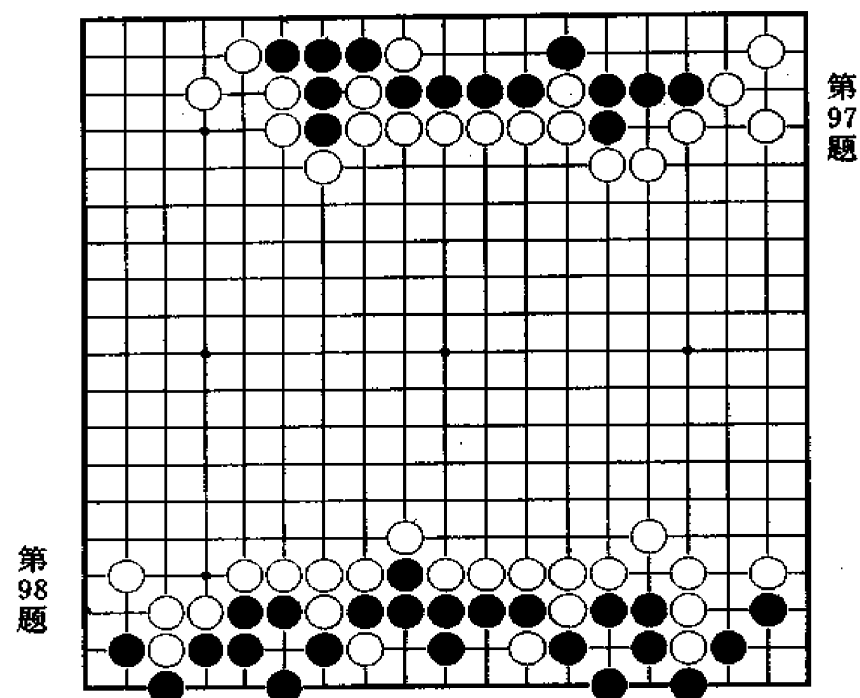
失败图

第 97 题　　白先　　（原上　　275 题）

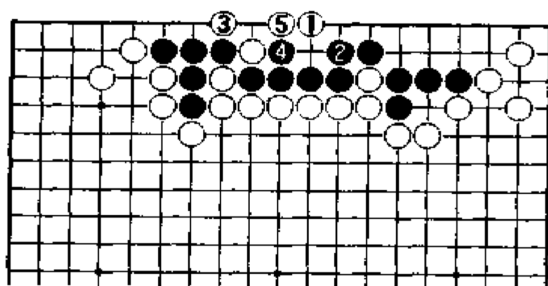
黑边上留有重大缺陷。

第 98 题　　白先　　（原上　　210 题）

白在黑空中，有何手段。



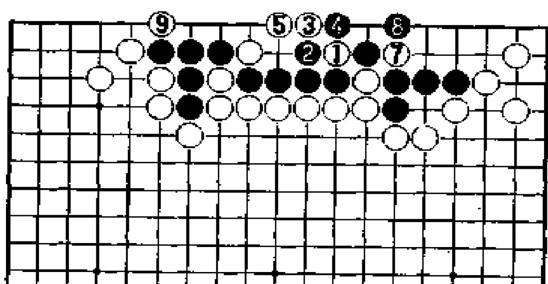
第 97 题解答



正解图

正解图

在劫材有利的情况下，白 1 点是手筋，此劫关系重大。



❻粘

参考图

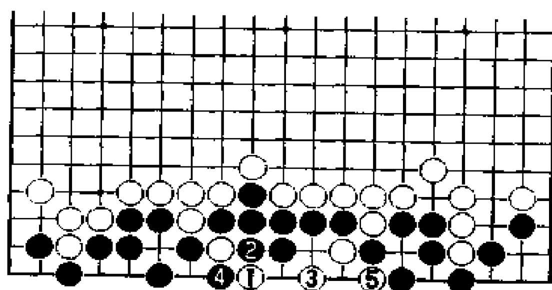
参考图

劫材无利时，白 1 断，即可获得成功。

第 98 题解答

正解图

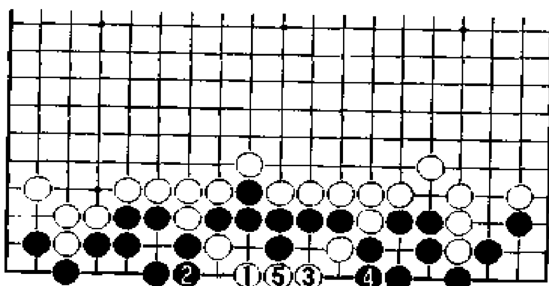
白 1 尖是手筋，黑 2 打，白 3 再尖是好手，以下形成劫争。



正解图

参考图

若黑方均忍让，中间七子被吃。



失败图

第 三 章

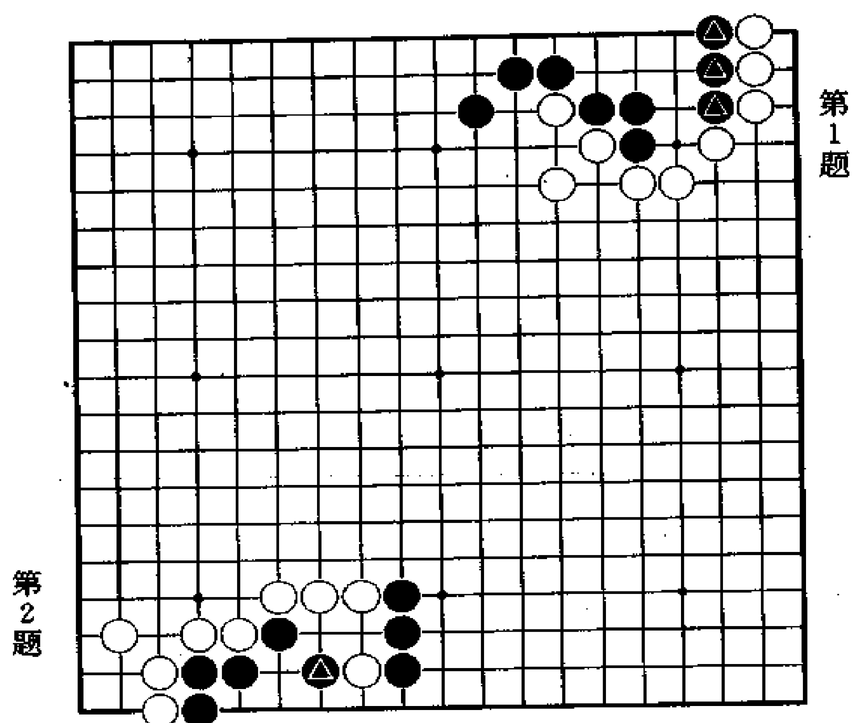
手 筋 部

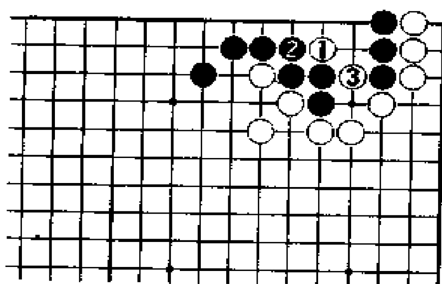
第1题　　白先　　（原上　268题）

如何捕获黑▲三子的问题。

第2题　　白先　　（原中　38题）

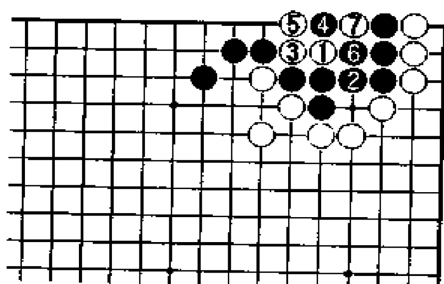
比较简单的问题，黑▲夹是否已取得了联络。




正解图

第1题解答　正解图

白1靠手筋，黑2粘，白3挖，将黑三子吃掉。白若先走3位，则黑占据1位，白一无所获。

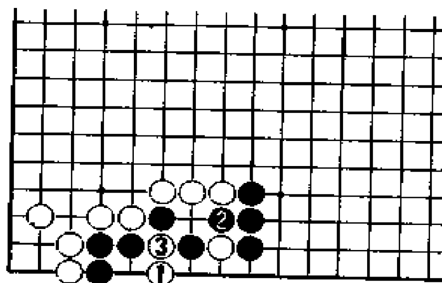

参考图

参考图

白1时，黑若2位粘，则白3断，以下黑只好靠劫争寻求生路，此劫无疑黑重白轻。

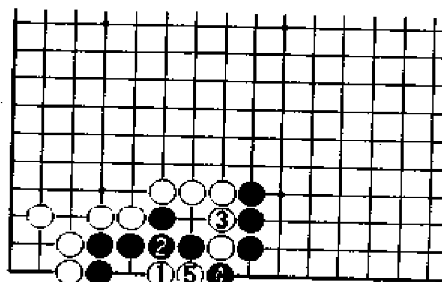
第2题解答　正解图

白1点，手筋。黑只好2位吃，尾巴三子被杀。


正解图

参考图

黑若2粘，白3粘后，有5位扑的手段，黑反而丢得更多。

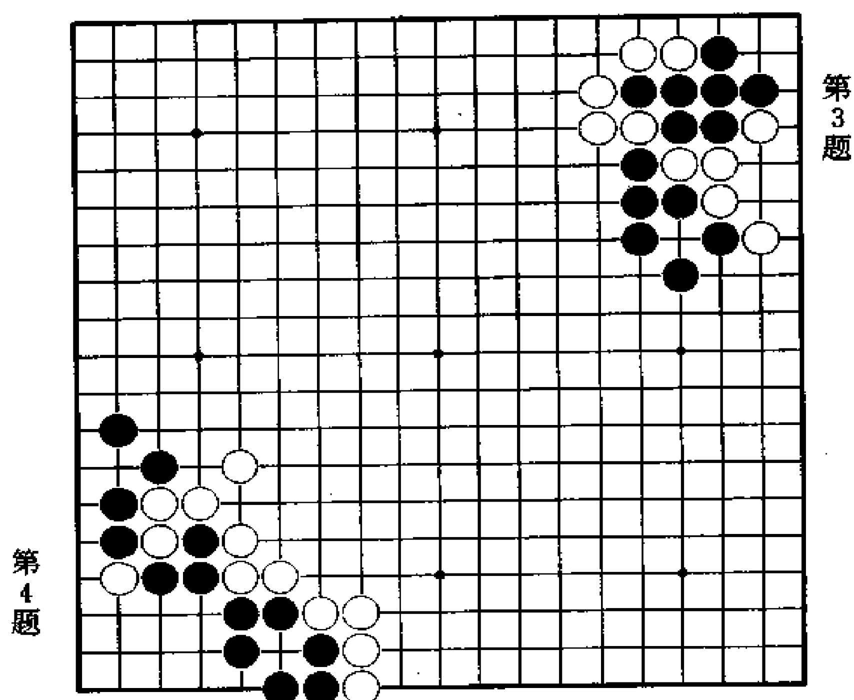

参考图

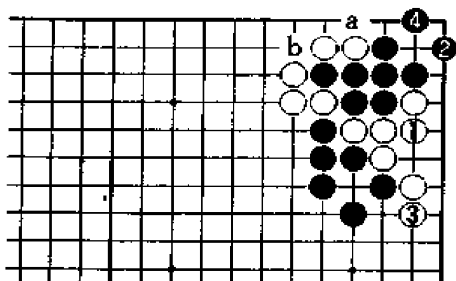
第 3 题　　白先　　（原上　　495 题）

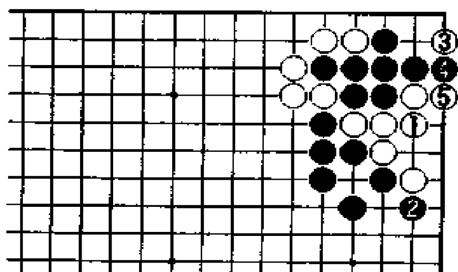
互攻的问题，任何一方用强都将招致失败。

第 4 题　　白先　　（原中　　66 题）

黑气过紧，白有锐利的手筋。




正解图


参考图

第 3 题解答　正解图

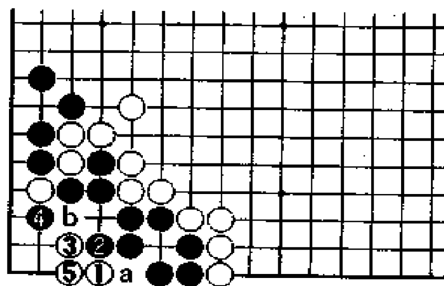
白 1 粘冷静，黑 2 为最佳应手，白 3 应对无误。黑 4 做活，皆大欢喜。白 3 若点 4 位杀黑，则黑 a 与白 b 交换后，3 位扳下白气不够。

参考图

白 1 时，黑 2 若用强，则白 3 点是手筋，黑 4 白 5 挡，黑反而被杀。

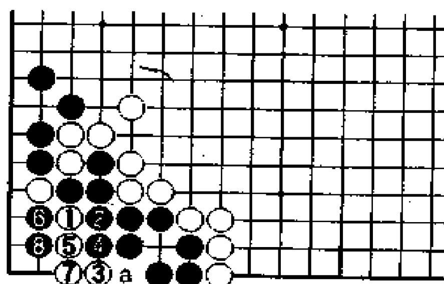
第 4 题解答　正解图

白 1 点在一路，是非常锐利的手筋，之后白 5 空粘是好棋，a、b 成见合，吃黑接不归。


正解图

失败图

白 1 先打，然后在 3 位点，次序大错，结果等于自撞一气，因无法在 a 位入气，而被杀。

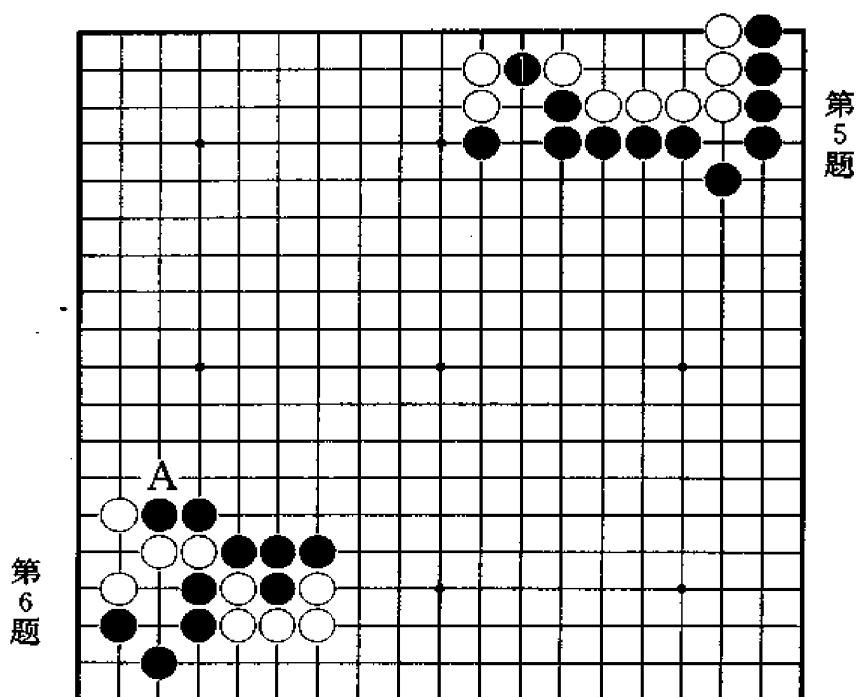

失败图

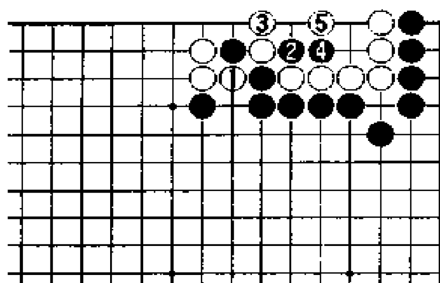
第 5 题　　白先　（原上　91 题）

白气较紧，现被黑 1 挖后，白如何对应。

第 6 题　　白先　（原上　249 题）

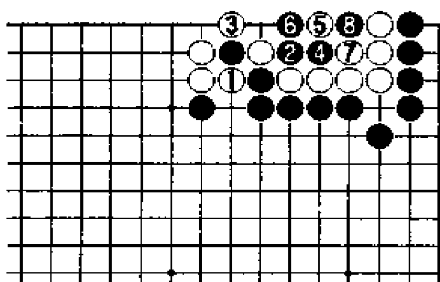
无疑，白要在 A 位逃生，但在逃之前，似乎应先……。





第5题解答　　正解图

白1成立，其关键是当黑2打时，白3立是手筋，黑4白5，安全运转。

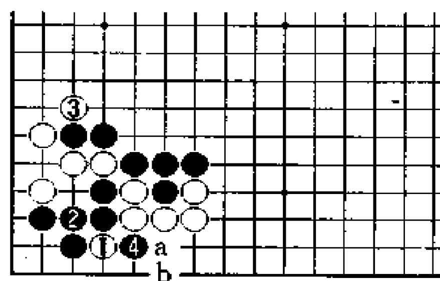


失败图

当黑2打时，白3提无谋，黑4爬后，白只有靠劫争渡日，显然失败。

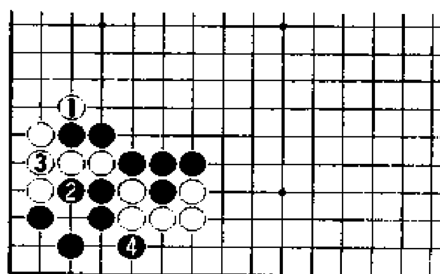
第6题解答　　正解图

白1挤，时机抓得极好，黑只好2位粘，然后白再3位逃出，这样当黑4做活后，白在a、b等处均有先手可利用。



失败图

白1无谋，被黑4做活后，白在下边无任何借用，同正解差别较大。

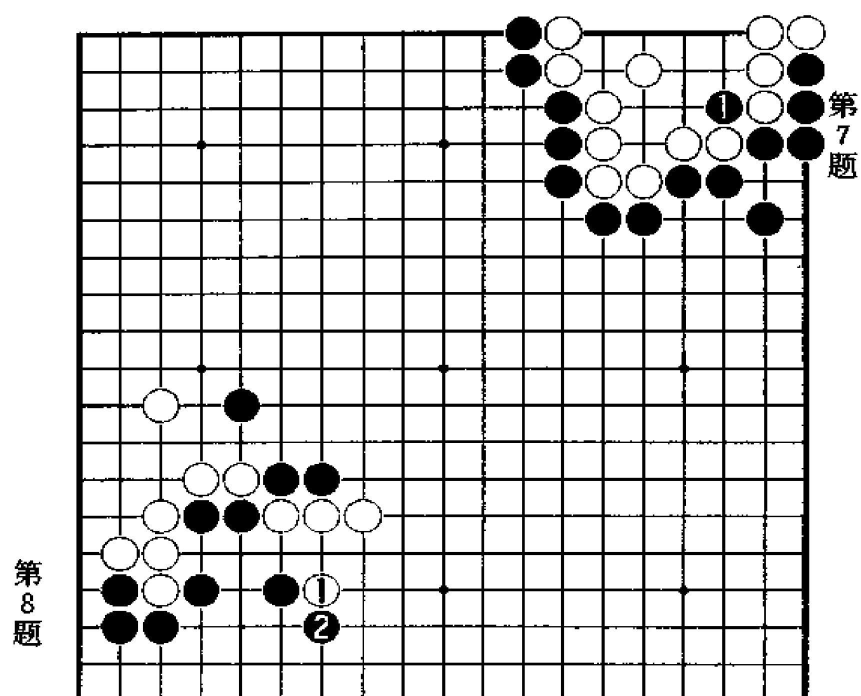


第7题　　白先　　（原上　263题）

白气过紧，被黑1断后，白似乎崩溃，果真如此吗？

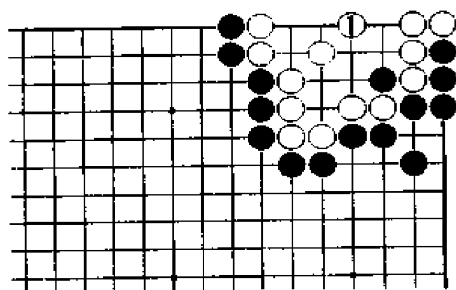
第8题　　白先　　（原中　41题）

实战中常见之形，白1靠，黑2随手扳，白可施展手筋。



第 7 题解答　正解图

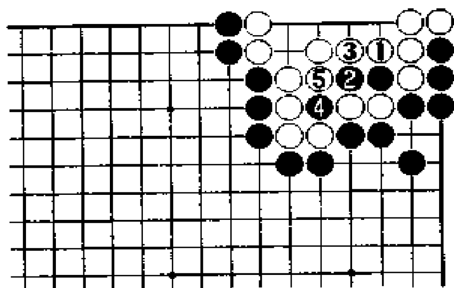
白 1 尖绝妙，不失一兵一卒，安全渡过难关。



正解图

失败图

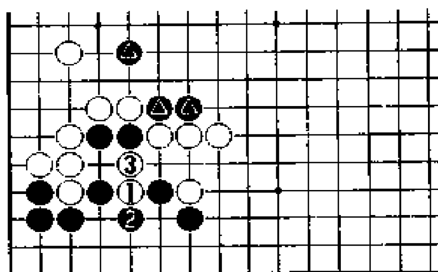
白 1 打，其结果丢失两子，若从 2 位打，将丢右边四子。



失败图

第 8 题解答　正解图

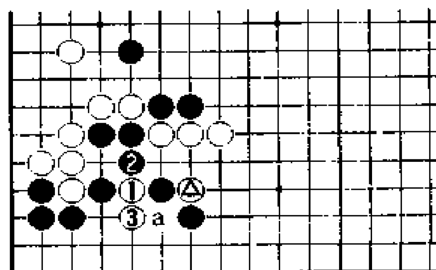
白 1 挖是锐利的手筋，黑两子已难逃生，白吃通后全体厚实，黑▲三子成了无根的浮子。



正解图

参考图

黑 2 从上面打，白 3 长后，其损失更大。当白△靠时，黑正确的应法是走 a 位长。



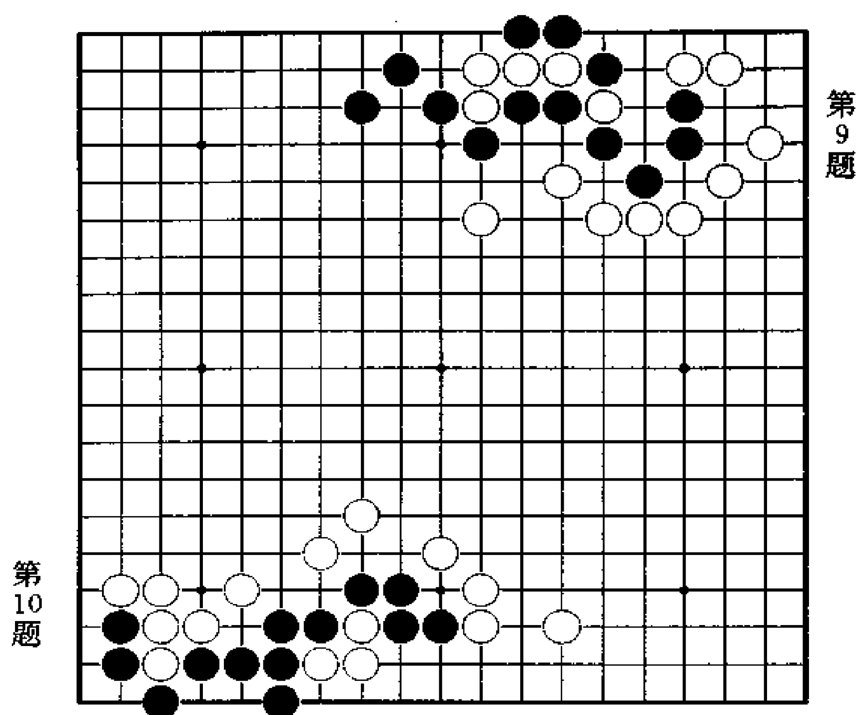
参考图

第 9 题　　白先　　（原中　36 题）

借助白四颗死子，可获较大便宜。

第 10 题　　白先　　（原上　47 题）

手筋一发，可获大利，黑的应对尤其重要。



正解图

失败图

第 9 题解答　正解图

白 1 打，先做准备工作，待黑 2 粘后，白 3 尖是手筋，以下黑 a、白 b；黑 b、白 c；白总有较大便宜可捞。

失败图

白 1 直接打并不能收到好的结果，黑 2 可提，白 3 黑 4，白仍无法连通。

第 10 题解答　正解图

白 1 跳是手筋，黑已无法在这一带行棋，否则白在 2 位破眼，黑不能净活。现黑只好 2 位先确保一眼，后丢弃尾巴，在 4 位做活。

失败图

白 1 先破眼，黑可弃角而活，白所获利益小于正解。

正解图

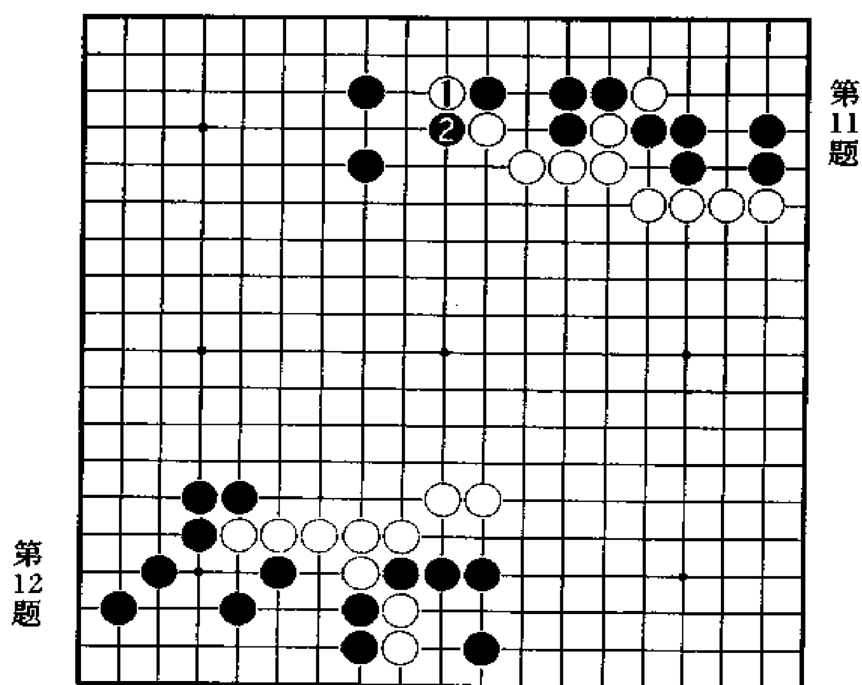
参考图

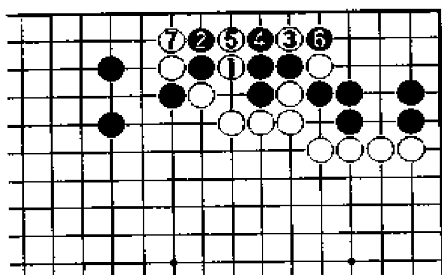
第11题　白先　（原中　75题）

白1扳，黑2过分，白有漂亮的反击手筋。

第12题　白先　（原中　29题）

黑空内味道极恶，白有置黑于死地的手筋。

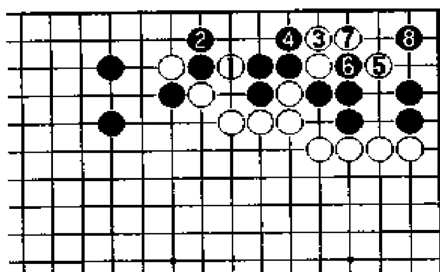




正解图

第 11 题解答　正解图

白 1 打，黑 2 长后，白 3 扳是手筋，以下白将黑两子捕获。其中黑 4 若走 5 位，则白 4 可吃倒扑。



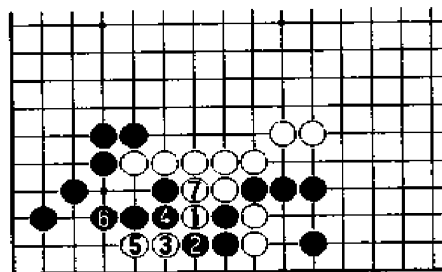
失败图

失败图

白 1 打后，3 位立的下法不能成立，无法同黑角进行杀气。

第 12 题解答　正解图

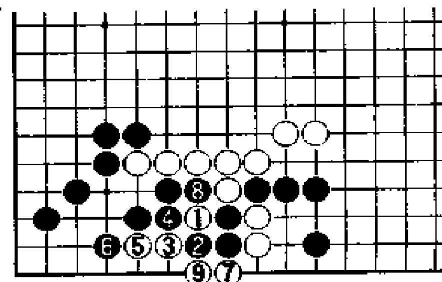
本题 5 位爬是手筋，黑 6 则白 7，黑 7 则白 6，可以说黑损失惨重。



正解图

参考图

黑 6 扳下并不能解决问题，白 7、9 两打，黑已无法逃生。



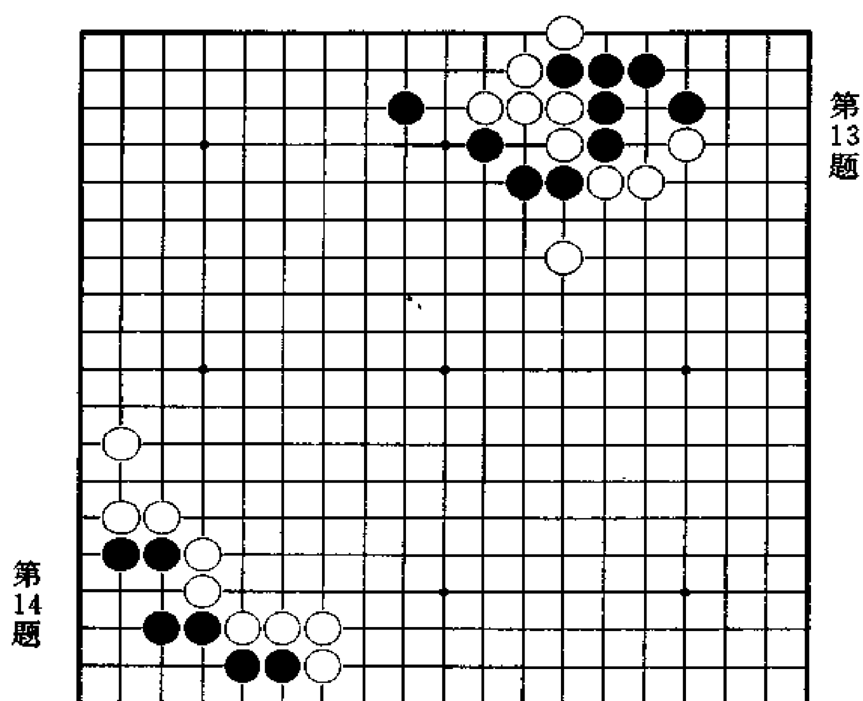
参考图

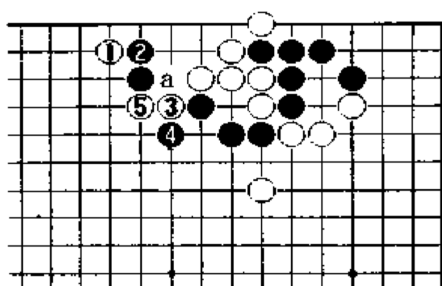
第 13 题　　白先　　（原中　　293 题）

将边上白六子逃生的问题。

第 14 题　　白先　　（原上　　261 题）

角部虽为活棋，但白仍有手筋可获利。

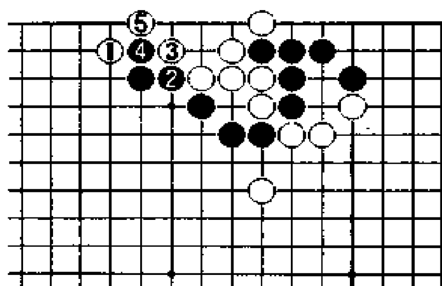




正解图

第13题解答　正解图

白1是逃生的手筋，待黑2挡后，白可3扳，接着5位压出，黑已无法在a位断，着法非常巧妙。



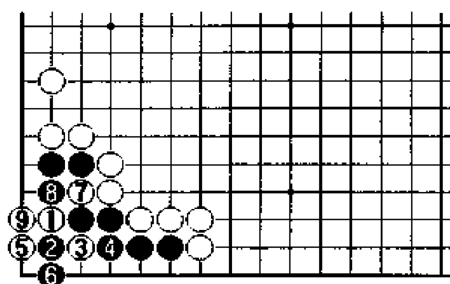
参考图

参考图

黑2若顶，白3、5扳过后，黑已无封锁白棋的手段。

第14题解答　正解图

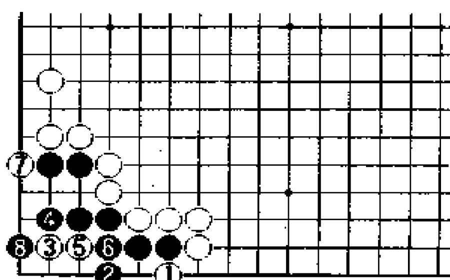
白1托是此形的急所，接着白3断为手筋，以下获得较大便宜。



正解图

失败图

白1扳后，3位点的下法不成立，黑最后可于8位扳做成活棋。



失败图

第 15 题　白先　（原中　34 题）

有使白 A、B 两处、得以两全的手筋。

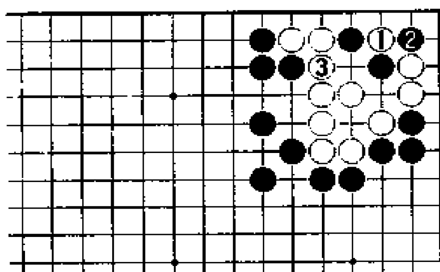
第 16 题　白先　（原中　266 题）

借助白△子，白可施展手筋，也请演示黑最佳应手。

第15题

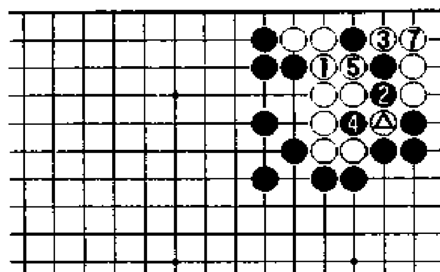
A
B

第16题



第 15 题解答　正解图

白 1 挤是兼顾两点的手筋，黑若 2 吃，白 3 粘回，黑气明显不够。



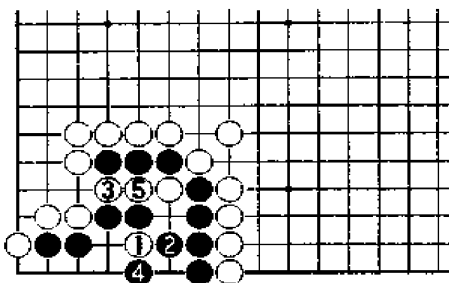
失败图

白 1 粘无谋，以下反成了黑先手获利，白损。

❻＝◬

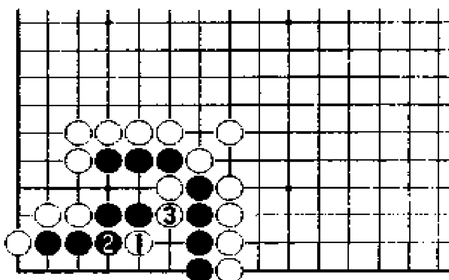
第 16 题解答　正解图

白 1 手筋，黑 2 为最佳应手，白 3 打时，黑切不可 5 位粘，以下黑丢三子而成活。



参考图

黑 2 粘酿成大错，白 3 一冲，黑全部死光。

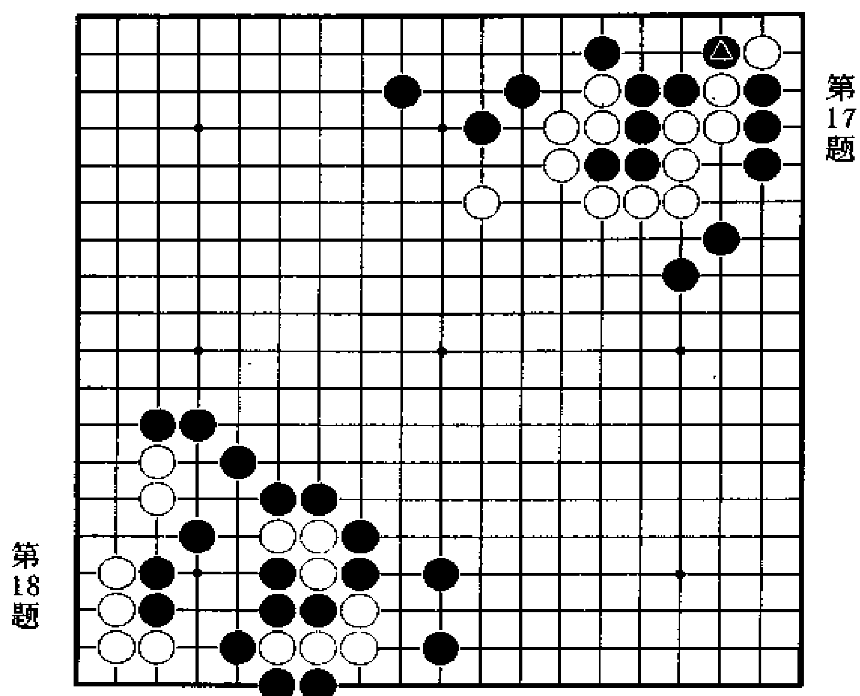


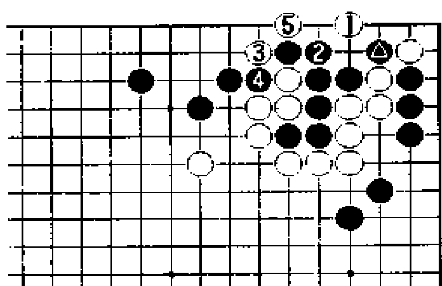
第 17 题　　白先　　（原上　　295 题）

并非仅吃黑◬一子，而是要捕获黑五子的问题。

第 18 题　　白先　　（原中　　37 题）

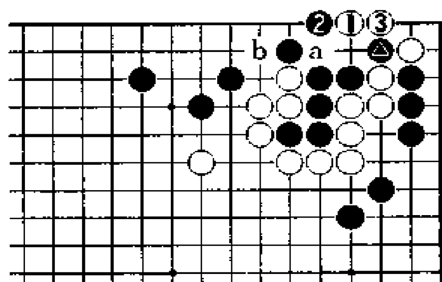
曾出现过相似的问题，将白四子逃掉。




正解图

第 17 题解答　正解图

白 1 点就绝非要仅吃黑◬一子了，黑 2 若粘，则白 3 扳下后，有 5 位扳的手段，黑损失更大。



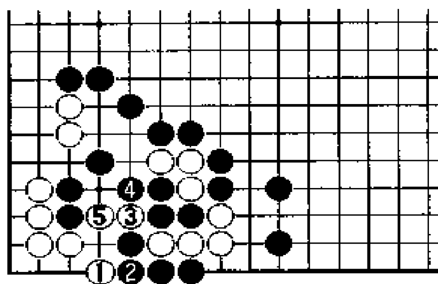
参考图

参考图

黑 2 虎，白 3 退打是好手，以下 a、b 见合，黑仍逃不掉。

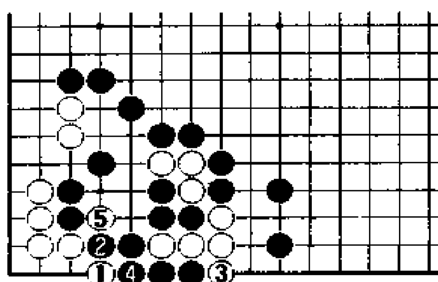
第 18 题解答　正解图

白抓住黑气紧的缺陷，在 1 位尖是手筋，黑 2 若强行粘，白 3 打、5 长，黑死得更多。


正解图

参考图

黑 2 卡，并不能摆脱困境，白仍可逃脱。

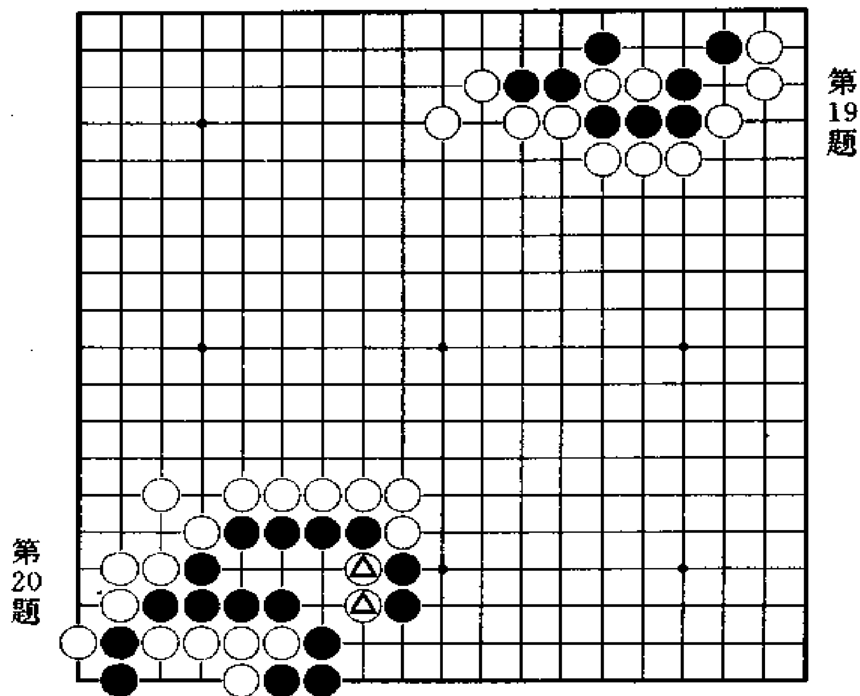

参考图

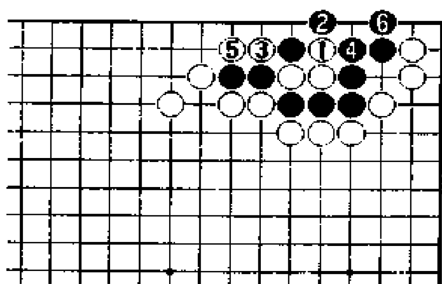
第19题　　白先　　（原中　　260题）

施展手筋获利的问题。

第20题　　白先　　（原上　　140题）

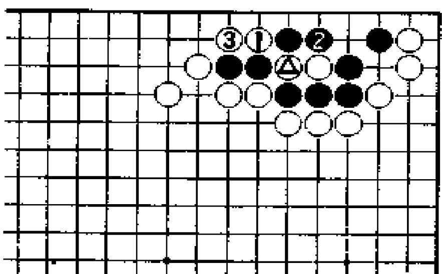
黑气过紧，白如何将◬两子逃掉。




正解图

第19题解答　正解图

白1先送子是好手，黑只好2位吃，白3打，黑4提，白5回吃，待黑6做活后，白尚有回提黑二子的手段。


失败图

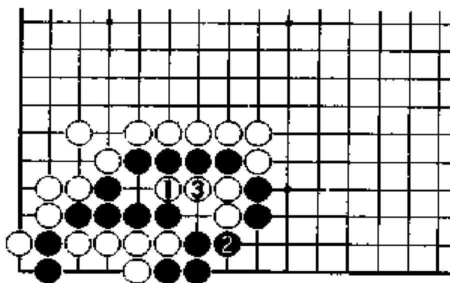
失败图

白1打，黑2提后，白3再打，黑4粘，白所获之利比正解小。

❹＝△

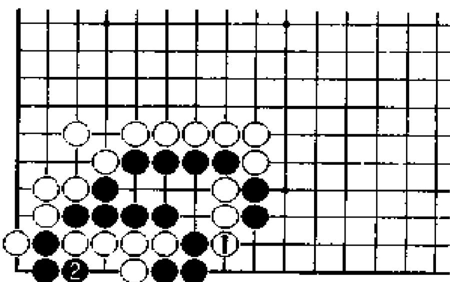
第20题解答　正解图

白1挖，击中黑要害，黑2白3，非但将白两子逃生，而且顺便还吃了黑四子。


正解图

失败图

白1，则黑2冷静吃，白再无任何手段。

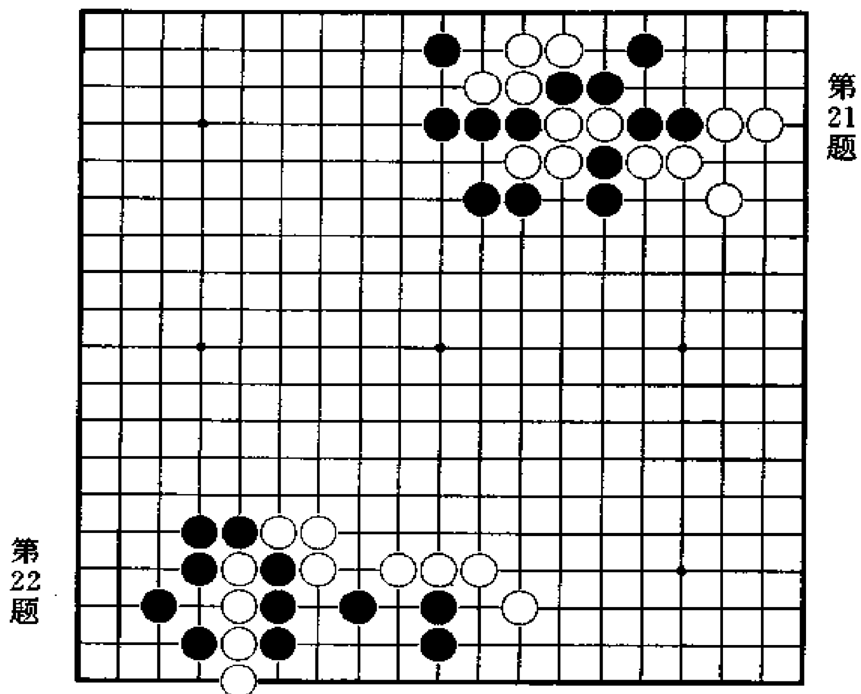

失败图

第21题　白先　（原上　139题）

上面四子再逃已无望，那边上四子呢。

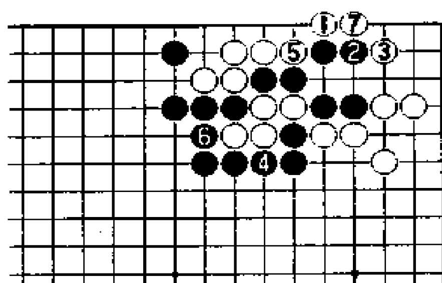
第22题　白先　（原中　86题）

借助白四颗死子，寻求手段的问题。



第 21 题解答 正解图

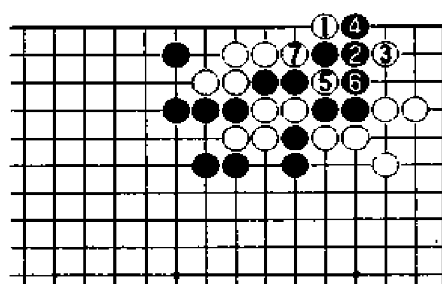
白 1 托手筋，黑 2 后，白 3 顶是要着，黑只好 4 位回吃，白顺利连回。



正解图

参考图

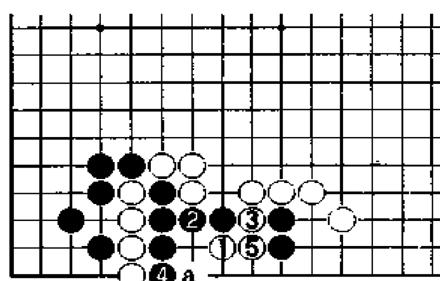
白 3 时，黑 4 拐下无理，白 5 一扑，黑反而全部被杀。



参考图

第 22 题解答 正解图

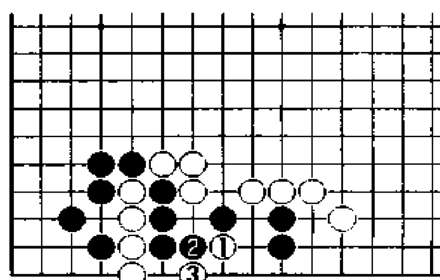
白 1 急所，黑 2 粘，白 3 冲后，黑 4 是正着，若走 5 位，白 a 尖黑全死。黑 4 后，白 5 可脱先。



正解图

参考图

白 1 时，黑 2 顶应为失着，白 3 扳过，黑仍被杀。



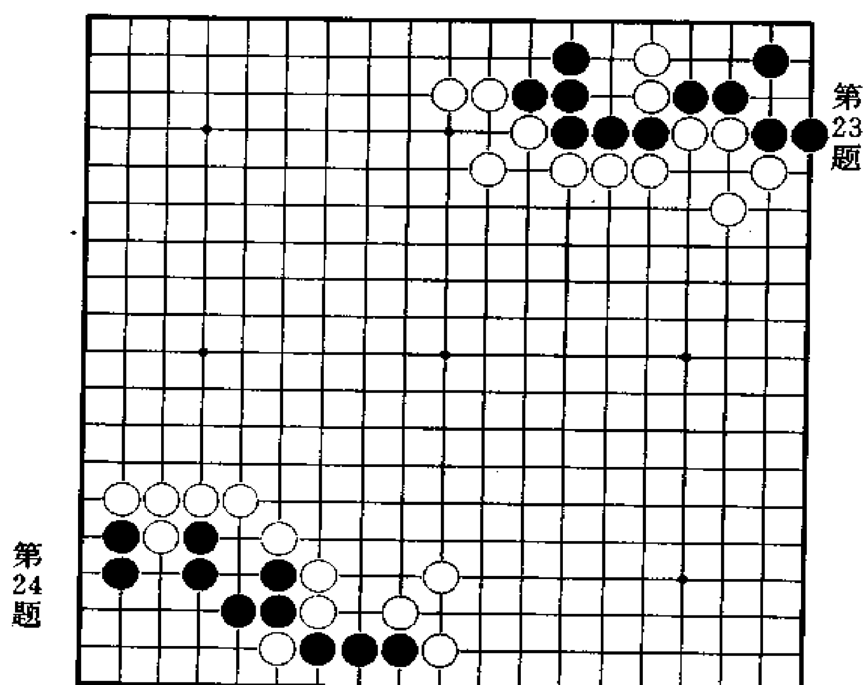
参考图

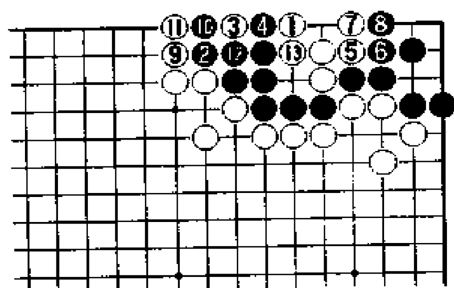
第 23 题　白先　（原上　219 题）

互攻的问题．占据急所后、寻求双方最佳应对结果。

第 24 题　白先　（原中　101 题）

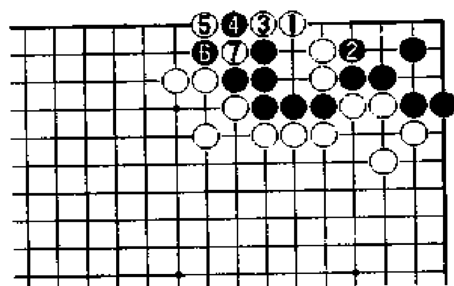
在黑角空中，寻找手段的问题。




正解图

第23题解答　正解图

白1尖是急所，黑2虎时，白3点是要点，以下按顺序演变成双活，此为双方最佳结果。

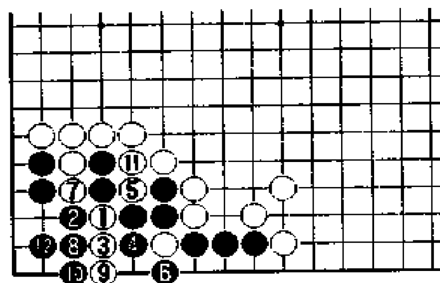

参考图

参考图

白1时，黑2若挡，白3爬后将形成劫争，此劫黑重白轻。

第24题解答　正解图

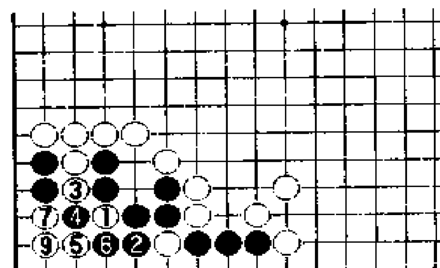
白1挤是急所，黑2打吃，白3长后，产生了5位扑的手段，以下黑两边均活，白先手获利。


正解图

参考图

白1时，黑2若拐打，其损失程度大于正解。

❽＝①

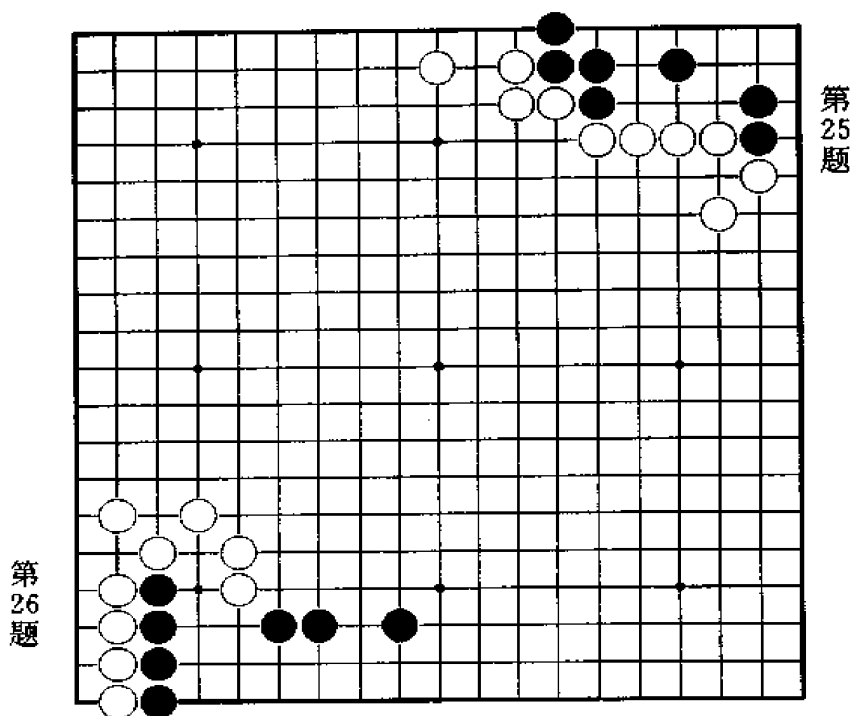

参考图

第 25 题　　白先　　（原中　　39 题）

黑角部留有缺陷，白有手筋可获大利。

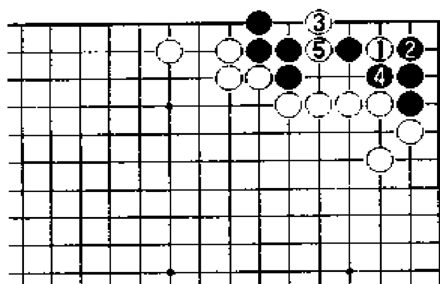
第 26 题　　白先　　（原中　　261 题）

能否捕获黑四子的问题。



第 25 题解答 正解图

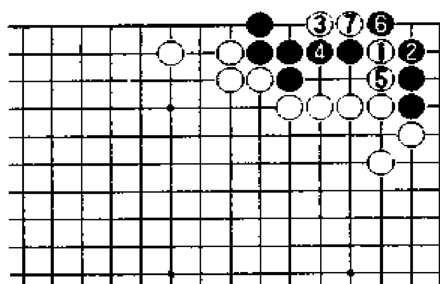
白 1 跨，黑 2 夹，白 3 点是手筋，黑只好 4 位吃，白将黑四子吃住，收获不小。



正解图

参考图

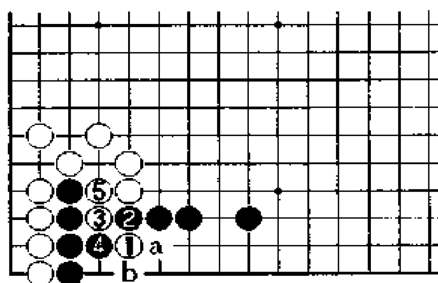
白 3 点时，黑若在 4 位粘，白 5 黑 6 交换后，白 7 位送子黑全死。



参考图

第 26 题解答 正解图

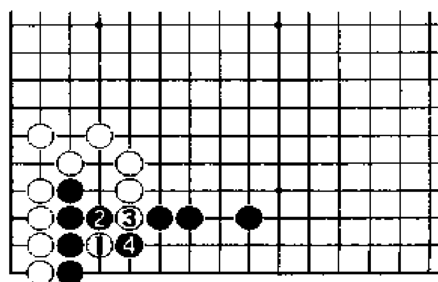
白 1 跳是手筋，黑 2 冲，白 3 挖后，4、5 成见合，黑四子已无法逃生。但黑 2 可于 a 位挡，白 4 黑 b 扳，白吃不掉黑四子。



正解图

失败图

白 1 靠并非手筋，黑 2 应对无误，白失败。



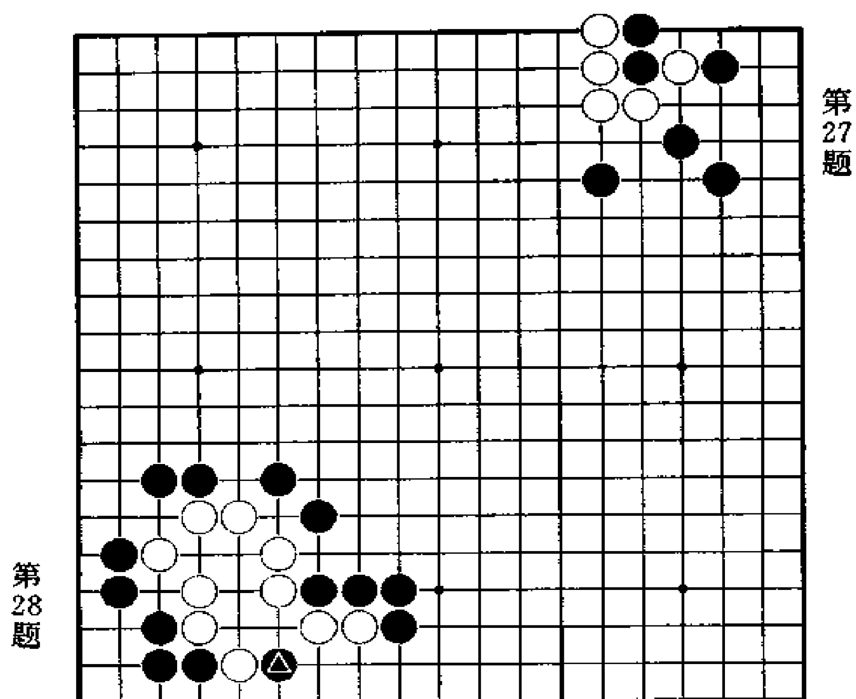
失败图

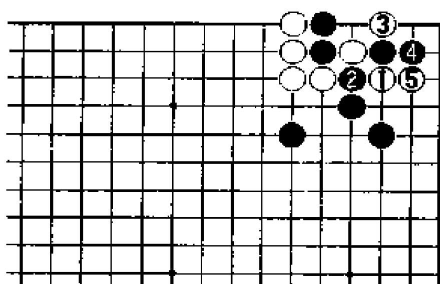
第27题　白先　（原上　462题）

白可充分施展边角部的手筋。

第28题　白先　（原上　145题）

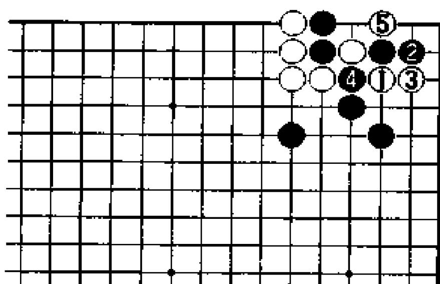
黑●夹看似十分严厉，白如何应对。





第27题解答　正解图

白1扳入，待黑2吃后，白3一路打是手筋，黑4白5，黑气不够。

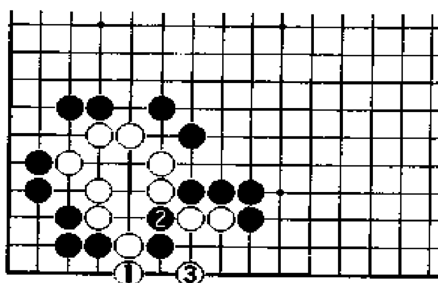


参考图

白1时，黑走2位，白3仍是阻止黑联络的好手，黑4白5，还原成正解。

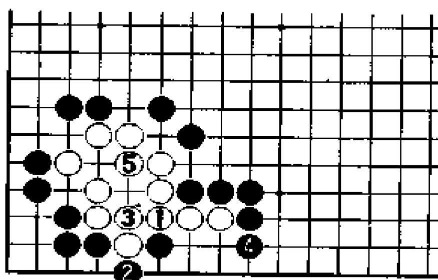
第28题解答　正解图

白1立，黑2必断，接下来白3借助硬腿跳，为常用手筋，黑一无所获。



失败图

白1粘软弱，以下虽能求得活棋，但无法与正解结果相比。

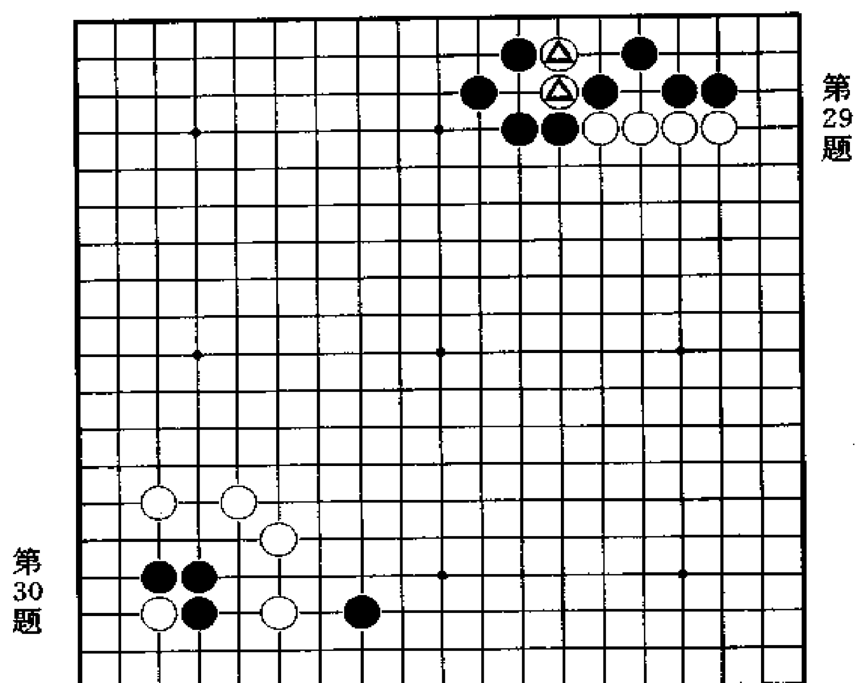


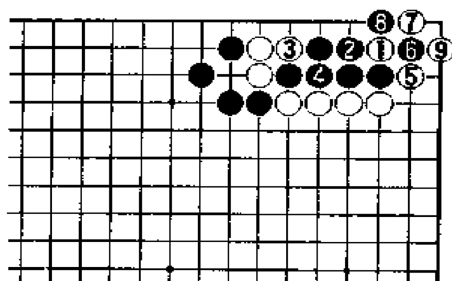
第29题　白先　（原中　25题）

利用白◬两子，在角部施展手筋。

第30题　白先　（原上　427题）

白如何在角上做活的问题。

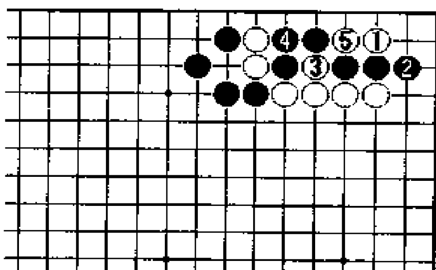




正解图

第29题解答　正解图

白1夹是绝妙的手筋，黑2团后，白3先与黑4交换，然后在角部形成劫争，此劫黑重白轻。其中黑2若走3位，则白2挤，仍可获较大便宜。



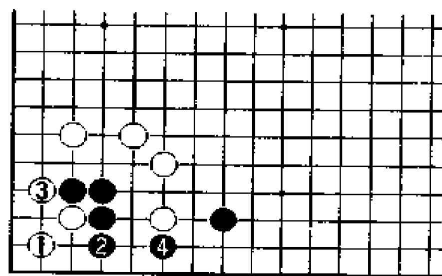
参考图

参考图

白1夹时，黑2下立无理，白3黑4，白5断是先手，黑三子被吃。

第30题解答　正解图

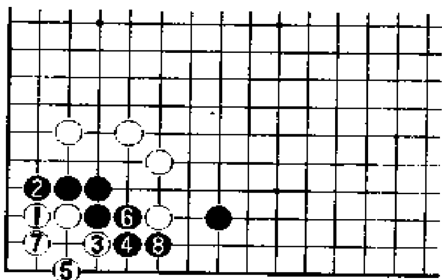
白1是格言中所言："左右同形走中间"的好手。黑2立，白3扳过，先手将角活掉。



正解图

失败图

白无论立哪边，也均为先手活角，但外围均比正解差。



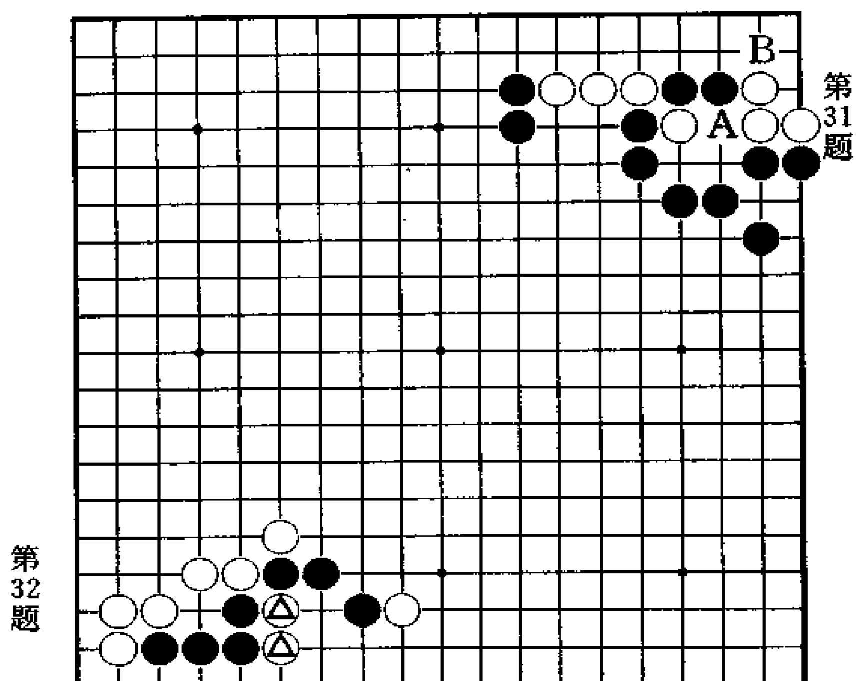
失败图

第 31 题　白先　（原中　426 题）

A、B 似乎已成见合，白如何处理。

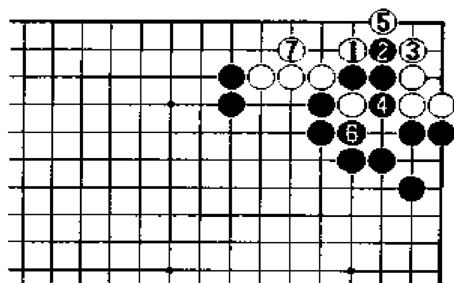
第 32 题　白先　（原上　474 题）

能否解救出白◬两子。



第 31 题解答　正解图

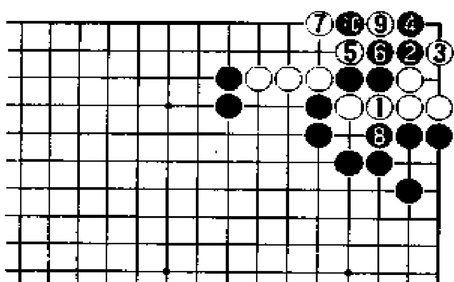
白 1 扳，是使白得以两全的唯一手段，到白 7 止，双方相安无事。



正解图

失败图

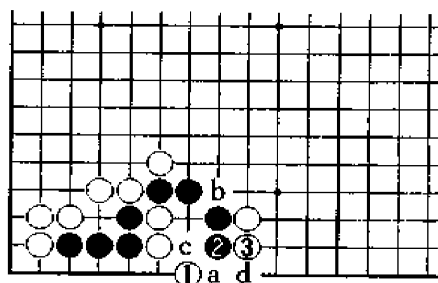
白 1 粘危险，以下必然形成劫争的结果，此劫无疑白重黑轻。



失败图

第 32 题解答　正解图

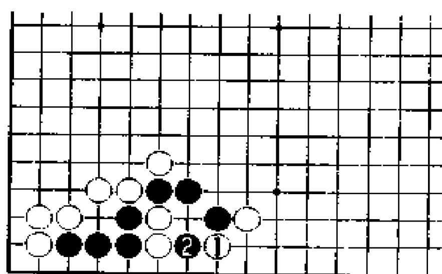
白 1 尖是手筋，黑 2 立下，白 3 挡，以下黑若 a、则白 b 卡，黑损失更大，黑已无法阻止白逃出。黑 2 若 3，则白 2；黑 2 若 c，则白 d，均为白成功。



正解图

失败图

白 1 简单扳，被黑 2 挖后，白失败。



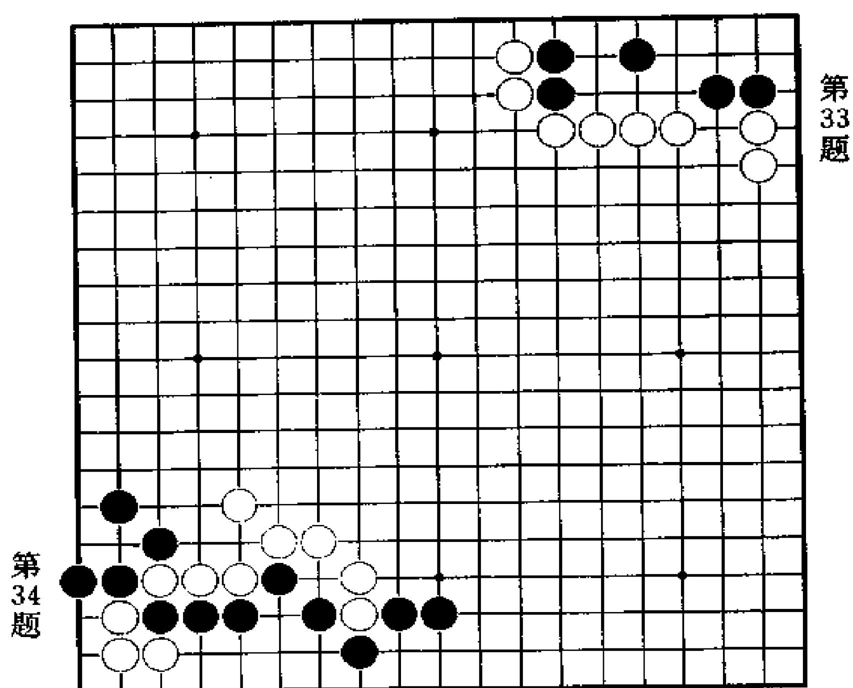
失败图

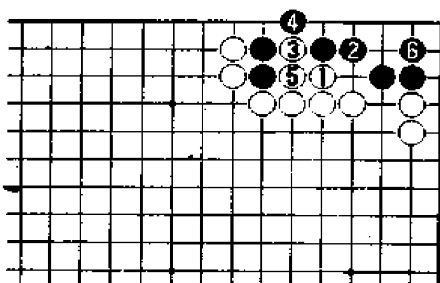
第 33 题　　白先　（原中　434 题）

局部，白有巧妙的手筋。

第 34 题　　白先　（原中　527 题）

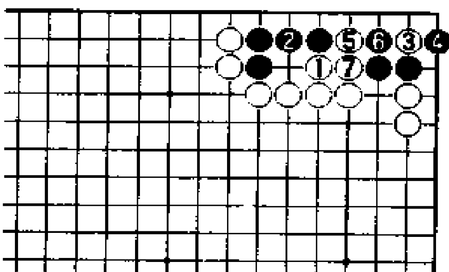
演示双方最佳对应结果。




正解图

第33题解答　正解图

白1是冷静的悬形手筋，黑2为最佳应对，白3挖，以下先手获利。

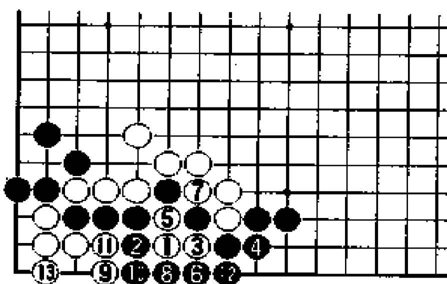

参考图

参考图

白1时，黑2粘无理，白有3位夹的好手，以下黑损失更大。

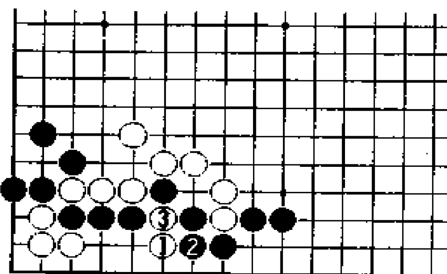
第34题解答　正解图

白1点是急所，黑2可使损失略小一些，以下已成必然的结果。


正解图

参考图

黑2粘，白3吃，黑损失加大。

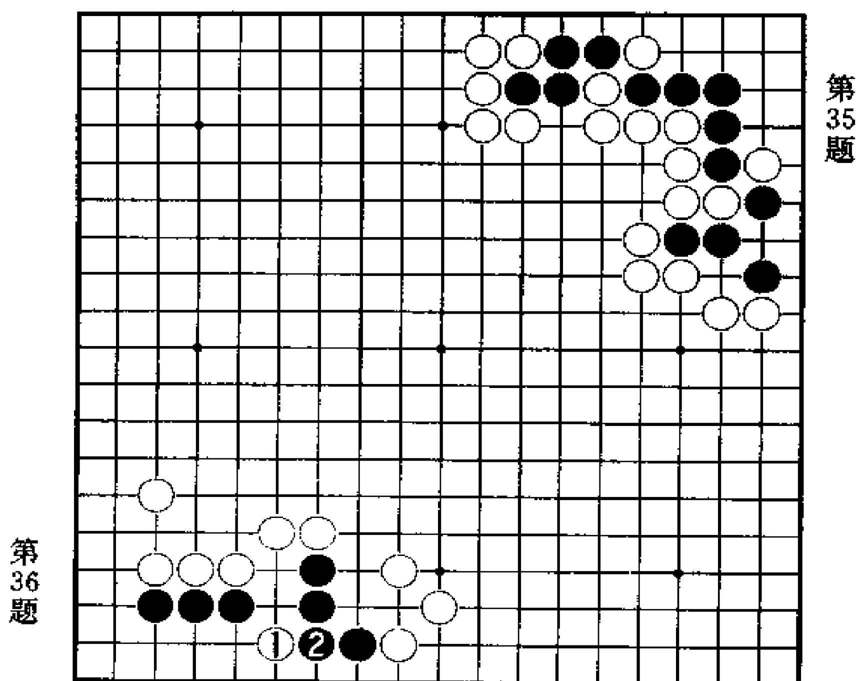

参考图

第 35 题　　白先　　（原上　　242 题）

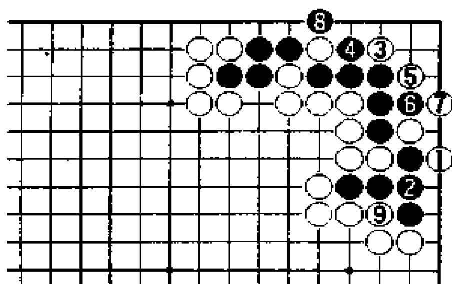
黑角部气较紧，并留有缺陷，白如何行棋。

第 36 题　　白先　　（原上　　358 题）

白 1 点，黑 2 团应是失着，白以下可施展手筋。

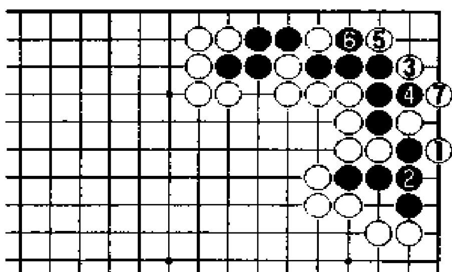


第35题解答　正解图



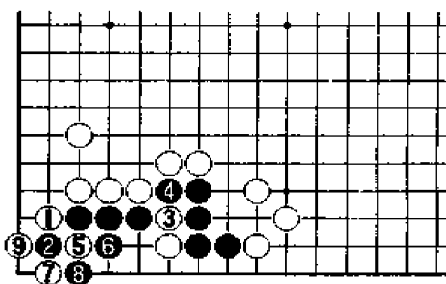
白1打后再3位托，牢牢抓住了黑气紧的缺陷，以下接顺序演变，势必形成劫争。

参考图



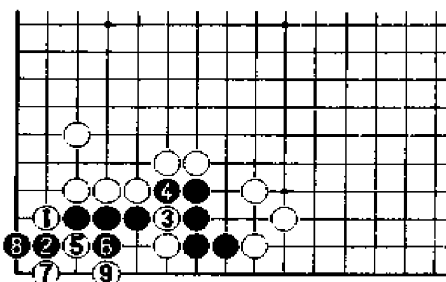
白3先托这边，其结果与正解相同。

第36题解答　正解图



解本题主要利用了白5断后，7位翻打的手筋，此劫黑负担较重。

参考图



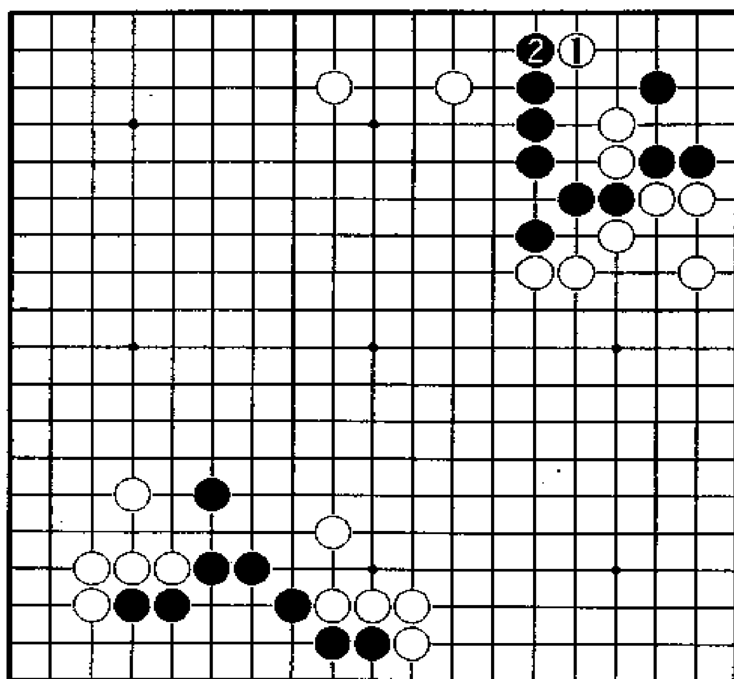
黑8下立的着法欠妥，白9打后，黑一点回旋的余地都没有了。

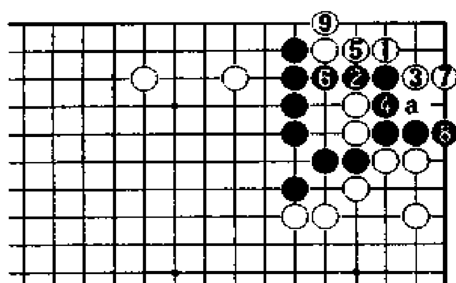
第37题　白先　（原上　352题）

白1黑2后，白在角部有活棋的手筋。

第38题　白先　（原中　400题）

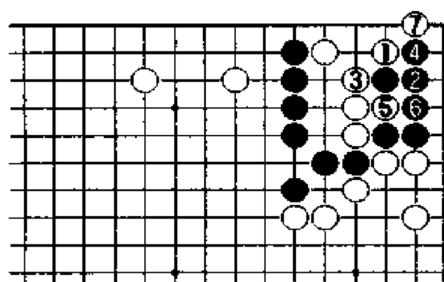
实战中常见之形，白有荒黑地的手筋。





第 37 题解答　正解图

白 1 靠是手筋，黑 2、白 3 扳，黑 4 若走 a 位，则白 7 立，现按顺序，白最终做成活棋。

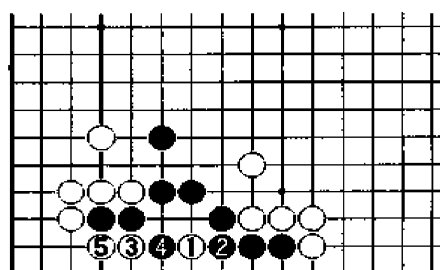


参考图

白 1 时，黑若 2 立，那白 3 挡后，黑差一气被杀。

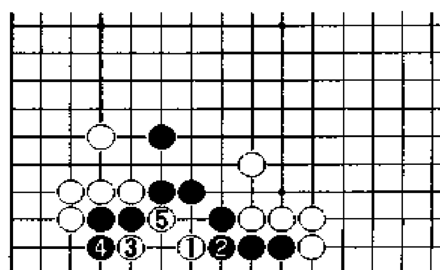
第 38 题解答　正解图

白 1 点在急所上，接下来白 3 夹是手筋，黑只有在 4 位退让，白 5 打，收获不小。



参考图

黑 4 若拐下，被白 5 一断，损失惨重。

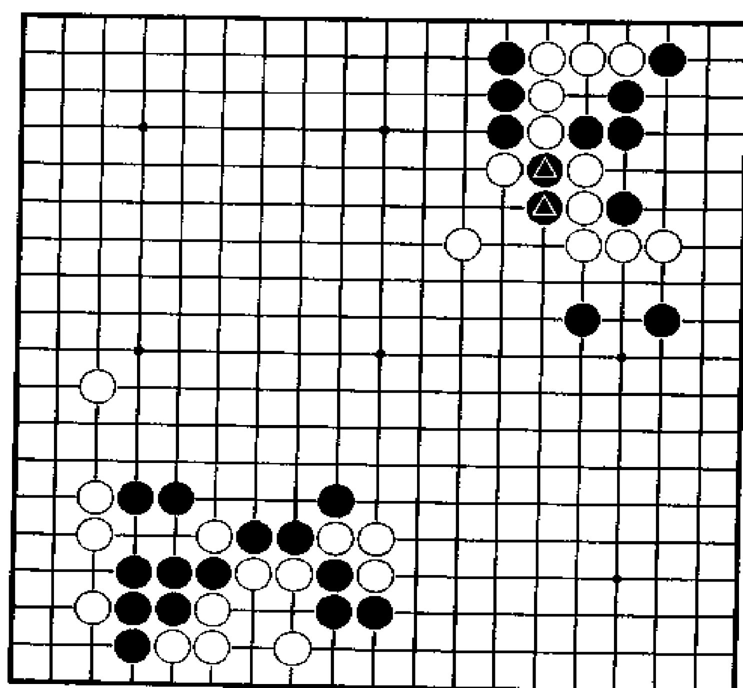


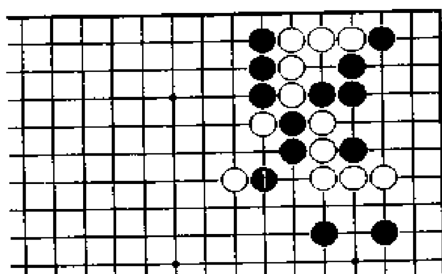
第39题　黑先　（原中　376题）

在黑征子有利的前题下，黑怎样逃▲两子。

第40题　白先　（原中　330题）

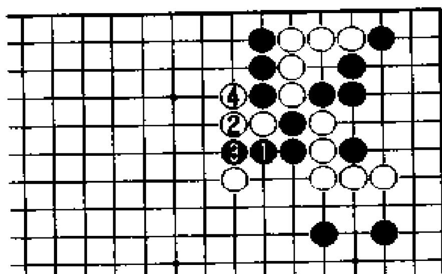
在白征子无利的情况下，如何捕获黑三子的问题。





第 39 题解答　正解图

黑 1 是在征子有利的情况下，逃跑的佳着，白已无封锁手段了。

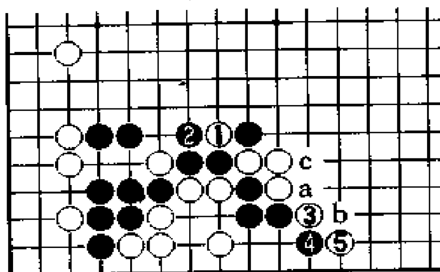


失败图

黑 1 笨逃，虽也能将两子逃掉，但势必殃及下边三子，无谋。

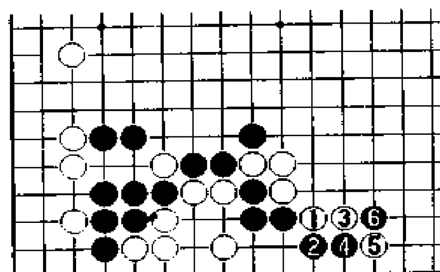
第 40 题解答　正解图

有白 1 同黑 2 的交换后，白即可 3、5 连扳，将黑三子捕获。因黑 a 白 b、黑 c 的征子不成立。



失败图

白 1 扳后于 3 位退的下法软弱，被黑 6 断，白已处于崩溃境地。

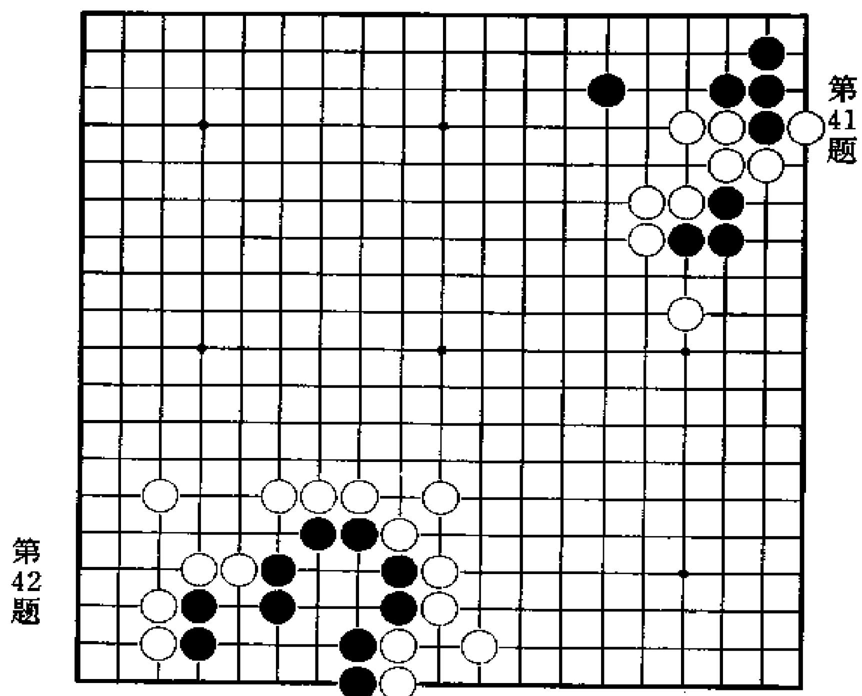


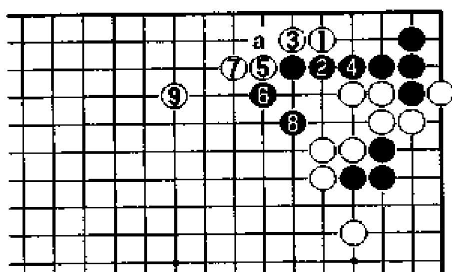
第 41 题　　白先　（原中　500 题）

当白右侧非常厚实时，白有攻击黑角的手筋。

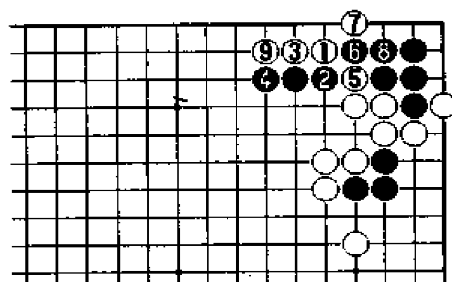
第 42 题　　白先　（原中　427 题）

白虽有严厉手筋，但也要替黑想出最佳应手。





正解图



参考图

第 41 题解答　正解图

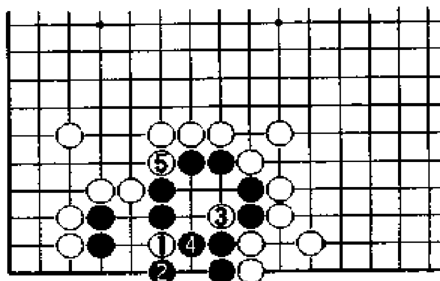
白 1 点非常严厉，黑 2 后，白 3 是手筋，黑对白两子毫无办法，只好 4 位退让，这样黑角已不活，只有逃向中央。黑 4 若走 a 扳，则白 5 断，黑明显不行。

参考图

白 3 时，黑若 4 长，则白先交换两手后，9 位爬，黑已无封锁手段。

第 42 题解答　正解图

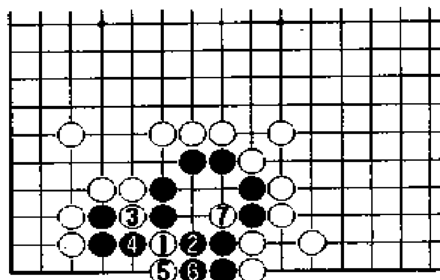
白 1 顶鼻子，是此类形状下常用的手筋，黑 2 是只此一手的应着，白 3 黑 4，虽损失不小，但确保了活棋。



正解图

参考图

白 1 时，黑 2 是大失着，被白 3 一冲，整块成死棋。



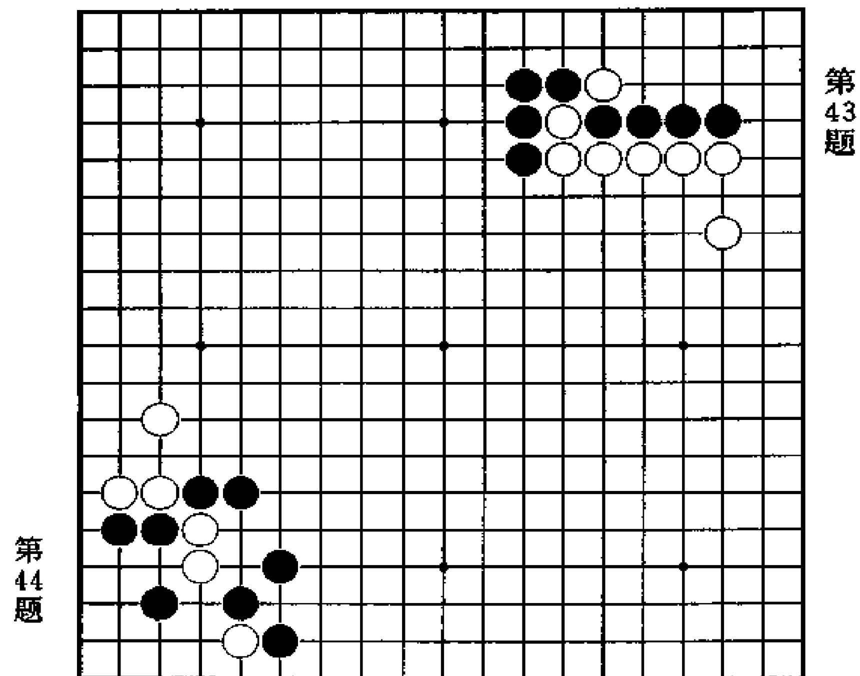
参考图

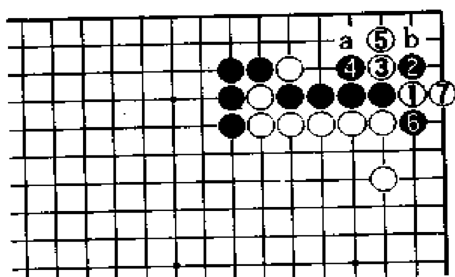
第 43 题　白先　（原上　359 题）

实战中常见之形，黑气较紧，白有获大利的手筋。

第 44 题　白先　（原上　349 题）

曾出现过类似的问题，在角部白有活棋的手筋。

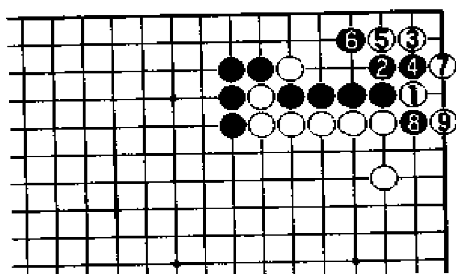




正解图

第43题解答　正解图

白1扳，待黑2挡后，白3断是手筋，之后无论黑怎样行棋，白总能将黑角变为白地，以下黑恐怕只好走a位，让白b位得角吧。



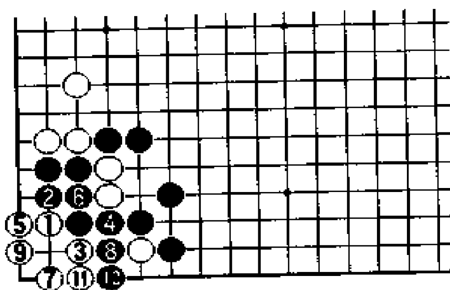
参考图

参考图

白1扳时，黑2退让，在白劫材有利的情况下，白3跳入非常有力，可强行与黑展开劫争。

第44题解答　正解图

白1托是手筋。黑2应后，白3扳强硬，黑4粘确保自身安全，白5立巧妙，以后在狭窄的角部竟做成了活棋。

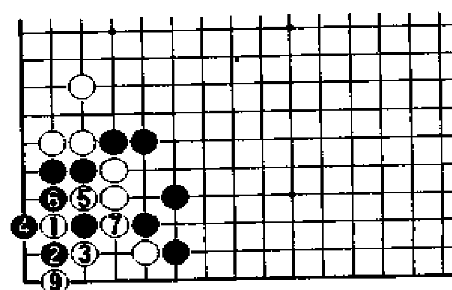


正解图

参考图

白1时，黑若2扳，白3断是好手，这样必然形成劫争结果，白轻黑重。

❽＝①



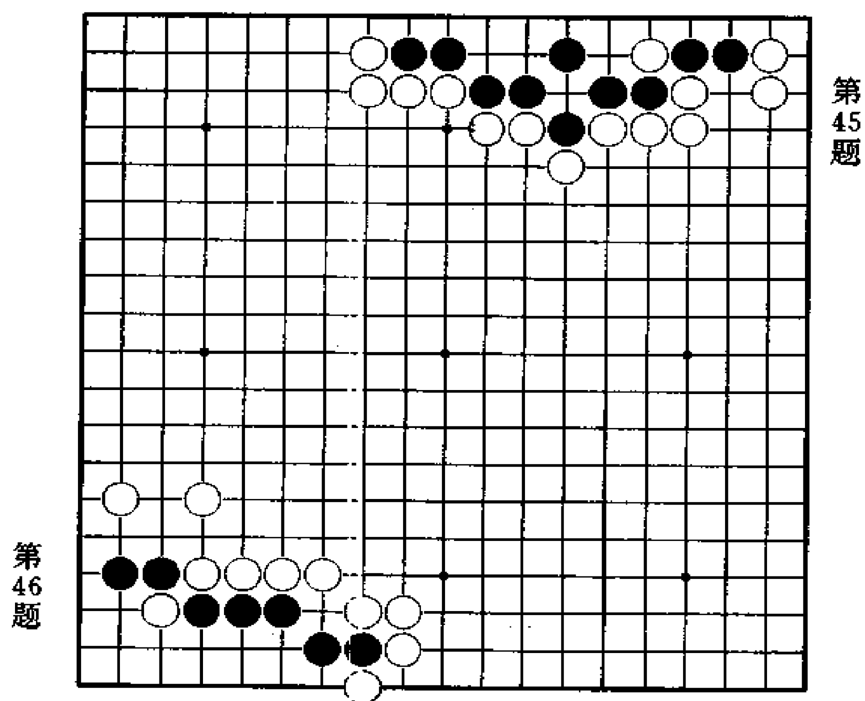
参考图

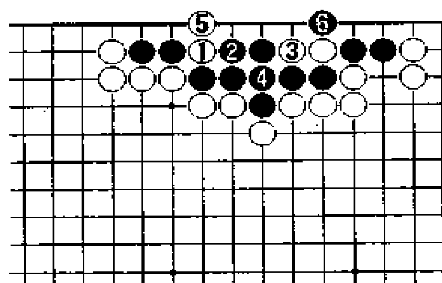
第 45 题　　白先　　（原上　　300 题）

白有击中黑要害的好手。

第 46 题　　白先　　（原上　　321 题）

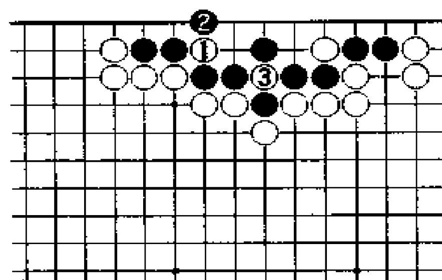
常见之形，当然可用常用手筋来解决。




正解图

第 45 题解答　正解图

白 1 断是非常严厉的手段，击中黑要害，黑 2 吃为最佳应手，白 3 打后，5 位立，先手吃黑两子，获利不小。

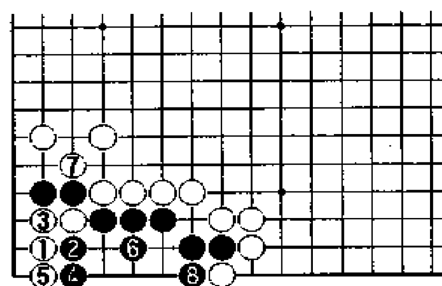

参考图

参考图

白 1 断时，黑 2 除非在劫材十分有利的情况下，方可这样行棋，否则劫败后果严重。

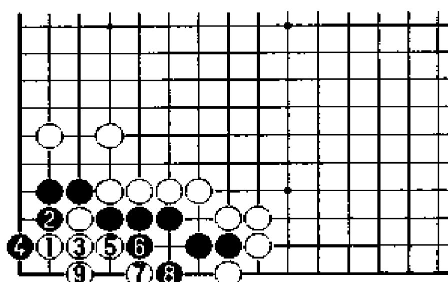
第 46 题解答　正解图

白 1 是此形的常用手筋，黑在劫材无利的情况下，只好 2 位忍让，结果损失惨重。


正解图

参考图

这是劫争的结果，黑重白轻，但白为二手劫。

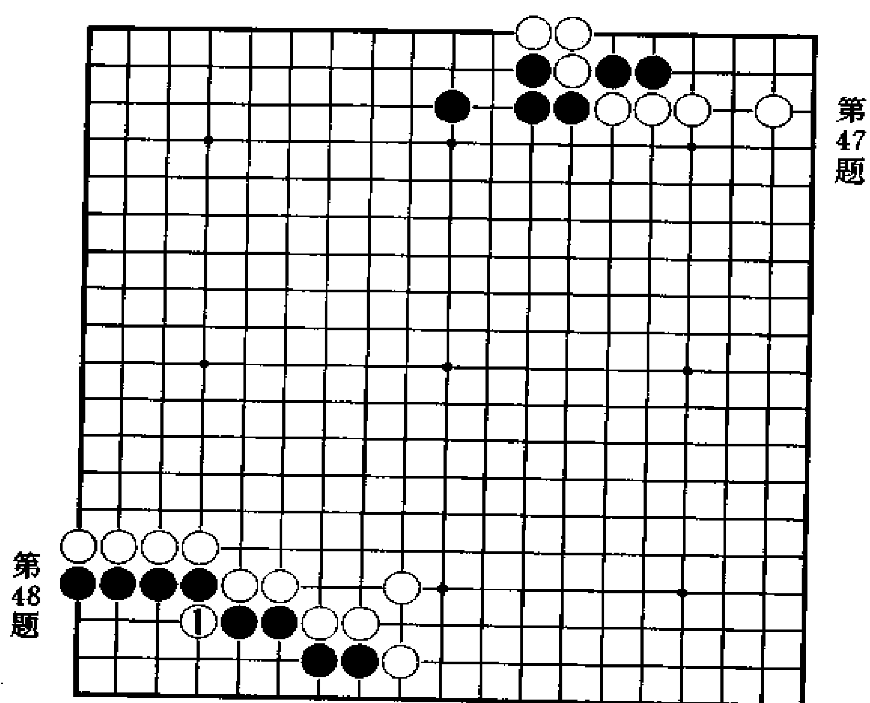

参考图

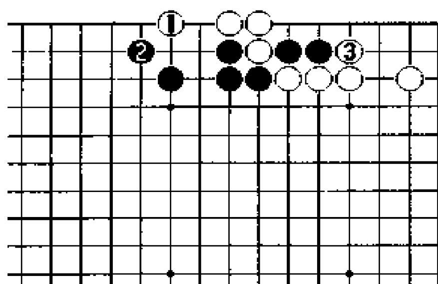
第 47 题　　白先　　（原中　405 题）

白三子与黑二子互攻的问题，究竟谁吃谁。

第 48 题　　黑先　　（原中　448 题）

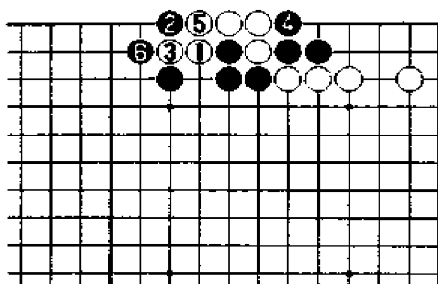
黑气较紧，白 1 断后，黑如何对应。




正解图

第 47 题解答　正解图

白 1 跳是手筋，黑已无紧气封锁白棋的手段，只好 2 位尖，白 3 将黑吃掉。

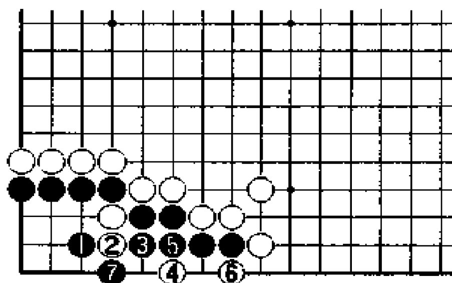

失败图

失败图

白 1 扳失着，相反给了黑施展手筋的机会，黑 2 是手筋，白被吃。其中白 1 若走 5 位，则黑 2，白仍遭失败。

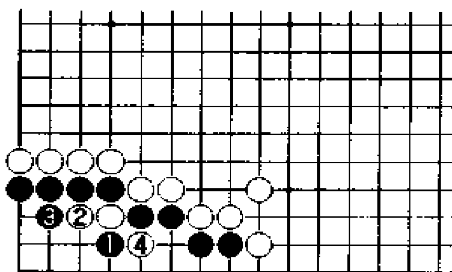
第 48 题解答　正解图

黑 1 跳是好手，接下来白 4 是收官的巧手，此为双方正常的收官。


正解图

失败图

黑 1 打失着，因白有 4 位打吃的手段，黑失败。白 2 也可先于 4 位吃。

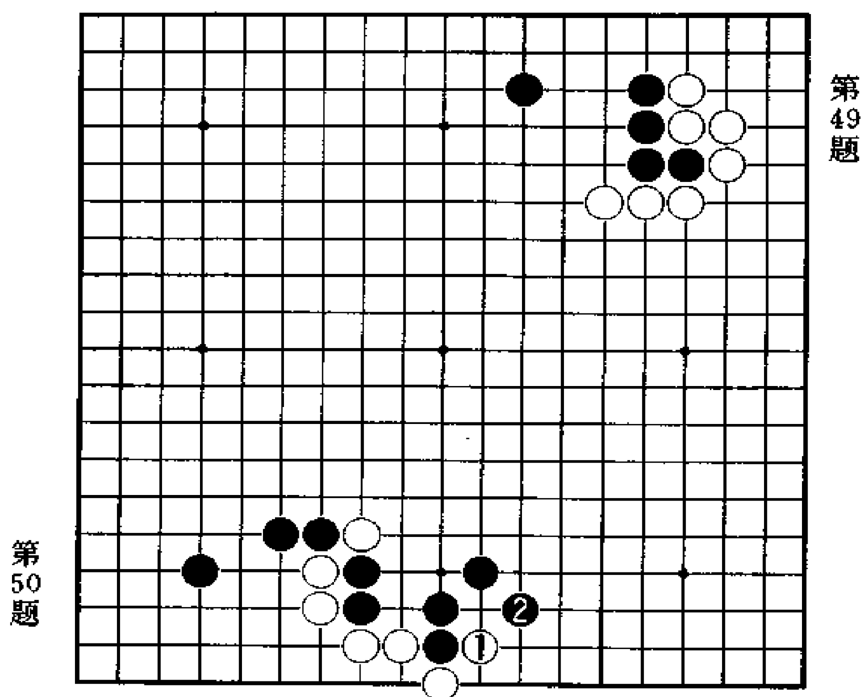

失败图

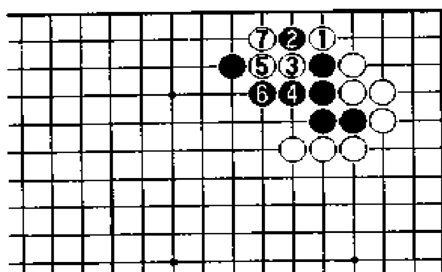
第 49 题　　白先　　（原上　　363 题）

黑形有缺陷，白如何行棋。

第 50 题　　白先　　（原中　　26 题）

白 1 扳逃命，黑 2 尖封是失着，白如何反击。

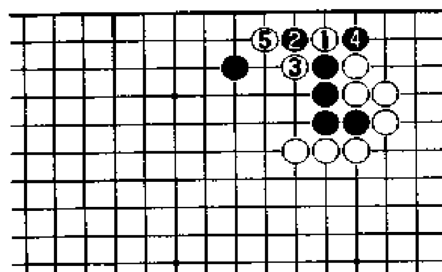




正解图

第49题解答　正解图

对此形，白1扳即为十分有力的着法，黑若2挡，白3可断，也就是说，白1扳后，黑形崩溃。



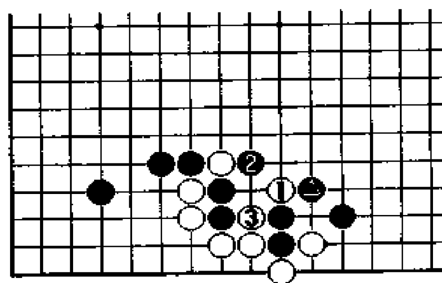
参考图

参考图

白3断时，黑若4吃，白可5位翻打，黑凶多吉少。

第50题解答　正解图

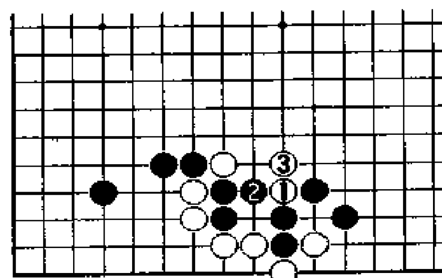
白1挤手筋，黑2、白3，黑已十分难办，这均是黑●所造成。



正解图

参考图

黑2打，白3长后，黑损失更大。



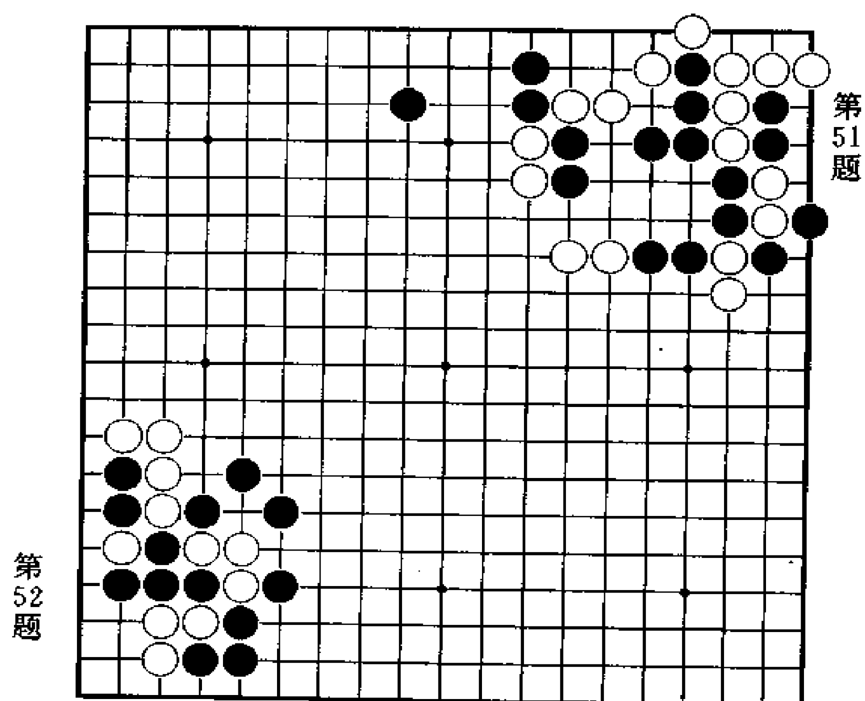
参考图

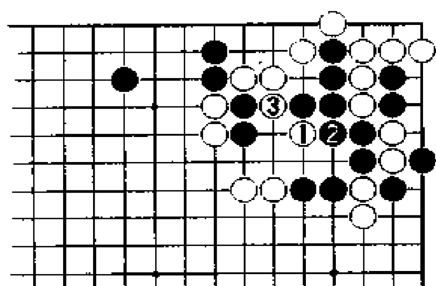
第51题　　白先　　（原中　538题）

边上一块白棋眼位不足，但有解救白整块棋的手筋。

第52题　　白先　　（原中　445题）

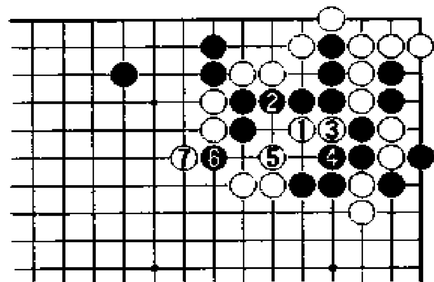
利用残子，寻求手段获利的问题。





第51题解答　正解图

白1是手筋，抓住了黑气紧的缺陷，黑2白3，黑两子已无法逃脱。

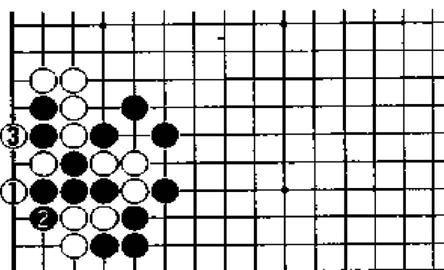


参考图

白1时黑若2粘，则白3断吃、5位连回后，黑逃不出去。

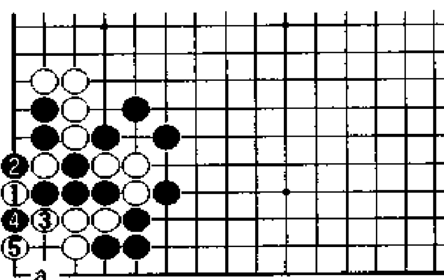
第52题解答　正解图

白利用残子，在一路边上翻打，是常用的手筋，黑2后，白3做劫，因此劫黑负担较重，白极易打赢。



参考图

黑2提不好，白3、5两打后，黑恐怕只好粘，让白a位做活。

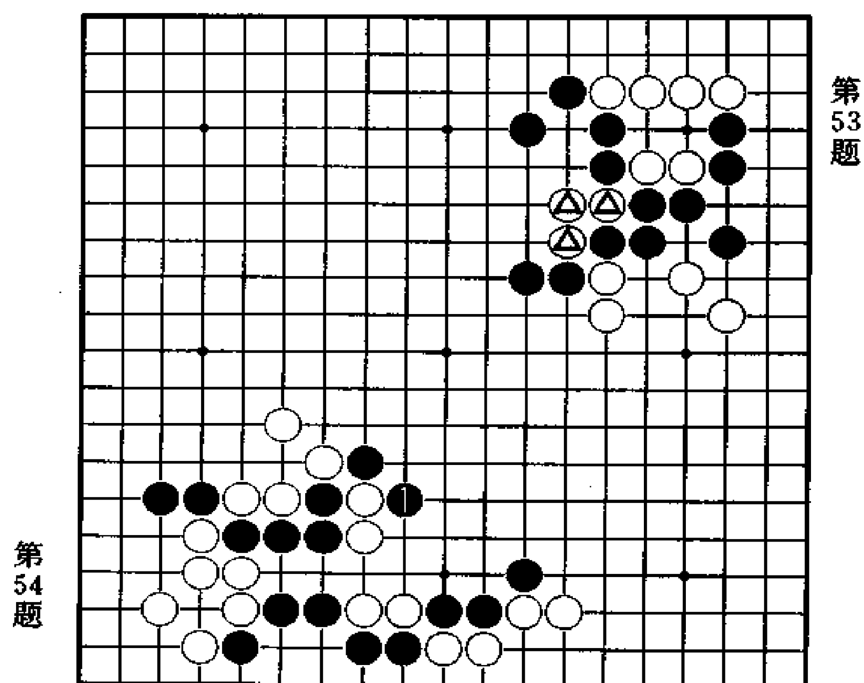


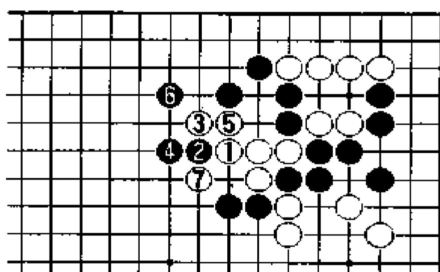
第 53 题　　白先　　（原上　507 题）

怎样逃白△三子的问题。

第 54 题　　白先　　（原上　301 题）

互攻进入白热化，黑 1 扳后，白如何对应。



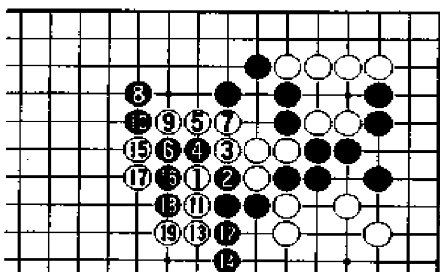

正解图

第53题解答　正解图

白1竟是逃跑的最佳着手，黑2，白先从3位扳，这样可不受征子条件的影响，白7扳后，已顺利逃掉。

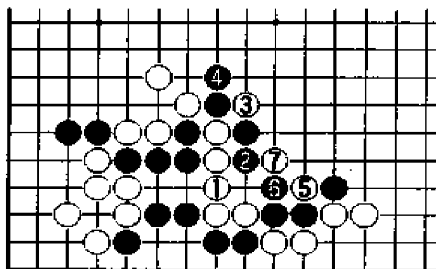
参考图

白1跳，须受征子条件的制约，白最后在19位打，要看征子情况了。另，白1若走4位或7位出逃，黑有3位的手段，白逃不掉。


参考图

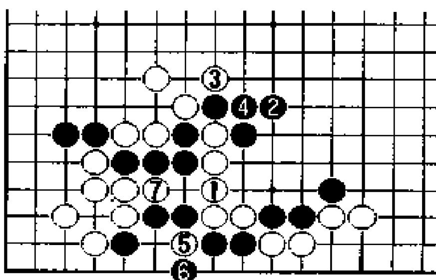
第54题解答　正解图

白1冷静的粘，是此际的唯一好手，黑若2贴，白有3、5两打，之后7位卡吃的手段，黑不行。


正解图

参考图

黑若2虎，虽可封住白棋，但白5断，可吃黑四子而连通，黑损失惨重。

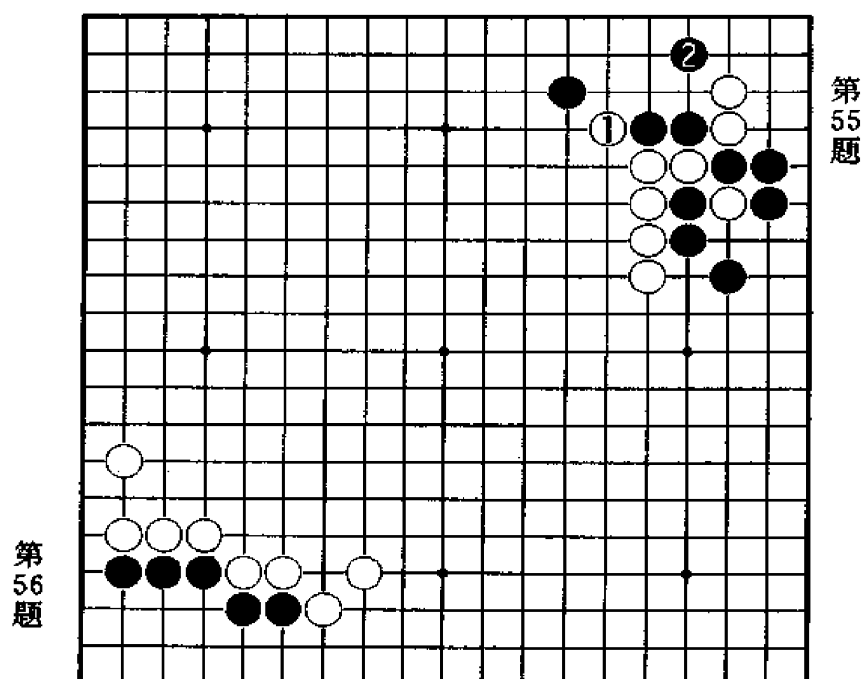

参考图

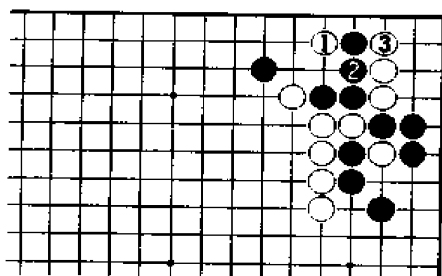
第 55 题　　白先　　（原中　333 题）

实战中常见之形，白 1 扳欲吃黑两子，黑 2 跳，白怎样下。

第 56 题　　白先　　（原中　450 题）

选点较多，总之寻求双方最佳应对结果。

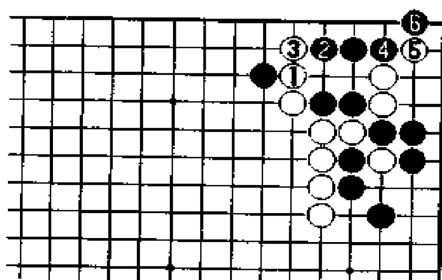




正解图

第 55 题解答 正解图

白 1 靠是吃棋的手筋，黑 2 粘，白 3 挡干净利落。



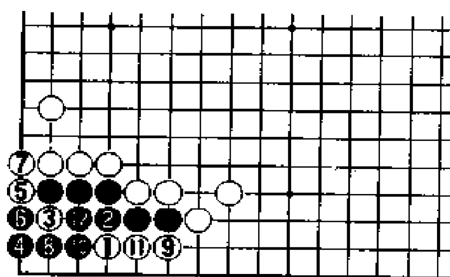
失败图

失败图

白 1 直接冲下，黑 2 双与白 3 交换后，再 4 位爬，结果快一气吃白。

第 56 题解答 正解图

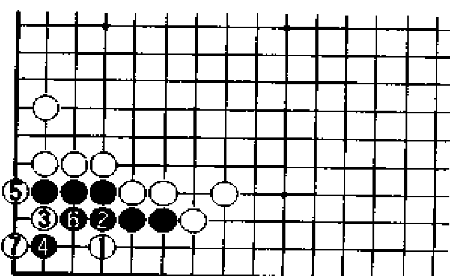
白 1 是急所，待黑 2 粘后，白 3 夹是好手，黑 4 点是手筋，到白 11 时，黑须后手补，白先手获较大便宜。



正解图

参考图

白 3 夹时，黑 4 反夹不好，白可 5、7 做劫，黑负担较重。



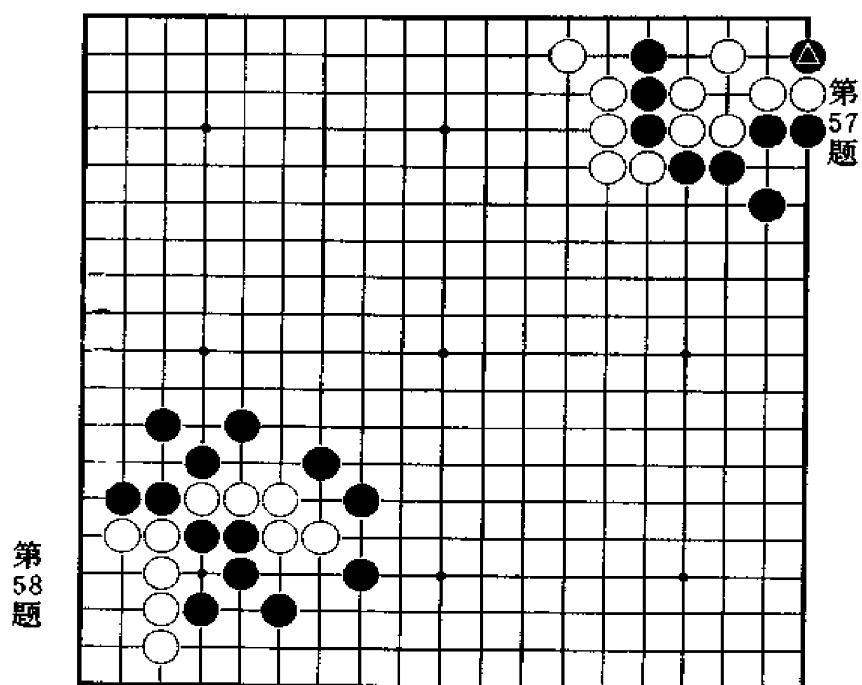
参考图

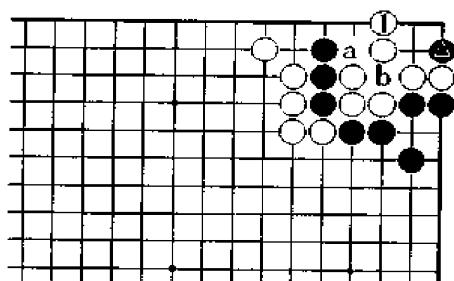
第 57 题　　白先　　（原下　　254 题）

黑●夹是失着，白如何应呢。

第 58 题　　白先　　（原上　　471 题）

如何将白五子逃出去的问题。

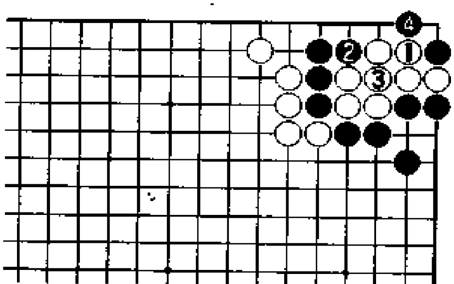




正解图

第 57 题解答　正解图

白 1 立手筋，它使得黑左右两边均无法入气，成“金鸡独立”杀黑之势。黑◬应先 a 位打，白 b 粘，再 1 位扳形成劫争。

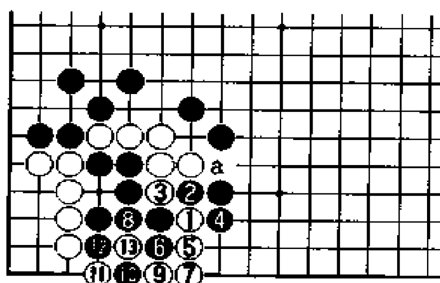

失败图

失败图

白 1 团恶手，黑 2 与白 3 交换后，可 4 位做劫，白失败。

第 58 题解答　正解图

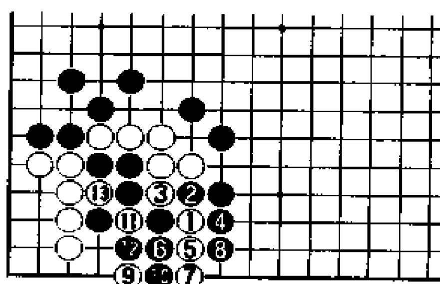
略显得有些复杂，白 1 跨是关键的一步．以下按顺序演变成劫争。其中白 7 是手筋，黑 4 若从 5 位打，则白有先 4 长，后 a 位冲出的手段。



正解图

参考图

白 7 时，黑 8 从这边挡，白 9 跳是好手，白可吃黑三子而得以连通。

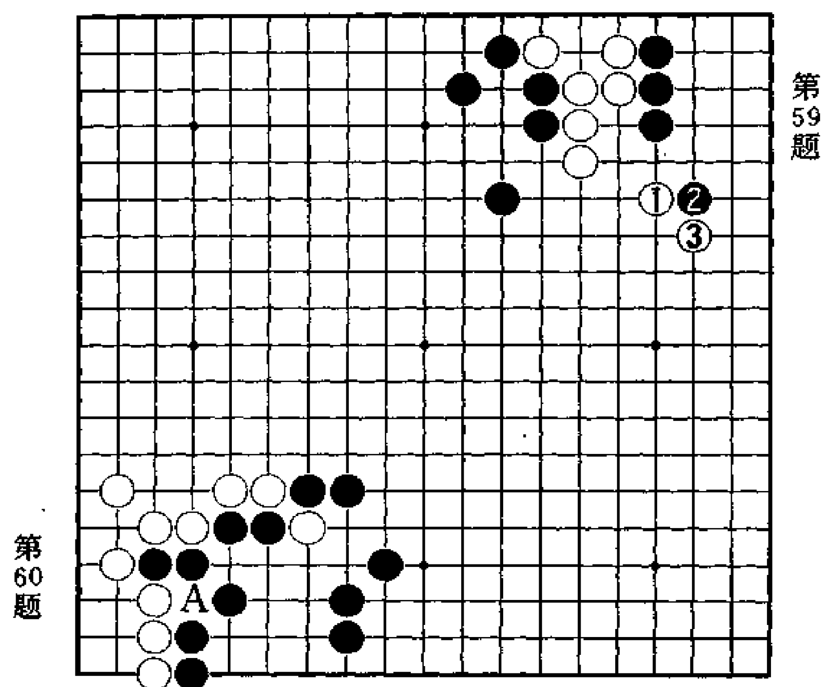

参考图

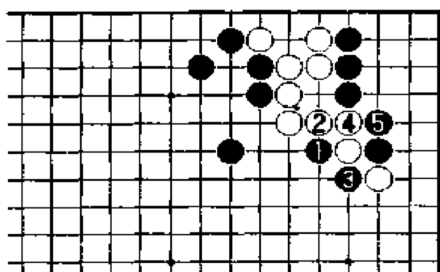
第59题　黑先　（原中　43题）

白1飞下，黑2托应，接着白3扳过分，黑如何反击。

第60题　白先　（原下　238题）

白A吃无疑可讨得便宜，但满足吗。

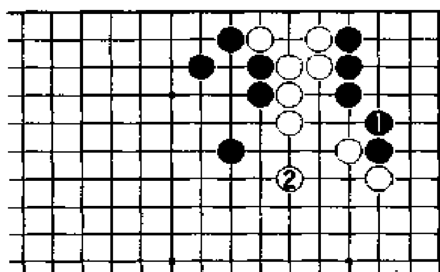




正解图

第 59 题解答　正解图

黑 1 是形的急所，也是十分有力的反击手段，白 2 黑 3 打，白形已崩，黑 5 后白十分难办。黑 3 若在 4 位打，也可。



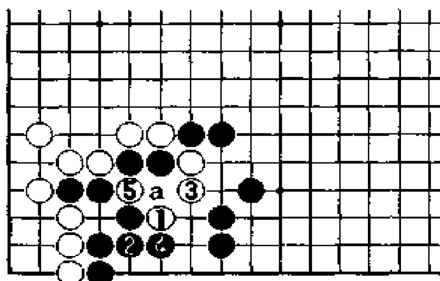
失败图

失败图

黑 1 退过于软弱，白 2 跳后，形状十分漂亮。

第 60 题解答　正解图

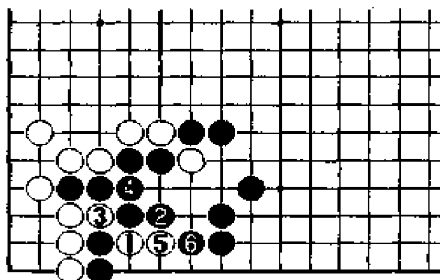
白 1 靠是手筋，黑 2 团应，结果白后手获得较大利益。黑 2 若走 4 位，则白 a 打，之后有 2 位扑的手段。



正解图

参考图

白 1 挤也是急所，这样可获先手，但所取便宜小于正解。



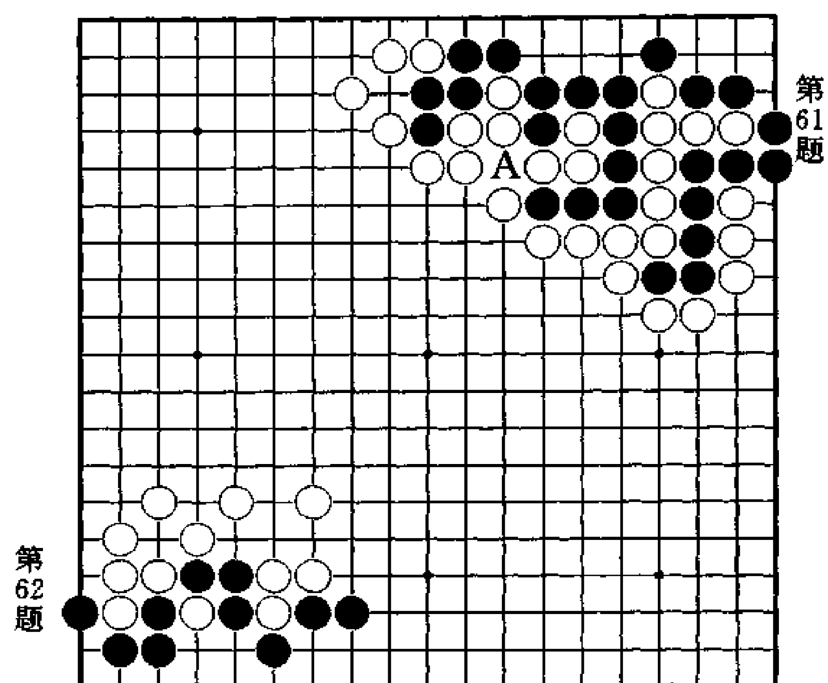
参考图

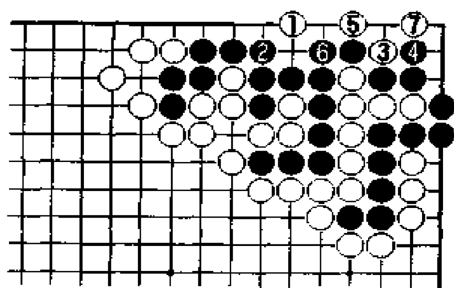
第 61 题　　白先　　（原下　　225 题）

虽说黑在 A 位可提白三子，但白在黑空内仍有手段。

第 62 题　　白先　　（原下　　89 题）

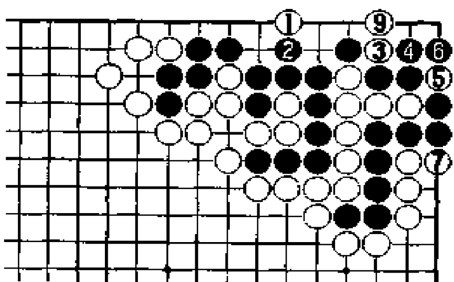
实战中常见之形，如何将黑封锁在内。





第 61 题解答　正解图

白 1 急所，有此一击黑将受到损失。黑应法较多，但右边八子恐怕难以连回，否则整块成劫活。



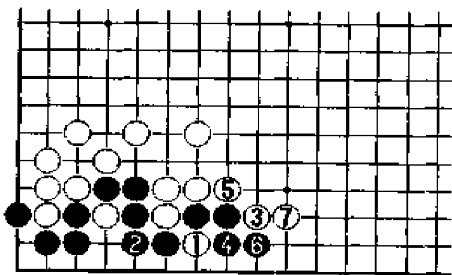
参考图

黑 2 应为其中一种，若强行将尾巴连回，被白 9 一立，反而损失更大。

❽＝⑤

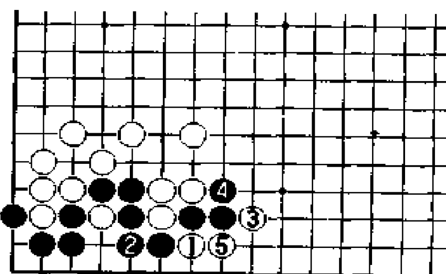
第 62 题解答　正解图

白 1 与黑 2 交换后，白 3 顶鼻是封锁的手筋，到白 7 止，白达到目的。



参考图

白 3 时，黑若 4 位拐出，白 5 后，黑三子成无根浮子。

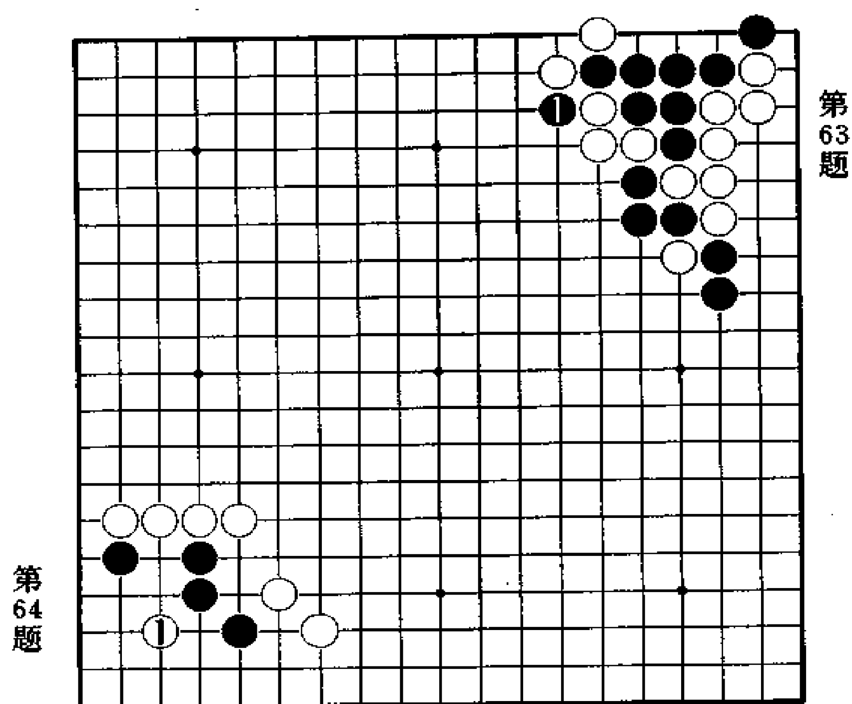


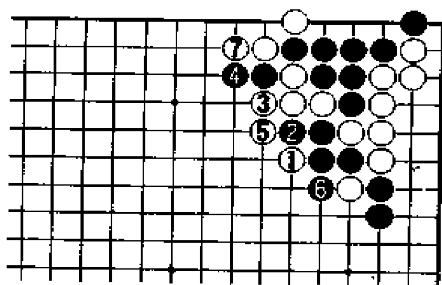
第63题　白先　（原中　513题）

黑1断十分严厉，在白征子无利的情况下，白如何对应。

第64题　黑先　（原下　122题）

实战中常出现类似的形状，白1点，黑如何对应。

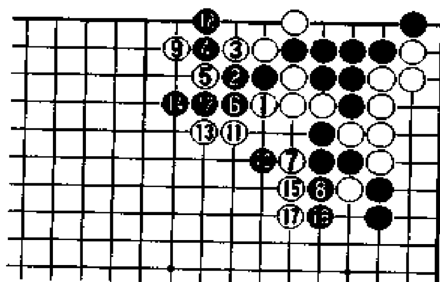




正解图

第 63 题解答　正解图

白 1 夹是手筋，这样白或吃黑三子或吃边上黑棋，必得其一。白 7 爬后，黑已无手段可施。



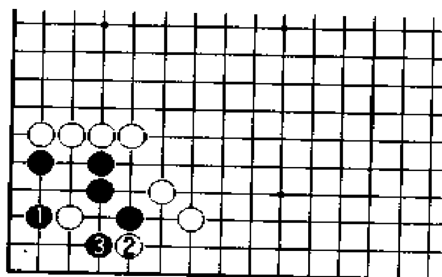
失败图

失败图

白 1 拐打，之后仍被征子所困扰，最终以失败告终。

第 64 题解答　正解图

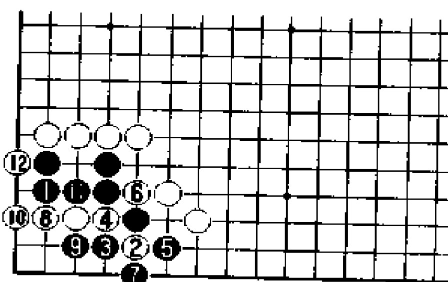
黑 1 是对付白点入的常用手筋，有此一手即可渡过难关。



正解图

失败图

黑 1 双过强，白 2 托是好手，这样黑 3 扳、白可吃黑四子，黑若 5 位扳，则白可活角。



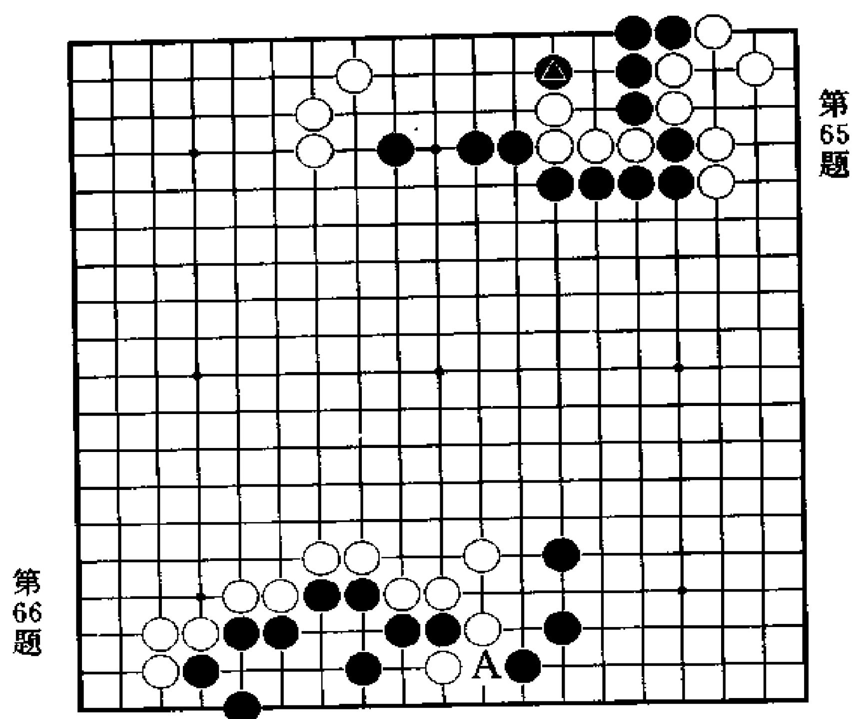
失败图

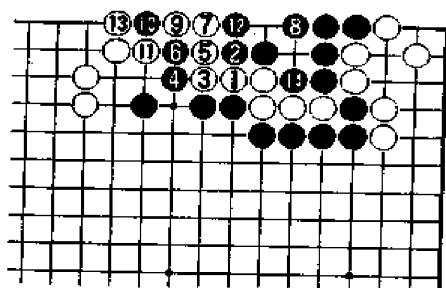
第 65 题　　白先　　（原上　　66 题）

黑●顶，此处黑白双方均有手筋，结果会怎样。

第 66 题　　白先　　（原上　　385 题）

白 A 处留有断点，但在补之前……。



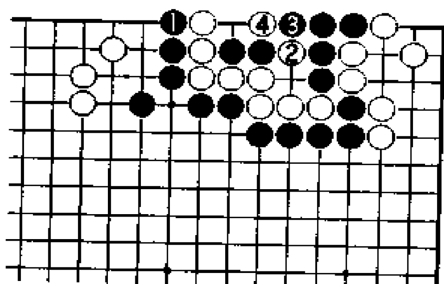


正解图

第 65 题解答　正解图

本题主要演示的是黑有 8 位的手筋，这样才能摆脱被杀的境地。

⑮＝❿



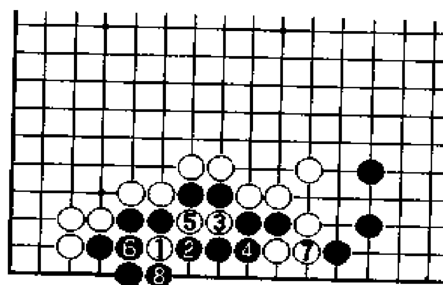
参考图

参考图

正解中黑 8 若改走本图 1 挡，则白反而生出 2、4 的手筋，黑被杀。

第 66 题解答　正解图

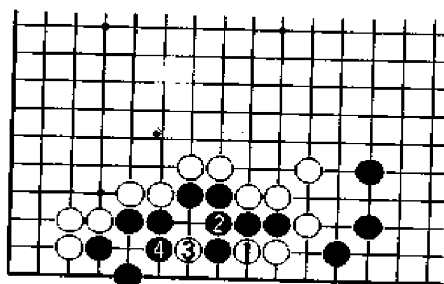
白先不在 7 位补，而在 1 位点是好手，黑 2，白 3 扑紧要，获先手便宜后再 7 位回补。



正解图

失败图

白 1 打后，3 位夹并无棋，无法与正解相比。



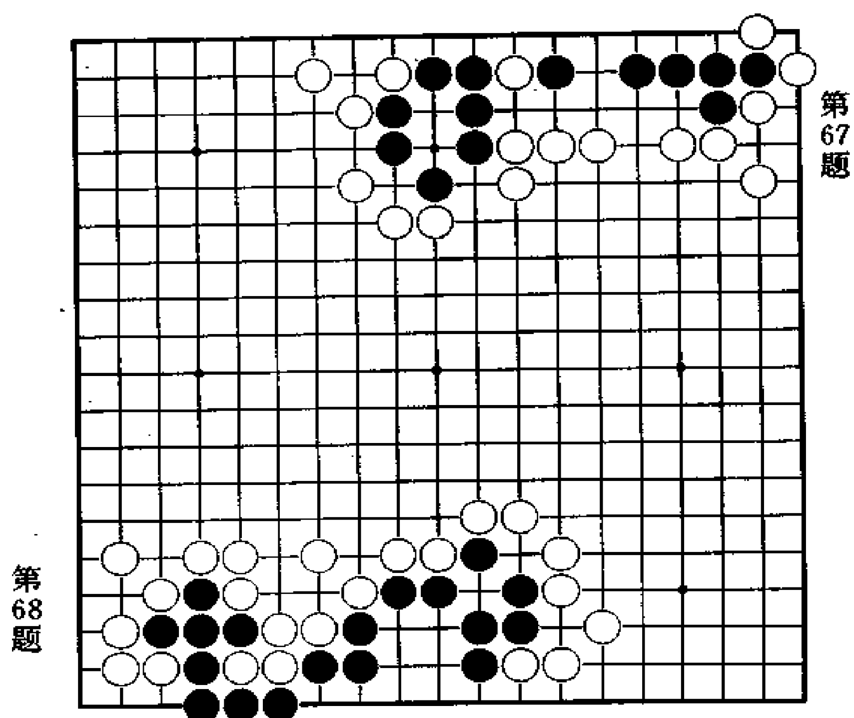
失败图

第 67 题　　白先　　（原中　　28 题）

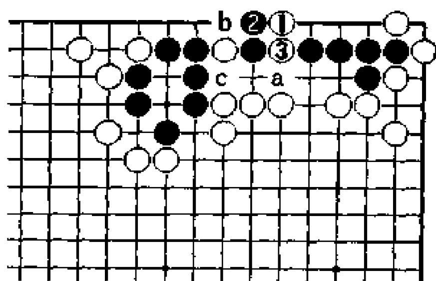
手筋一发，可阻止黑左右连通。

第 68 题　　白先　　（原中　　52 题）

发现急所可获大利的问题。



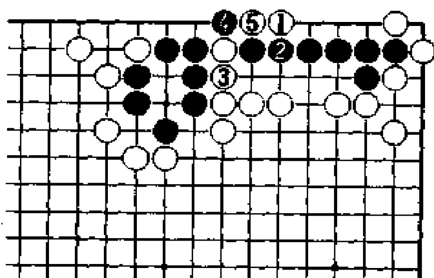




正解图

第 67 题解答　正解图

白 1 点绝妙，黑 2 挡，白 3 向上一冲，若黑 a，则白可 b 打，左右联络被切断。黑 2 应在 c 位为正常应对。



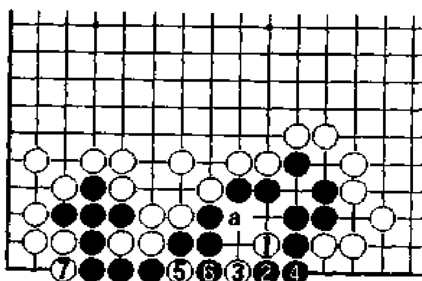
参考图

参考图

黑 2 若粘，白 3 黑 4 交换后，5 位一扑，整体黑棋全部死光。

第 68 题解答　正解图

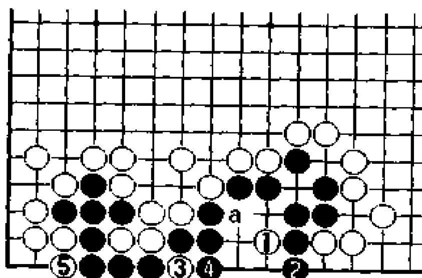
白 1 夹，急所。按顺序演变至白 7 后，黑已无法再粘，否则白 a 可吃黑。



正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 位立，其结果黑仍连不回去，白依然有 a 位断的手段。



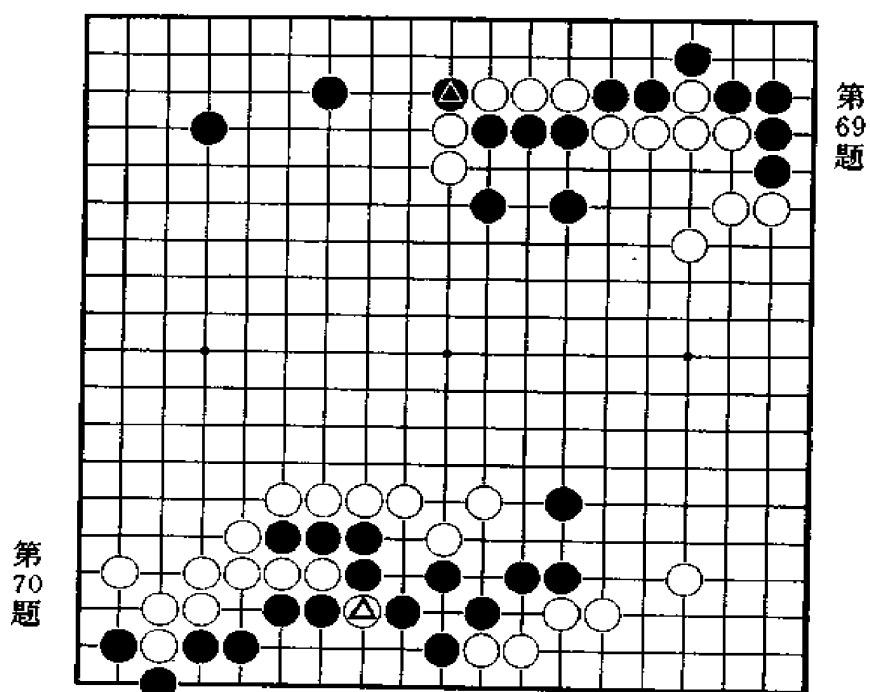
参考图

第69题　　白先　　（原上　285题）

黑▲断，属无理之着，白如何反击。

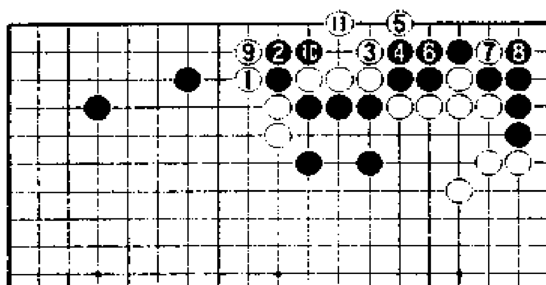
第70题　　白先　　（原中　2题）

白△当然可逃，但之后会形成什么结果。



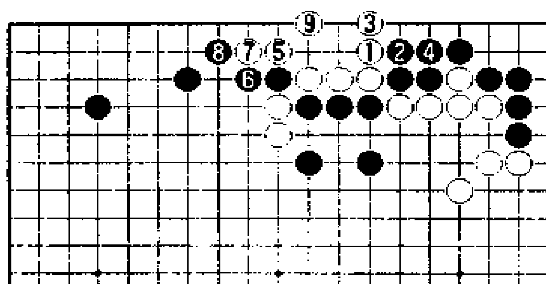
第 69 题解答

正解图


正解图

解本题的关键之手为 11 位的小尖，使黑左右不入气。

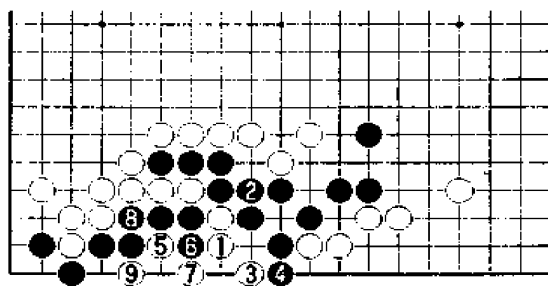
失败图


失败图

白 3 立并非手筋，显得无策。

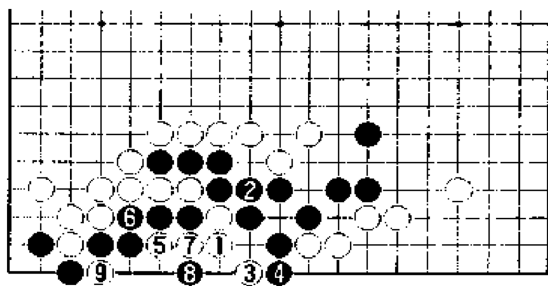
第 70 题解答

正解图


正解图

白 1 立后、3 位尖是妙手，接着 5 挤是手筋，形成劫争。

参考图


参考图

白 5 挤时，黑若 6 位应，则成净死。

第 71 题　白先　（原下　53 题）

实战中常出现类似的形状，白 1 扳，黑 2 断，白如何应。

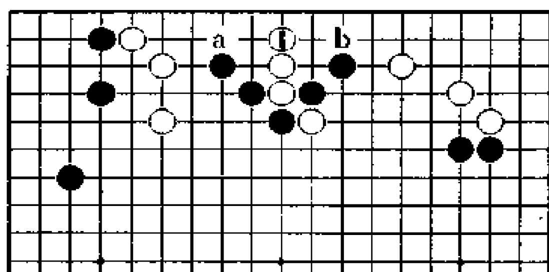
第 72 题　黑先　（原下　188 题）

收官时，白于 1 位扳，黑如何应。

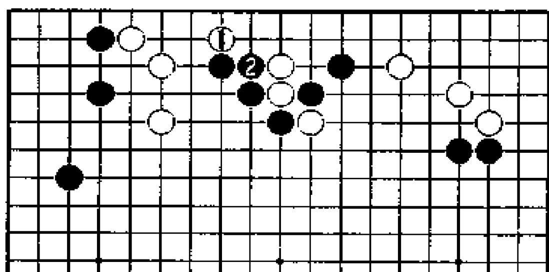
第71题

第72题

第 71 题解答



正解图



失败图

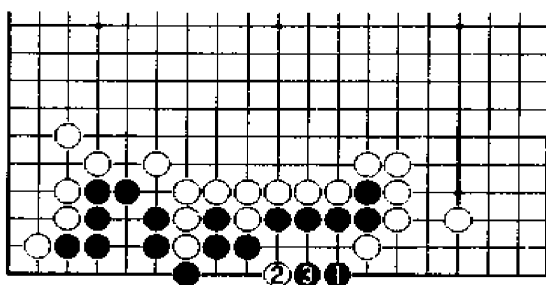
正解图

白 1 立是此形的手筋，之后 a 与 b 均可得一而连通。

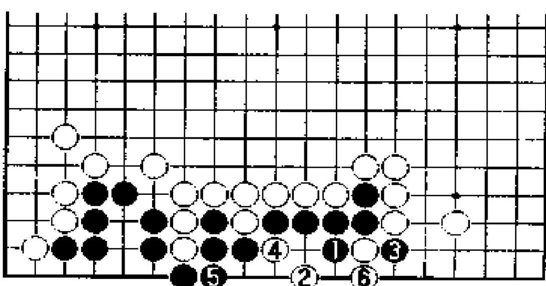
失败图

白无论托哪边，黑均以团应，白不行。

第 72 题解答



正解图



失败图

正解图

黑 1 跳是补棋的最佳着手，白 2 黑可 3 位顶，无棋。

失败图

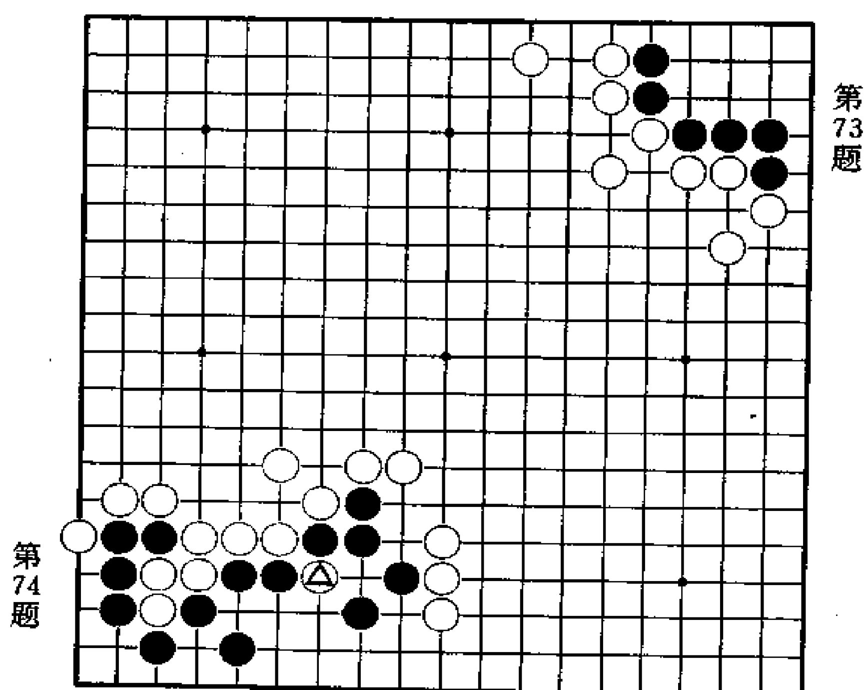
黑 1 无谋，被白 2 点中要害，大龙危在旦夕。

第73题　　白先　（原上　77题）

实战中常见的棋形，双方如何应对。

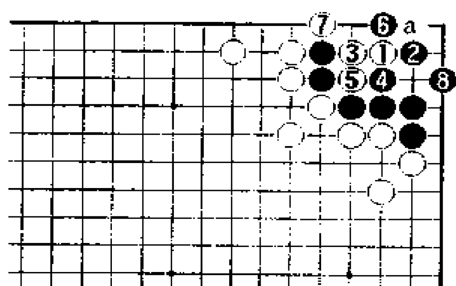
第74题　　白先　（原上　224题）

利用白△子，白可施展手段获利。



第 73 题解答　正解图

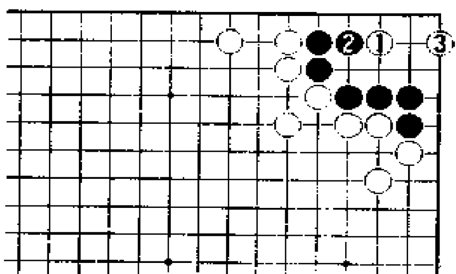
白 1 急所，黑 2 应对得当。白 3 并是好手，若在 a 扳，黑仍走 4 位，白不好。以下黑只好弃两子，而求得活棋。



正解图

参考图

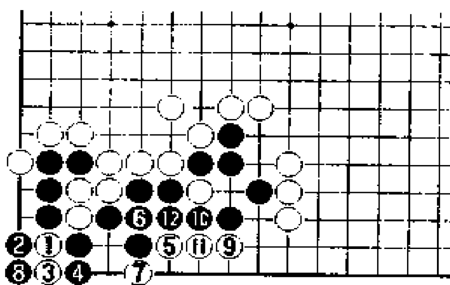
白 1 时，黑 2 应，被白 3 跳后，黑角部成死棋。



参考图

第 74 题解答　正解图

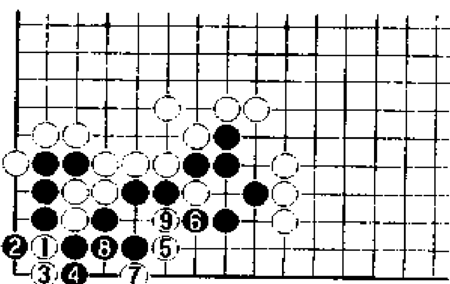
白 1、3 先做准备工作后，在 5 位靠是漂亮的手筋，以下为必然的进行，白先手获利。



正解图

参考图

白 5 时，黑 6 应对有误，被白 7 一扳，黑崩溃。



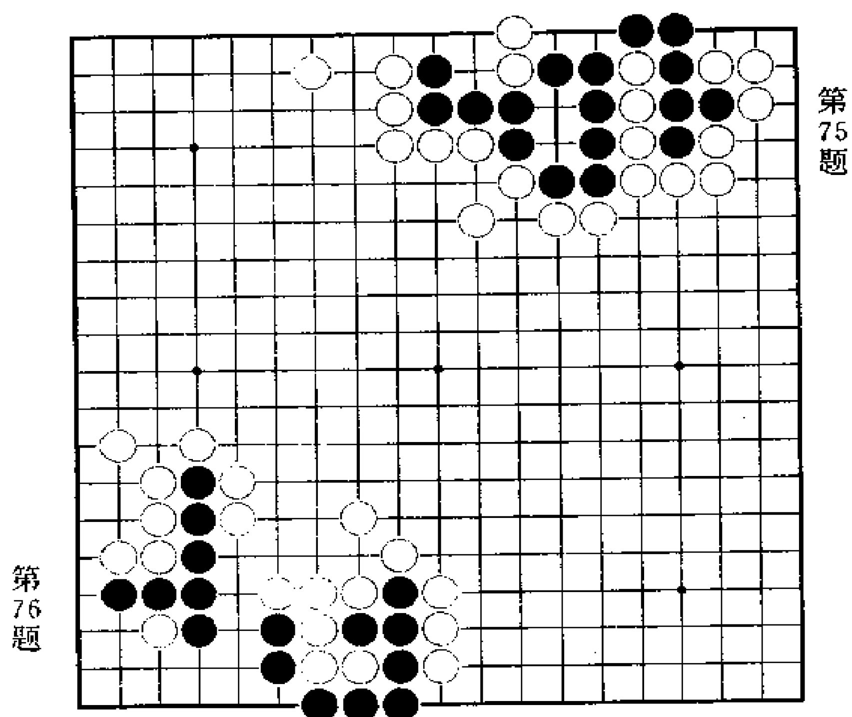
参考图

第75题　白先　（原中　12题）

白有吃黑右边六子的手筋，但要注意行棋次序。

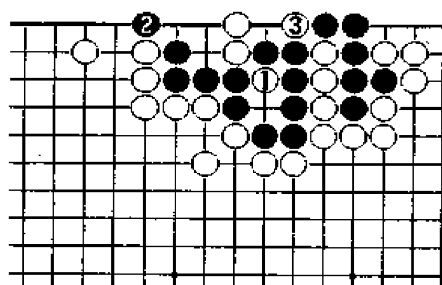
第76题　白先　（原中　62题）

白有手筋，可吃黑尾巴。



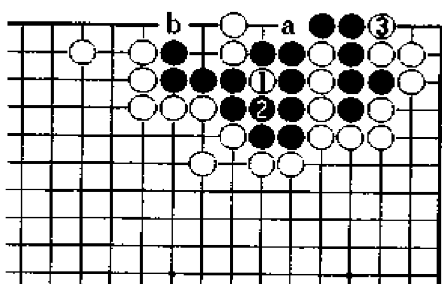
第 75 题解答　正解图

白 1 扑妙手，黑 2 扳，白 3 扑，黑六子被吃。



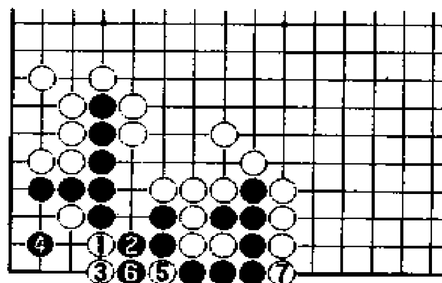
参考图

白 1 扑时，黑 2 若提，白 3 单打是好手，黑若 a 位粘，则白 b 扳，黑全死。



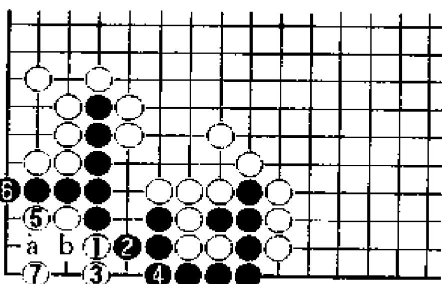
第 76 题解答　正解图

白 1 扳，待黑 2 顶后，白 3 立是手筋，黑 4 只好补活，白 5 扑，将黑尾巴吃掉。



参考图

白 3 立时，黑 4 若粘，则白 5 夹，黑 6 立，白 7 可做活。黑 6 若走 a 位，则白 b 粘，将形成劫争。

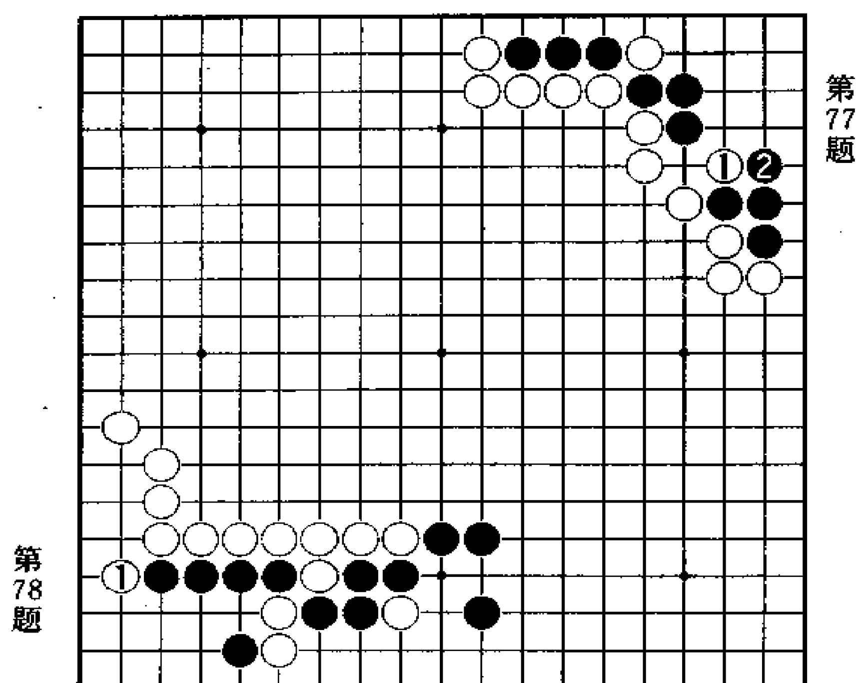


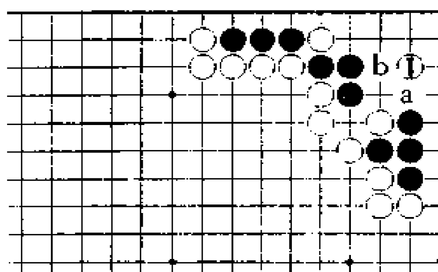
第77题　　白先　　(原中　523题)

白1扳，黑2应是失着，接下来白有漂亮的手筋。

第78题　　黑先　　(原上　362题)

白1扳，寻求黑应对的手筋。

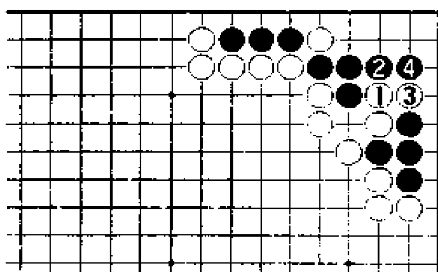




正解图

第77题解答　正解图

白1是击中黑要害的手筋，黑似乎已无法应对，若a顶，则白b长；若b，则白a；黑只是如何减少损失的问题了。



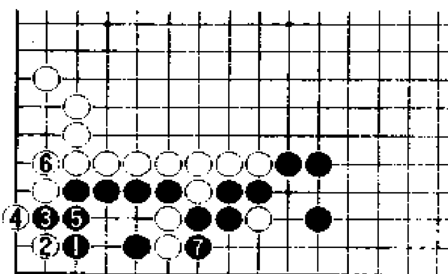
失败图

失败图

白1长无谋，黑2拐，白3黑4，白并无什么了不起的便宜。

第78题解答　正解图

黑1跳是应对的手筋，到黑7止，白虽获利，但黑可确保平安。

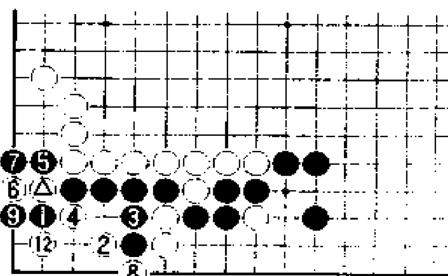


正解图

失败图

黑1挡无理，白2夹，黑3只有接，白4断后，黑将被杀。

⑩＝△　　⓫＝6



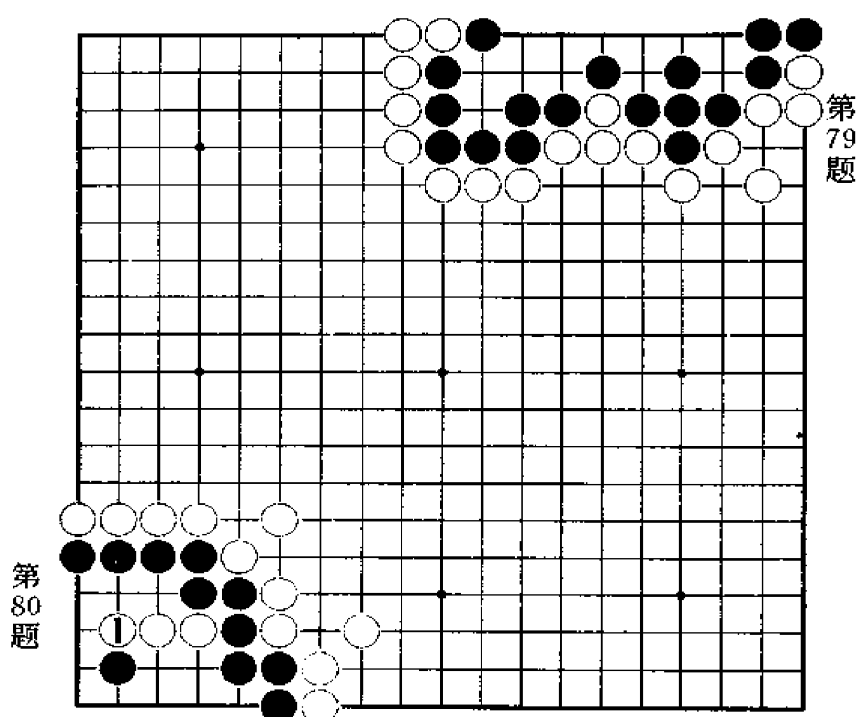
失败图

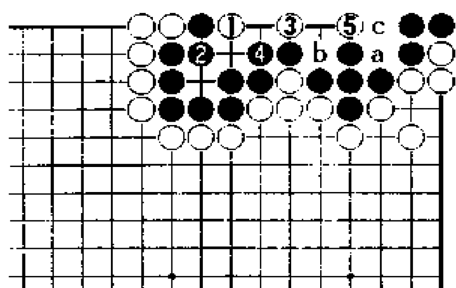
第 79 题　白先　（原中　348 题）

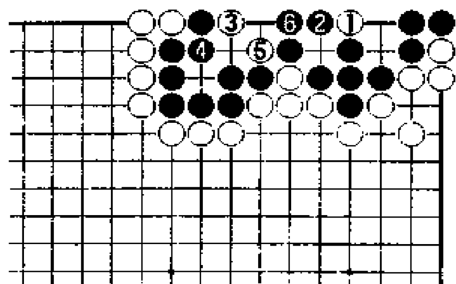
黑气过紧，空中存有缺陷。

第 80 题　黑先　（原中　349 题）

白 1 之后，黑如何应对的问题。





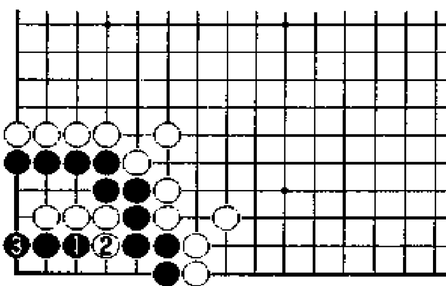


第 79 题解答　正解图

白 1 打后，于 3 位夹是手筋．黑 4 粘、白 5 跳是好手，以下 a、b 成见合．总可获利。黑 4 若走 b 位，则白 c 黑 a，白 4 断成双活。

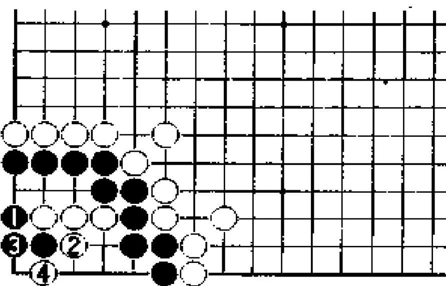
失败图

白 1 先走此处，次序大错，黑 2 打后，白以下的下法已不成立。



第 80 题解答　正解图

黑 1 爬，待白 2 冲时，黑 3 立是手筋，这样白再无手段可施。



失败图

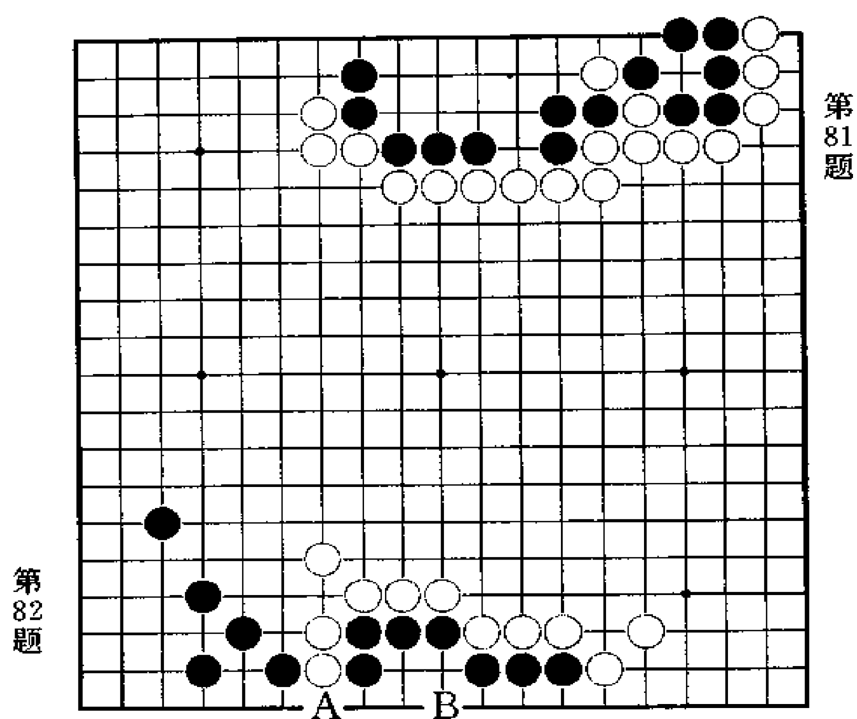
黑 1 过，被白 2 挡，黑 3 白 4．角部成双活。

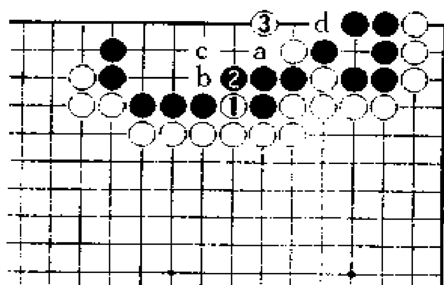
第 81 题　　白先　　（原中　　299 题）

抓住黑气紧的缺陷，白有巧妙的手筋。

第 82 题　　白先　　（原上　　296 题）

黑 A 可渡过，B 可做活，但白仍有手筋可获利。

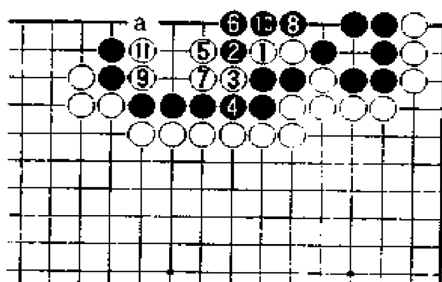




正解图

第81题解答 正解图

白1冲，意在撞紧黑气，待黑2挡，白3尖是手筋，以下黑a、则白b打；黑c，则白d扑劫，总可获利。



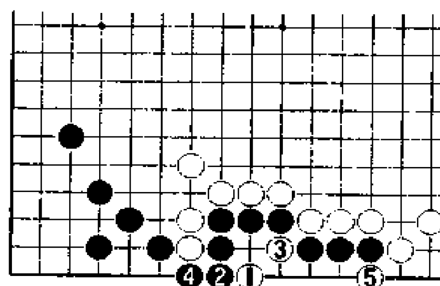
失败图

失败图

白1爬，到11止虽能将左边黑两子吃住，但黑仍有a位扳，吃白三子的手段，此结果白不如正解。

第82题解答 正解图

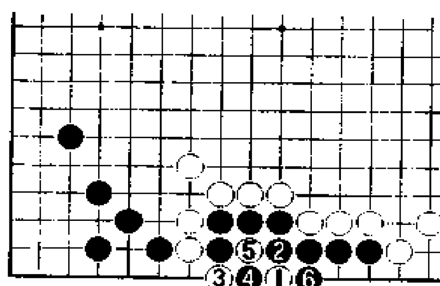
白1点手筋，黑2挡，白3断，黑4过，白5将三子吃住，大获其利。



正解图

失败图

白1并非急所，黑可2粘，白3渡，黑4扑，6打成活棋。



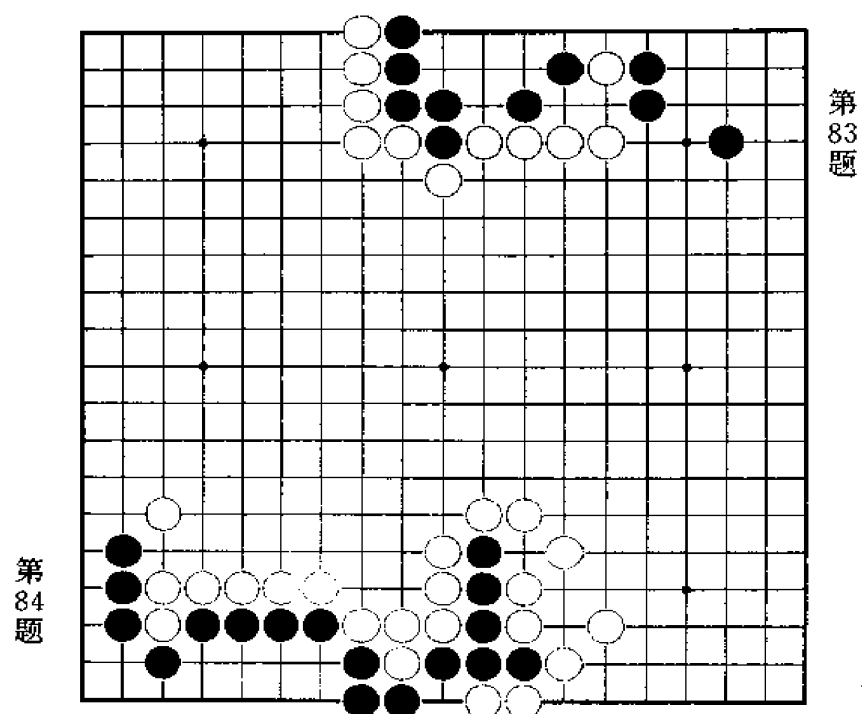
失败图

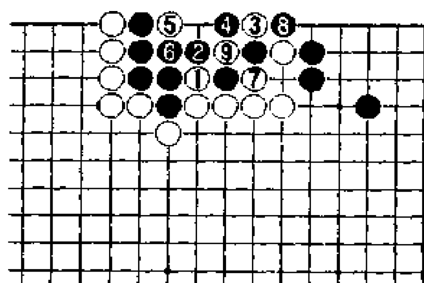
第 83 题　　白先　　（原中　　45 题）

黑联络并不健全，白有何手段。

第 84 题　　白先　　（原下　　204 题）

施展手筋，将黑右边六子吃住。

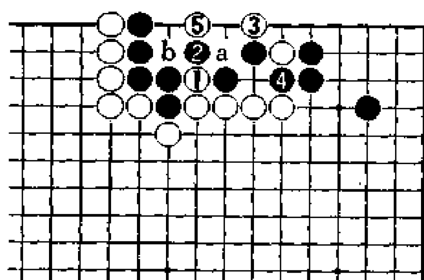




正解图

第 83 题解答　正解图

白 1 冲后，3 位扳是手筋，黑 4 打，以下则为必然应对，形成劫争。



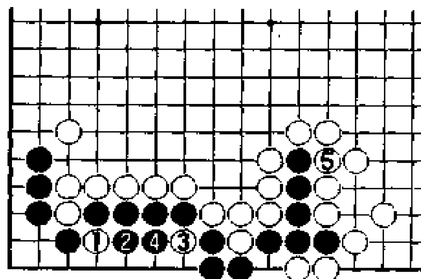
参考图

参考图

白 3 扳时，黑 4 位吃，则白 5 跳是好手，以下 a、b 成见合。

第 84 题解答　正解图

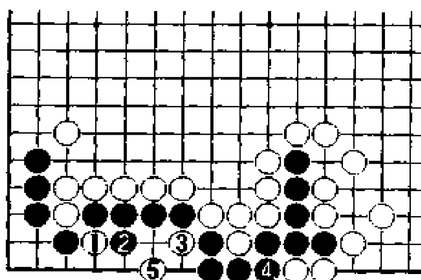
白 1 断，做准备工作，接着 3 位再断，黑 4 只好吃，白 5 吃黑接不归。



正解图

参考图

白 3 时，黑若 4 位粘，则有白 5 尖的手筋，黑更坏。



参考图

第85题　　白先　（原上　11题）

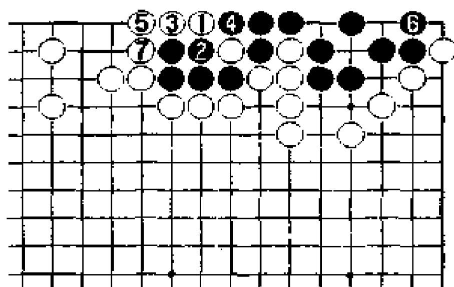
白有获利的手筋。

第86题　　白先　（原下　208题）

看似无棋之处，白仍有巧妙的手筋。

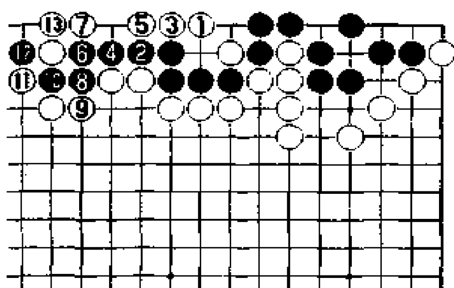
第85题

第86题


正解图

第 85 题解答　正解图

白 1 尖是此形的手筋，黑 2 打，白 3 爬吃是要点，以下可吃黑接不归。

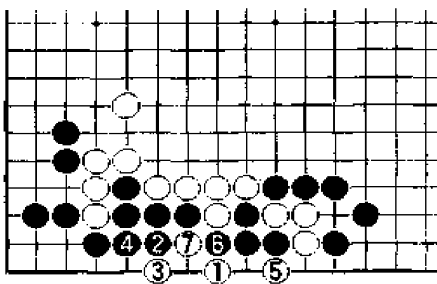

参考图

参考图

黑 2 时，白在 3 位爬仍为要点，关键是要紧着气行棋，以下黑仍无法逃脱。

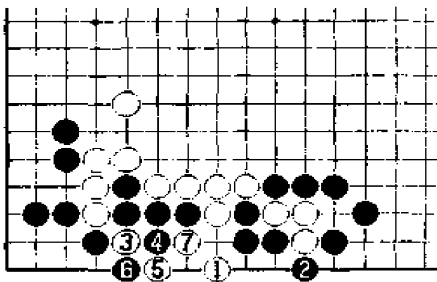
第 86 题解答　正解图

白 1 跳手筋，黑 2 时，白 3 托是急所，黑 4 粘，白 5 扳是好手，以下成劫争。


正解图

参考图

白 1 时，黑 2 先补这边，白 3 断，以下仍成劫争。


参考图

第四章

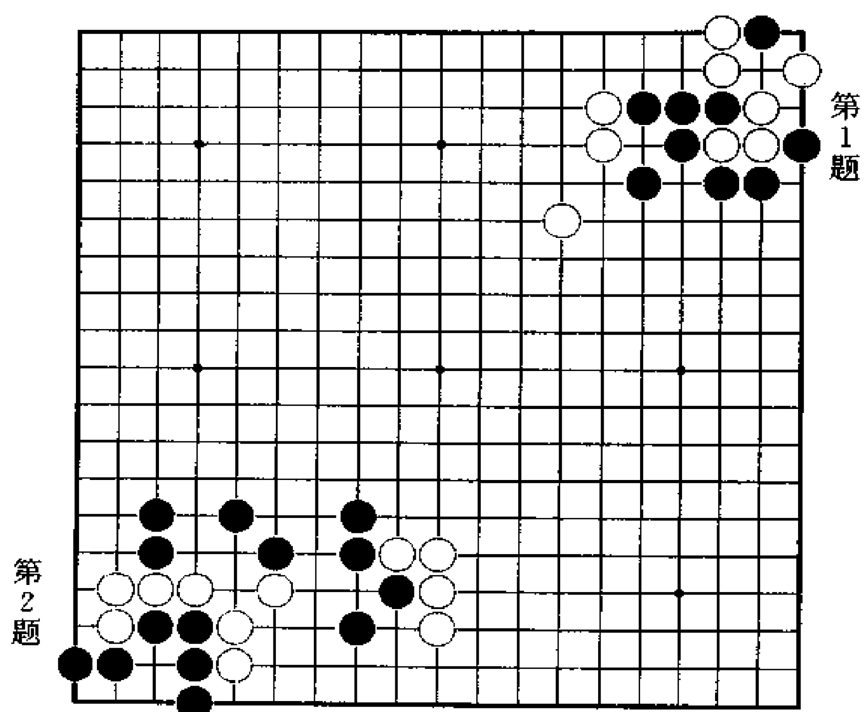
联络部

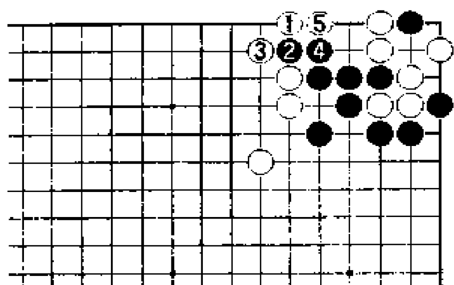
第 1 题　　白先　　（原上　　7 题）

白角部成死棋，显然欲与外边三子取得联络。

第 2 题　　白先　　（原上　　434 题）

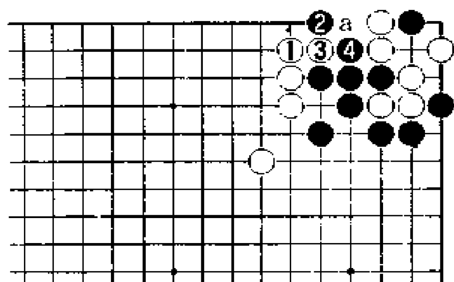
本身眼位不足，但却可与外界取得联络。




正解图

第 1 题解答 正解图

白 1 跳，是取得联络的手筋，有此一着，黑已无法阻止白角部与外边的联络。



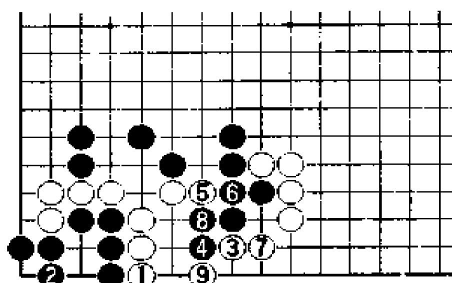
失败图

失败图

白 1 立，黑可 2 位阻渡，因白无法在 a 位入子，遂告失败。

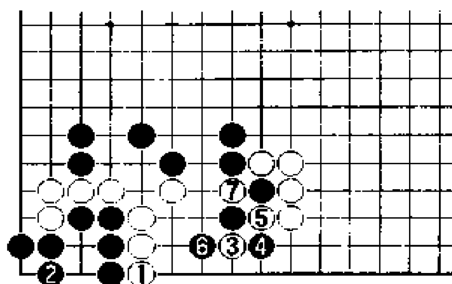
第 2 题解答 正解图

白 1 是先手，接下来 3 位托是急所，因黑需 8 位回补，白顺利取得联络。


正解图

参考图

黑 4 扳下，白 5 可吃，黑仍无法阻止白通连。

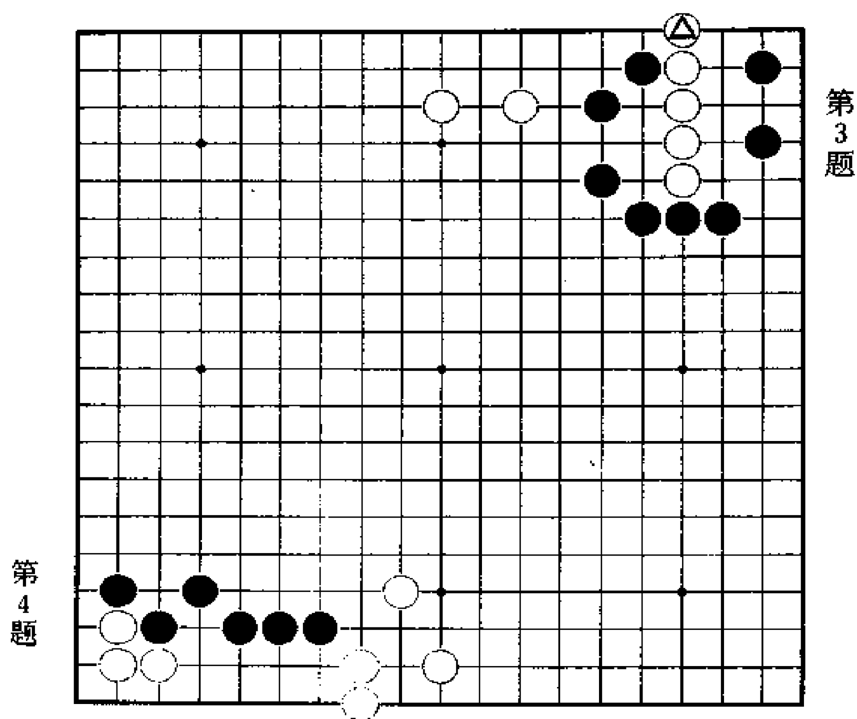

参考图

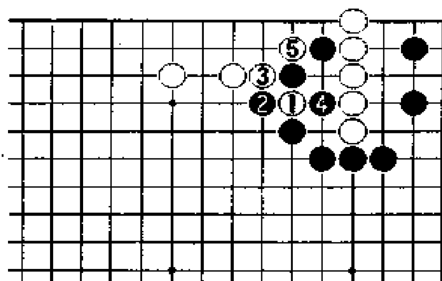
第 3 题　　白先　（原上　488 题）

充分发挥白◬子的作用，与外边取得联络。

第 4 题　　白先　（原上　486 题）

实战中常遇到的问题，也是最基本的联络问题。

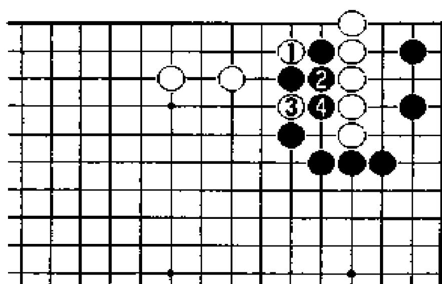




正解图

第3题解答 正解图

白1挖，是取得联络的第一步，黑只好2位打，白3与黑4交换后，凭借硬腿在5位挤，即可取得联络。



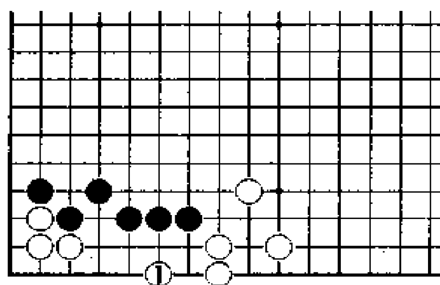
失败图

失败图

白1先挤次序大错，黑2粘后，当白3再挖时，黑可4位在里面打，白失败。

第4题解答 正解图

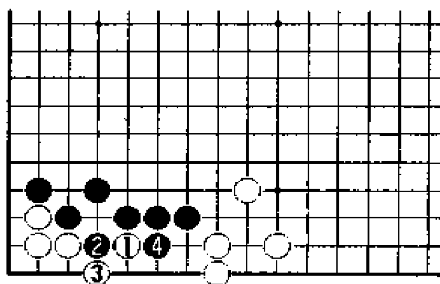
白1跳，是此种类型常用的联络手筋，黑已无法阻止白通连。



正解图

失败图

白1靠，只能成劫争，联络不健全。



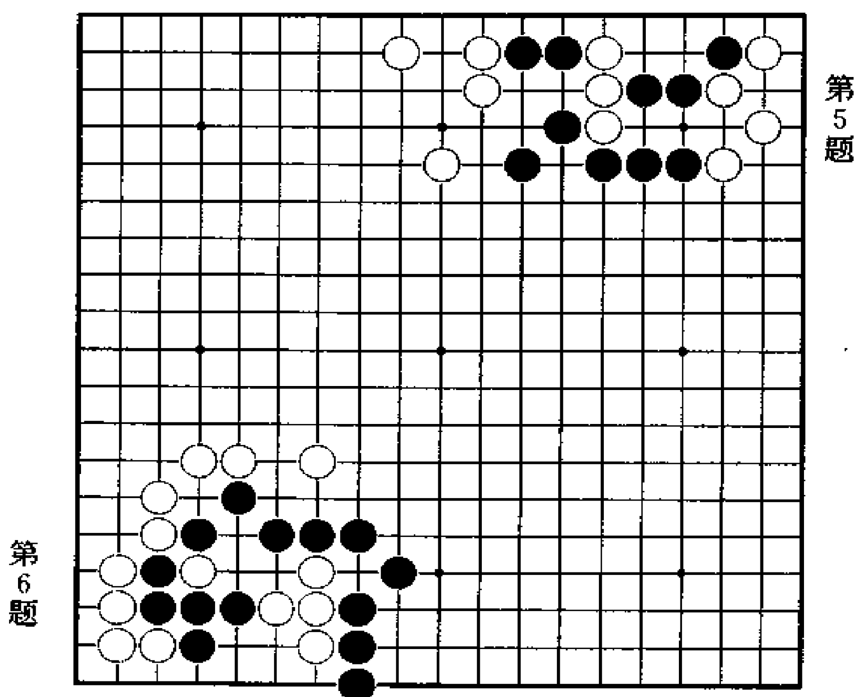
失败图

第 5 题　　白先　　（原上　　487 题）

将白三子逃出去。

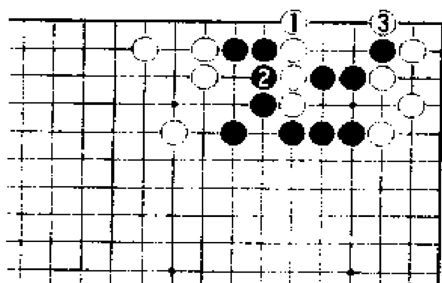
第 6 题　　白先　　（原上　　194 题）

无疑是逃白四子的问题，注意行棋次序。



第 5 题解答 正解图

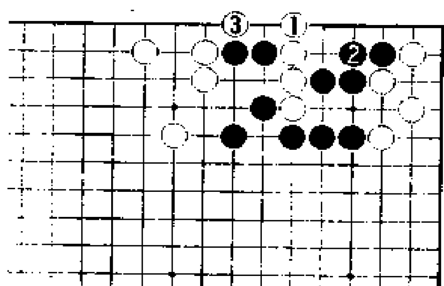
能发现白 1 的手段，即可逃生、黑 2 粘、白 3 打、与右边取得联络。



正解图

参考图

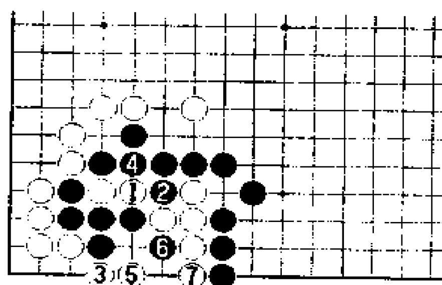
黑 2 粘，白 3 扳，与左边取得了联络。



参考图

第 6 题解答 正解图

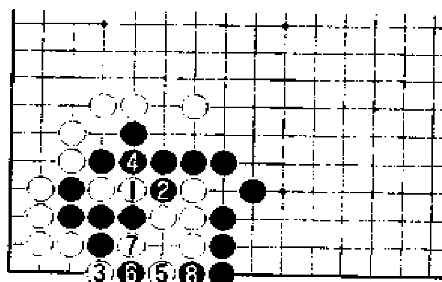
白 1 先送子，避免不必要的麻烦。黑 2 只好吃，白 3 打后，5 长是要点，黑 6 为诱骗之着，白 7 应冷静，将四子逃了出来。



正解图

失败图

白 5 尖为前功尽弃之手，黑 6 扑是急所，白成接不归。



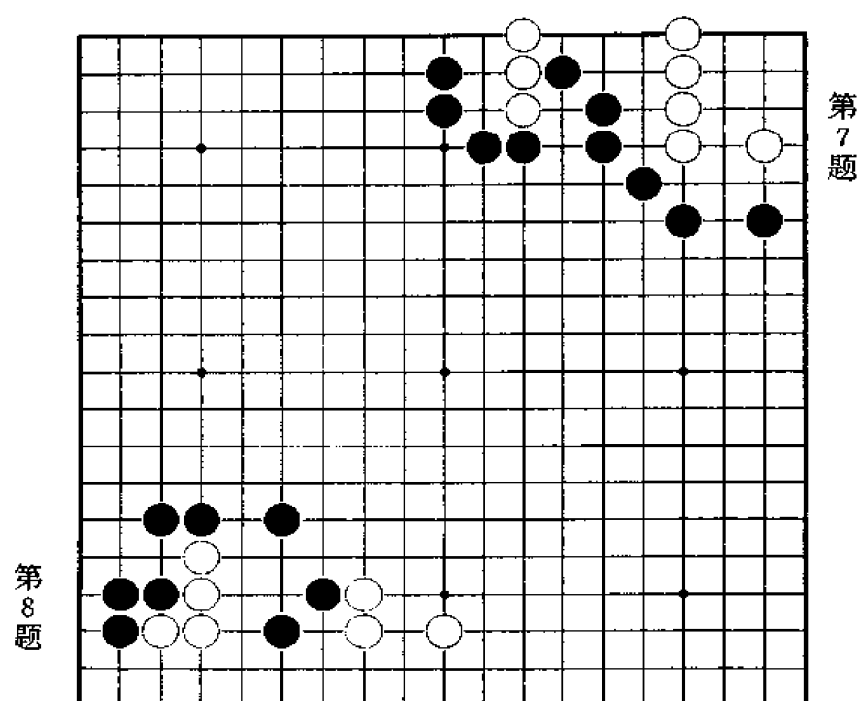
失败图

第 7 题　　白先　　（原上　　489 题）

非常简单的问题，白三子与右边白棋取得联络。

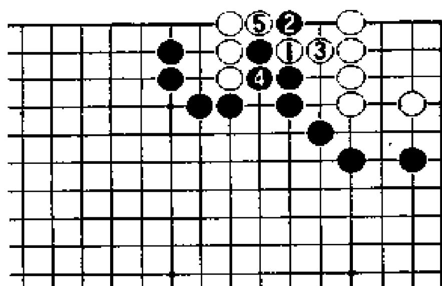
第 8 题　　白先　　（原上　　433 题）

左边白四子如何与右边取得联络的问题。



第 7 题解答 正解图

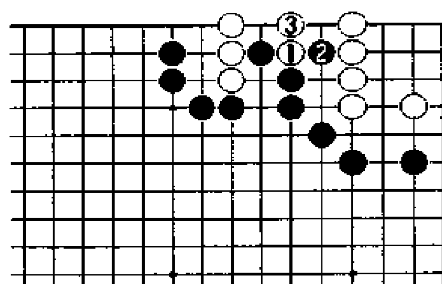
白 1 挤，即为两边皆是硬腿时，常用的联络手筋，黑已毫无办法。



正解图

参考图

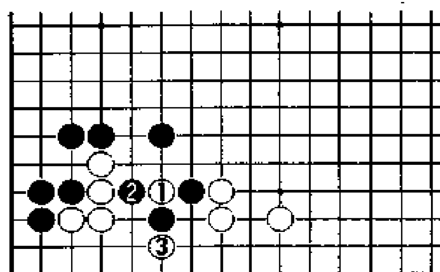
黑 2 打，白 3 可立，仍取得了联络。



参考图

第 8 题解答 正解图

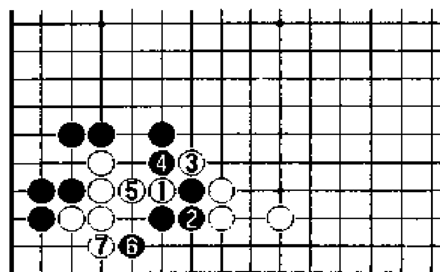
白 1 挤是好手，待黑 2 应后，白 3 即可托过。



正解图

参考图

黑 2 粘无理，白 3 封锁后，黑气明显不够。



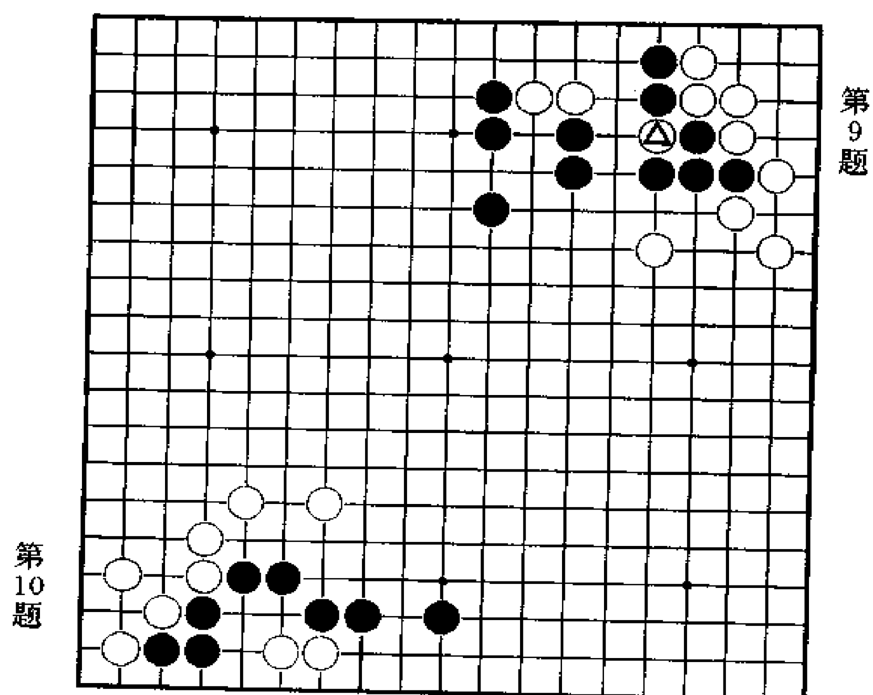
参考图

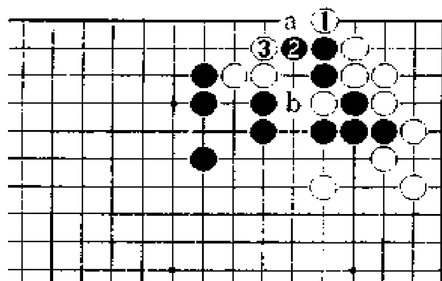
第9题　　白先　　（原上　　491题）

借用白△子，将另外两子连回。

第10题　　白先　　（原上　　490题）

与上题类似，只是须先交换个次序。

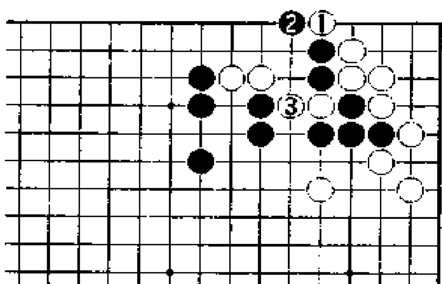




正解图

第9题解答 正解图

抓住黑气紧的缺陷，白1扳是急所，黑2白3，以下a、b成见合，白安全渡过。



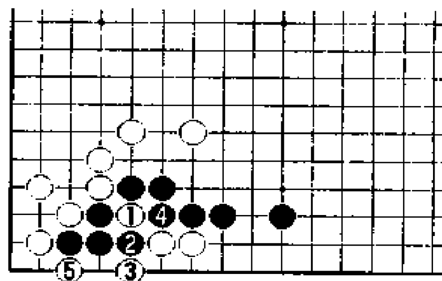
参考图

参考图

白1扳时，黑2阻渡无理，白3长后，黑反而被杀。

第10题解答 正解图

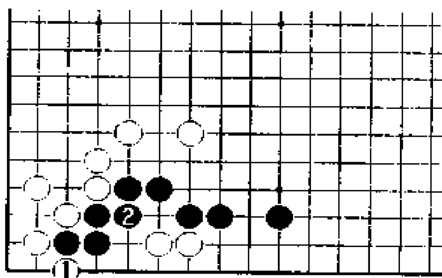
白1先断，与黑2交换后，白3位扳，即可取得联络。



正解图

失败图

白1先扳，黑2占据急所，白已无法渡回。



失败图

第 11 题　　白先　（原上　438 题）

凭借白△两子，将下边白三子逃回。

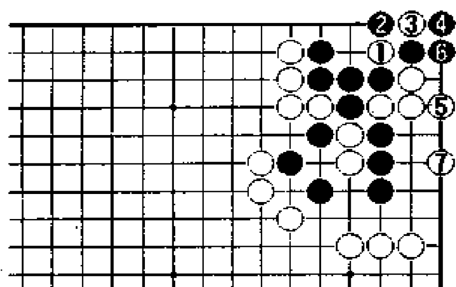
第 12 题　　白先　（原上　463 题）

难度较大，将白四子如何逃出来的问题。

第11题

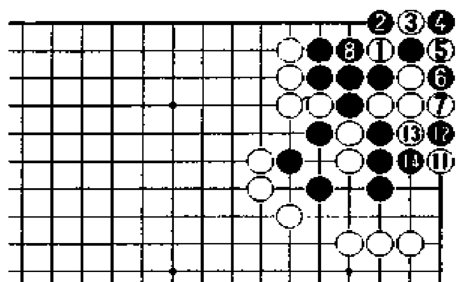
第12题

第 11 题解答 正解图


正解图

白 1 断，待黑 2 打后，白 3 扑是手筋，意在使黑撞紧气，黑 4 提，白 5 单立是好手，因白有 6 位扑劫的手段，黑此劫负担极重，只好 6 位补，白 7 顺利连回。

失败图

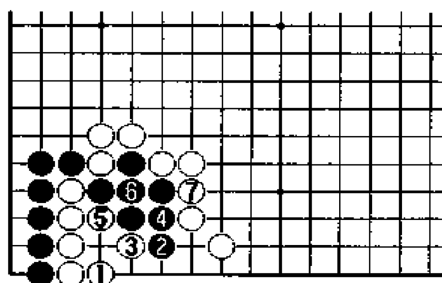

失败图

黑 4 提后，白 5 扑等于自撞一气，联络不健全。

⑨＝⑤　❿＝③

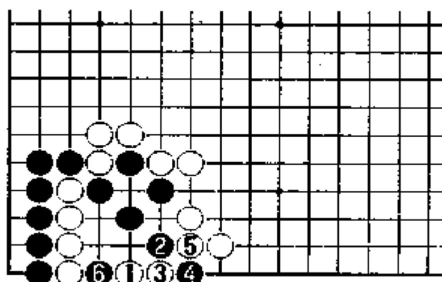
第 12 题解答 正解图

白 1 竟是取得联络的唯一一手棋，黑 2 若阻渡，则白有 3 位挤的好手，黑以下被吃。


正解图

失败图

白 1 跳，无法取得联络，黑 6 扑后，白成接不归。

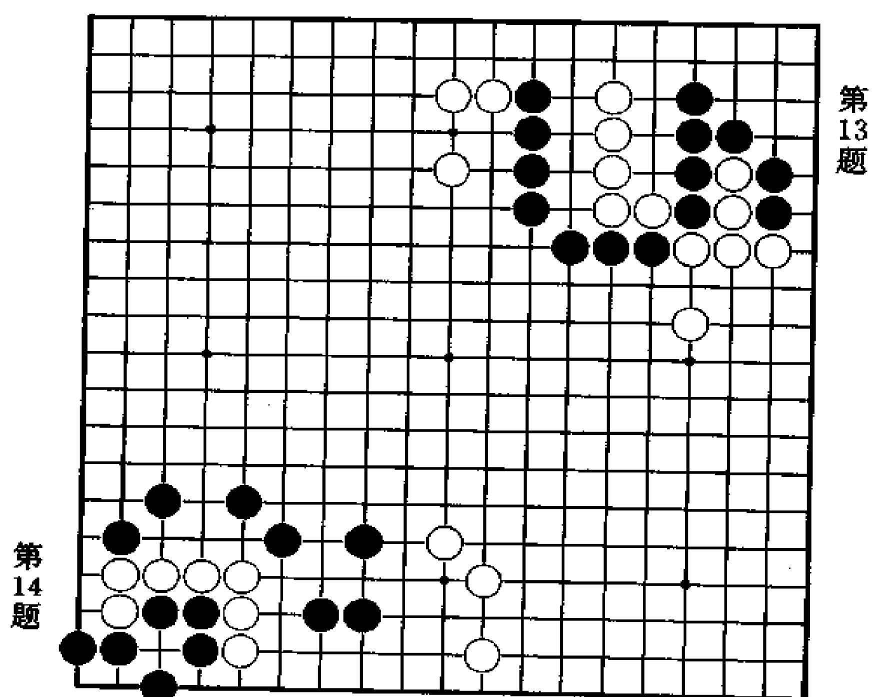

失败图

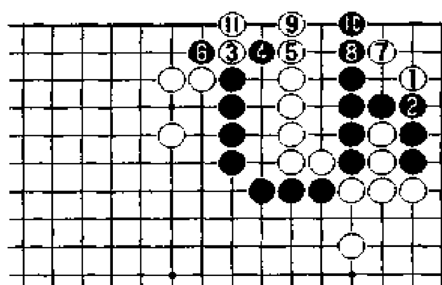
第13题　白先　（原上　473题）

须借助攻角，方能与外围取得联络。

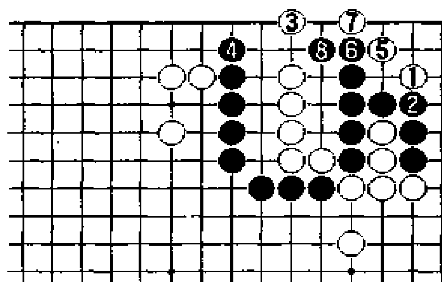
第14题　（原上　483题）

仍须借助黑角，但要善始善终。





正解图



失败图

第 13 题解答 正解图

白 1 先点与黑 2 交换后，白 3 扳，黑 4 必阻渡，由此产生了白 5 夹，之后 9 位立下的手段，黑只好 10 位回补，白 11 巧妙连回。

失败图

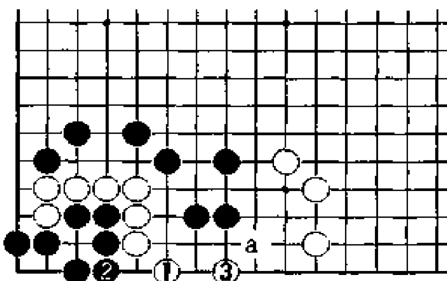
白 1 与黑 2 交换后，白 3 下跳是华而不实的下法，黑 4 阻渡，白 5 尖并不能达到目的。

第 14 题解答 正解图

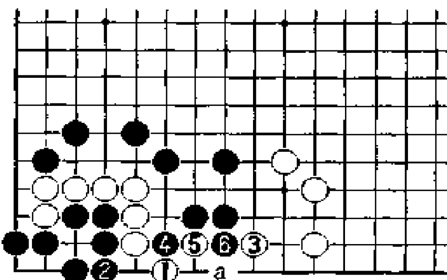
白 1 小尖，黑 2 补棋，若黑走 a 位，则白 2 位扑劫，另当别论。之后，白 3 一间跳是好手，已然取得联络。

失败图

白 3 跳过不好，黑有 4 位的手段，白 5 打，黑 6 冲后，白只能靠 a 位的劫争来取得联络，此为失败之举。



正解图



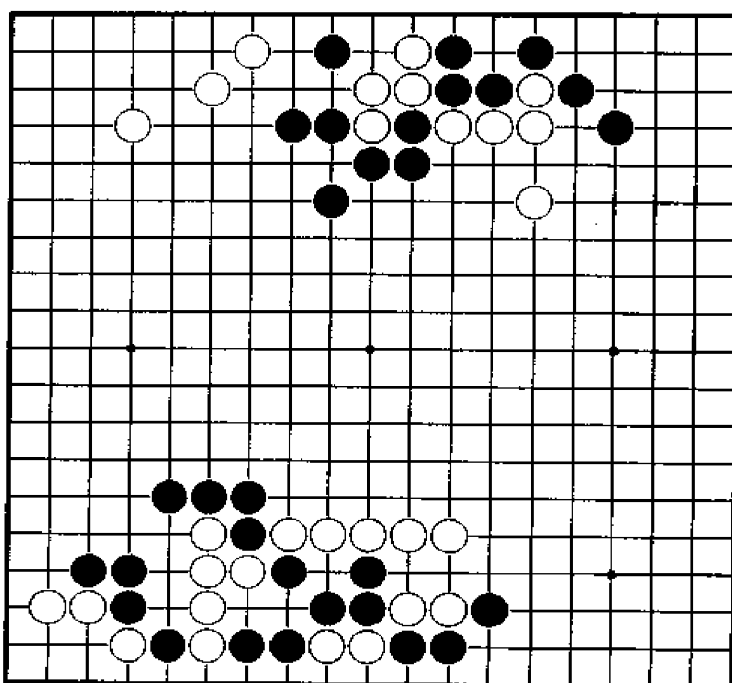
失败图

第 15 题　　白先　　（原中　　5 题）

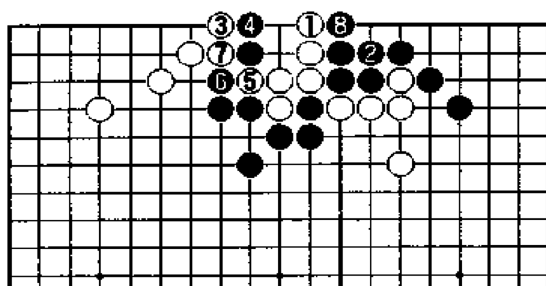
怎样将白四子逃生。

第 16 题　　白先　　（原下　　275 题）

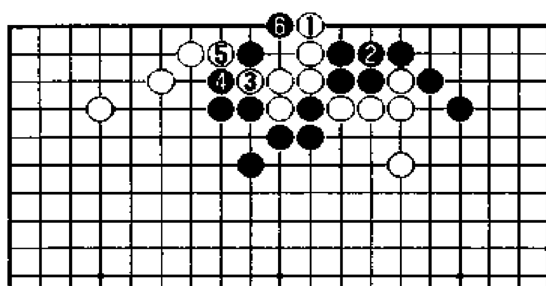
既要将白五子救出，又要确保角上活棋。



第 15 题解答



正解图



失败图

正解图

白 1 立是好手，黑只好 2 位回补，白 3 尖手筋，成双活等于连通。

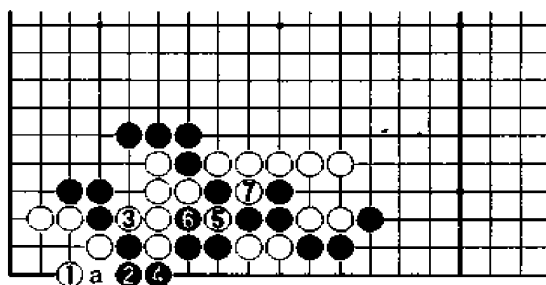
失败图

白 3 冲无理，前功尽弃。

第 16 题解答

正解图

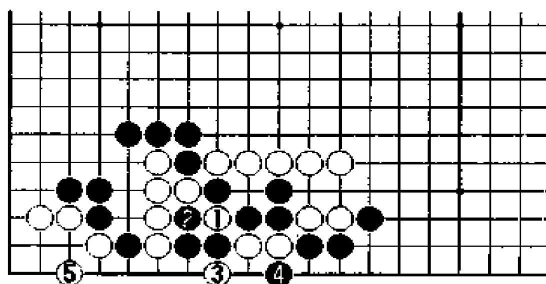
白 1 单虎即可。此后有白 5 扑的手段，黑若粘，则白 a，白已一举两得。



正解图

参考图

此法也可取得成功。



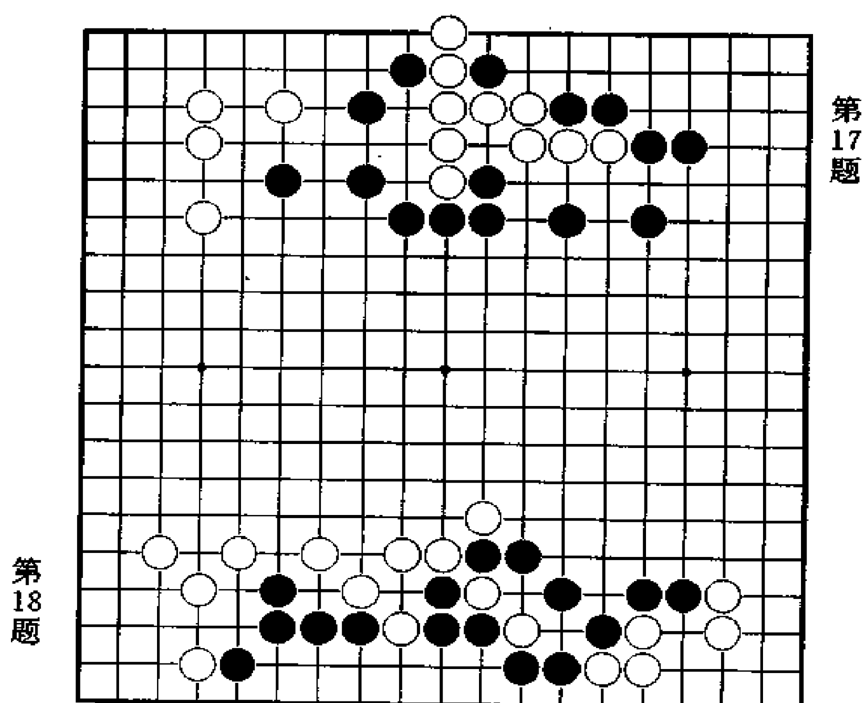
参考图

第17题　白先　（原上　475题）

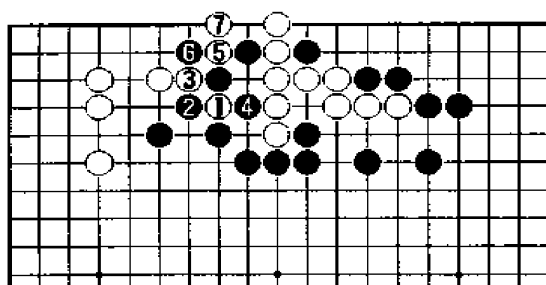
白右边一块棋，如何与左边取得联络。

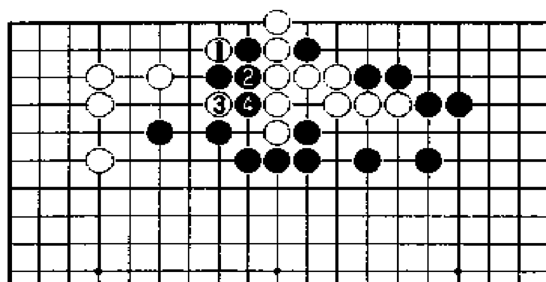
第18题　白先　（原中　68题）

如何施展手段，破坏黑棋联络的问题。



第17题解答


正解图


失败图

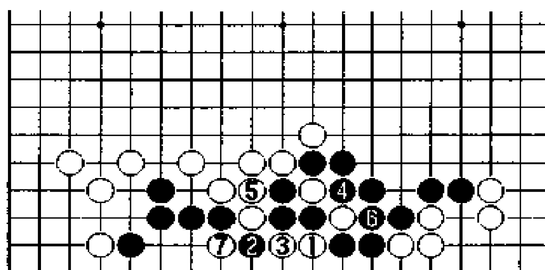
正解图

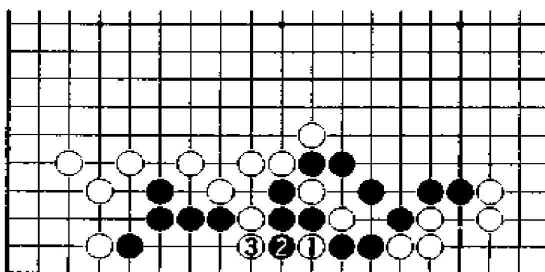
白1挖是手筋，黑2白3，之后白5挤是好手，顺利取得联络。

失败图

白1次序大错，导致失败。

第18题解答


正解图


参考图

正解图

白1断是手筋，黑若2打，则白3吃，以下将黑联络切断。

参考图

黑2拐现实一些，白3，大致如此。

第五章

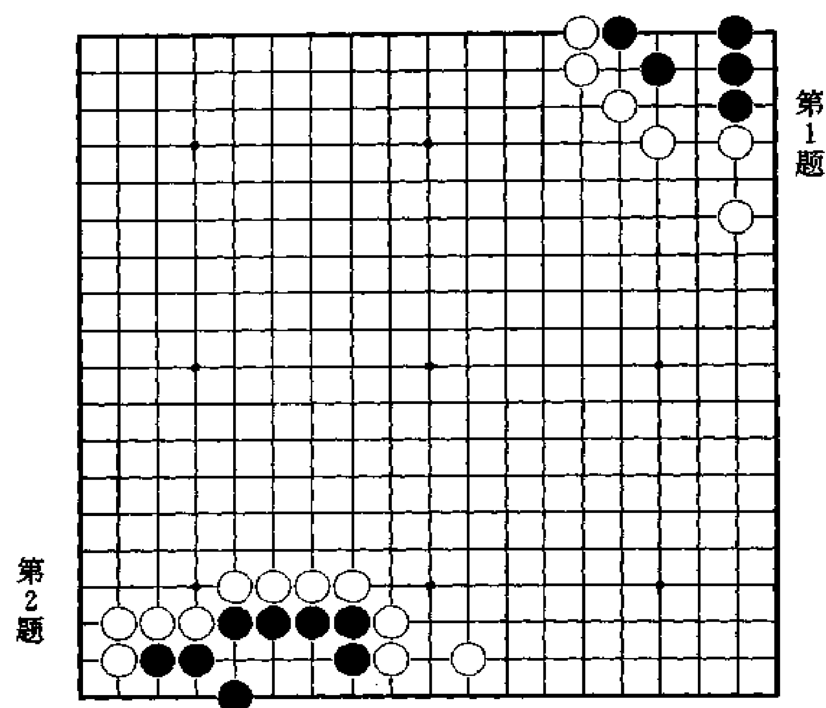
死活部

第1题　　白先　（原上　529题）

看似已活，但有妙着。第一步是关键。

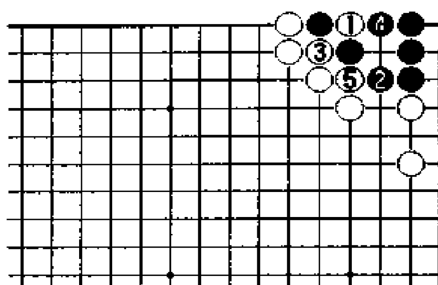
第2题　　白先　（原中　192题）

利用黑气紧的缺陷，将黑杀死。



第 1 题解答　正解图

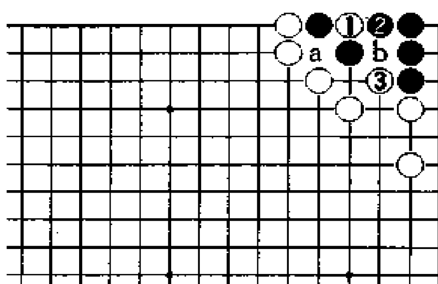
黑气较紧，白 1 扑绝妙。此时黑最好的应法是走 2 位，以下形成打劫活。



正解图

参考图

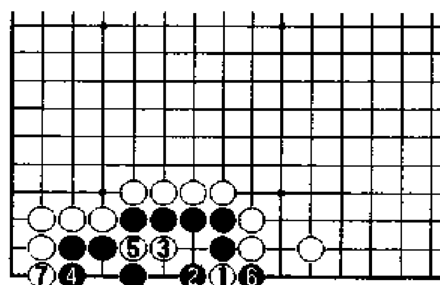
当白 1 扑时，黑若在 2 位提，成为大随手，以下白 3，黑成净死。黑 2 改走 a 位，则白 b，同为净死。



参考图

第 2 题解答　正解图

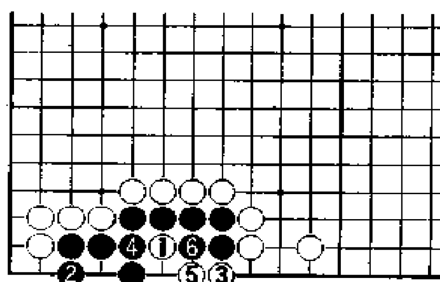
白 1 扳缩小黑棋眼位，黑只好在 2 位挡，白 3 点眼，黑 4 做眼后，由于气过紧，白将黑杀死。



正解图

失败图

黑虽气紧，但白若在 1 位先点，则次序大错，黑 6 后白无法接回 1 位一子，黑净活。



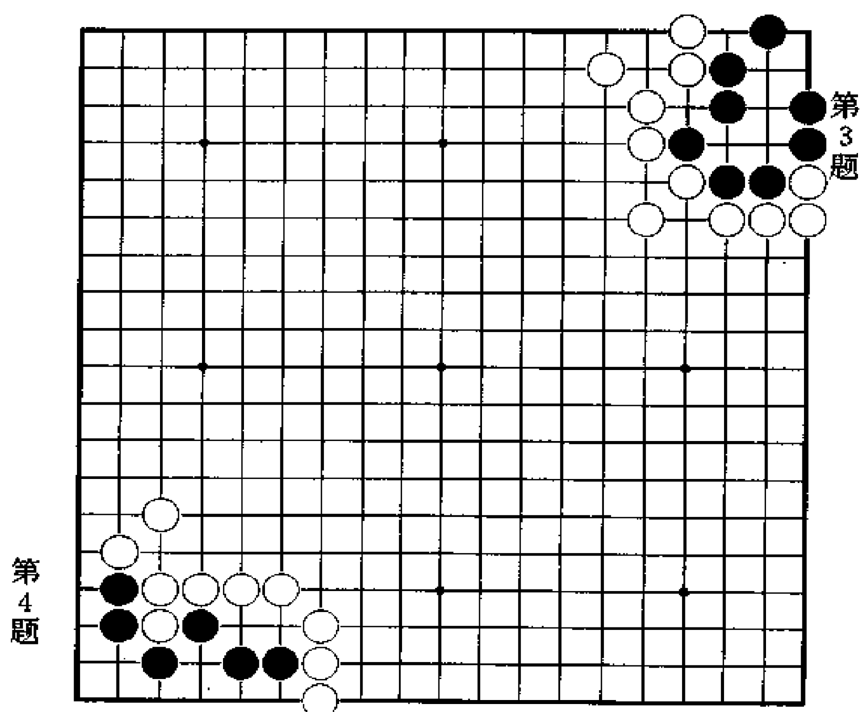
失败图

第3题　白先　（原上　523题）

第一步是解决问题的关键。

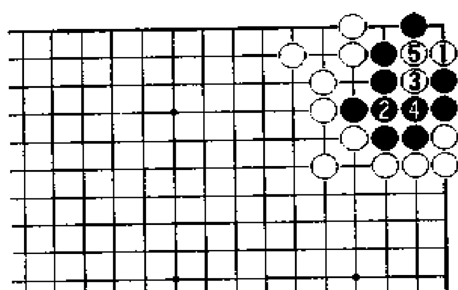
第4题　白先　（原中　194题）

同样是利用黑气紧的缺陷，一鼓作气将黑杀死。



第 3 题解答　　正解图

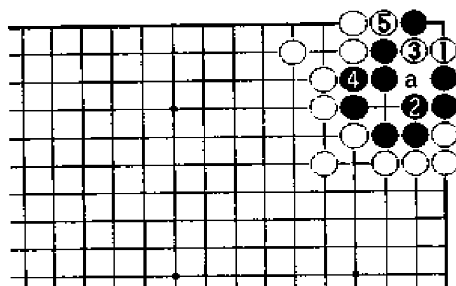
白 1 鼻子上一顶，黑已无救，到白 5 止成弯三形，黑净死。



正解图

参考图

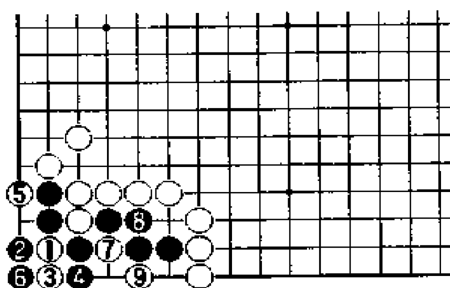
对白 1 的顶，黑若 2 位，则进行到白 5 时，黑无法在 a 位入气，同样为死棋。



参考图

第 4 题解答　　正解图

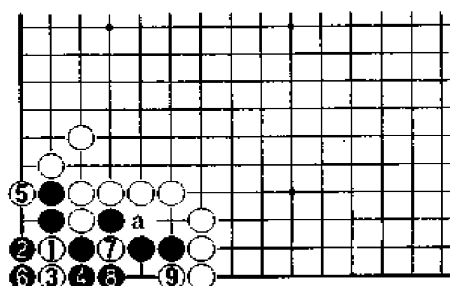
采用平凡的手段，进行到白 5 时，下一步在 7 位扑，是解决问题的关键之着，这样黑已无法做活。



正解图

参考图

对黑 8 的提，白走 9 位是正着，若在 a 位打，黑 9 位成劫活。



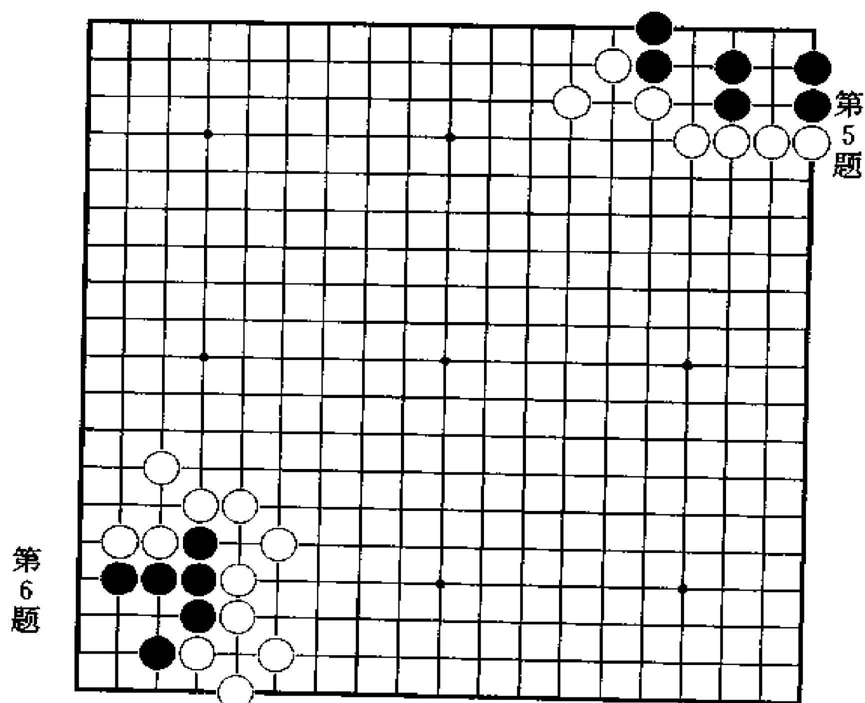
参考图

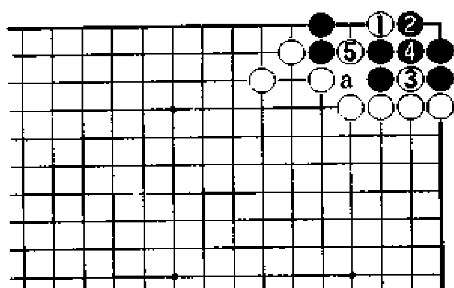
第 5 题　　白先　　（原上　　524 题）

利用黑气紧，一着就见效。

第 6 题　　白先　　（原中　　188 题）

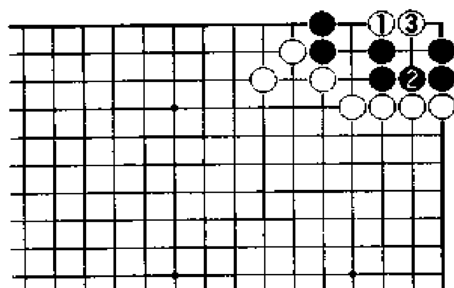
要无条件的将黑杀死。





第 5 题解答　正解图

白 1 只此一手，黑 2 后，白 3 先冲再 5 位挖是正确的行棋次序。白 5 后，黑无法在 a 位入子，而被杀。

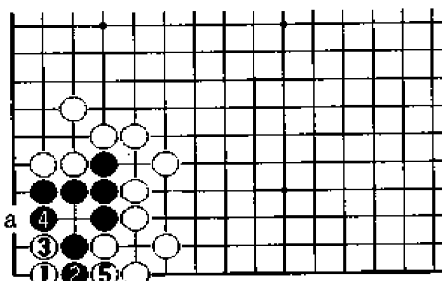


参考图

黑若应在 2 位，白 3 长后黑已无法做活。

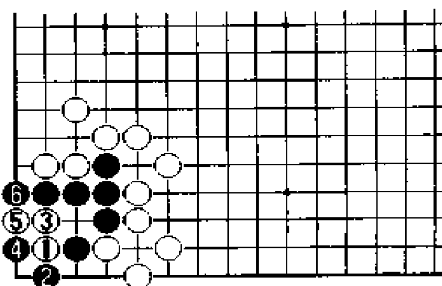
第 6 题解答　正解图

白 1 点是破眼的巧手，黑 2 挡，白 3 向上挺，黑被净杀了。此外，白 1 先走 4 位，黑 a、白 3 同样杀黑。



失败图

白 1 先夹，待黑 2 占据要点，白 3 后，黑有 4 位扳做成劫活的手段。

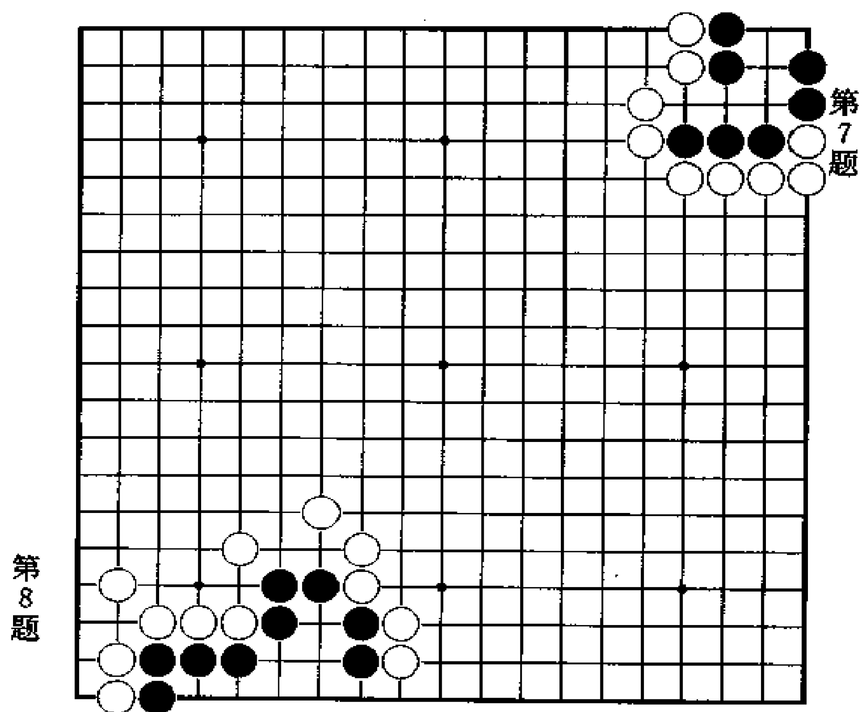


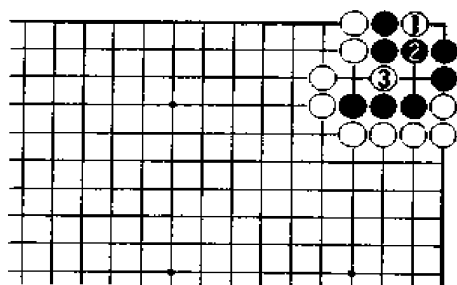
第 7 题　　白先　　（原上　　522 题）

也是利用黑气紧的缺陷，但千万别把次序走错。

第 8 题　　白先　　（原上　　181 题）

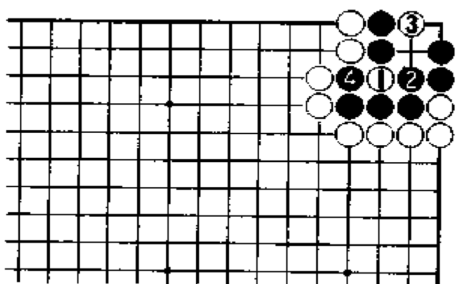
有巧妙净杀黑棋的手段。




正解图

第 7 题解答　正解图

白 1 先点眼次序正确，黑 2 后，白 3 挖黑即死。

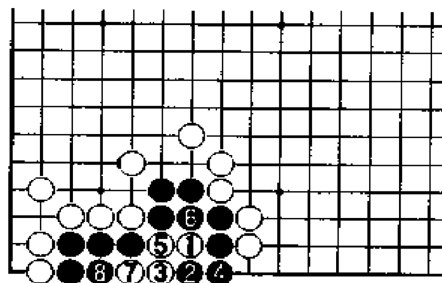

失败图

失败图

白 1 先挖次序错误，待黑走 2 位，白 3 若点眼，则黑 4 提后成活棋。

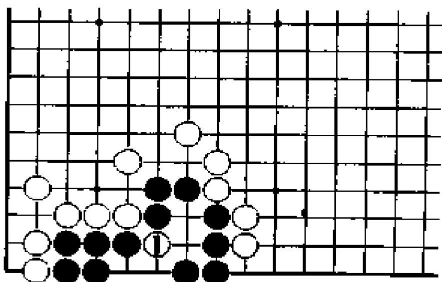
第 8 题解答　正解图

白 1 破眼只此一手。问题的关键，是要发现有白 5、7 的手段，接下来……


正解图

正解续图

正解图黑 8 提后形成的形状，白 1 打吃黑即死，这是利用“倒脱靴”的手筋，将黑杀死。

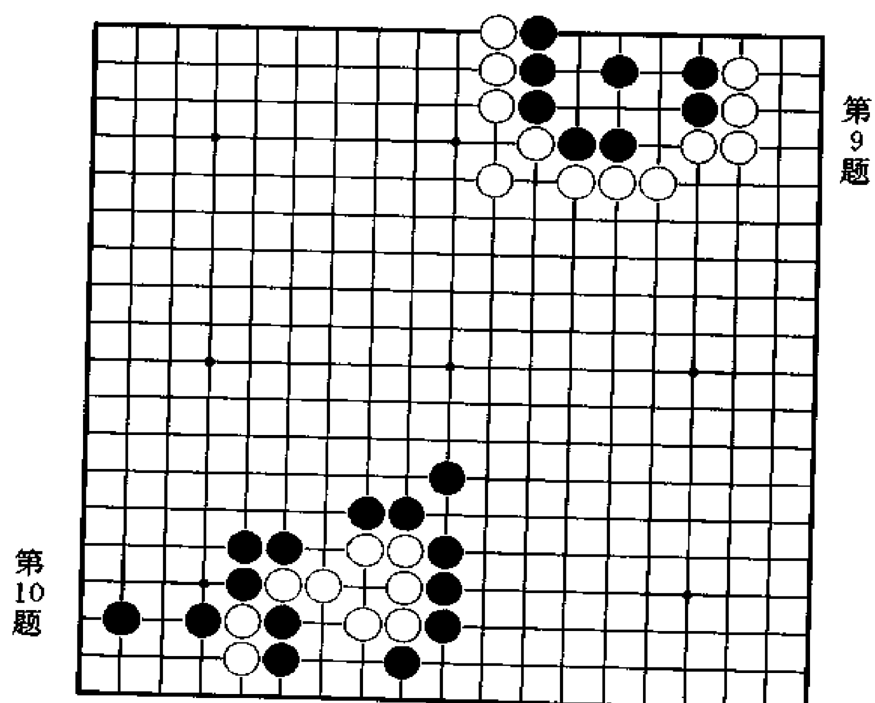

正解续图

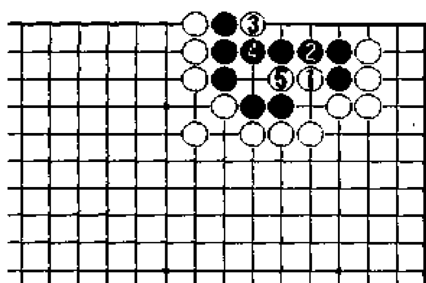
第9题　白先　（原中　185题）

请认真思考一下，第三手是妙着。

第10题　白先　（原上　468题）

充分利用左边两颗残子，将棋找出一条出路。

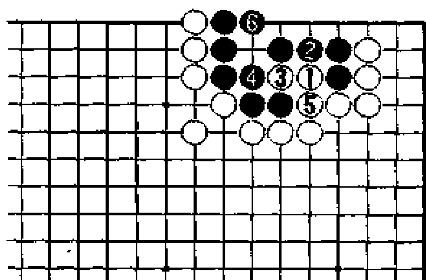




正解图

第9题解答　正解图

白1先缩小黑棋眼位，3位点是关键，待黑4后再5位冲，黑死。



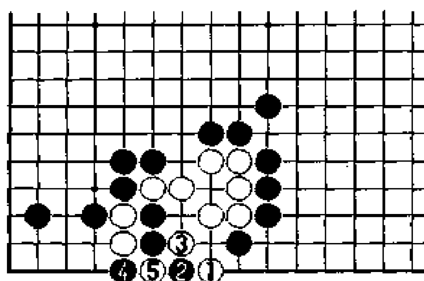
失败图

失败图

白3先冲，犯下了大错。等黑4后，白只得5位粘，等于放了条生路给黑棋。

第10题解答　正解图

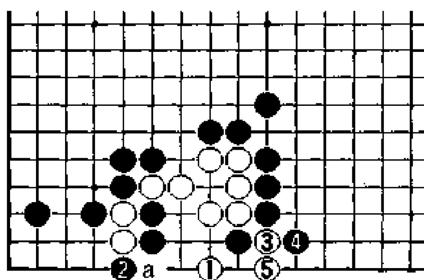
白1跳妙手。黑2是最强的应法，以下到白5形成劫争，成为打劫活。



正解图

参考图

白1时，黑若2位吃，则白3断吃黑一子后，成净活。此外，黑2走3位，则白a，黑二子被吃，也不行。



参考图

第11题　　白先　（原上　173题）

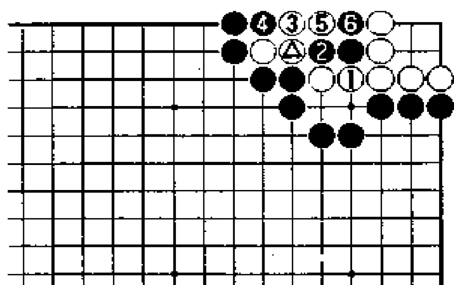
已有一只眼，寻求再做一只，别忘了弃子。

第12题　　白先　（原中　109题）

有不易发现的巧手，可置黑于死地。

第11题

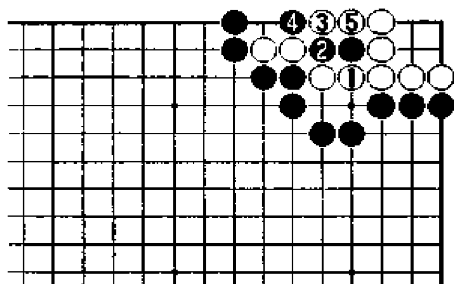
第12题



正解图

第 11 题解答　正解图

白 1 是必然之着，关键是当黑 2 后，白走 3 位是要点，黑 6 提，白 7 走△位，利用弃子而活。



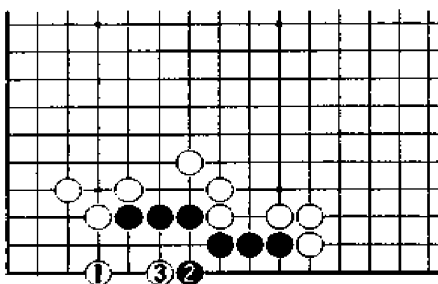
失败图

失败图

现白在 3 位打吃，黑 4 白 5 后，黑可在 2 位扑入，白无法做活。

第 12 题解答　正解图

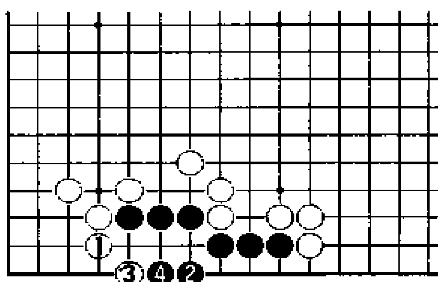
白 1 跳在一路绝妙，黑 2 后，白 3 在一路又施巧手，黑净死。



正解图

失败图

白若下 1 位，黑 2 是做活的要点，白 3 黑 4，做成二眼而活。



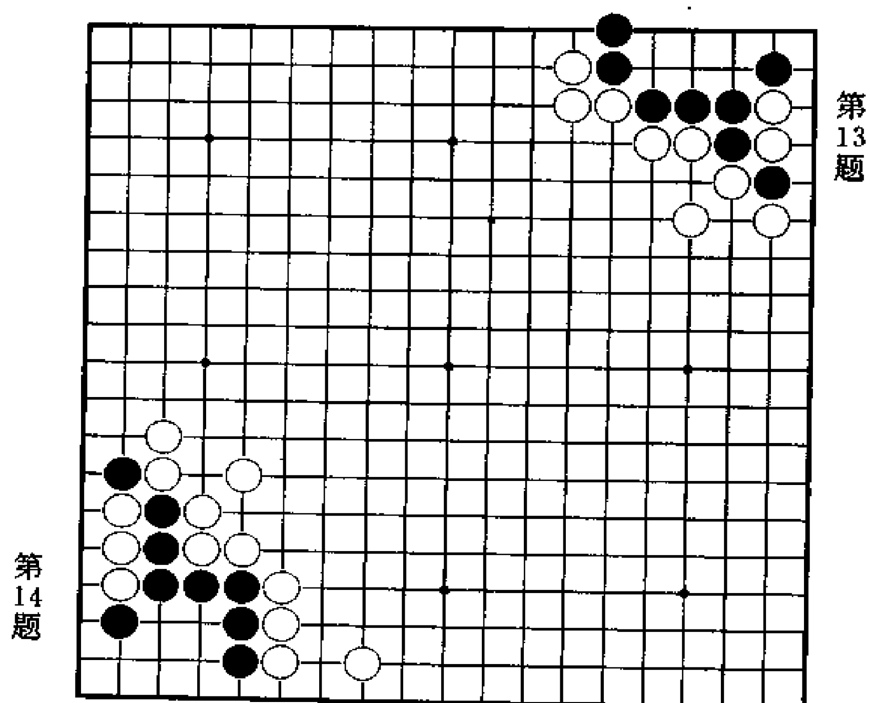
失败图

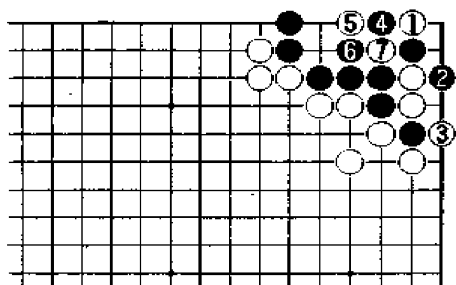
第13题　白先　（原上　379题）

寻找要点，注意黑气紧的缺陷。

第14题　白先　（原上　314题）

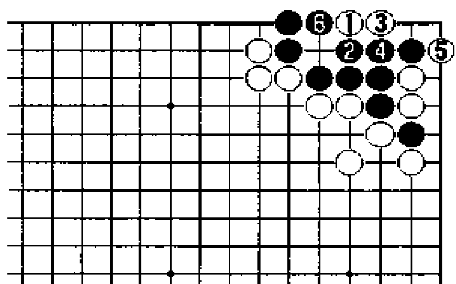
别忽视黑有顽强抵抗的手段，寻求最佳答案。





第13题解答　正解图

白1夹充分利用黑气紧的缺陷，为急所。到白7止，成为打劫活。

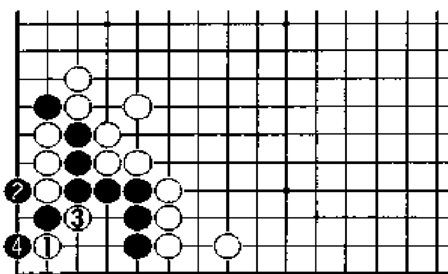


失败图

白1先点眼，看似巧妙，实为错着，主要黑有4位粘的好手，可做成活棋。

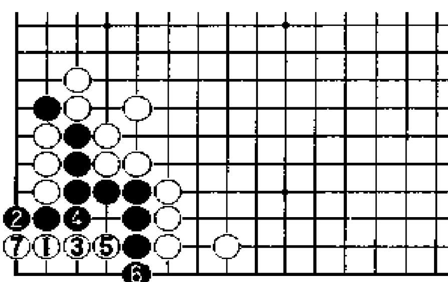
第14题解答　正解图

白1夹是必然之着，此时黑有2位扳的顽强之手，当白3打吃，黑可4位做劫，成为劫活，往往易忽视此变化。



参考图

这是原书所示的正解图，有不妥之处，其原因是没有看到正解图中2位扳的手段。若依此图，黑成净死。

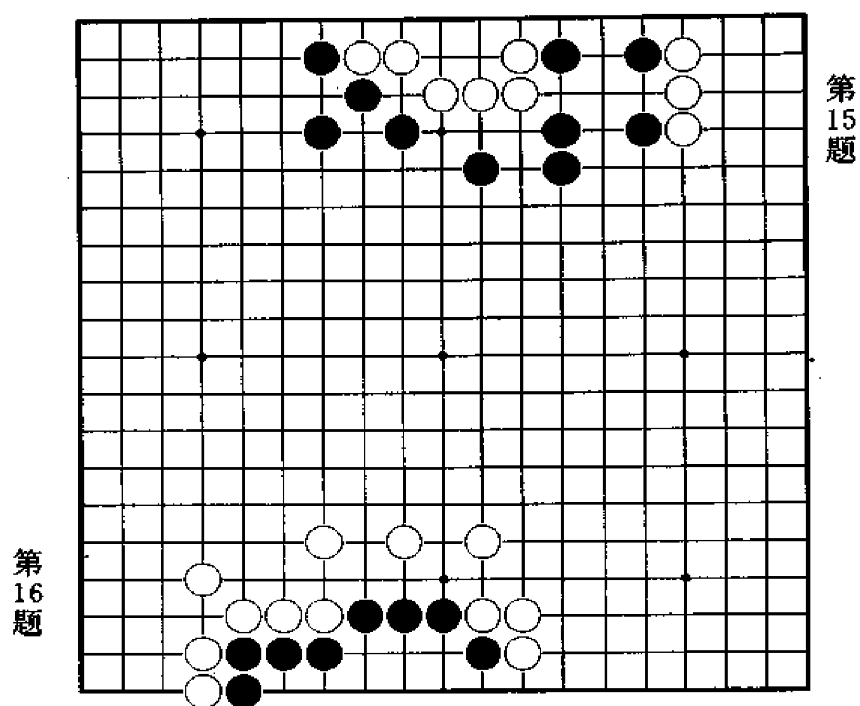


第 15 题　　白先　（原上　470 题）

左边白六子所围空地似乎眼位不足，要利用右边三子。

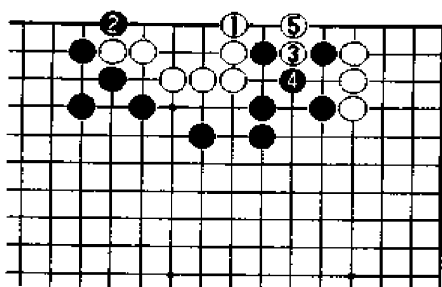
第 16 题　　白先　（原中　115 题）

注意白并未收紧黑气。



第 15 题解答　正解图

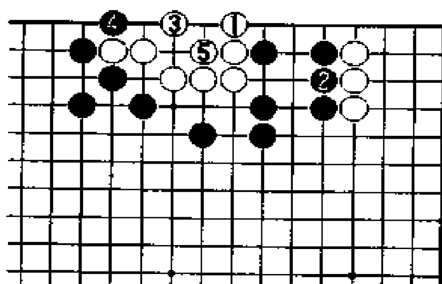
白 1 下立是冷静之手，当黑 2 破眼后，白 3 挖绝妙，渡过与做活必得其一。



正解图

参考图

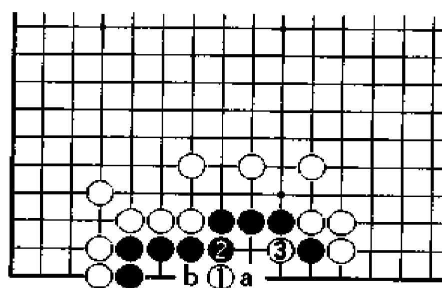
白 1 后，黑若在 2 位一带阻渡，则白 3 可活棋。



参考图

第 16 题解答　正解图

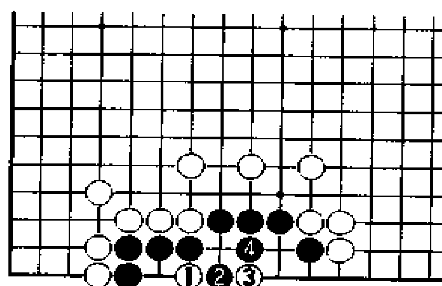
白 1 点中要害，黑 2 白 3，黑即死。黑 2 若走 a 位，则白 b、黑 2、白 3，黑仍死。



正解图

失败图

白 1 粗看是手筋，但等于放半条生路给黑棋，以下成劫活。



失败图

第17题　白先　（原中　52题）

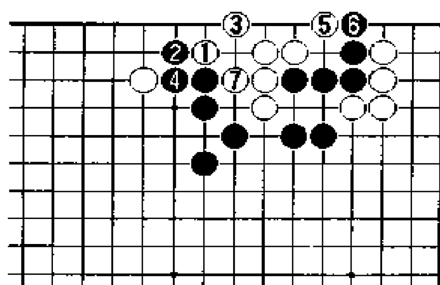
中间四颗白子的眼位不足，利用两边可巧妙做活。

第18题　白先　（原中　114题）

常用手筋一击，黑性命难保。

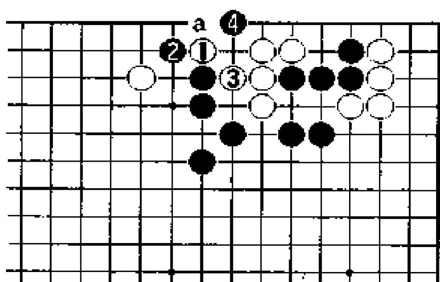
第17题

第18题



第 17 题解答 正解图

白 1、3 先利用左边一子试求联络，然后 5 位小尖为先手，最后 7 位非常巧妙地做活。

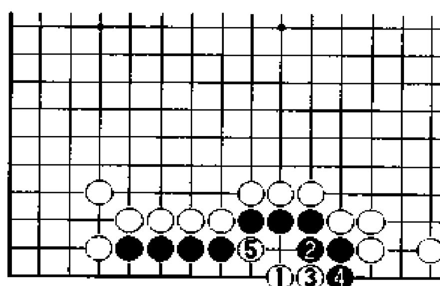


失败图

白 3 是意在黑 a 位打，然后 4 位做打劫活的下法，被黑 4 一点净死。

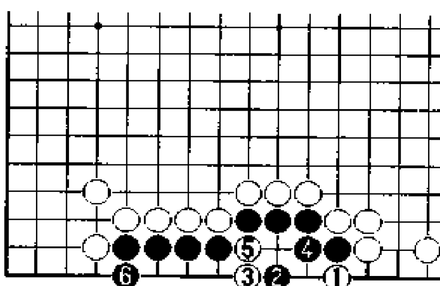
第 18 题解答 正解图

白 1 点在正中，是常用手筋，接下来利用黑气紧，3 位一爬，5 位一断，干净利落。



失败图

白若打在 1 位，看似有 3 位的手筋，但在这里却无用武之地。

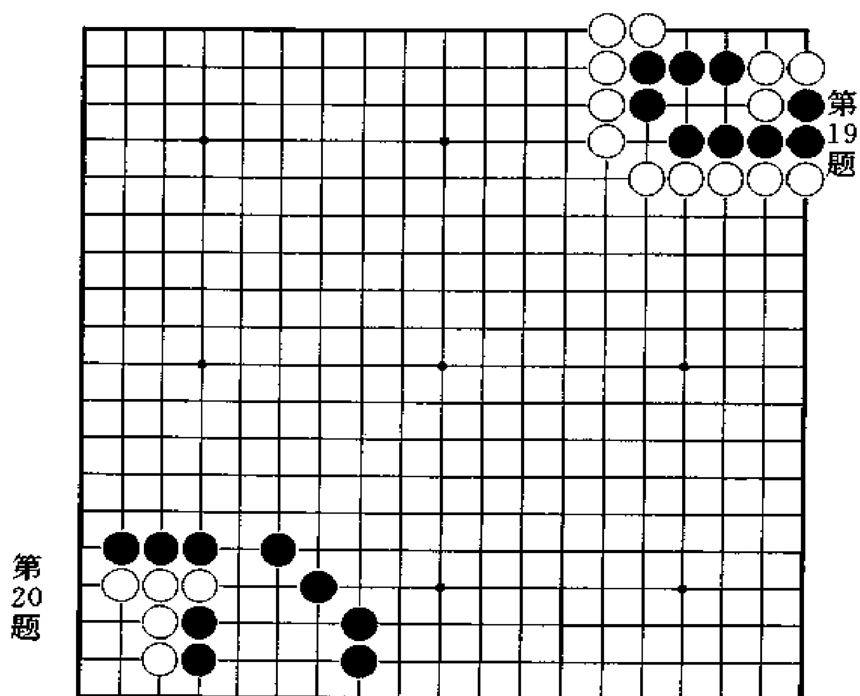


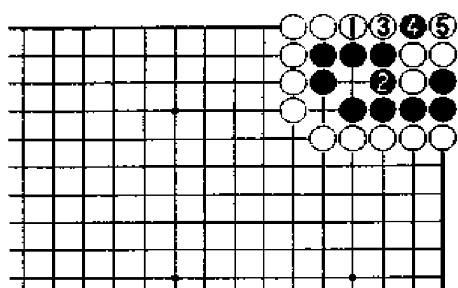
第19题　　白先　　（原上　　172题）

关键是被黑吃掉后，如何利用角部特殊性的问题。

第20题　　白先　　（原中　　280题）

利用紧贴白棋的黑二子，才能将棋做活。



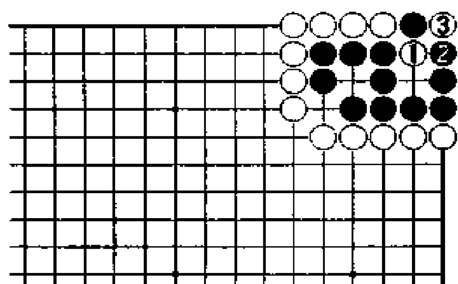


正解图

第19题解答　正解图

白1直接了当向前冲，黑2若是走4位，白也只能走3位，否则黑可利用“倒脱靴”将棋走成净活，接下来……

❻＝❹



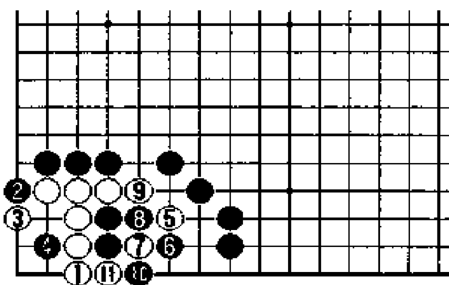
正解续图

正解续图

这是黑提掉白四子后的棋形，白1打吃，黑2做劫，此题为打劫活。

第20题解答　正解图

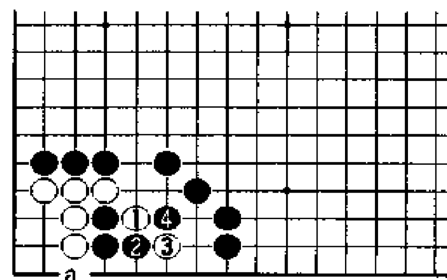
白1先立扩大眼位，黑2扳4点使白无法在角部做活，但白有5位的妙手，黑二子已逃不掉了。



正解图

失败图

白若不施巧手，在1、3位扳，被黑4打后，因无a位先手，而无法在角上做活。



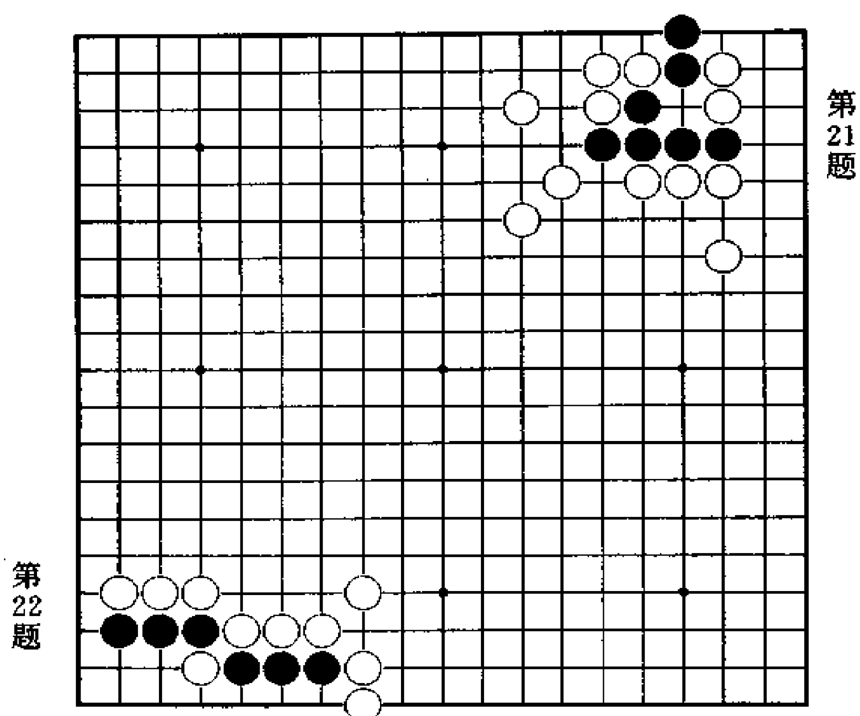
失败图

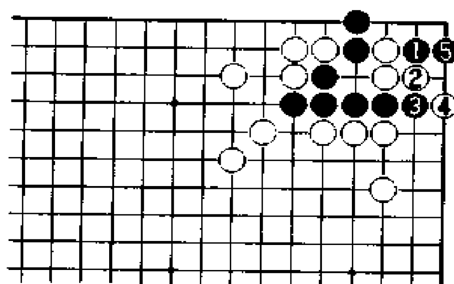
第 21 题　　黑先　　（原中　　315 题）

类似双飞燕定式后形成的变化，应想法捕获白二子。

第 22 题　　白先　　（原中　　174 题）

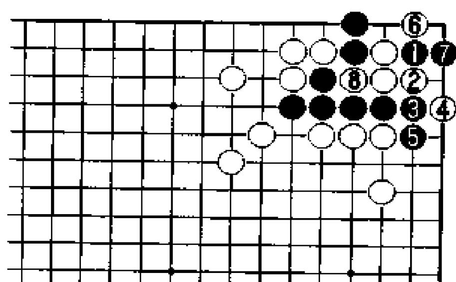
这是比较容易的一道题。




正解图

第21题解答　正解图

黑1夹是解决问题的第一步，关键是当白4扳时，黑5立是冷静的佳着，这样白已无法生还。

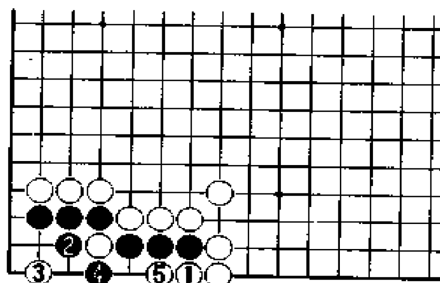

参考图

参考图

这是白4扳时，黑不在7位立，而走5位反被白吃的变化。

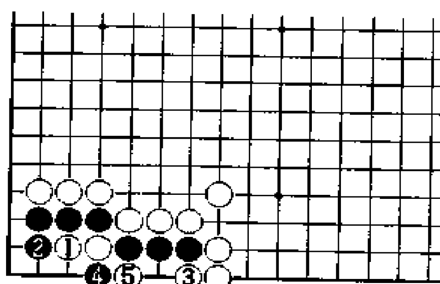
第22题解答　正解图1

白1先缩小黑眼位，然后3位一点，黑即死。


正解图1

正解图2

白先在里面破眼，当黑4时，白在5位行棋是好手，黑仍死。

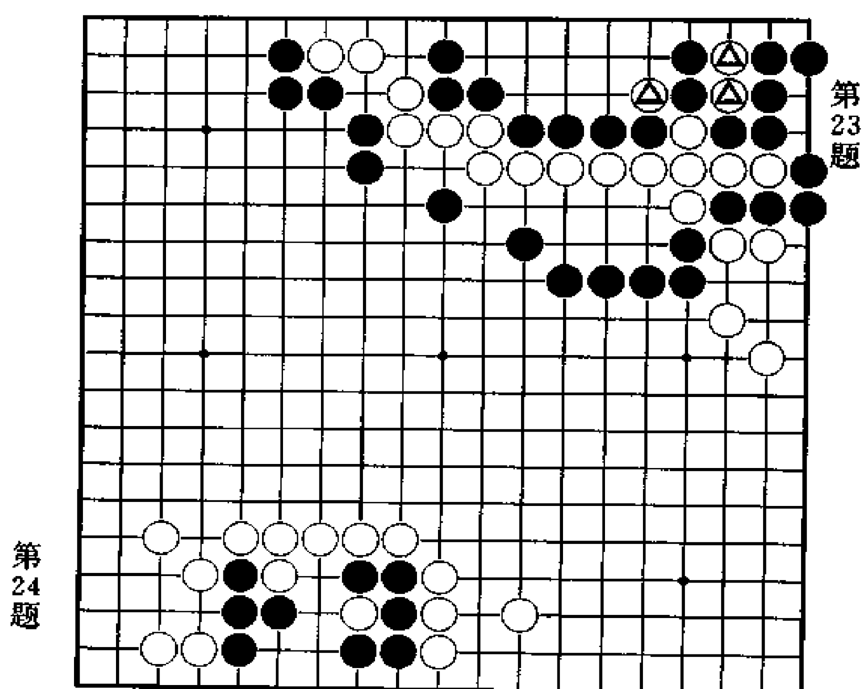

正解图2

第23题　　白先　　（原上　　465题）

充分利用◬三子，就会想出办法。

第24题　　白先　　（原中　　162题）

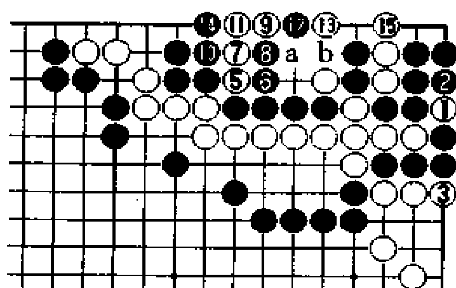
注意行棋的次序。



第 23 题解答　正解图

只要先将黑气收紧后，再动手将生出棋来。白 9 扳后，黑已无法收拾。黑 12 若走 a 位则白 b、黑 15 白 12，同样不行。

❹＝①

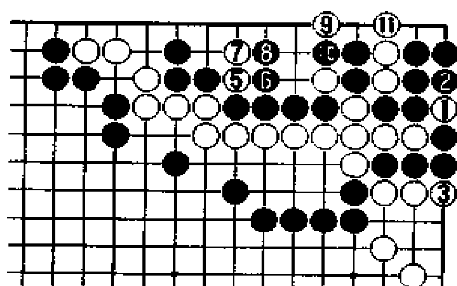


正解图

参考图

白在 9 位跳也是一法，但不如正解图痛快。

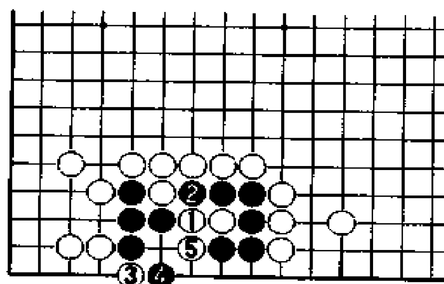
❹＝①



参考图

第 24 题解答　正解图

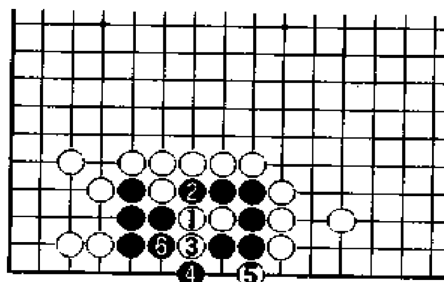
白 1 先在里面破眼是正着，然后 3 位扳，黑成死棋。其中，黑 2 若走 5 位，则白 4 点，仍为死棋。



正解图

失败图

白 1 破眼后，先在 3 位拐次序错误，黑提三子后成活棋。



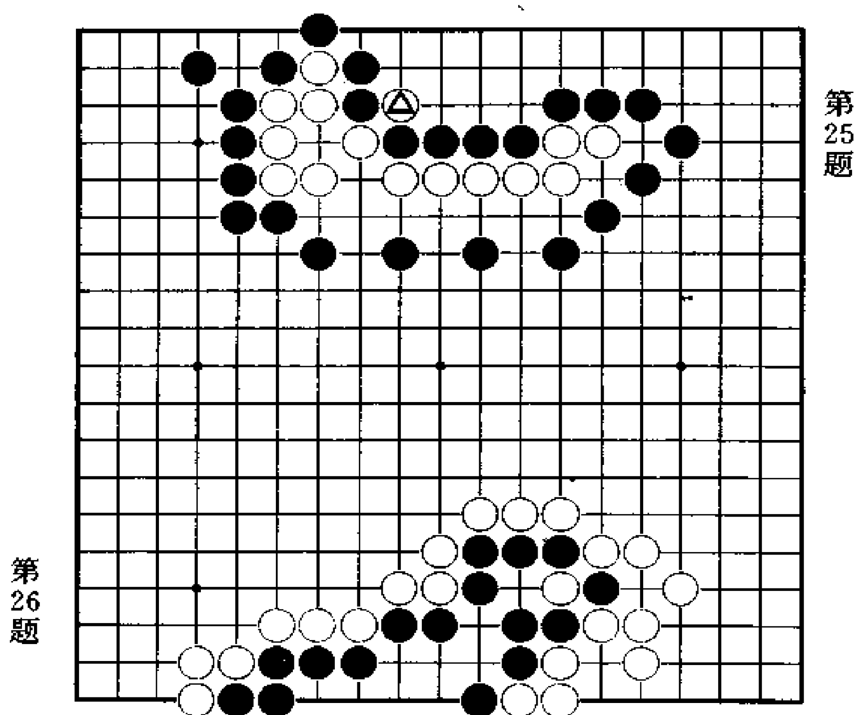
失败图

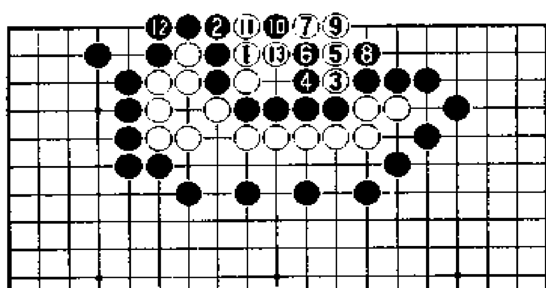
第 25 题　　白先　　（原上　　29 题）

白大棋仅有一眼，显然要利用⊚子来达到目的。

第 26 题　　白先　　（原中　　95 题）

黑棋的气过紧，第一步是关键。

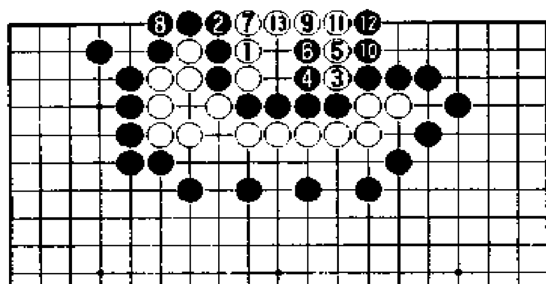




第 25 题解答

正解图

白 7 扳是最重要的一步，这样即可吃掉黑几子而活。



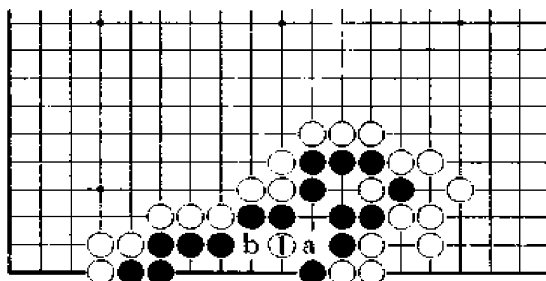
失败图

白先在 7 位吃将变化走尽，虽局部成双活，实为白死。

第 26 题解答

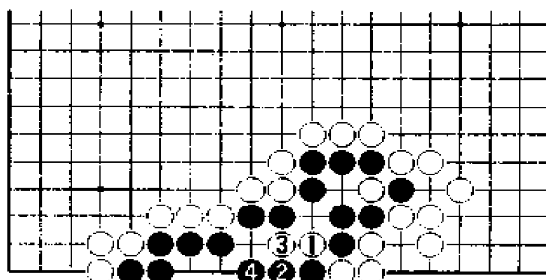
正解图

白 1 在急所上一击，黑已无救。以下黑 a 则白 b，黑 b 则白 a。



失败图

不施巧手而笨走，是不会成功的。

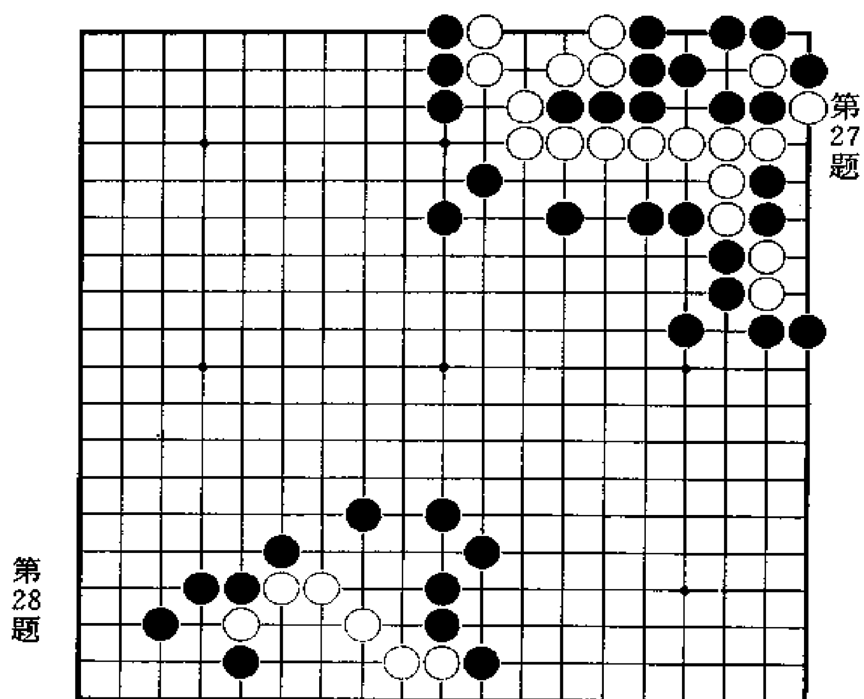


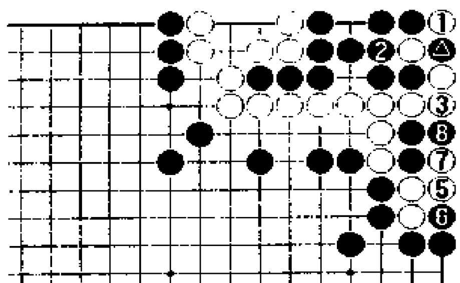
第 27 题　　白先　　（原上　　177 题）

左边已有一眼，出路显然在右边。

第 28 题　　白先　　（原上　　304 题）

寻找简明之策。

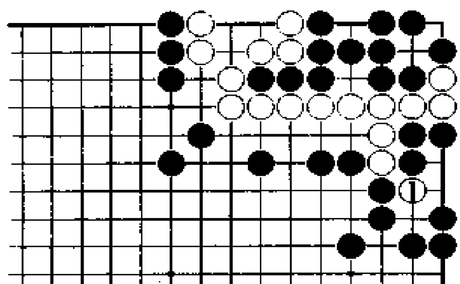




第 27 题解答　正解图

白 1 提，黑若是走 2 位，那么白 3 是先手，接下来 5 位立是关键，见续图。

❹＝⊖

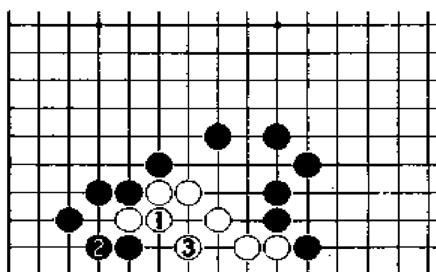


正解续图

这是正解图黑 8 提后的形状，白 1 打吃成活棋。所以在正解图中，黑 2 可争劫，此题为打劫活。

第 28 题解答　正解图

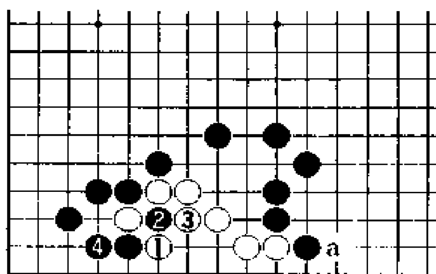
白 1 冷静地粘，待黑 2 退后，非常简明的即可在 3 位做成活棋。



失败图

白若在 1 位挡，黑 2 扑是好手，白成死棋。

另，以出题严谨的角度讲，a 位一带应有黑子，以防白 a 的手段。

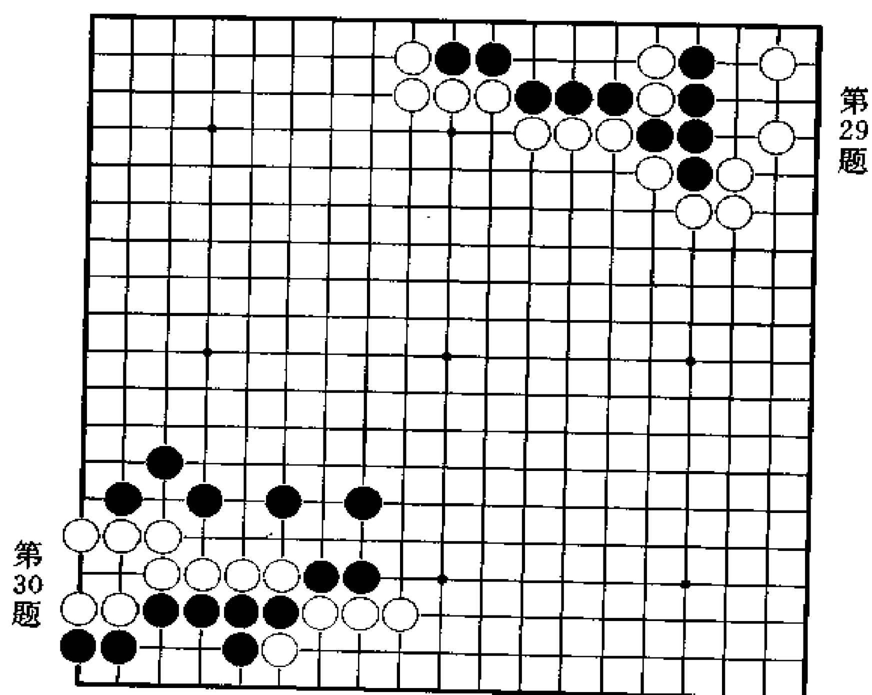


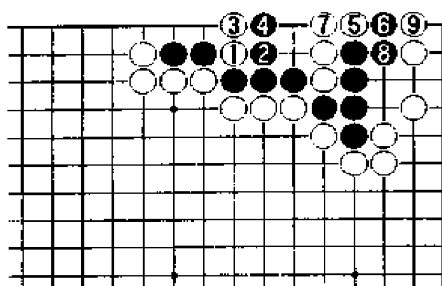
第29题　白先　（原上　286题）

利用黑棋气紧的缺陷，净杀黑棋。

第30题　白先　（原中　132题）

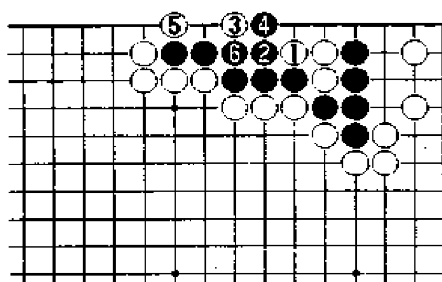
将黑角吃掉，是解决问题的唯一出路。





第29题解答　正解图

白1、3先作准备工作，白5是紧气的好手，因黑无法入气，而被吃。

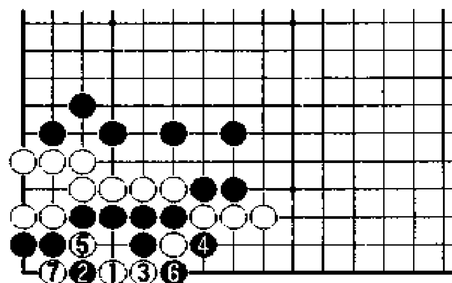


失败图

白直接收气不行，因无法连回3位一子，使黑成活棋。

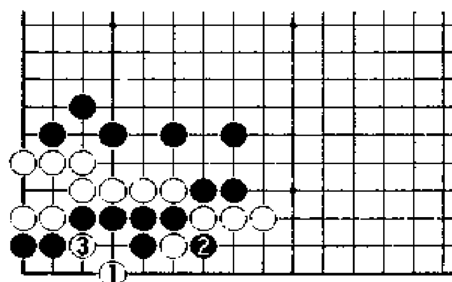
第30题解答　正解图

白1点中黑要害，不但做活，而且还将黑角吃掉。若在3位扳，黑1挡后白只能将棋做活，而无法吃掉黑棋。



参考图

白1点时，黑2后，白在3位一断，黑仍不行。

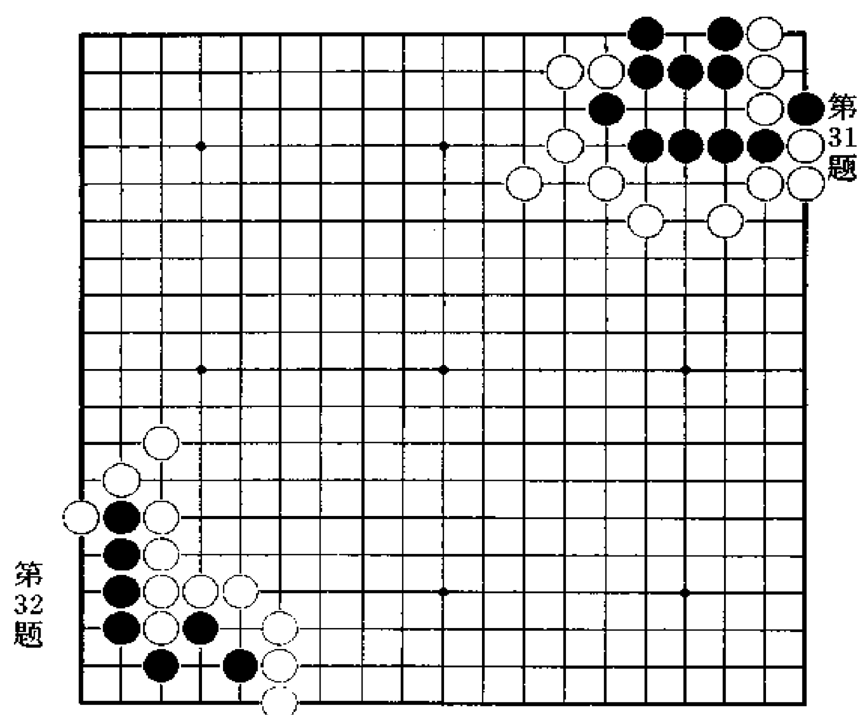


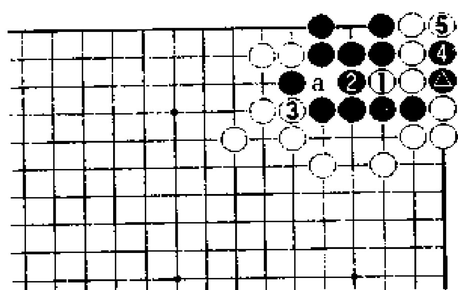
第31题　　白先　　（原上　　171题）

毫无疑问，采用的是“倒脱靴”的着法。但别把次序下错。

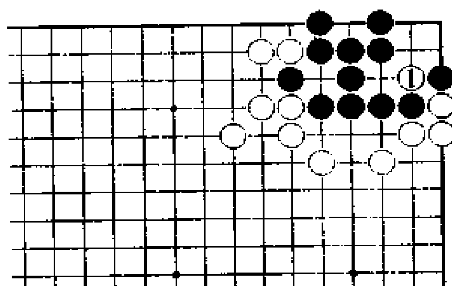
第32题　　白先　　（原上　　27题）

一步步走下去就可解决问题。





正解图



正解续图

第 31 题解答　正解图

白 1 冲破眼，次序正确。若先走 3 位，则黑 1，白 a 的话，无法形成正解续图的棋形。

❻＝▲　⑦＝❹

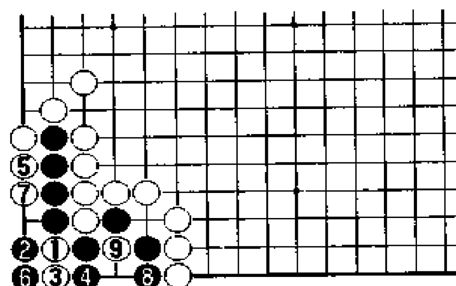
❽＝▲

正解续图

当正解图中黑 8 提后，便出现这样的形状，白 1 打吃，黑净死。

第 32 题解答　正解图

只要发现白 1 断的手筋，以下则为必然的进行了，到白 9 扑，黑死。

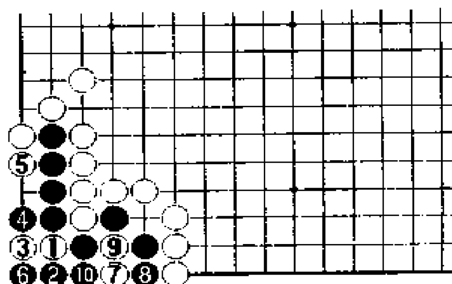


正解图

参考图

黑 2 从这边打，仍无法活棋，白 7、9 是破眼的好手。

⑪＝⑨



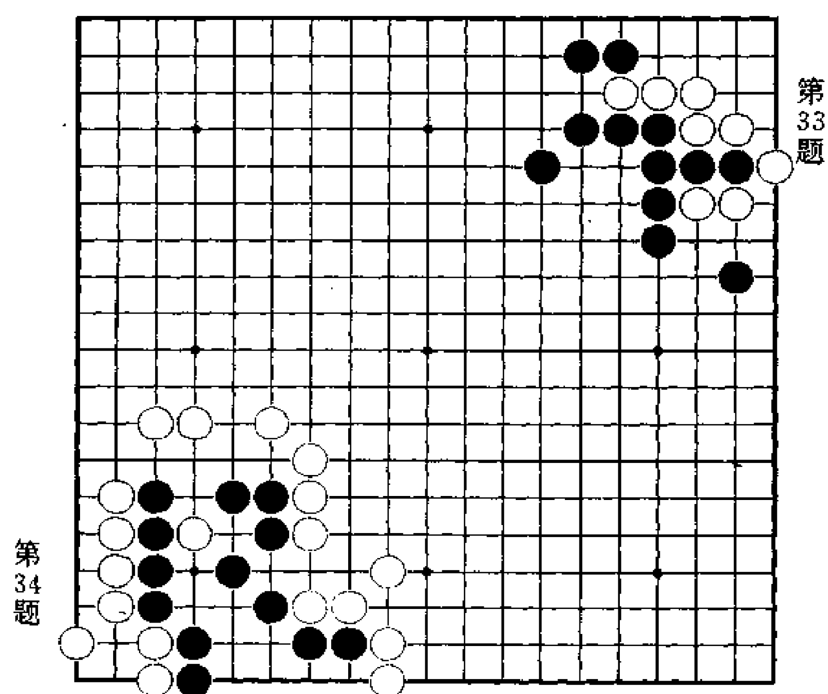
参考图

第 33 题　　白先　（原中　301 题）

用普通的做眼手段，难以奏效。

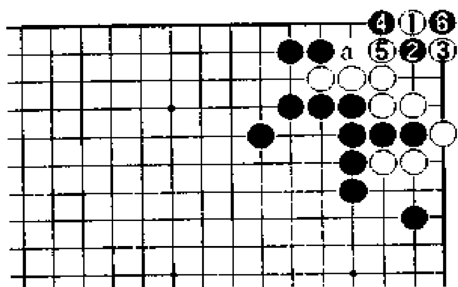
第 34 题　　白先　（原中　193 题）

看似复杂，但只要急所一击，便可解决问题。



第 33 题解答　正解图

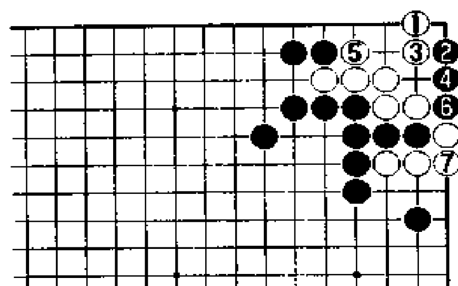
白 1 是此类棋形下，做眼的巧手，黑 2 是正着，若走 a 位，则白 3 成活，现成打劫活。



正解图

参考图

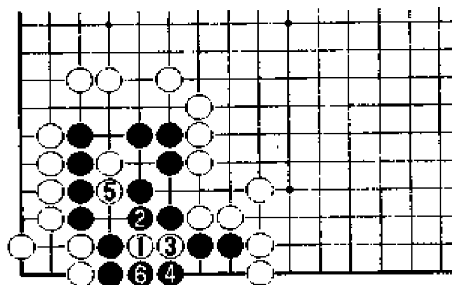
黑若在 2 位点，按顺序进行，白成净活。



参考图

第 34 题解答　正解图

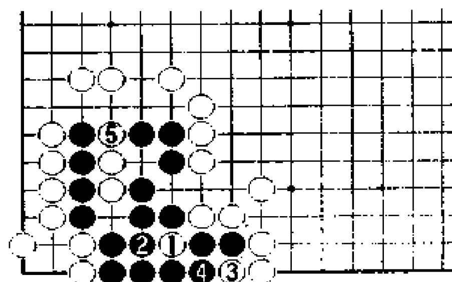
白 1 是不难发现的手筋，接下来白 3、5 既巧妙，且次序正确，黑 6 提后……



正解图

正解续图

白 1 扑，这样黑下边是后手眼，待黑做成下边的眼后，白 5 一冲，黑死。



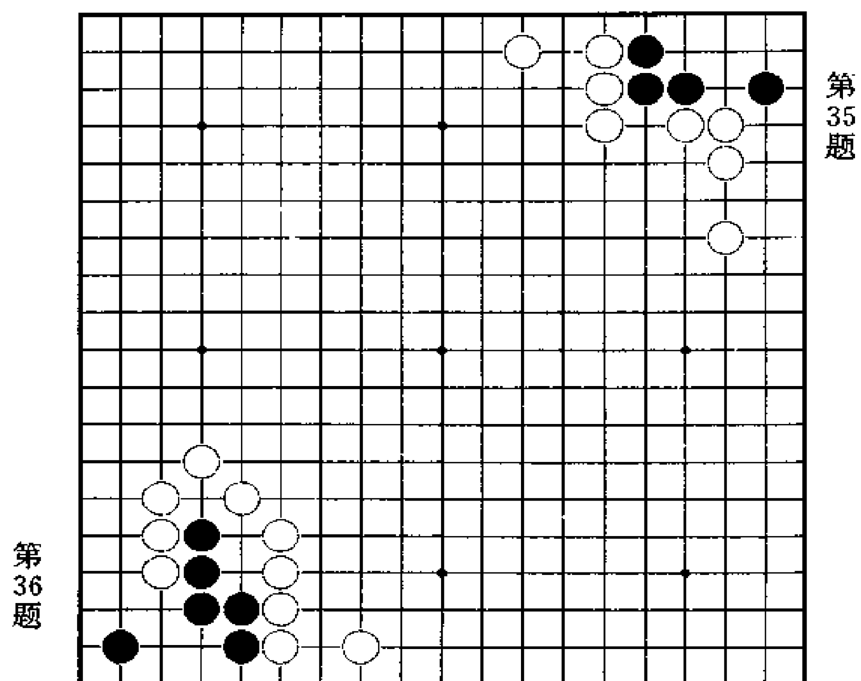
正解续图

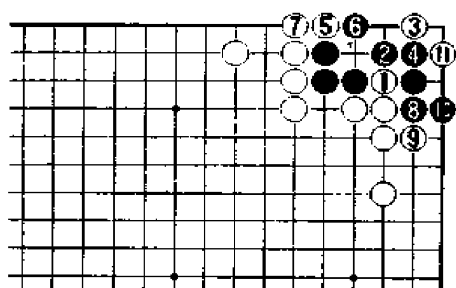
第 35 题　　白先　（原中　177 题）

最常见的死活形状，请牢记。

第 36 题　　白先　（原中　167 题）

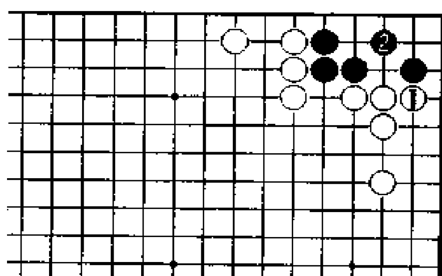
要冷静，第一步是关键。





第 35 题解答　正解图

白 1 冲、3 点黑已无法生还，到 11 止，成“盘角曲四”黑死。

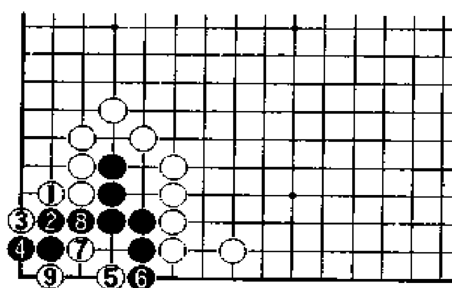


失败图

白 1 挡，黑只要冷静地在 2 位应，即成活棋。

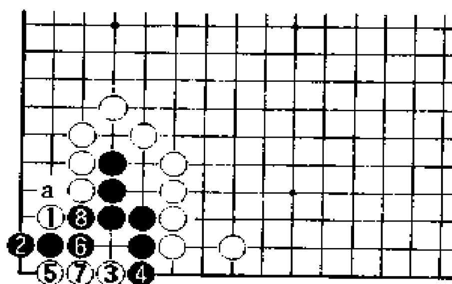
第 36 题解答　正解图

白 1 绝妙，看似未直接破眼，实则是破眼的佳着。到白 9 黑成“刀把五”死形。其中黑 2 走 8 位，白 4 位托，黑仍死。



失败图

白 1 是“欲速而不达”之手，局部已呈双活，且白还得在 a 位补一手。

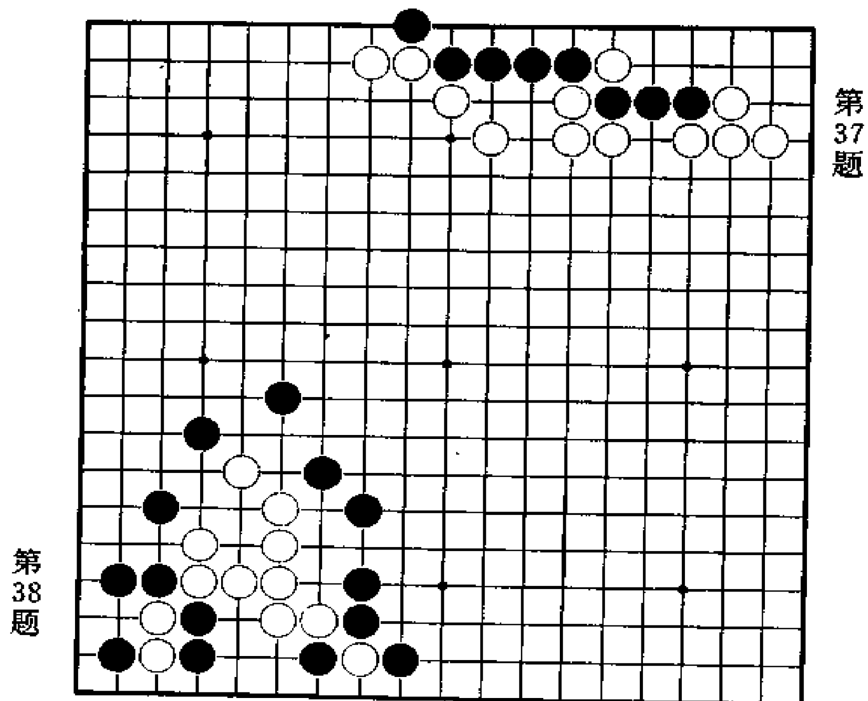


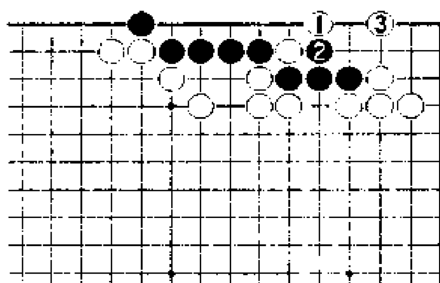
第 37 题　　白先　　（原上　138 题）

采用常用手筋，即可解决问题。

第 38 题　　白先　　（原上　467 题）

找出双方最佳应对着法。

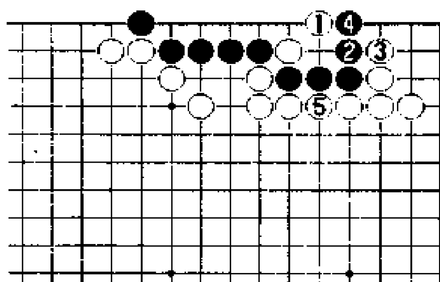




正解图

第 37 题解答　正解图

白 1 尖是常用的手筋，黑 2 吃，白 3 跳好手，靠剩下的眼位，黑无法做活。



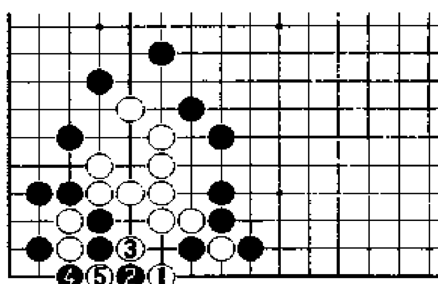
参考图

参考图

黑 2 下拐，因不入气，仍被杀。

第 38 题解答　正解图

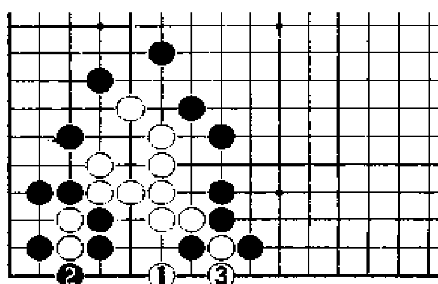
白 1 跳，只此一手。黑 2 是易被忽略的抵抗强手，白 5 提后，形成打劫活。



正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 位打，白 3 长后，成活棋。



参考图

第 39 题　　白先　　（原上　　291 题）

已有一眼，无疑要在角部寻求手段。

第 40 题　　白先　　（原中　　131 题）

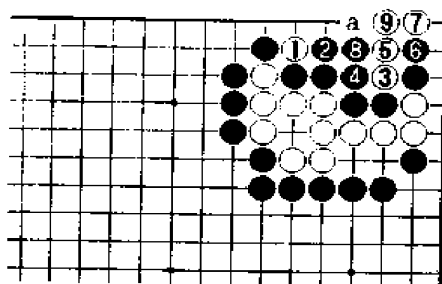
对攻杀气的问题。

第 39 题

第 40 题

第 39 题解答　正解图

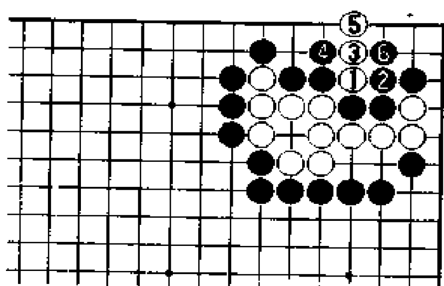
白 1 先在这里断，次序正确，进行至白 9，黑因无法走 a 位，角上两子被杀，白活。



正解图

失败图

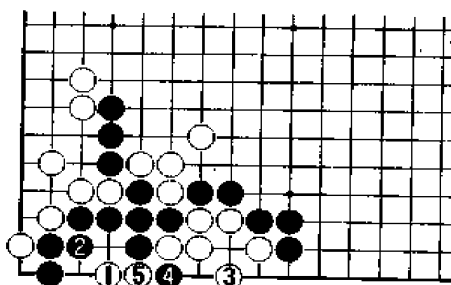
白 1 从这里断，没棋。以为有 5 位下立的妙手，但无法成立。



失败图

第 40 题解答　正解图

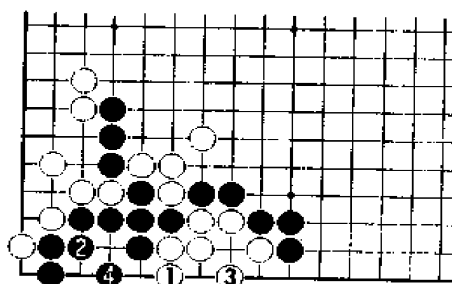
白 1 点，待黑 2 粘后，白 3 位做眼是要着，黑已无法再同白杀气。



正解图

失败图

白若先走 1 位立，黑 2 粘是冷静地好手，此时白只得 3 位做活，若 4 点眼，黑 3，白自身难保。



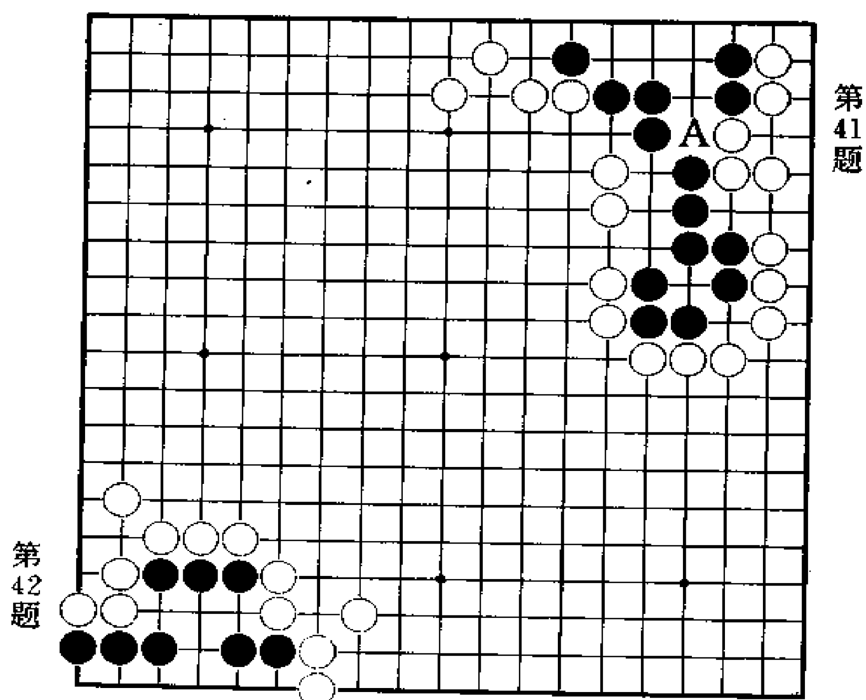
失败图

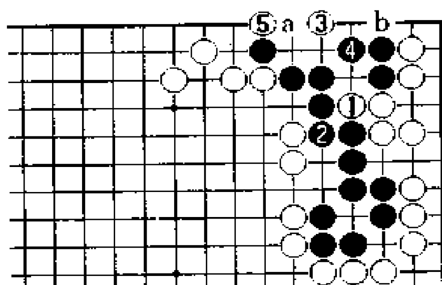
第41题　　白先　　（原中　　110题）

黑已有一眼，白在A位有先手，如何破下边一眼的问题。

第42题　　白先　　（原中　　165题）

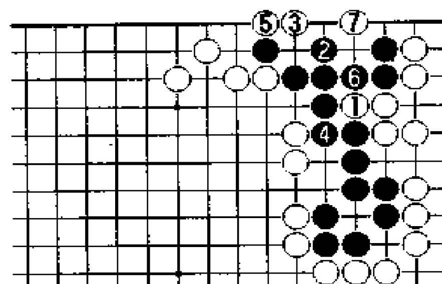
有两种杀法。





第41题解答 正解图

白1先与黑2交换后，3位一点黑即死。黑4若走a位，白b渡过，仍死。

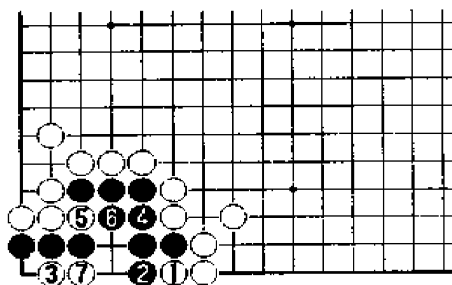


参考图

白1时，黑2先做眼，此时白3点正确，若走6位，黑3后可活一半。

第42题解答 正解图1

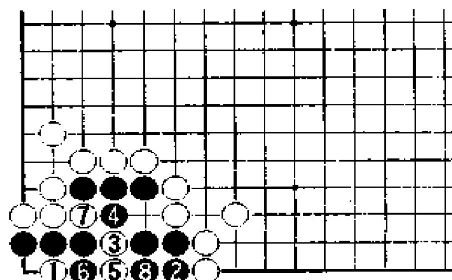
白1直接向里冲，待黑2挡后，白3点是要着，由于黑气过紧，成为净死。



正解图2

白1也可先点，但要掌握3挖的手筋，黑仍死。

⑨＝③

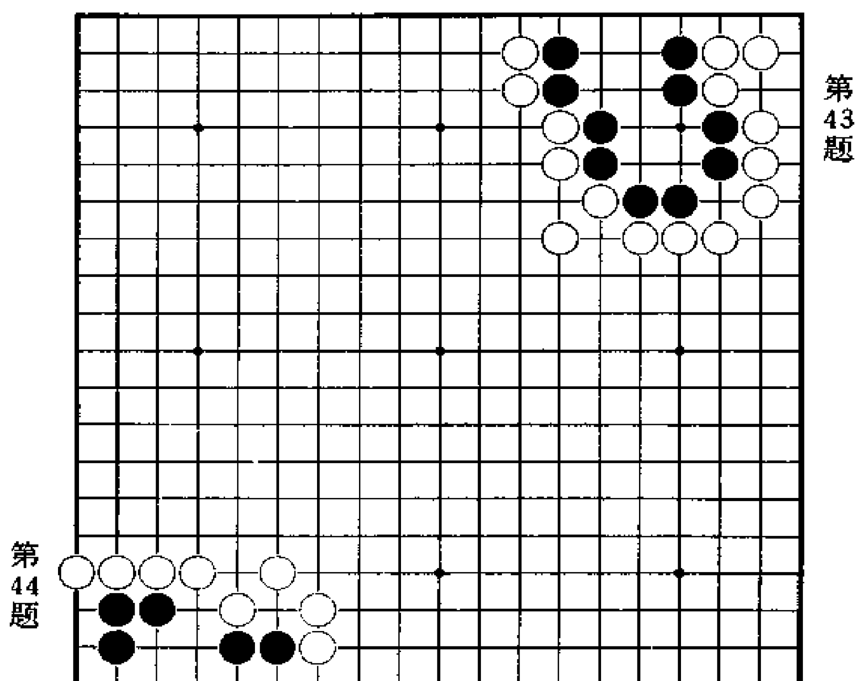


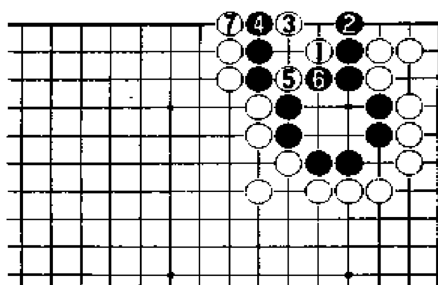
第 43 题　　白先　　（原中　176 题）

看似眼形较大，但有击中要害的一手。

第 44 题　　白先　　（原中　180 题）

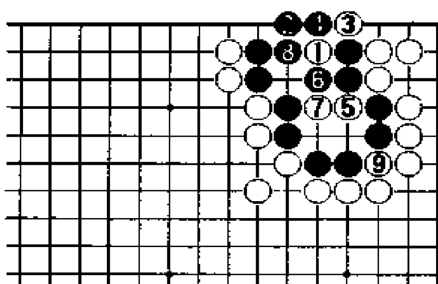
常见的死活形状，要注意黑有无好的对应着法。




正解图

第 43 题解答　正解图

白 1 是急所，待黑 2 下立后，白 3 再施巧手，因上边是“板四”形，黑无法做活。

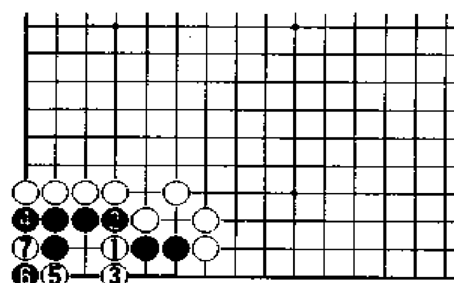

参考图

参考图

白 1 夹时，黑若占据 2 位急所，则白 3 扳过，至白 9 止，黑仍死。

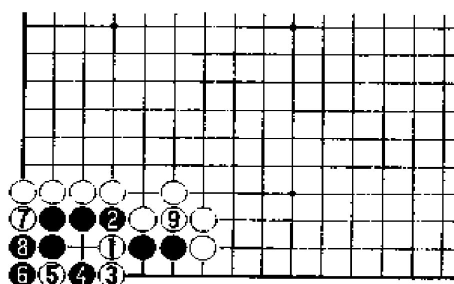
第 44 题解答　正解图

白 1、3 扳立，是最佳杀着，黑此时在 4 位挡是好手，至白 7 形成打劫活。


正解图

参考图

原书如参考图所示解说的，显然这一净死结果，不如正解图的双方最佳应对手段正确。

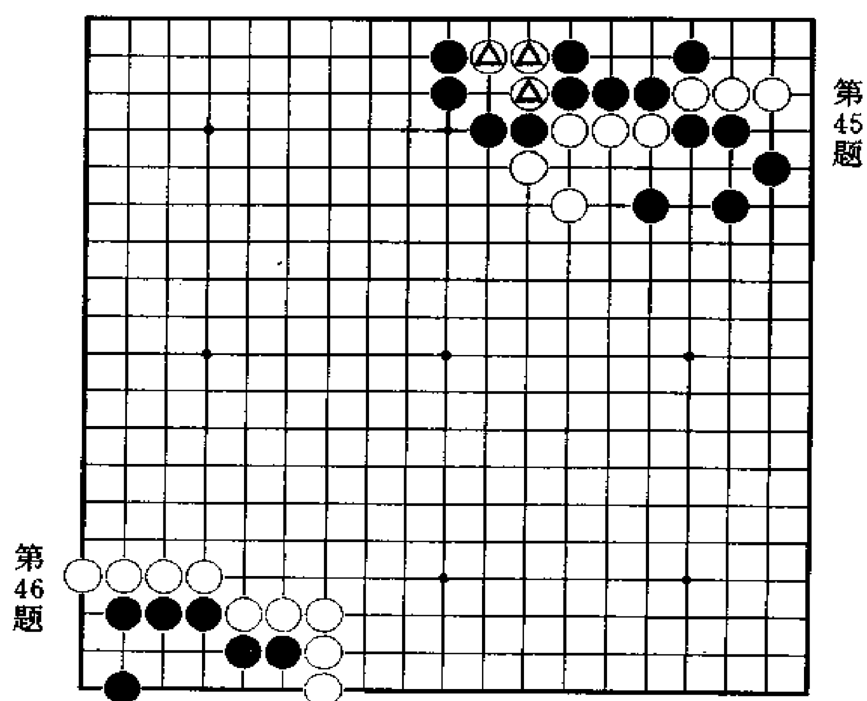

参考图

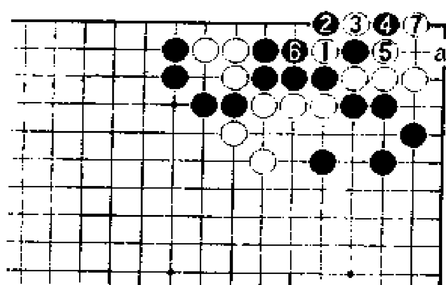
第45题　　白先　　（原上　　231题）

利用◎三子，施展角部魔力，给棋找条生路。

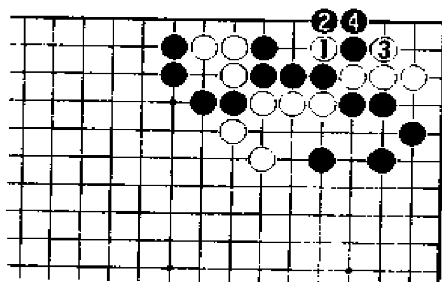
第46题　　白先　　（原上　　528题）

实战常出现的形状，两边的硬腿均有用。





正解图


失败图

第 45 题解答　正解图

白 1 断是活棋的第一步，接下来 3 位的扑必不可少，到白 7，黑若在 a 位点则成打劫活。其中，白 1 断时，黑若在 6 位打，则白仍在 3 位打，同样为打劫活。

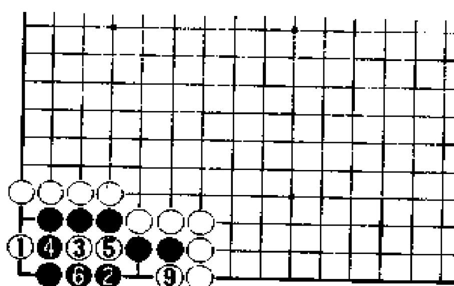
失败图

白 3 位一打，妙味全失，成净死。

第 46 题解答　正解图

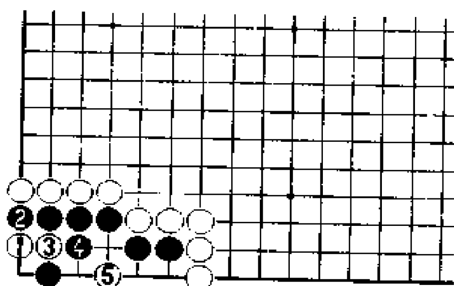
白 1 跳，是利用硬腿的第一步，白 5 扑入，是第二步，如此黑绝望。

⑦＝⑤　❽＝③


正解图

参考图

阻断白 1 一子的联络，也无法活棋。

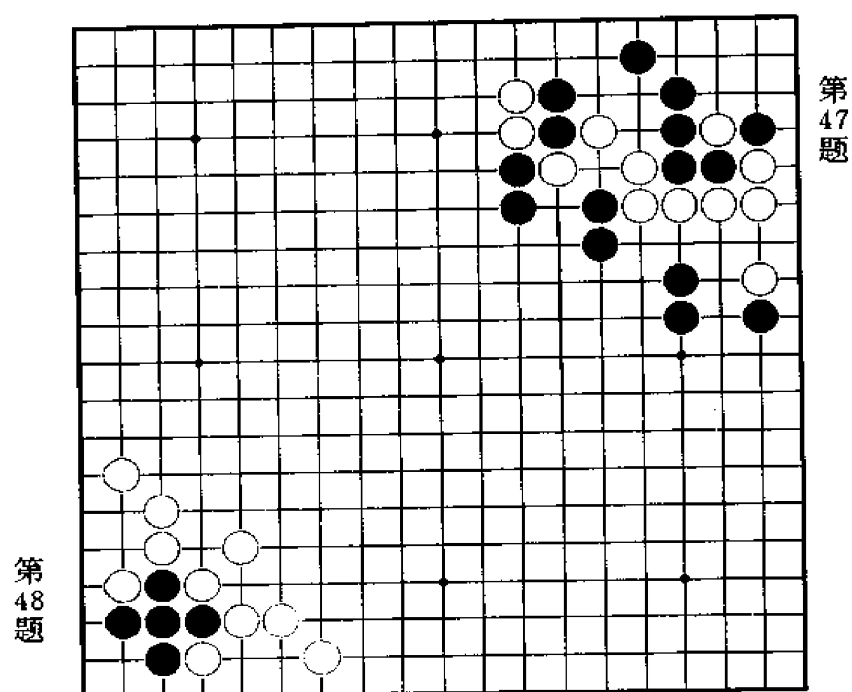

参考图

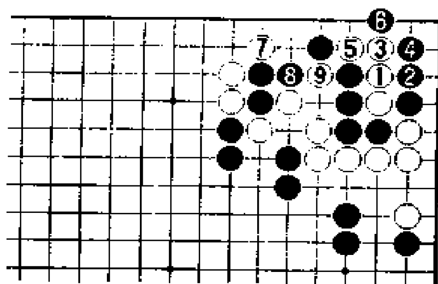
第 47 题　　白先　　（原上　　27 题）

看似庞大复杂，其实均为必然应对。

第 48 题　　白先　　（原上　　453 题）

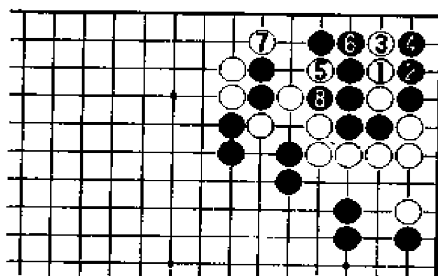
左右棋形均一样，非常有趣。




正解图

第47题解答　正解图

白1至黑4均为必然应对，接下来白5挤绝妙，利用"倒扑"将大龙活出。黑6若走9位，白8打吃，黑仍不行。

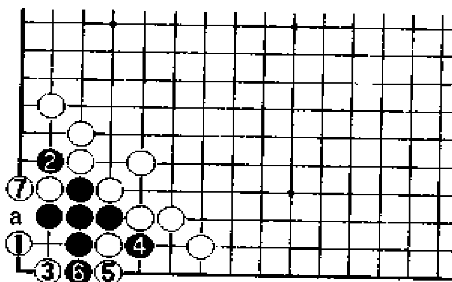

失败图

失败图

白5若走在这里，黑6冷静地吃，待白7时，黑有8位回吃的手段，白失败。

第48题解答　正解图

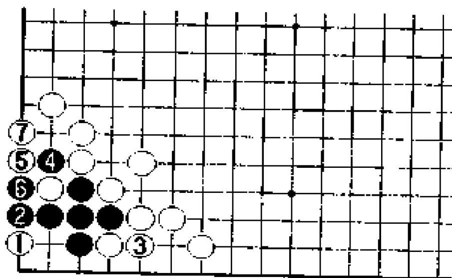
左右同形，点1位与3位一样，关键是白3位实是妙手，黑无法在a位入子，而被杀。



正解图

参考图

黑2若挡，白3粘后5打是破眼的技巧，黑仍死。

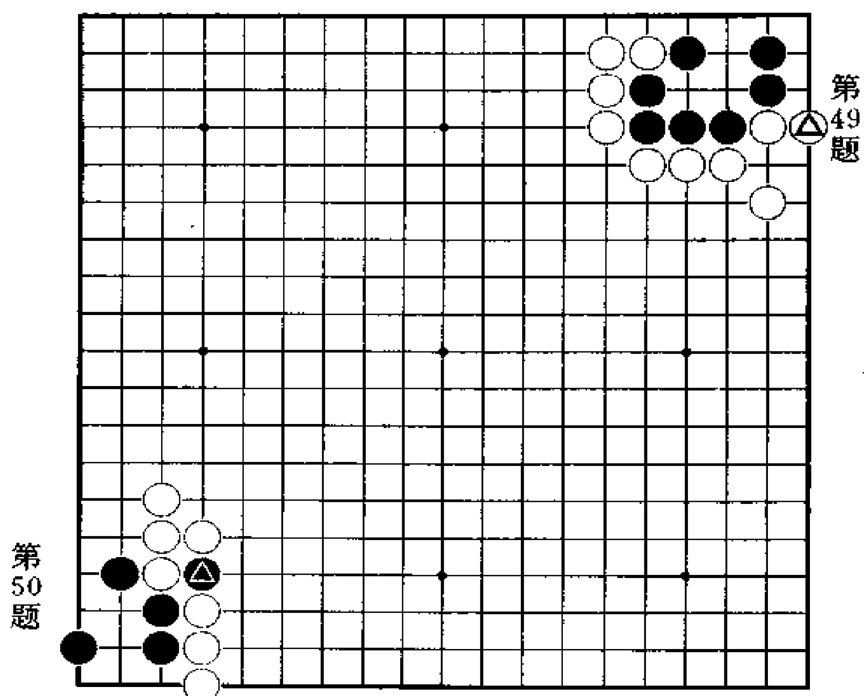

参考图

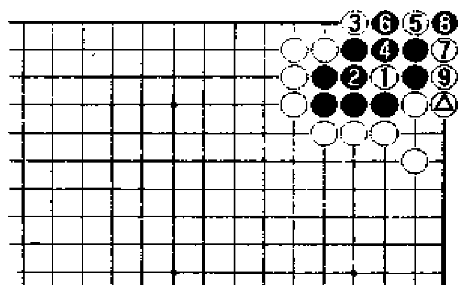
第 49 题　　白先　　（原中　　122 题）

黑气较紧，利用△子。

第 50 题　　白先　　（原中　　153 题）

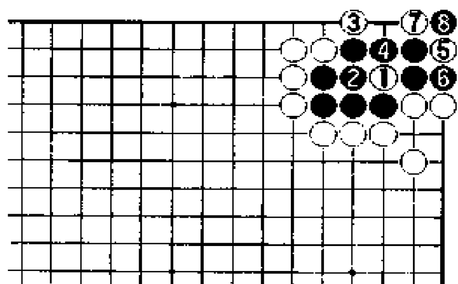
杀黑角时，注意黑逃出▲子后，白如何应对。





第 49 题解答　正解图

到黑 4 止为必然应对，白 5 跳充分利用了◬子，好手。以下黑被净杀。

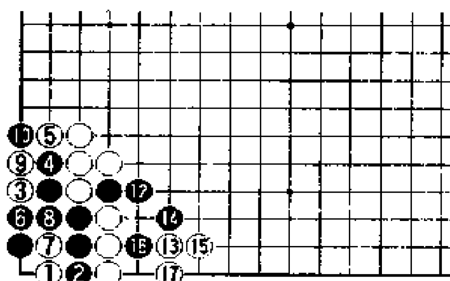


失败图

白 5 先从这边跳，方向错误，黑 8 提后成打劫活，白失败。

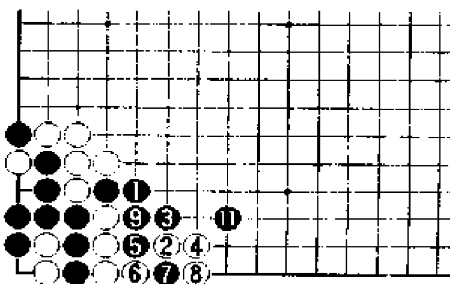
第 50 题解答　正解图

白 1 点后，黑 2 必然阻渡，待黑气紧，白 3 夹是妙手，到 11 扑止，黑净死。当黑 12 长出外面一子后，白应法得当，黑无法捕获白棋。　⑪＝⑨



参考图

这是黑逃出一子的情况，当 5 挖时，白走 6 位危险，待黑 7 扑后，白难逃法网。　❿＝⑦

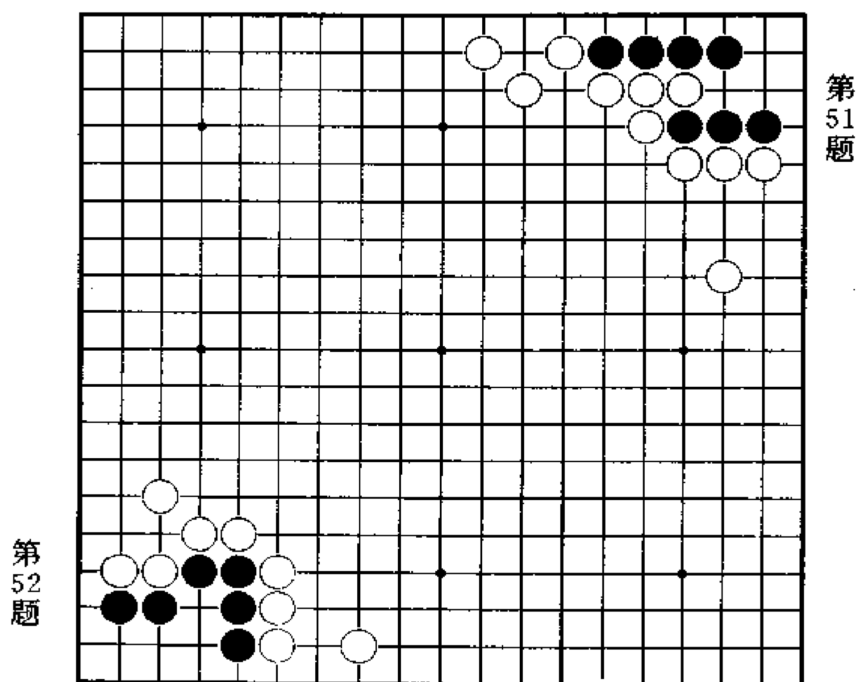


第 51 题　白先　（原中　181 题）

净杀黑棋。

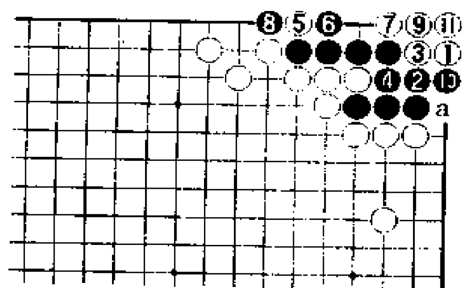
第 52 题　白先　（原中　189 题）

实战中常出现的死活形状。



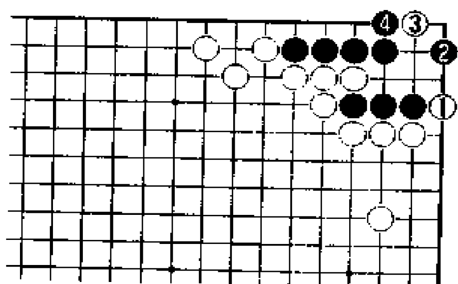
第 51 题解答　正解图

白 1 点是急所。白 3 的挤必不可少，白 5 时，黑若走 9 位，则白 6，因有 a 位渡的手段，黑仍不行。到白 11 止，成“刀把五”形，这是非常有趣的杀法。


正解图

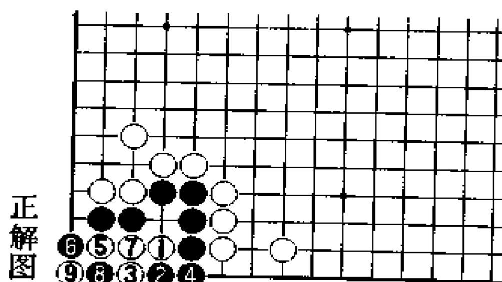
失败图

白 1 先扳，错失良机。待白 3 点，黑 4 挡后，黑已成活棋。


失败图

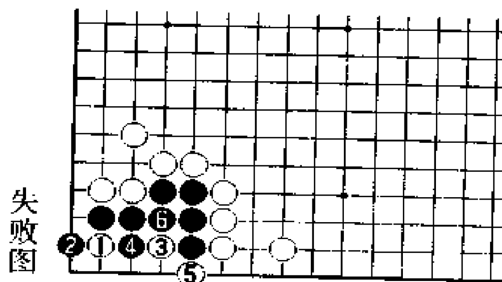
第 52 题解答　正解图

白 1 先夹这边正确。黑 2 扳是最佳的应对，若在 4 位立，将被净杀。到白 9 止成打劫活。


正解图

失败图

白 1 先夹这边方向错误，待黑 4 冲后，白已无法杀黑。

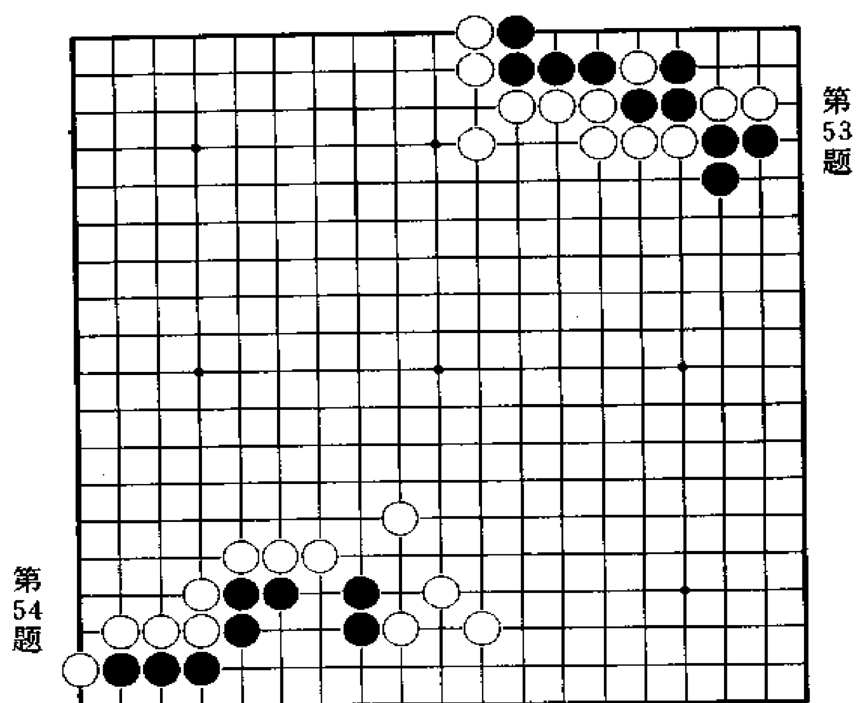

失败图

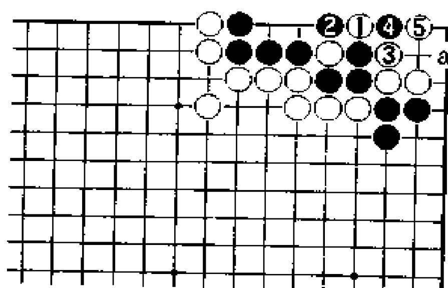
第 53 题　　白先　　（原上　233 题）

同样是利用角部特性的问题。

第 54 题　　白先　　（原上　525 题）

发现急所一击便可奏效。

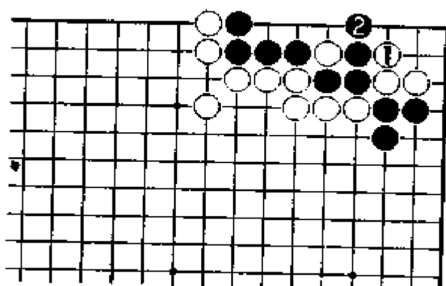




正解图

第 53 题解答　正解图

白 1 下打是手筋，接下来 3、5 连打即可，此时黑若 1 位粘，白 a 可活，黑若 a 点，则成打劫活。



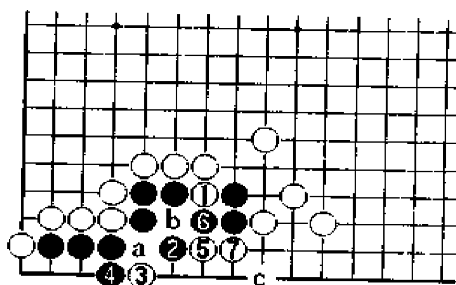
失败图

失败图

白 1 从上边打，黑 2 立是好手，白失败。

第 54 题解答　正解图

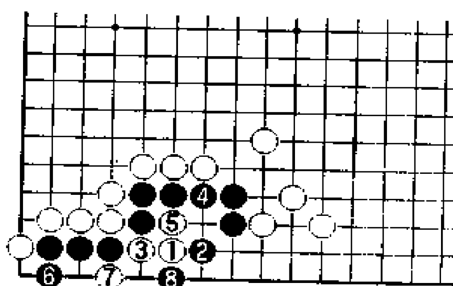
白 1 冲是最好的破眼手段，黑 2 虎，白 3 点重要，接着白 5 施放巧手，黑净死。其中，白 1 时，黑若 6 挡，白 a 黑 b，白 c 位一跳，黑仍死。



正解图

失败图

白 1 在此处点并非急所，黑 4 时，白只好 5 位破眼，黑 6 立后，白失败。



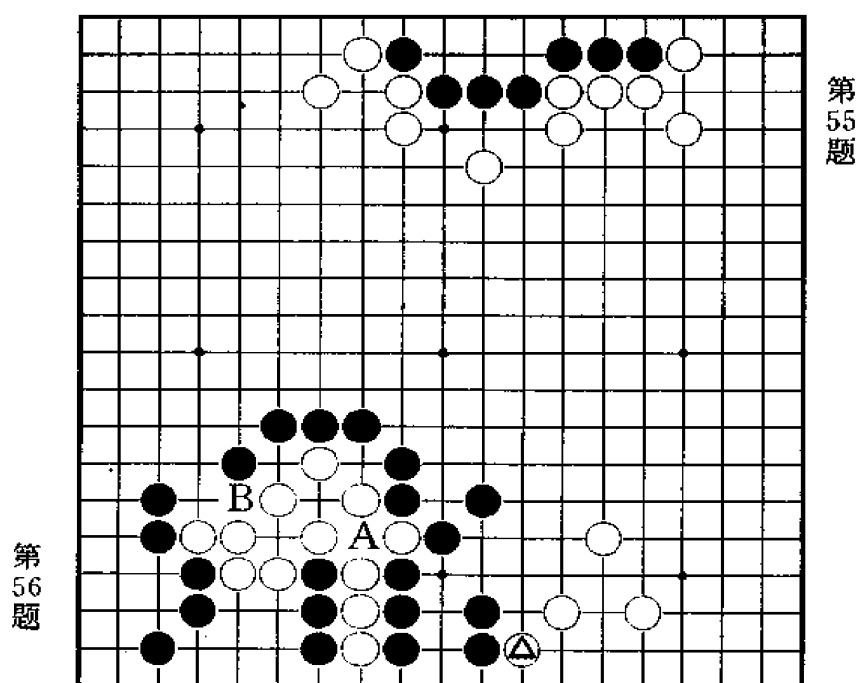
失败图

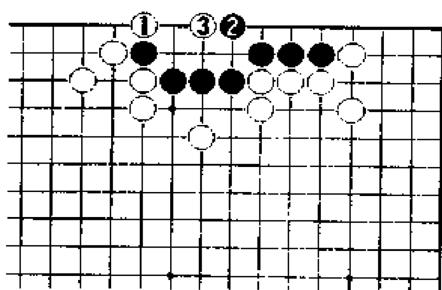
第55题　　白先　　（原中　　116题）

比较容易的题目，但别走成打劫活。

第56题　　白先　　（原上　　432题）

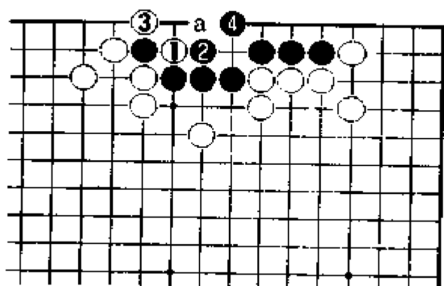
白A粘，则黑B卡眼，敢不敢粘？注意利用㊀子。





第 55 题解答　正解图

白 1 一路边打是好手，对黑 2，白 3 跳简单明快，黑死。

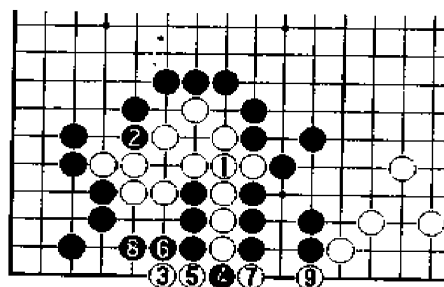


失败图

白 1 笨打、待黑 4 后，白还得在 a 位扑才成打劫活，显然白失败。

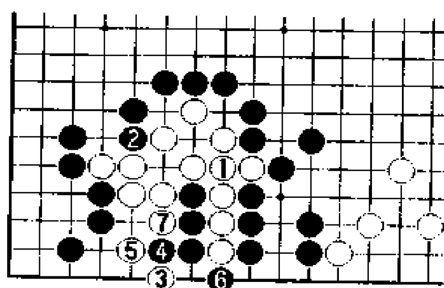
第 56 题解答　正解图

白可放心大胆地在 1 位粘。待黑 2 后，白有 3 位的妙手，以下进行到白 9，安然取得联络。



参考图

黑走 4 位非但不能阻止白活棋、反而自身无法逃回。

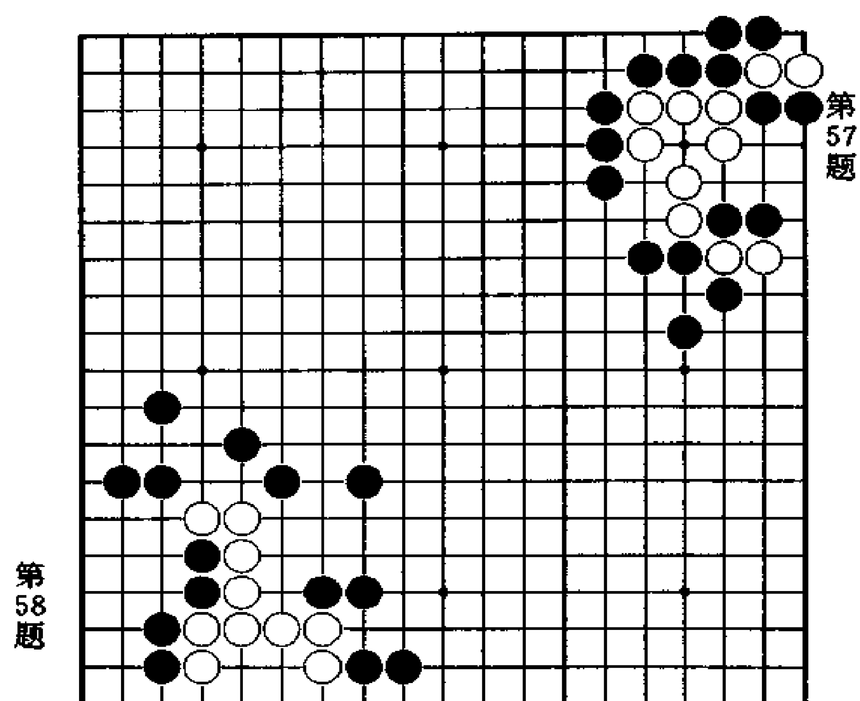


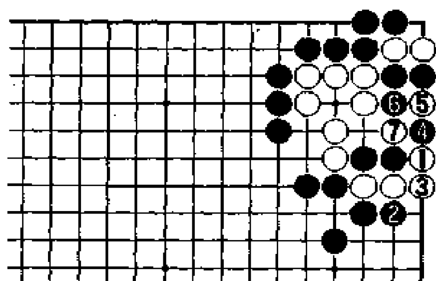
第57题　　白先　　（原上　　30题）

利用两边残子的问题。

第58题　　白先　　（原中　　288题）

白已有一眼，黑角部一带似乎不干净。

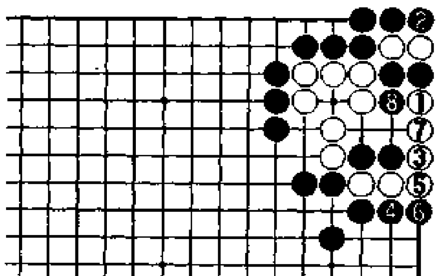




正解图

第 57 题解答 正解图

白 1 先扳次序正确。接下来问题便好解决了，待黑 6 提后，白 7 一扑，两处可得其一而活。



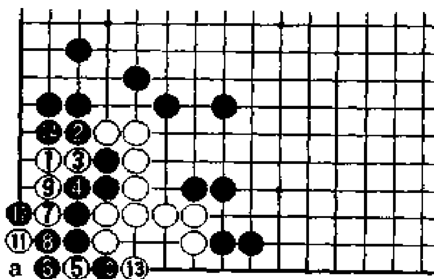
失败图

失败图

白 1 若同黑 2 先交换，以下的手段便无法成立，白失败。

第 58 题解答 正解图

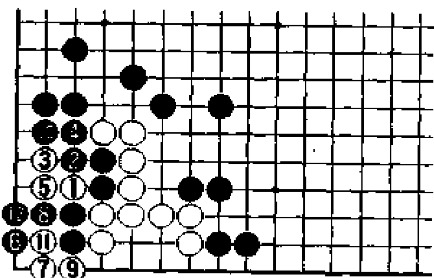
白 1 飞是好手，接下来 5 位的扳，是渡过难关的唯一一手，（若 8 位夹，黑 7 白 5 后，黑 6 扑，白 a，黑 12，白失败）到黑 14 形成劫争，成为打劫活。



正解图

失败图

白 1 先打是没有计算到黑有 6 位跳的妙手，白无法入气而被杀。



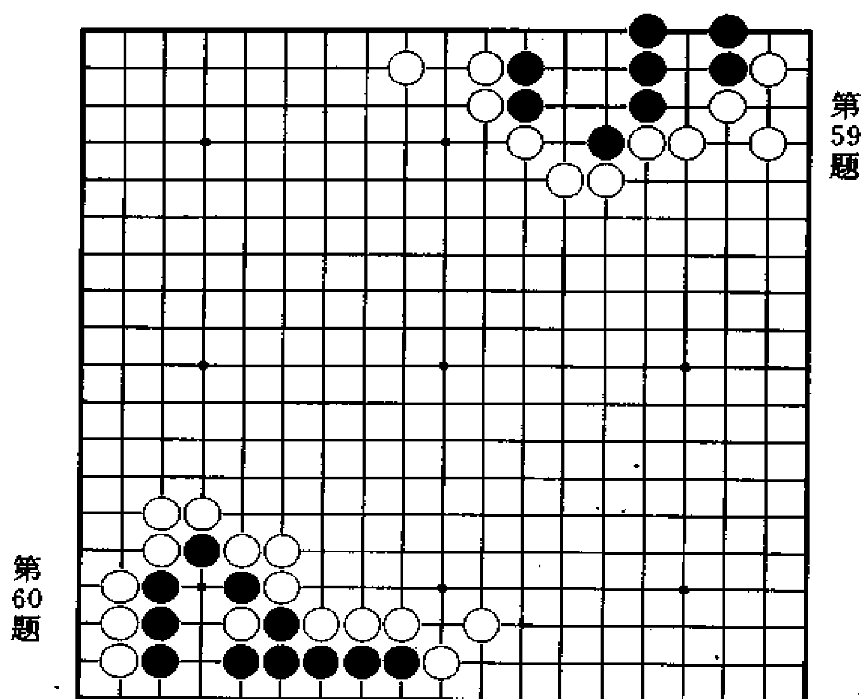
失败图

第 59 题　　白先　　（原上　　514 题）

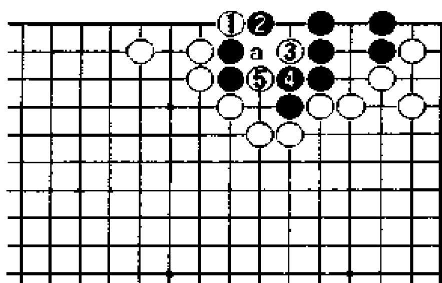
右边已有一眼，如何破左边一眼。

第 60 题　　白先　　（原上　　10 题）

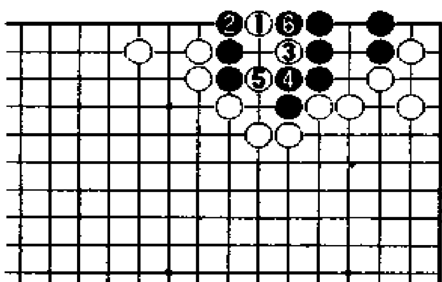
看似庞大，实则虚弱。



第59题解答　正解图


正解图

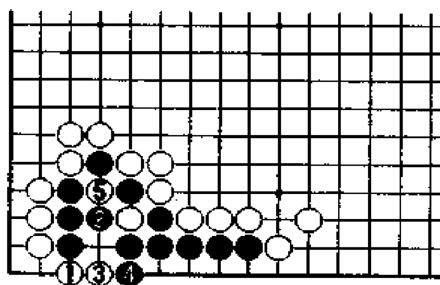
白1扳是急所，待黑2挡后，白3是要点，若在a位打吃，黑5白前功尽弃。到白5止，黑被杀。


失败图

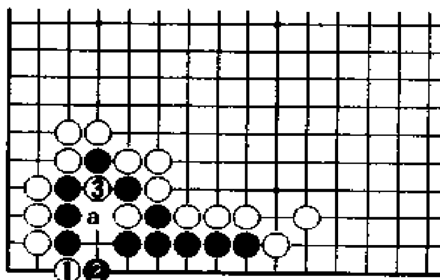
失败图

白1点，想吃黑方"倒包"，但结果却被黑吃一"接不归"。

第60题解答　正解图


正解图

白利用黑气紧的缺陷，1位扳是要点，黑无法在3位挡，到白5止，成打劫活。


参考图

参考图

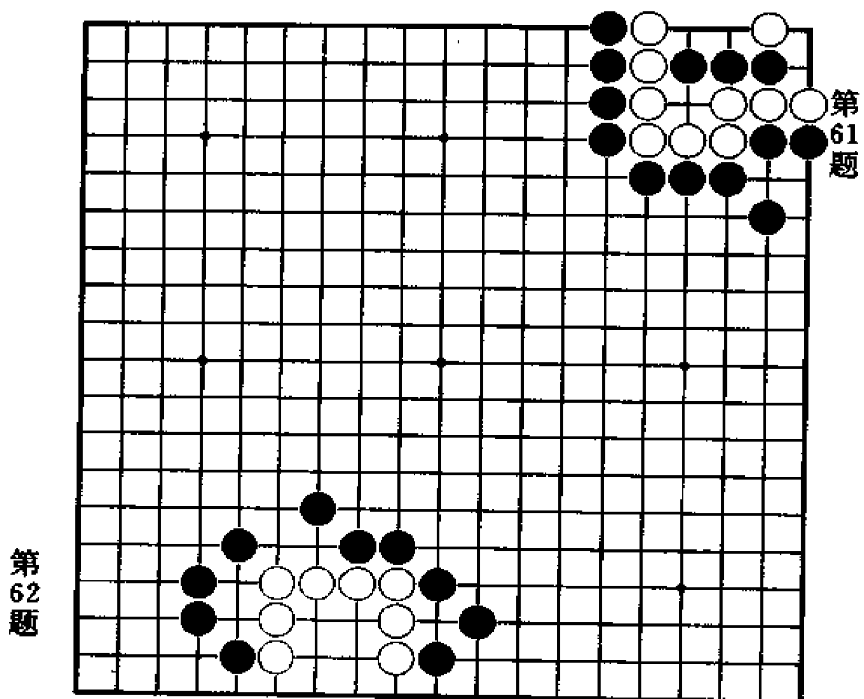
白1扳时，黑在2位挡，白3提后，黑不能在a位入子，遂被净杀。

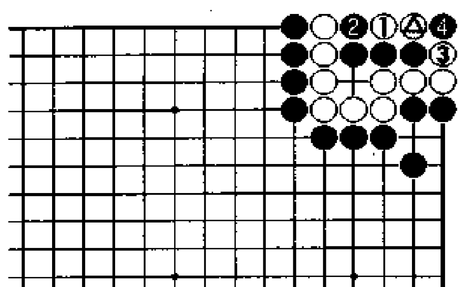
第 61 题　　白先　　（原中　　341 题）

形成双活的形状。

第 62 题　　白先　　（原中　　286 题）

若想直接做活，恐怕眼位不够，可否利用黑外围的缺陷。



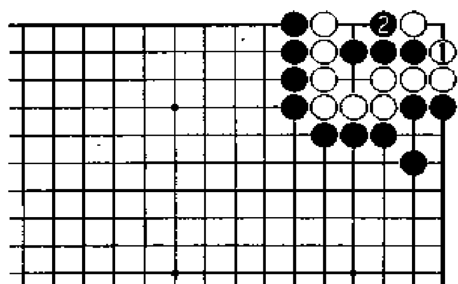


正解图

第 61 题解答　正解图

白 1 爬是避免不必要麻烦的一步，黑 2 白 3 后，已步入双活轨道。

⑤＝△



参考图

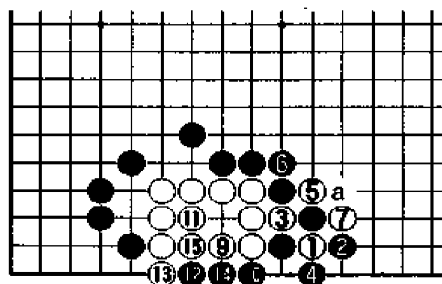
参考图

白若走 1 位，黑 2 打后成“万年劫”之形。若讨厌此形，则以正解图双活为好。

第 62 题解答　正解图

白 1 挤巧妙。黑 2 打后形成了外围被白紧了些气之感，然后白在 9 位曲即可做成活棋。黑若劫材丰富时，不在 1 位粘，可强行在 a 位打形成劫争。

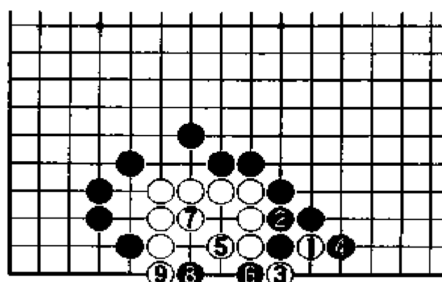
❿＝①



正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 粘，白 3 过后，有此子便可将棋做活。



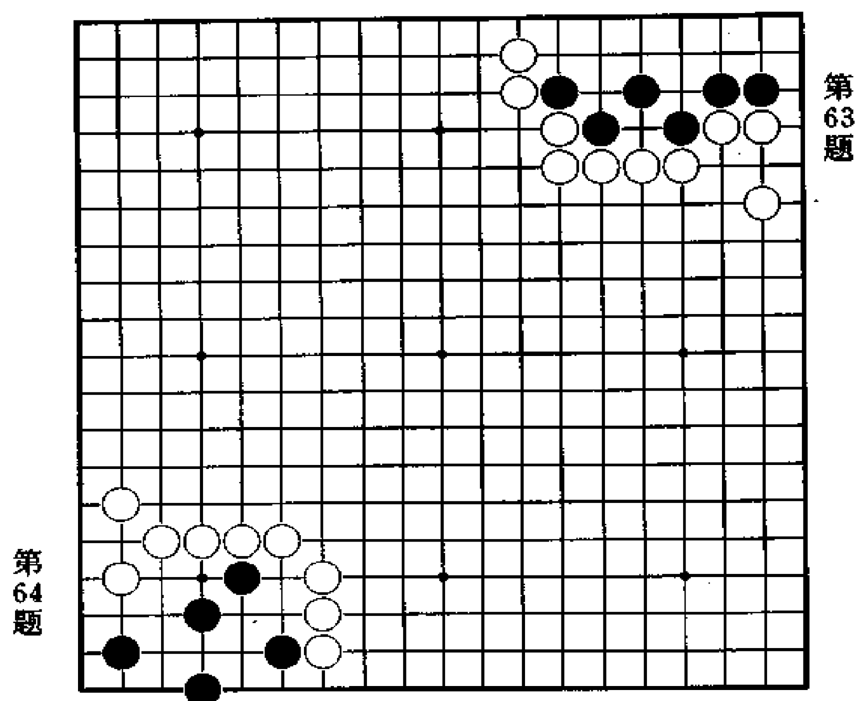
参考图

第63题　　白先　　（原中　　320题）

似乎选点较多，第一步是关键。

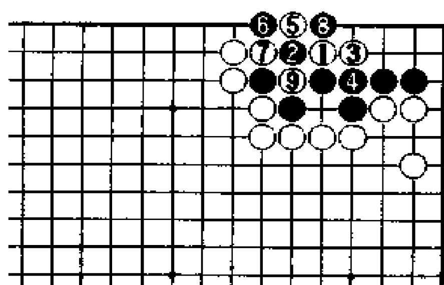
第64题　　白先　　（原上　　174题）

有意做成的死活形状，结果非常有趣。



第 63 题解答　正解图

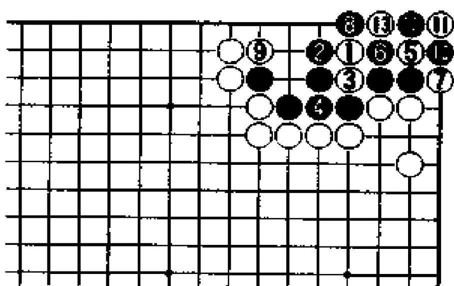
白 1 托，黑不能走 3 位，否则成净死。以下到白 9，形成打劫活。



正解图

参考图

白 1 若直接点，到白 13 止，虽也能形成打劫活，但白若劫败，损失要大些。

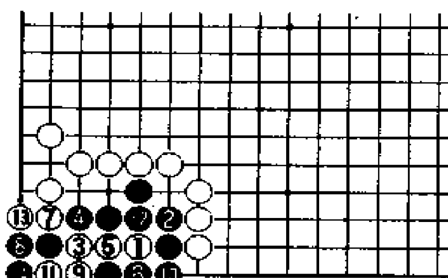


参考图

第 64 题解答　正解图

白 1 先夹这边破眼，次序正确，当走到白 5 后，已不难发现以下的手段了，最终成“倒脱靴”之形而净杀黑棋。

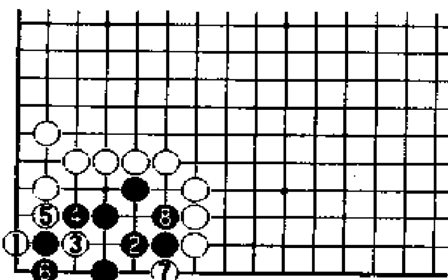
⑮＝③



正解图

失败图

白 1 先托不是急所，黑 2 冷静，成为三眼两做而活棋。



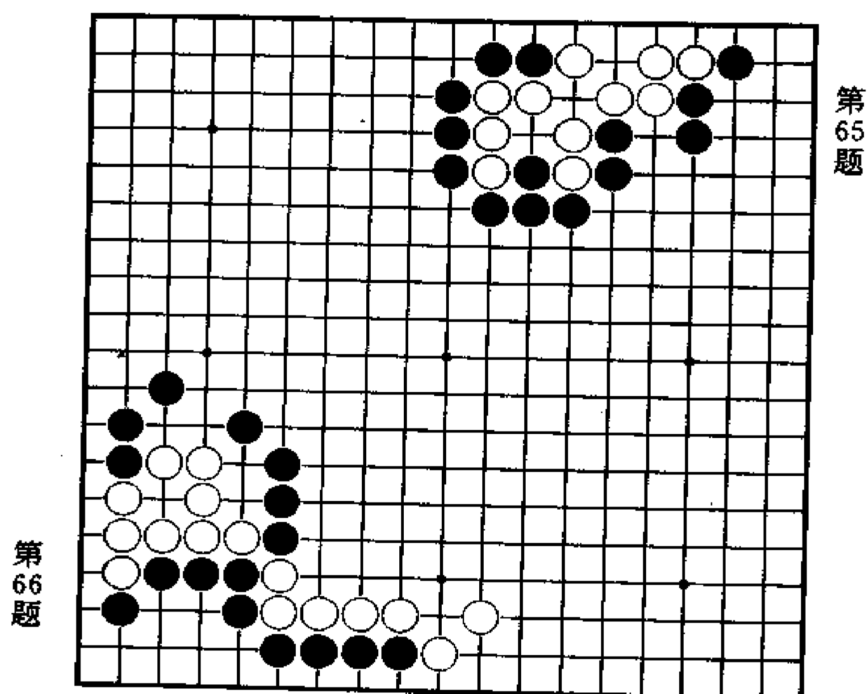
失败图

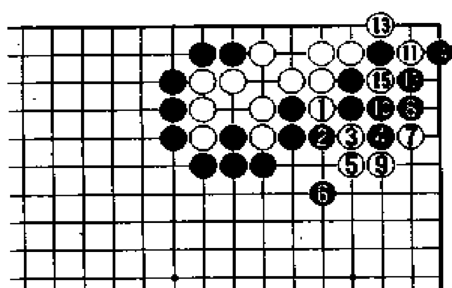
第 65 题　　白先　（原中　284 题）

利用黑的断点，寻找头绪。

第 66 题　　白先　（原上　294 题）

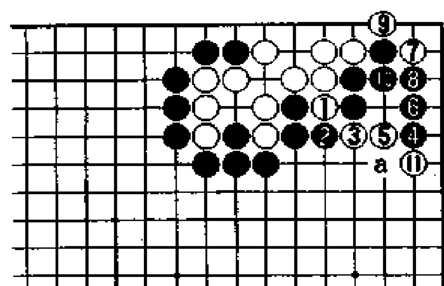
此题较难，需要相当强的计算能力。




正解图

第 65 题解答　正解图

白只有冲断黑棋后再想办法，白 7 夹是巧手。黑 8 若走 9 位，则白 15 位打，黑不行。到白 15 止，形成劫争。


参考图

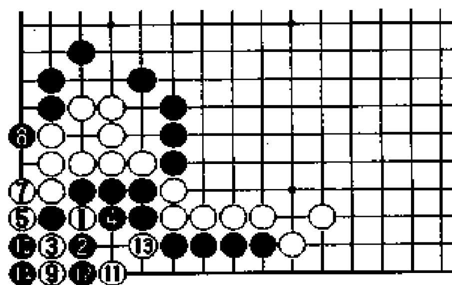
参考图

黑 4 此时飞不好，因白 11 挡后，黑无法在 a 位断，遂告失败。

第 66 题解答　正解图

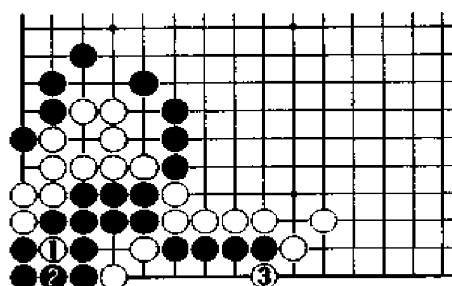
解此题关键之处，是要发现白 11 的妙手，它迫使黑在 12 位打，白 13 与黑 14 交换后，接下来……

❻＝①


正解图

正解续图

白 1 扑再紧黑气，然后 3 位扳，黑反而被吃。

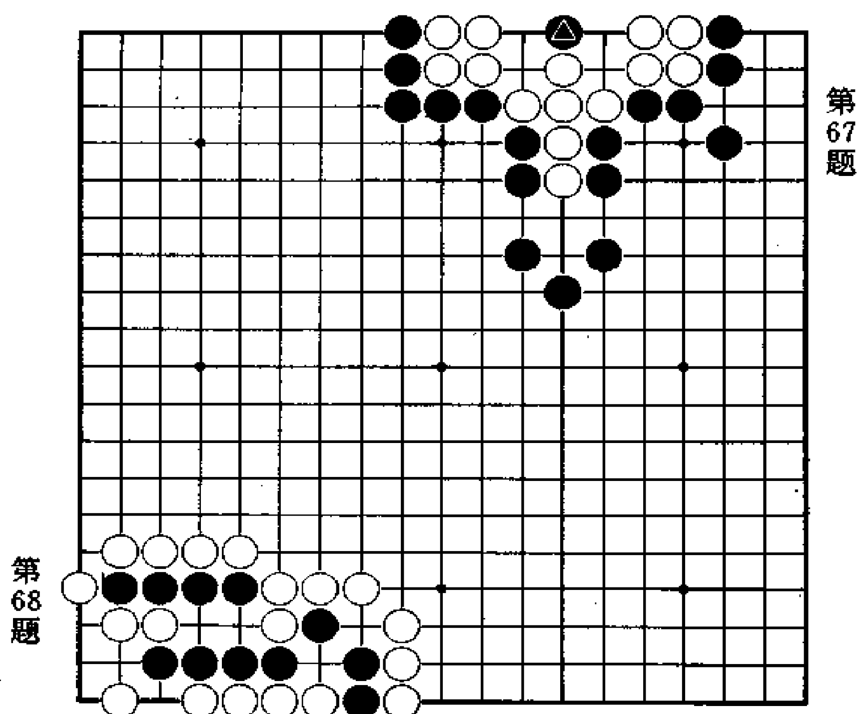

正解续图

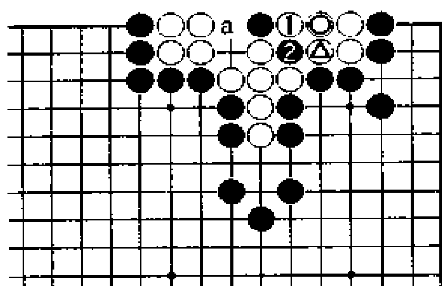
第 67 题　　白先　　（原上　178 题）

看似被黑▲点中要害，实则仍有生机。

第 68 题　　白先　　（原上　182 题）

要有信心，坚持到底就是胜利。

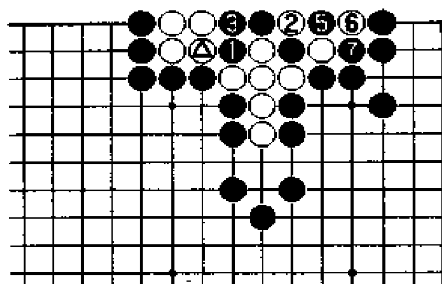




正解图

第 67 题解答　正解图

"逼上梁山"白只有在 1 位或 a 打吃，待黑 2 提后，白 3 再◬位吃，黑 4 只好在◎位反吃，这样形成打劫活。



参考图

参考图

正解图中，黑 4 若在本图 1 位扑，演变到黑 7，仍是打劫活。

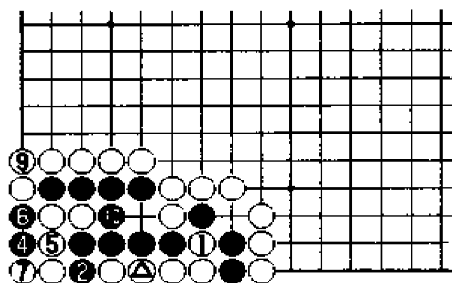
④＝◬

第 68 题解答　正解图

充分利用弃子，以达目的，白 1 送子后，再在◬位点，先破掉边上的眼位，黑 4 以下顽抗，到黑 12 提后……

③＝◬　❽❿＝❻

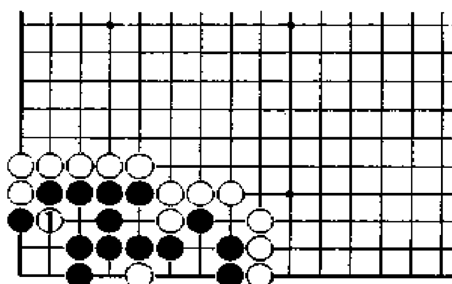
⑪＝❹



正解图

正解续图

当黑提掉白六子后，白 1 一打，黑净死。



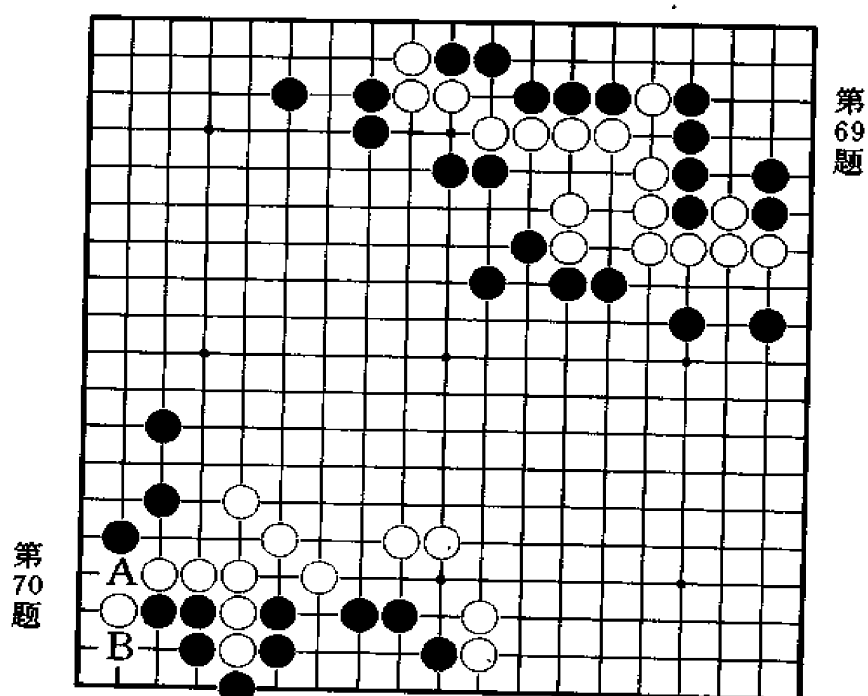
正解续图

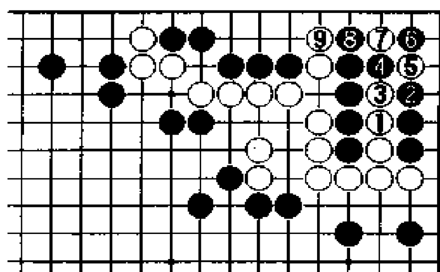
第69题　　白先　　(原上　292题)

白上面已有一眼，其余地方已无眼位，如何冲击黑缺陷。

第70题　　白先　　(原中　236题)

白A有断点，黑右边已有一眼，怎样既防断又破黑B眼位。

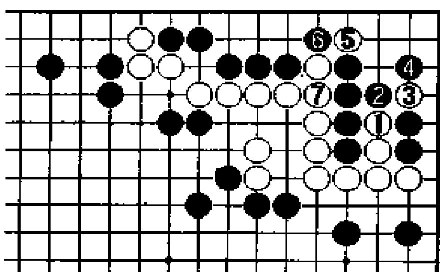




正解图

第69题解答　正解图

白1先冲，若黑2退，接下来白5、7两断绝妙，黑8若在9位吃，则白8，黑也不行。至白9左边黑五子被杀，白成功。



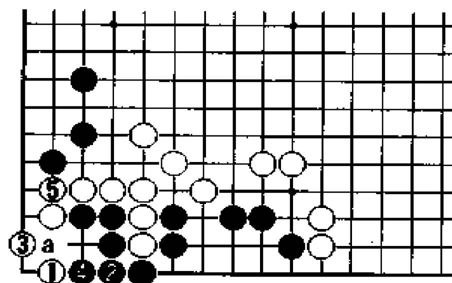
参考图

参考图

白1冲时，黑2挡后，白3断、5扳十分巧妙，黑仍被杀。

第70题解答　正解图

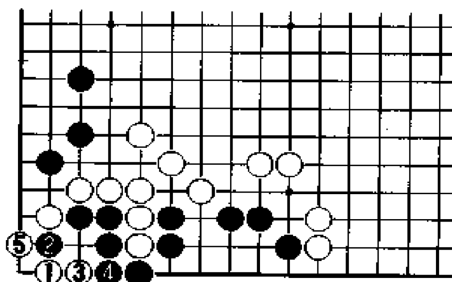
白1跳妙手，既防断又兼破黑眼，白5后，黑只得靠a位扑入，成为打劫活。



正解图

参考图

白1跳时，黑2若挖，则白3长是好手，黑净死。



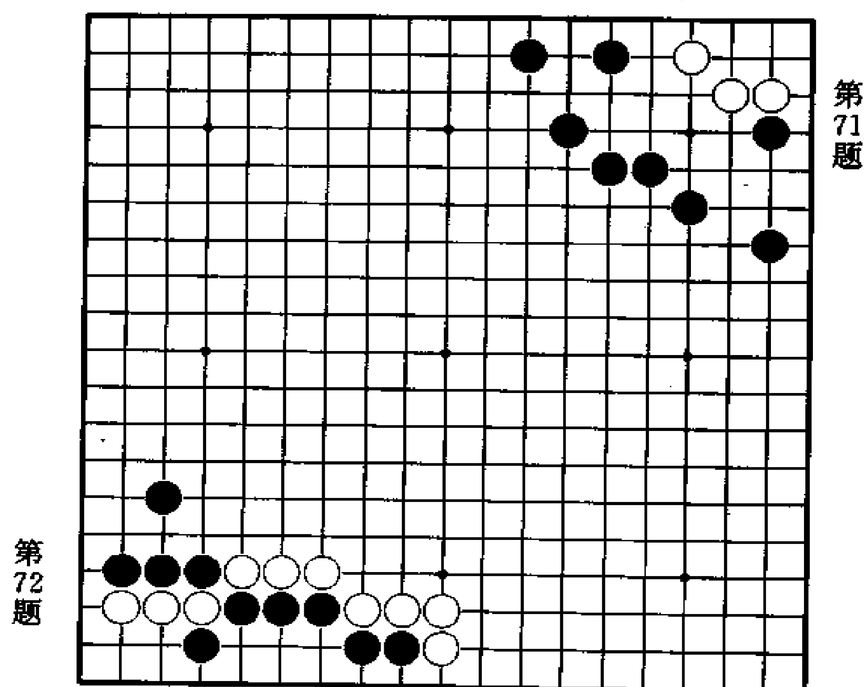
参考图

第71题　白先　（原中　317题）

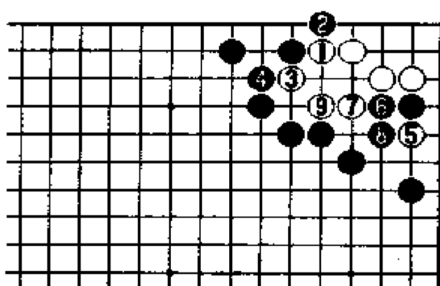
角部现有眼位不足，如何扩大眼位的问题。

第72题　白先　（原上　234题）

利用角部的特性，寻找生机。

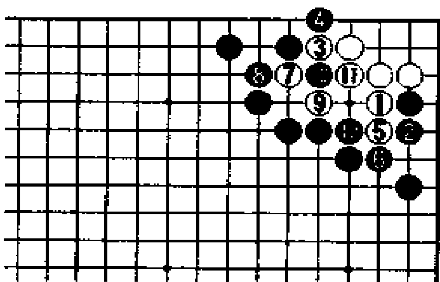


第 71 题解答　正解图


正解图

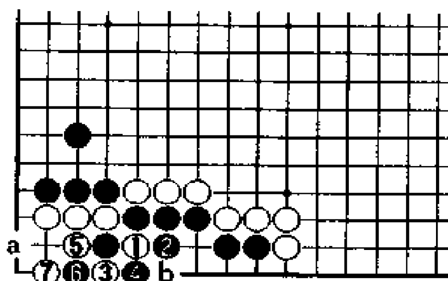
白 1 先顶扩大左边眼位，然后白 3 与黑 4 交换，接着 5 位一夹是好手，非常漂亮的做成一眼，成活棋。

失败图


失败图

白 1 毫无妙味可言，到白 9 时，被黑 10 一扑，落得个被杀。

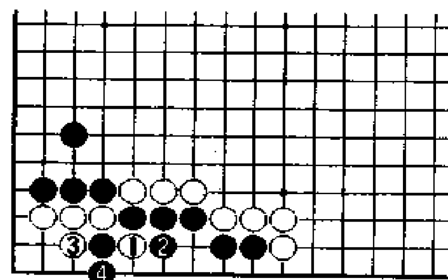
第 72 题解答　正解图



正解图

白 1 断是第一步，不走此着，则无棋可言。接下来白 3 打绝妙，待白 7 打后，黑若 a 位点眼，将形成劫争。其中，白 3 时，黑若 5 位，白 b，仍为打劫。

失败图


失败图

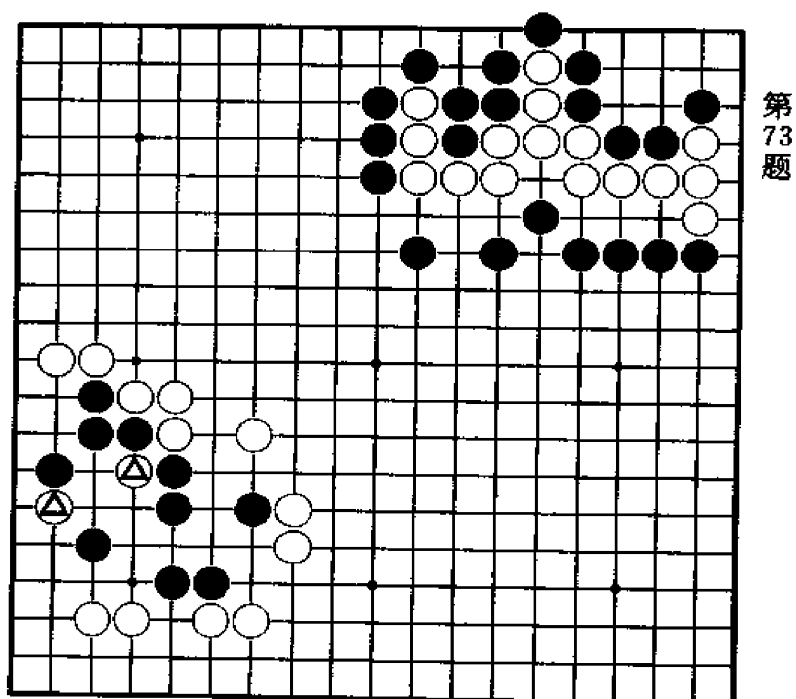
白 3 一打，则前功尽弃，再无任何手段了。

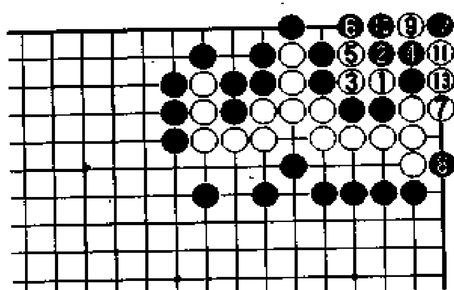
第73题　白先　（原上　266题）

白无一只眼，如何在角部寻求手段的问题。

第74题　白先　（原中　417题）

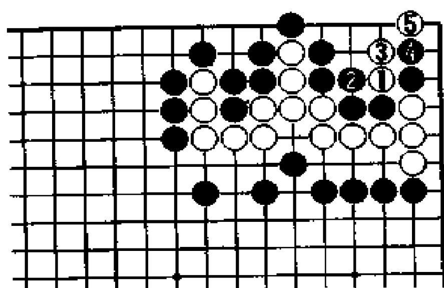
若能将白◬两子逃出其中之一，黑则无法成活。




正解图

第73题解答　正解图

白1开始生事，黑2、4是最顽强的抵抗手段。接顺序演变至白13，形成劫争的局面。

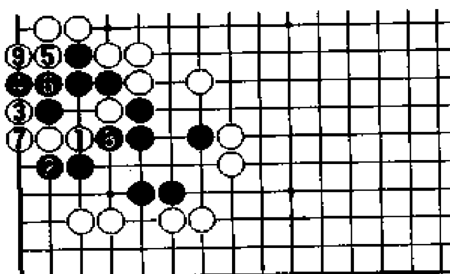

参考图

参考图

白1打时，黑2若粘，则白3、5可将黑二子吃掉，自然成活棋。

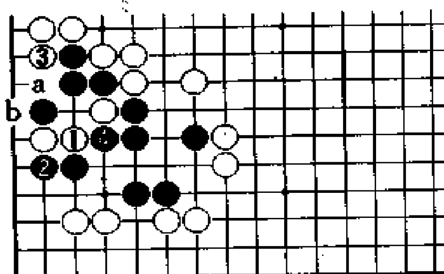
第74题解答　正解图

白1先逃，待黑2夹时，白3扳是妙手，接下来可吃黑一个痛快的“倒包”，黑大龙顿死。


正解图

失败图

白3一拐，寄希望黑在a位团，然后白b，但黑4挤吃，白失败。



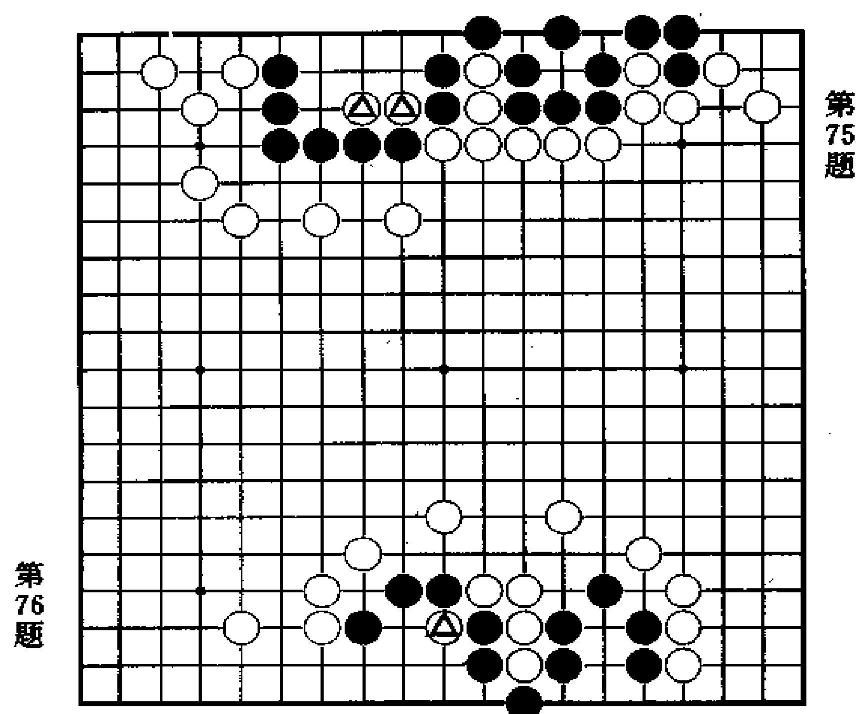
失败图

第75题　　白先　　（原上　34题）

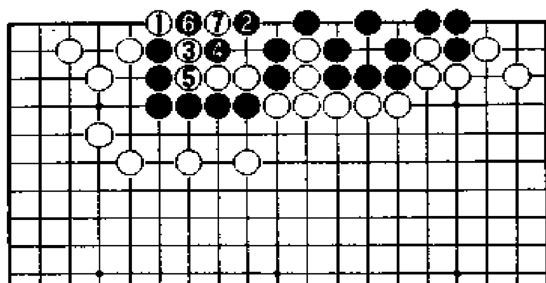
黑右边已有一眼，毫无疑问，将白△两子逃脱，黑必死。

第76题　　白先　　（原上　36题）

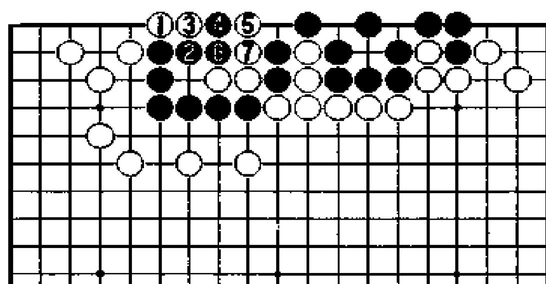
与上题思路相似，充分利用白△子。



第 75 题解答



正解图



参考图

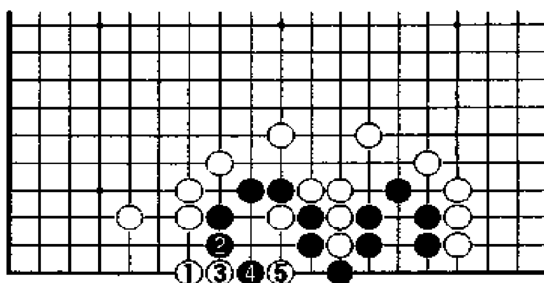
正解图

白 1 扳是好手，黑 2 尖为最强抵抗手段，演变至白 7，成劫争。

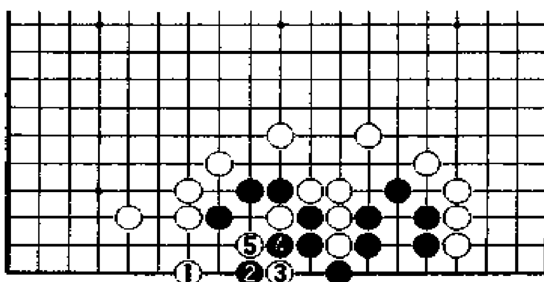
参考图

黑 2 退则成净死。

第 76 题解答



正解图



参考图

正解图

白 1 跳绝妙，是不易发现的手筋。到白 5 止黑净死。

参考图

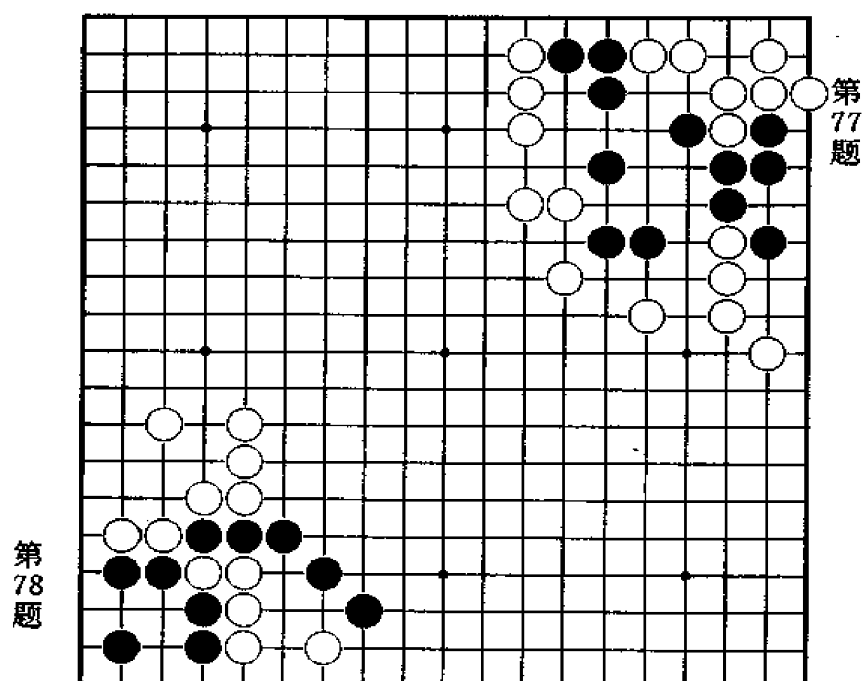
黑 2 飞颇有迷惑，白 3 靠，黑仍不行。

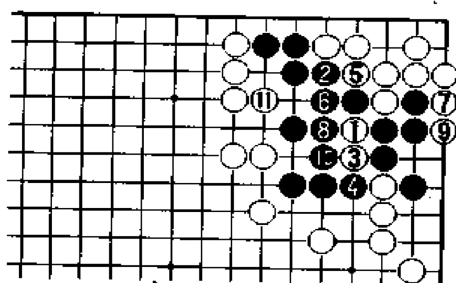
第 77 题　　白先　　（原上　　534 题）

右边已有一眼，如何将上面一眼破掉。

第 78 题　　白先　　（原上　　498 题）

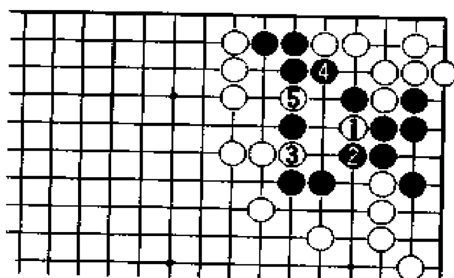
如何将下边白五子逃出的问题。




正解图

第77题解答　正解图

白1断是破眼的急所，黑2以下竭力保护上面的眼位，但白7、9后，先手破掉黑下边一眼，然后11位，黑遂死。

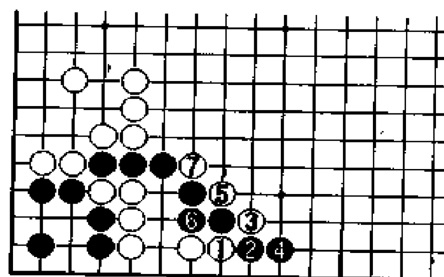

参考图

参考图

白1时，黑2是想既护上面一眼，又兼顾下边的眼位，但白3、5后，黑上面眼位被破，仍死。

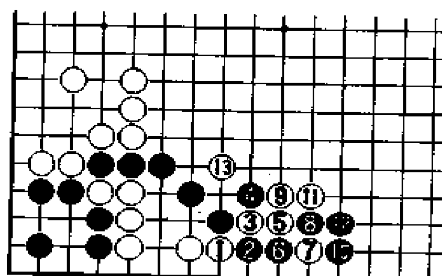
第78题解答　正解图

白1爬，黑若想杀白只好在2位挡，接下来白3断必然，然后5打、7挤安全逃出。


正解图

参考图

白3断时，黑若4位先打，以下为必然的进行，到13止，白仍吃黑。

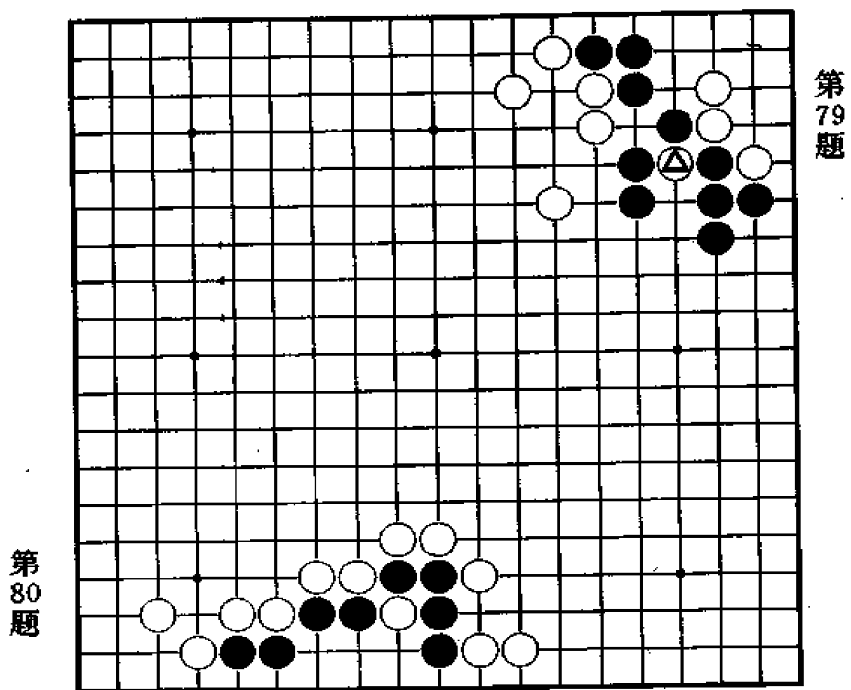

参考图

第79题　　白先　　（原上　　480题）

充分利用白◬子的有利条件，在角部寻求手段。

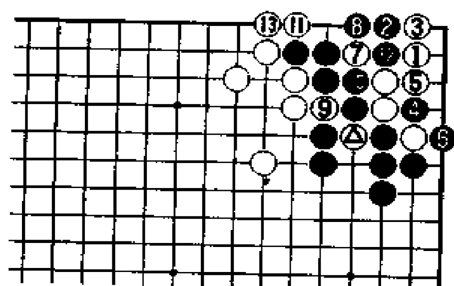
第80题　　白先　　（原上　　271题）

急所一击便可奏效，第一步是关键。



第 79 题解答　正解图

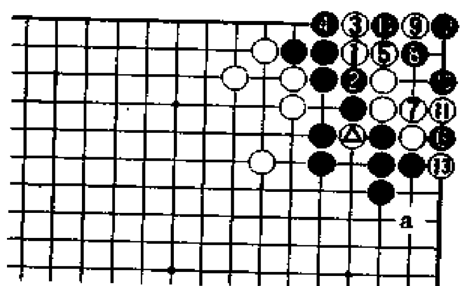
白 1 尖是做活的巧手，在这里关键是有白◬子，这样白可在 7 位尖后，再利用◬子，吃黑个“接不归”而成活棋。



正解图

参考图

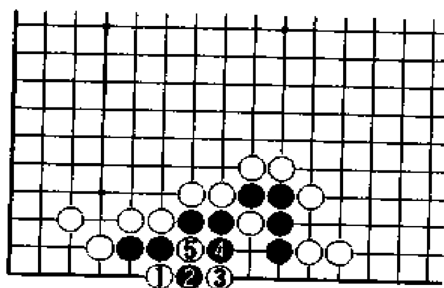
白 1 尖至黑 14 止，形成打劫活，若在 a 位一带有白子，则白可逃出，这一结果比正解差，姑且算参考图。



参考图

第 80 题解答　正解图

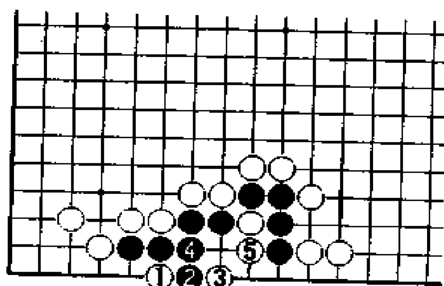
白 1 夹急所，待黑 2 打时，白 3 正好夹打，黑 4 是最强的抵抗手段，白 5 提后这块黑棋成打劫活。



正解图

参考图

白 3 打时，黑 4 若粘，则白 5 长后，黑成净死。



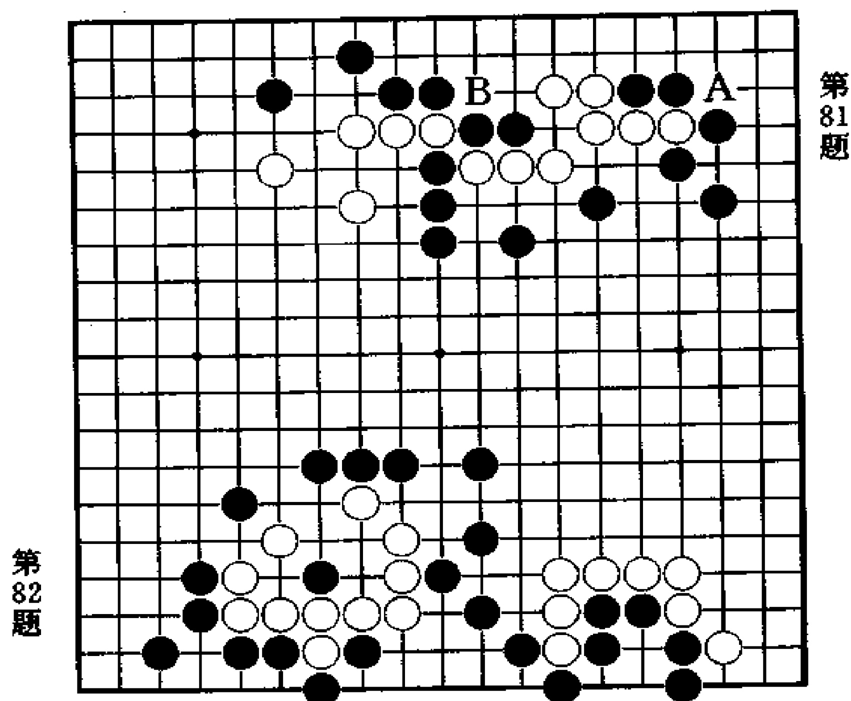
参考图

第81题　白先　（原中　49题）

显然要利用A、B处断点，寻找出路。

第82题　白先　（原上　478题）

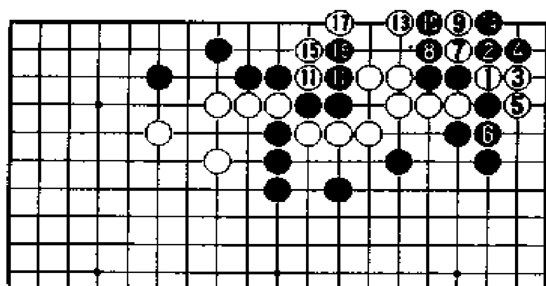
白只有一眼，但黑形较薄，如何冲击的问题。



第 81 题解答

正解图

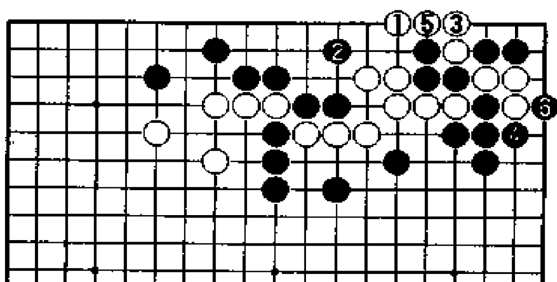
此题难度并不大，关键是次序要走对。到 17 止白逃脱。



正解图

失败图

白忽视了黑有渡过的手段。

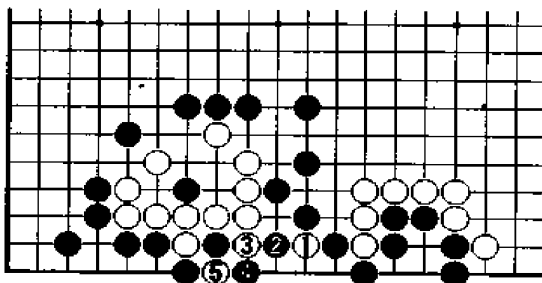


失败图

第 82 题解答

正解图

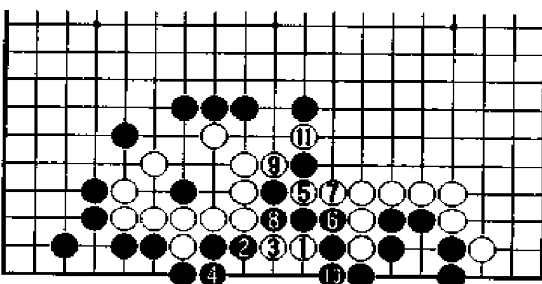
白 1 挤妙手，黑 2、4 是最强的抵抗手段，至白 5 成为劫争。



正解图

参考图

黑若走 2 位，到白 11，白可逃出。



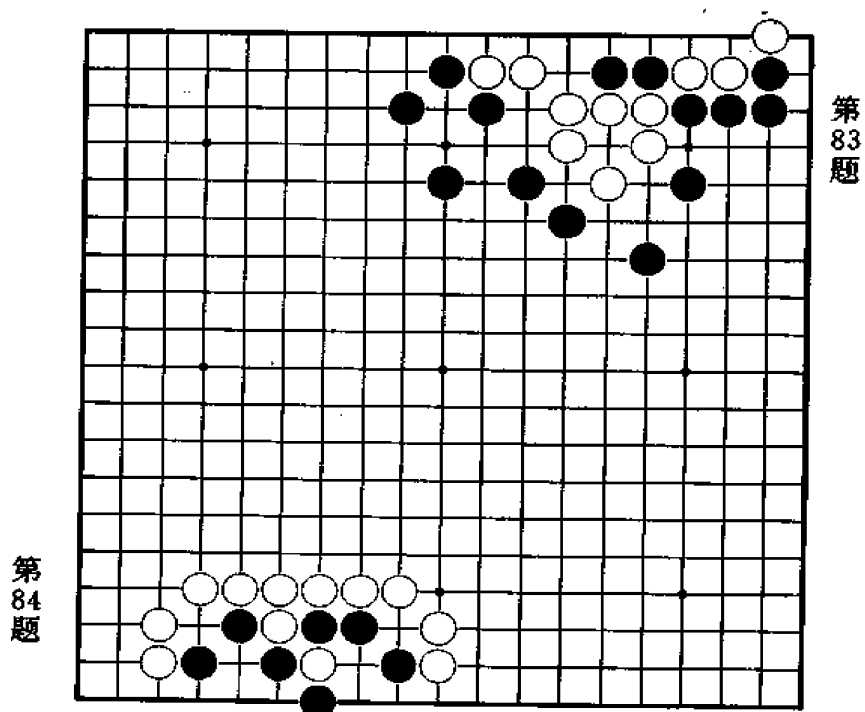
参考图

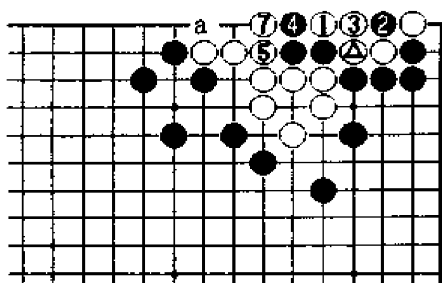
第83题　　白先　　(原上　　179题)

如何再做出另一只眼。

第84题　　白先　　(原中　　305题)

利用黑气紧的缺陷。

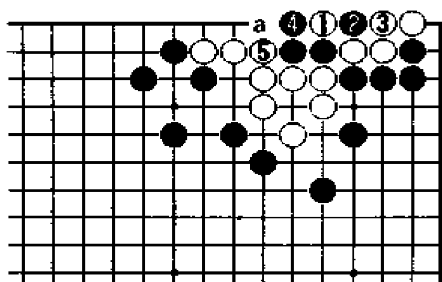




第 83 题解答 正解图

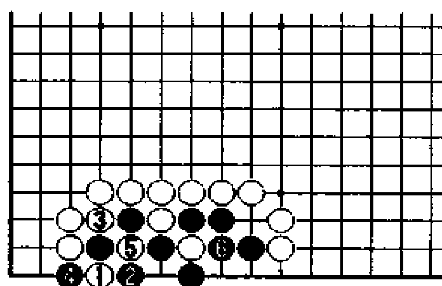
白 1 只此一手，由此问题便可迎刃而解。白 7 后，黑只好在△位补一手，白 a 成活棋。

❻＝❷



参考图

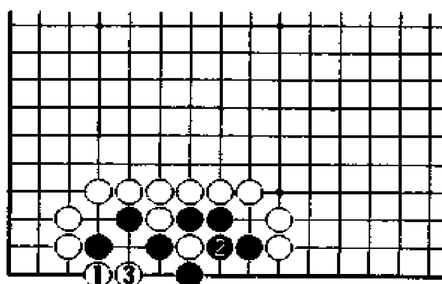
黑 2 若从这边扑，白 5 打后黑仍得在 2 位提，这样白若不想劫争，在 a 位打依然是活棋。



第 84 题解答 正解图

利用黑气紧，白在 1 位扳是急所，以下为双方的必然应对，到白 7 提后，成打劫活。

⑦＝①



参考图

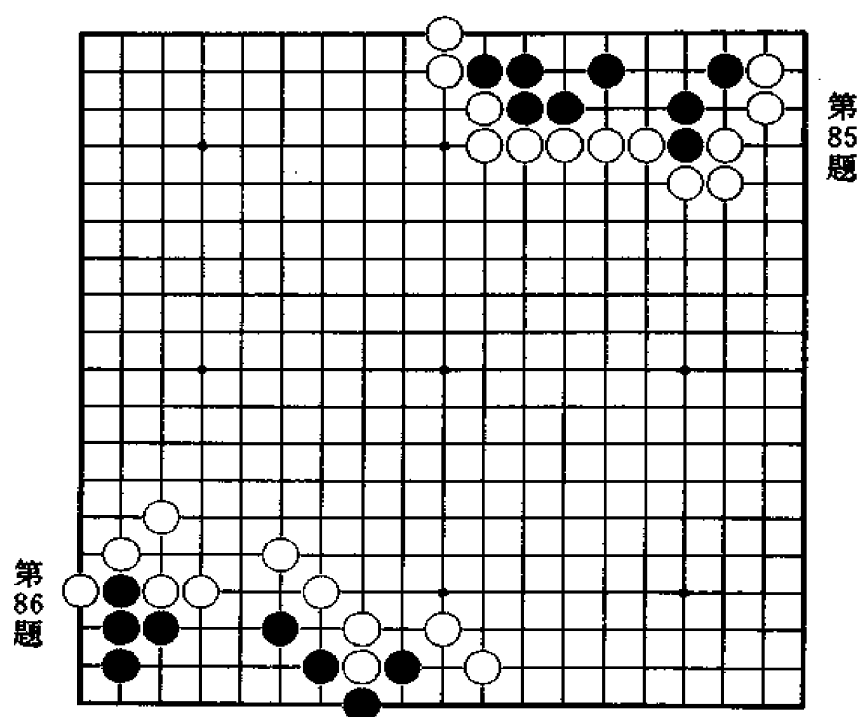
白 1 扳时，黑若在 2 位提，白 3 一长，黑成净死。

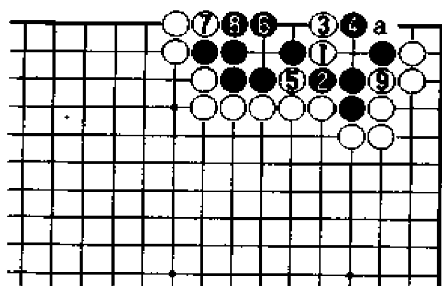
第 85 题　　白先　　（原中　　157 题）

第一着似乎不难想到，但接下来呢？

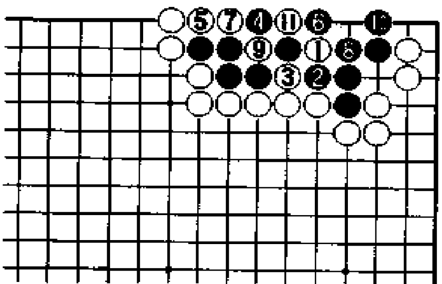
第 86 题　　白先　　（原中　　85 题）

点三三后演变出的结果，白还有无手段？





正解图



失败图

第 85 题解答　正解图

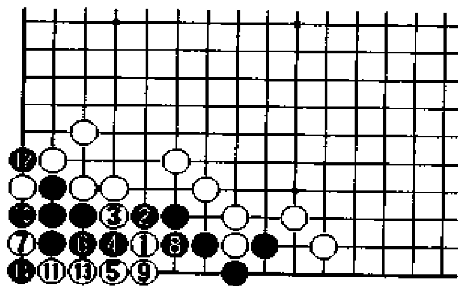
白 1 跨破眼，这比较容易想到，白 3 立却易被忽略，这样利用黑气紧的缺陷，可净杀黑棋。其中，黑 4 若走 5 位，白可 a 位渡过，黑仍不行。

失败图

白 3 不按正解而于此断一手，势必演变成打劫活，白失败。

第 86 题解答　正解图

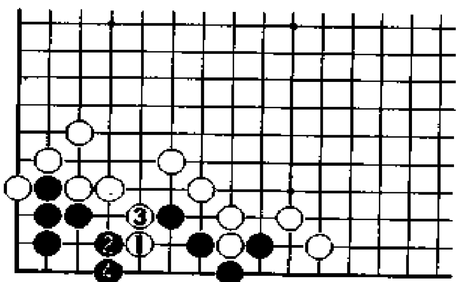
白 1 飞，待黑 2 冲断后，可生出以下事端，白 7 靠的方向正确，到 14 止形成打劫活。



正解图

参考图

对白 1 飞时，黑走 2 位则可相安无事，但损失不小，这也不是出此题的本义。



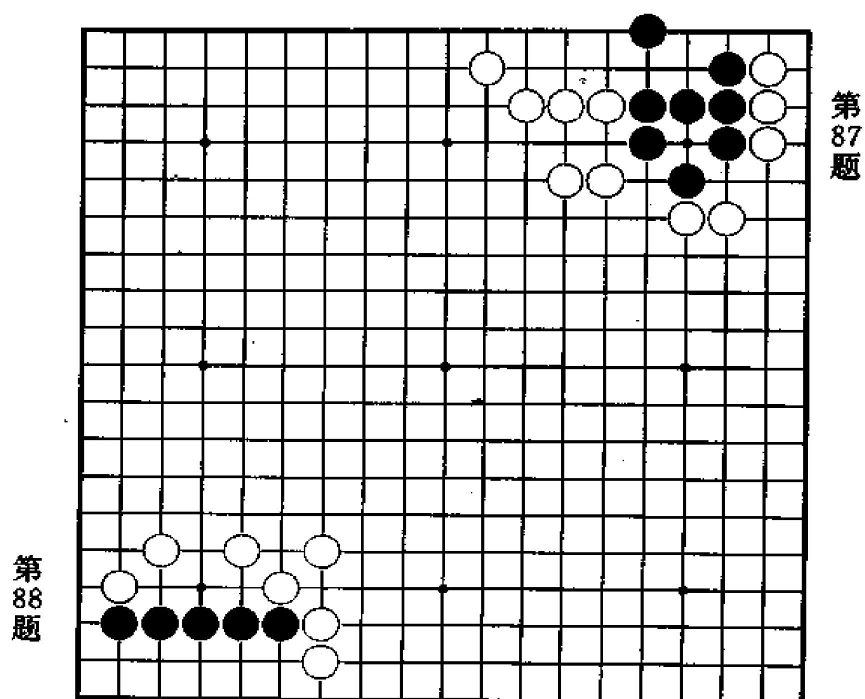
参考图

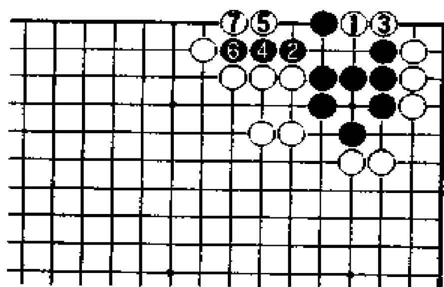
第 87 题　　白先　　（原上　512 题）

如何破边上一眼的问题。

第 88 题　　白先　　（原中　169 题）

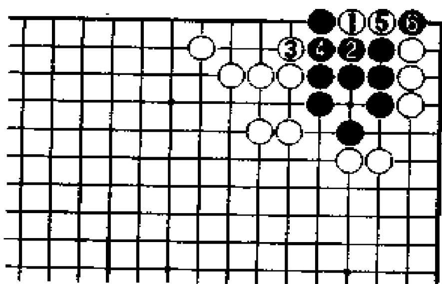
实战中常碰到的形状，并请牢记其变化。




正解图

第 87 题解答　正解图

白 1 急所，有此一手黑已无法做成一眼，到白 7 止，黑净死。


参考图

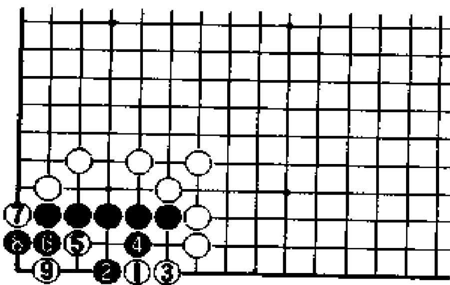
参考图

对黑 2 的抵抗手段，白 3 是好手，与黑 4 交换后，再走 5 位，黑仍死。

⑦＝⑤

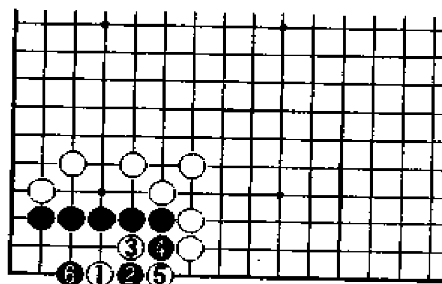
第 88 题解答　正解图

对此类形状，一般采用白 1 小飞的着法，对黑 2 的靠，白 3 退冷静，按顺序演变至白 9，黑被杀。


正解图

失败图

白 1 若大飞，被黑 2 靠后，至 6 止，已无法净杀黑棋了。

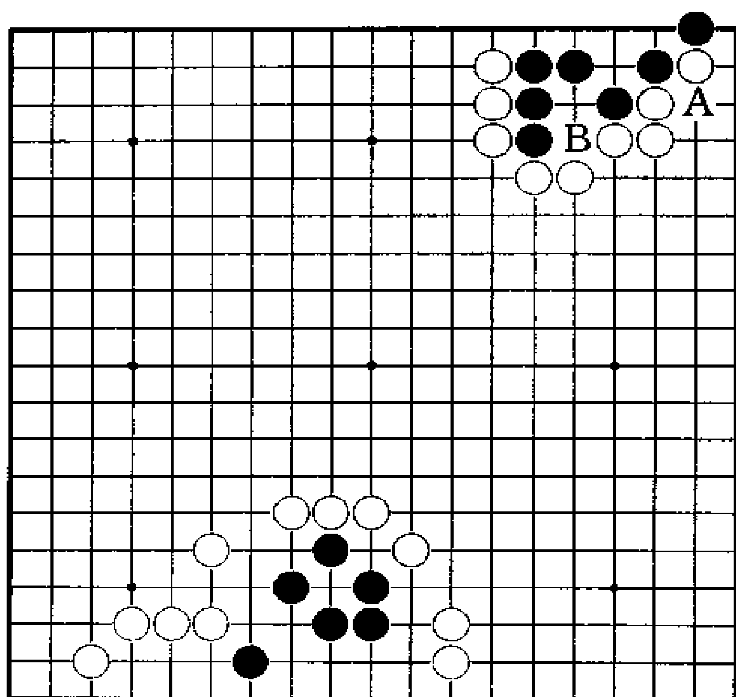

失败图

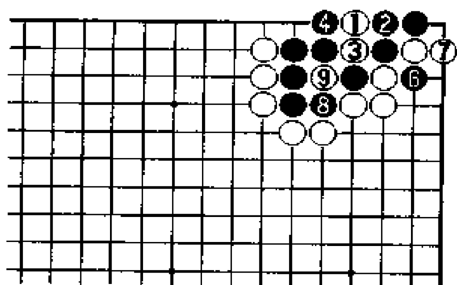
第 89 题　　白先　　（原中　164 题）

白在 A 位补，则黑 B 可做活，有无既补断又兼破眼的佳着。

第 90 题　　白先　　（原中　148 题）

破眼并不难，主要是对黑冲击白外侧薄味时，如何应对。



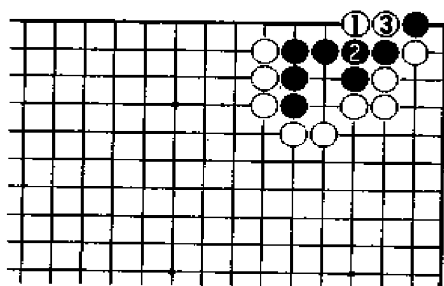


正解图

第89题解答　正解图

白1点是两者兼顾的好手，接下来3位送子是巧手，到白9形成打劫活。

⑤＝③



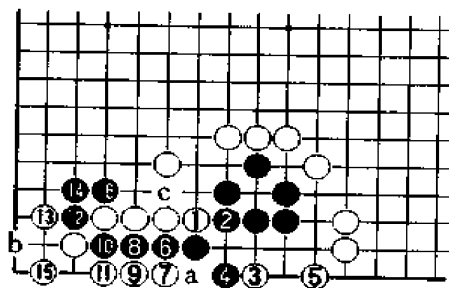
参考图

参考图

白1点时，黑若2粘，白3再送子，黑成净死。

第90题解答　正解图

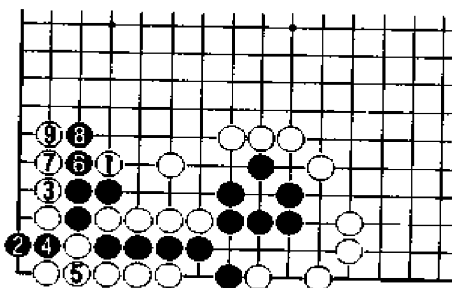
白1冲破眼，黑2应，白3、5已达目的，但接下来，黑12断后，白似乎遇到麻烦，白15巧妙，因黑无法在a位入气，渡过了第一个难关，可黑16一拐，大有b、c必得其一之势，……



正解图

正解续图

白1靠妙手，可谓一举两得，渡过了第二个难关，到白9，黑被杀。



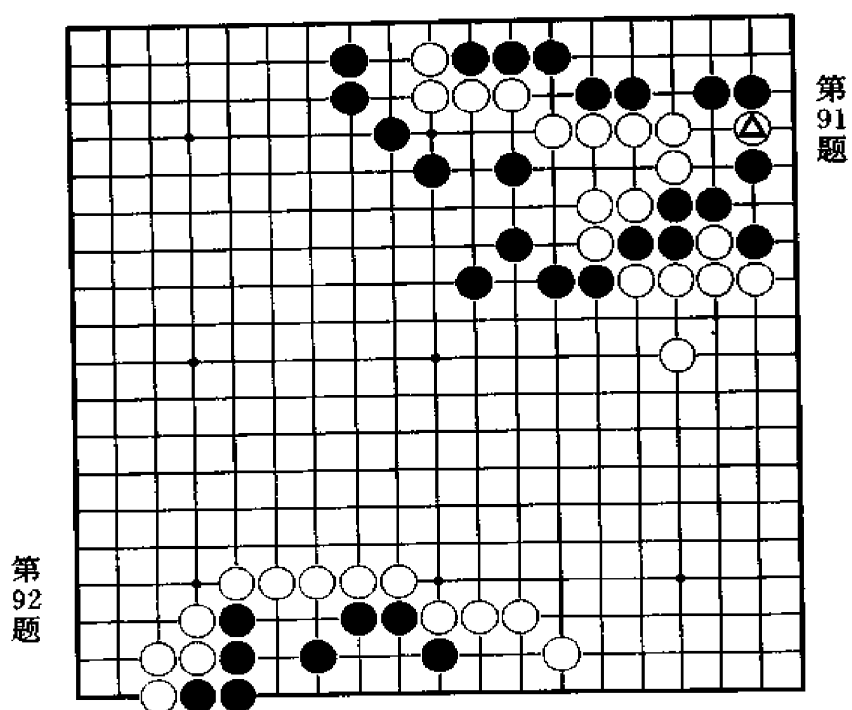
正解续图

第 91 题　　白先　　（原中　47 题）

白大龙仅一只眼，利用白◬子，可生出棋来。

第 92 题　　白先　　（原中　142 题）

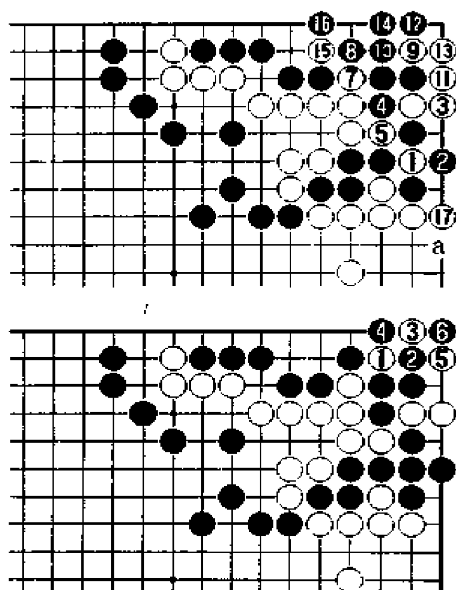
第三手最妙。



第 91 题解答　正解图

白 1 先扑，意在撞紧黑气，白 7 冲后，在 9 位夹绝妙，演变至白 17 止，黑无法入气，而被白杀。其中，黑 14 若强行在 17 位扳，白 a 位打，黑再走 14 位，成缓一气劫。

❻＝①



正解图

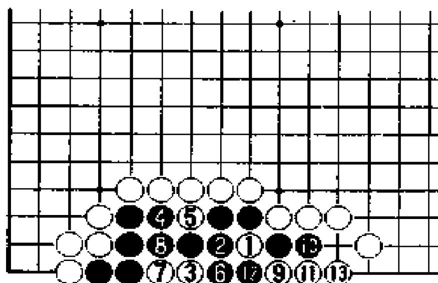
失败图

失败图

白若在 1 位断，将演变成劫争，可视为白失败。

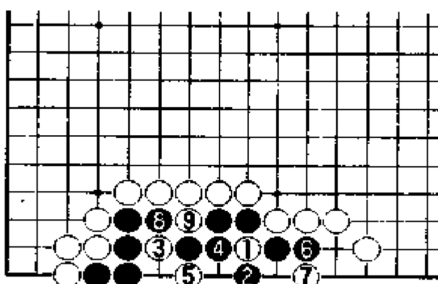
第 92 题解答　正解图

白 1 断后，在 3 位托绝妙，充分抓住了黑气紧的缺陷，以下为必然的进行，到 13 止，黑净死。


正解图

参考图

黑 2 在下面打．白 3 挖，之后 5 扳是手筋．这样黑仍无法活棋。

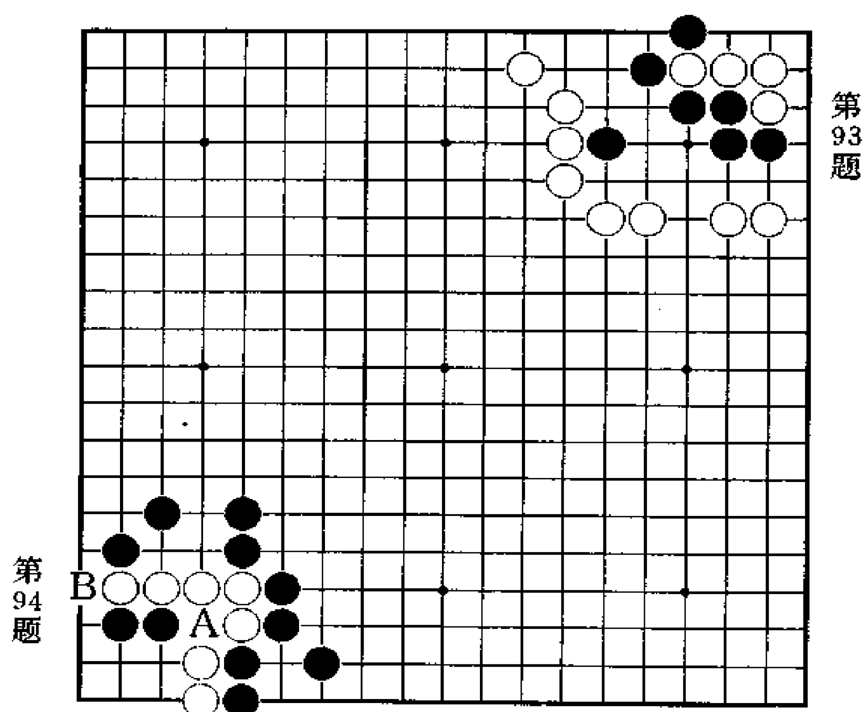

参考图

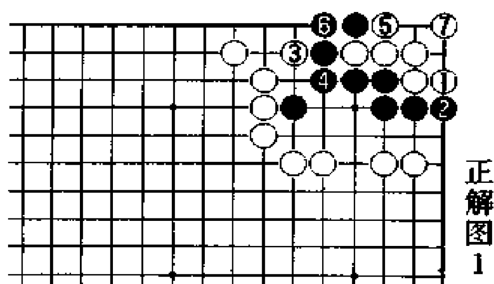
第 93 题　　白先　　（原上　　144 题）

有几种走法、均可成功。

第 94 题　　白先　　（原中　　304 题）

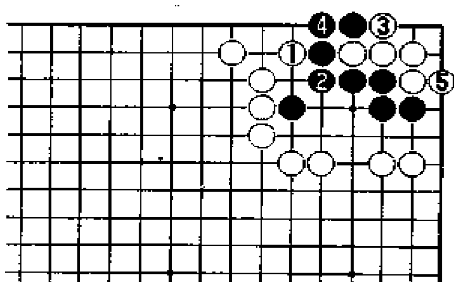
黑有 A 位的断与 B 位的渡，似乎两者必得其一，真如此吗？





第93题解答 正解图1

白1立，黑只好阻渡，白3时，黑也只能在4位接，以下白简单成活。

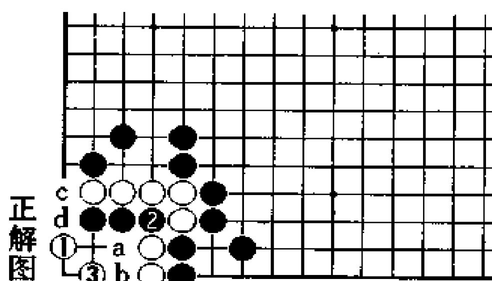


正解图2

白1先从这边尖也可，与正解图1大同小异，均可做活。

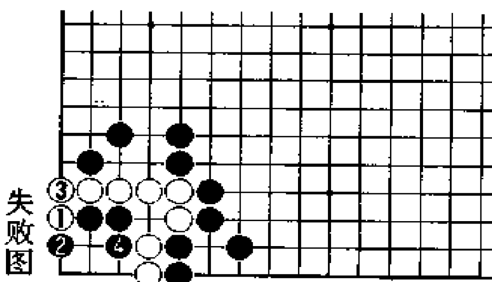
第94题解答 正解图

白1绝妙。黑2若断，白有3位尖的巧手对应，以下黑a则白b；黑c则白d，白做成活棋。



失败图

白1虽能两者兼顾，但黑2、4后，将成“刀把五”之形，白净死。

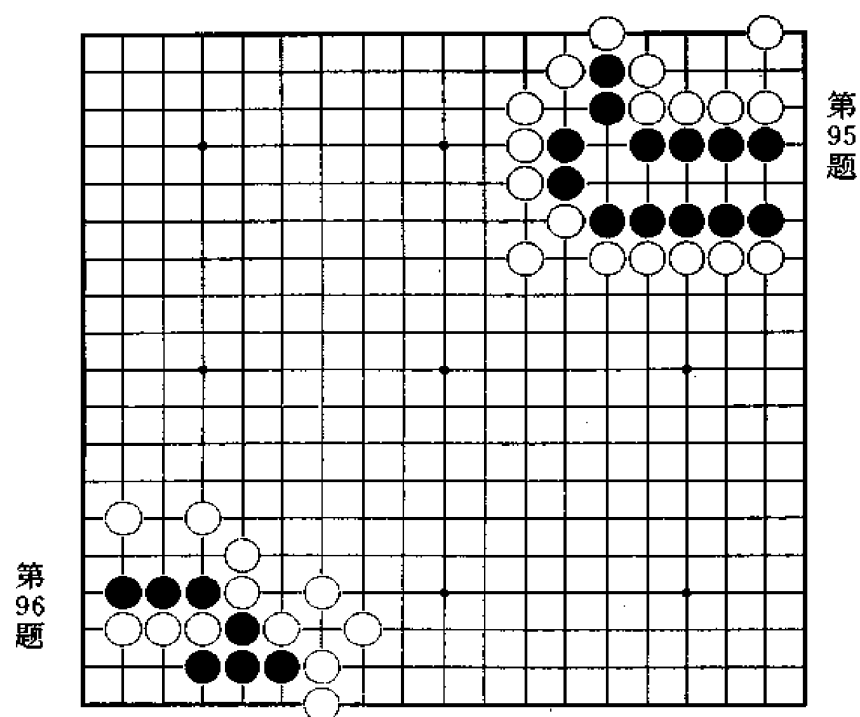


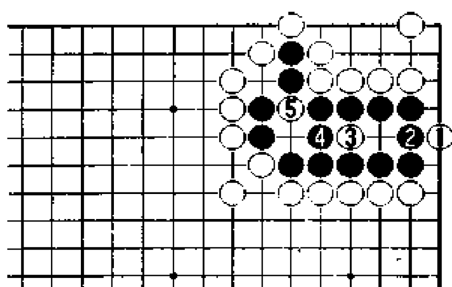
第95题　白先　（原中　158题）

由于黑气过紧，用扑眼的手筋，即可获得成功。

第96题　白先　（原中　298题）

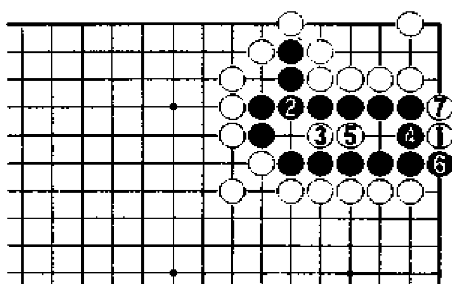
用最简单的思路及着法，即能置黑于死地。





第 95 题解答　正解图

白 1 点唯一的一手棋，黑 2 扩大眼位，白 3 点、5 扑，黑净死。

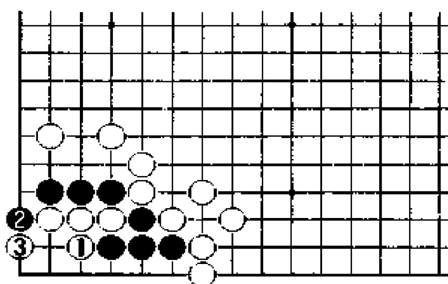


参考图

白 1 点后，黑 2 若粘，白 3 位点是要点，到 7 止，黑仍死。

第 96 题解答　正解图

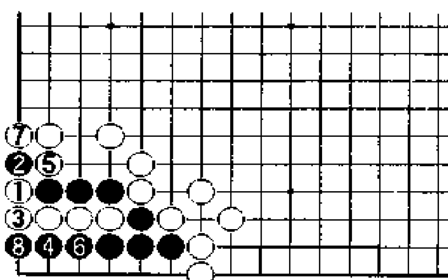
白简单在 1 位挡，黑 2 扳时，白 3 打吃，不费周折就可将黑全部吃掉。



失败图

白 1 扳弄巧成拙，反而给黑造成活棋的机会，到黑 8，成黑先手活。

⑨＝❷

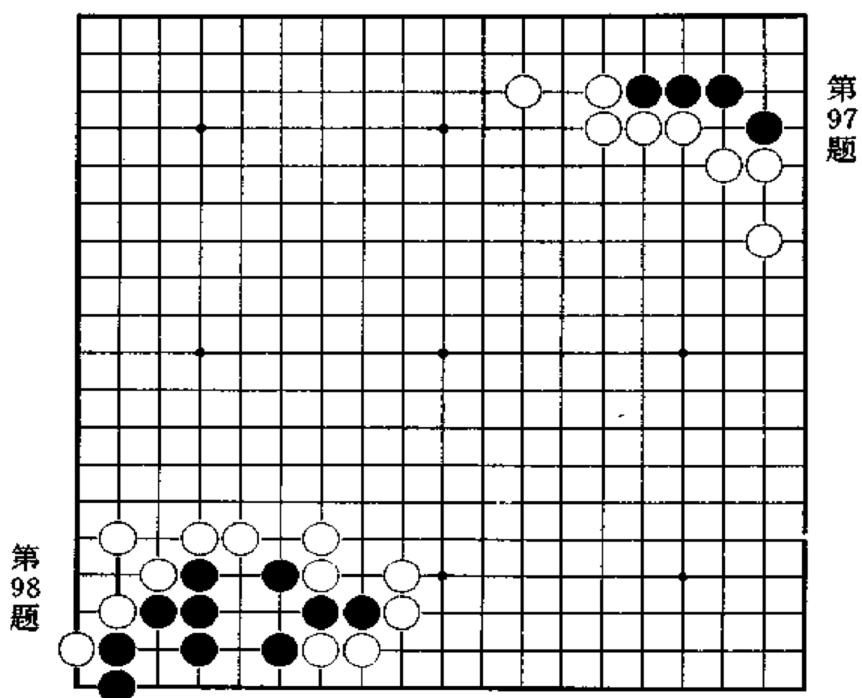


第 97 题　　白先　　（原中　306 题）

题目并不难，但要注意行棋的次序。

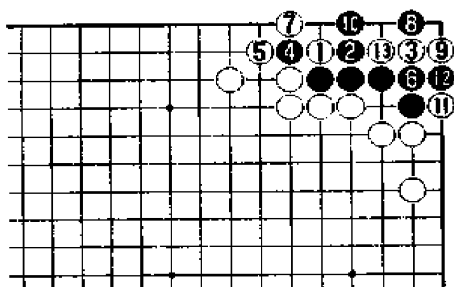
第 98 题　　白先　　（原上　532 题）

选点较多，但急所只有一个，第一步是关键。



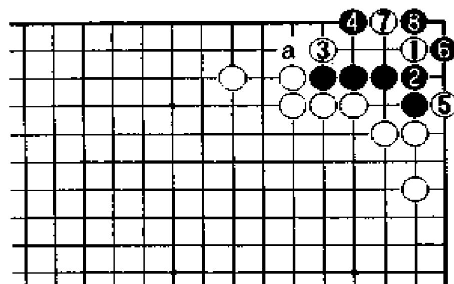
第 97 题解答　正解图

白 1 先扳后 3 位点，次序正确。对黑 8 的抵抗手段，白 9 应对得当，到白 13 止，黑被净杀。


正解图

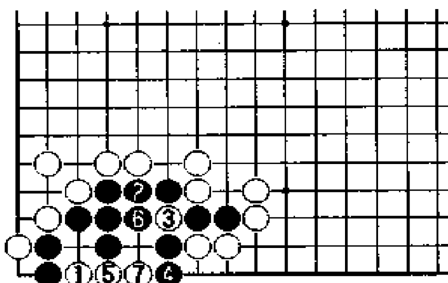
失败图

白 1 若先点，待白 3 扳时，黑可在 4 位跳，这就产生了 a 位的断，演变到黑 8，形成打劫活，白失败。


失败图

第 98 题解答　正解图

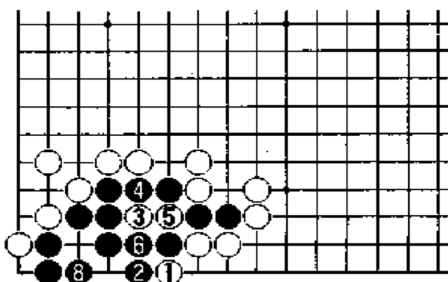
白 1 点急所，唯此方能将黑杀死。对黑 2，白 3 扑入破眼，到白 7 止，白做成“直三”形，净吃黑棋。


正解图

失败图

白 1 先扳，黑 2 挡后已成活形，白虽顽强，但黑 8 后做成两眼而活。

⑦＝⑤

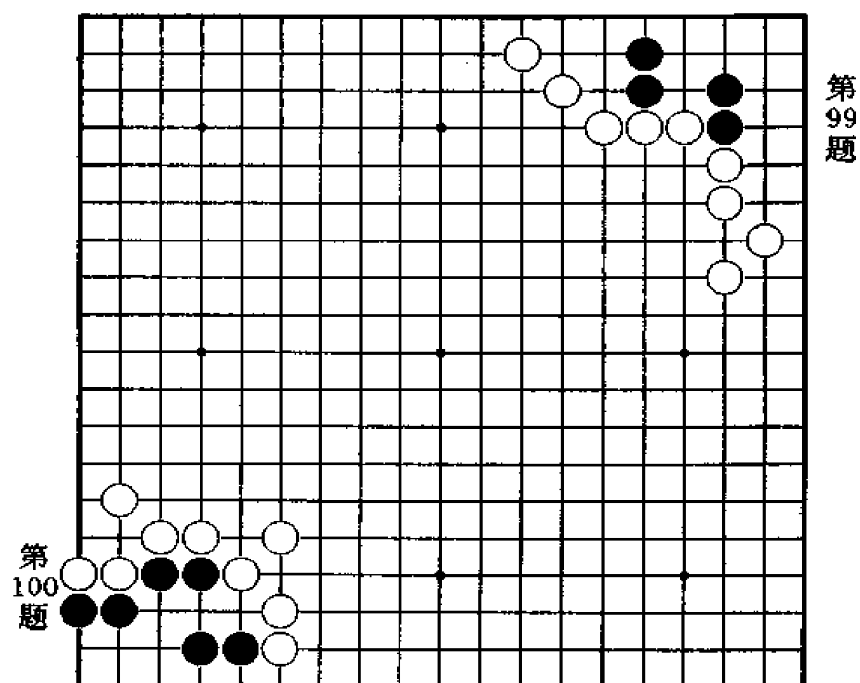

失败图

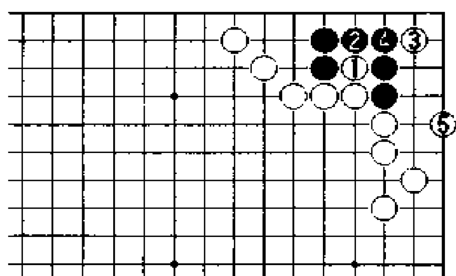
第 99 题　　白先　　（原中　　160 题）

缩小眼位后，异常的容易。

第 100 题　　白先　　（原中　　191 题）

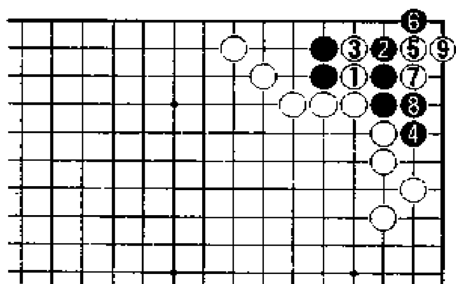
看似简单，谨防走错，第一步是关键。




正解图

第99题解答 正解图

白1先冲，待黑2挡后，白3点，黑4只好粘，接着5位一跳，已将3位一子连回，黑简单地被杀。

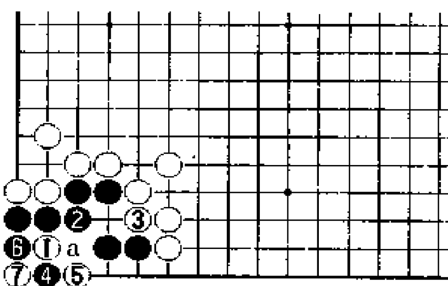

参考图

参考图

黑2退也无济于事，到白9，黑仍是死棋。

第100题解答 正解图

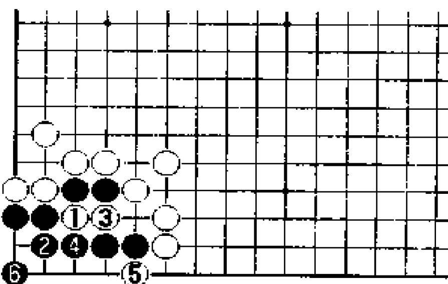
白1夹破眼是要点，黑4夹是好手，这样到白7止，成为打劫活。其中，黑2若走a位，则白2位扑，黑成净死。



正解图

失败图

白1先打，一厢情愿，黑2冷静地退后，弃两子而做成活棋，白失败。

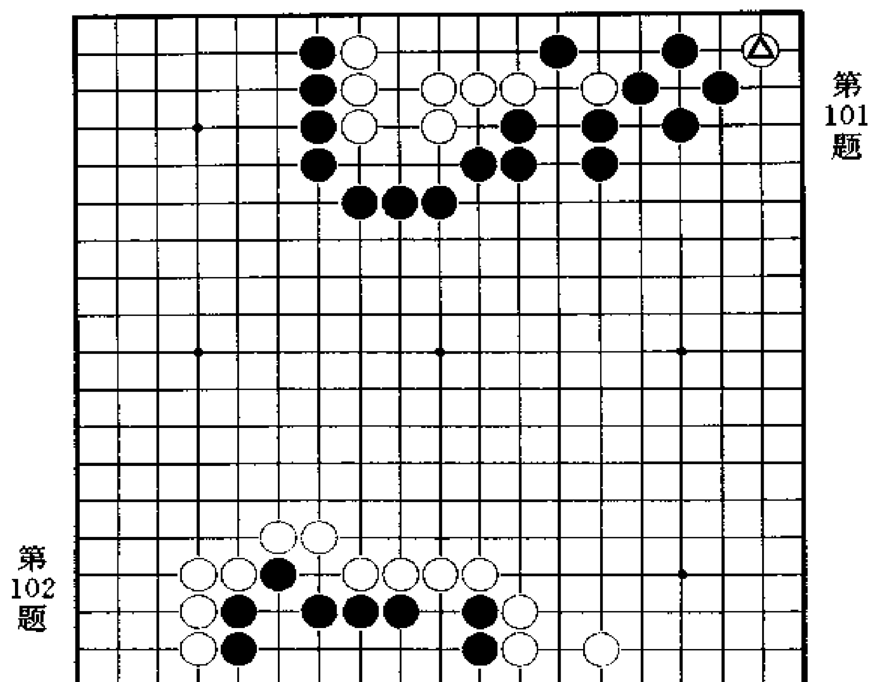

失败图

第 101 题　　白先　　（原上　　1 题）

最后的结果，却要借助白Ⓐ子，而有所作为。

第 102 题　　白先　　（原中　　143 题）

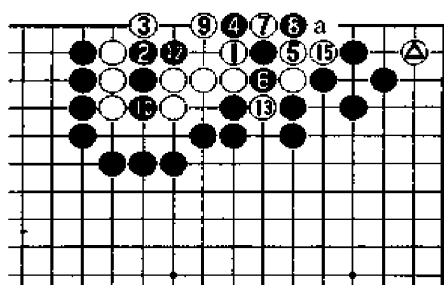
着法并不难，但要注意行棋的次序。



第 101 题解答　正解图

白 1 到黑 4 为正常应对，之后 5 夹、7 扑妙手，当白 11 提后，黑若不寻劫材而走 12 位，那么当黑 14 扑后，白有 15 位的巧手，利用◬子，使得黑无法在 a 位破眼，而做成活棋。

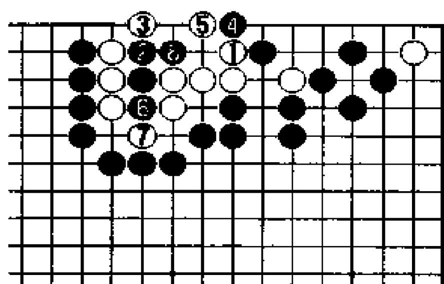
⑪＝⑦　⓬＝❻



正解图

失败图

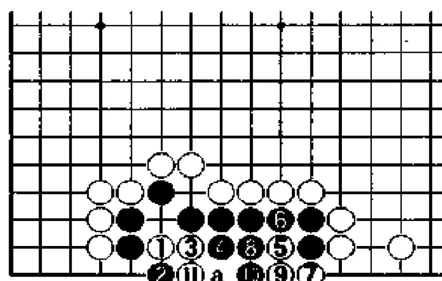
白 5 随手一挡，黑 6、8 是好手，白净死。



失败图

第 102 题解答　正解图

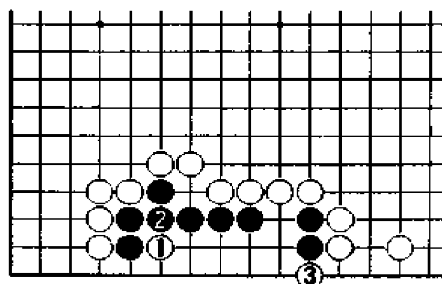
白只要按正常的下法破眼，切记别在黑 4 后，在 11 位先吃（那样黑 a 位打便成活棋。）就行了。11 后，净杀黑棋。



正解图

参考图

白 1 夹时，黑 2 位粘，白 3 位扳黑仍死。



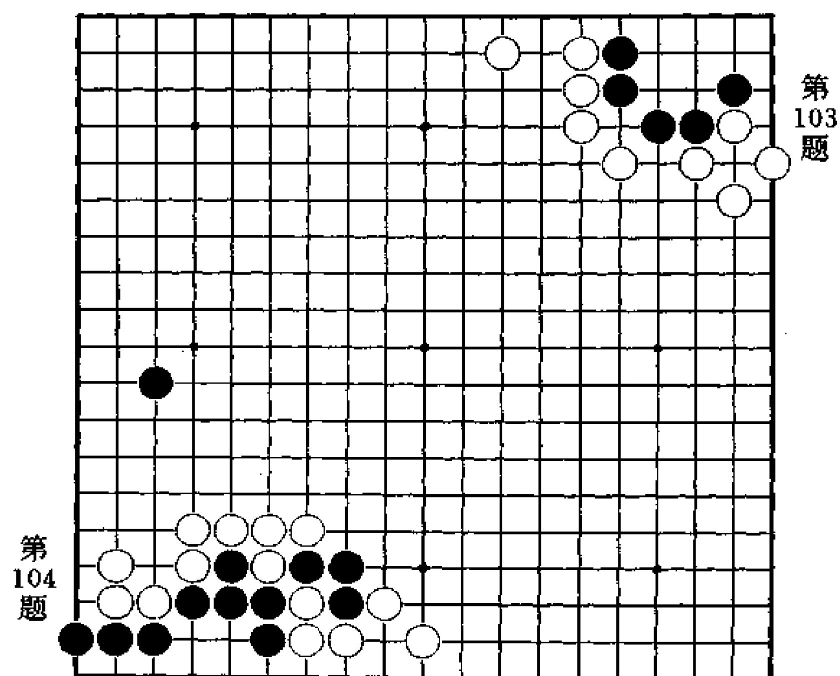
参考图

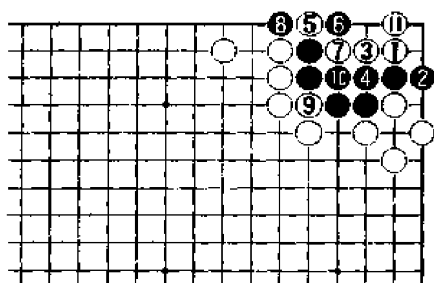
第103题　　白先　　（原上　　126题）

无条件的净杀黑棋。

第104题　　白先　　（原中　　134题）

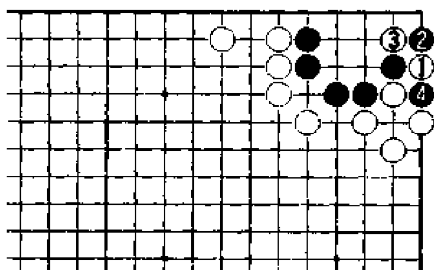
被誉为《官子谱》中，最容易的题目。





第 103 题解答　正解图

到黑 4 为正常的应对，接下来白 5 扳是好手，最后白 11 一曲，黑被净杀。

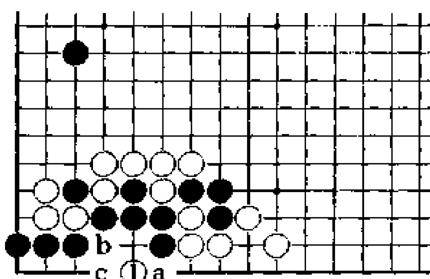


失败图

白 1 扳破眼，遭到黑 2 的顽强抵抗，之后只好形成劫争，白失败。

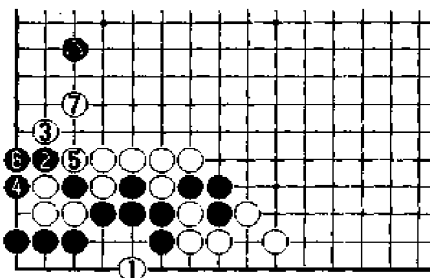
第 104 题解答　正解图

白 1 利用黑气紧的缺陷，一点即奏效。以下黑 a 则白 b，黑 c 则白 a，黑无活棋之路。



参考图

外围虽有黑▲一子，但无法借用得上，离得太远之故吧。

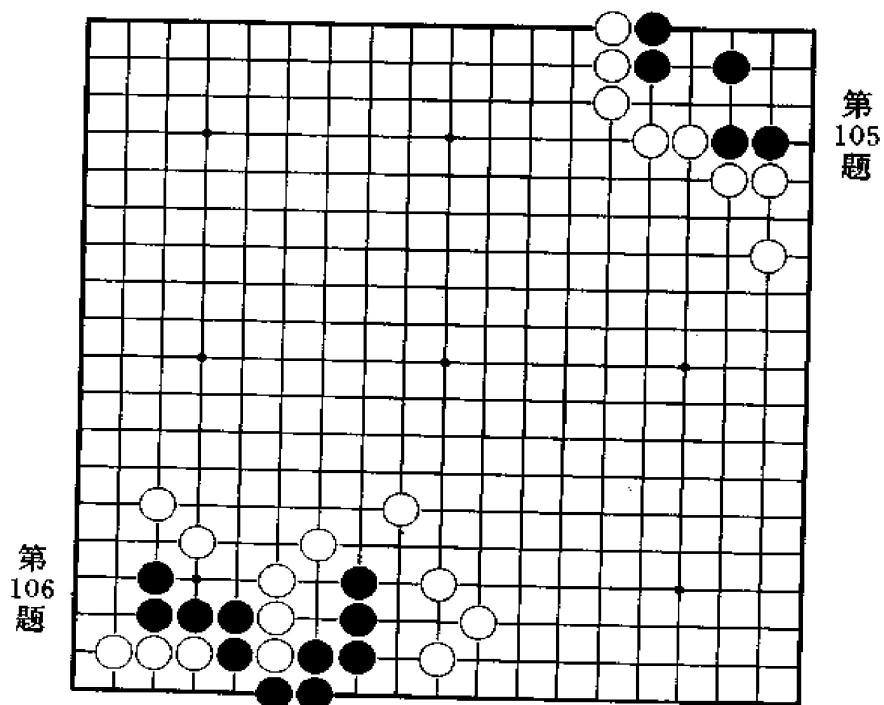


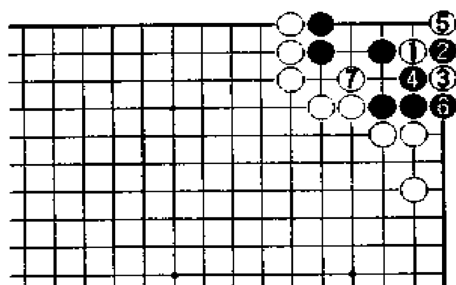
第105题　白先　（原上　111题）

地方不大，但选点较多，变化有趣。

第106题　白先　（原上　165题）

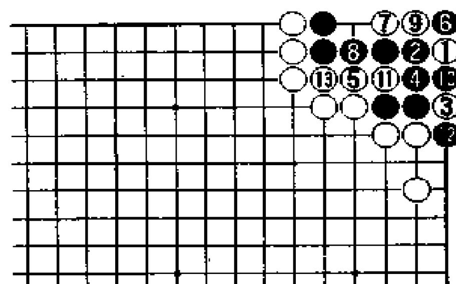
角上白三子已无法逃脱，即使被吃掉，情况又如何呢？




正解图

第105题解答 正解图

白1靠，黑2夹是好的应着，若走4位，则白2位立，黑a粘成劫活。以下的变化形成留有余地的打劫活。


参考图

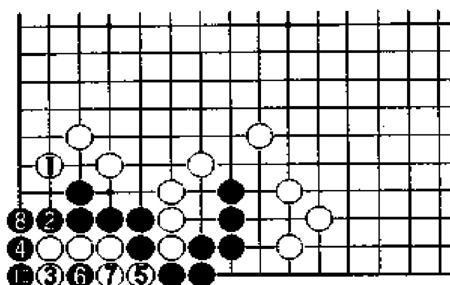
参考图

白1位点的结果，也成打劫活，其中黑6，白7均是好手。

第106题解答 正解图

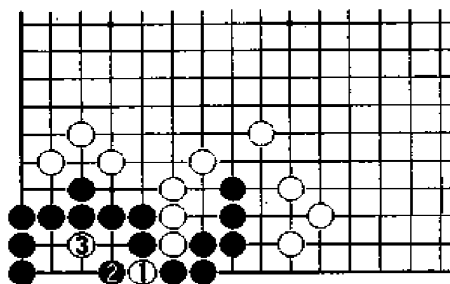
白1尖，到黑4止为必然的应对，白5扑妙手，若在6位团，则黑5成双活，接下来黑10提后……

⑨＝❻


正解图

正解续图

这是正解图中黑10提后的形状，白1扑3点，黑即死。

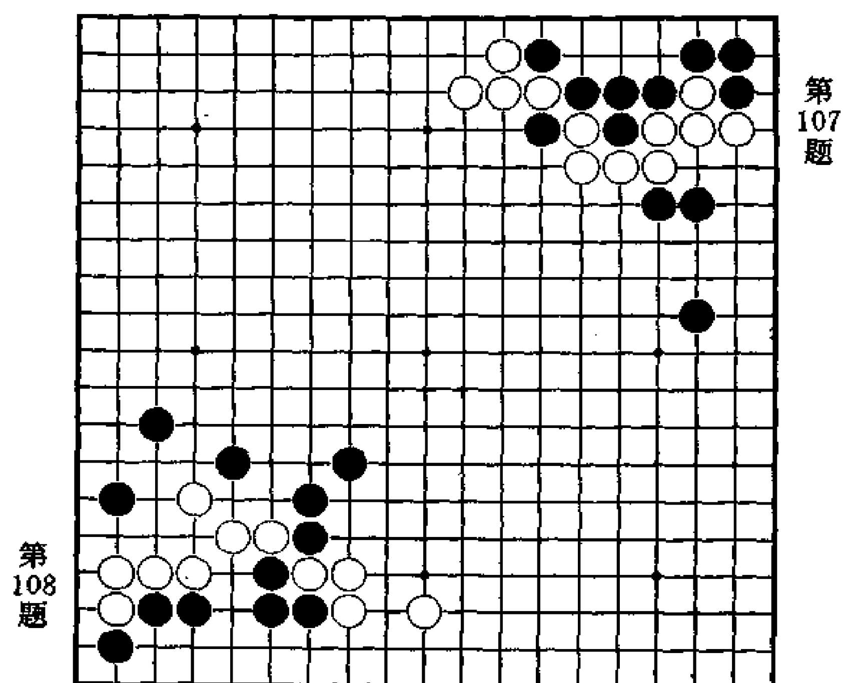

正解续图

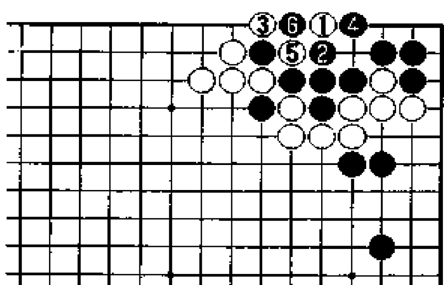
第 107 题　白先　（原中　133 题）

发现急所后，一着见效。

第 108 题　白先　（原中　27 题）

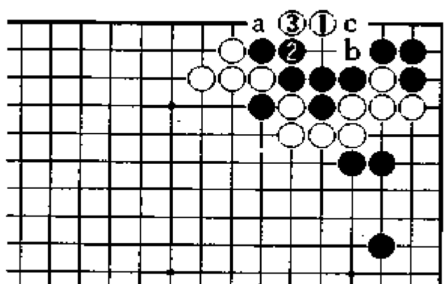
黑气较紧，留有缺陷。





第107题解答 正解图

围棋格言中有“三子点正中”，白1正是如此。黑2的应手正确，以下成为打劫活。

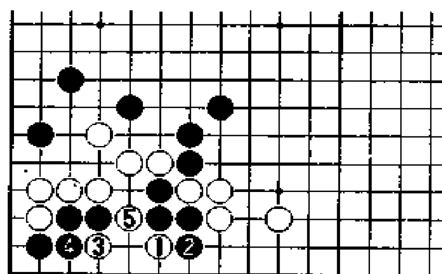


参考图

黑若在2位应，白3是好手，以下黑若a，则白b，黑c则白a，黑成净死。

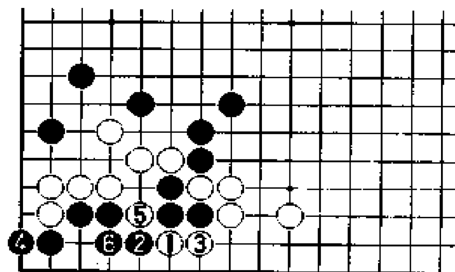
第108题解答 正解图

白1托好手，待黑2挡后，白3是手筋，黑不够气而被杀。



参考图

白1时，黑若2位应，变化结果为，黑可后手活一小块。

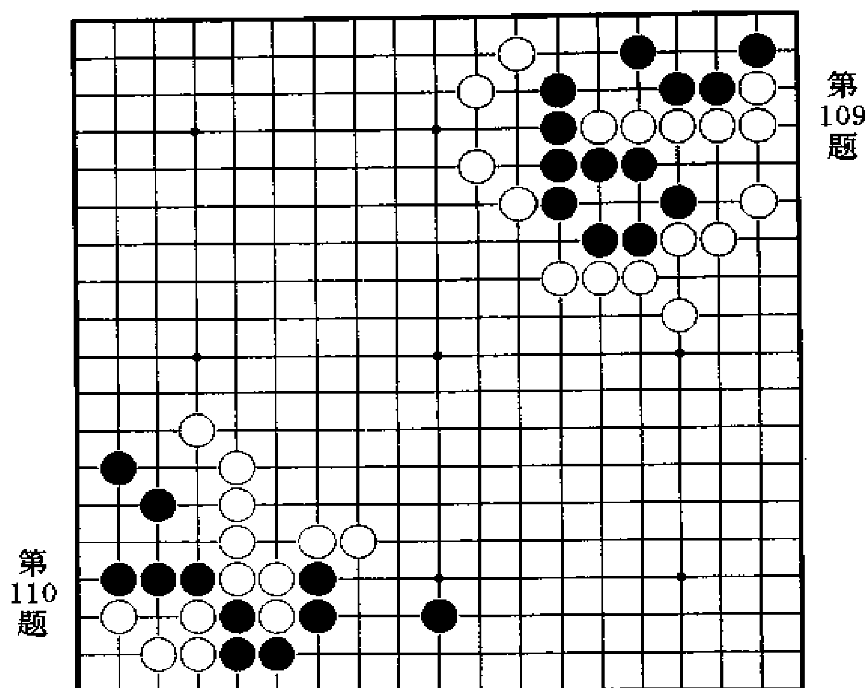


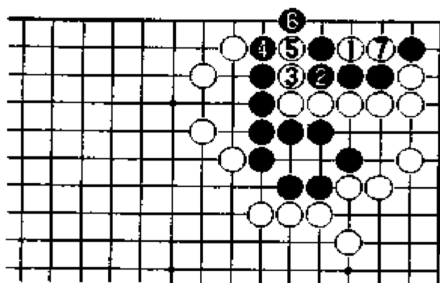
第109题　白先　（原中　32题）

有名的作品，第一步是关键。

第110题　白先　（原中　33题）

利用黑棋形的缺陷，一举获得成功。

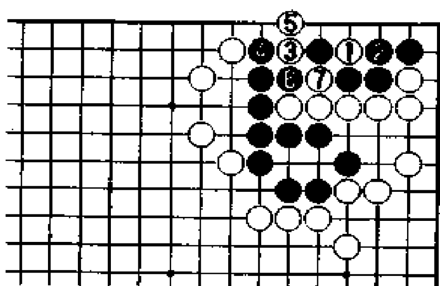




正解图

第 109 题解答 正解图

白 1 挤绝妙，到白 7 止黑全被吃光，若黑 2 走 7 位可活一半。



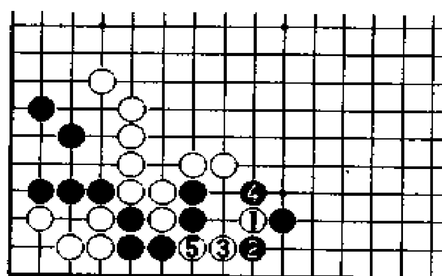
参考图

参考图

黑 2 若粘，白仍 3 位夹住，黑依然无法逃脱。

第 110 题解答 正解图

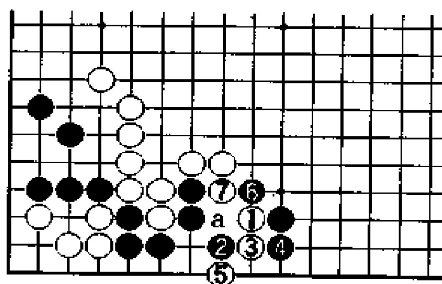
白 1 靠，3 扳是连贯的手筋，到白 5 获得成功。若是白 1 先走 3 位，则黑 5，白再走 1 位时，黑 4 一扳，白失败。



正解图

参考图

白 1 靠后，黑 2 虎的手段不成立，因黑无法在 a 位入气，仍被吃。



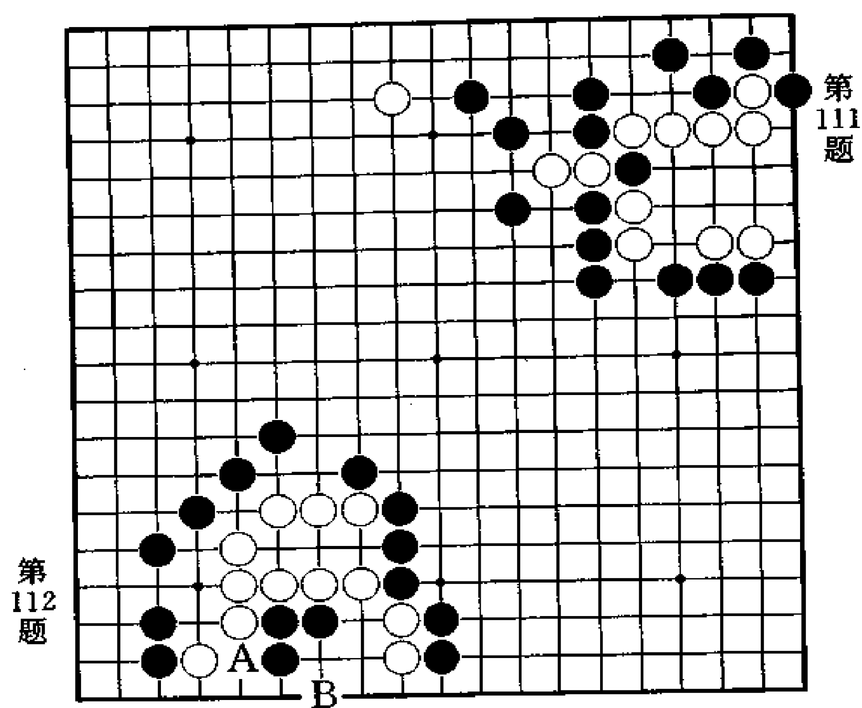
参考图

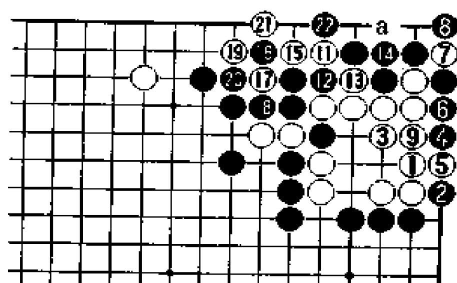
第111题　白先　（原上　148题）

非常复杂的变化。本身眼位不足，如何冲击黑边上的薄味？

第112题　白先　（原上　191题）

白已有一眼，捕获黑三子当然可活，白A黑B应，如何办？

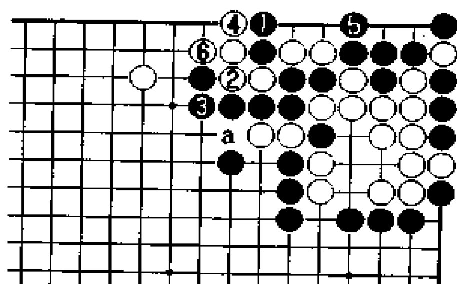



正解图

第111题解答 正解图

白1、3做眼的目的是为了撞紧黑气，之后11跨时，黑若15位应，则白a点，黑死。变化至白23后，成为劫争的结果。

❿=⑦　㉓=⓱

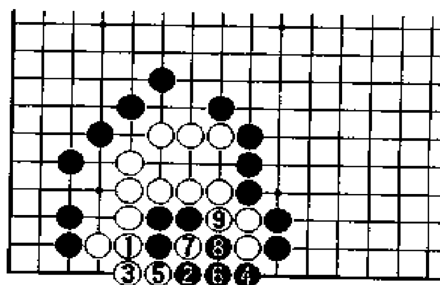

参考图

参考图

正解图中黑20若不提，而为本图1位立，则白2粘黑3防白a位冲出，到白6黑反而被杀。

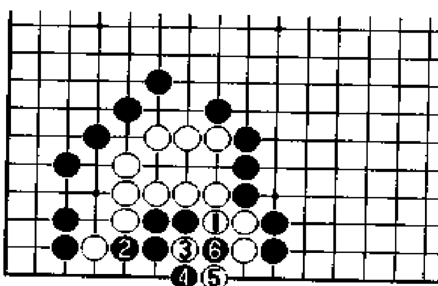
第112题解答 正解图

白1团，是吃黑三子的第一步，当黑2尖时，白3立是要点，之后利用黑气紧的缺陷，"倒扑"吃黑。


正解图

失败图

白若在1位粘，势必形成打劫的结果，白失败。

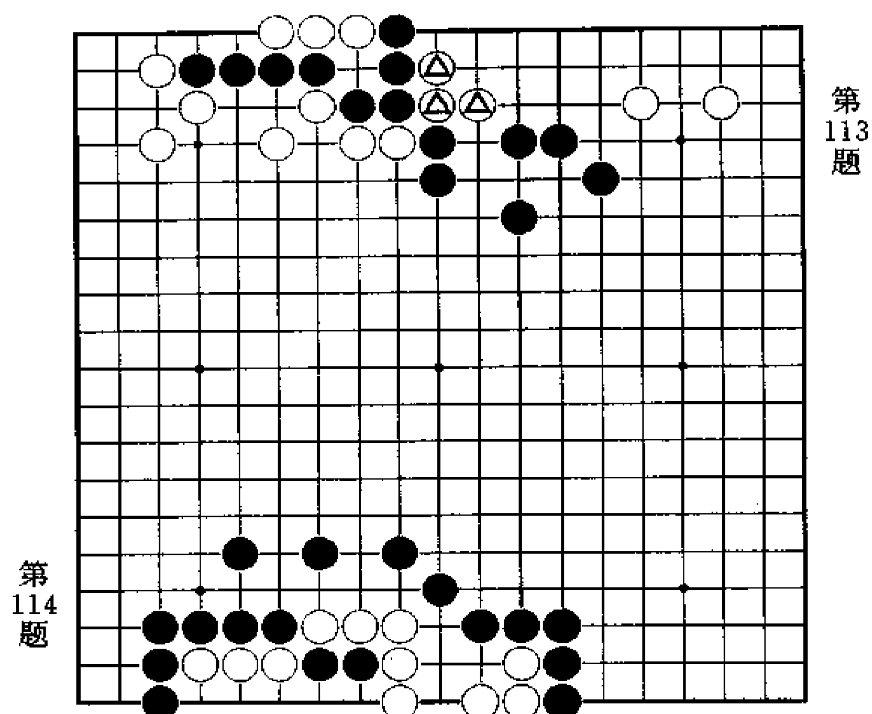

失败图

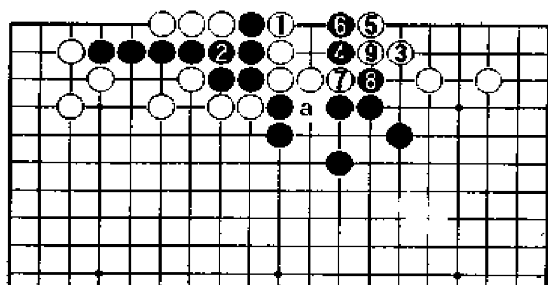
第 113 题　　白先　　（原中　　7 题）

问题很明确，只要将白◬三子逃回，即可吃掉黑棋。

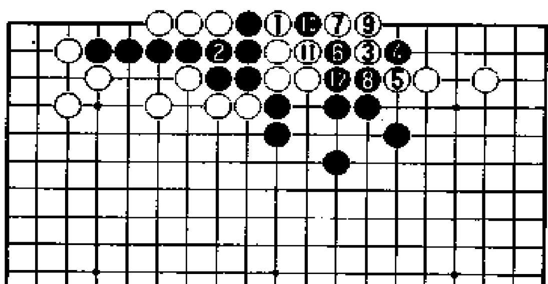
第 114 题　　白先　　（原上　　186 题）

看似无眼，两边却可使用同一类型的手段而做出眼来。





正解图



失败图

第 113 题解答

正解图

白 3 与 5 位的两个小尖绝妙，即使黑 10 走 a 位，成双活后，角死。

失败图

白 3 根本飞不过，成被杀之形。

第 114 题解答

正解图

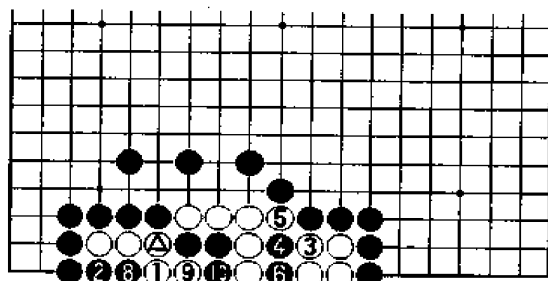
白 1 立，黑只好 2 位破眼，之后两边利用“倒脱靴”即可活棋。

⑦＝③

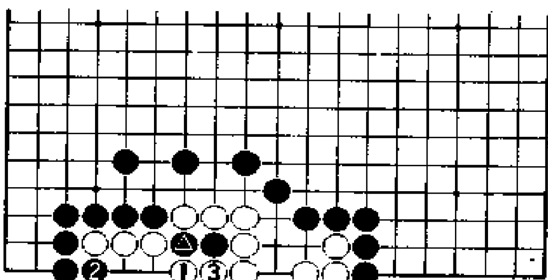
⑪＝△

失败图

黑 4 在▲扑，白死。



正解图



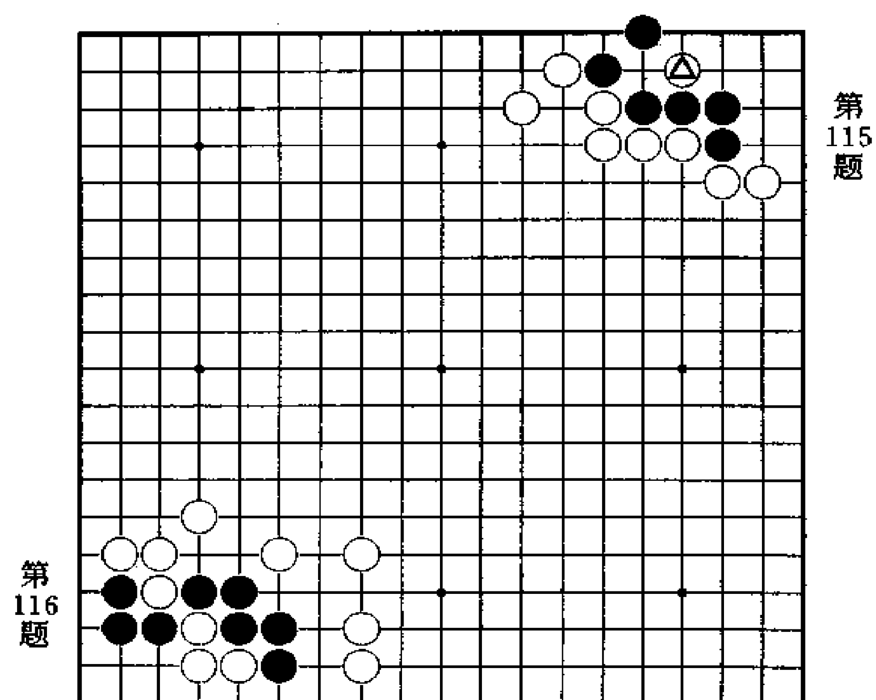
失败图

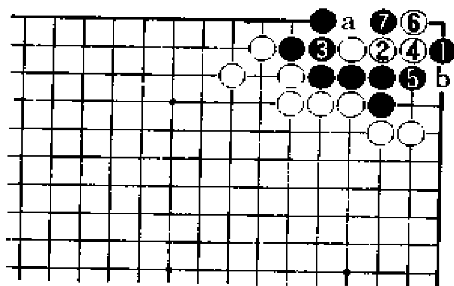
第 115 题　　黑先　　（原上　　116 题）

原题无白◬子，为白先。现改为有白◬子，黑先结果如何？

第 116 题　　白先　　（原上　　416 题）

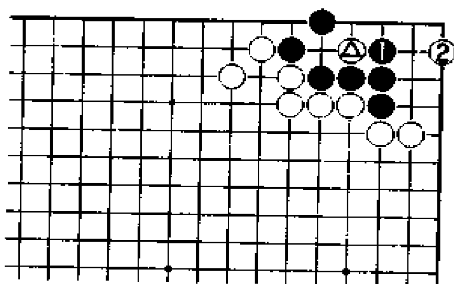
第一步是关键。





第 115 题解答 正解图

黑 1 飞是做眼的急所，到白 6 时、黑 7 成了关键性的最后一步，若走 a，则白 7，黑死。现白 a 则黑 b，快一气而活。



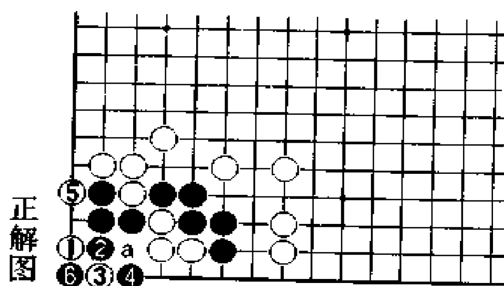
失败图

黑 1 挡，白 2 简单一飞黑即死。

（因原题无白△子与出题本意有违，特作了修正。）

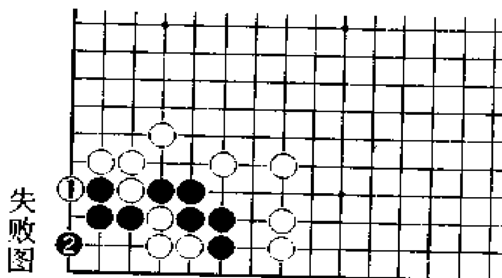
第 116 题解答 正解图

白 1 看似悠闲，实则急所，黑若应 a 位，白 5 位扳过，黑即死。现双方应对至黑 6，成为劫活。



失败图

白 1 一扳，被黑 2 占据急所，已无棋可言。

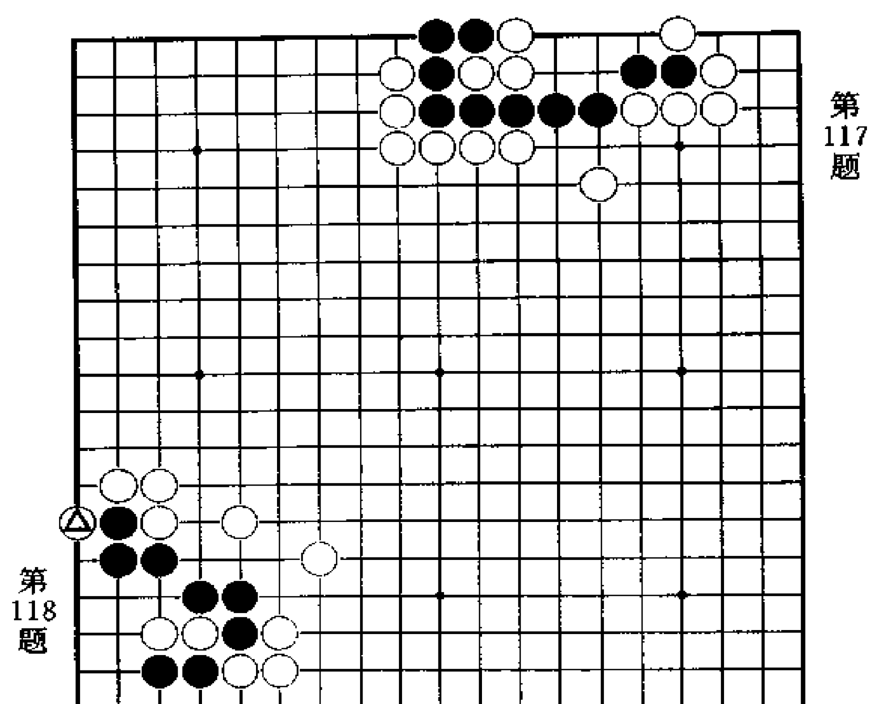


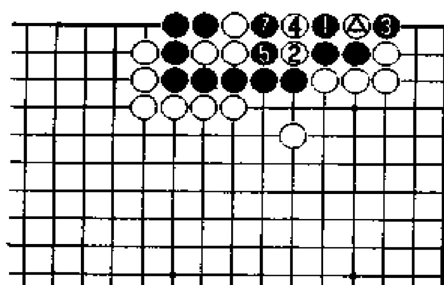
第 117 题　　黑先　（原上　170 题）

看似无法做活，但仍有条生路。

第 118 题　　白先　（原上　446 题）

白Ⓐ子非常有用。

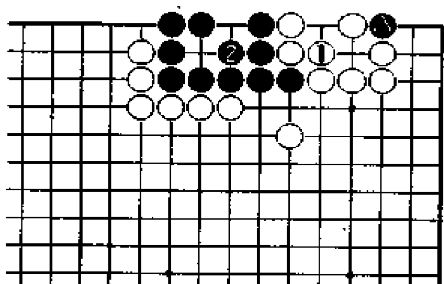



正解图

第117题解答 正解图

可以说，黑只有在1位打扩大眼位，接下来3位提一手必不可少，到黑7提后的形状为……

⑥＝Ⓐ

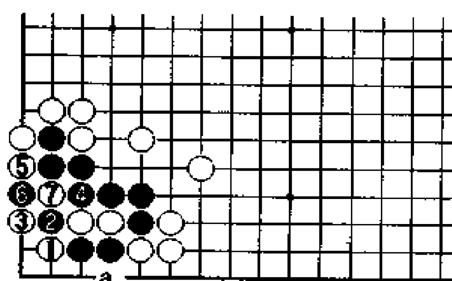

正解续图

正解续图

提后的形状，因有黑●子的存在，白只好1位补，黑2做成活棋。

第118题解答 正解图

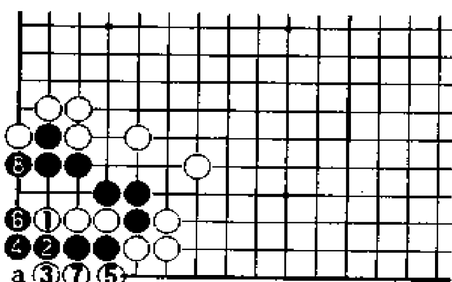
白1扳急所，黑2只好吃，白3一路反打后，可于5位渡过，这样黑只好6位扑劫，成为打劫活。其中黑4若走7位，白a打黑净死。



正解图

失败图

白1长，试图通过收气来缩小黑眼形，但到黑8时，白因无法在a位入气，黑做成活棋。



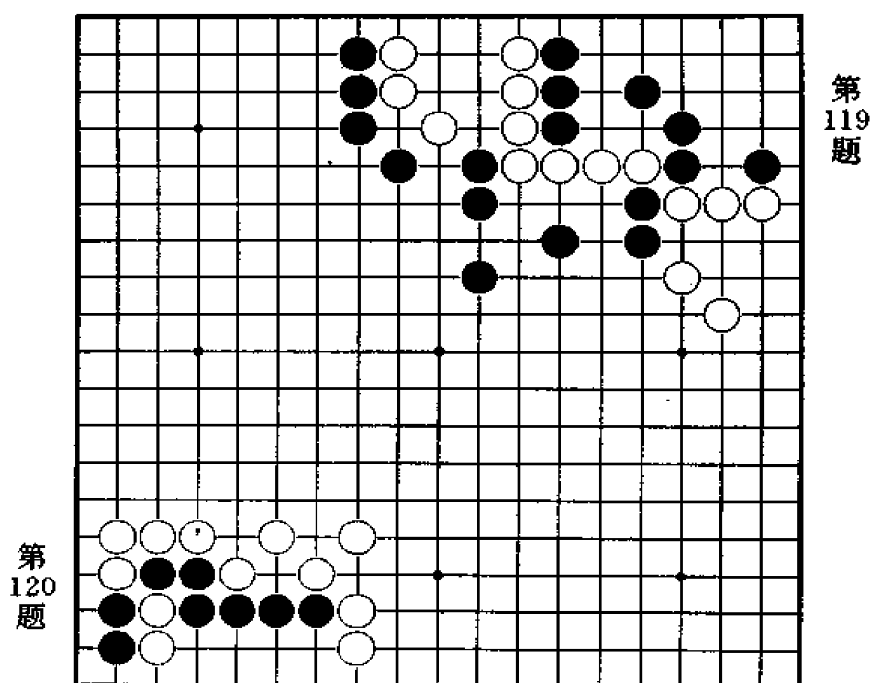
失败图

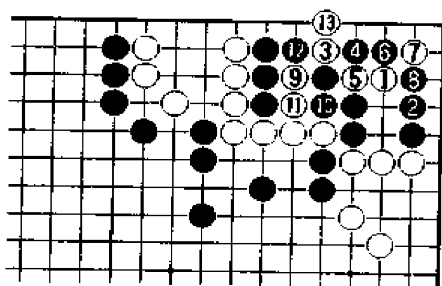
第 119 题　　白先　　（原上　　270 题）

本身眼位不够，毫无疑问应在角上寻找手段。

第 120 题　　白先　　（原上　　410 题）

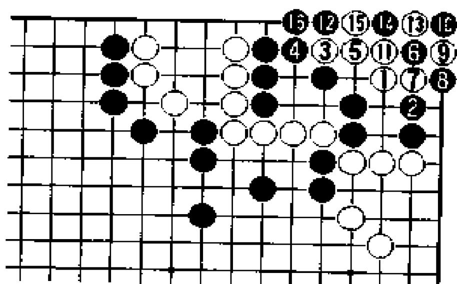
急所一击，便可奏效。




正解图

第119题解答 正解图

白1点，只此一手。黑2必然阻渡，白3托时，黑4扳是平稳的下法。接下来白7扳是妙手，到14吃黑个“金鸡独立”而活。


参考图

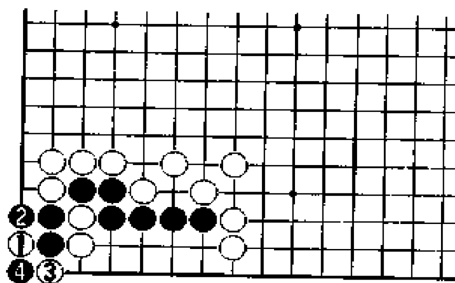
参考图

白3时，黑4顶顽强，但也担很大风险，到17止形成整体打劫活。

⑰＝⑬

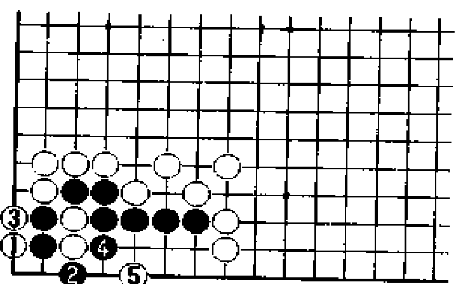
第120题解答 正解图

白1托，既紧气又破黑眼形，黑只有2位打，以下形成打劫活。


正解图

参考图

白1托时，黑2打吃，白3打、5飞，黑净死。

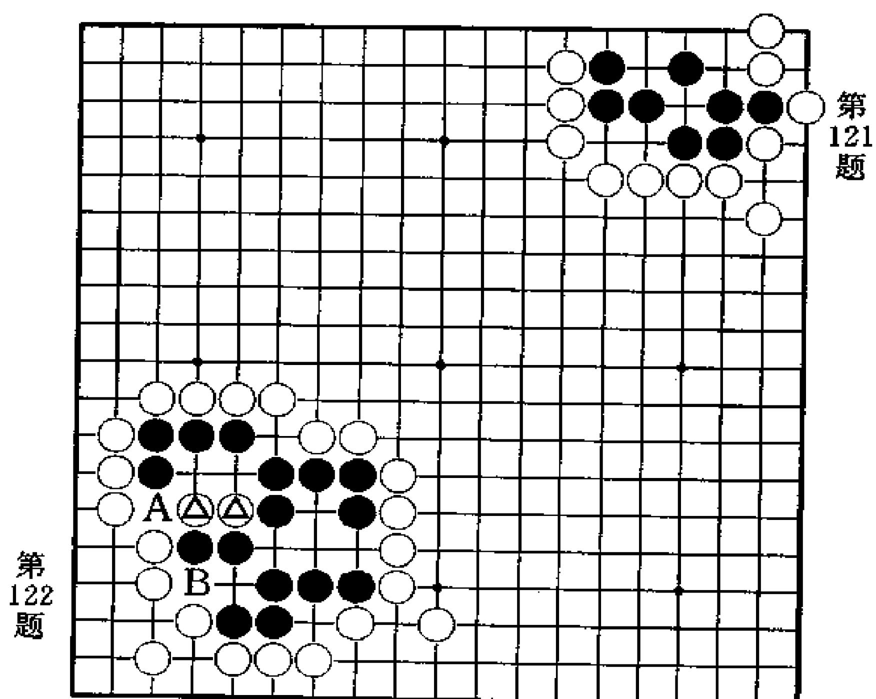

参考图

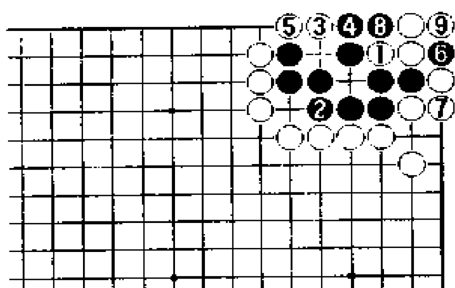
第 121 题　白先　（原上　162 题）

双方均要坚持到底。

第 122 题　白先　（原中　138 题）

白◬两子在 A 位有断点，黑 B 要做活，白如何兼顾。

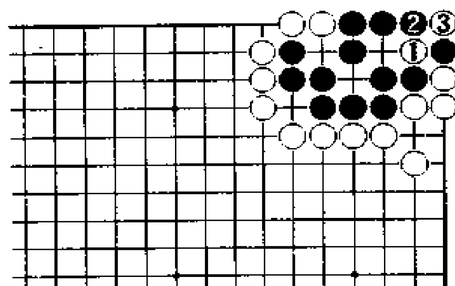




第121题解答 正解图

白1是急所，到白5为必然的应对，黑6扑，欲吃白"接不归"，待黑10提过之后……

❿＝❻

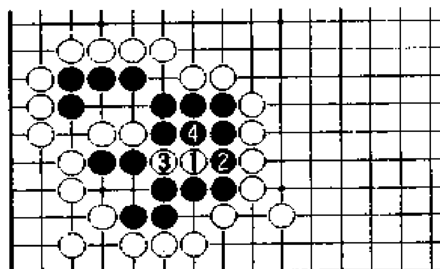


正解续图

白1打，黑2反打，白3提后，形成打劫活。

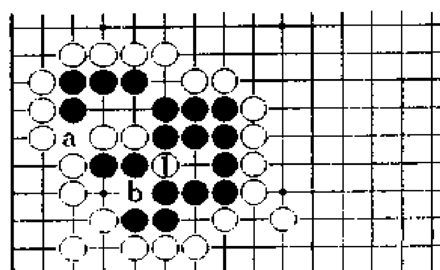
第122题解答 正解图

白1点眼，黑也只好将白留下，白3是要害，待黑4提后……



正解续图

白1位一扑，a、b两点成见合，黑净死。

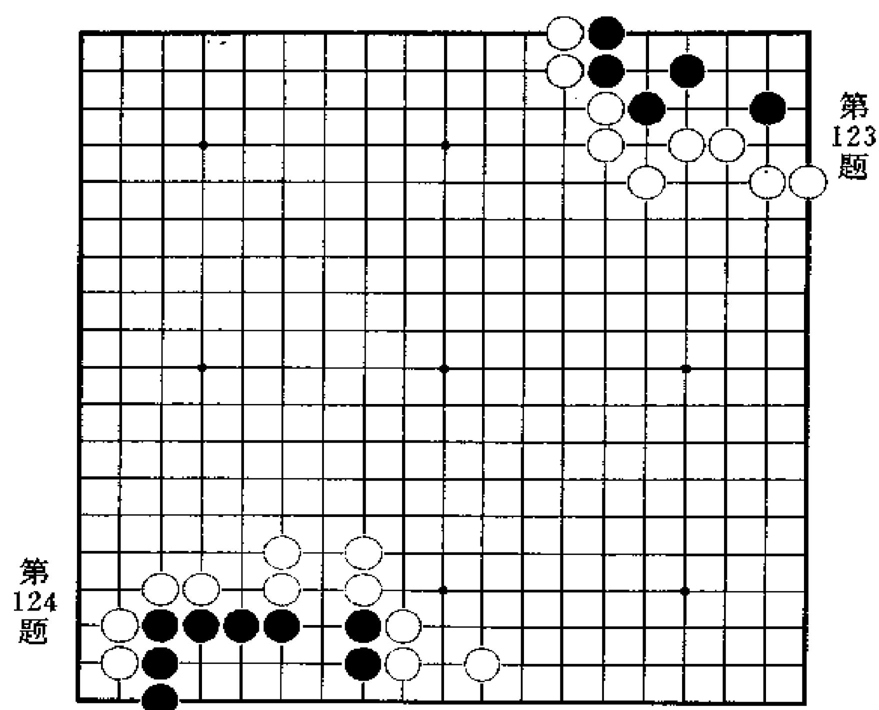


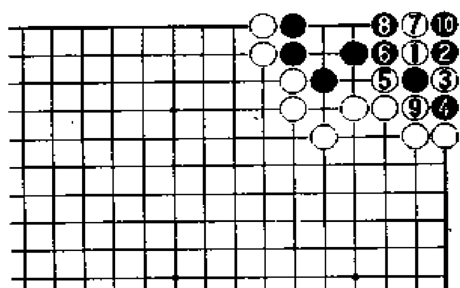
第 123 题　白先　（原上　124 题）

寻找最佳的一种结果。

第 124 题　白先　（原上　513 题）

第五手绝妙，注意行棋次序。





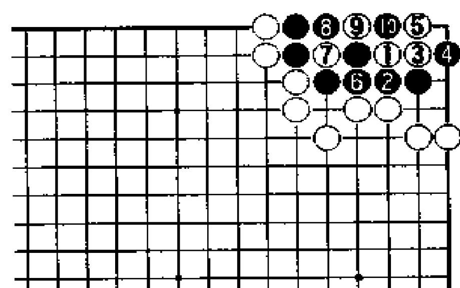
正解图

第123题解答 正解图

白1靠，待黑2扳后，白3扑是要点，之后为必然的应对，形成打劫活。

⑪＝①　⓬＝⑦

⑬＝③



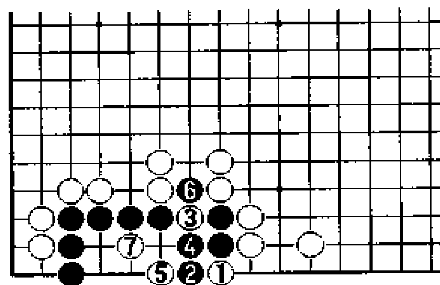
参考图

参考图

白1走在这里，到黑10提后，仍为打劫活。比较两种打劫结果，显然正解图优于本图。

第124题解答 正解图

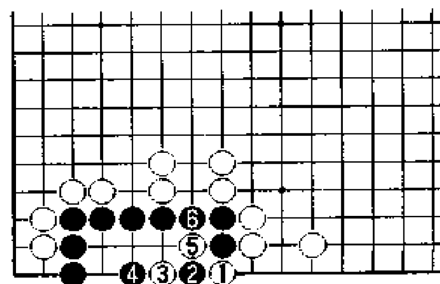
白1扳缩小黑眼位，由于发现了白5的好手段，所以白3与黑4先交换后，5位一打，黑即成死棋。



正解图

失败图

白先在3位打次序错误，黑有4位的反击手段，待黑6粘后，成活棋。



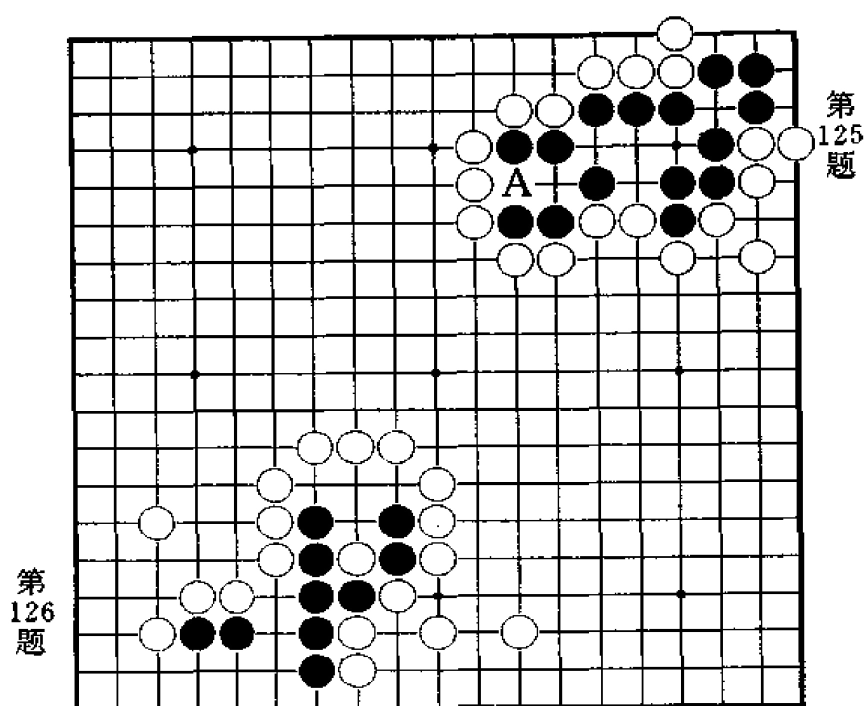
失败图

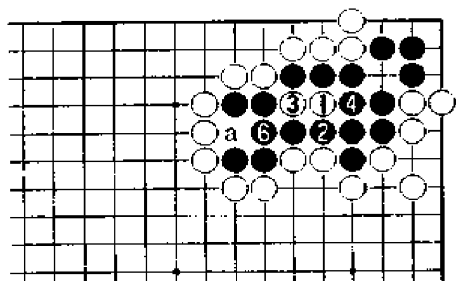
第 125 题　白先　（原中　140 题）

黑 A 处有眼位，想办法先手破掉后，再破角部眼位。

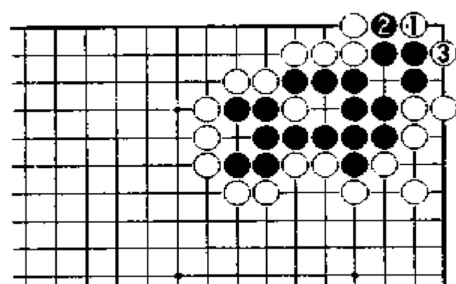
第 126 题　白先　（原上　516 题）

虽然暂无法破黑上边一眼，但情况会发生变化。





正解图



正解续图

第 125 题解答 正解图

白 1 点，使得黑无法脱先去做角上一眼，待白 5 扑后，黑若走 1 位，则白 a、黑仍需再走 6 位，这样白已先破掉了上边一眼，接下来……（⑤＝③）

正解续图

白 1、3 后，角上一眼又被破，黑遂死。

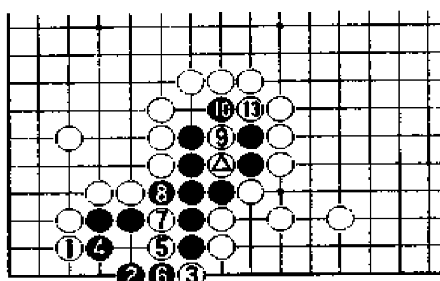
第 126 题解答 正解图

白 1 黑 2 为必然应对，白 3 扳时，黑 4 为最强抵抗手段，但接下来到白 13 止，白利用黑气紧的缺陷，巧妙破掉上边一眼，黑被杀。

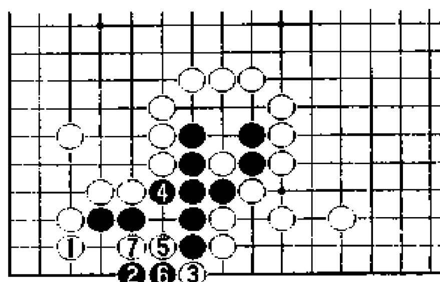
⑪＝⑨　⓬＝△

参考图

白 3 时，黑在 4 位做眼的话，白 5、7 可将下边黑眼破掉，黑仍死。



正解图



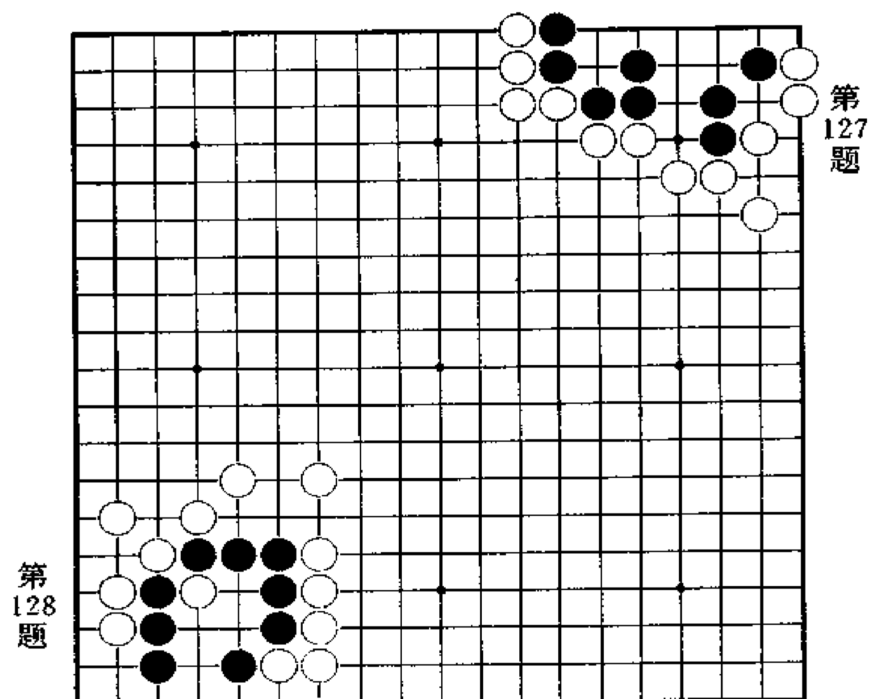
参考图

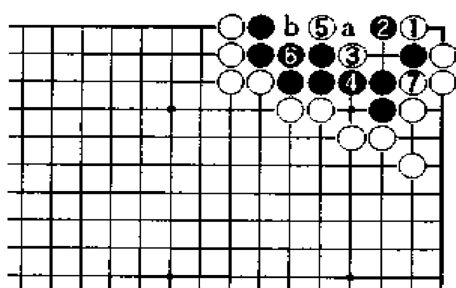
第127题　　白先　　（原上　　533题）

注意行棋次序，净杀黑棋。

第128题　　白先　　（原中　　136题）

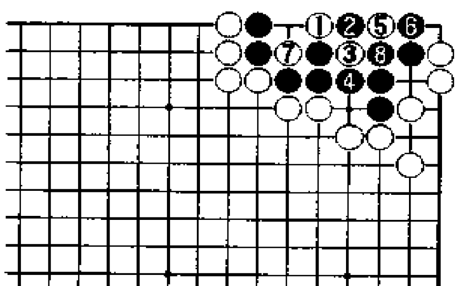
利用角部特性。




正解图

第 127 题解答　正解图

白 1 扳缩小黑眼位，接下来 3 点、5 扳，黑即呈死形。白 3 时，黑若 a 位应则白 b 位打，黑仍死。

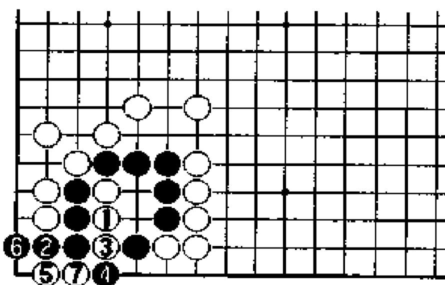

失败图

失败图

白 1 先托并非急所，到黑 8 吃后，黑成舍两子，而做成活棋。

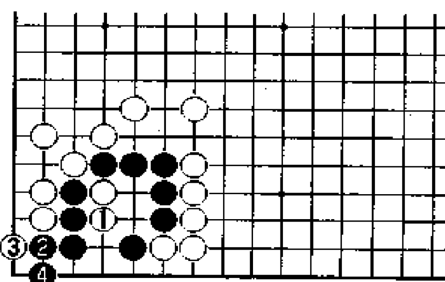
第 128 题解答　正解图

白 1 冲破眼，是必然的一手，黑 4 后，白 5 是利用角部特性的手筋，接着白 7 扑入，黑被杀。


正解图

失败图

白 3 一扳，妙味全失，黑 4 立下成活棋。

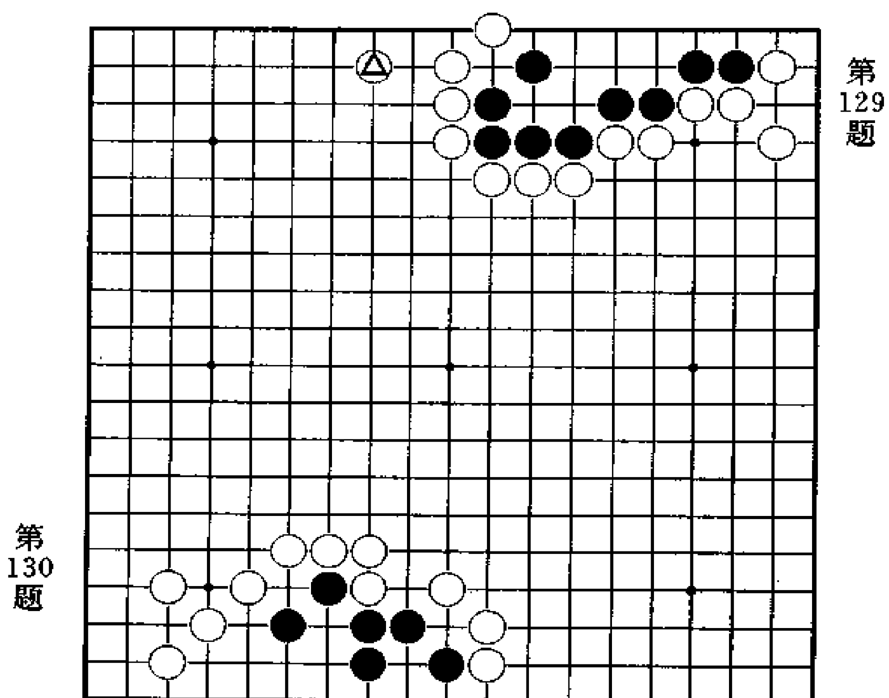

失败图

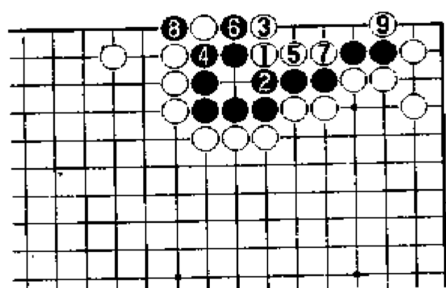
第 129 题　　白先　　（原上　　531 题）

第三手绝妙。白△子并非无用之子。

第 130 题　　白先　　（原中　　137 题）

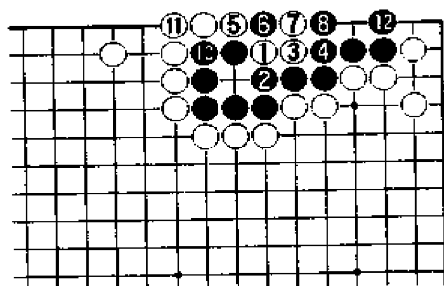
有击中要害的一着，注意行棋次序。




正解图

第129题解答 正解图

白1点必然之着，待黑2应后，白3下立绝妙，为出奇的冷静好手，演变至白9黑被杀。黑4若5位，则白4，黑仍死。


失败图

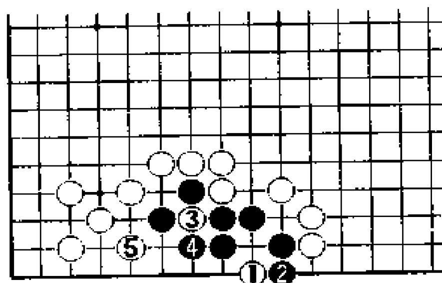
失败图

白3先朝里冲破眼，乃有勇无谋之着，黑10先手做成一眼，再12位立成活棋。

⑨＝❻

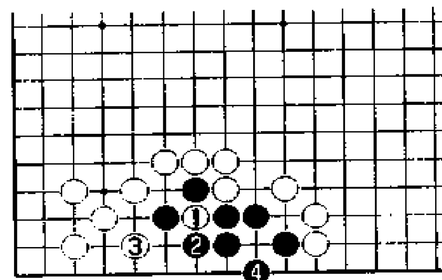
第130解答 正解图

白1先点，然后3位一扑，是连贯的好手，4、5两点白必得其一，黑被杀。


正解图

失败图

白1先扑次序错误，这样形成3、4两点，黑必得其一而活，白失败。

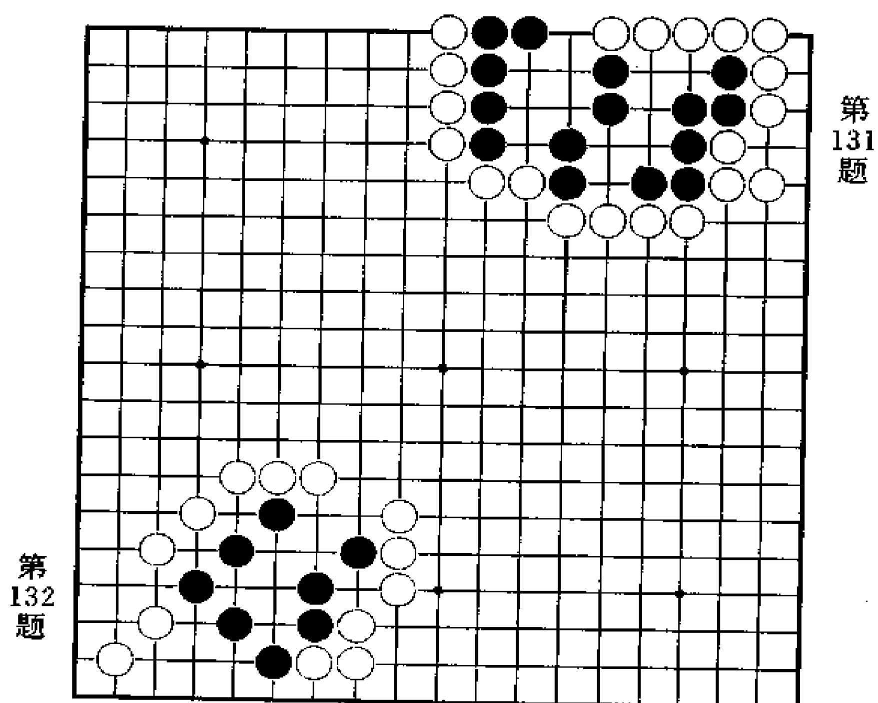

失败图

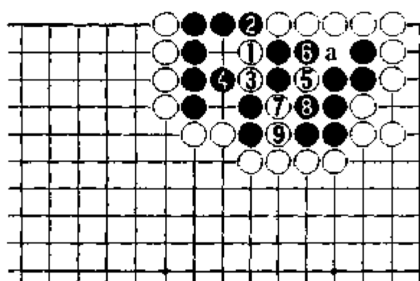
第131题　白先　（原中　198题）

地方不大，选点不多，关键是抓住黑气紧的缺陷。

第132题　白先　（原中　125题）

要不给黑喘息之机。

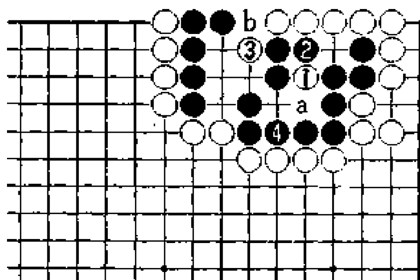




正解图

第 131 题解答 正解图

白先从这边扳破眼，次序正确。待黑气被紧后，白 5 挖、7 打，黑因无法在 a 位做眼而死。



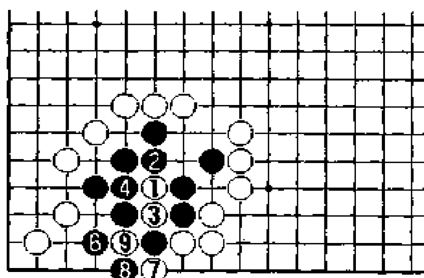
失败图

失败图

白 1 先挖，次序错误。待白 3 再扳时，黑可在 4 位做眼，以下 a、b 为见合，黑活。

第 132 题解答 正解图

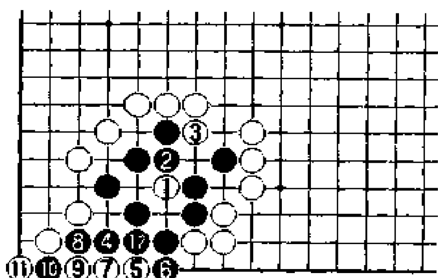
白 1、3、5 三着棋，不给黑以丝毫的喘息之机，黑 6 只好寻求眼位，白 7 后，黑 8 顽强做劫，形成打劫活。 ⑤＝③



正解图

失败图

白 1 点后于 3 位破眼，使得黑可放心在 4 位做眼，白 5 点眼后，到 12 止，黑吃白三子做成活棋。



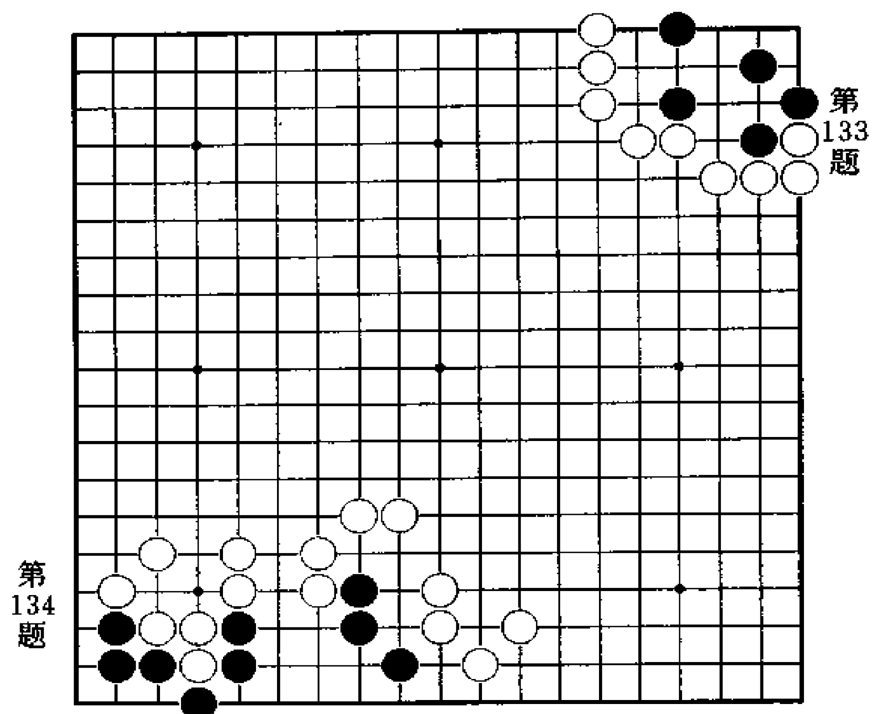
失败图

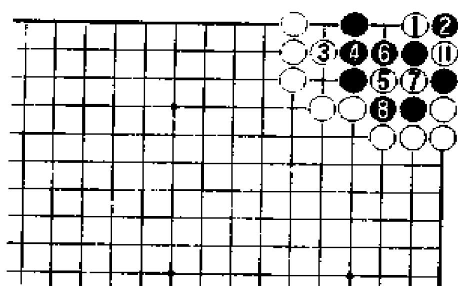
第 133 题　　白先　　（原中　　354 题）

形成非常有趣的打劫活。

第 134 题　　白先　　（原中　　120 题）

角上虽有一眼，可边上的一眼，未见得能保得住。



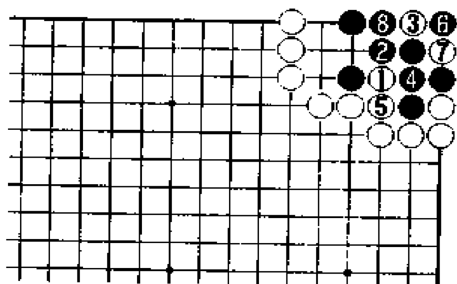


正解图

第133题解答　正解图

白1是破眼的急所，黑2扑时，白3不可在11位提，变化到黑6时，白7必须送子给黑吃，然后再9扑，11提方能形成打劫活。

⑨＝⑦　❿＝⑤



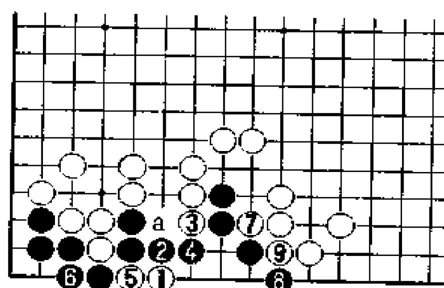
失败图

失败图

白1扳破眼，是没看到黑有吃白“胀牯牛”的手段，白当然失败。

第134题解答　正解图

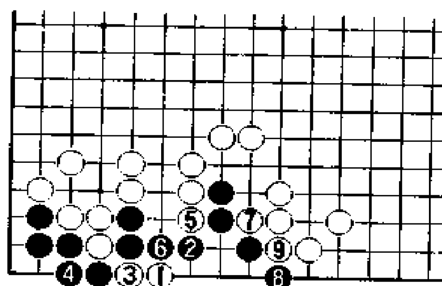
白1点中要害，按以下的变化进行到白9，黑无法在边上做出一眼，而被杀。其中，黑2若走5位，则白a、黑2、白4，黑仍不行。



正解图

参考图

白1时，黑2位应，以下的演变与正解图相同。



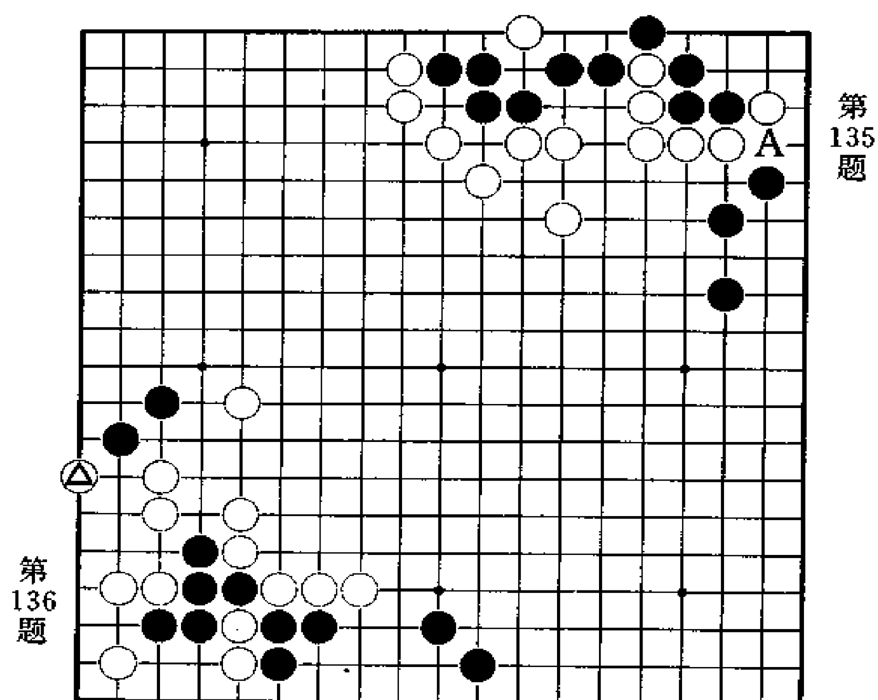
参考图

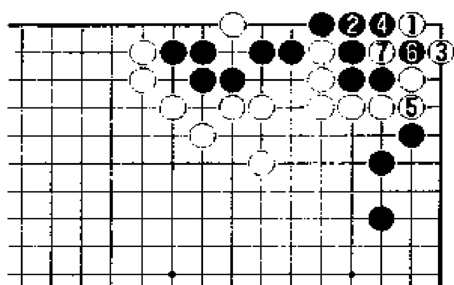
第 135 题　　白先　　（原中　　235 题）

曾出现过类似的问题，既要防 A 位断点，又要破黑眼位。

第 136 题　　白先　　（原中　　146 题）

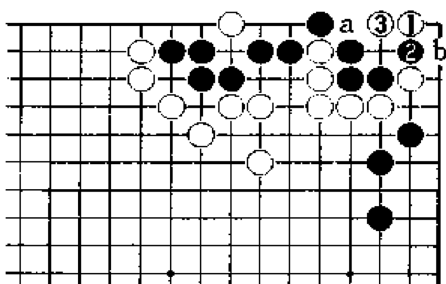
如何吃黑的问题，白◬子将发挥作用。




正解图

第135题解答 正解图

白1跳利用角部特性，是既防断又破眼的好手，黑2、4的应法正确，然后6位扑劫，形成打劫活。

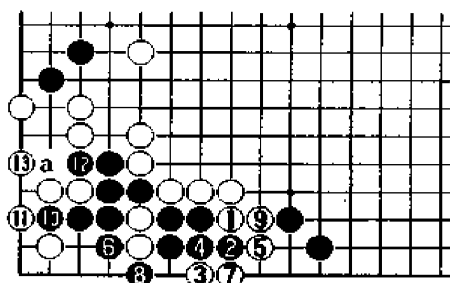


参考图

参考图

黑2若挖，白3长后，黑a则白b，黑成净死。

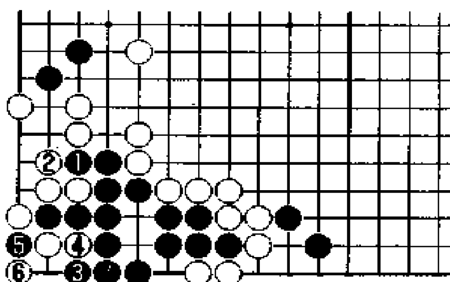
第136题解答 正解图



正解图

白1拐、3点是常用的手筋，既阻渡且破眼。最关键的一步是黑12时，白13不能在a位挡，否则将前功尽弃，吃到手的棋将会“飞”掉。

失败图


失败图

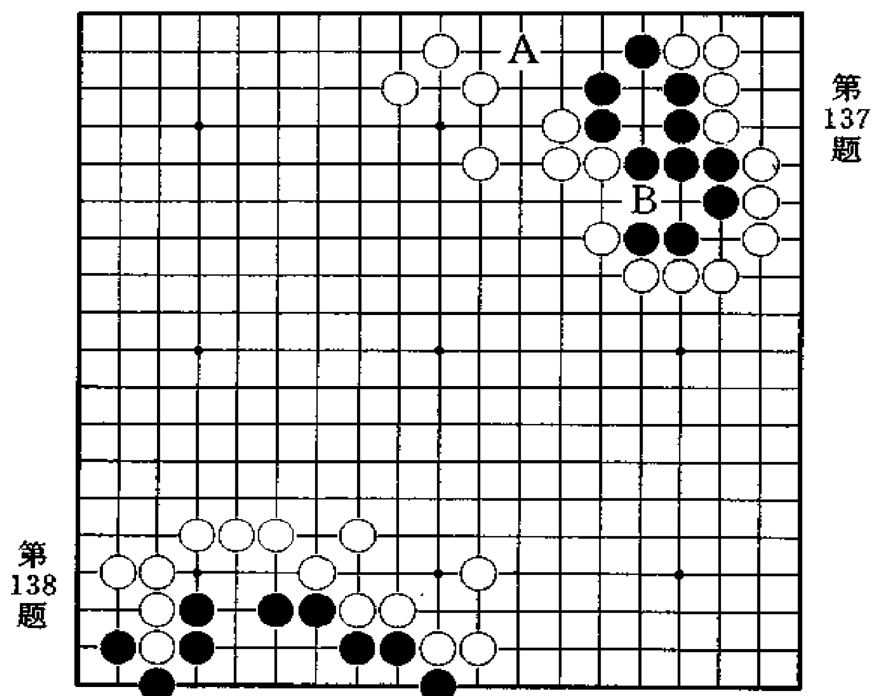
黑1冲时，白2位挡，那么黑有3位做眼，然后吃白“接不归”的手段，白失败。

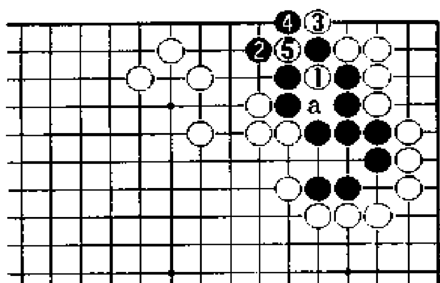
第137题　白先　（原中　124题）

黑A、B位似乎总可再做成一眼，果真如此吗？

第138题　白先　（原中　130题）

第一着，不知该如何形容。

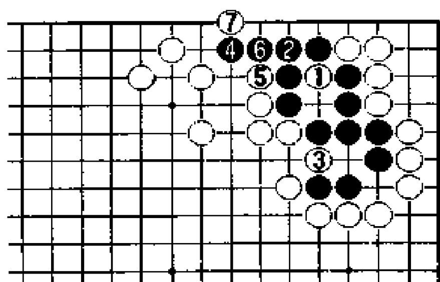




正解图

第137题解答 正解图

白1扑，一举两得的好手。黑2是最好的对应，然后4位打做劫，成打劫活。黑2若a位提，白2，黑成净死。



参考图

参考图

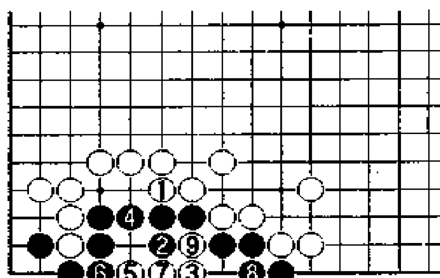
黑2即使粘住，在边上仍无法再做出一眼。

第138题解答 正解图

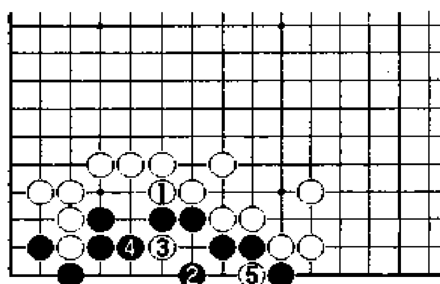
白1不紧不慢的在外围团一手，竟将黑棋吃掉了，真不知该如何形容这样高明的手段。到白9已可看得清楚，黑净死。

参考图

黑2做眼仍无法起死回生，白3点、5扑，仍是死棋。



正解图



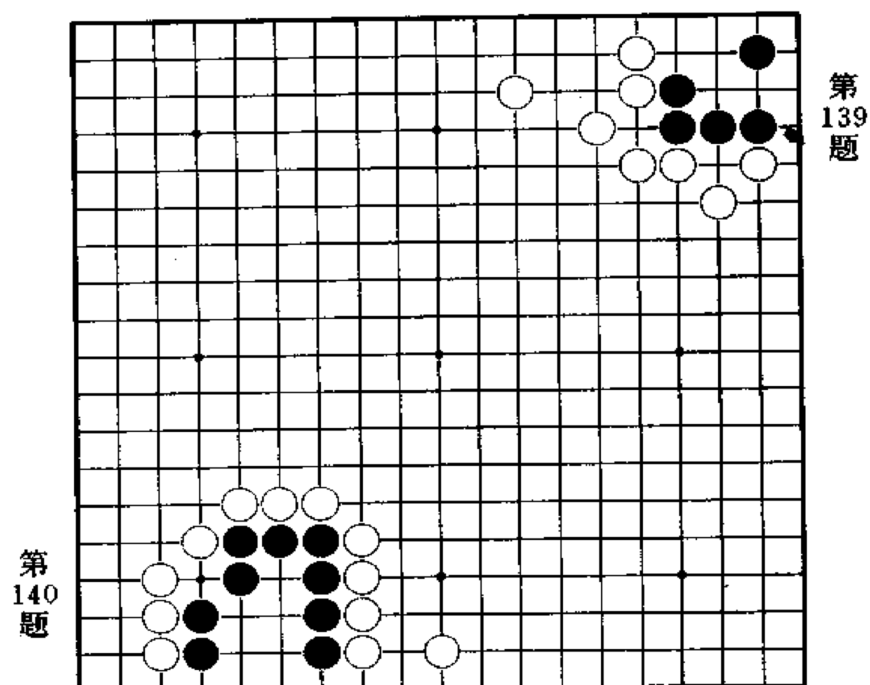
参考图

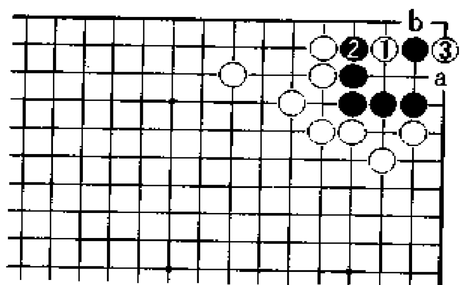
第139题　白先　（原中　83题）

常见的死活形状，第三手是妙手。

第140题　白先　（原中　155题）

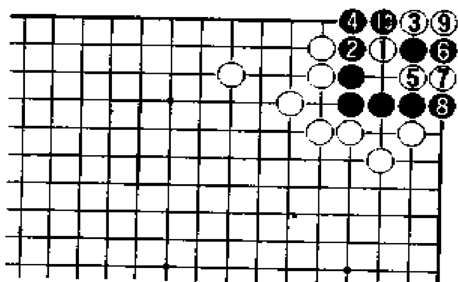
当心，不要走成双活。





第 139 题解答 正解图

白 1 靠是破眼的第一步，当黑 2 冲后，白 3 夹妙手，以下黑 a 白 b，形成打劫活。

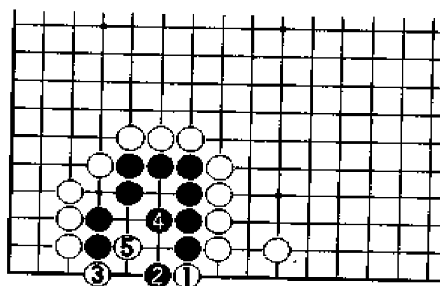


失败图

白 3 若扳，黑可在 4 位立，变化至黑 10，白被吃掉后，黑成活棋。

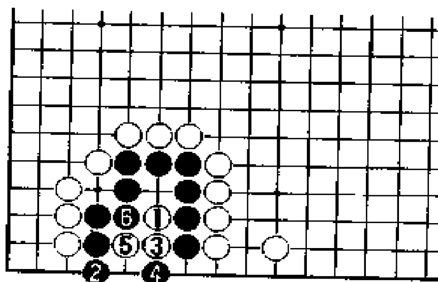
第 140 题解答 正解图

白 1 扳缩小黑眼位，接着再 3 位扳是好手，有了这两扳，当黑 4 做眼时，白 5 位，黑成净死。



失败图

白 1 急于点眼，黑 2 扩大眼位反为好手，以下形成双活，白当然失败。

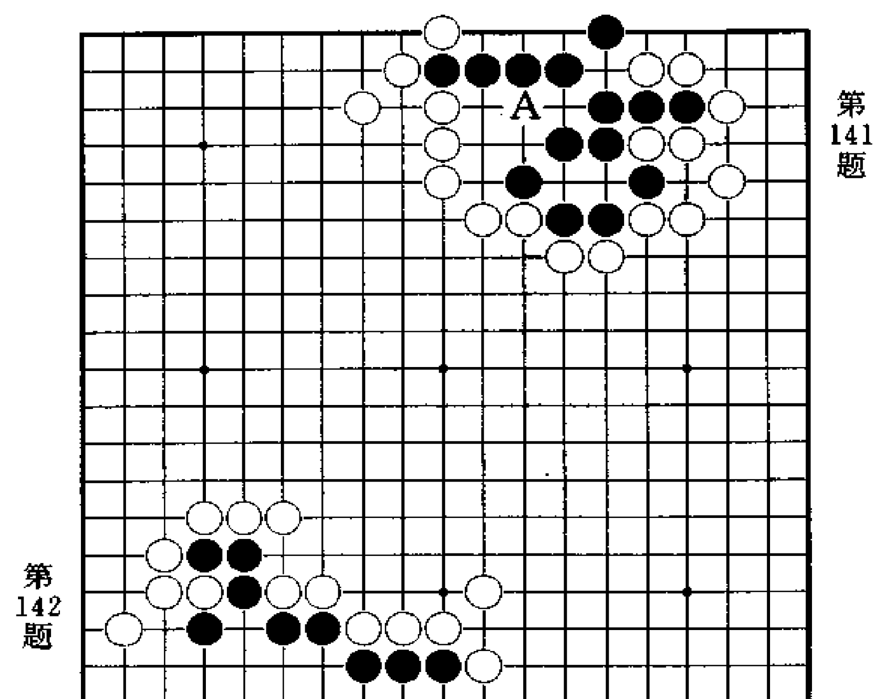


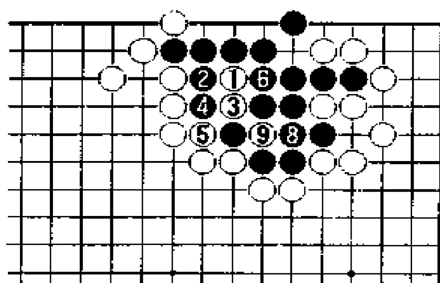
第141题　白先　（原中　139题）

如何破黑A处的眼位，是解本题的关键。

第142题　白先　（原中　123题）

第一步是令黑窒息的好手。

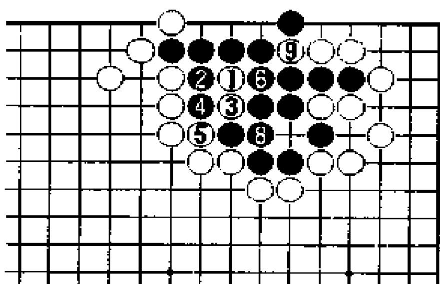



正解图

第 141 题解答 正解图

白 1 点，必然之着。白 7 反扑，是解题的关键，以下黑只好走 8 位，做成打劫活。

⑦＝③


参考图

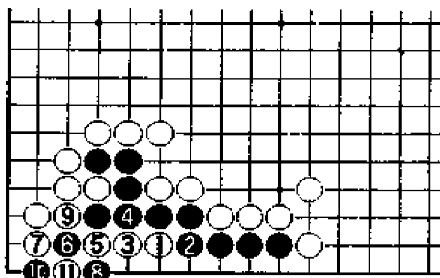
参考图

白 7 扑时，黑若粘住，则白 9 位，黑成净死。

⑦＝③

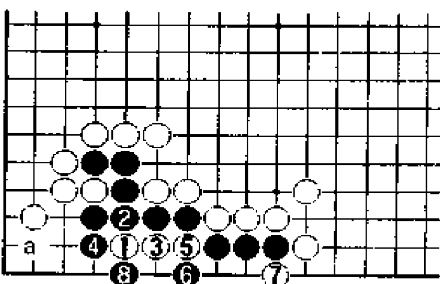
第 142 题解答 正解图

白 1 在这里破眼，十分严厉，但黑也有顽强的抵抗手段，8、10 利用角部特性，将快死的棋做成打劫活，这是本题的正解。


正解图

失败图

白 1 点破眼，看似必然之手，实则不然。到黑 8 后，因 a 位可做一眼，白失败。



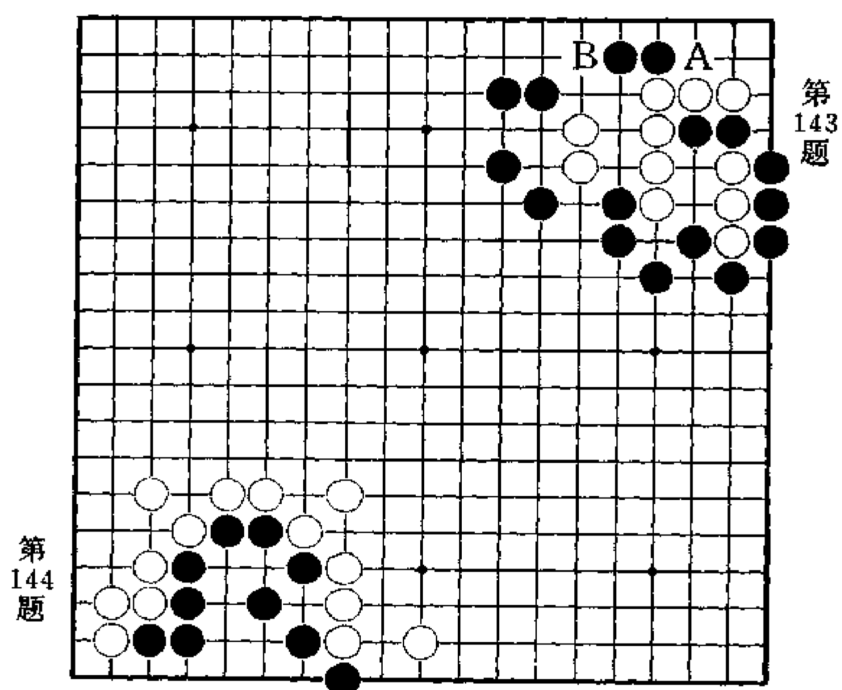
失败图

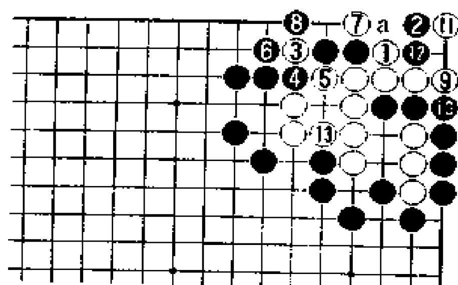
第 143 题　　白先　　（原上 190 题）

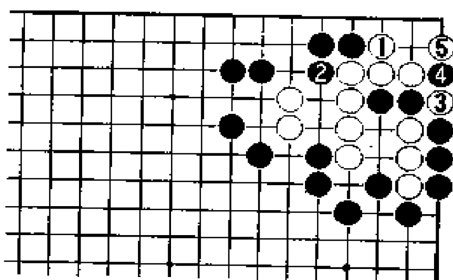
要看到白 A 挡后，有 B 位跨再做一眼的手段，但这还不够。

第 144 题　　白先　　（原中　154 题）

从缩小黑眼位开始。




正解图


参考图

第 143 题解答 正解图

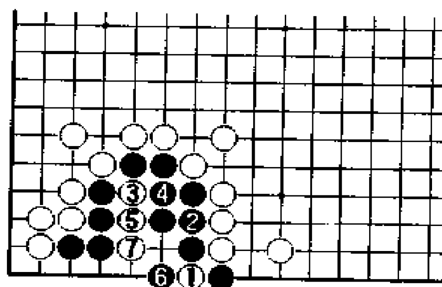
白 1 挡后，到黑 10 止，一般容易想到。此时黑有 a 位拉回 2 位一子的手段，而解本题的关键之手是白 11，既防 a 位，又先手成一眼，巧妙的做成活棋。

参考图

黑 2 位应的话，白 3 扑、5 打，直接了当就可做活。

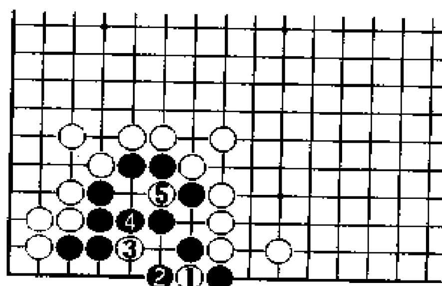
第 144 题解答 正解图

白 1 扑缩小黑眼位，是关键的一着。白 5 再送一子给黑吃绝妙，这样 6 与 7 位成见合着点，黑遂死。


正解图

参考图

黑 2 若提，白 3 点、5 扑，同样置黑于死地。

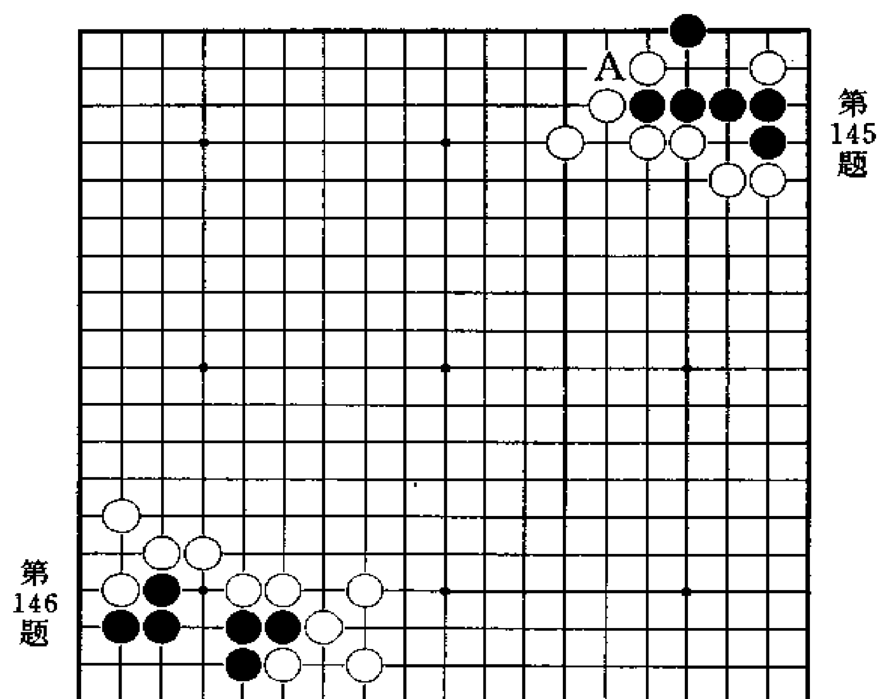

参考图

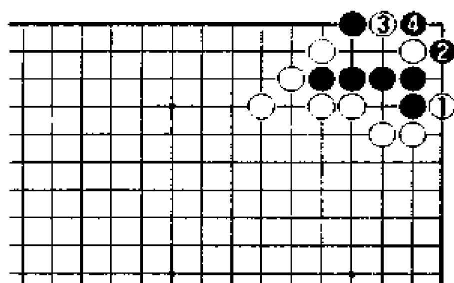
第 145 题　　白先　（原中　91 题）

注意白 A 位留有断点。

第 146 题　　白先　（原中　151 题）

黑虽能吃几子，但仍是死棋。

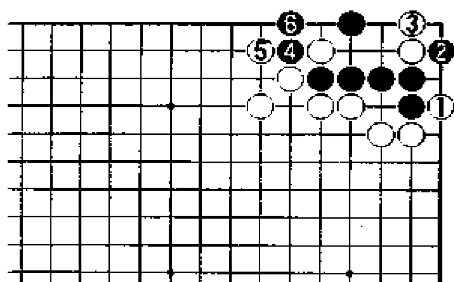




正解图

第 145 题解答　正解图

白 1 扳破眼，待黑 2 时，白只能在 3 位尖，这样可破眼与防断两顾，黑 4 扑后，成打劫活。



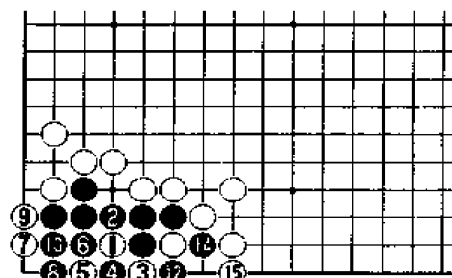
失败图

失败图

白 3 立单纯破眼，黑 4 断后，可在 6 位下立，白失败。

第 146 题解答　正解图

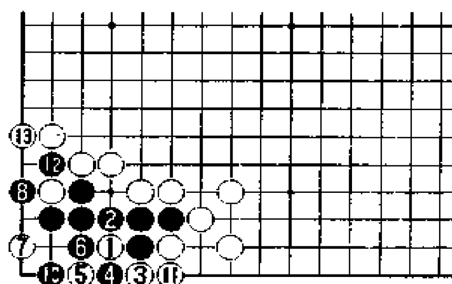
白 1 夹、3 过，已将黑眼位缩小，黑 4 扑是顽强手段，白 7 点是关键性的一步棋，这样到白 15 止，黑虽吃了白几子，但仍是死棋。　⑪＝❹



正解图

参考图

白 7 点时，黑 8 先从这边打，其变化结果只是变了个方向而已，黑仍活不了。



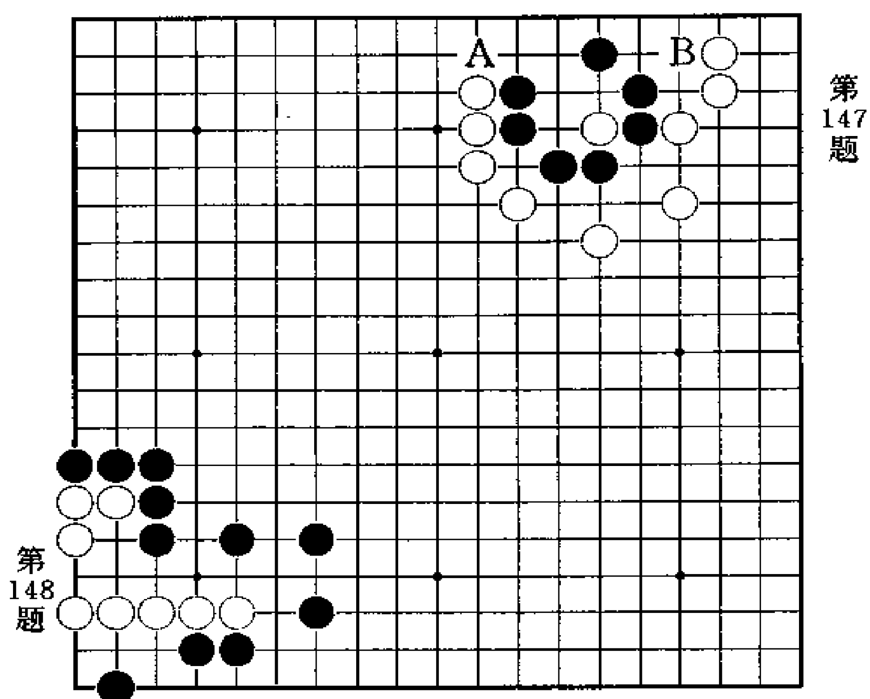
参考图

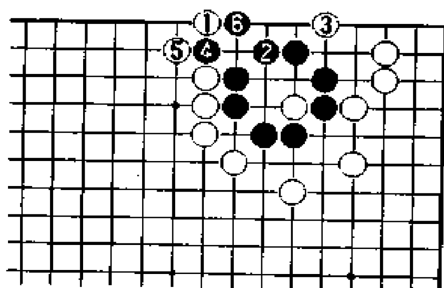
第 147 题　　白先　　（原中　　105 题）

黑 A、B 处均可做眼，有无一着破两处眼位的妙手？

第 148 题　　白先　　（原上　　188 题）

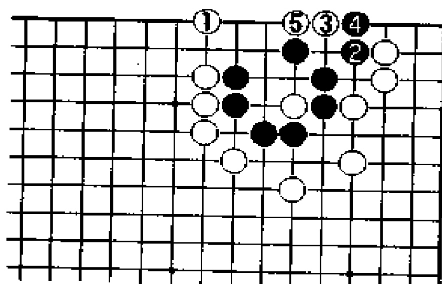
类似的问题曾出现过。




正解图

第147题解答 正解图

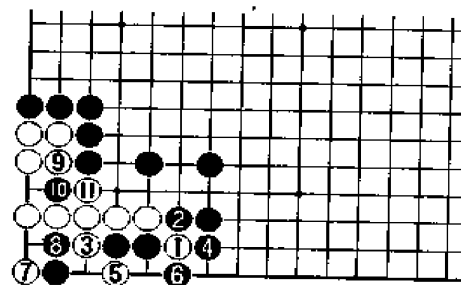
白1下跳绝妙，黑2无可奈何，以下做成打劫活。


参考图

参考图

白1时，黑2位做眼的话，白3点，黑4阻渡，然后白5往回一拖，黑反而成净死。

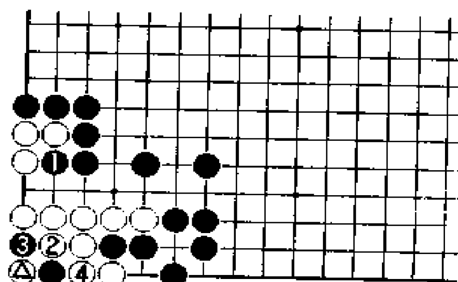
第148题解答 正解图


正解图

白1至6止，为必然的应对，接下来白只有走在7或8位，才能做活这块棋。黑8若不让白在角部做成两眼，那么白9可用“倒脱靴”手段，在边上又做一眼而活。

参考图

白△时，黑1破边上眼位，则白有2、4吃黑“胀牯牛”而活的手段。

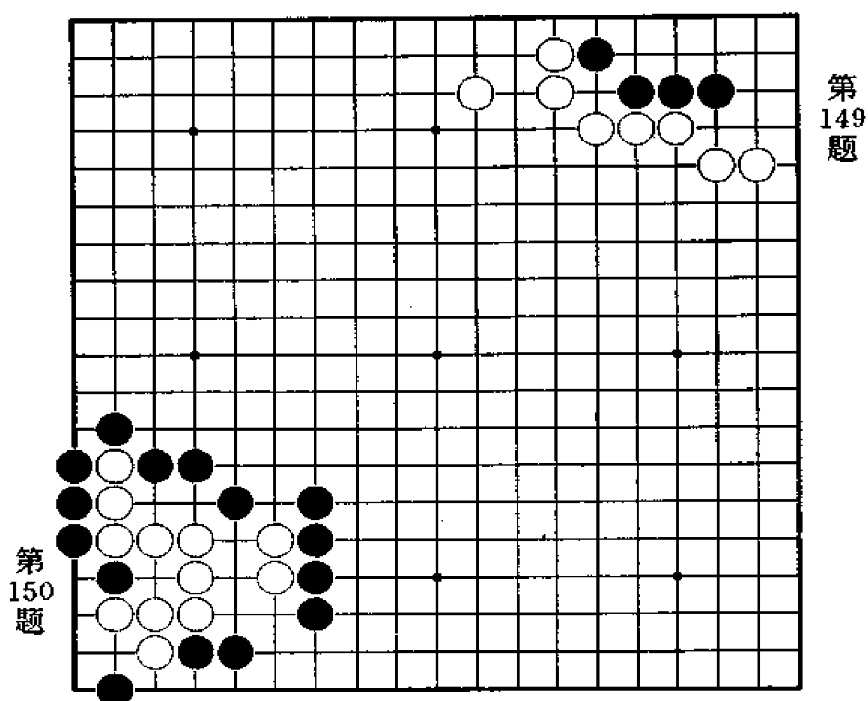

参考图

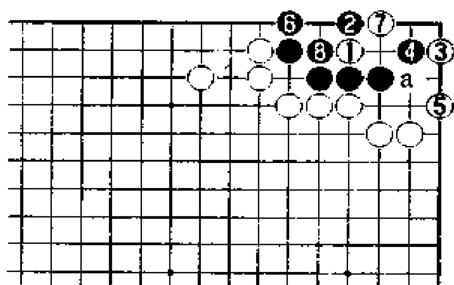
第149题　　白先　　（原中　149题）

寻求双方最佳对应手段。

第150题　　白先　　（原上　189题）

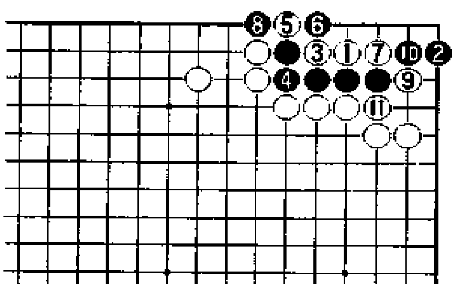
同148题相似，注意行棋的次序。




正解图

第 149 题解答 正解图

白 1 点在这里是急所，黑 2 夹是最佳对应着法。到黑 8 止，这块棋为打劫活。其中，白 7 若走 8 位，则黑 a，成为净活。

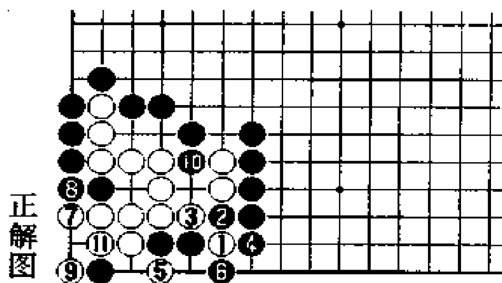

参考图

参考图

白 1 点时，黑 2 是错误应法，忽略了白有 7 位爬的好手，以下成净死。

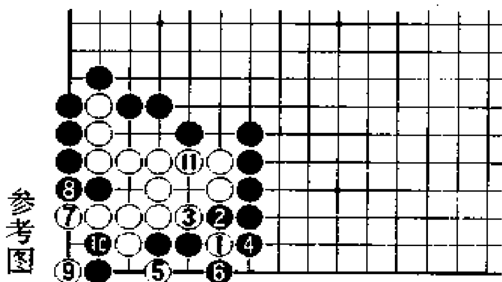
第 150 题解答 正解图

仍是利用角部特性，在角部既防黑连回，又先手做成一眼。只是别忘了白 1、3 同黑 2、4 要先交换。


正解图

参考图

黑 10 破眼的手段不成立，白 11 做成活棋。

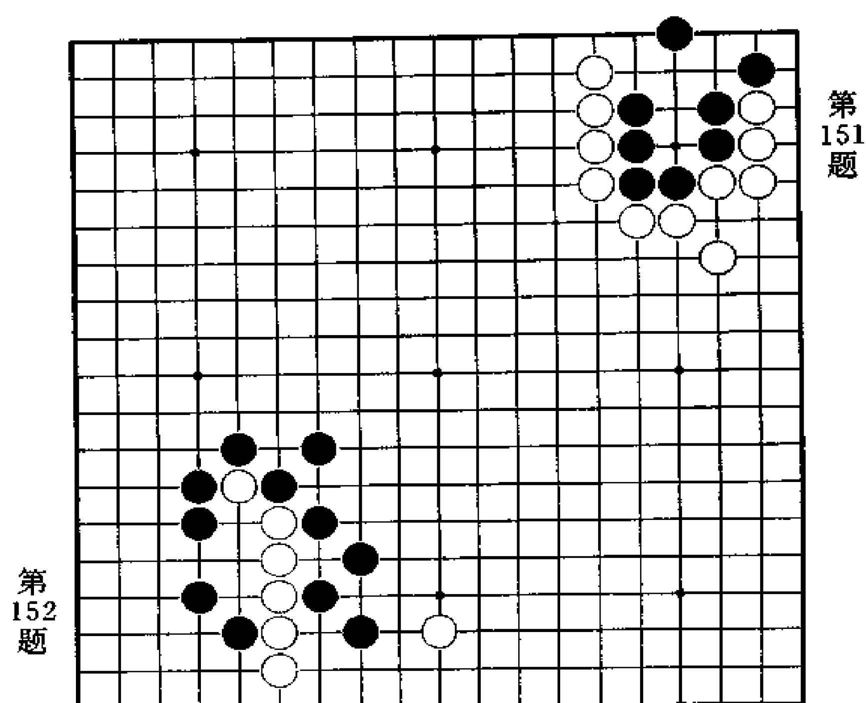

参考图

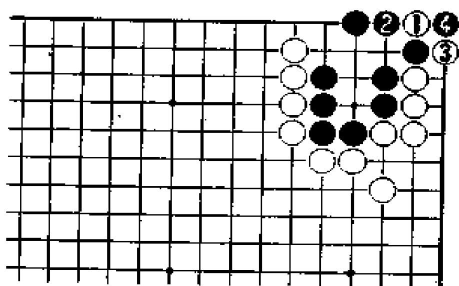
第151题　白先　（原上　183题）

黑棋果真活干净了吗？

第152题　白先　（原中　289题）

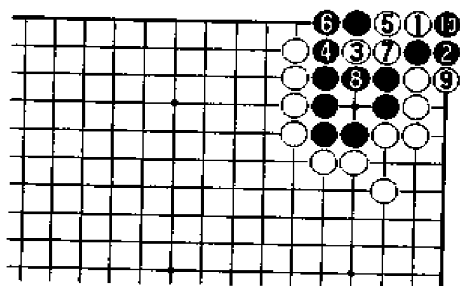
很明显，如何将白几子做活。




正解图

第 151 题解答 正解图

白 1 夹是破眼的急所，若走 3 位，则黑 1 位立已成活棋。黑 2 是最佳应手，白 3 黑 4，成打劫活。


参考图

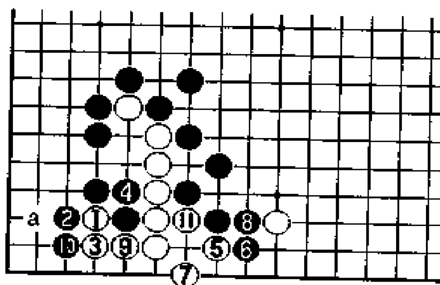
参考图

黑 2 若逞强，白有 3 点后，以下到 11 止，吃黑"倒脱靴"的手段，黑不行。

⑪＝⑦

第 152 题解答 正解图

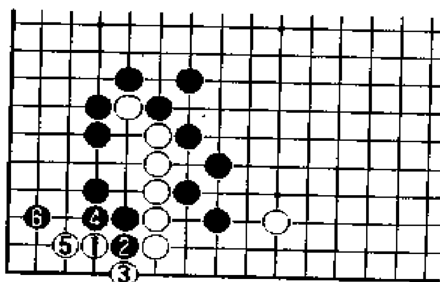
知道有白 1 挤的好手，问题就容易解决了。接下来白 7 倒虎是巧手，正好是做眼的要点，到 11 做成活棋。黑 10 若走 11 位，则白有 a 位夹的手段。



正解图

失败图

白 1 跳，被黑 2 一冲，然后 4 位团住，白已无路可寻了。

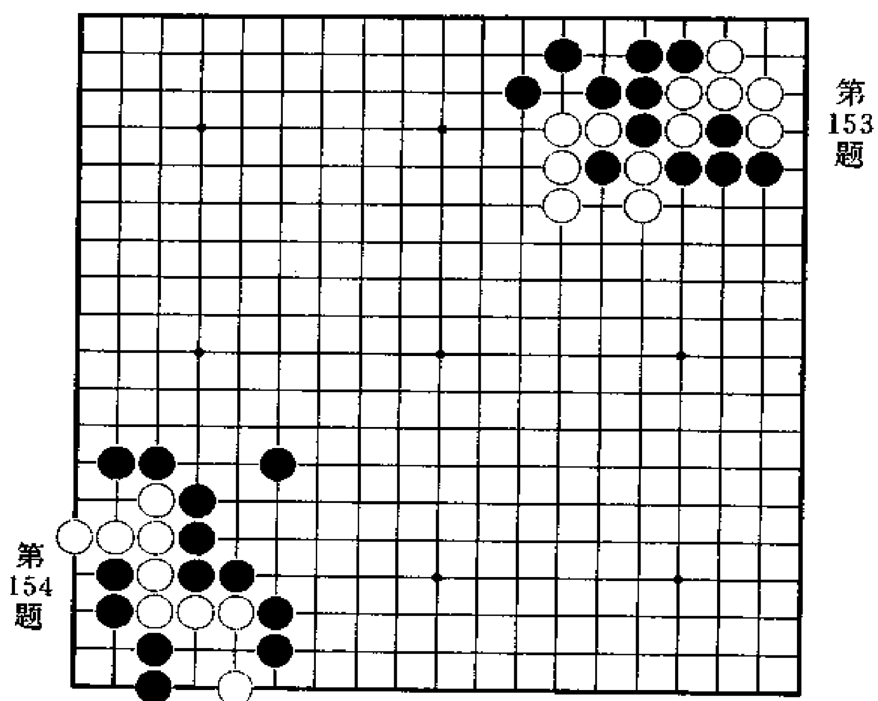

失败图

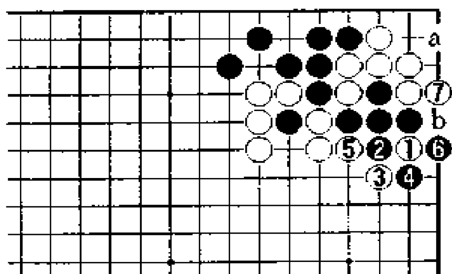
第 153 题　　白先　（原中　287 题）

如何将角部白棋做活。

第 154 题　　白先　（原中　274 题）

小心，别让黑做成"花六"。

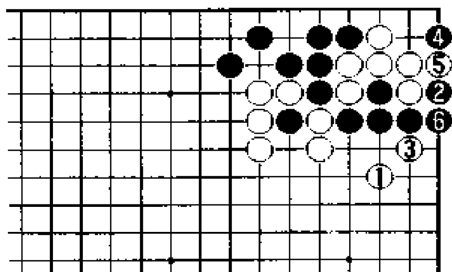




正解图

第 153 题解答 正解图

白 1 夹紧住黑棋的气，是关键的一步，到白 7 立后，a、b 两点必得其一而活。



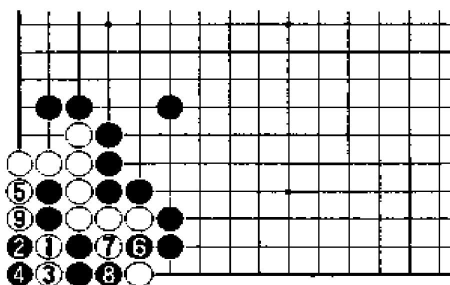
失败图

失败图

白 1 飞欲想吃黑四子，那么黑 2 扳紧气，白反而差一气而被吃。

第 154 题解答 正解图

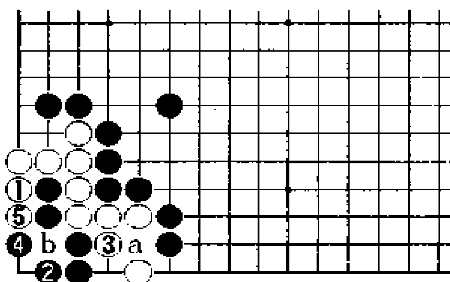
白 1 断，3 位长再送一子，成为绝妙的活棋手段，然后变化至黑 8 后，白 9 位打，吃黑“接不归”而活。



正解图

失败图

白 1 先冲，黑 2 为绝妙的杀棋手段，白 3 防黑 a 连通，黑 4 做眼，这样白以后若在 b 提，黑打二还一，成“花六”形，白死。



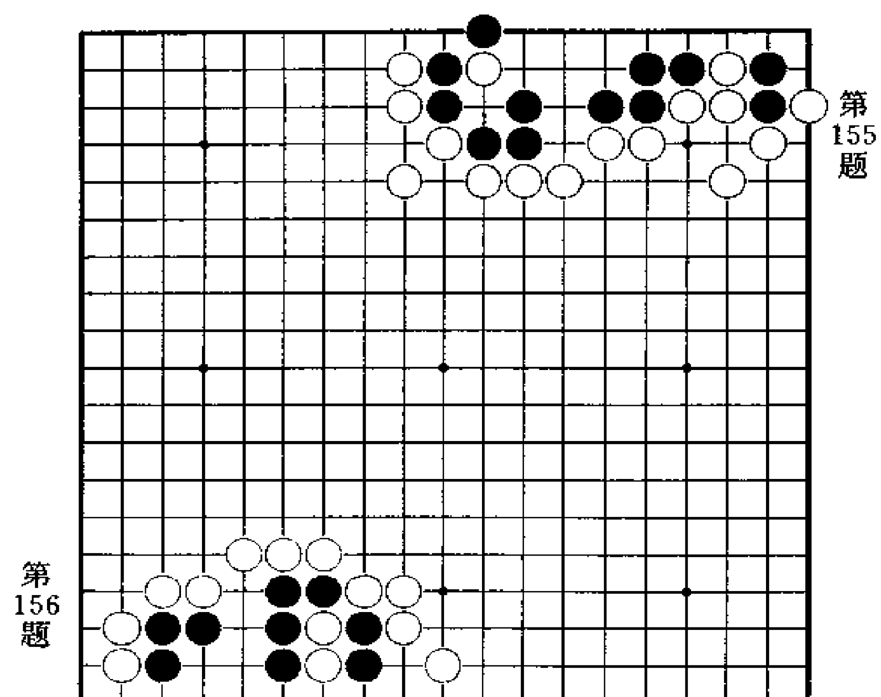
失败图

第 155 题　　白先　　（原上　　520 题）

要抓住黑气紧的缺陷。

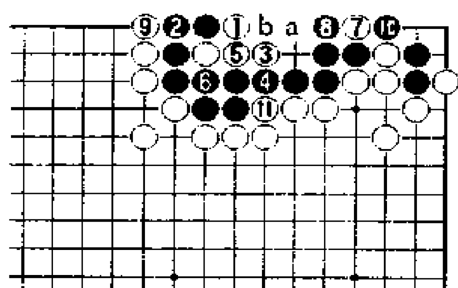
第 156 题　　白先　　（原上　　515 题）

从缩小黑眼位做起。



第155题解答 正解图

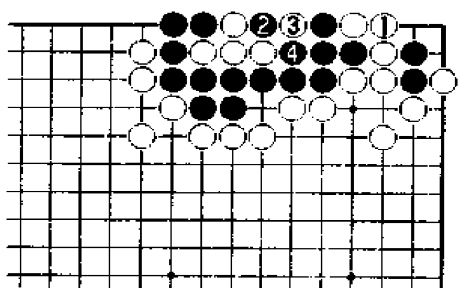
白1打、3刺，均是破眼的急所，然后抓住黑气紧的缺陷，使得到白11后，黑无法在a位落子，否则白走b位成“刀把五”形，而白可在a位下子而杀黑。



正解图

失败图

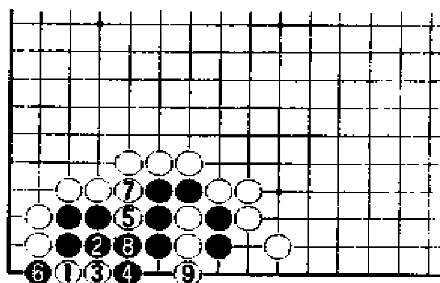
白不紧气而在1位粘，被黑吃“胀牯牛”而活，功亏一篑。



失败图

第156题解答 正解图

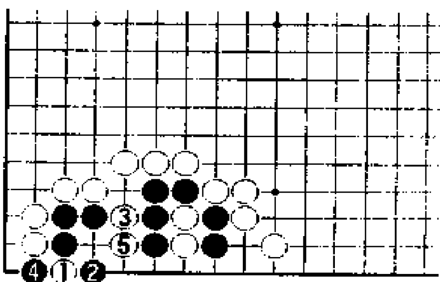
白1扳，缩小黑棋眼位，黑2为最强抵抗手段，白3继续，待黑4挡后，以下为必然的应对，黑净死。



正解图

参考图

黑2挡，白3打、5冲后，同样杀黑。



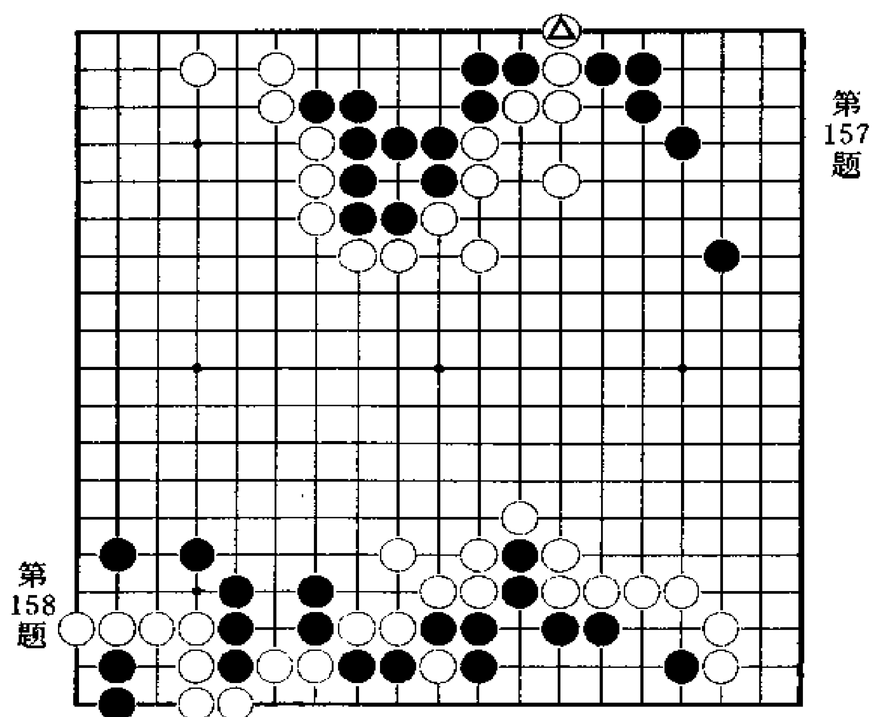
参考图

第157题　白先　（原中　129题）

有白△子，即可置黑于死地。

第158题　白先　（原上　33题）

杀死黑边上一块，就解救了白角部的一块死棋。



第 157 题解答

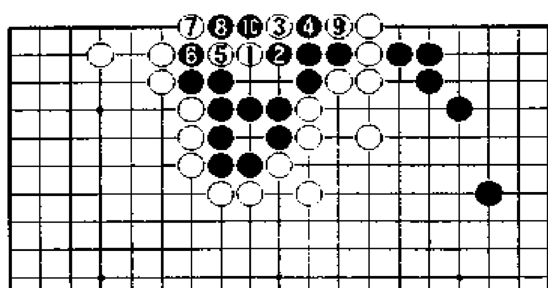
正解图

白 1 点不难想到，关键要看到白有 9 位挤吃的好手，黑遂被杀。

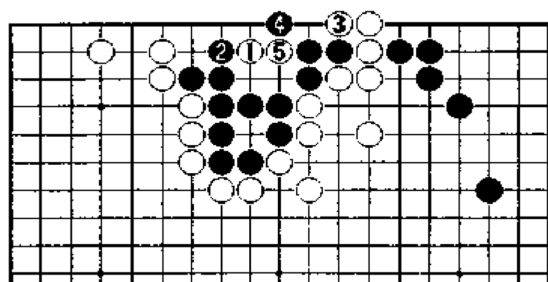
⑪＝③

参考图

白 3 可渡，黑仍死。



正解图

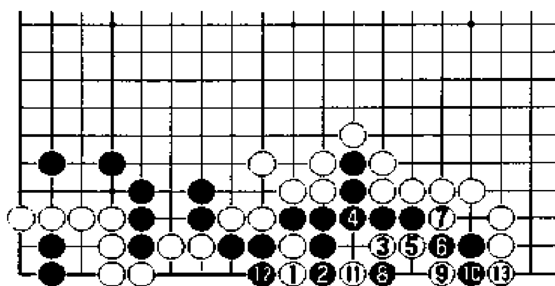


参考图

第 158 题解答

正解图

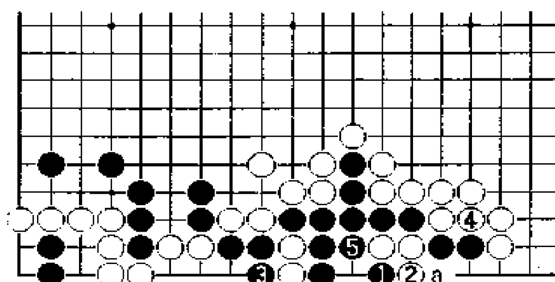
白施放了一连串的手筋，白 9 一锤定音。



正解图

失败图

黑 1 时，白 2 不走 a 位，则形成劫争。



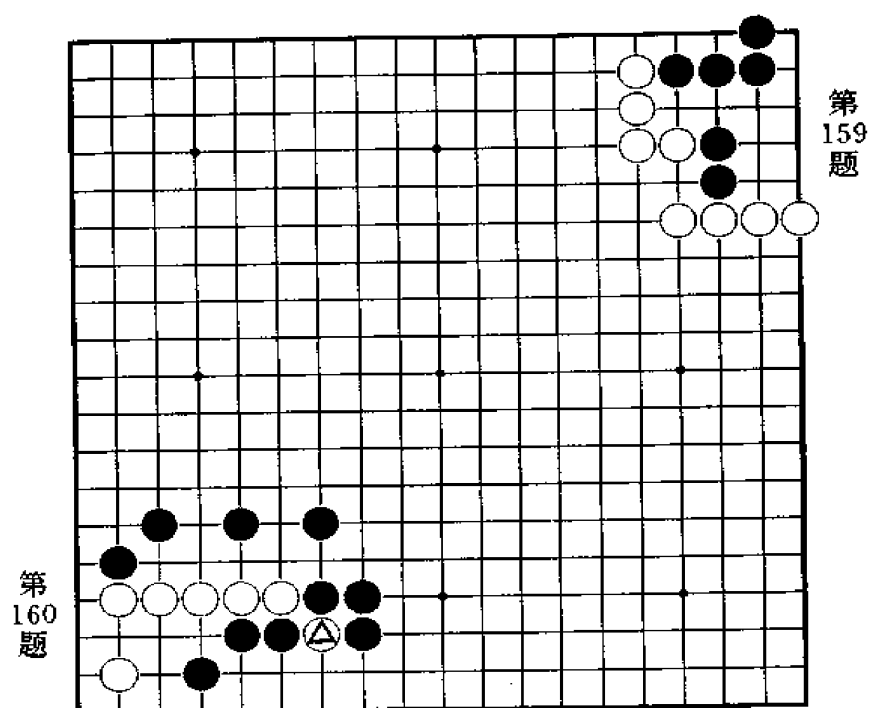
失败图

第159题　白先　（原中　199题）

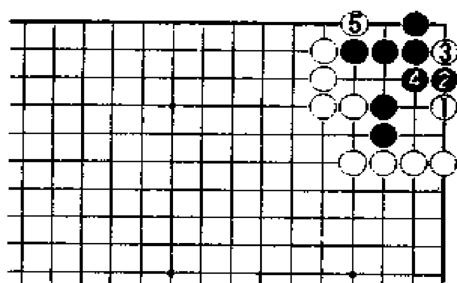
地方不大，妙味不少。

第160题　白先　（原中　283题）

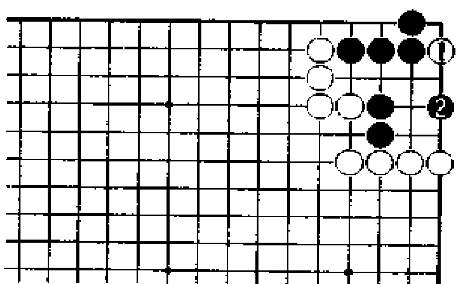
充分发挥白△子的作用，第一手绝妙。



第159题解答 正解图


正解图

白1跳，看似悠闲，实为破眼的急所，黑2后，白3扑是要点，由此白腾出手后5位一扳，黑死。


失败图

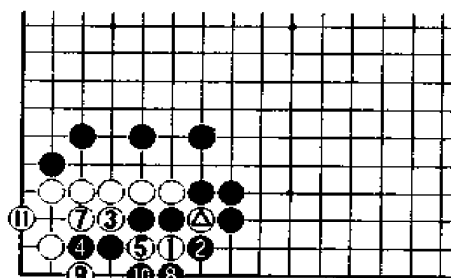
失败图

白1冒然点入，被黑2占据急所后，白已无法破眼了。

第160题解答 正解图

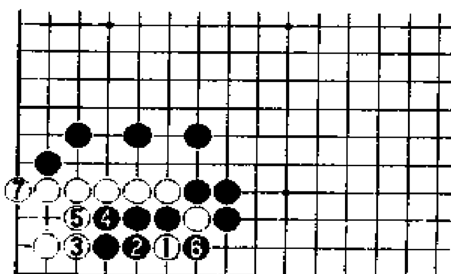
白1绝妙。黑2若提，白利用弃子，最后在11位漂亮的做成活棋。

❻=◬


正解图

参考图

白1时，黑2若团，白3、5紧气后，黑仍需在6位补一手，白7立后，同样做成活棋。

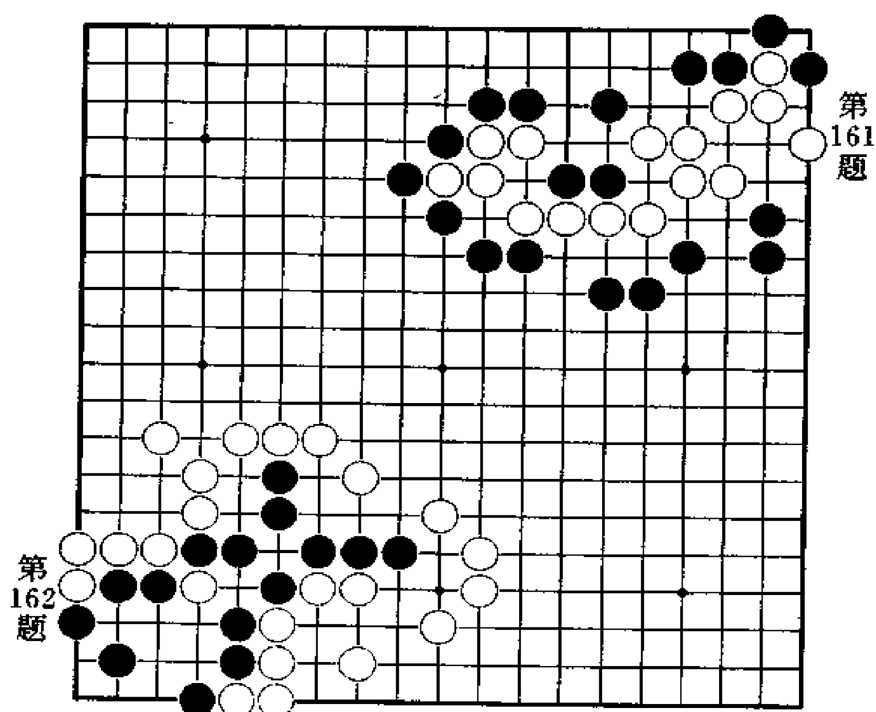

参考图

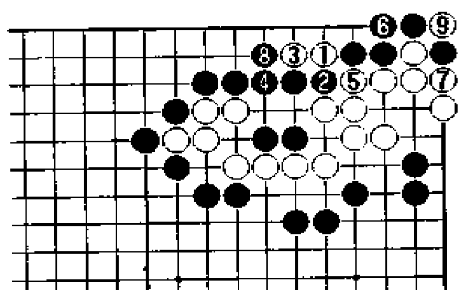
第 161 题　　白先　　（原中　　276 题）

如何冲击黑边上的薄味。

第 162 题　　白先　　（原中　　141 题）

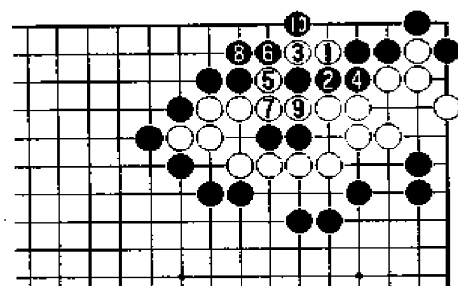
第三手绝妙。





条 161 题解答 正解图

白 1 跨是冲击黑薄味着手，且次序正确。待黑 2 后，白 3 爬是手筋，黑 4 粘为最强应手，进行至白 9，成为劫争。



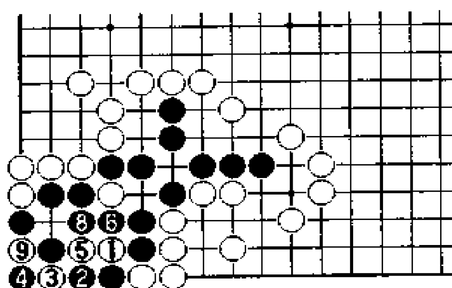
参考图

白 3 时，黑若在 4 位粘，则白 5 挖，到 11 止做成活棋。

第 162 题解答 正解图

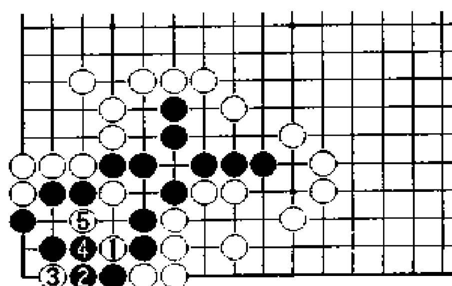
白 1 打吃，黑必然 2 位逃，接下来白 3 绝妙，它迫使黑只好在 4 位提，然后白 5 打时，黑又无法走 3 位，真叫痛苦，到白 9 止，整块棋成打劫活。

⑦＝③



参考图

白 3 扑时，黑若在 4 位粘，则白 5 一打、黑成净死。

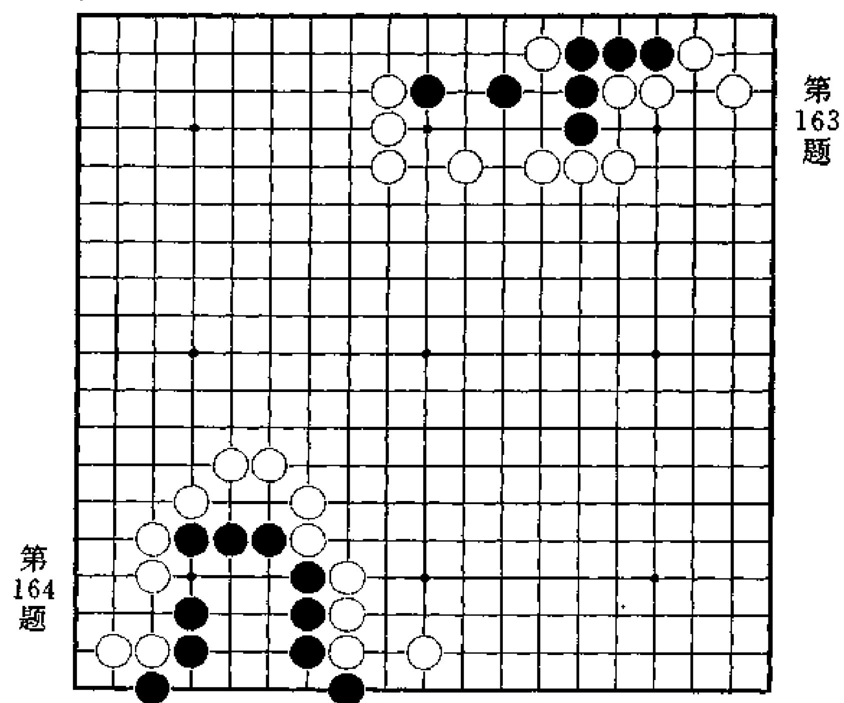


第163题　　白先　　（原中　　355题）

普通的着想，即可获得成功。

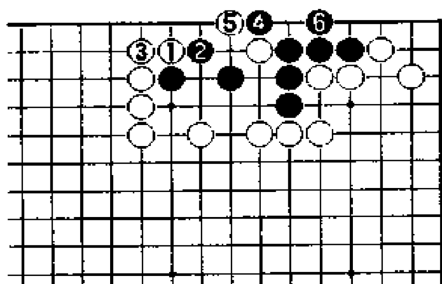
第164题　　白先　　（原中　　412题）

谨防下成双活。



第 163 题解答 正解图

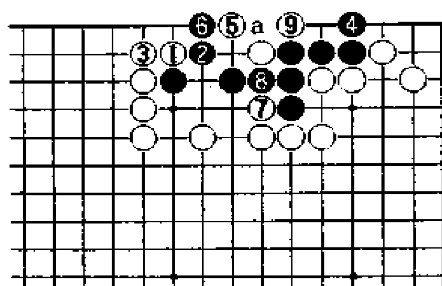
白 1、3 采用最普通的着法，却是解本题的最佳手段。黑只好 4 扳，然后在 6 位做劫，成打劫活。



正解图

参考图

黑不在 a 位扳，而在本图 4 位立，白 5、7 同黑 6、8 交换后，9 位扳，黑即成净死。

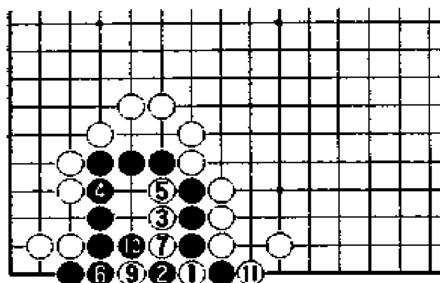


参考图

第 164 题解答 正解图

白 1 缩小黑眼位，且方向正确，然后 3 位点中要害，黑虽拼命扩大眼位，但到白 11 打吃后，黑被杀。

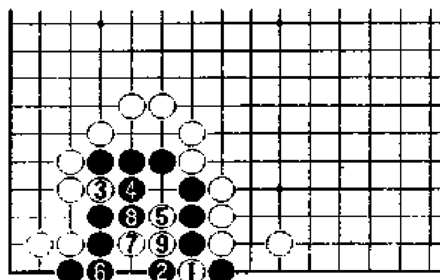
❽＝①



正解图

失败图

白 3 先冲，次序大错，黑 6 扩大眼位后，有 8 位挤的好手，即使白在 9 位粘，已成双活，白失败。



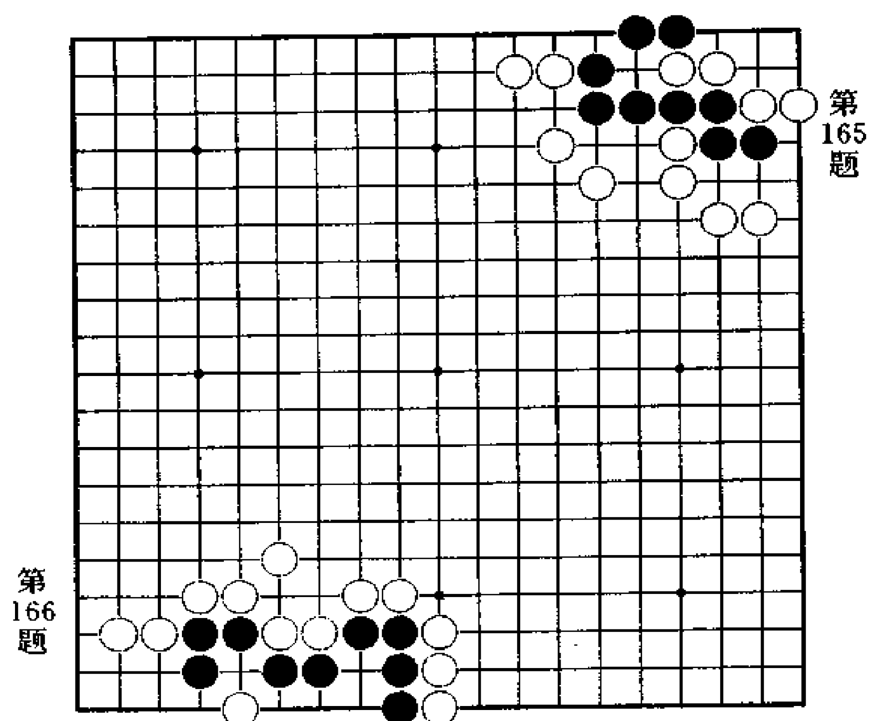
失败图

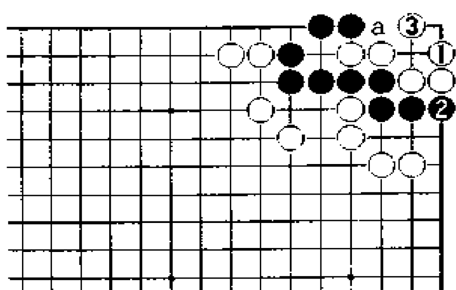
第165题　白先　（原中　353题）

曾出现过的问题，用特殊形状杀棋。

第166题　白先　（原上　280题）

抓住黑气紧的缺陷。

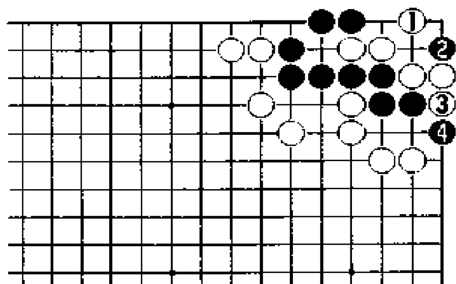




正解图

第 165 题解答　正解图

白 1 妙手，黑只好在 2 位阻渡，接着白 3 做眼，黑已成死形。下一步，黑 a，即使吃掉白棋，白可做成“花六形”杀黑。



失败图

失败图

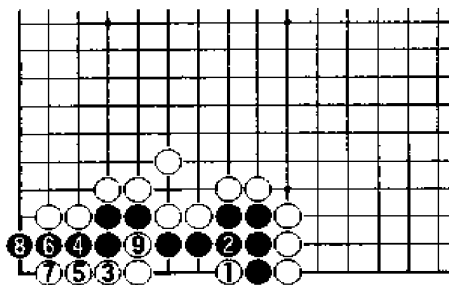
白 1 方向错误，黑 2 后白已渡不回去。白 1 若走 3 位，则黑 4 挡，白仍失败。

第 166 题解答　正解图

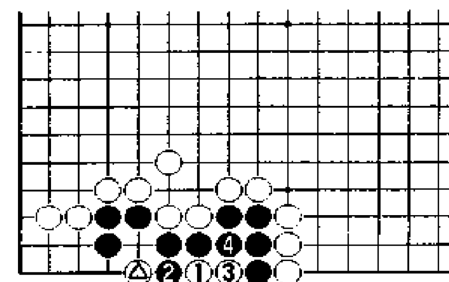
白 1 打，黑 2 只好粘，这样气已被撞紧，接下来白 3 是好手，一直爬到底，待黑 8 后，9 位一断，成“金鸡独立”杀黑。黑 8 若走 9 位，则白走 8 位，黑仍死。

失败图

白 1 并非急所，这样白△子已无法逃脱，遂告失败。



正解图



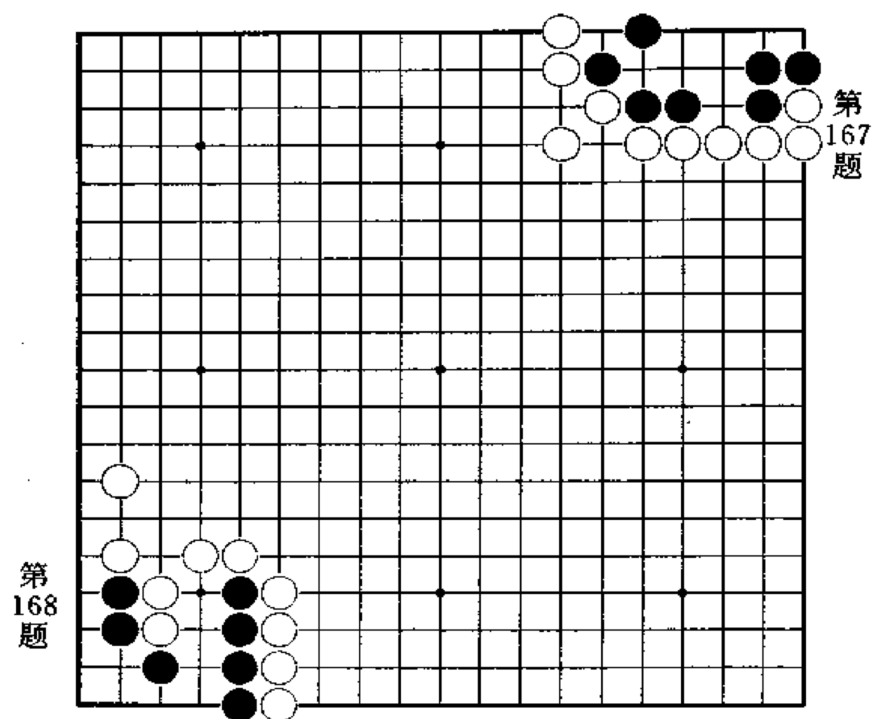
失败图

第 167 题　　白先　　（原上　　118 题）

寻求双方最佳对应结果。

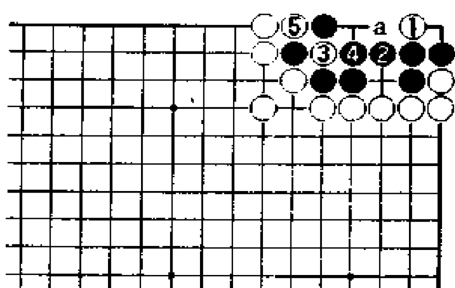
第 168 题　　白先　　（原中　　411 题）

第一步是关键。



第 167 题解答 正解图

白 1 急所。黑 2 退为最佳应手，白 3 扑、5 打后，黑可走 a 位，做成打劫活。

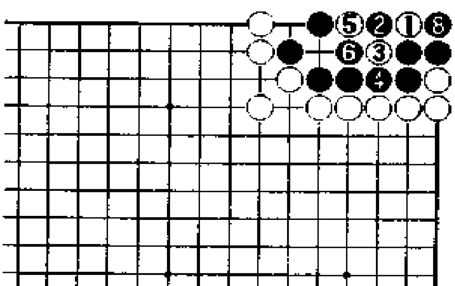


正解图

参考图

对白 1，黑 2 打轻率。之后进行到黑 8 提后，白 9 在 2 位一点，黑成净死。

⑨＝❷



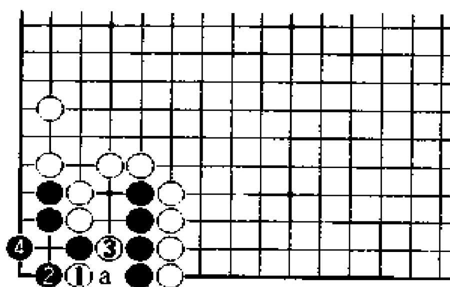
参考图

第 168 题解答 正解图

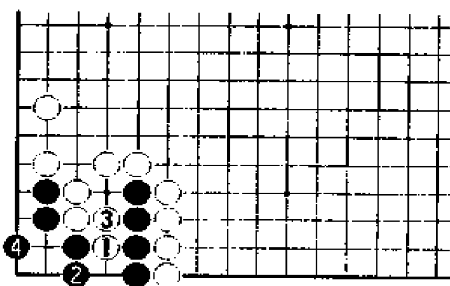
白 1 夹是此形的急所，黑 2 的应对正确，白 3 打后，黑 4 做劫，成劫活。黑 4 若走 a 位提，白则 4 位点，黑成净死。

失败图

白 1 先挖，被黑 2 占据急所，然后黑可弃四子，做成活棋。



正解图



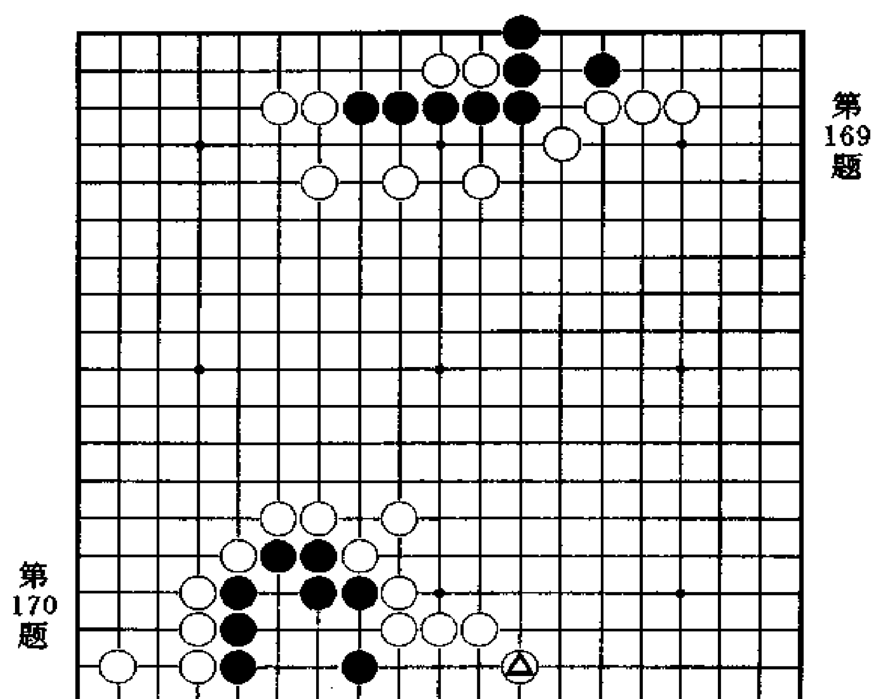
失败图

第169题　　白先　　（原中　　106题）

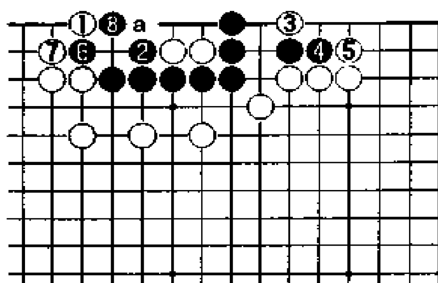
如何破右边一眼的问题。

第170题　　白先　　（原中　　156题）

充分发挥白△子的作用。

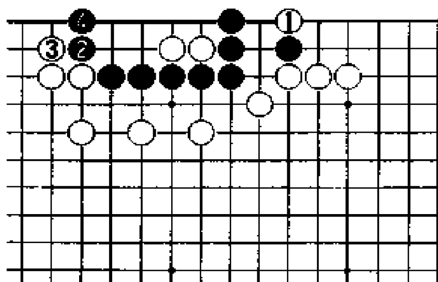


第 169 题解答 正解图


正解图

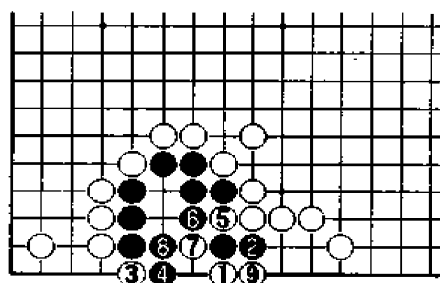
白 1 先跳，黑若不应，白可在 a 位连回两子，黑 2 为最佳应手，白 3 即可破黑右边一眼，黑 6、8 做成打劫活。

失败图


失败图

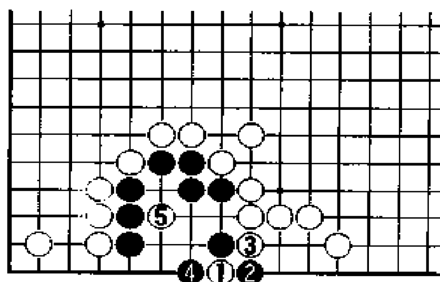
白 1 只顾破右边一眼，而忽视了黑可在左边 2、4 扳立做活。

第 170 题解答 正解图


正解图

白 1 托是充分发挥边上一子作用的手筋。然后 3 位扳，待黑 4 挡后，施放 7、9 好手，黑被杀。

参考图


参考图

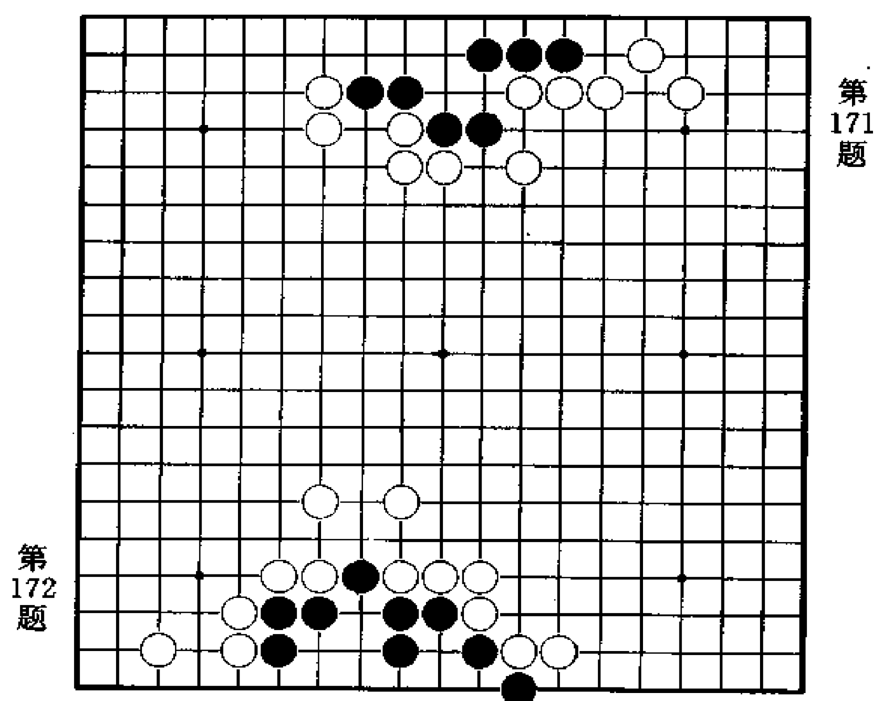
白 1 时黑 2 打吃，白 3 吃、5 点，黑仍无法活棋。

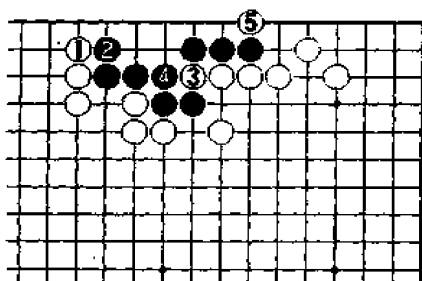
第171题　白先　（原中　107题）

用不着过深地去思考。

第172题　白先　（原中　144题）

次序非常重要，但也要多帮对方想想。

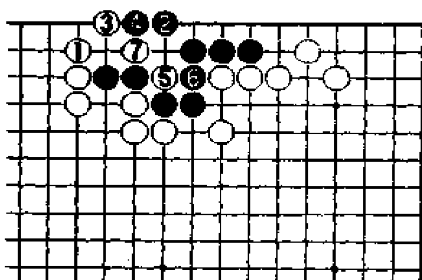




正解图

第171题解答 正解图

白1简单一立，即可置黑于死地。待黑2挡，白3冲、5托，干净利落。



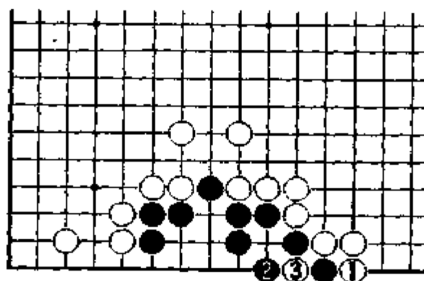
参考图

参考图

对黑2的尖，白须3尖，5断，切不可走错次序，其结果黑仍无法活棋。

第172题解答 正解图

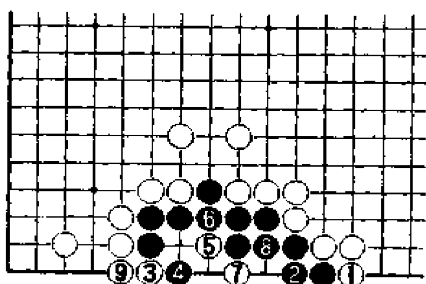
白1从外侧冷静地打吃，却成为解本题的好手。黑2是经过计算后的对应佳着，使得这块棋成打劫活。



正解图

参考图

黑2若粘，白3位缩小眼位，待黑4后，白有5、7的破眼手段，黑反而成净死。



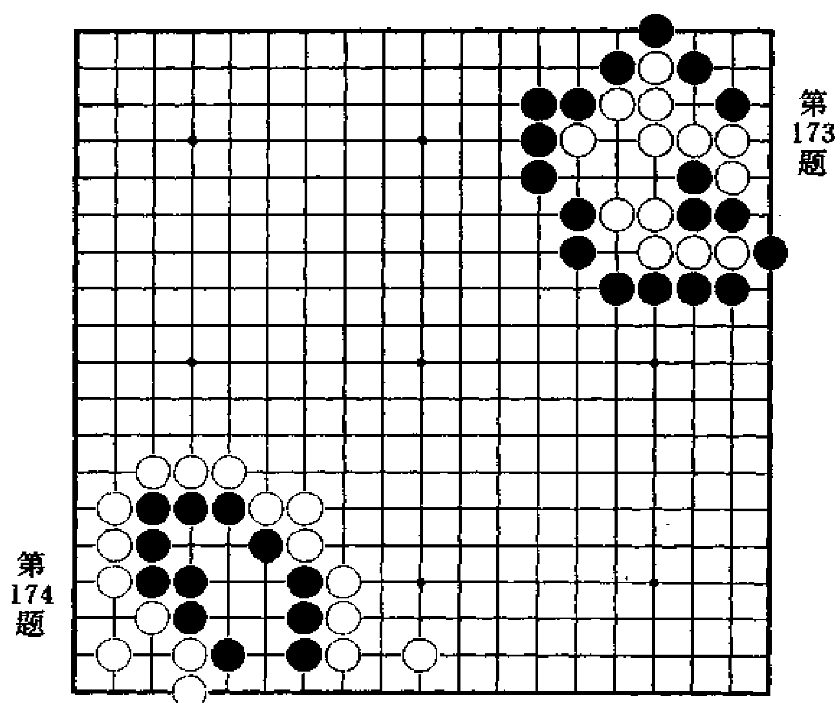
参考图

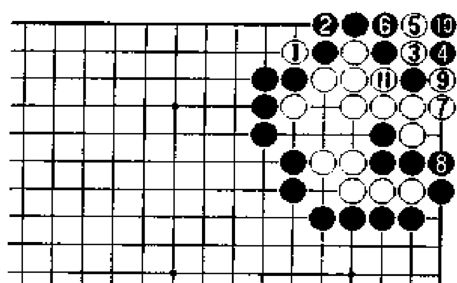
第 173 题　白先　（原中　273 题）

巧利用边角，将棋做活。

第 174 题　白先　（原上　517 题）

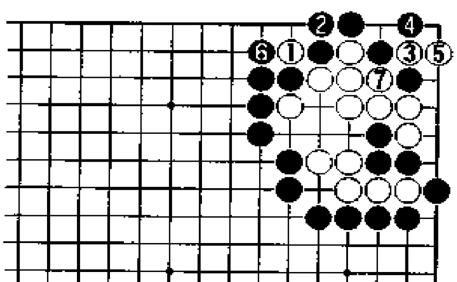
注意行棋次序，净杀黑棋。





第 173 题解答　正解图

白 1 打，先作准备，然后 3 位一挤，这才是关键之手。因白 7 是先手，这样在 9、11 位两打后，即可捕获黑角上三子，而成活棋。

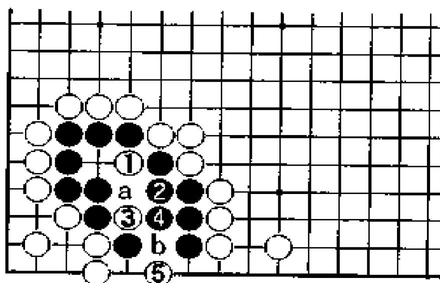


参考图

黑 4 从这边吃，也无法阻止白做成活棋。

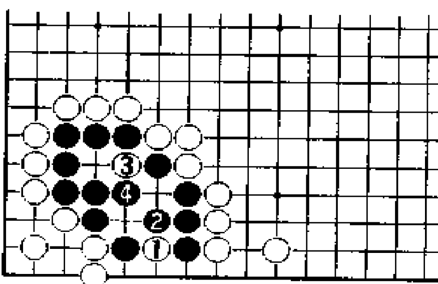
第 174 题解答　正解图

白 3 断、5 点精妙。以下 a、b 为见合，黑被杀。其中，黑 4 若走 a 位，则白 b 挖打，黑仍不活。



失败图

白 1 先挖次序有误，当白 3 再打吃时，黑可走 4 位做成打劫活。

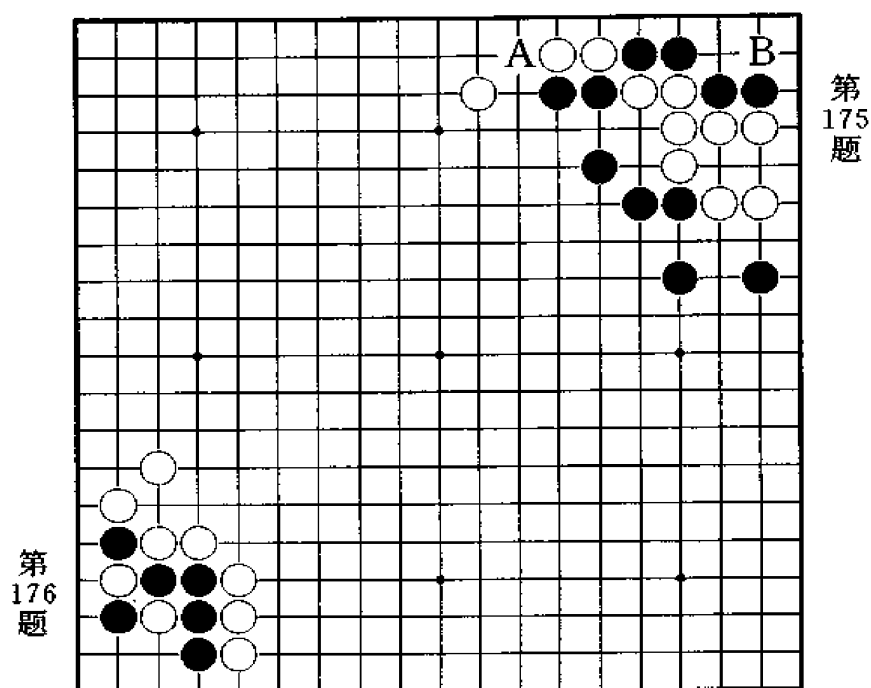


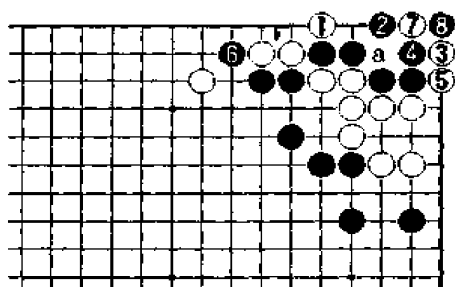
第 175 题　　白先　　（原上　　180 题）

白 A 位留有缺陷．黑在 B 位补即可活角，白如何兼顾？

第 176 题　　白先　　（原中　　272 题）

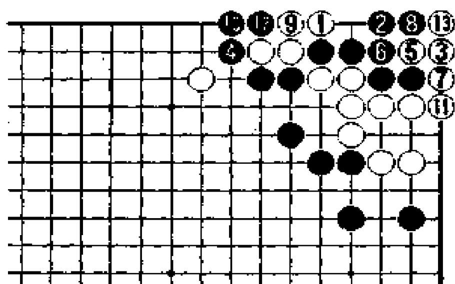
最著名的死活题之一。





第 175 题解答　正解图

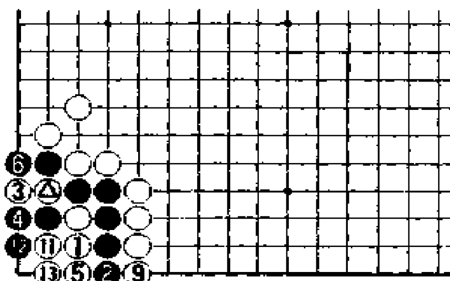
白 1 扳是两者兼顾的好手，黑 2 若在 a 位粘，则角部已补不活。白 3 点，黑 4 是最强应手，以下变化为劫争的结果。



参考图

白 3 点时，黑若在 4 位扳，则白有 5 位的活棋手段。黑 8 不让白活，那么到白 13 时，可吃黑"倒脱靴"。

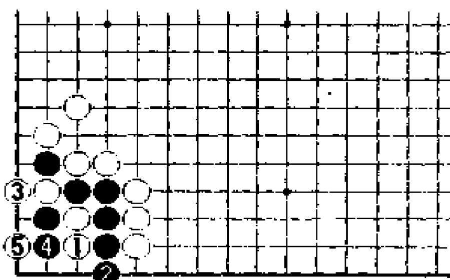
第 176 题解答　正解图



解本题的关键，是要发现白 3 立的手筋。以下按顺序演变至白 13，成"刀把五"形，黑死。

⑦＝△　❽＝③　❿＝△

参考图



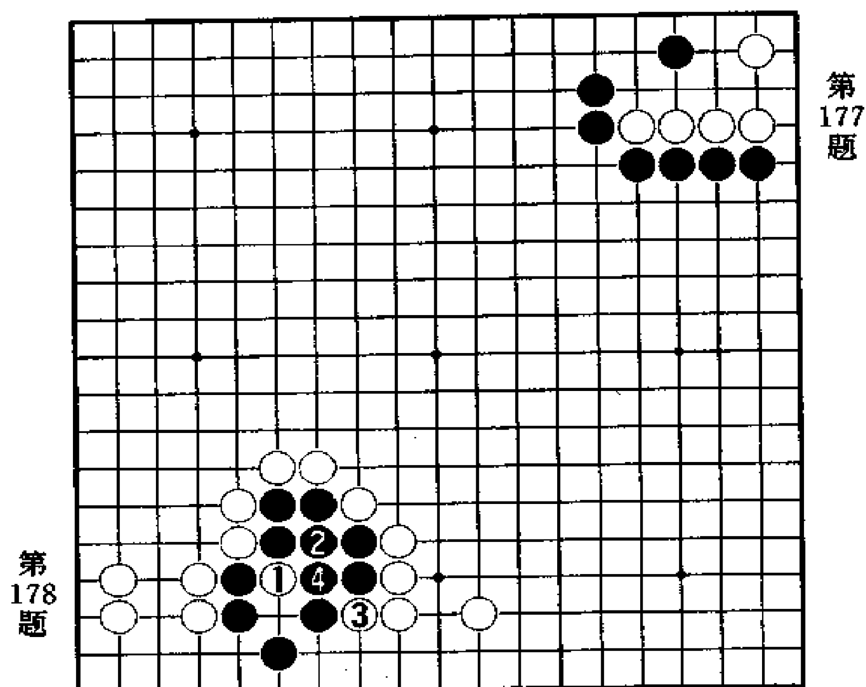
白 3 立时，黑若在 4 位打，则白有 5 位跳夹的好手，黑仍死。

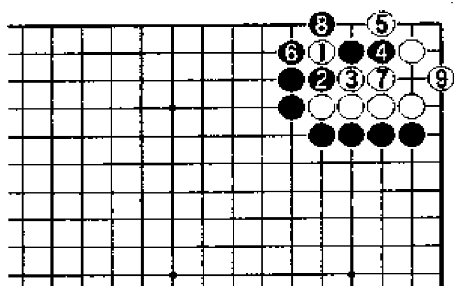
第 177 题　　白先　　（原中　　277 题）

关键是要注意行棋的次序。

第 178 题　　白先　　（原上　　511 题）

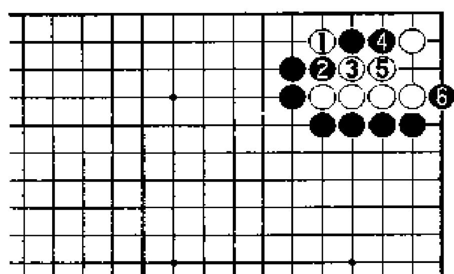
白 1、3 两打，黑 2、4 两粘后的形状，要净杀黑棋。




正解图

第 177 题解答　正解图

白 1、3 同黑 2、4 交换后，在 5 位扳紧气是要点。黑只好 6、8 收气，白最后在 9 位做成活棋。

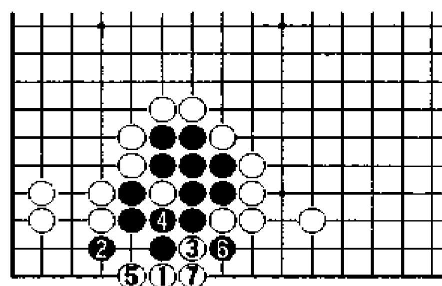

失败图

失败图

待黑 4 后，白 5 急于求成，次序大错，被黑 6 打，顿时被杀。

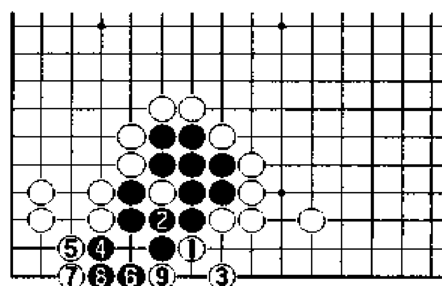
第 178 题解答　正解图

围棋格言有句"左右同形走中间"，白 1 正是这样的好手，此时无论黑走 2 位或 6 位扳，其结果均被杀。


正解图

失败图

白 1 先打，则妙味已失，虽有 3 位倒虎，再 9 位扑劫的手段，但毕竟放黑半条生路。

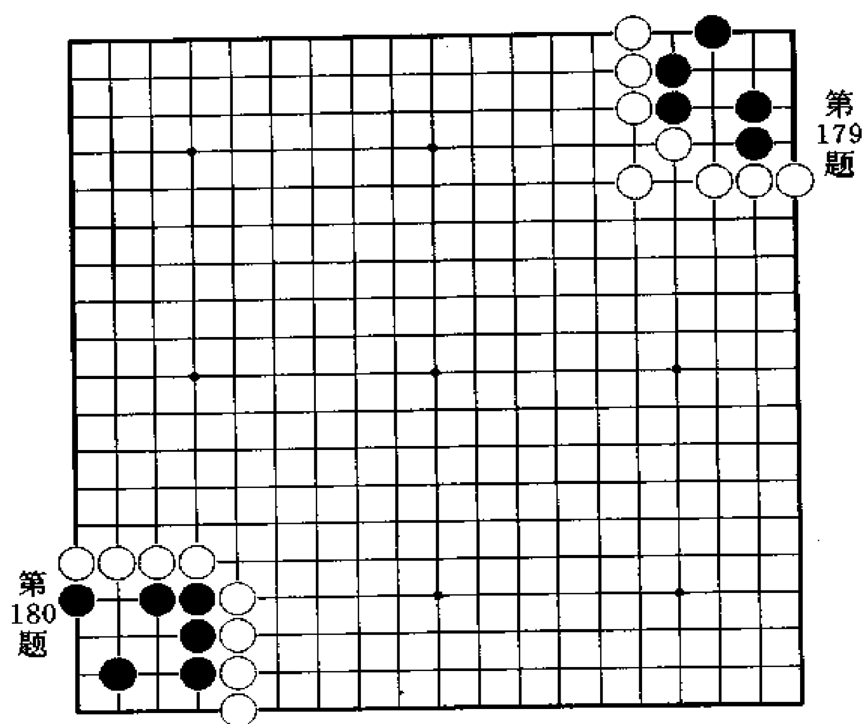

失败图

第179题　　白先　（原中　　213题）

若解本题，冷静为佳。

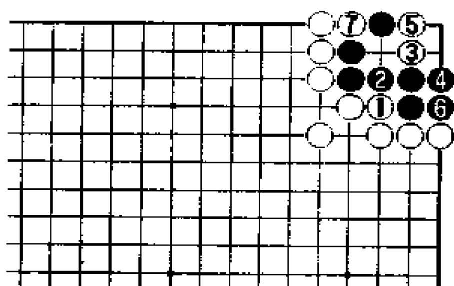
第180题　　白先　（原中　　216题）

地方不大，选点较多，尤要注意行棋次序。



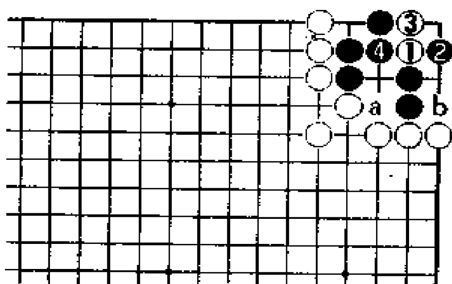
第 179 题解答 正解图

白 1 冷静地在外围缩小黑眼位即可，由于黑气过紧，总无法做成活棋。


正解图

失败图

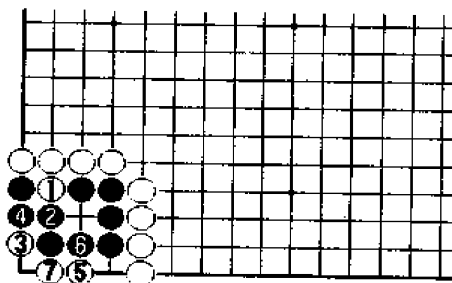
白 1 先在里面破眼，并非良策，黑 4 后，a、b 两处为见合点，白失败。



失败图

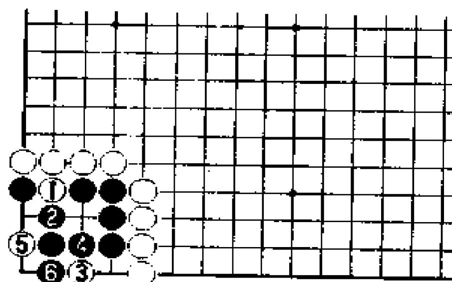
第 180 题解答 正解图

同上题类似。白 1 直接了当破眼，待黑 2 后，白 3 是急所，以下同样是抓住黑气紧的缺陷，将黑杀死。


正解图

失败图

白 3 先点，次序大错。这样白 5 时，黑可走 6 位，两子必得其一而活。

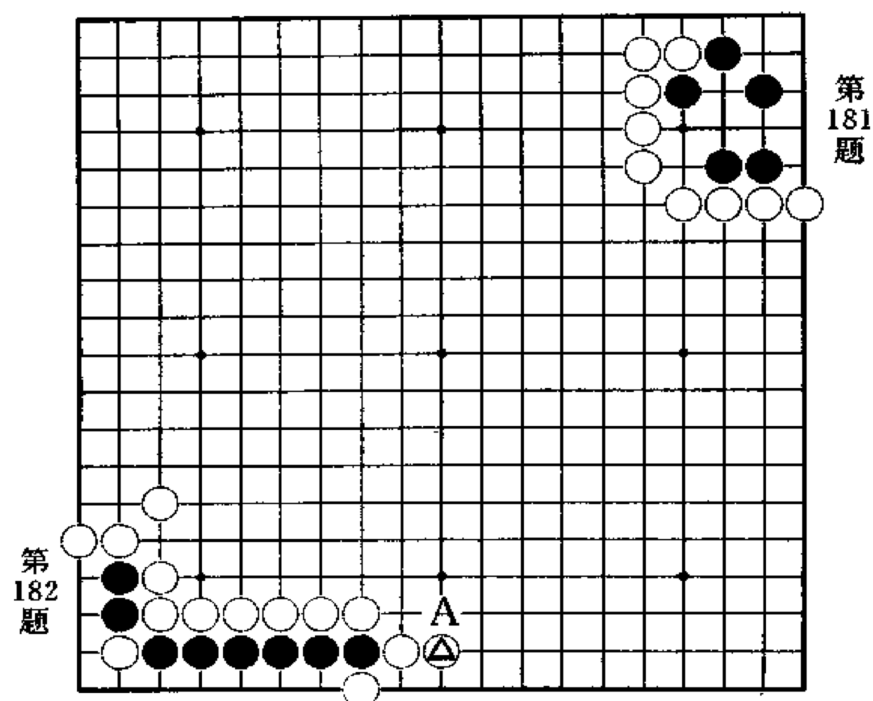

失败图

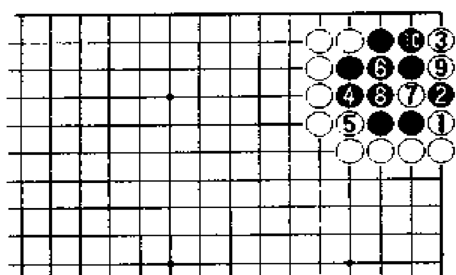
第 181 题　　白先　　（原中　214 题）

能净杀黑角吗？

第 182 题　　黑先　　（原上　175 题）

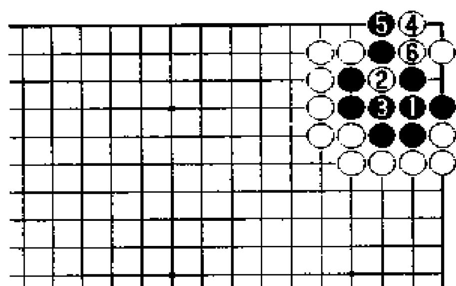
对原题稍作修改。原题白◬子在 A 位。




正解图

第181题解答 正解图

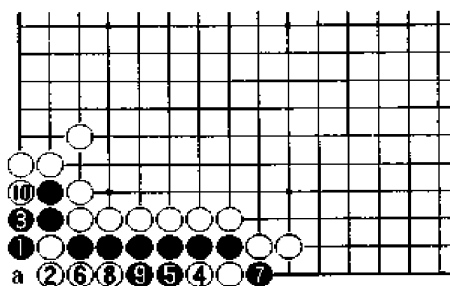
白1先冲，待黑2挡，然后在3位点是急所。以下黑应对无误，最终也只能形成打劫活。


参考图

参考图

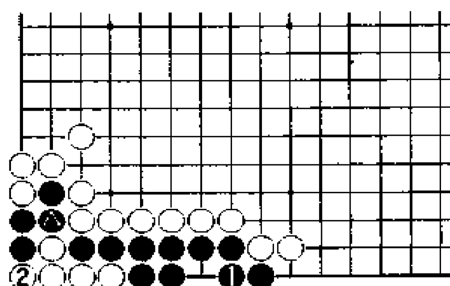
黑1粘错了地方，如此白则可以净杀黑棋。

第182题解答 正解图


正解图

黑1、3是活棋的关键着法，这已经确保了角部眼位。当白10打吃时，黑切莫先在a位提，而应……

正解续图


正解续图

黑应在1位冷静地粘做眼，待白2位提后，黑可在◭位吃白“倒脱靴”而活。

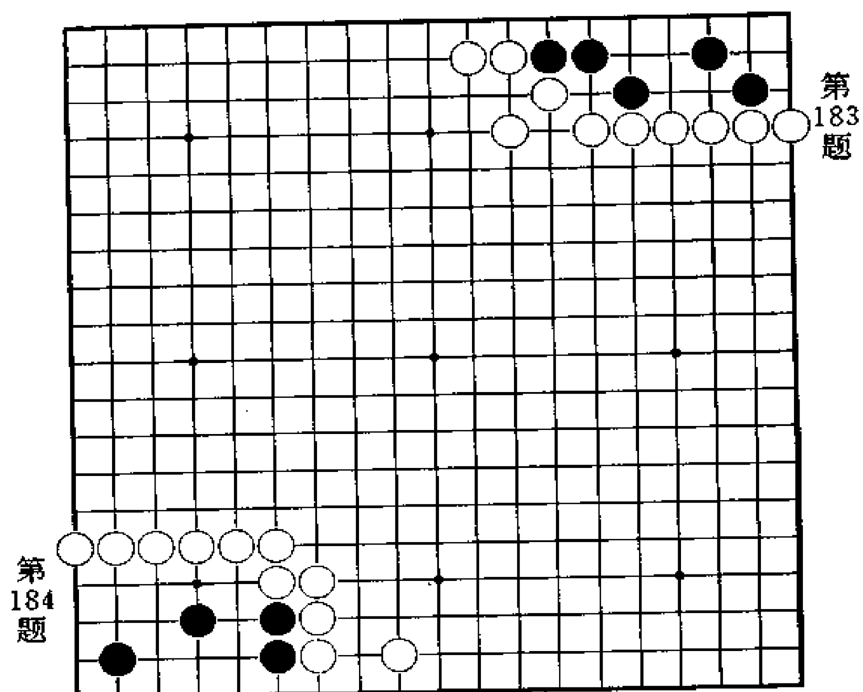
❸＝◭

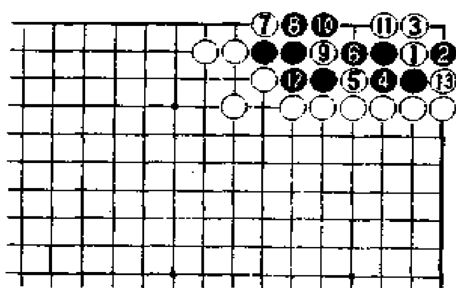
第 183 题　　白先　　（原中　　210 题）

最终黑因气紧而被杀。

第 184 题　　白先　　（原中　　220 题）

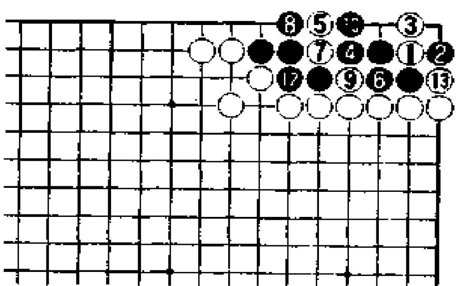
第一步是关键。




正解图

第 183 题解答 正解图

白 1 挤破眼，是急所。然后采取的是，既缩小黑眼位，又迫使黑撞紧气的策略，9 扑、11 拐为连贯的好手，到 13 黑被杀。


参考图

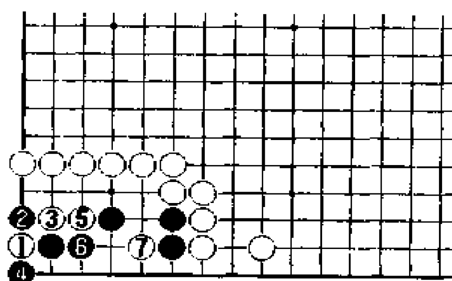
参考图

对黑走在 4 位，白同样采取正解图中的策略，黑仍因无法入气而被杀。

⑪＝⑦

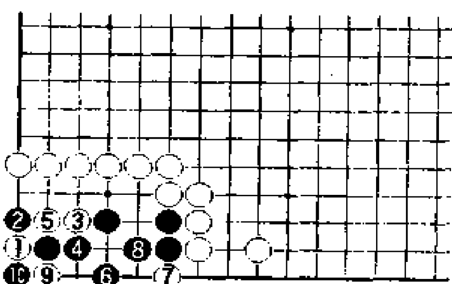
第 184 题解答 正解图

白 1 托，关键性的一步棋。黑只有 2 位吃进，来扩大眼位，接下来白 3、5 后，7 位一夹，黑即死。


正解图

失败图

白 3、5 走错了次序，那么给黑以喘息之机，白 9 只好扳破眼，形成打劫活。

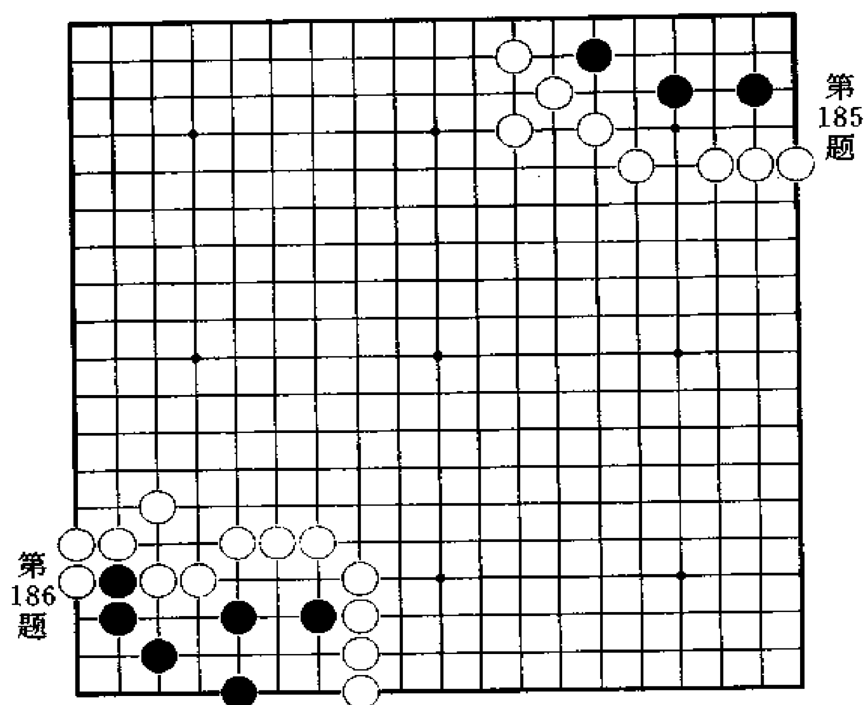

失败图

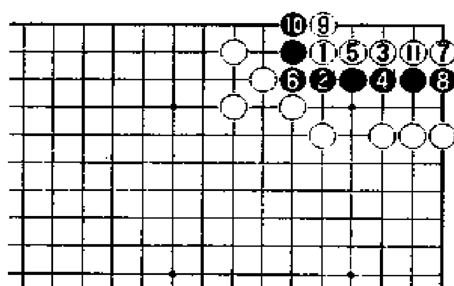
第 185 题　白先　（原中　183 题）

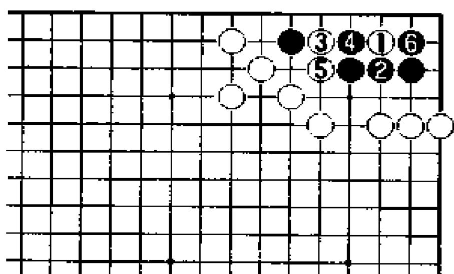
居然白在破眼的同时，能在里面做活。

第 186 题　白先　（原中　540 题）

看似黑眼形坚固、实则不然。




正解图


失败图

第 185 题解答 正解图

白 1、3 两点，黑也只好 2、4 相应，然后白 5 接与黑 6 交换后，7 位点是妙手，接着 9 位下立，居然在黑空中活出一块，而将黑杀死。

失败图

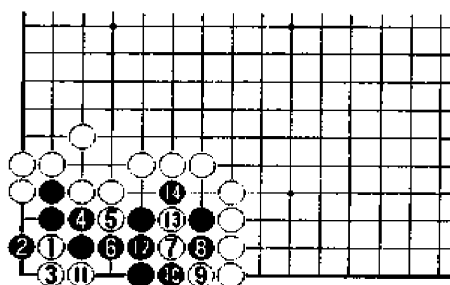
白 1 先在这里点，次序大错，黑 6 后已成活形。

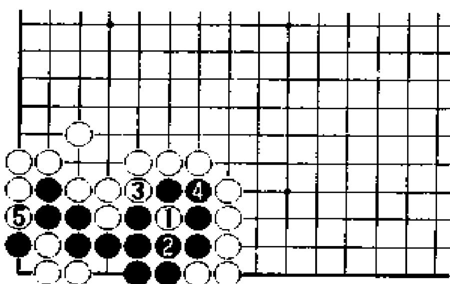
第 186 题解答 正解图

白 1、3 破眼的手段较为常见。关键是 7 位点眼后，变化至黑 12 时，白 13 是置黑于死地的夺命着法，接下来……

正解续图

白 1 再送给黑吃，使黑气全部撞紧，然后 5 位再打，黑被杀。


正解图

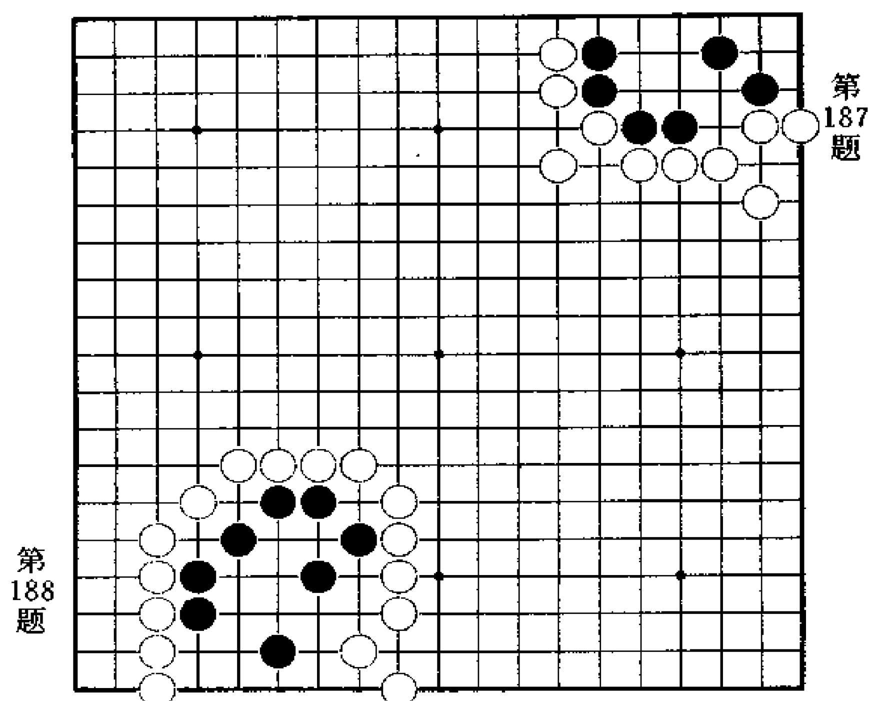

正解续图

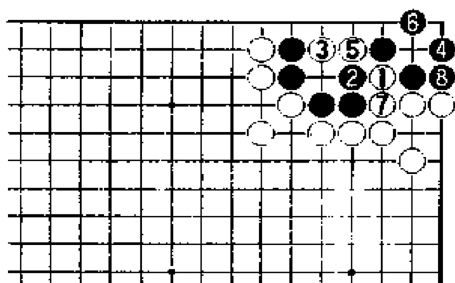
第 187 题　　白先　　（原中　　203 题）

能全部吃掉黑棋吗？

第 188 题　　白先　　（原中　　206 题）

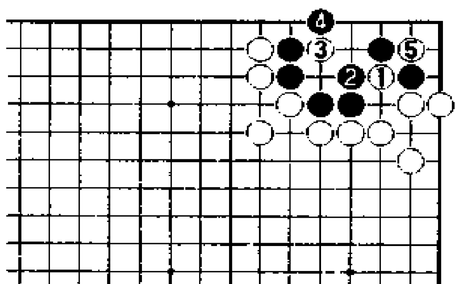
变化并不复杂，但步数较多。





第 187 题解答　正解图

白 1 挤是急所，待黑 2 后，白 3 夹是要点，黑 4 巧妙，这样黑可后手活一小角，此题白无法全歼黑棋。



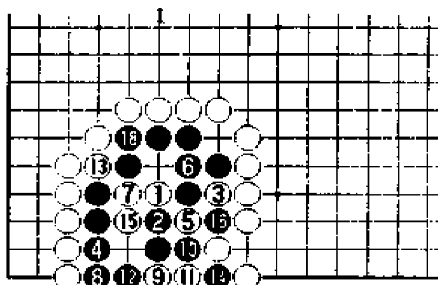
参考图

这是原书的解答，黑 4 应对有误，被白 5 位一打，全部被杀。

第 188 题解答　正解图

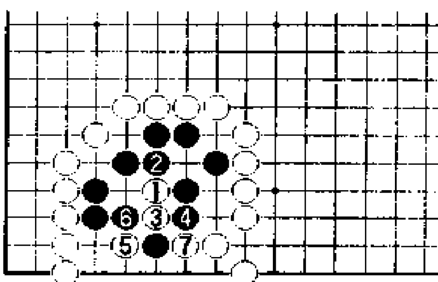
白 1 是破眼的急所，以下着法虽多，但为必然的应对。其中白 9 走好手。至白 19，形成打劫活。

⑰＝⑪　⑲＝⑤



参考图

白 1 时，黑 2 若做眼，则白有 3 顶、5 扳、7 打的破眼手段，黑成净死。



第 189 题　　白先　　（原中　　435 题）

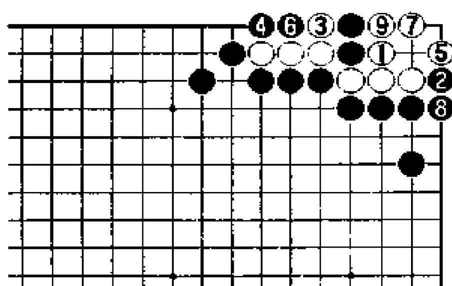
活法非常巧妙。

第 190 题　　白先　　（原中　　209 题）

黑有顽强的抵抗手段。

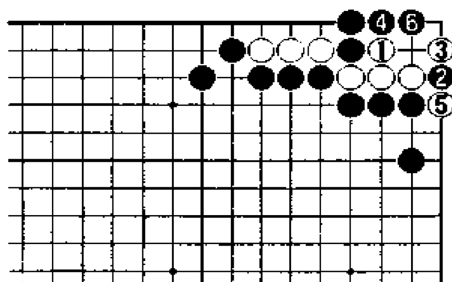
第 189 题

第 190 题


正解图

第189题解答 正解图

白1只此一手。黑2扳后，白3巧妙，以下借助弃子，将棋做活。

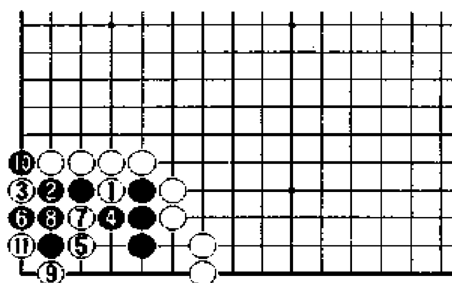

失败图

失败图

白3次序大错，黑有4位打的手段，彻底失败。

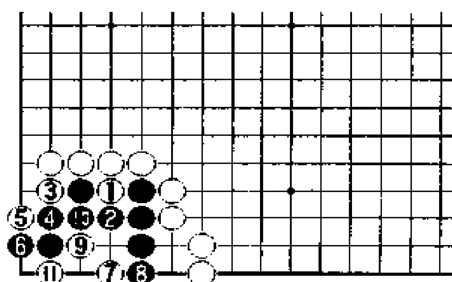
第190题解答 正解图

白1直接冲，缩小黑眼位，黑2是最强应手，白3扳意在收紧黑气，然后5位点为巧手，至11扑后，形成打劫活。


正解图

参考图

这是原书所示的正解，显然黑2应对有误，以下成净死。

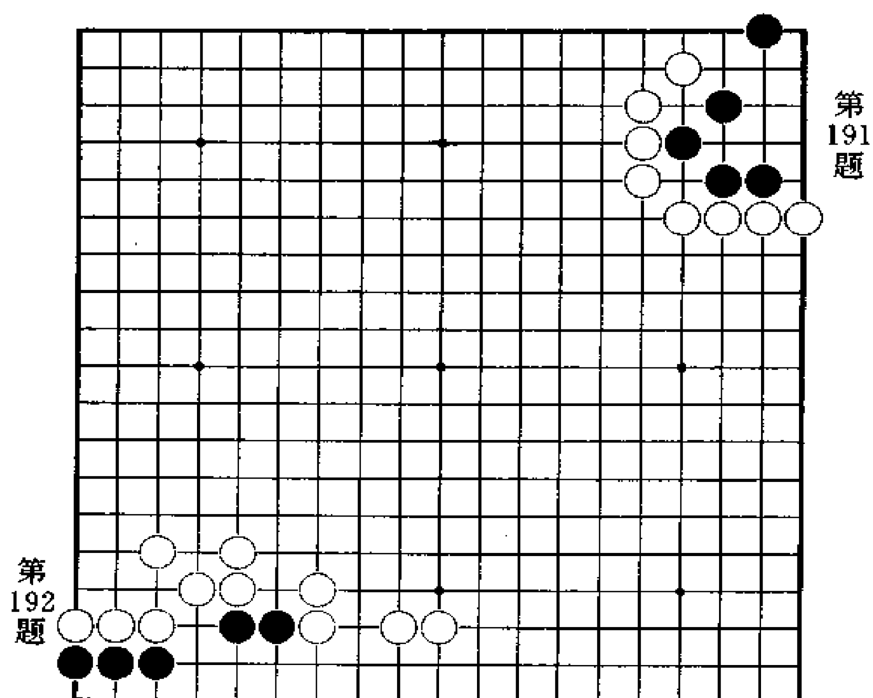

参考图

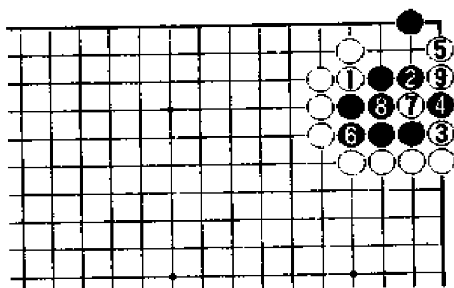
第 191 题　　白先　　（原中　　219 题）

有意想不到的好手。

第 192 题　　白先　　（原中　　166 题）

无条件杀黑。

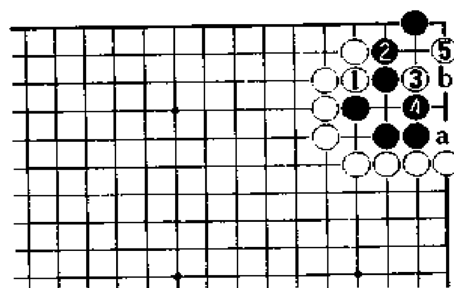




正解图

第 191 题解答 正解图

白 1 挤在这里，真有点意想不到的好手，以下演变成打劫活。



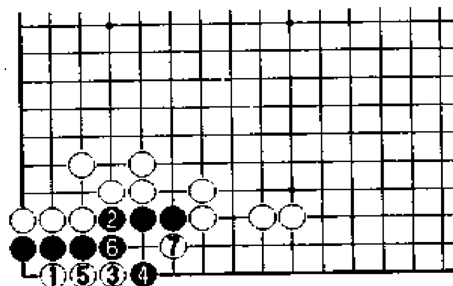
参考图

参考图

白 1 时，黑 2 位应十分危险，接着白 3 位夹是好手，黑 4 后，白在 5 位尖，黑若 a，则白 b，黑已成净死。

第 192 题解答 正解图

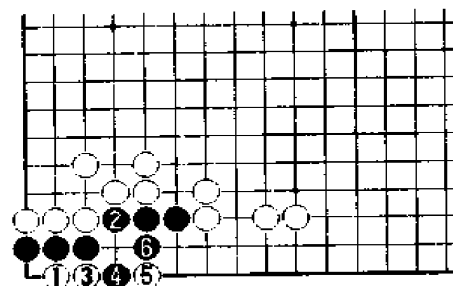
白 1 点急所，迫使黑 2 应后，3 位再点真叫巧妙，黑 4、白 5 冷静，然后 7 位一扳，黑成净死。



正解图

失败图

白 3 爬是失着，当白 5 打时，黑有在 6 位顽强做劫的手段，白失败。



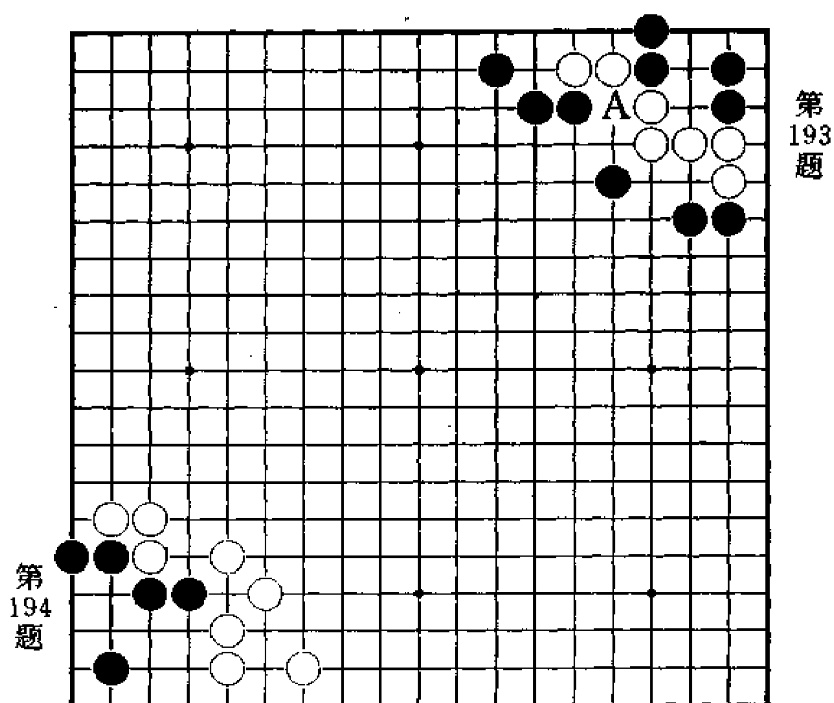
失败图

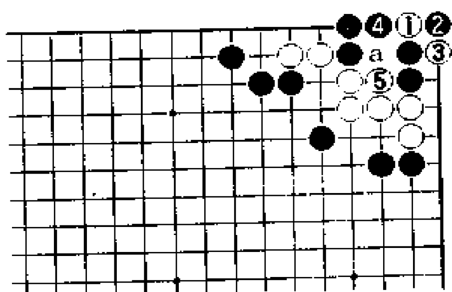
第193题　　白先　　（原中　　536题）

白A处留有断点，黑在角上可补活，如何兼顾。

第194题　　白先　　（原中　　208题）

要无条件吃黑。

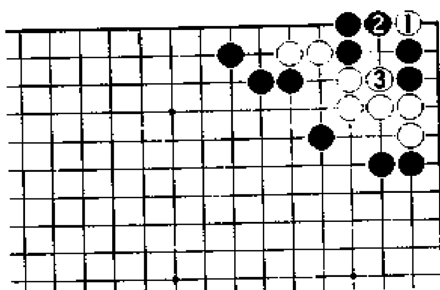




正解图

第 193 题解答 正解图

白 1 托，一举两得，黑只好防白 a 挖的手段，此时的黑 2 也无法奏效，白 5 后，成白吃黑而活。

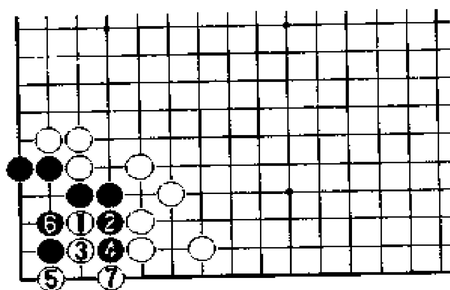

参考图

参考图

黑 2 位，白 3 破眼，黑仍无济于事。

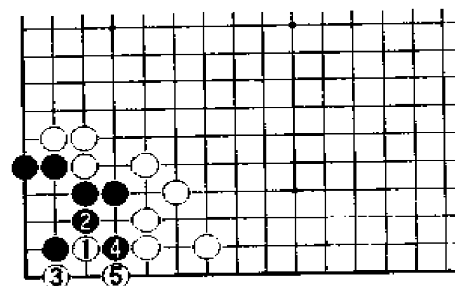
第 194 题解答 正解图

白 1 靠直接破眼。看似被黑 2、4 冲后，白不行。其实白有 5 位的妙手，黑只好走 6 位，白 7 渡过，黑遂成死棋。


正解图

失败图

白 1 靠在下边，被黑 2 顶后，白以下只有在 5 位顽强做劫，成打劫活。

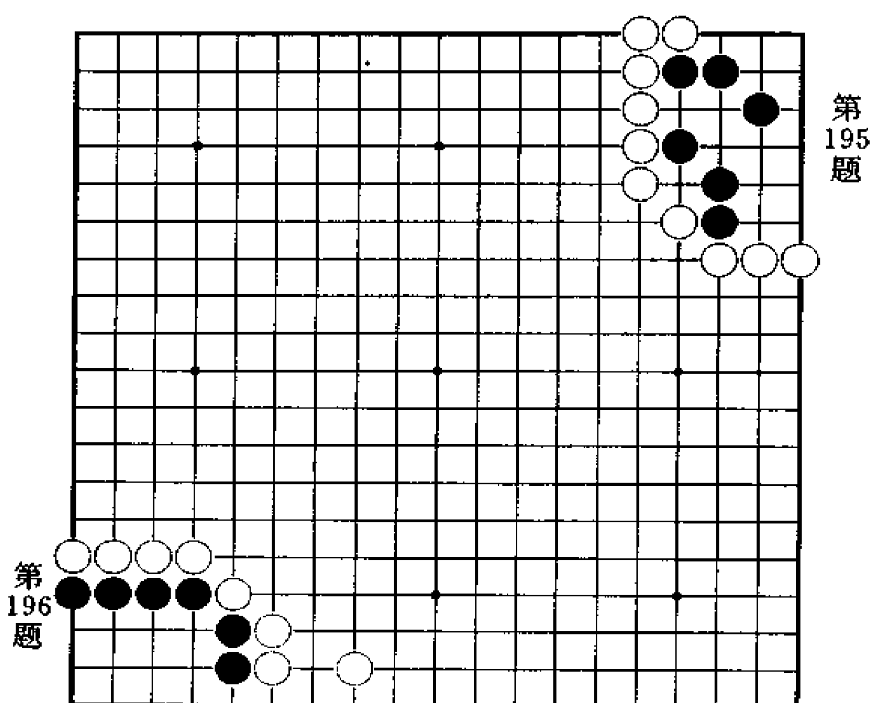

失败图

第195题　白先　（原中　207题）

最佳结果是白先手劫，难度较大。

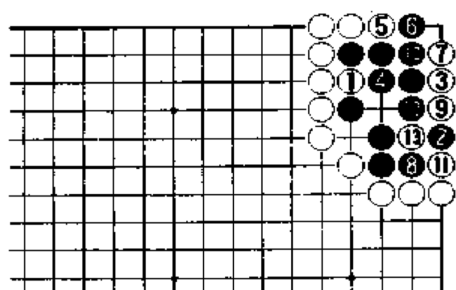
第196题　白先　（原中　433题）

寻求双方的最佳对应手段。



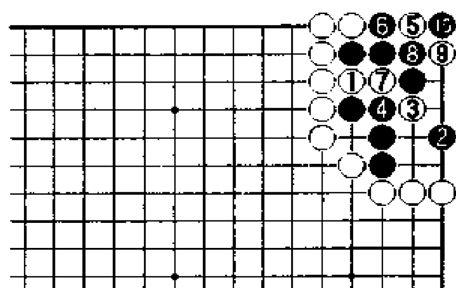
第 195 题解答 正解图

白 1 冲破眼，黑 2 为最佳应手。接下来白 3 绝妙，以下变化至白 13 成打劫活，是白先手劫。


正解图

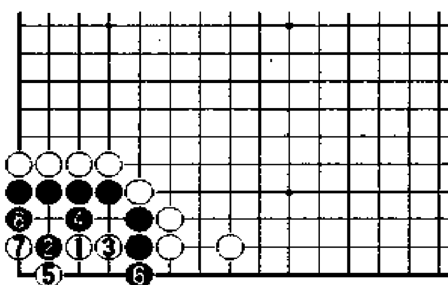
参考图

黑 2 时，白简单在 3 位靠，到 10 止也是劫活，但是黑先手劫。


参考图

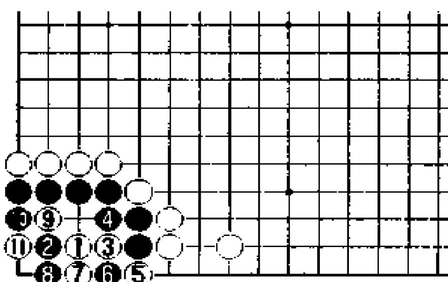
第 196 题解答 正解图

白 1 是点这类形状的急所，黑 2 也是必然之着。接下来白 3 是要点，黑 4 为最佳应手，到黑 8 做劫，成为打劫活。


正解图

参考图

黑 4 粘是错误的应对，白以下有 9 挖、11 打、绝妙的吃黑“双倒扑”的着法，黑成净死。

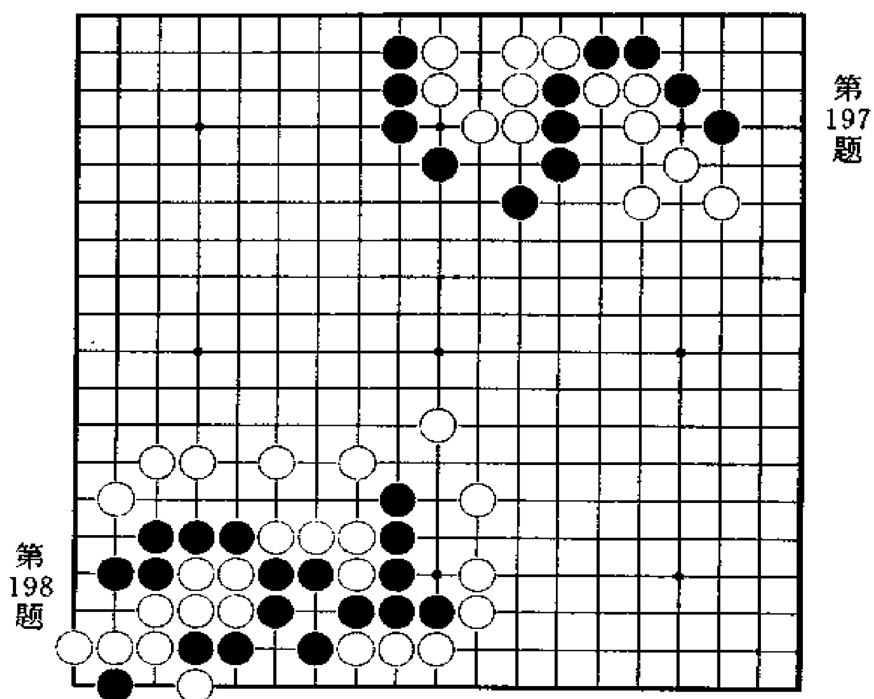

参考图

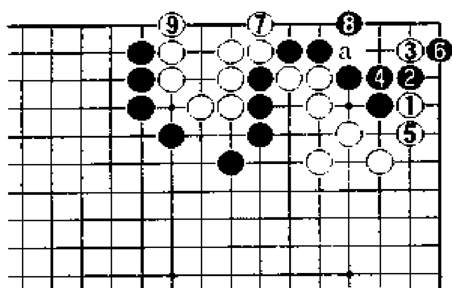
第197题　白先　（原中　526题）

白边上眼位不够，显然要冲击黑角上薄味。

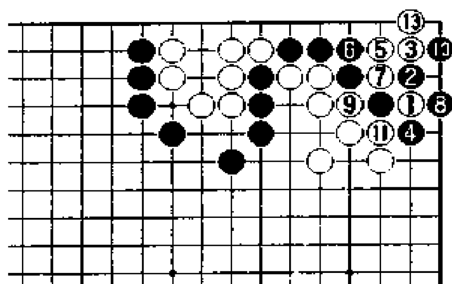
第198题　白先　（原中　531题）

白角部也不活，能逃得出去吗？最终形成有趣的结果。





正解图



参考图

第 197 题解答 正解图

白 1 托，待黑 2 挡后，白 3 夹妙手，黑 4 只好粘，白 7 后，黑若点眼，则白在 a 位断，黑角也不活，杀气白快一气。之后双方相安无事。

参考图

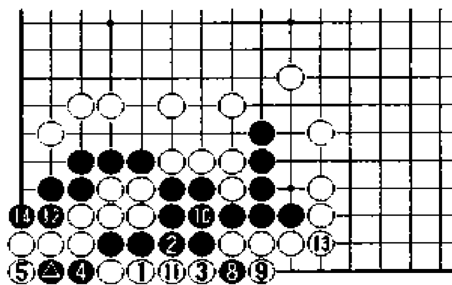
黑 4 打危险，白 5 长后，黑凶多吉少。

⓬＝①

第 198 题解答 正解图

白 1 打，黑 2 必接，否则白同黑五子杀气，黑气不够。黑 4 扑，以下到黑 14 吃白“接不归”，白已逃不出去了，其实不然，待黑 16 提后……

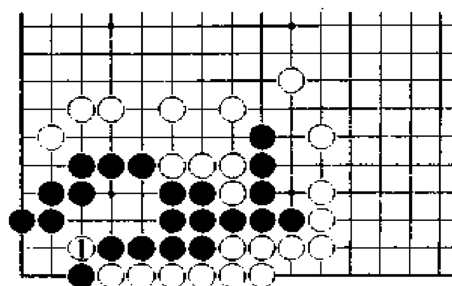
❻⓾＝❹ ⑦＝▲ ⓯＝❽



正解图

正解续图

黑虽提掉白十颗子，但奇怪的是，白在 1 位一打，黑仍死，非常有趣。



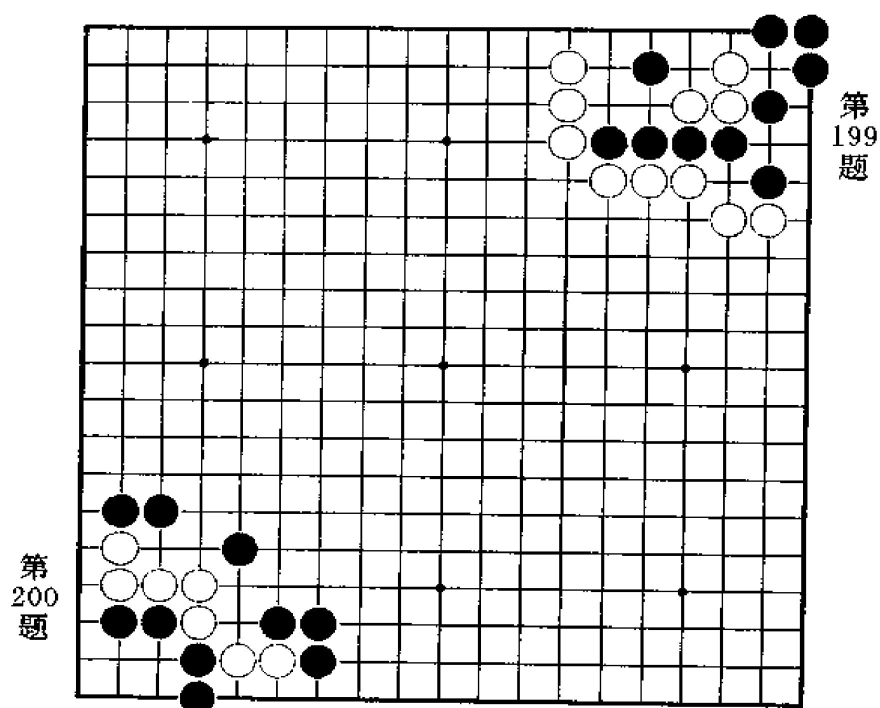
正解续图

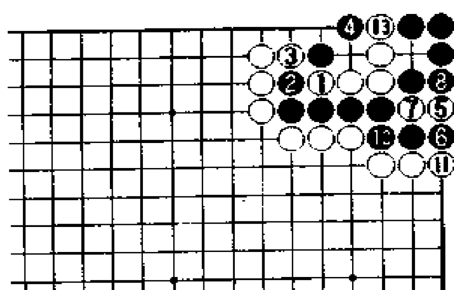
第 199 题　　白先　　(原中　541 题)

牢牢抓住黑气紧的缺陷。

第 200 题　　白先　　(原中　535 题)

曾出现过的问题，既要防断，又要防黑做活。



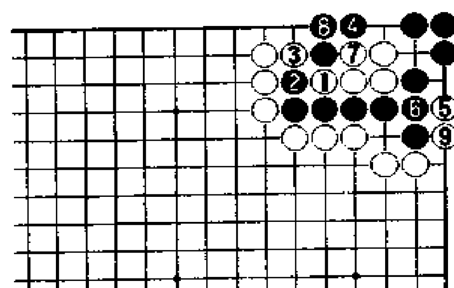


正解图

第 199 题解答 正解图

白 1、3 冲断后，黑 4 尖虽能吃掉白四子，但结果气被撞紧，白 5 点、7 送子，最后使得黑无法入气而被杀。

⑨＝⑦ ❿＝⑤



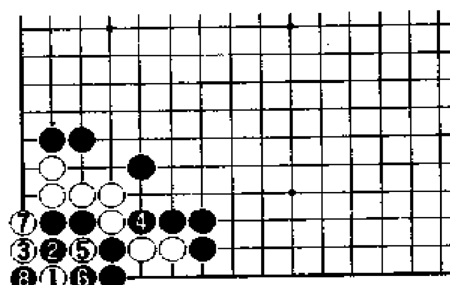
参考图

参考图

黑 6 粘也无济于事，被白 7 打后已成“刀把五”死形。

第 200 题解答 正解图

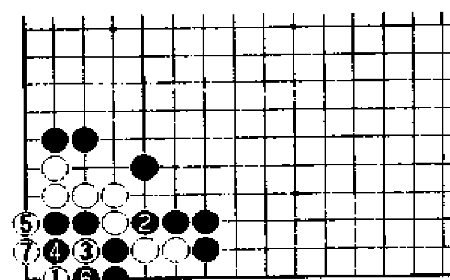
白 1 点是摆脱困境的唯一一手．之后的进行成为打劫活。



正解图

参考图

黑在 2 位先断．其结果仍为打劫活。



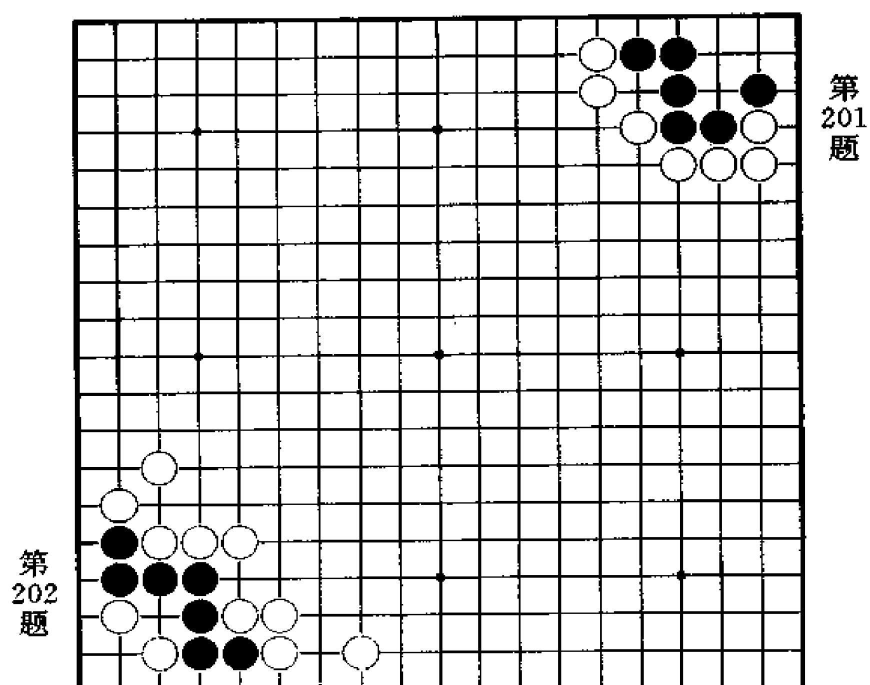
参考图

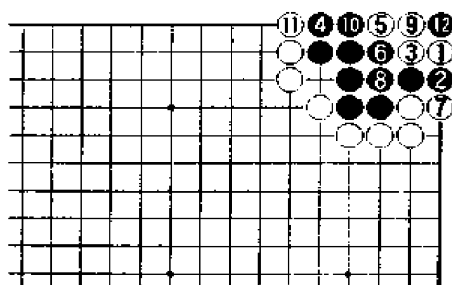
第201题　　白先　　（原中　　221题）

寻求一种最佳的打劫方法。

第202题　　白先　　（原中　　447题）

比较容易的题目，普通着想即可获得成功。



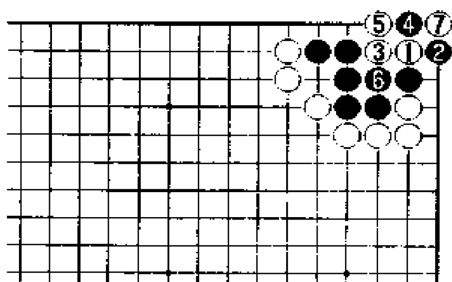

正解图

第 201 题解答 正解图

白 1 点在这里，着法巧妙。按顺序演变到白 15，成为打劫活，但要注意，白外围已占得不少便宜。

⑬＝⑨　　⓮＝③

⑮＝①

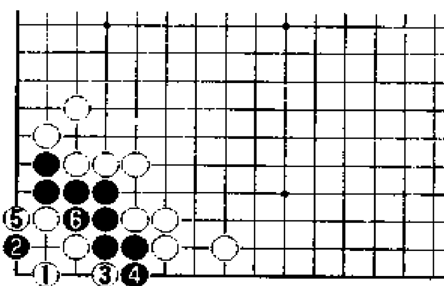

参考图

参考图

白 1 俗手，至白 7 虽也为打劫活，但外围并未获得便宜，比正解结果要差一些。

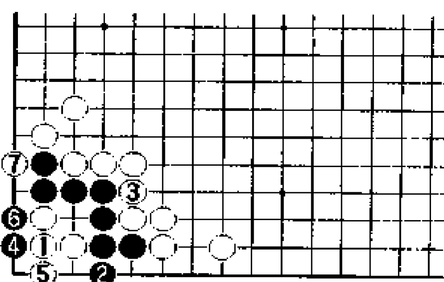
第 202 题解答 正解图

白走 1 位或 2 位，其结果是一样的。到黑 6，形成缓一气打劫活。


正解图

失败图

白 1 团的结果为双活，这要比正解差，故算为失败。

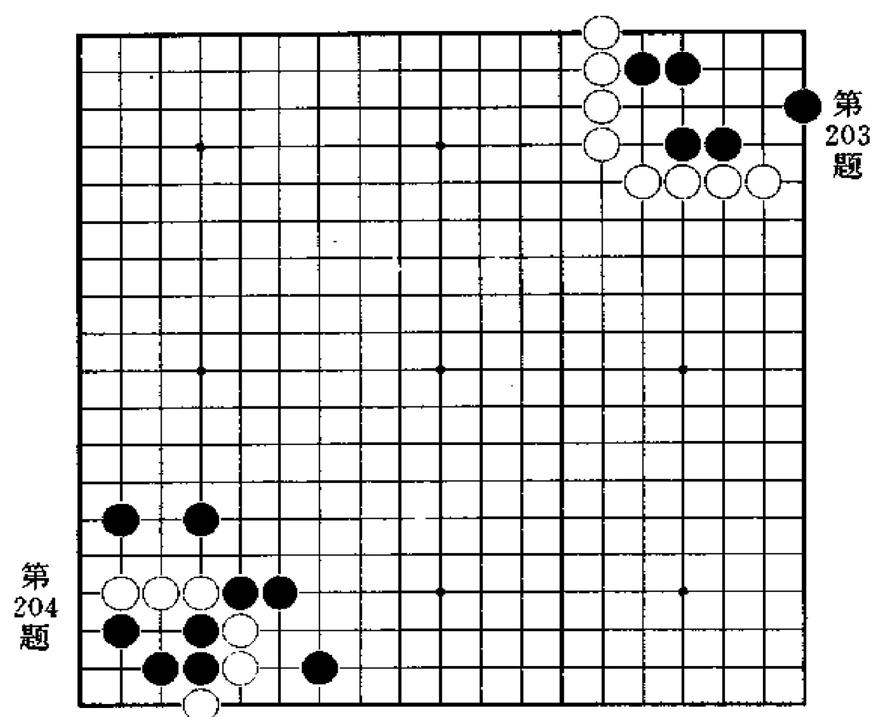

失败图

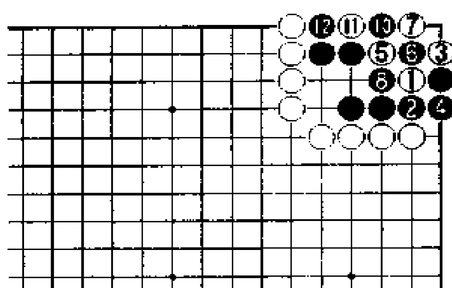
第 203 题　　白先　　（原中　　212 题）

棋形薄弱；第一步是关键。

第 204 题　　白先　　（原中　　275 题）

既要吃掉黑角，又要保证吃掉后是活棋。



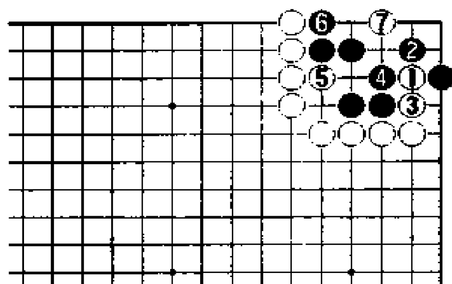


正解图

第 203 题解答　正解图

白 1 从这里选择突破口正确，黑只有在 2 位应，以下黑 6、10 均是好手，成为打劫活。

⑨＝❻



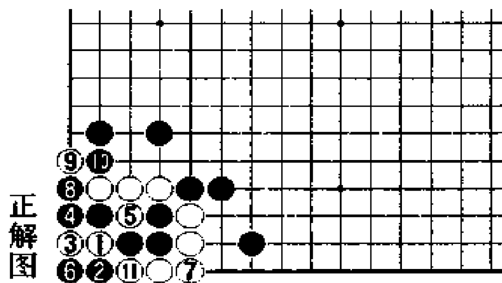
参考图

参考图

白 1 跨，黑 2 位应难以成立，被白 3 粘后，黑已无法做活了。

第 204 题解答　正解图

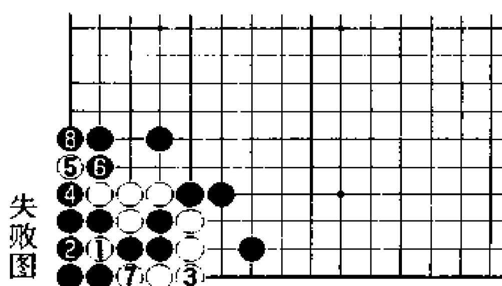
白 1、3 是此类型常用的手段，接下来白 7 单粘是好手，这样当白 11 打吃时，是吃掉黑五颗子，才做成活棋的。



正解图

失败图

白若先在本图 1 位扑，则将铸成大错，当白 7 再吃时，仅能吃三子，而这根本做不成活棋。



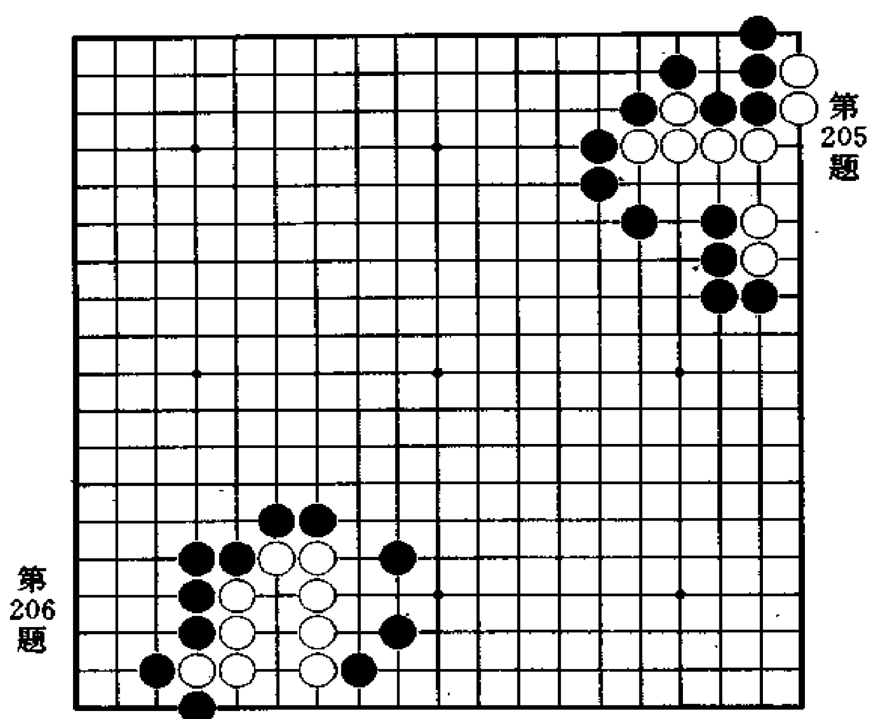
失败图

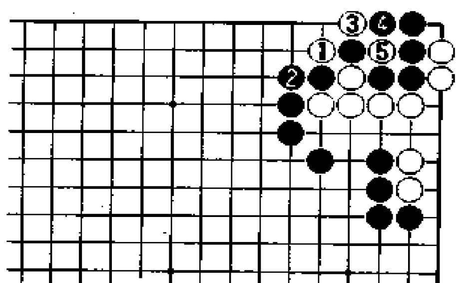
第 205 题　　白先　　（原上　　185 题）

本身眼位不够，只有寻求其他途径。

第 206 题　　白先　　（原中　　279 题）

要在角上施展手段。

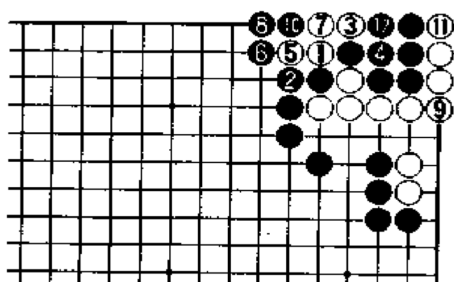




正解图

第205题解答 正解图

白1打，黑只好2位粘，再3位打时，黑不在5位粘，而走4位似乎有点奇怪，其实这是最佳应手，结果成为劫争。



参考图

参考图

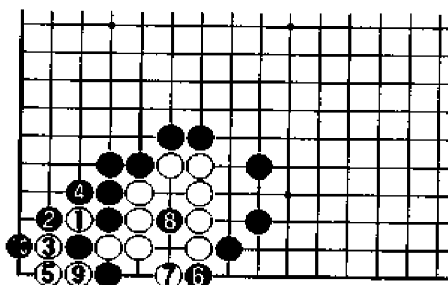
现黑于4位粘，则白有以下吃黑“倒脱靴”而活棋的手段。

⑬＝①

第206题解答 正解图

白1先断，待黑2后，白3打、5立为巧手，这为白在8位做眼打下了基础，黑当然在8位点眼，于是形成打劫活。

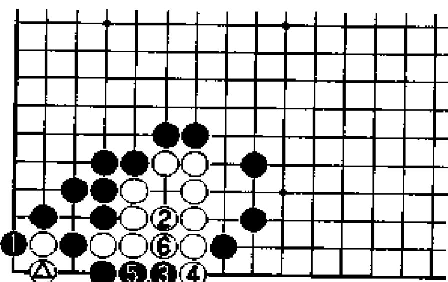
⑪＝①



正解图

参考图

白△立时，黑若在1位扳破眼，则白有吃黑“接不归”而活的手段。



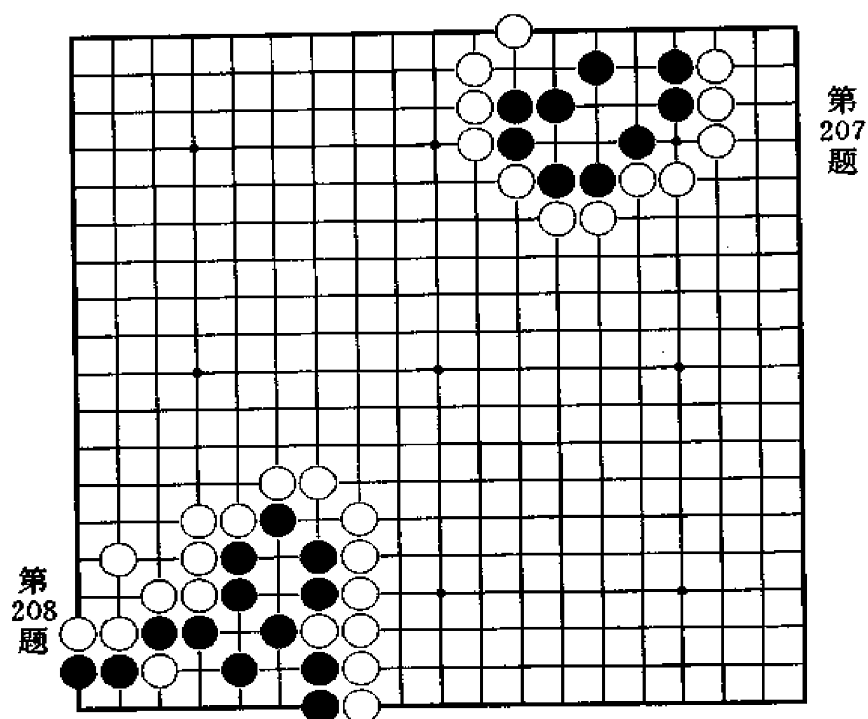
参考图

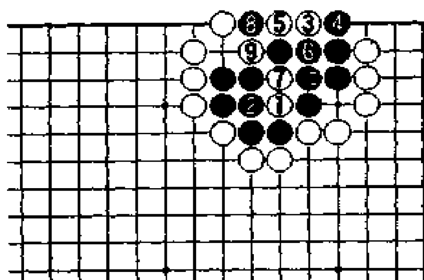
第 207 题　　白先　　（原上　　31 题）

抓住黑气紧的缺陷，注意行棋次序。

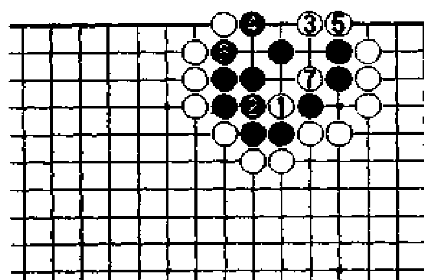
第 208 题　　白先　　（原上　　187 题）

第三手绝妙。





正解图



参考图

第207题解答 正解图

白1打、3点为普通的进行。白7急所，抓住了黑气紧的缺陷，使得白9扑时，黑只好于10位提，白11即可破黑边上一眼，黑遂死。

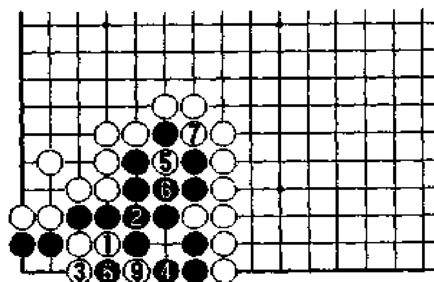
⑪＝⑤

参考图

白3点时，黑4颇有迷惑性，白5拉回是好手，然后7位一打，黑仍死。

第208题解答 正解图

白1打，黑2粘后，白3立绝妙，黑4为最佳应手，以下形成打劫活。

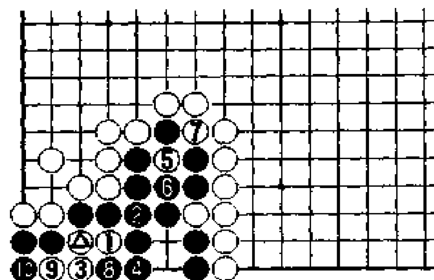


正解图

参考图

黑4立正中圈套，因白有吃黑“倒脱靴”的手段，黑反成净死。

⑪＝△



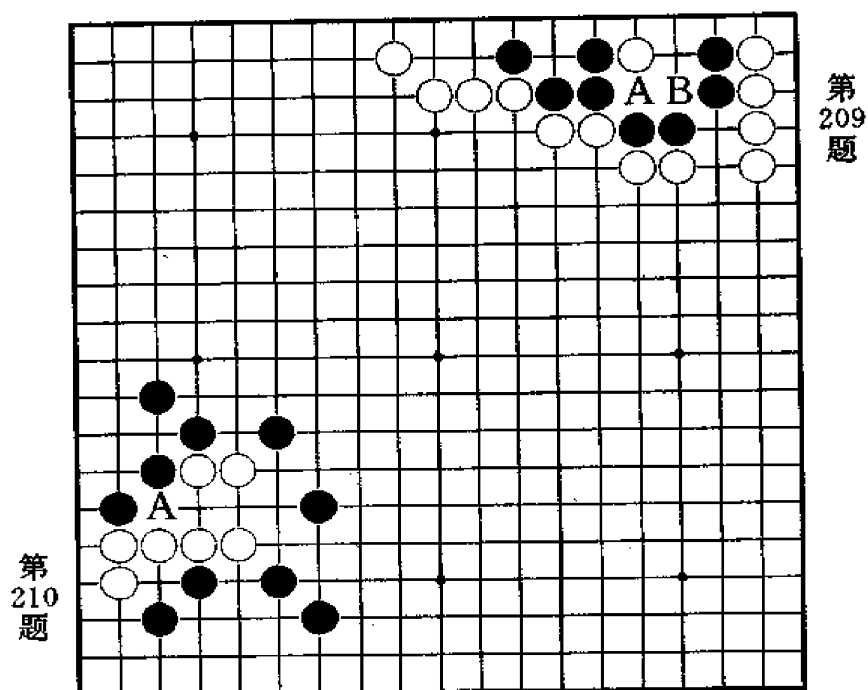
参考图

第209题　白先　（原中　118题）

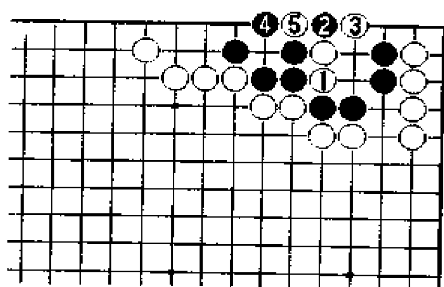
原题有白A与黑B两手交换，现去掉，使之更富于妙味。

第210题　白先　（原中　281题）

A处有白先手一眼，另一只只好去角上寻找。

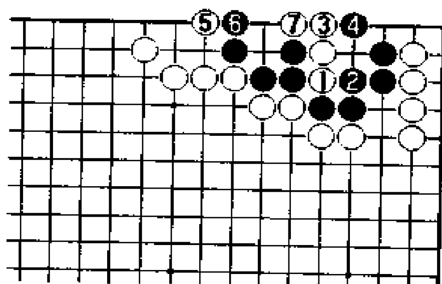


第 209 题解答 正解图



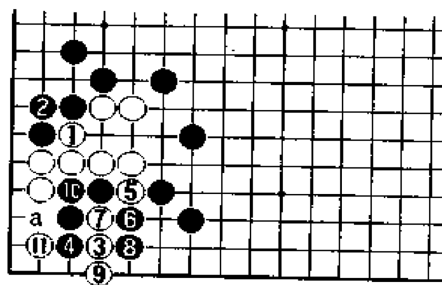
对白 1 的断，黑 2 为最佳应手，白 3 时，黑 4 做眼，形成打劫活是双方均可满意的结果。

参考图



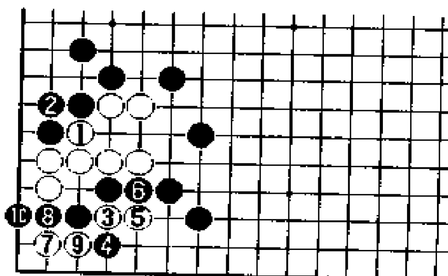
这是原题正解。白 1 断时，黑走 2 位应是失着，白有 3 立，5 跳的好手，黑成净死。

第 210 题解答 正解图



白 3 点绝妙，利用弃子手段，在角上做出一眼。其中，黑 4 若走 7 位，则白 a 位爬后，因黑无法在 11 位挡，白仍为活棋。

失败图



白 3 位挤，此时并非手筋，黑 4 位下打是好手，白失败。

第 211 题　　白先　　（原中　119 题）

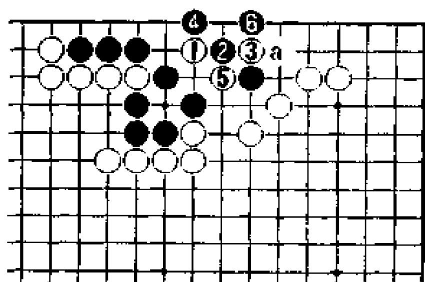
第三手绝妙，并寻找双方最佳对应手段。

第 212 题　　白先　　（原中　200 题）

净杀黑棋，要注意行棋次序。

第211题

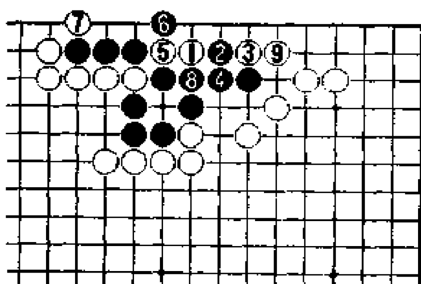
第212题



正解图

第211题解答　正解图

白1点只此一手，黑2为必然应对．接下来白3绝妙，黑4若在a位打，白5反打，则黑成净死。现黑4、6为最佳应手，成打劫活。



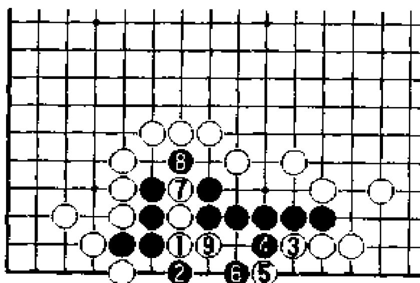
参考图

参考图

黑4若粘，白5、7先手限黑仅一眼，然后9位拉回，黑被杀。

第212题解答　正解图

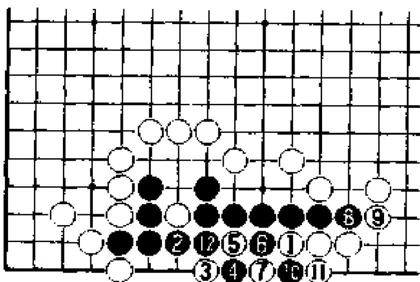
白1先同黑2交换后，再走3位破眼，次序正确。先7、后9又是好次序，黑遂被杀。其中、白7若走9位，则成双活．白失败。



正解图

失败图

白1先爬破眼．次序大错．黑2后，有吃白“接不归”而活的手段。



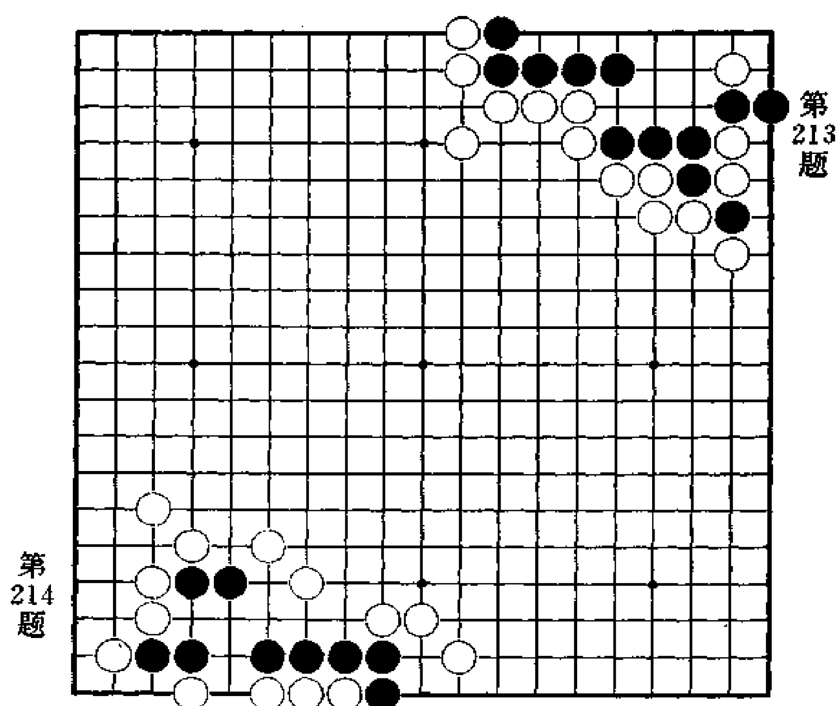
失败图

第 213 题　　白先　（原中　389 题）

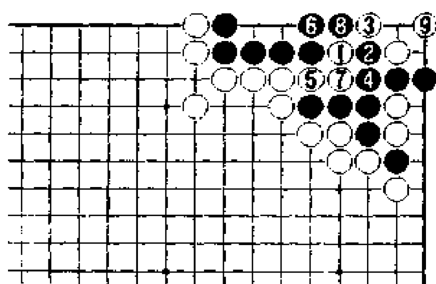
第一步是关键，但也要多替黑棋想想对应佳策。

第 214 题　　白先　（原中　524 题）

地方不大，变化却较复杂，白 7 最妙。



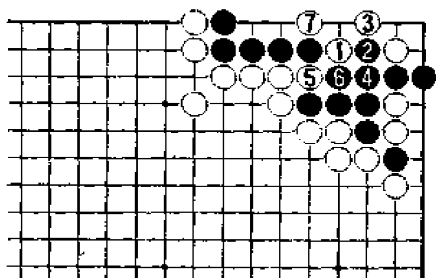
第 213 题解答 正解图



正解图

白 1 是急所，黑 2 挖、4 粘为必然应对。白 5 冲，黑 6 是好手，这样当白 9 做劫后，是缓一手打劫活。

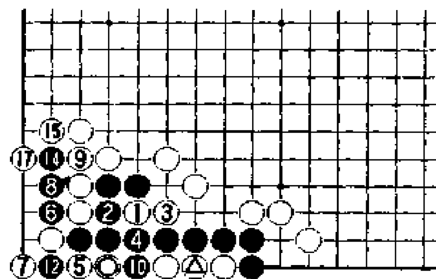
参考图



参考图

白 5 冲时，黑 6 位打不好，白 7 做劫，成为紧劫，同正解相比，差一手棋。

第 214 题解答 正解图

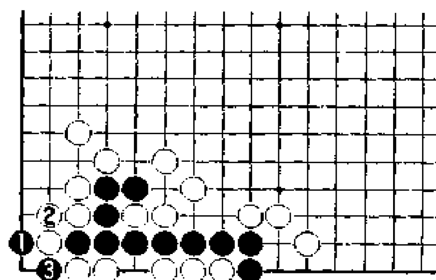


正解图

到白 5 为正常的进行。黑 6 断巧手、白 7 则精妙，若在 8 位或 12 位行棋，那黑在 10 位提后便成活棋。按顺序变化到白 17 后，成打劫活。

⑪=△ ⑬=⑤ ⓰=○

参考图



参考图

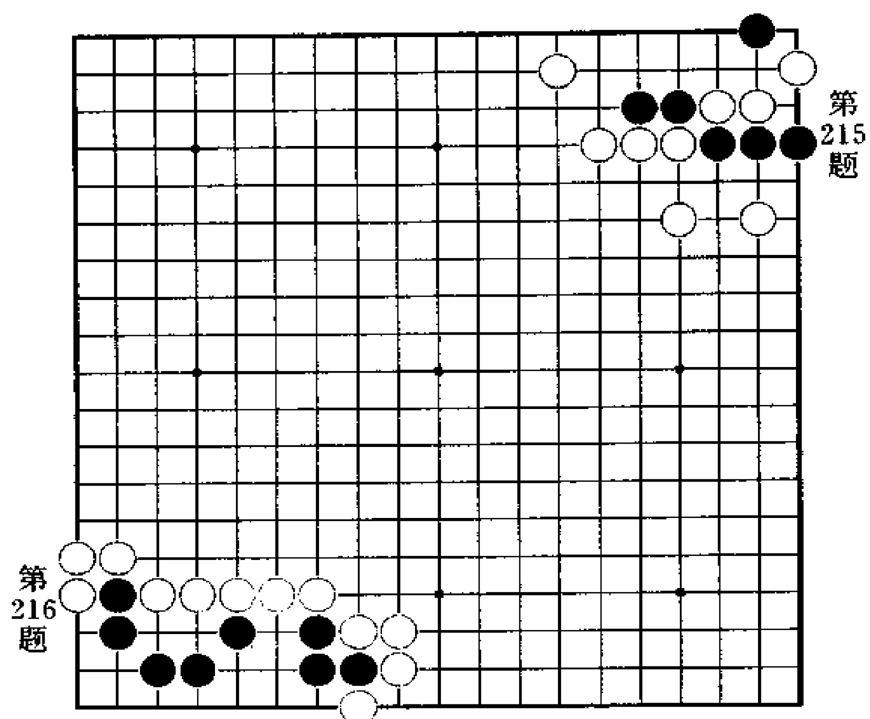
黑 1 夹，待白 2 粘，然后 3 位扑，虽也为劫活，但要逊于正解。

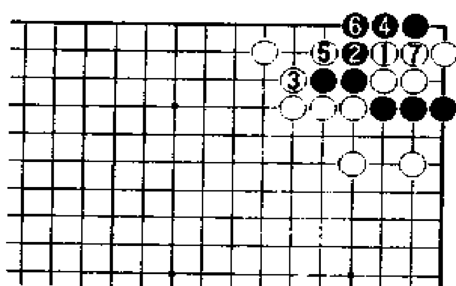
第215题　　白先　　（原中　　217题）

对攻，有关黑棋的眼位。

第216题　　白先　　（原中　　179题）

寻求双方最佳对应结果。

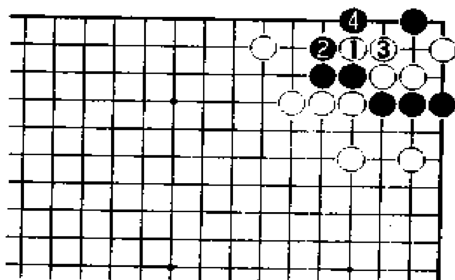




正解图

第 215 题解答 正解图

白 1 并非是对攻的要点，而是看到对攻获胜无望后，也能做成“刀把五”杀黑的佳着，演变到白 7，黑虽快一气，但仍被杀。



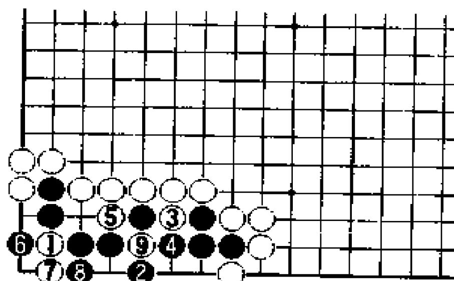
失败图

失败图

与正解相比，白 1 则为不明智之举，以下气也杀不过，也无法做什么死形，遂告失败。

第 216 题解答 正解图

白 1 挤是破眼的急所，黑 2 为最佳对应着法，由此形成到白 9 后的打劫活。

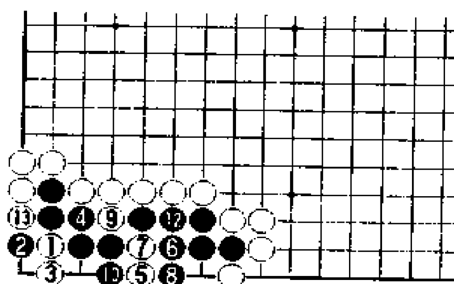


正解图

参考图

这是原书的正解图。显然 2、4 的应对过于顽强，遭致净死的厄运。

⑪＝⑦



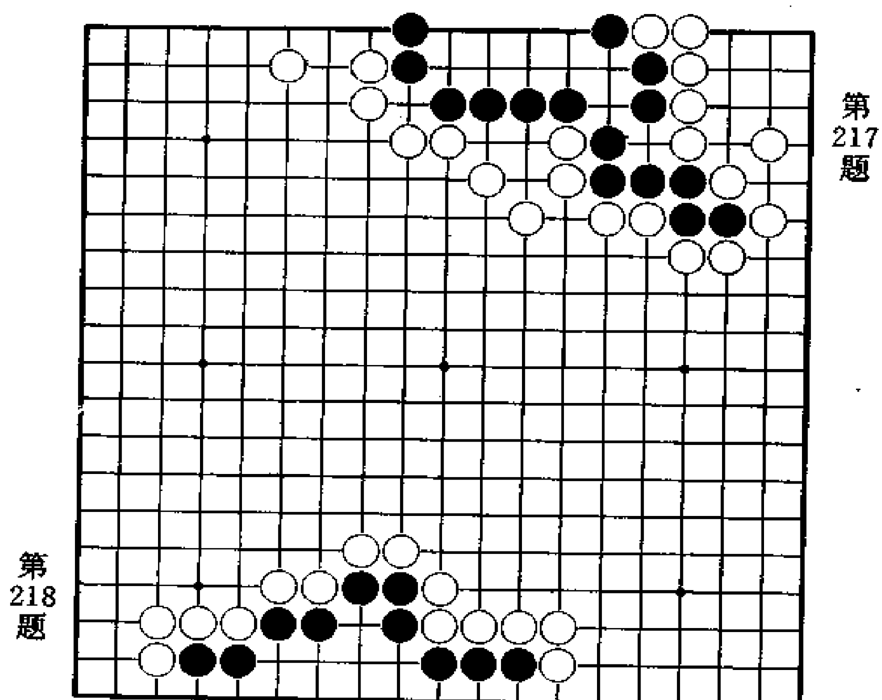
参考图

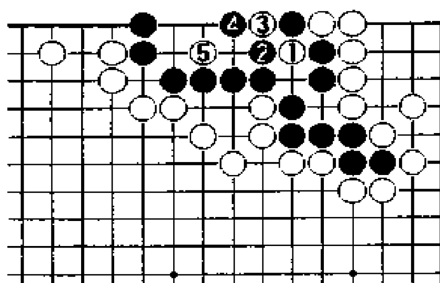
第 217 题　　白先　（原上　161 题）

看似庞大，却留有漏洞，但也可适当挽回些损失。

第 218 题　　白先　（原上　274 题）

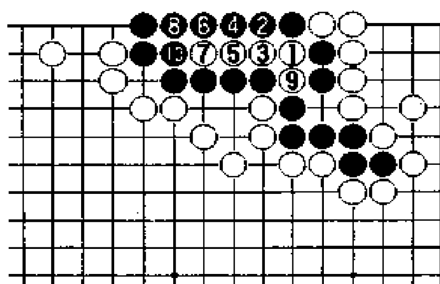
可净杀黑棋。




正解图

第217题解答 正解图

白必然在1位打，黑2是冷静的好手，以下形成打劫活，此为最佳结果。


参考图

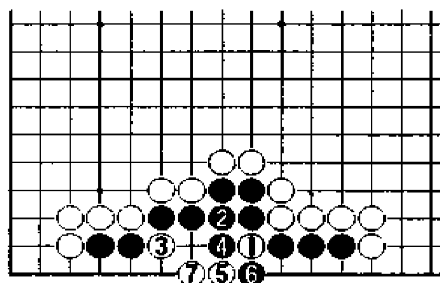
参考图

这是原书所示正解。黑2逃过分，被白3打后，以下留有白9的好手，这样黑成净死。

⑪＝⑤

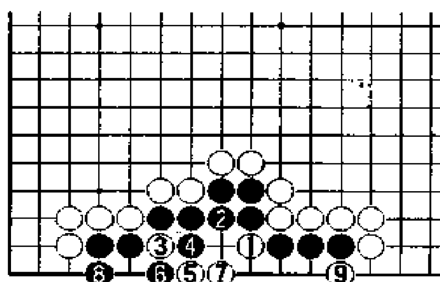
第218题解答 正解图

这是黑气过紧招致失败的例子。白1打、3断，接着5位下打这一连串的着法，使黑陷入绝境。


正解图

参考图

黑4从这边打，仍无法摆脱净死的结果。

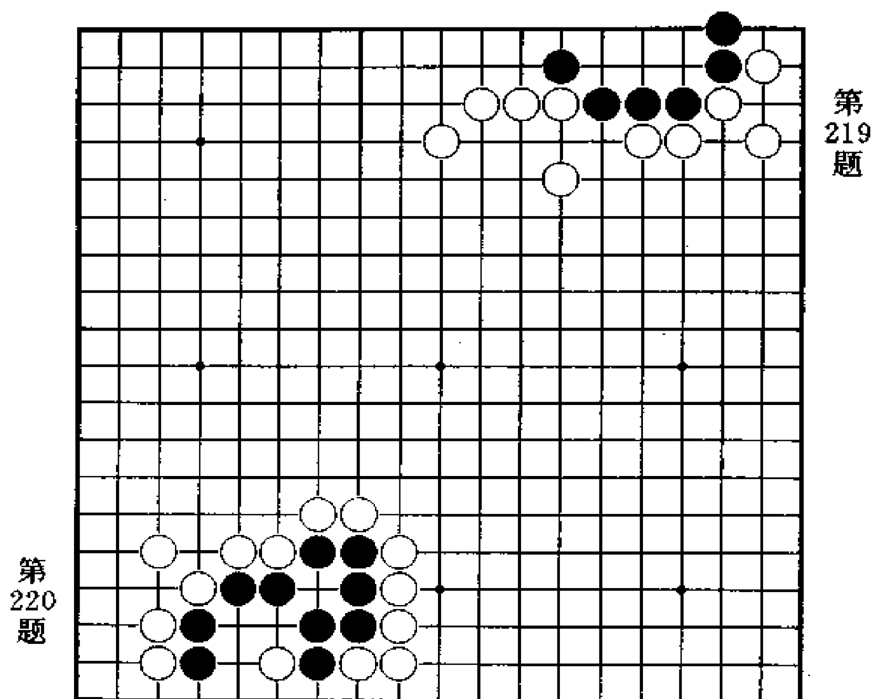

参考图

第219题　白先　（原中　521题）

要无条件净杀黑棋。

第220题　黑先　（原中　325题）

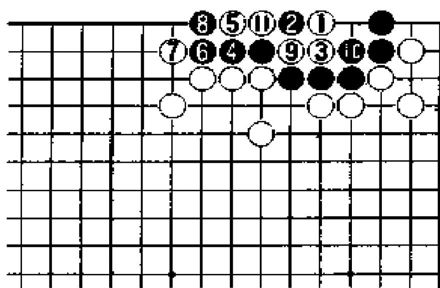
比较容易的问题。



第 219 题解答　正解图

白 1、3，黑 2、4，均为必然应对。接下来白 5 妙手，以下演变成“刀把五”而净杀黑棋。

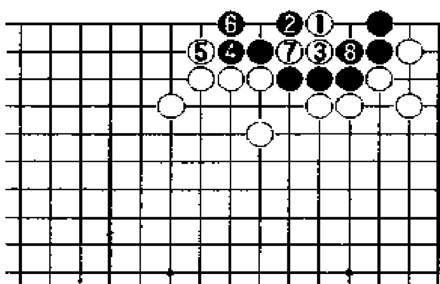
⑫＝❷　⑬＝⑪



正解图

失败图

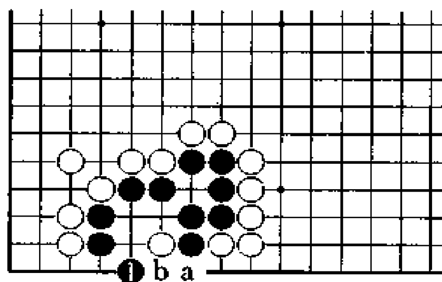
白 5 简单一拐，黑 6 做眼，之后必然形成打劫活的结果，白失败。



失败图

第 220 题解答　正解图

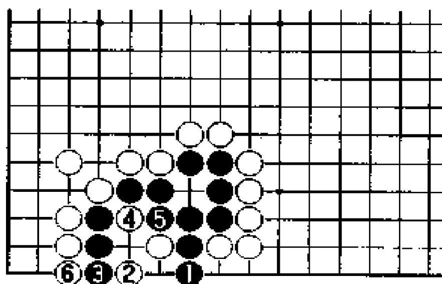
黑 1 只要在这里尖，占据急所，就已立于不败之地。以下白 a 则黑 b、白 b 则黑 a。



正解图

失败图

黑 1 立，被白 2 占据急所，失败已在所难免。



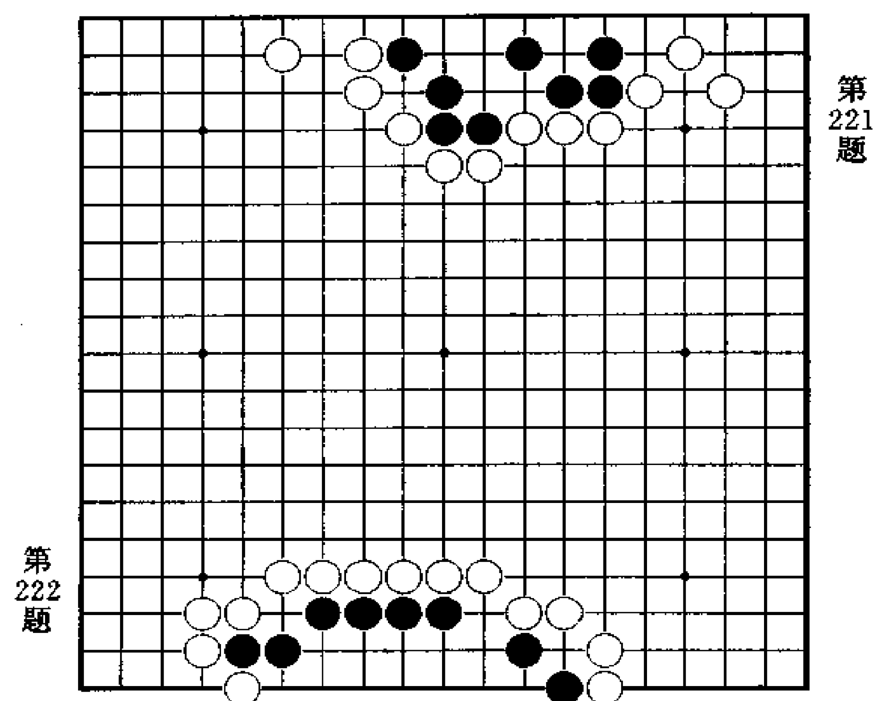
失败图

第 221 题　　白先　　（原中　　223 题）

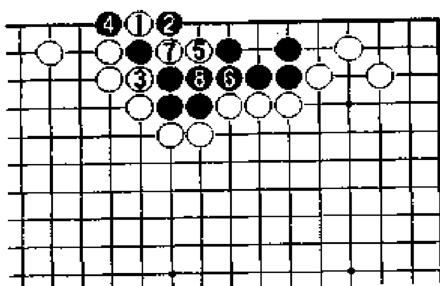
从缩小黑眼位做起。

第 222 题　　白先　　（原中　　201 题）

要无条件净杀黑棋。



第 221 题解答 正解图

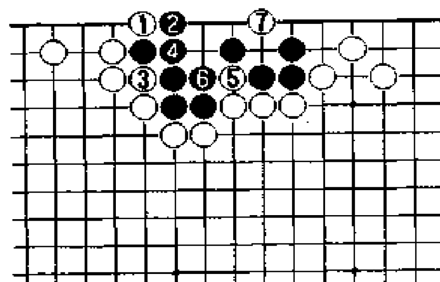


正解图

白 1 先缩小黑眼位，然后再 3 位挤打是要点，以下形成打劫活，为必然结果。

⑨＝①

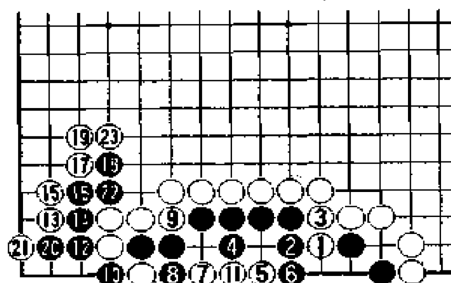
参考图



参考图

白 3 打时，黑 4 粘铸成大错，白 5 挤后，7 位一点，黑成净死。

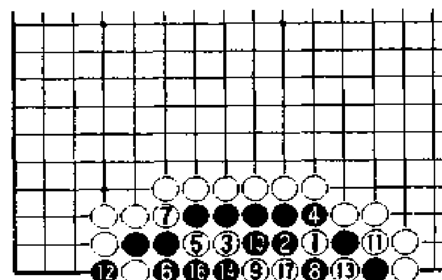
第 222 题解答 正解图



正解图

解本题的关键，是如何应对黑在角部生出的手段。白 1、3 简单扳粘后，黑已成死形。接下来黑 12 扳出后，白有 13 位以下的应对着法，并无棋，可能是作者的错觉。

参考图



参考图

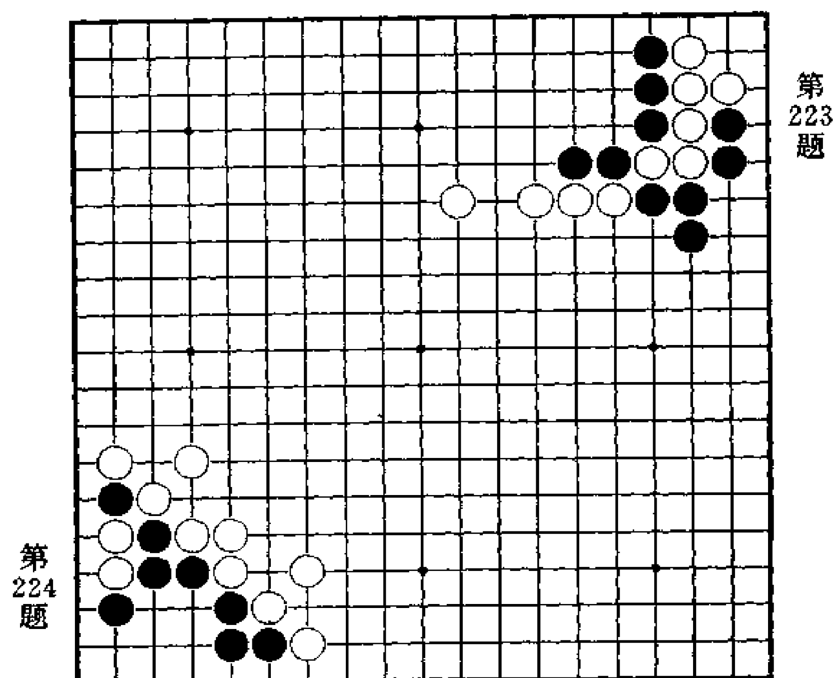
此为原书正解，有失误，黑 6 在 8 位简单一提已成劫活。 ⑮＝①

第223题　白先　（原中　407题）

角部眼位显然不够，而且气也不长，要在外部施展手段。

第224题　白先　（原上　120题）

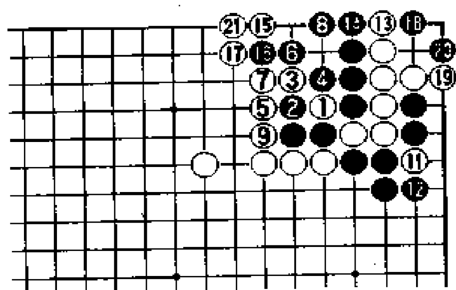
要无条件净杀黑棋。



第 223 题解答 正解图

白 1 断是要点，否则无论怎样攻击，气也比不过黑棋。白 3 是巧手，使得黑无法延气，而白以快一气杀黑。

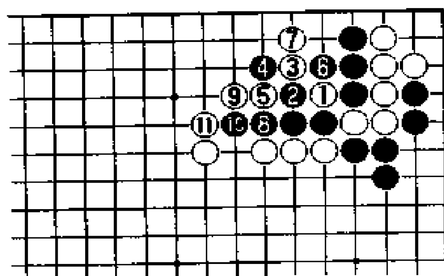
⓯＝①



正解图

参考图

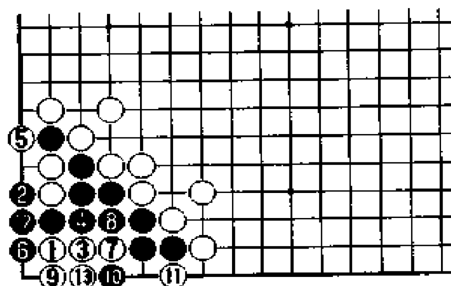
黑 4 即使扳，以下也无法脱逃出去。



参考图

第 224 题解答 正解图

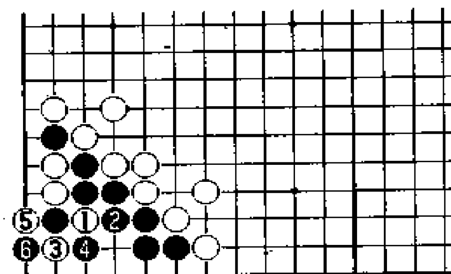
白 1 先夹，待黑 2 打后，白不粘，而走 3 位是急所，以下将形成“刀把五”，黑被净杀。



正解图

失败图

白 1 先打，然后再 3 位夹打，不是好手，待黑 6 扑后，必将形成打劫活。



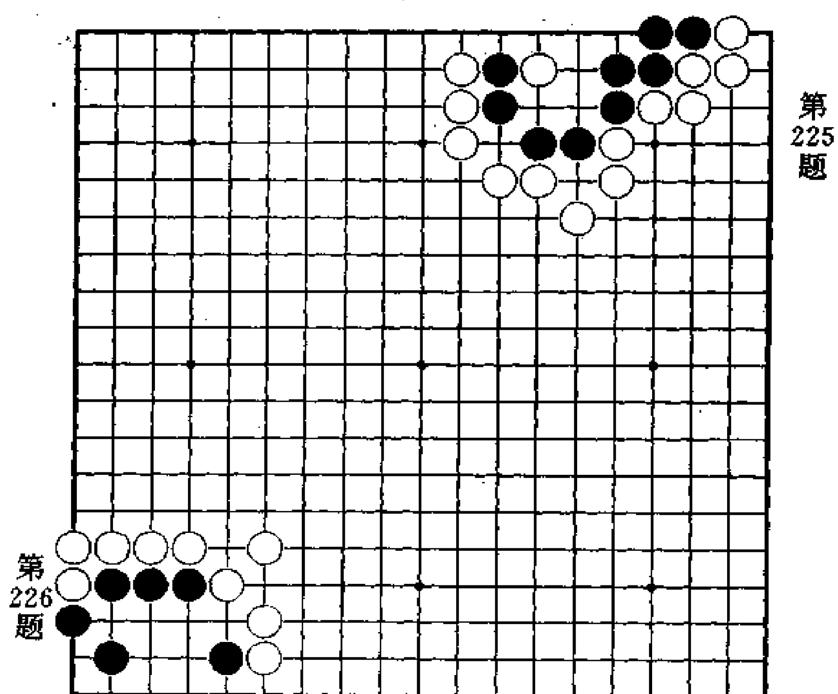
失败图

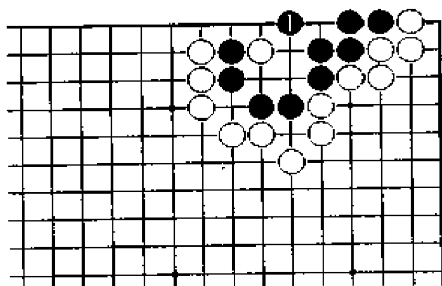
第 225 题　　黑先　（原中　324 题）

如何活棋。

第 226 题　　白先　（原上　114 题）

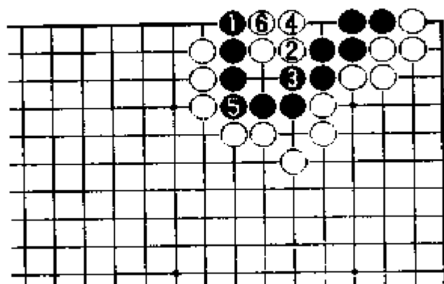
第一步是关键。




正解图

第 225 题解答 正解图

黑 1 尖是眼形的急所，有此一着，已立于不败之地。

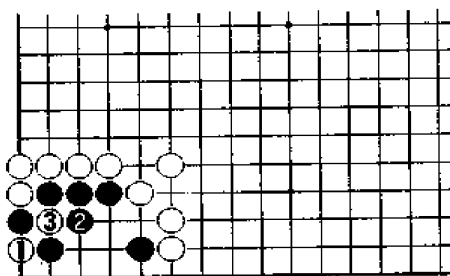

失败图

失败图

黑 1 先立试图扩大眼位，被白 2 在急所一击，必将成为净死。

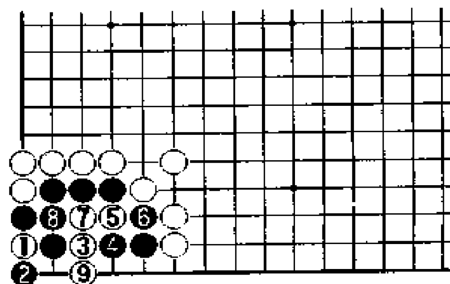
第 226 题解答 正解图

白 1 扑绝妙，其意在既破黑眼位，又兼使黑撞紧一气。黑 2 冷静做眼为佳着，这样可形成打劫活。


正解图

参考图

黑 2 提，则白有 3 位靠的手筋，以下成“金鸡独立”而杀黑。

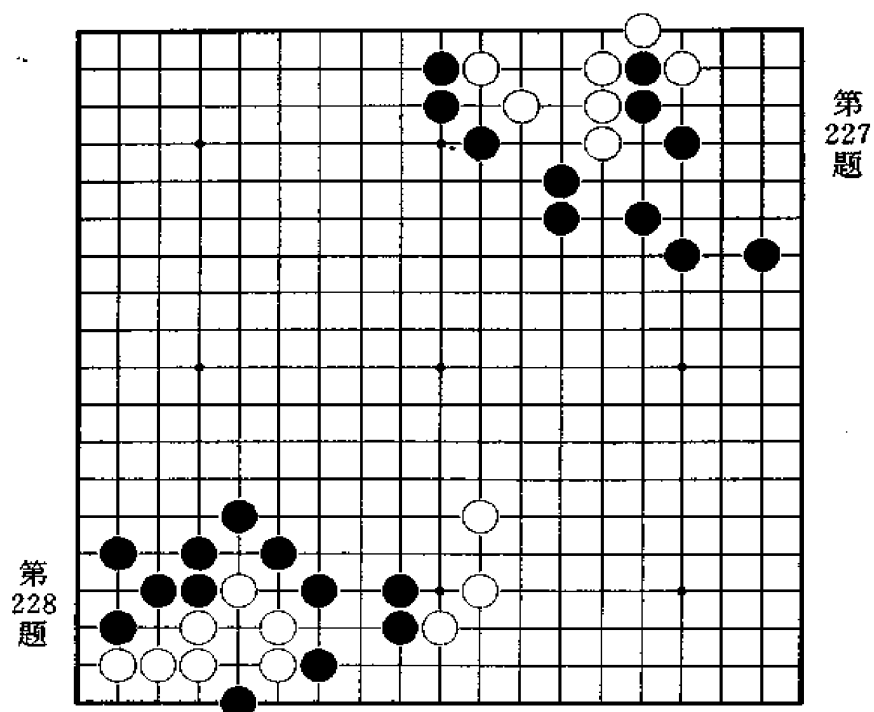

参考图

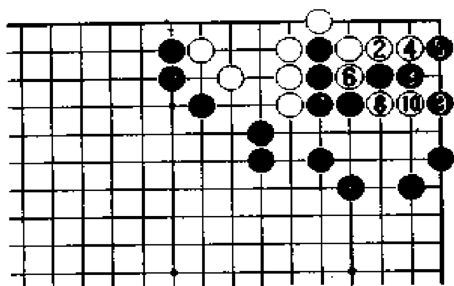
第227题　黑先　（原下　271题）

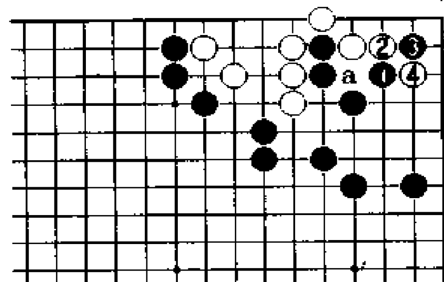
白边上已有一眼，如何防止白在角上做眼的问题。

第228题　白先　（原上　456题）

本身眼位不够，需借助外围三子的帮助。




正解图


失败图

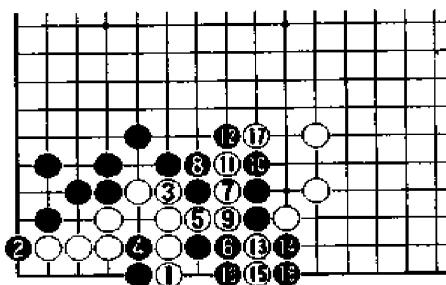
第 227 题解答 正解图

黑 1 尖限制白做眼，白 2 爬，黑 3 只能退应，接下来当白 8 断时，黑在 9 位尖绝妙，白 10 打吃，黑 11 再施巧手，这样白无法在角上做出眼来，遂被杀。

失败图

因白在 a 位打是先手，这时黑强行在 3 位挡无理，被白 4 位断，黑无应手。

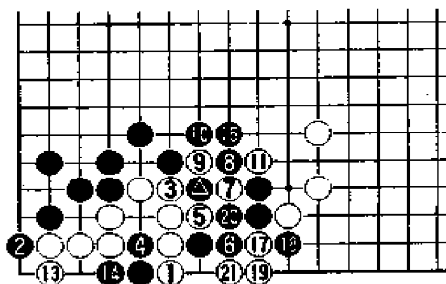
第 228 题解答 正解图


正解图

白 1、3 同黑 2、4 先交换，做好准备工作，接下来冲击薄味。黑 8 粘为最强应手，但白有 13 断收气的好手，以下黑无法逃脱，看来不能硬杀白棋。

⑲＝⑬

参考图


参考图

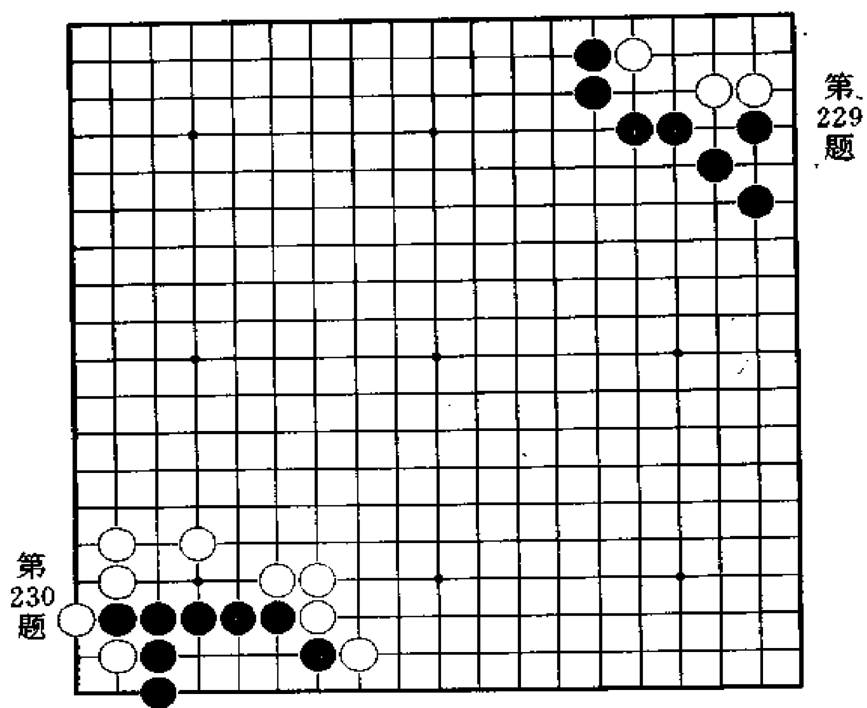
这是原书正解图。其结果也表明无法吃掉白棋。 ⓬＝▲

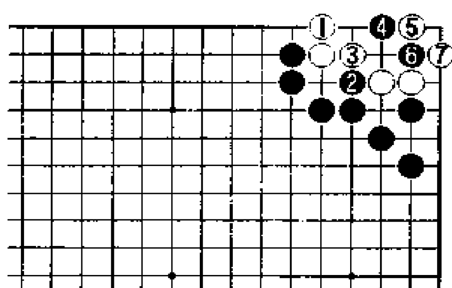
第 229 题　　白先　　（原上　265 题）

已无希望净活，但要寻求一种最佳劫活结果。

第 230 题　　白先　　（原中　530 题）

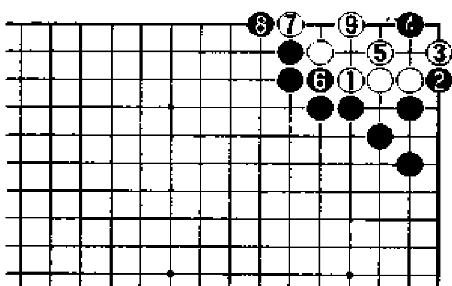
请演示双方最佳对应结果。




正解图

第229题解答　正解图

白1立是要点，黑2与白3交换后，在4位点是急所，白5、7只好做劫，成为一手劫活。


失败图

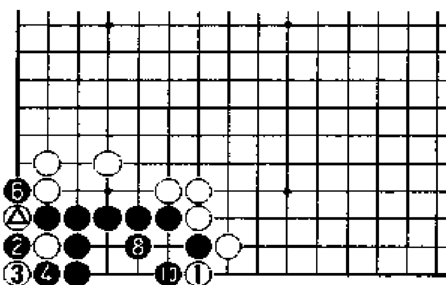
失败图

白1扩大眼位，到白9时，虽也为劫活，但即使黑脱先，白仍为劫活，这是二手劫活，明显比正解差。

第230题解答　正解图

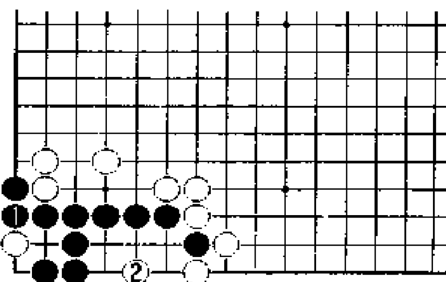
白1打是破眼的急所，黑2扑后，以下可获后手一眼，黑8明智，然后在10位打做成打劫活。

⑤⑦＝❷　　⑨＝◬


正解图

参考图

正解中黑8若在本图1位粘，则白2跳破眼，黑成净死。

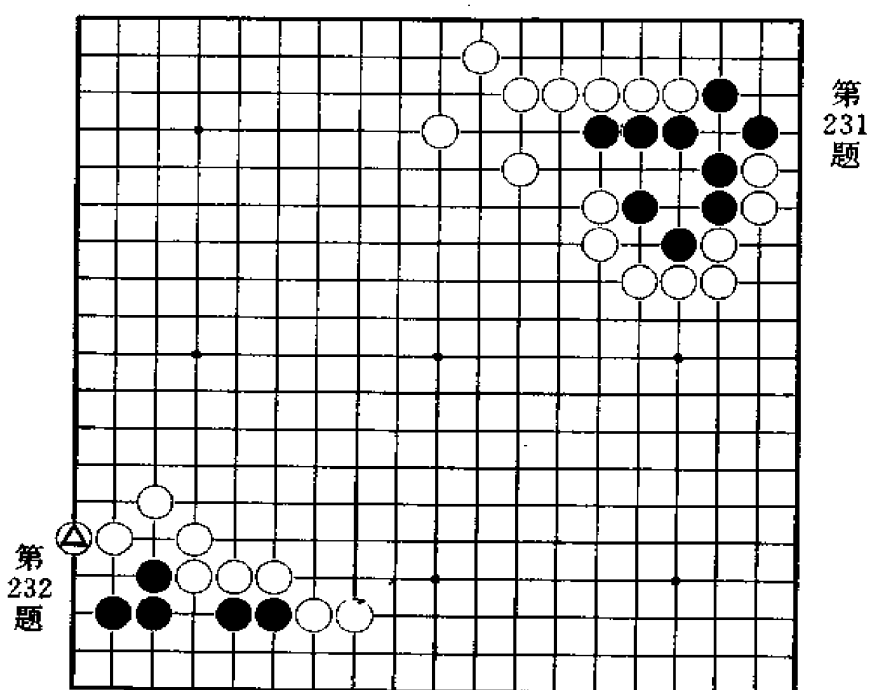

参考图

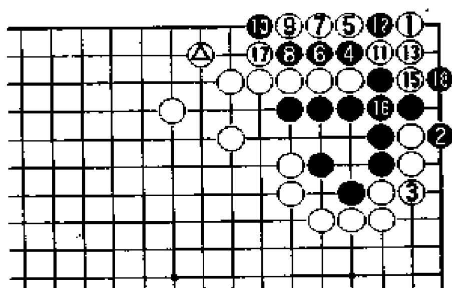
第 231 题　　白先　　（原中　　204 题）

要使黑角部成为后手眼。

第 232 题　　白先　　（原中　　168 题）

发挥◬子作用，净杀黑棋。



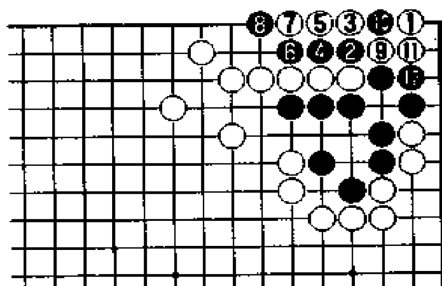


正解图

第231题解答 正解图

白1点急所，借助白△子，白有5位托破眼的强手，最后黑14是顽强手段，使得这块黑棋存有一线希望，成为二手劫活。

[illegible]=⑦　　⑲=⑤



参考图

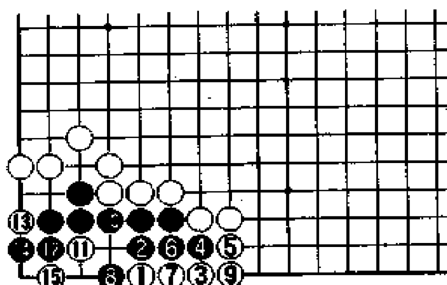
参考图

这是原书正解，大有疑问，这样成为净死。

⑬=⑤

第232题解答 正解图

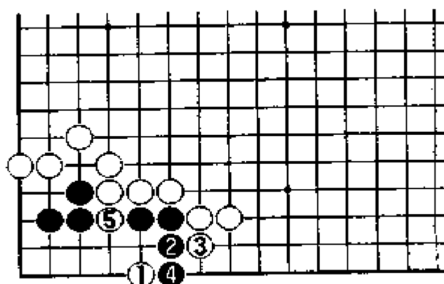
利用黑气过紧的有利条件，白1点在一路是急所，以下进行到黑10后，白11先点，再13位托破眼，次序正确，黑被净杀。



正解图

参考图

黑2虽表面能阻止白1一子逃跑，但自身气过紧，白5一冲，黑仍不行。



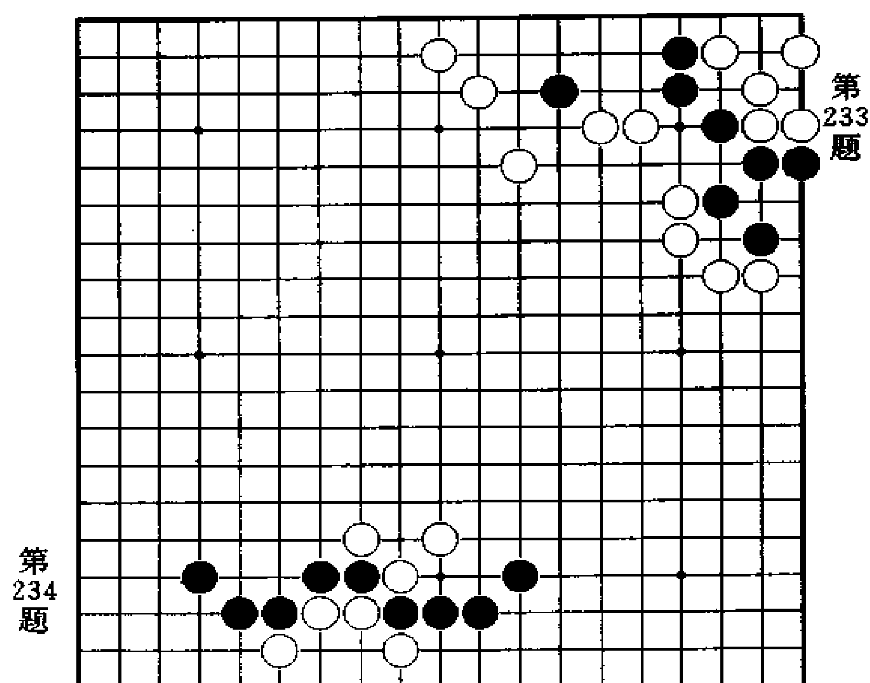
参考图

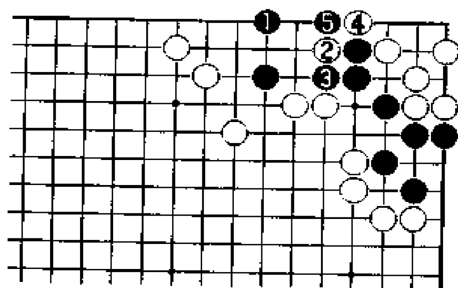
第 233 题　黑先　（原中　528 题）

右边已有一眼，如何做上边一眼。

第 234 题　白先　（原中　233 题）

外边三子绝非无用之子。

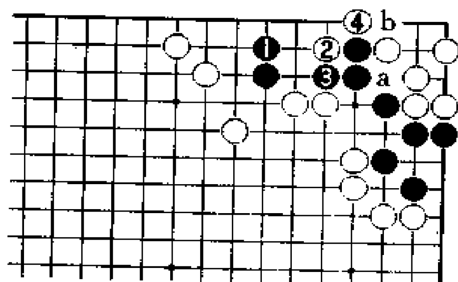




正解图

第233题解答 正解图

黑1跳在一路，实为做眼的巧手，白2、4欲破黑眼，但被黑5一扑后，白2一子无法连回，黑活。



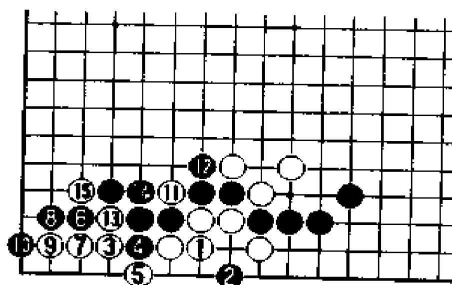
失败图

失败图

因白a处是先手，所以黑在b扳为后手，这样白可放心在2位夹，黑无眼。

第234题解答 正解图

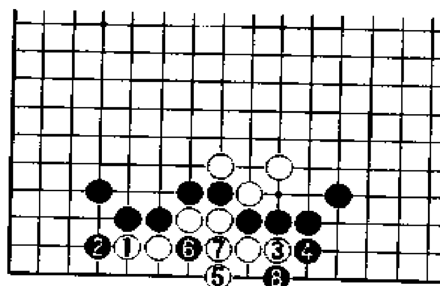
白1冷静地粘是好手，待黑2点后，白有在3位跳入，在角部做出一眼的手段，黑若强行杀白，则白15断，黑无理。



正解图

失败图

白虽左右扩大眼位，终因地方过小，毫无用处。



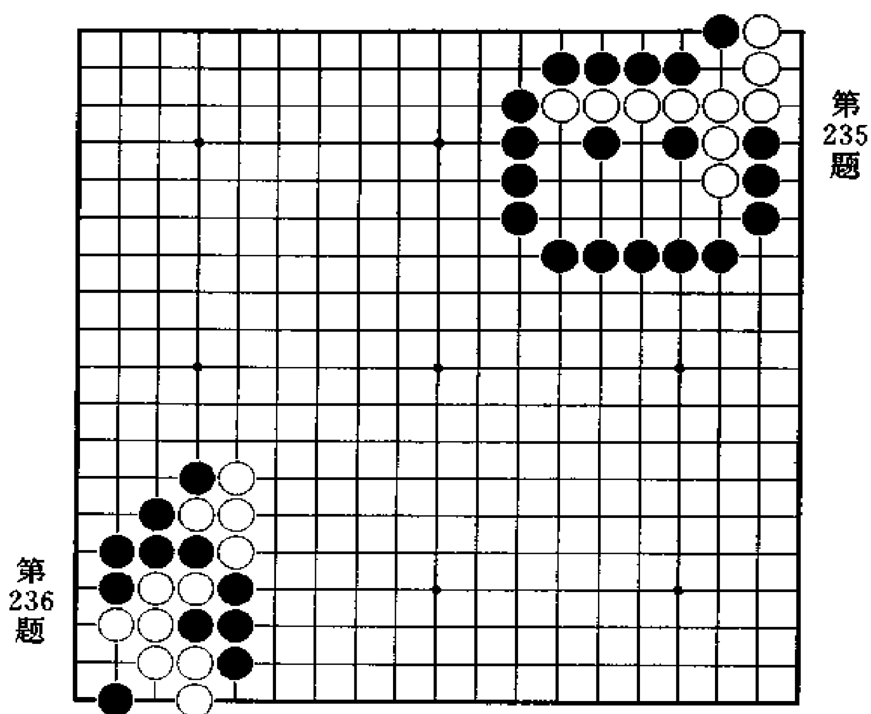
失败图

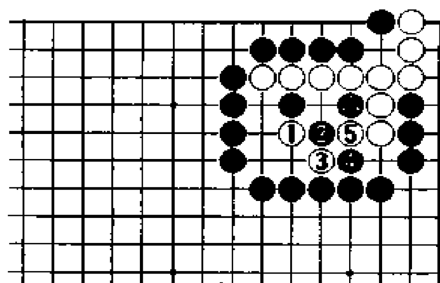
第 235 题　　白先　　（原中　　529 题）

在铜墙铁壁间做出另一只眼。

第 236 题　　白先　　（原上　　445 题）

显然角部眼位不够，如何在外围施展手段的问题。

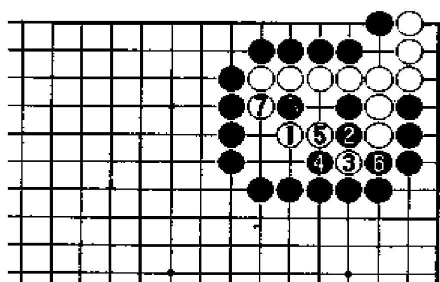




正解图

第 235 题解答　正解图

白 1 夹，只此一手。待黑 2 时，白 3 挖是巧手，这样黑●子被吃，白活。



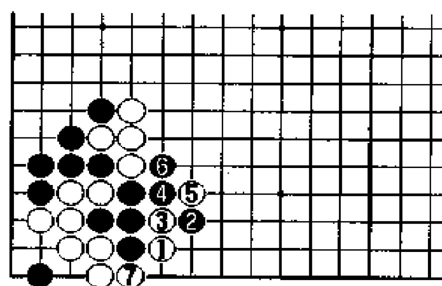
参考图

参考图

白 1 时，黑若 2 位逃，白仍施展挖的巧手，捕获●子而活。

第 236 题解答　正解图

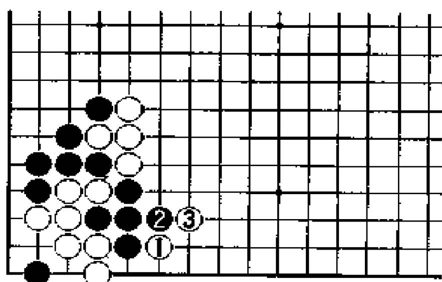
白 1 夹是手筋，既紧黑气，又试图在 7 位渡，黑 2 跳，白 3、5 冲断后，黑已无法杀白角了。



正解图

参考图

黑 2 并非好手，被白 3 一扳，黑已无棋可下。



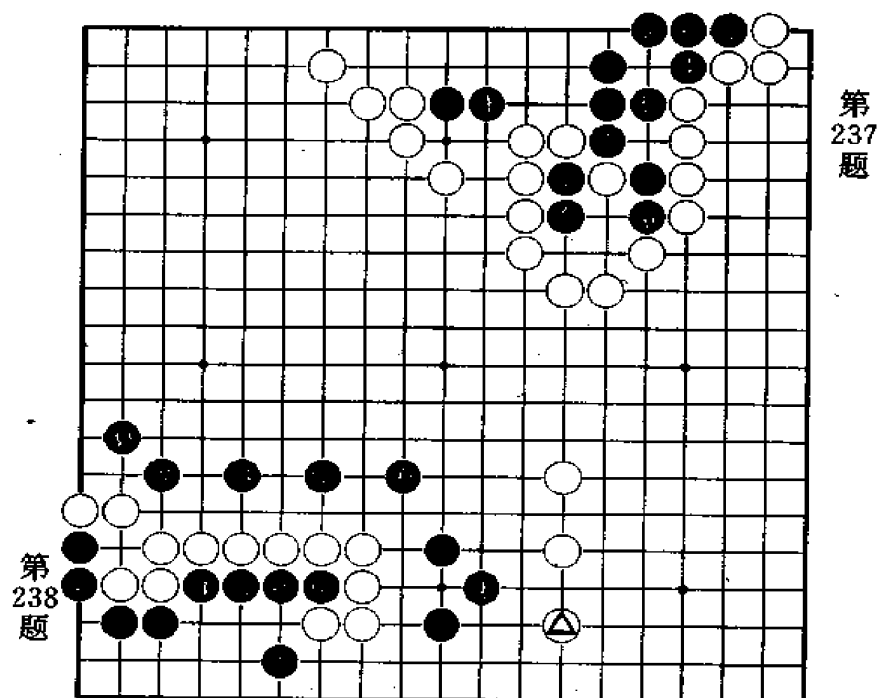
参考图

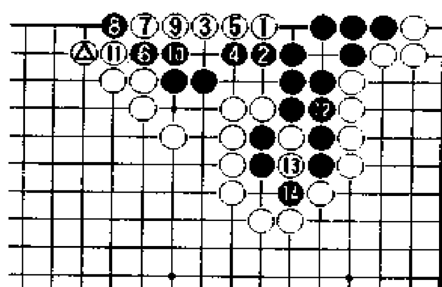
第 237 题　　白先　（原中　67 题）

黑上面并无眼，如何在边上破眼的问题。

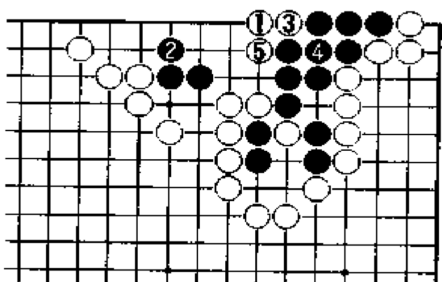
第 238 题　　白先　（原上　477 题）

白并无眼位，如何冲击黑角，发挥△子作用。





正解图



参考图

第237题解答 正解图

因有白△子，白1便可直接点在要害上，黑2时，白3位一跳，便将白1连回，黑眼位即被破掉，而黑在上面也做不出眼，被净杀。

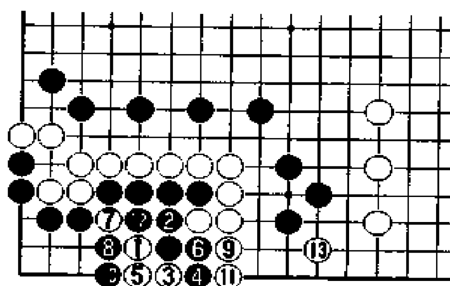
⑮＝⑬

参考图

对白1，黑2最大限度扩眼，但由于气过紧，白5位后仍被杀。

第238题解答 正解图

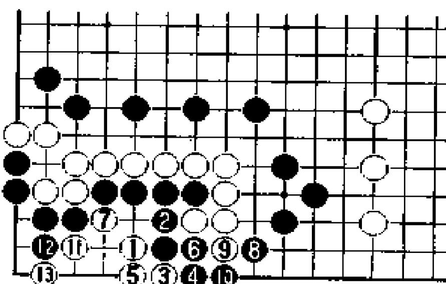
白1靠，手筋。接着3位扳是巧手，黑为了活角只好吃进，以下白采用弃子，将9、11变为先手，然后白13巧妙渡过，逃了出去。



正解图

参考图

黑8改为本图的8位尖，则白可杀黑角而活。



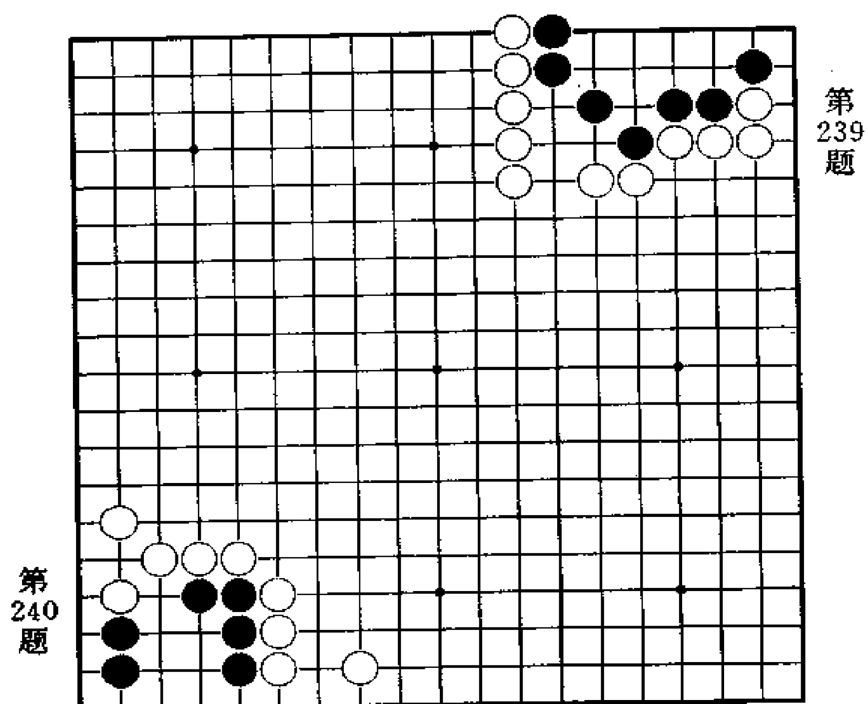
参考图

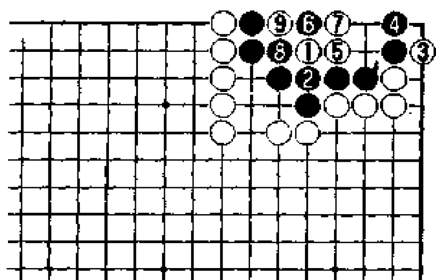
第 239 题　　白先　　（原下　　163 题）

寻求双方最佳对应结果。

第 240 题　　白先　　（原上　　311 题）

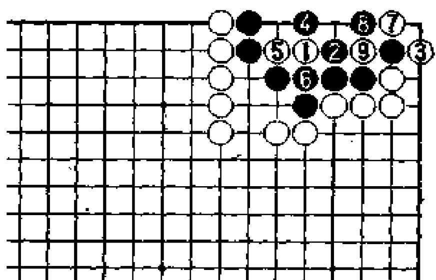
尤其要注意行棋次序。




正解图

第 239 题解答 正解图

白 1 点眼，只此一手。黑 2 粘为必然之着，待白 5 破眼时，黑 6 托是要点，以下形成打劫活。

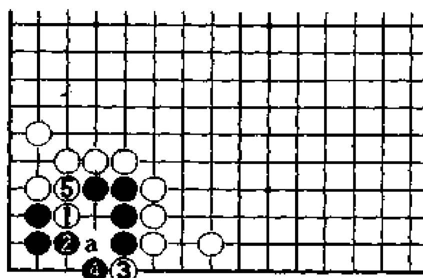

参考图

参考图

白 1 点时，黑在 2 位挡仍形成打劫活，其中白 3 若走 5 位，则黑在 3 位立成净活。

第 240 题解答 正解图

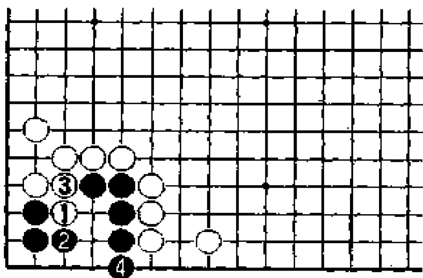
抓住黑气紧的缺陷，白 1 位扳，黑 2 若 5 位断，则白 a。当黑 2 拐时，白 3 扳，待黑 4 挡后，白 5 再粘，次序正确，黑被杀。



正解图

失败图

白先在 3 位粘，则黑 4 立后，已成活棋。

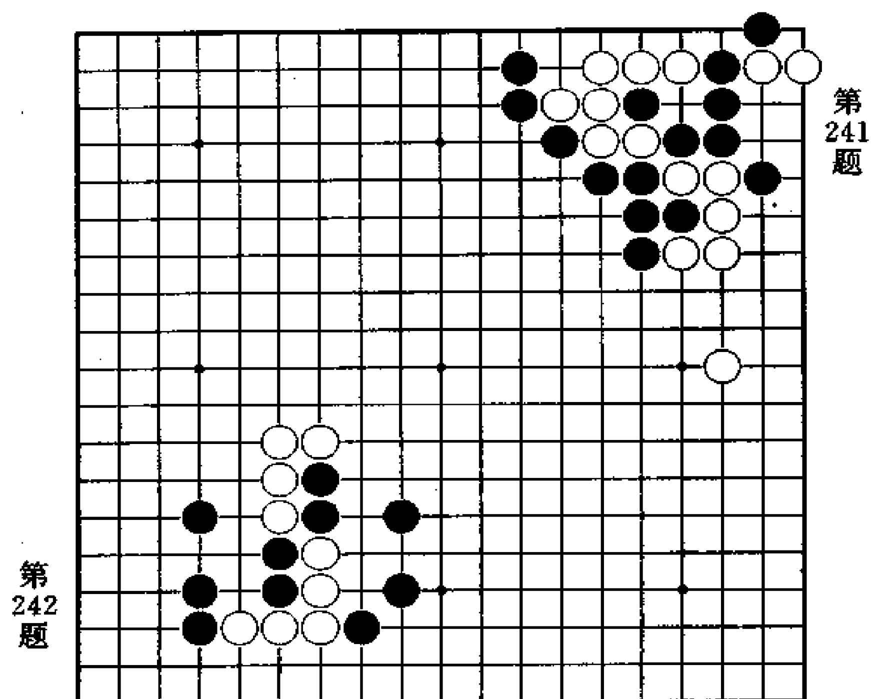

失败图

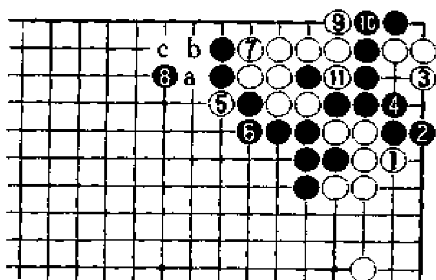
第241题 白先 （原中 492题）

双方都不活，但黑气比白长，怎么办？

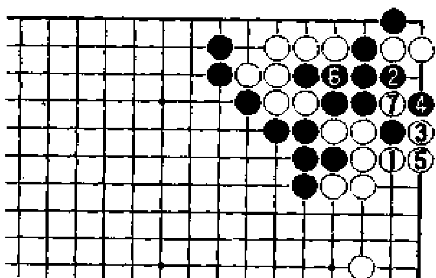
第242题 白先 （原上 509题）

本身眼位不足，只有冲击黑薄味，才有生路。





正解图


参考图

第 241 题解答 正解图

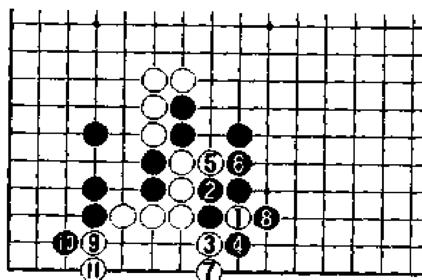
白 1 先挡，黑 2 立扩大眼位的话，白 3 先与黑 4 交换后，白 5 一打，然后走在 7 位是先手，否则白 a、黑 b，白 c 可逃脱，黑 8 一补使问题明朗化，白活黑死。

参考图

白 1 时，黑走 2 位是强手，以下形成对白有利的劫争。

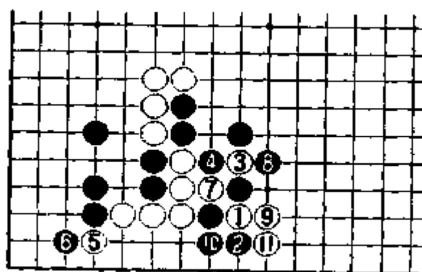
第 242 题解答 正解图

白 1 挤手筋，这样可获得 3、7 两手棋，然后 9、11 再来两手，形成“板六”形而活棋。


正解图

参考图

黑 2 从下面打，白 3 挖是巧手，这时黑只有走在 4 位、白 5 与黑 6 交换次序好，进行到白 11 拐后，黑陷入困境。

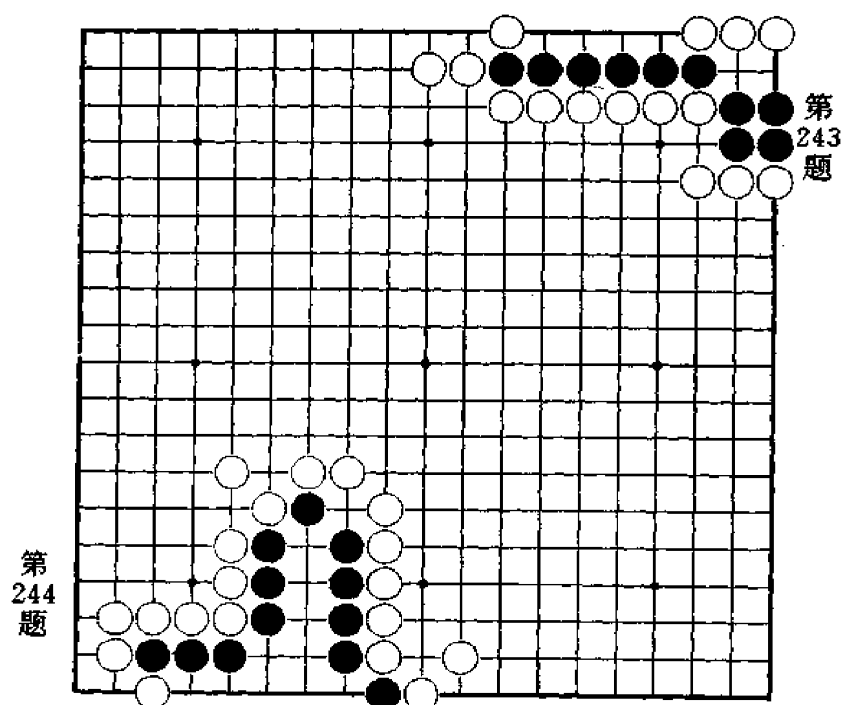

参考图

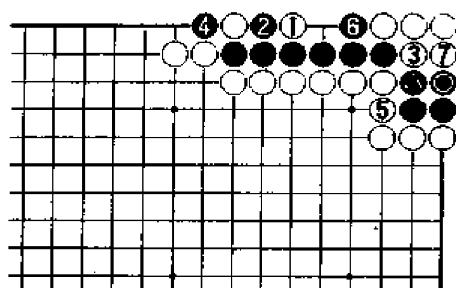
第243题　　白先　　（原上　176题）

第一步虽是关键，但不坚持到底，仍不会有收获。

第244题　　白先　　（原上　163题）

运用“倒脱靴”手筋，便可迎刃而解。





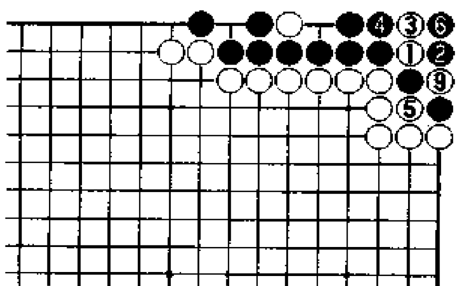
正解图

第243题解答　正解图

白1点，关键性的一步。以下则为双方的必然应对，当黑10提后……

❽＝●　　⑨＝◉

❿提



正解续图

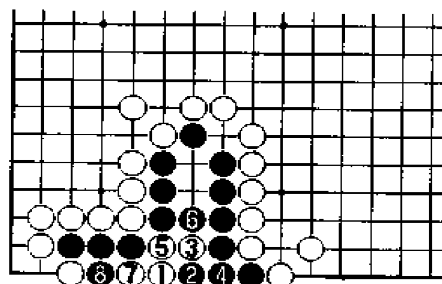
正解续图

于是出现了本图的棋形，白1断，要点。接下来成劫活已是必然结果。

⑦＝①　　❽＝③

第244题解答　正解图

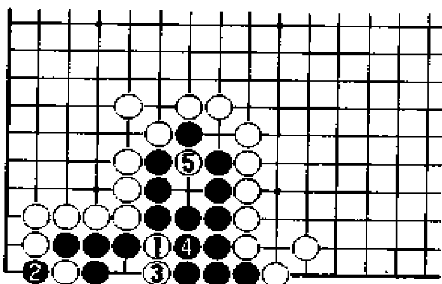
白1点在要害上，待黑2时，白3打是关键，由此已开始运用“倒脱靴”手筋，对应到黑8提后……



正解图

正解续图

白1打、3立，黑由于气过紧，在4位吃后让白5位一扑，无法生还。



正解续图

第245题　白先　（原中　282题）

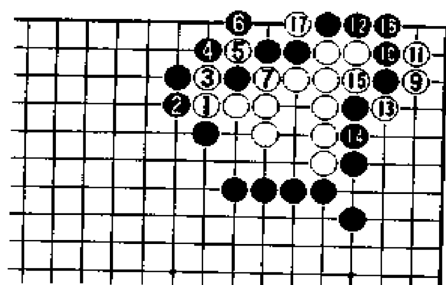
先撞紧黑气，再寻求出路。

第246题　白先　（原中　285题）

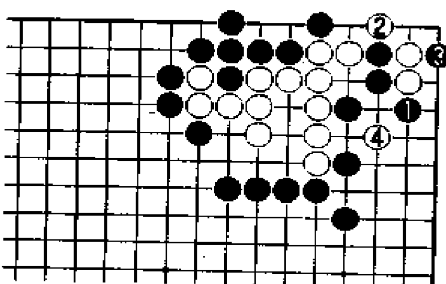
两只后手眼，显然无法活棋，只有寻找黑的薄味。

第245题

第246题



正解图



参考图

第 245 题解答 正解图

白 1 到 5 时，均在做准备工作，白 7 打，黑 8 若走在 10 位，则成为打劫活，这应为本题的正解。

现黑 8 在 5 位粘，白 9 是手筋，到 17 止将黑捕获。

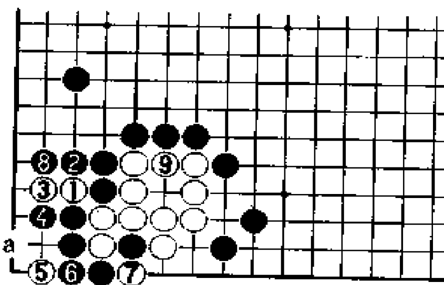
❽＝⑤

参考图

黑若走 1 位，白 2 渡，黑 3 破眼，则白有 4 位点的手段，仍活。

第 246 题解答 正解图

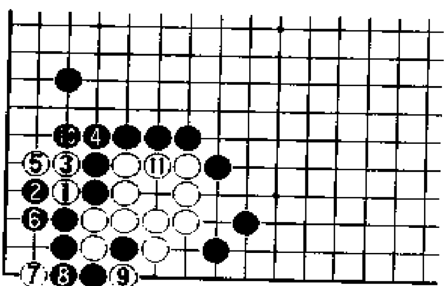
白 1 断是唯一的机会。接下来白 5 点是妙手，然后 9 位做成活棋。其中，黑 6 若走 9 位，则白有 a 位尖的好手，仍可做活。



正解图

参考图

黑 2 从下边打，其结果与正解图大同小异。



参考图

第 247 题　　白先　　（原上　　20 题）

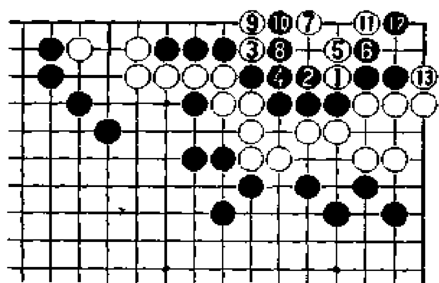
白只有一眼，显然要冲击黑边上的薄味。

第 248 题　　白先　　（原中　　161 题）

黑只有一眼，如何夺去黑边上的眼位。

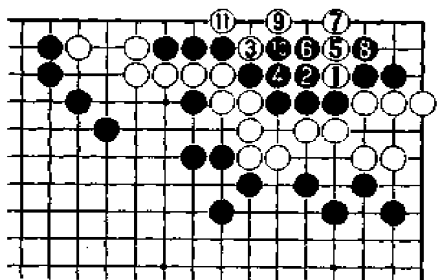
第247题

第248题



第 247 题解答 正解图

白 1 到白 5 为双方必然的进行，接下来黑 6 挡这边，白 7 尖是好手，利用黑不入气，做成打劫活。

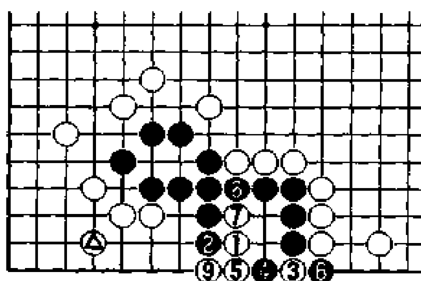


参考图

黑在本图 6 位挡，白仍有 7 立到 11 做劫的手段，同为打劫活。

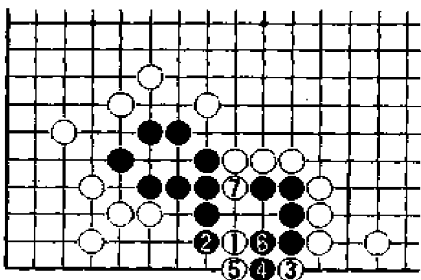
第 248 题解答 正解图

白 1 点后，3 位扳是急所，然后利用边上白△子，使得白 1 子能逃回。千万注意行棋次序，白 5 若先走 7 位，将失败。白 9 后，黑仅有一眼而被杀。



参考图

黑 6 粘，被白 7 冲吃，黑仍不行。

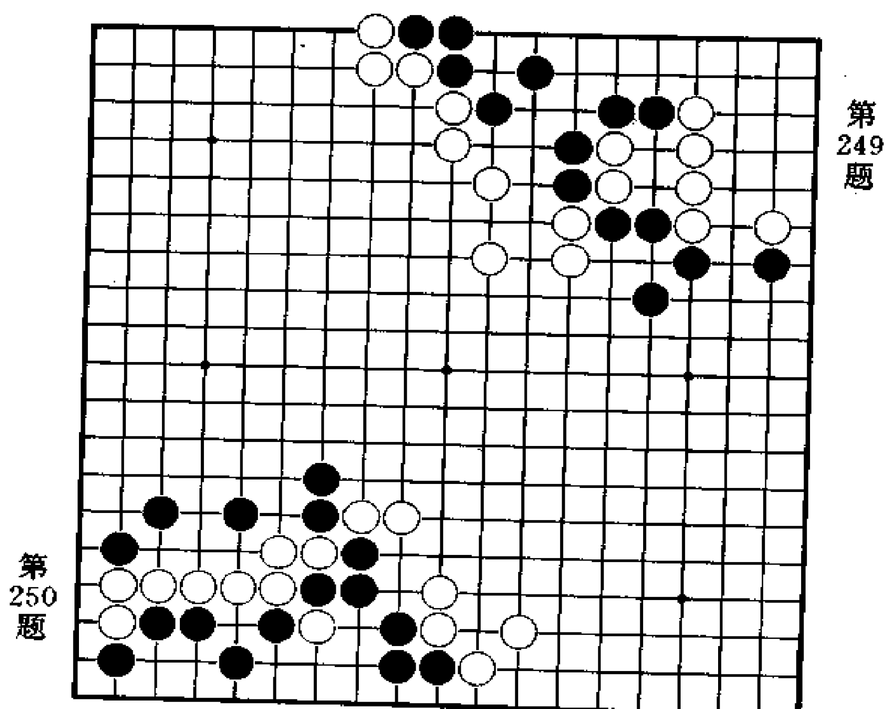


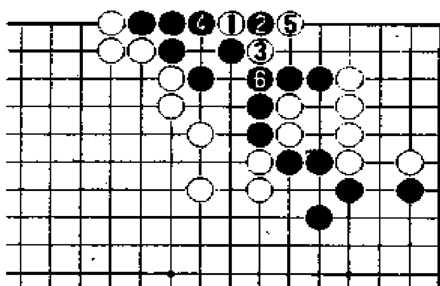
第 249 题　　白先　（原中　69 题）

急所一击便可奏效，第一步是关键。

第 250 题　　白先　（原中　422 题）

显然要冲击黑边上的薄味。

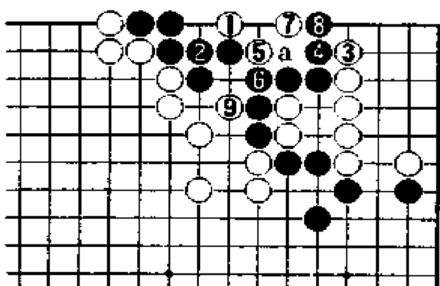



正解图

第249题解答 正解图

白1急所，待黑2时，白3反打，由于黑气过紧，至白7提后，成打劫活。

⑦＝①

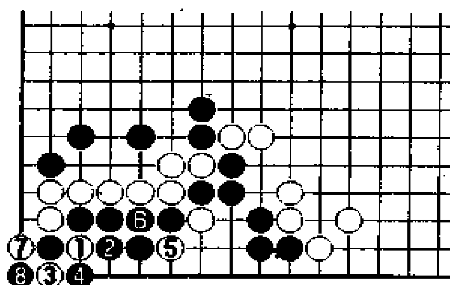

参考图

参考图

黑2若粘，白3立后，黑将面临净死。其中，黑6走9位，白6黑a，然后白8位扳，黑成净死。

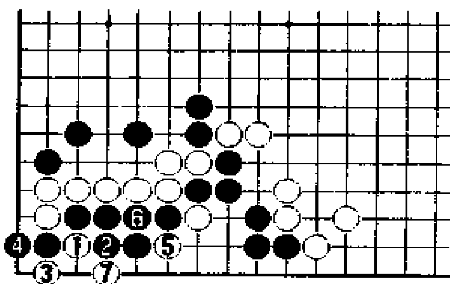
第250题解答 正解图

白1断，手筋。黑只有2位打，然后白3位夹打是关键，至黑8形成打劫活。


正解图

参考图

黑4立，白5与黑6交换后，白7一打，仍为打劫活。

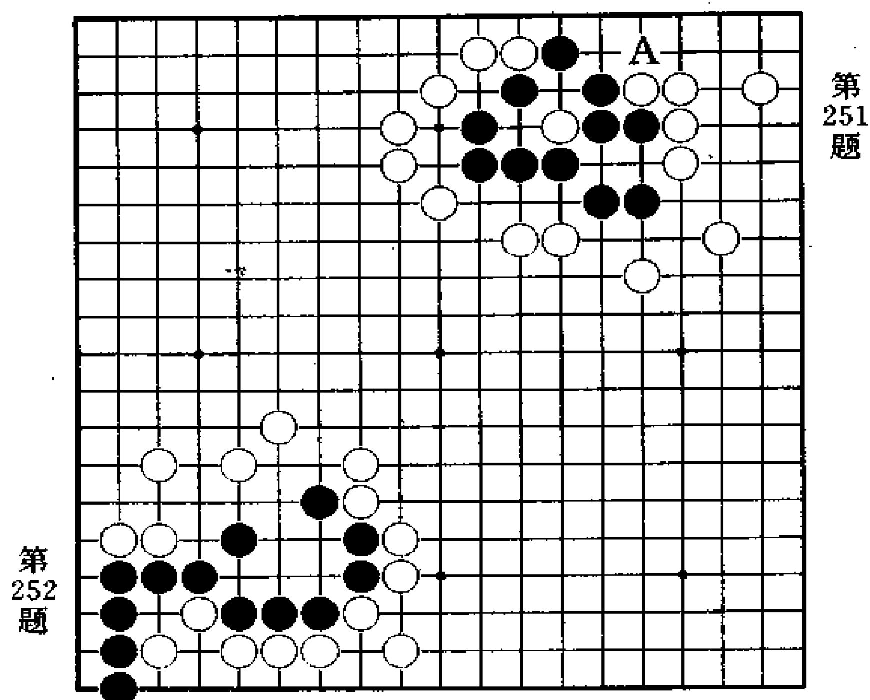

参考图

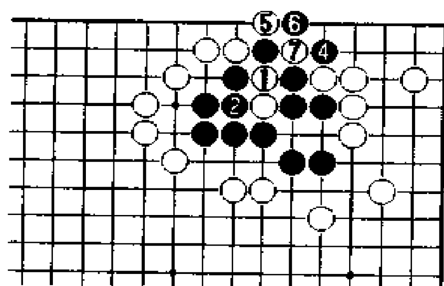
第 251 题　白先　（原中　126 题）

如何防止黑在 A 位可做一眼的手段。

第 252 题　白先　（原中　163 题）

想办法破掉黑在中央的眼位。

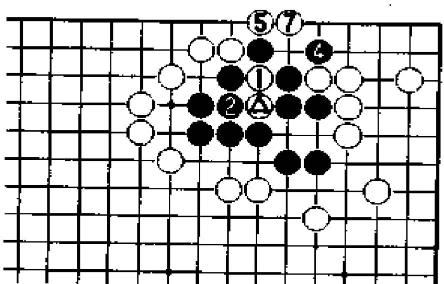



正解图

第 251 题解答 正解图

白 1 扑，破眼的急所。黑 2 提后，白 3 再送子是关键，始终要在 7 位夺黑眼位，黑 4 无可奈何，这样白 5 一打，黑只好 6 位做劫，形成打劫活。

③＝①


参考图

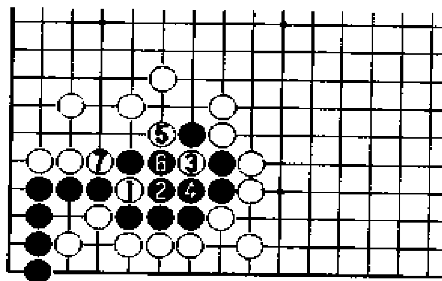
参考图

白 5 打时，黑 6 若提，则白 7 一长，黑成净死。

③＝①　❻＝△

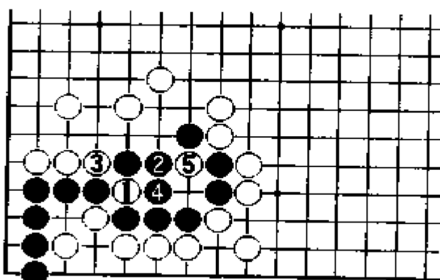
第 252 题解答 正解图

白 1 扑，绝妙。黑 2 提后，白一连串的破眼好手，使黑眼位被夺，大棋被杀。


正解图

参考图

白 1 扑时，黑走 2 位，其结果同正解大同小异。

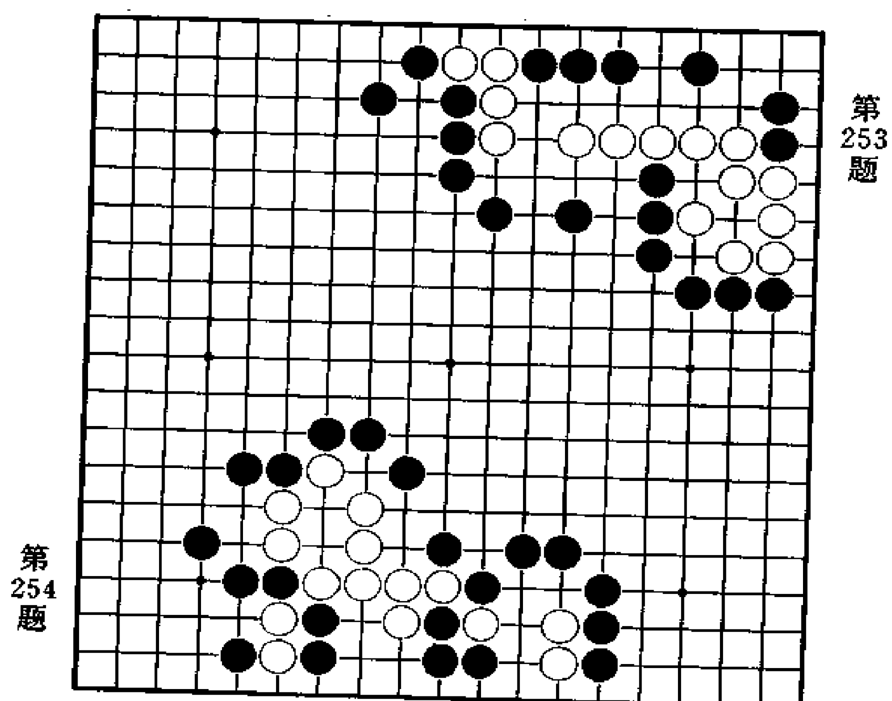

参考图

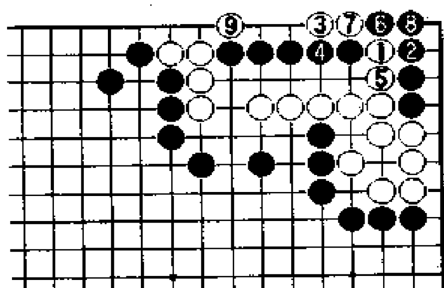
第253题　　白先　　（原中　　159题）

无疑要在角上寻求手段，注意行棋次序。

第254题　　白先　　（原上　　466题）

仅有一眼，在边上寻找机会。

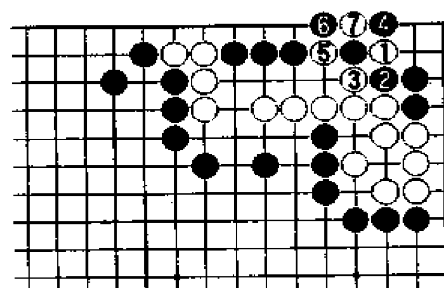




正解图

第 253 题解答　正解图

白 1 跨必然之着，接下来白 3 点绝妙，若直接在 5 位粘，则黑 6 位渡过已成活棋。以下进行到白 9 后，黑也不活，且气明显不够而被杀。



参考图

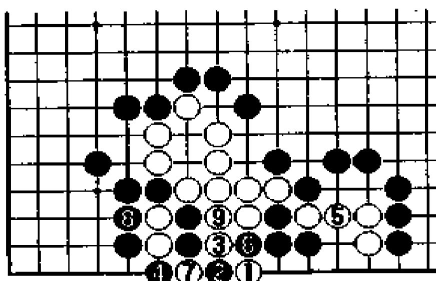
参考图

黑 2 冲，将形成整体劫活，此为黑最强应对。

第 254 题解答　正解图

白 1 跳，使得黑无法通连，然后 7、5 成白见合点，黑 2 为最佳应手，按顺序演变为打劫活。

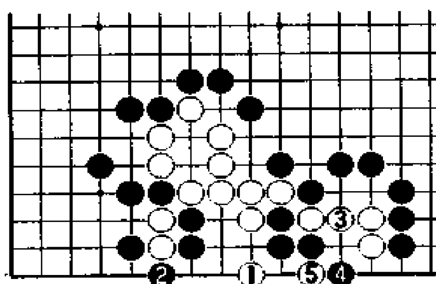
❿＝❷



正解图

参考图

白 1 时，若黑 2 位应，则白 3 接，当黑 4 尖时，白有 5 位的绝妙手段，白吃黑。



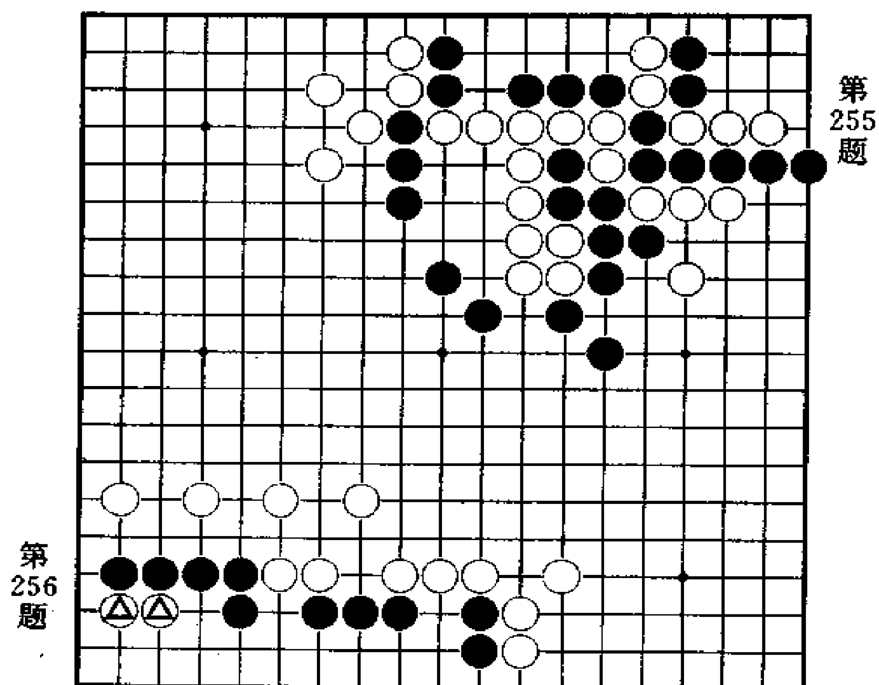
参考图

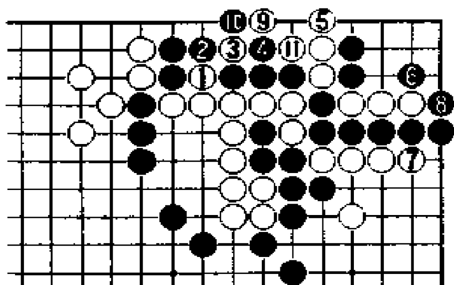
第 255 题　　白先　　（原上　　399 题）

白虽无一眼，但可利用残子，在边上生出手段来。

第 256 题　　白先　　（原上　　327 题）

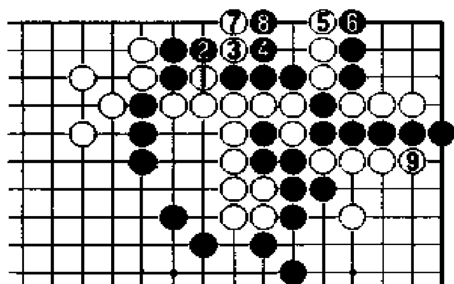
将角上白◬两子做活，似乎并不难。





第 255 题解答 正解图

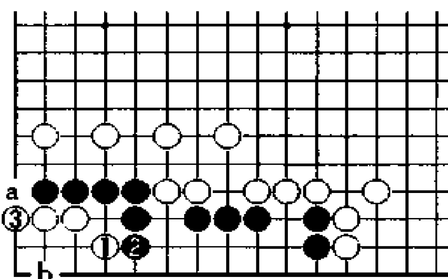
白 1 冲、3 断，然后在 5 位立绝妙，由于黑气过紧，只好妥协于 6 位吃住这边白三子，白 9、11 做劫，形成打劫活。



参考图

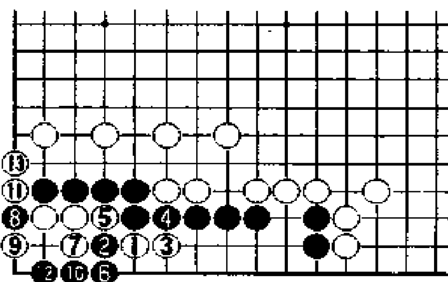
黑若在 6 位挡，无理。白 7 立，黑 8 只好吃，白 9 则黑六子被杀。

第 256 题解答 正解图



并不需要华丽的着法，白 1 简单尖，黑只好 2 位挡，白 3 一立，a、b 见合，成活棋。

参考图



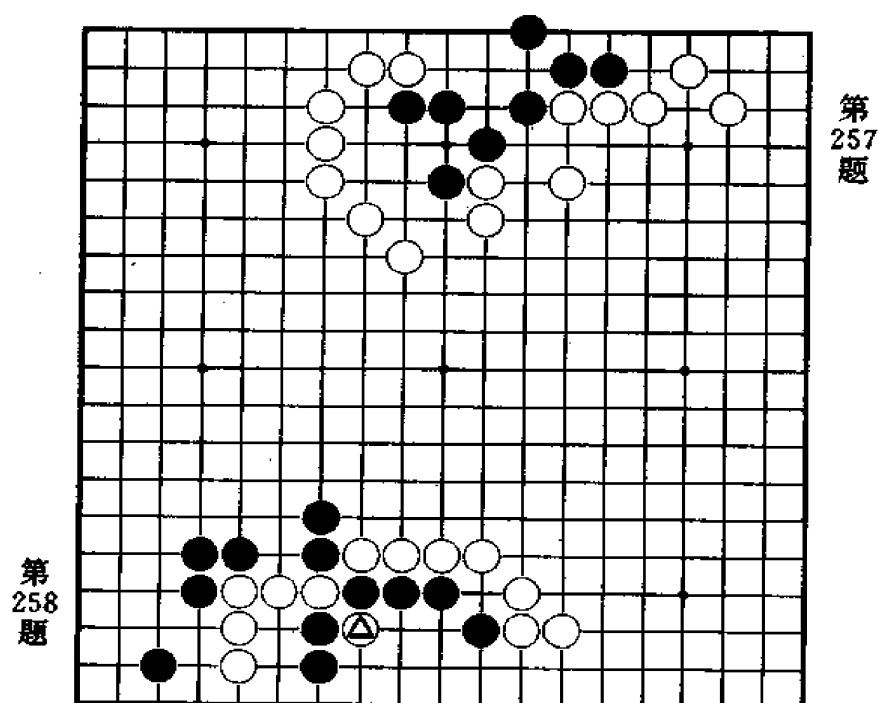
白 1 托被黑 2 扳，以下为必然的应对、到白 13 后手渡回，显然比正解差。

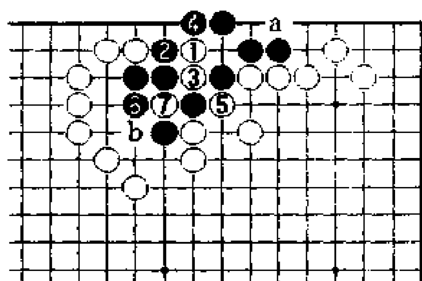
第257题　　白先　　（原上　530题）

原题过于简单，现改取《玄玄碁经》中，与其类似一题。

第258题　　白先　　（原上　136题）

发挥白◬子作用，同黑展开对攻。

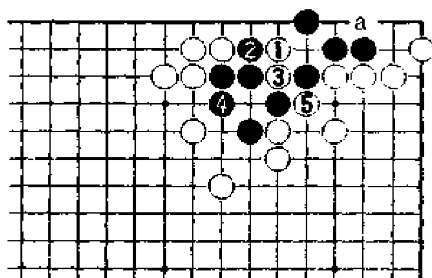




正解图

第 257 题解答　正解图

白 1 点，然后走在 3 位是要点。黑 4 为最佳应手，以下形成劫活。其中黑 4 若走 5 位，白 a，黑 b，白 6 挖，黑成净死。



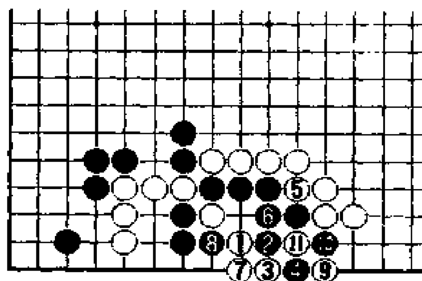
参考图

参考图

这是原书所示正解图。其实白 3 多此一举，直接走 a 位即可杀黑。

第 258 题解答　正解图

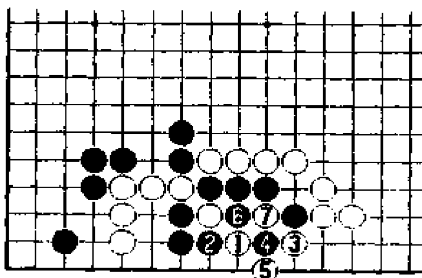
白 1 尖是急所，黑 2 后，白 3 位扳是要点，切不可走错次序，以下黑只好在 10 位做劫，形成劫争。



正解图

参考图

黑 2 打，白 3 渡，其结果仍为劫争。



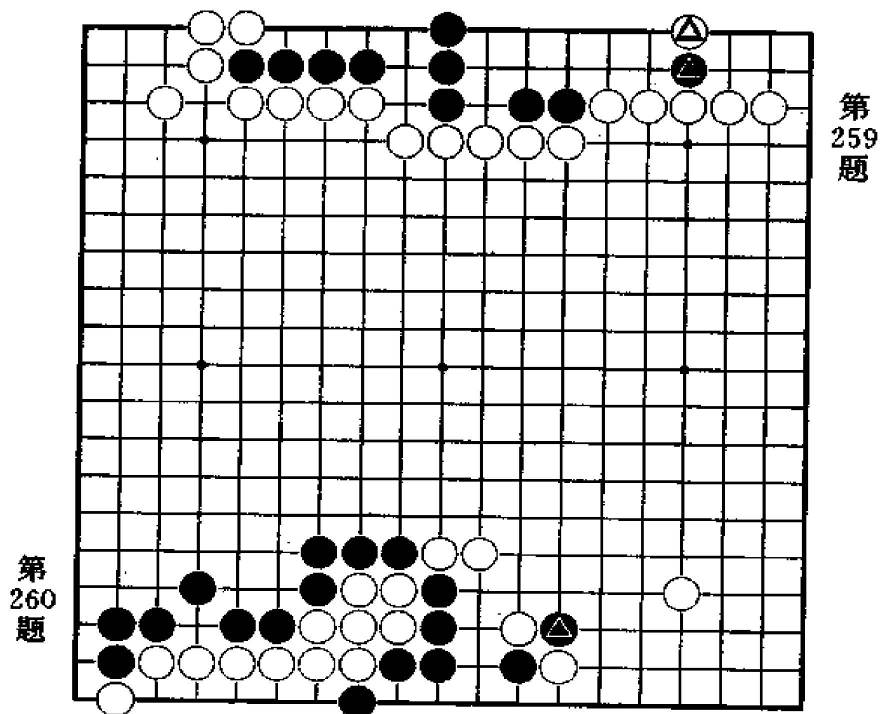
参考图

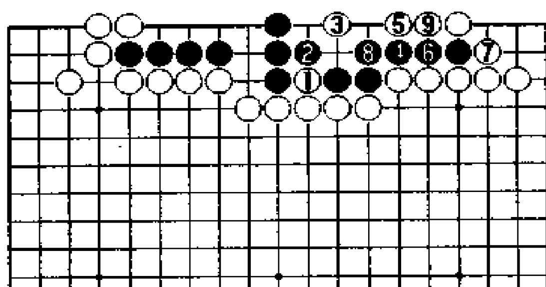
第259题　白先　（原上　284题）

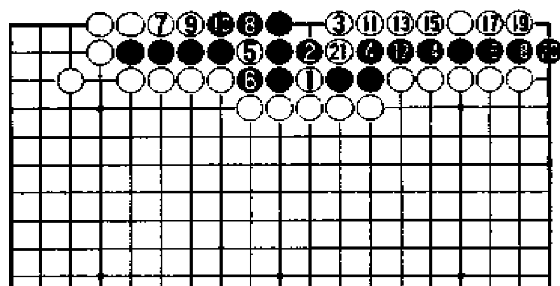
可以说黑●子与白◬子共存，要了黑棋的命。

第260题　白先　（原上　200题）

白眼位不够，现欲围歼黑几子，但被黑●断后，如何应对。




正解图


参考图

第 259 题解答

正解图

白 1 冲 3 点，即可夺去黑棋眼位，黑因左边无法做成两只眼而死。

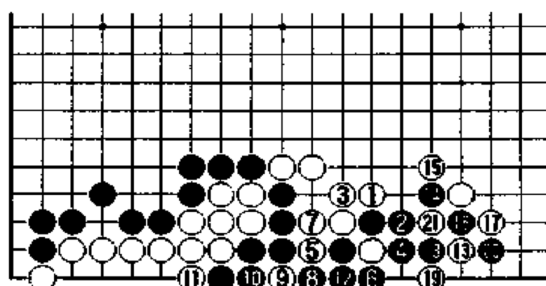
参考图

这是原书的正解。

第 260 题解答

正解图

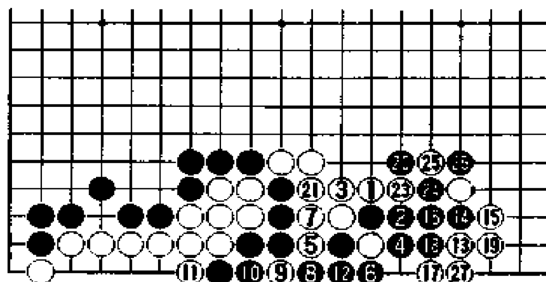
到白 13 止为必然的应对。之后黑做成劫争是最佳结果。


正解图

参考图

这是原书正解，成被杀之形，逊于正解。

❷❷＝⑨

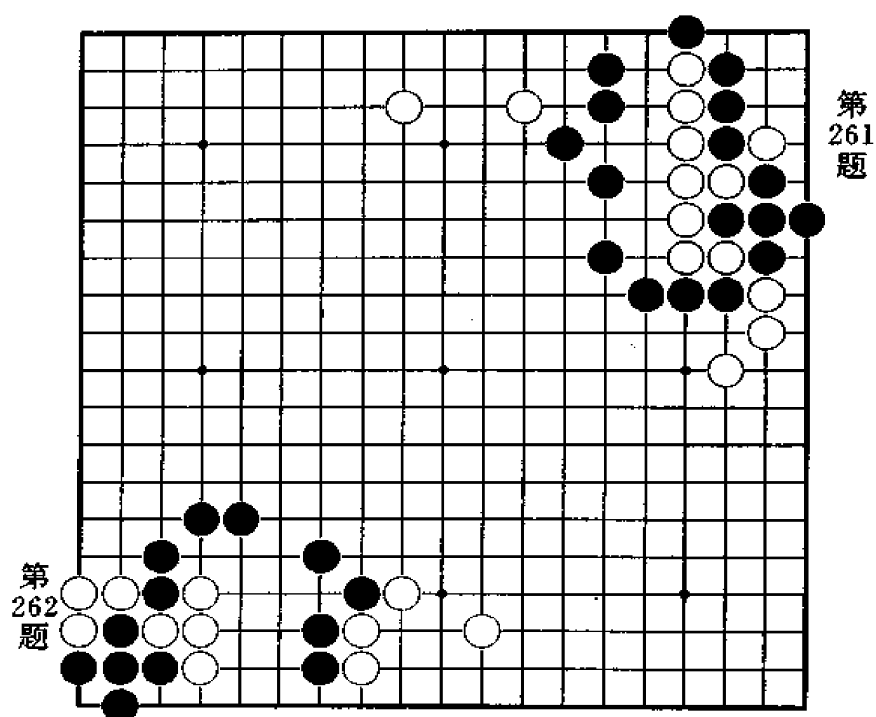

参考图

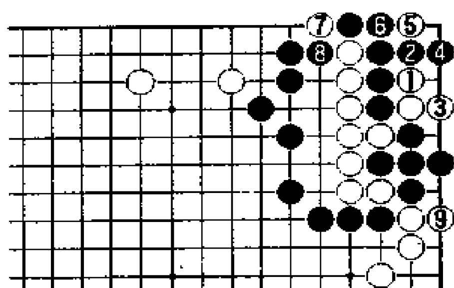
第 261 题　白先　（原上　217 题）

借助外围子力，在角上生事。

第 262 题　白先　（原上　462 题）

解救被困的白四子。

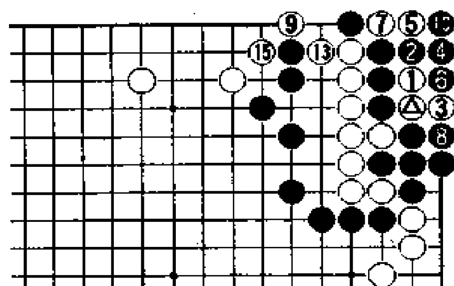




正解图

第 261 题解答 正解图

白 1、3 是生事的关键性的着法，然后 5 位点，7 位撞紧黑气，接着在 9 位收气，吃黑个“金鸡独立”。



参考图

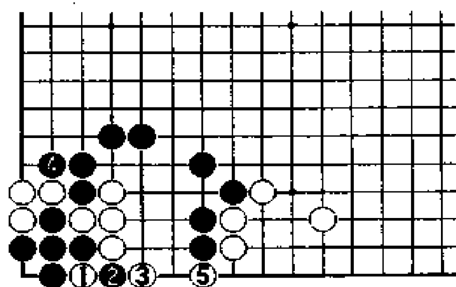
参考图

正解图中的黑 6 若改在本图 6 位打，则白 7 扑后，9 位一托绝妙，使得白棋逃了出去。

⑪＝⑦　⓬＝⑤　⓮＝△

第 262 题解答 正解图

黑角气过紧，白 1 扑、3 打，迫使黑 4 相应，然后可 5 位渡过。黑 4 若走 5 位，将成劫争，黑负担较重。

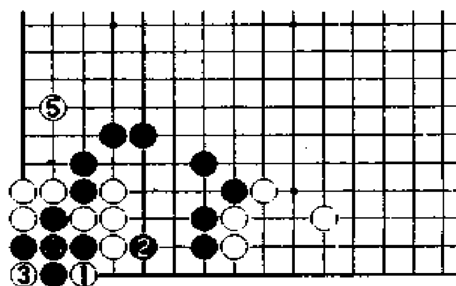


正解图

参考图

虽然白吃掉黑四子仍不活，但在此场合，白可走 5 位而逃脱。

❹＝▲



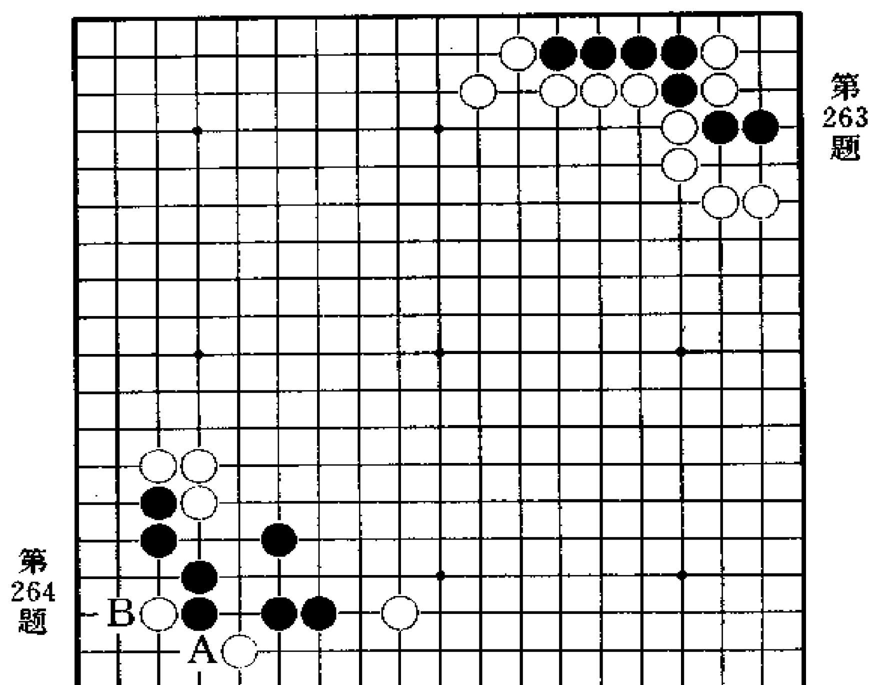
参考图

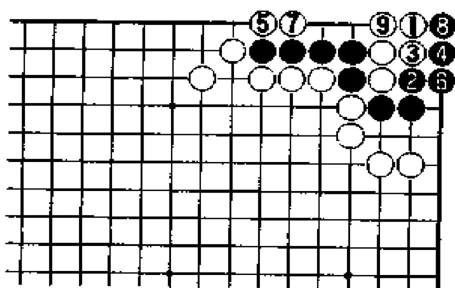
第 263 题　　白先　　（原中　184 题）

要净杀黑棋，第一步是关键。

第 264 题　　白先　　（原上　393 题）

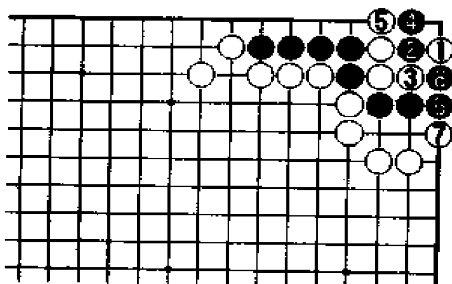
白 A，则黑 B 夹后，白不活；还有别的办法吗？




正解图

第 263 题解答 正解图

白 1 尖，是非常冷静地妙手，待黑收气吃白时，白可做成“刀把五”形，净杀黑棋。

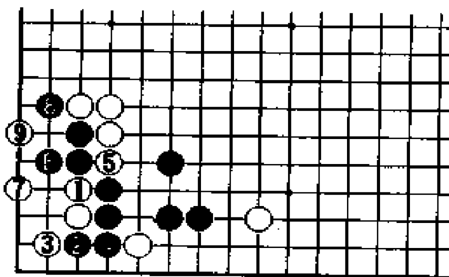

失败图

失败图

此时白在 1 位跳，非但不是急所，反而是失败之举，黑有 2 位挖的好手，以下白被杀。

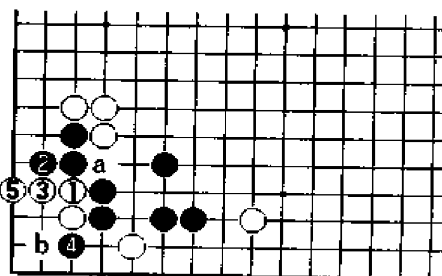
第 264 题解答 正解图

白 1 挤，妙手。若黑在 2、4 扳粘仍想吃白的话，白 5 断、7 跳为必然应对，接下来黑 8 后，白 9 点是急所，黑已无法逃脱。


正解图

参考图

黑 2 立，白 3 挡只此一手，待黑 4 扳时，白 5 立是急所，以下 a、b 见合，白仍活。



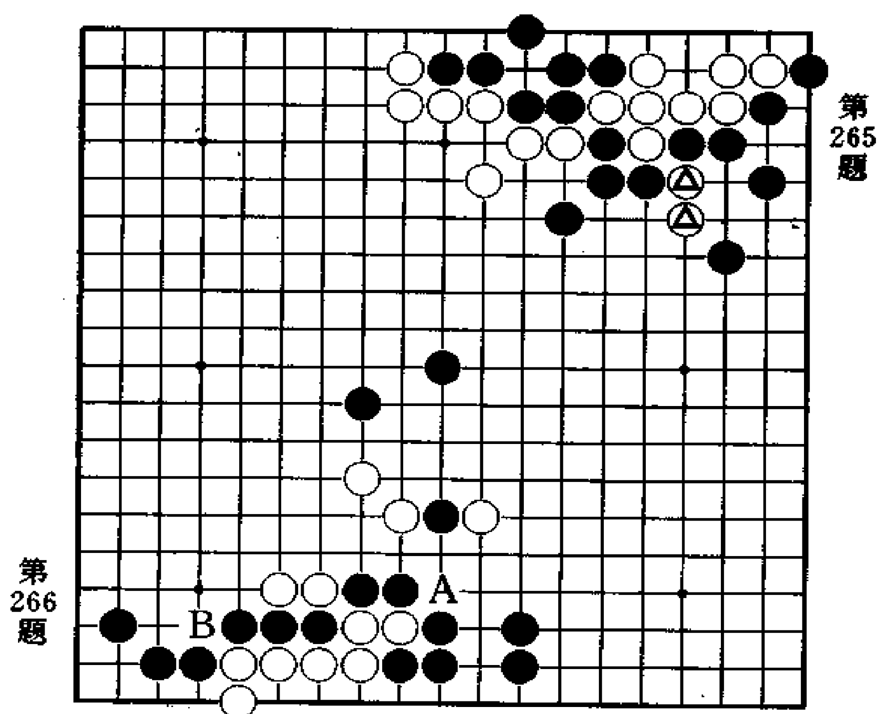
参考图

第 265 题　白先　（原中　517）

借助白㊣两子，将棋做活。

第 266 题　白先　（原下　9 题）

黑 A、B 两处均留有断点，如何采用缠绕攻击的问题。



正解图

参考图

第 265 题解答 正解图

白 1 跨后，使得黑气被撞紧，然后凭借 7 位扑的一子，将黑●子捕获，因 a 位立是先手，故已将棋做活。

参考图

与正解大同小异。其中黑 2 若走 a 位，则白 5、黑 2、白有 4 位扑的手段，仍活。

第 266 题解答 正解图

从 1 到 8 为必然的应对，接下来白 9 是急所，因 a 位有征子，黑 10 企图一子解双征，但白 11 绝妙，使黑不能兼顾。

正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 位接，其结果仍无法两全。

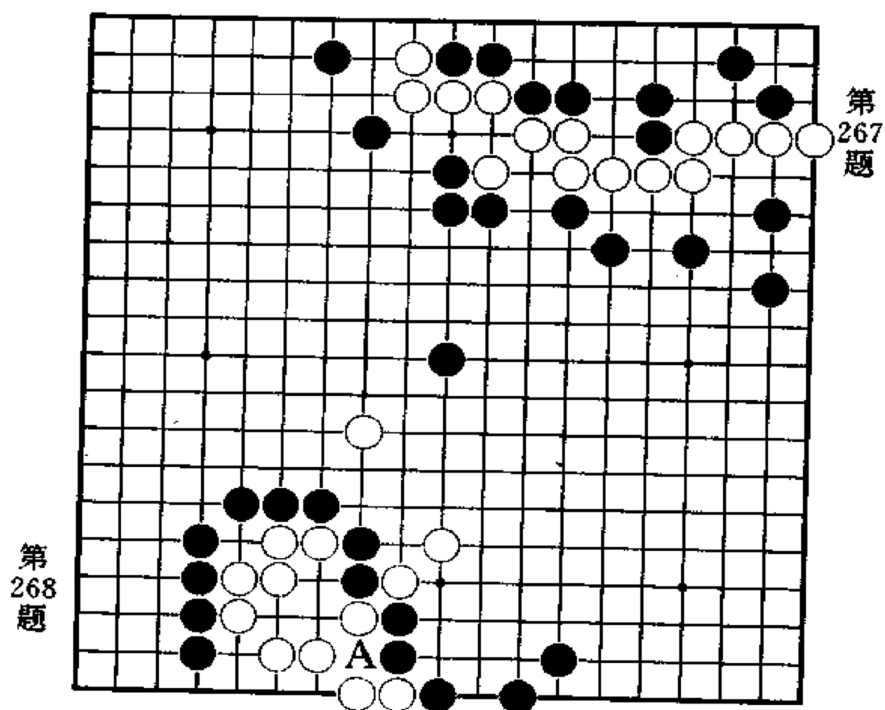
参考图

第267题　　白先　　（原中　532题）

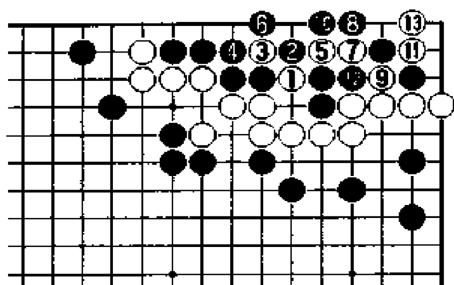
黑边上过薄，但要注意行棋次序。

第268题　　白先　　（原下　8题）

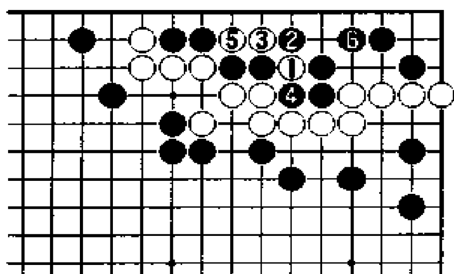
因A位是先手，这样问题就简单多了。



第 267 题解答 正解图


正解图

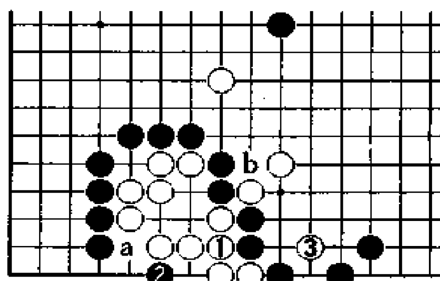
白 1 挖后，3 位打是手筋，以下则为必然的进行，双方平安无事。若黑 12 改为 13 打，将演变为无把握的劫争。


参考图

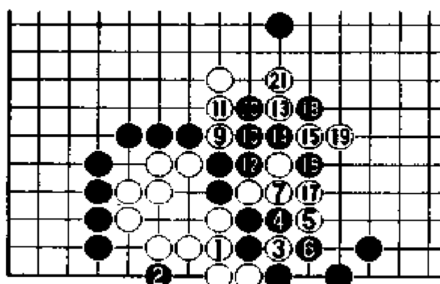
参考图

白 3 打时，黑若在 4 位提，则白 5 一打黑只好走 6 位，白 7 于 1 位提后，已成活棋。

第 268 题解答 正解图


正解图

白 1 时，黑若补在外面，则白 a 可做活。黑 2 托后，白 3 点是手筋，因 b 位为先手，黑已无法两全。


参考图

参考图

这是原书正解、手数虽多，仍为黑无理。

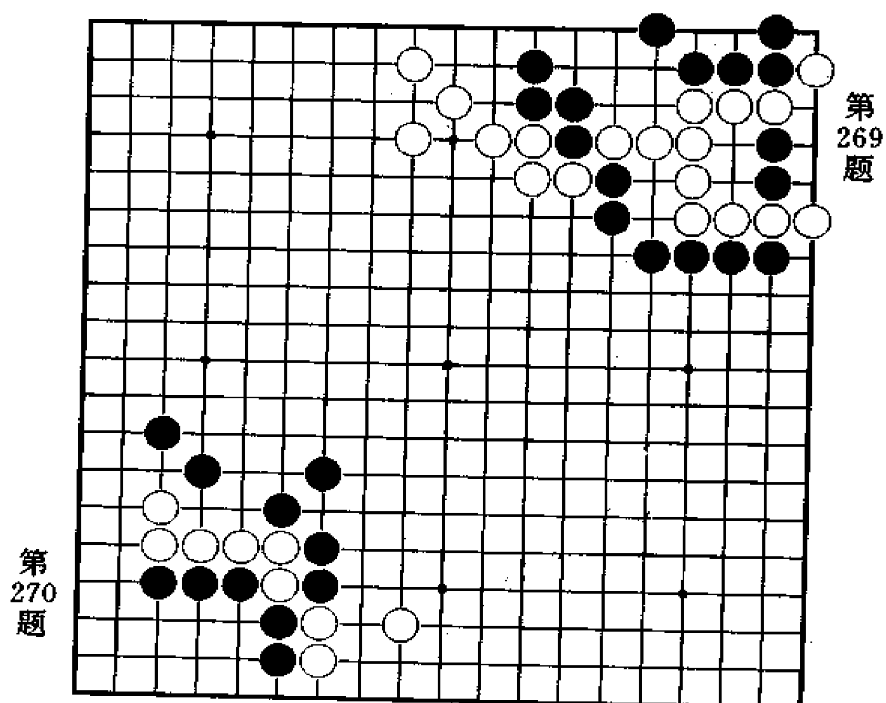
❽＝③

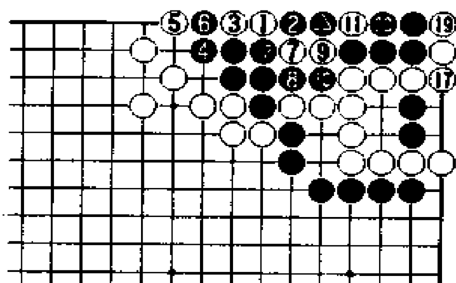
第269题　　白先　　（原中　　418题）

变化步数较多，最终形成“倒脱靴”而结束。

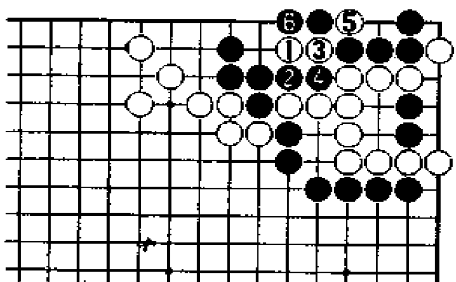
第270题　　白先　　（原上　　361题）

黑气贴得过紧，宜采用急攻策略。





正解图



失败图

第 269 题解答 正解图

白 1、3、5 为一连串的好手，其目的使黑自填眼位，以下到 21 止，已成必然的应对，结果被白吃了个“倒脱靴”。

⑬＝[illegible]　⓮＝❷　⑮＝①

⓰＝③　⓲＝❷　⓴＝⑨

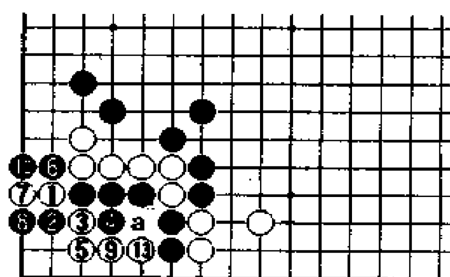
失败图

白 1 先跳入，以下因黑有 6 位的好手，白失败。

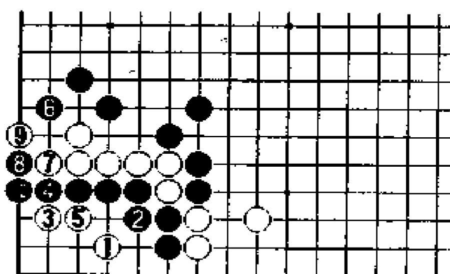
第 270 题解答 正解图

白 1 扳、3 断直接了当即可奏效，以下成“大头鬼”之形，而杀黑。黑 4 若在 5 位打，则白 a 可吃两子而通连。

⑪＝①　⓬＝⑦



正解图



参考图

失败图

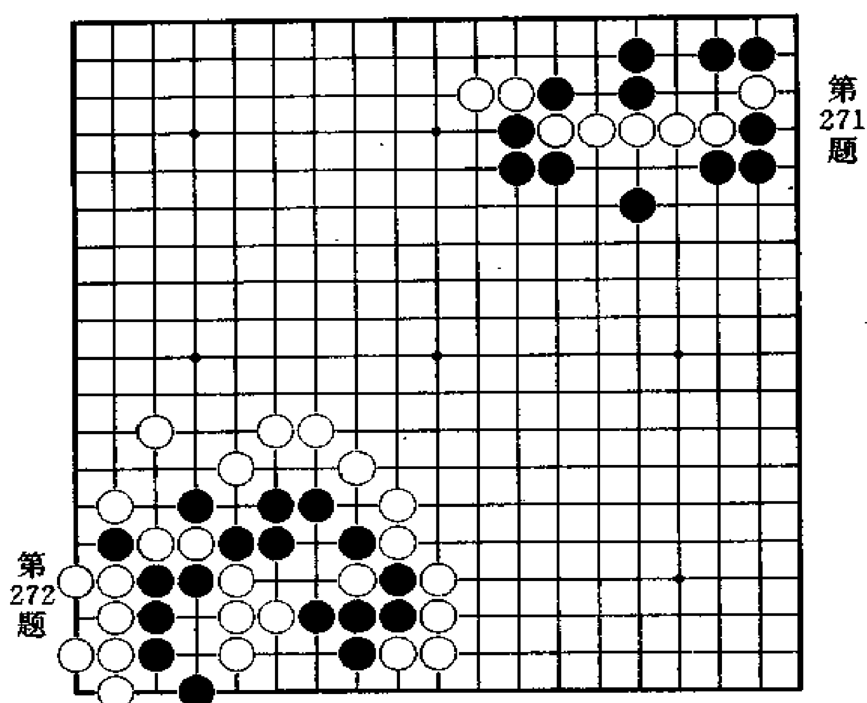
若不采用急攻，则会因气过短，反而被杀。

第271题 白先 （原中 22题）

利用黑棋缺陷，能否将六子逃出去，注意行棋次序。

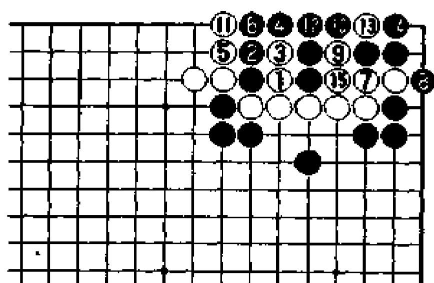
第272题 白先 （原上 193题）

看似庞大，其实并不复杂。

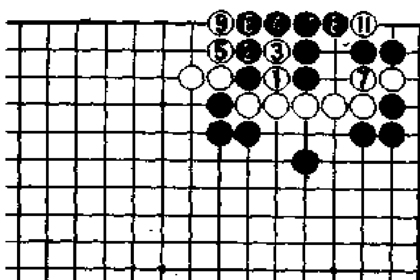


第 271 题解答 正解图

白 1 到 7 为必然的进行，现黑 8 渡，白则有 9 挖到 13 扑，吃黑"接不归"的手段。



正解图



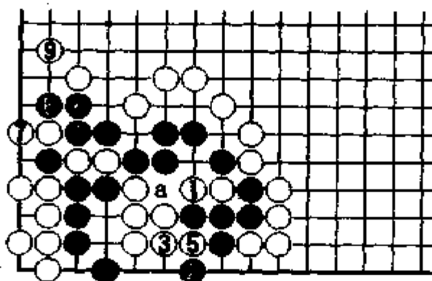
参考图

参考图

白 7 粘时，黑走 8 位颇有迷惑感，白 9 打后，11 扑是唯一的对应手段，黑仍不行。

第 272 题解答 正解图

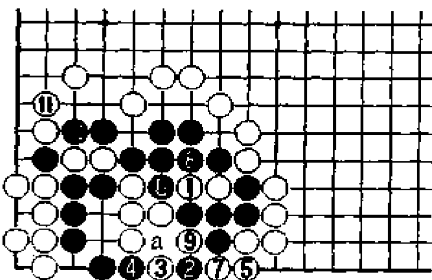
白 1 是必然的一手，黑 2 倒尖，白 3 团是好手，这样 a 与 4 位成见合，黑 4 虽提掉白两子，但仍不活。



正解图

参考图

这是原书正解，其中有变，白 3 时，黑 4 应在 6 位吃，以下白 10 粘，黑可在 a 位扑，形成劫争。



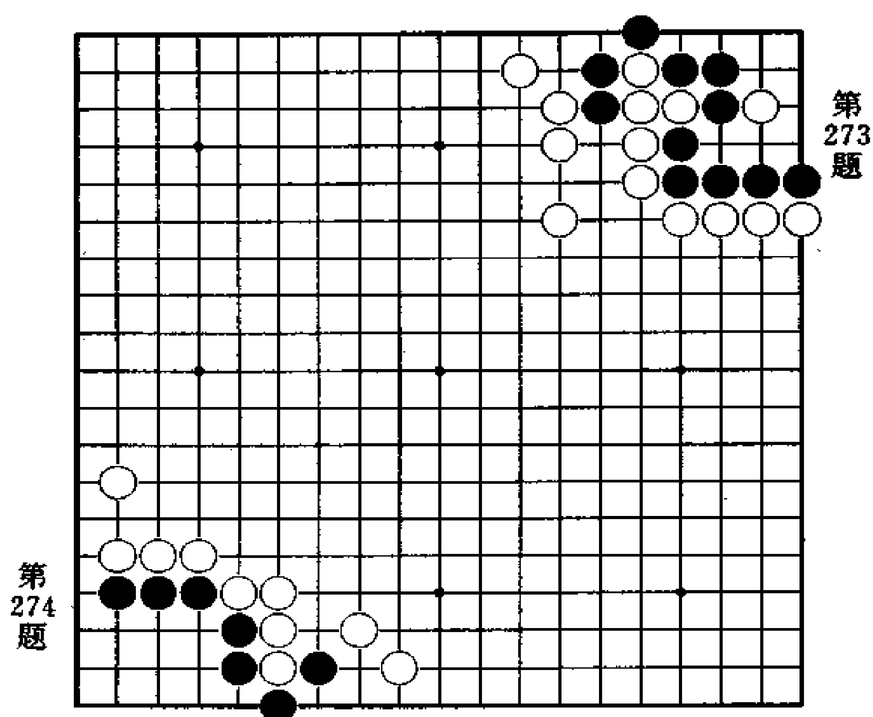
参考图

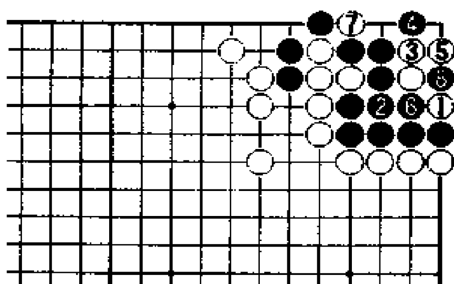
第 273 题　　白先　　（原中　290 题）

若想无条件杀黑，将出现非常有趣之形。

第 274 题　　白先　　（原中　170 题）

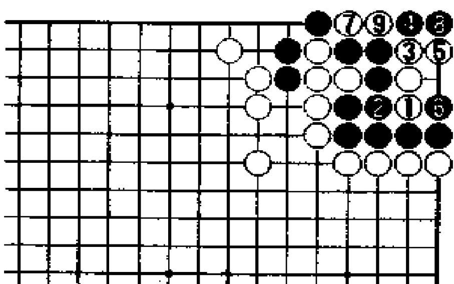
选点较多，寻求双方最佳对应结果。





第 273 题解答 正解图

白先在 1 位尖，到 7 扑时，成必然的应对，黑 8 提后，成黑先手劫活。



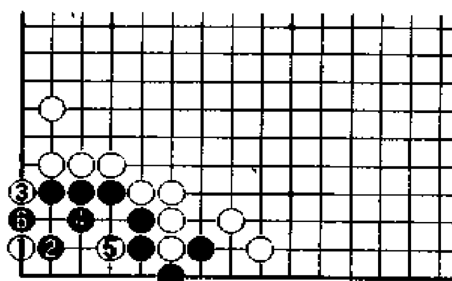
参考图

白直接在 1 位破眼，进行到白 7 扑时，黑走 8 位是好手，白只有在 9 位提，然后黑再 4 位提，成长生而活。

⓾＝❹　⑪＝⑦　⓬＝❽

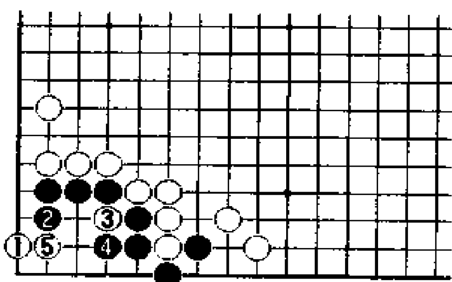
第 274 题解答 正解图

白 1 点在这里是急所，黑 2、4 的应对非常正确，然后 6 位扑，形成打劫活。



参考图

黑若在 2 位阻渡，则白 3 断是急所，然后白 5 贴，黑成净死。

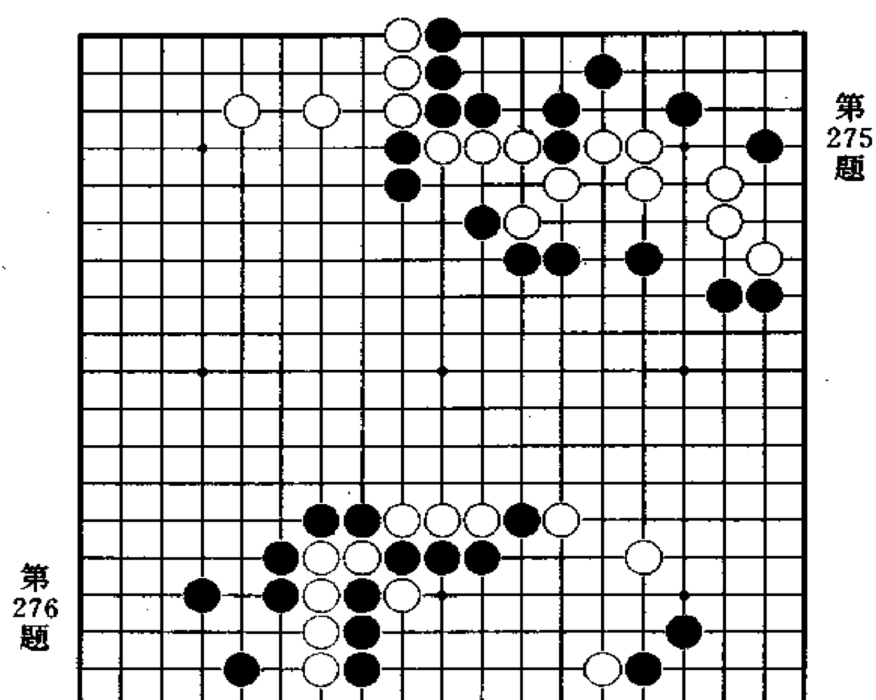


第 275 题　　白先　　（原中　　30 题）

冲击黑边上的薄味，寻求活棋之路，并注意行棋次序。

第 276 题　　白先　　（原下　　13 题）

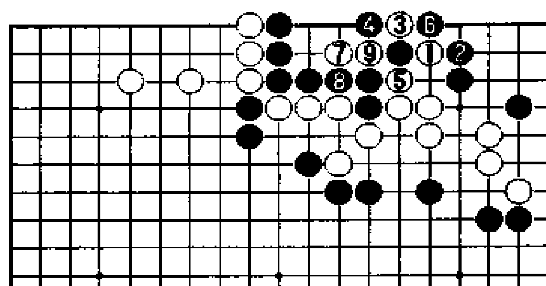
如何紧收黑气，白 11 绝妙。



第 275 题解答

正解图

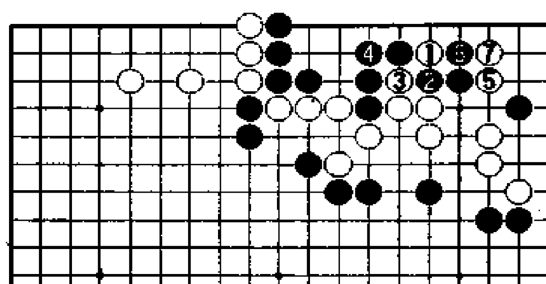
白 1 跨生事的第一步。接着白 3 扳妙手，5、7 次序正确，形成劫争。



正解图

参考图

如此双方平安无事。

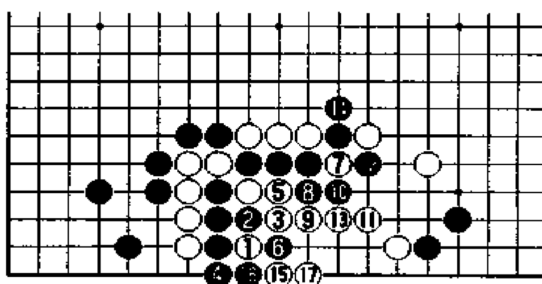


参考图

第 276 题解答

正解图

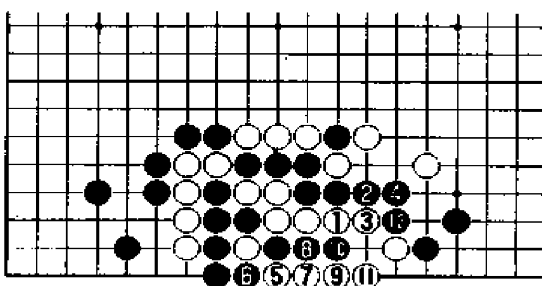
白必须紧住黑气行棋。白 11 空枷绝妙，后有 15 打的后续手段，大获成功。



正解图

失败图

白在 1 位打，必然走向失败。



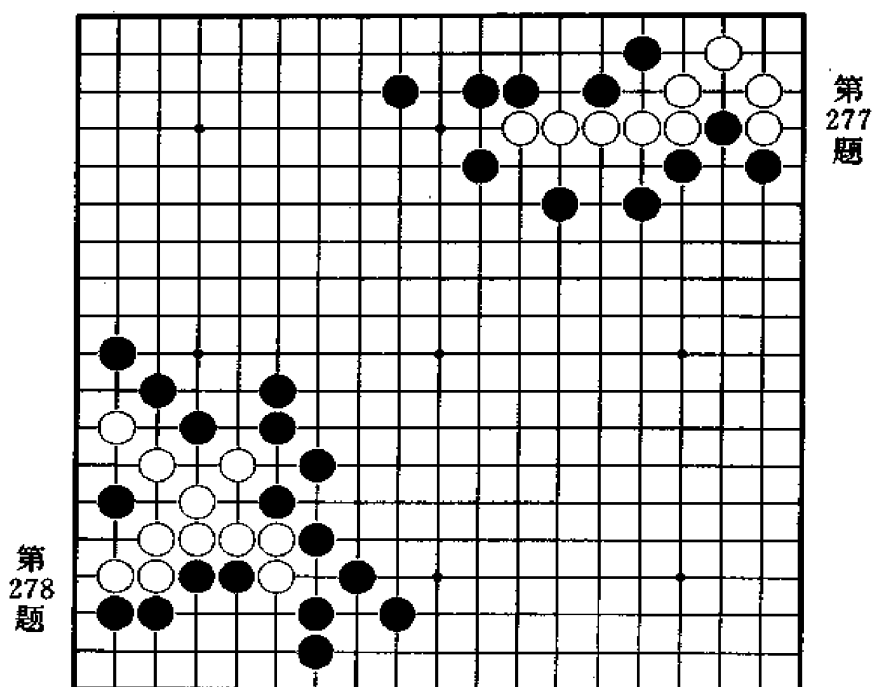
失败图

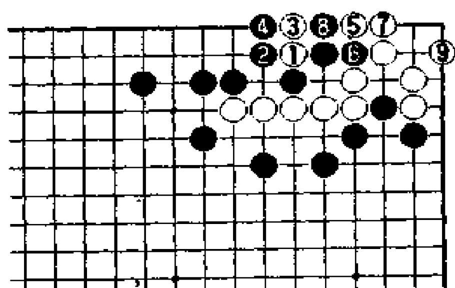
第 277 题　白先　（原中　278 题）

巧借边上余味，将棋做活。

第 278 题　白先　（原中　318 题）

本身眼位不够，希望寄托在角上。

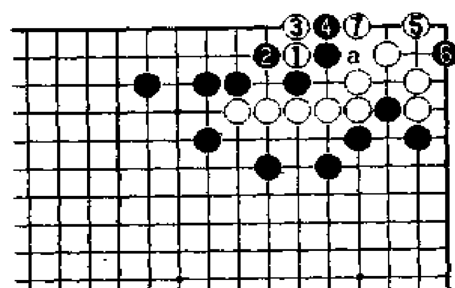




正解图

第 277 题解答 正解图

白 1 挤、3 立，是巧借边上余味，实施活棋计划的关键性着法。只要获得 5 位的尖先手，目的即达到，接下来可在 9 位做成活棋。



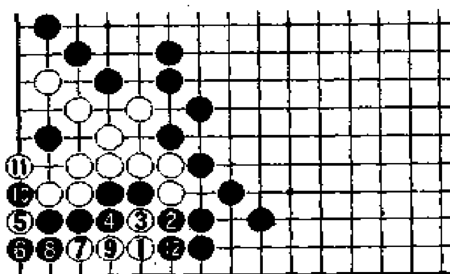
参考图

参考图

黑 4 从这边打，白 5 则要求活棋，这样因黑在 a 位无法入气，白仍为活棋。

第 278 题解答 正解图

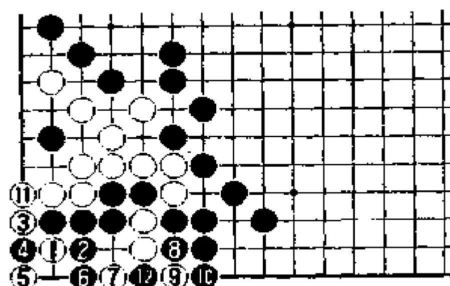
白 1 到 4 为正常的进行，接下来白 5 扳是妙手，待黑 6 挡后，白 7 漂亮，这样可使大龙形成打劫活。



正解图

失败图

白 1 夹，大失着。因黑有 4 扑、6 立的手段，结果成为白缓一气劫活，白失败。



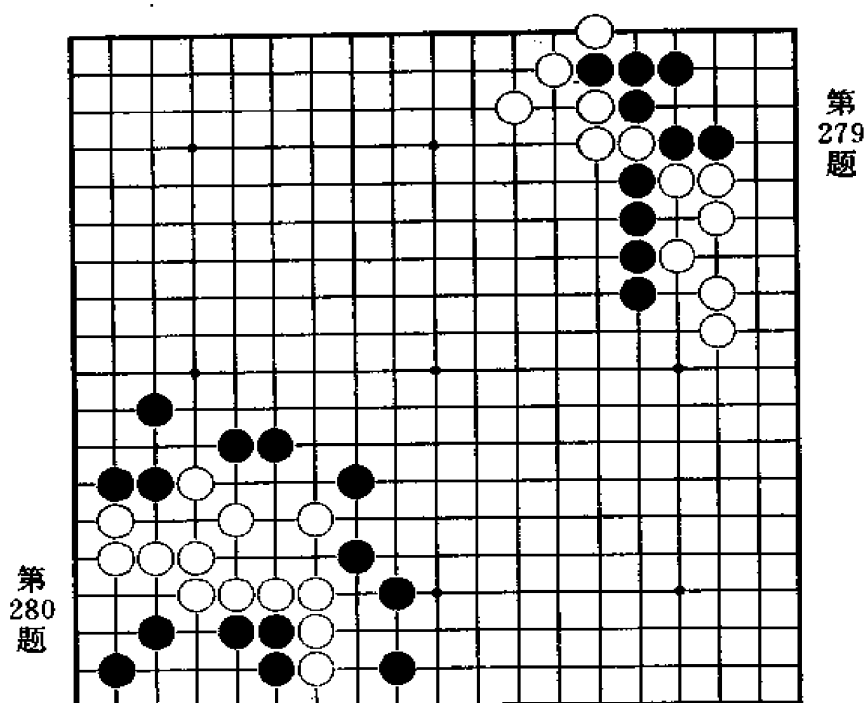
失败图

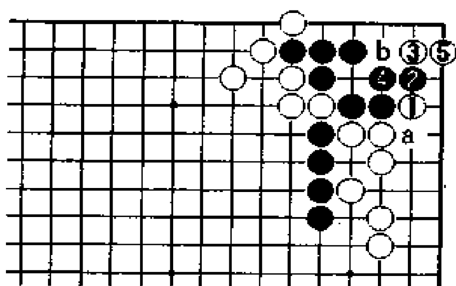
第279题　　白先　　（原中　　498题）

如何净杀黑角。

第280题　　白先　　（原中　　202题）

已有一眼，在攻击黑角部时，设法寻求另一只眼。

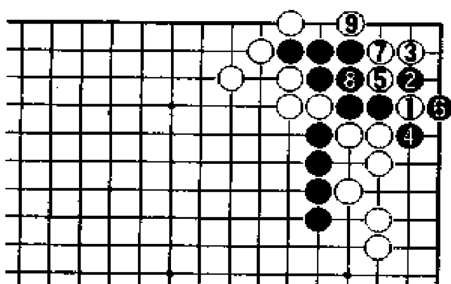




正解图

第 279 题解答　正解图

白 1、3 是好手，待黑 4 接后，白 5 下立绝妙，这是取得成功的关键一步。以下黑 a、白 b，黑净死。



参考图

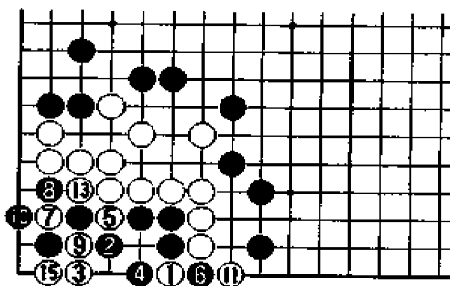
参考图

白 3 夹时，黑 4 打仍无法做活，进行到白 9 后，同样不行。

第 280 题解答　正解图

白 1 扳只此一手，待黑 2 后，白 3 必点，接下来白 7 是急所，黑继续顽强欲杀白棋，以下则必然形成劫争。

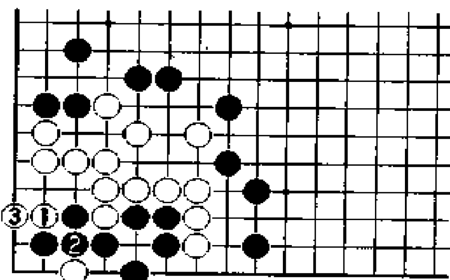
❿＝①　　⓮＝⑦



正解图

参考图

正解图中，白 7 挤（现白 1）时，黑若 2 位粘，则白 3 立，成活棋。



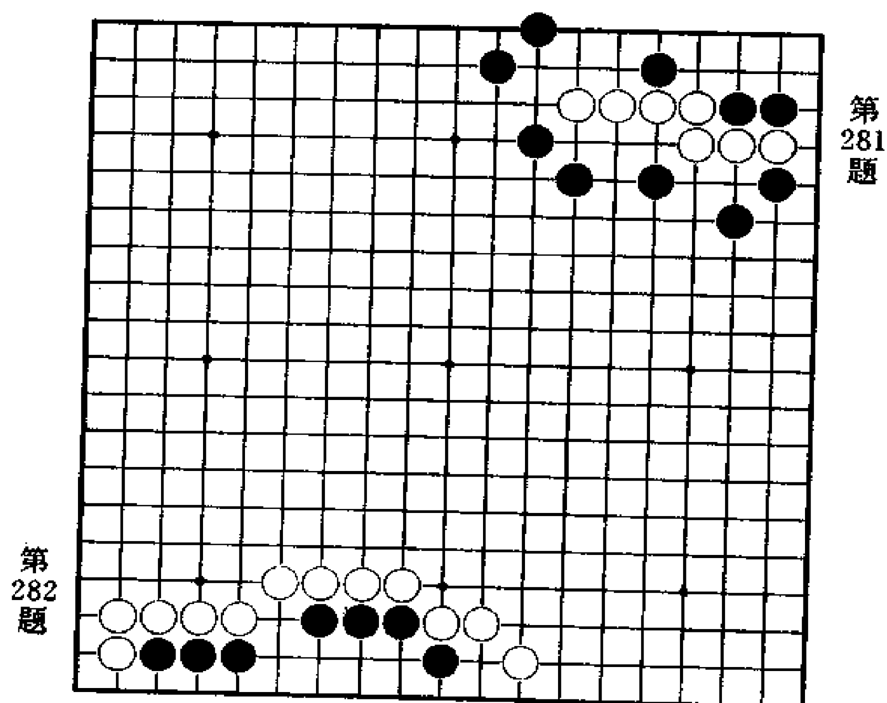
参考图

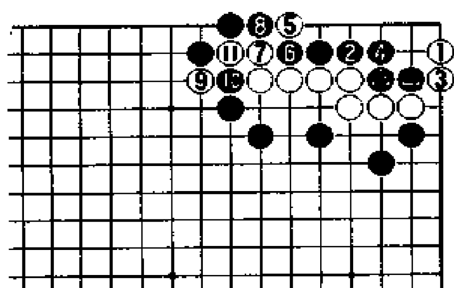
第281题　白先　（原中　410）

要寻求净活之路。

第282题　白先　（原上　273题）

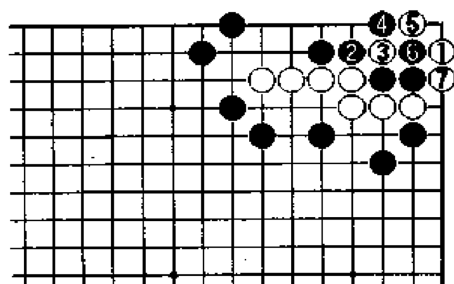
黑气贴得过紧，造成了致命的缺陷。




正解图

第 281 题解答 正解图

白 1 点是急所，黑●两子已无法连回，若黑 4 强行粘，则白 5 以下的变化，使黑全军覆灭。

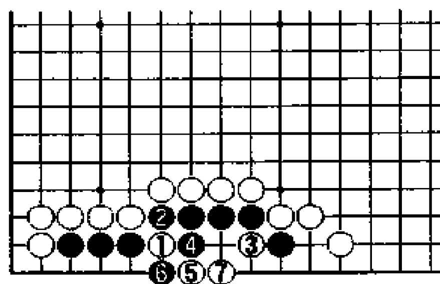

参考图

参考图

这是原书正解，白 3 断形成劫争，应视为白失败。

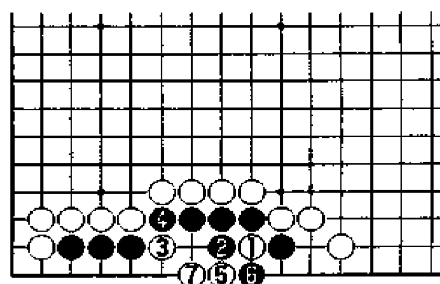
第 282 题解答 正解图 1

只要知道 5 位打的手筋，无论先从 1、3 哪方行棋，均可置黑于死地。


正解图

正解图 2

白先在 1 位断也可，黑仍为净死。

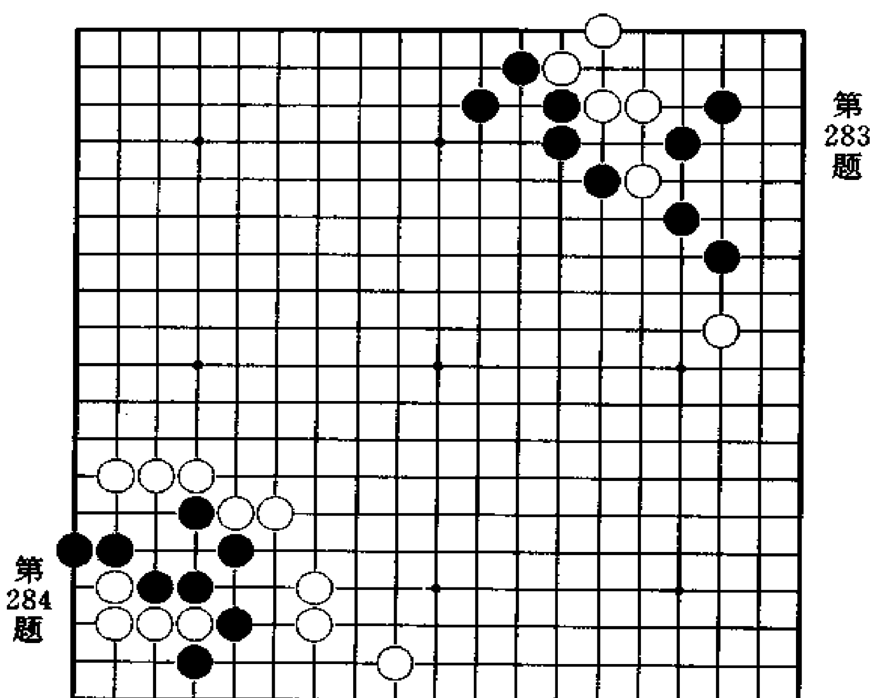

正解图

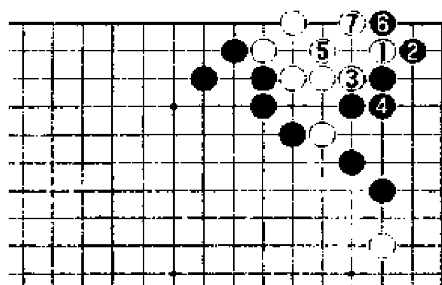
第 283 题　　白先　　（原中　331 题）

眼位不够，且又被封锁，但仍有求生之路。

第 284 题　　白先　　（原中　415 题）

角上白四子被困，但仍可与黑展开激烈对攻。

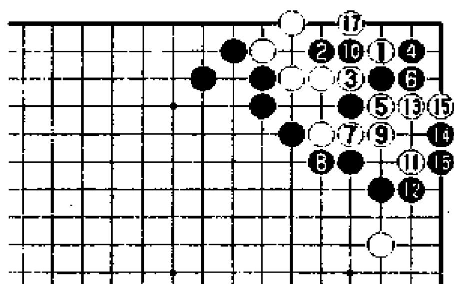




正解图

第 283 题解答 正解图

白 1 托扩大眼位，黑 2 扳后，白 3 挤是要点，黑 4 粘确保自身无事，白 5 做成打劫活。



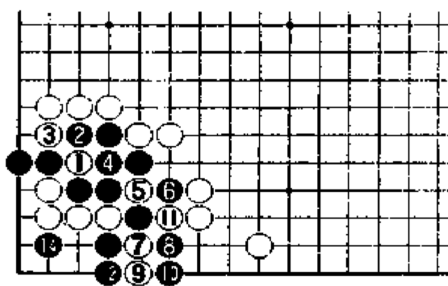
参考图

参考图

白 1 时，黑若 2 点强行杀白，属无理。变化到白 17 止，黑角反而被杀。

第 284 题解答 正解图

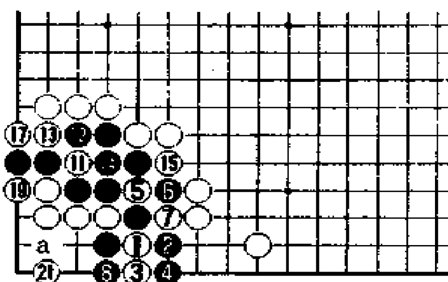
白 1 断到 13 扑时，可谓一连串的收气好手，之后黑 14 不能在 9 位提，否则将成净死，现 14 靠后，成劫争。 ⑬＝⑦



正解图

参考图

这是原书正解，过于一厢情愿，白 15 打时，或更早在白 9 扑时，黑 a 靠成劫争。⑨＝① ❿＝③ ⓬＝⑤ ⓰＝⑪ [illegible]＝①



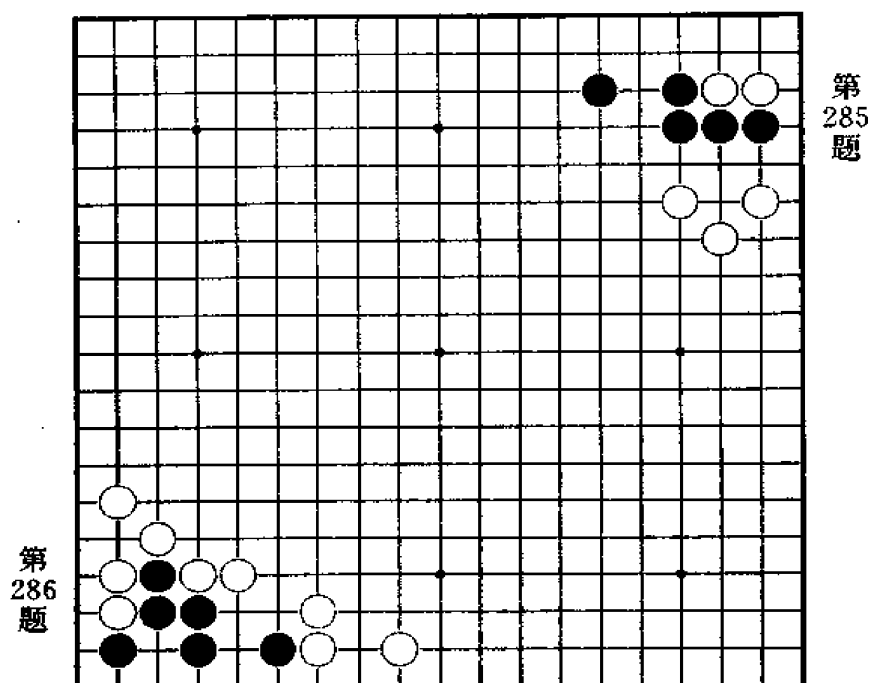
参考图

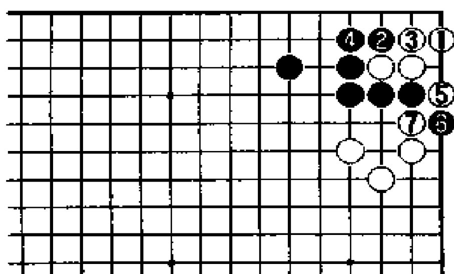
第285题　白先　（原中　430题）

实战中常见之形，借助外围子力，谋求角上活路。

第286题　白先　（原上　625题）

无条件净杀黑棋。

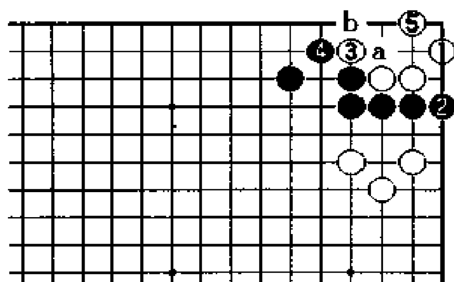




正解图

第 285 题解答 正解图

白 1 尖是做眼的急所，黑 2 为正确应对，以下白 5、7 做劫，成为打劫活。



参考图

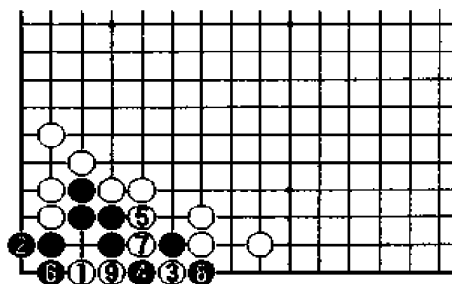
参考图

白 1 尖时，黑若在 2 位阻渡，则白 3 扳，黑 4 挡，白有 5 位的做眼巧手，以下黑 a 白 b，黑 b 白 a，已成活棋。

第 286 题解答 正解图

白 1 点是要点，待黑 2 立扩大眼位时，白 3 扳为关键性的一步，以下由于黑气过紧，终被净杀。

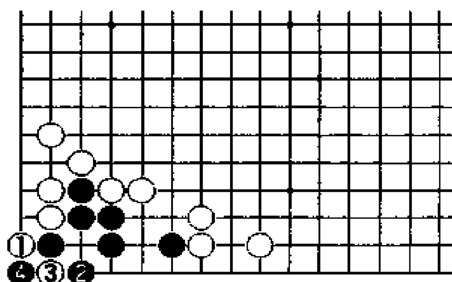




失败图

白 1 扳，黑 2 占据眼形要点，白只好在 3 位扑劫，形成打劫活。



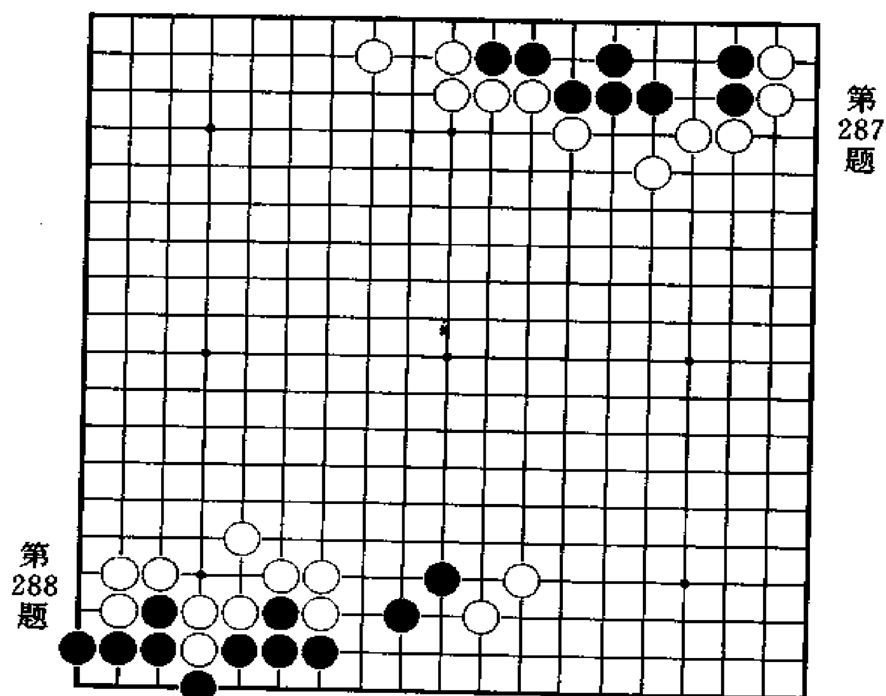


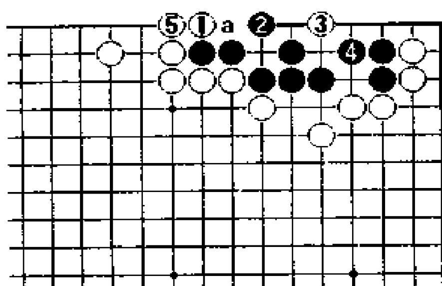
第287题　白先　（原中　117题）

比较简单的问题，有两种杀法。

第288题　白先　（原中　425题）

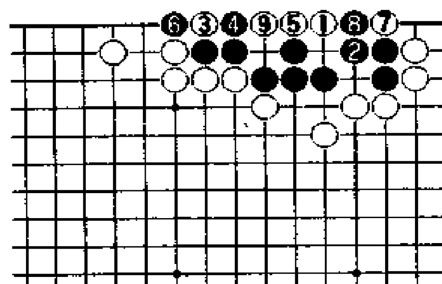
由于黑气贴得过紧，导致联络并不健全。





第287题解答 正解图 1

白 1 扳、3 点，干净利落的即可将黑吃掉。其中黑 2 若在 a 位挡，则白于 3 位点，黑仍死。

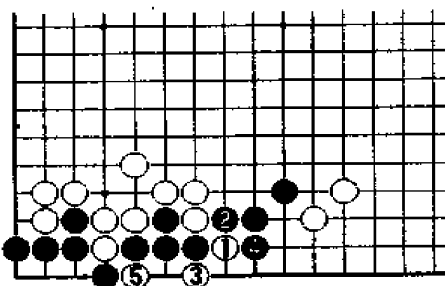


正解图 2

白 1 先点也行，以下成"直三"形，黑死。

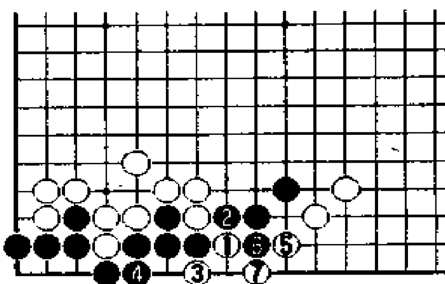
第 288 题解答 正解图

白 1 扳，直接冲击黑薄味，待黑 2 断，白有 3 位扳的巧手，黑若在 4 位打，白 5 位一扑，黑尾巴被杀。



参考图

黑若在 4 位接，则白 5 位尖过，然后可在 7 位做劫，究竟哪种结果好，只能视局面而定。

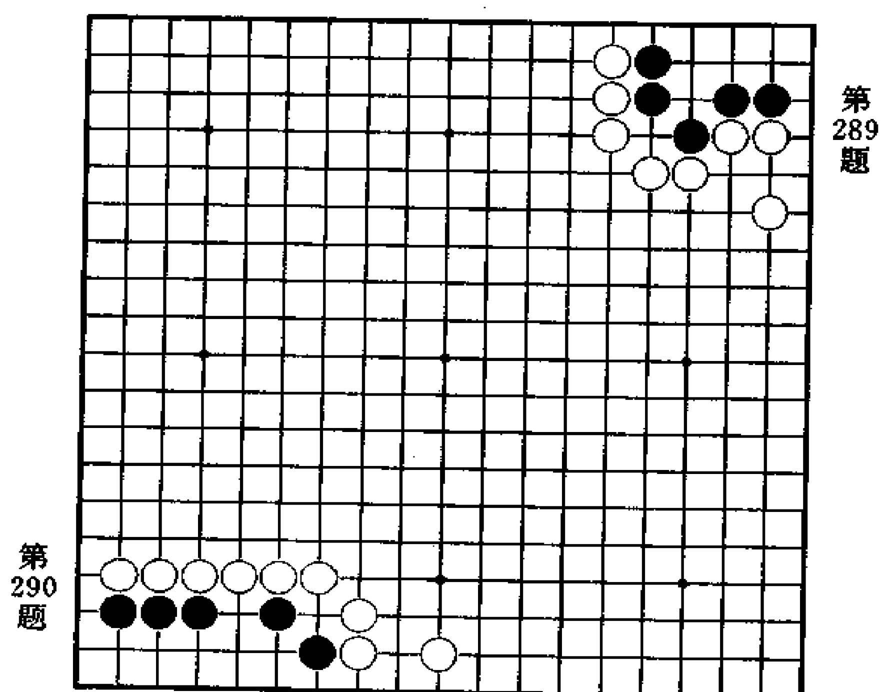


第 289 题　　白先　　（原上　　122 题）

实战中常出现的形状。

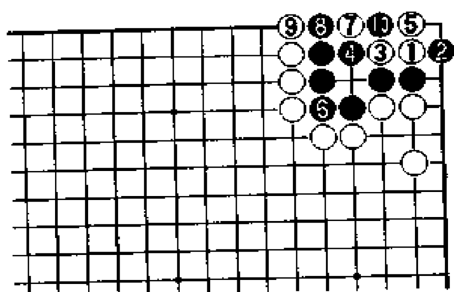
第 290 题　　白先　　（原中　　150 题）

也是实战中常看到的形状，有无净杀手段？



第 289 题解答　正解图

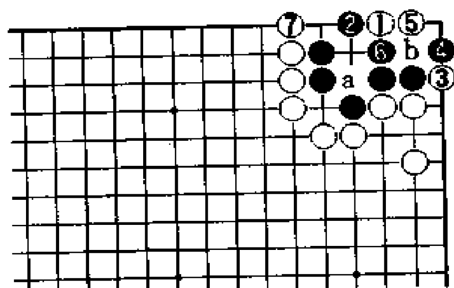
白 1 夹，直接了当的破眼，黑 2 扳后，白 3 爬，黑 4 顶，以下必将形成打劫活。



正解图

参考图

这是原书所示正解，到白 7 黑成净死。但本解有重大失误，黑 6 可走 a 位，以下白 6 黑 b，将形成双活。

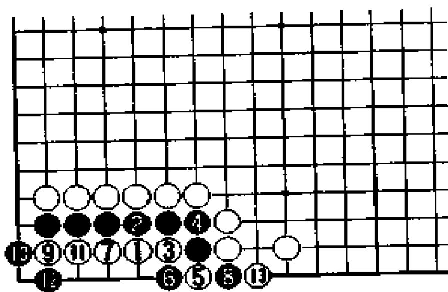


参考图

第 290 题解答　正解图

白 1 点，到黑 6 扑时，均为正常应对，接下来白 7 是好手，迫使黑只能在 8 位提，然后白 9 夹，最终形成劫活。

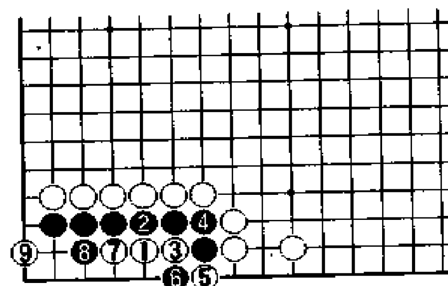




参考图

本题并无净杀手段，但若白 7 时，黑在 8 位挡，则白有 9 位点的好手，反而凑成净死。



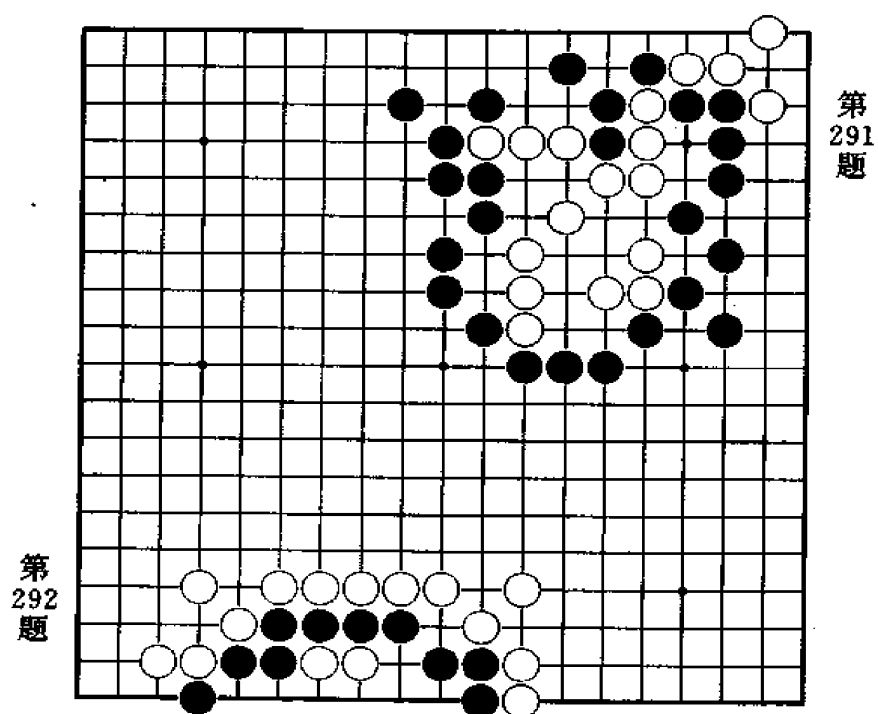


第 291 题　　白先　　（原下　　221 题）

白上面仅有一只眼，只有在边上寻求手段。

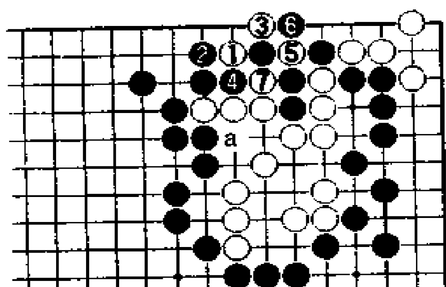
第 292 题　　白先　　（原中　　291 题）

有办法杀黑吗？最终形成有趣之形。



第 291 题解答 正解图

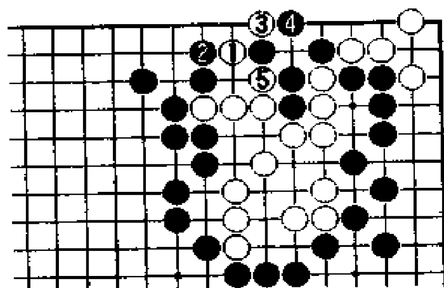
白 1 跨，黑若在 4 位冲的话，白 7 打，黑 5 粘，白 2 位吃，黑简单不行。现黑 2 夹，白 3 扳，然后 5 扑是手筋，因 a 位可做眼，故已成活棋。



正解图

参考图

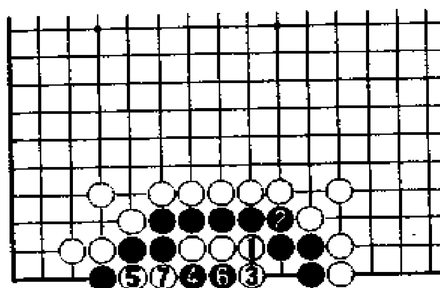
白 3 扳时，黑 4 若挡，白 5 位打吃，大同小异。



参考图

第 292 题解答 正解图

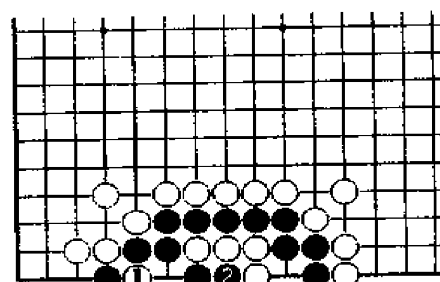
白 1、3 均是破眼的要点，少走哪一手都不行，接下来黑 4 扳，白只好 5 扑，黑 6 送子是好手，白 7 提，黑 8 反提成“长生”形，本题白无法吃黑。 ❽＝❹



正解图

参考图

上图提后之形，白只好 1 位扑，黑再 2 位送子，由此循环，可视黑为活棋。



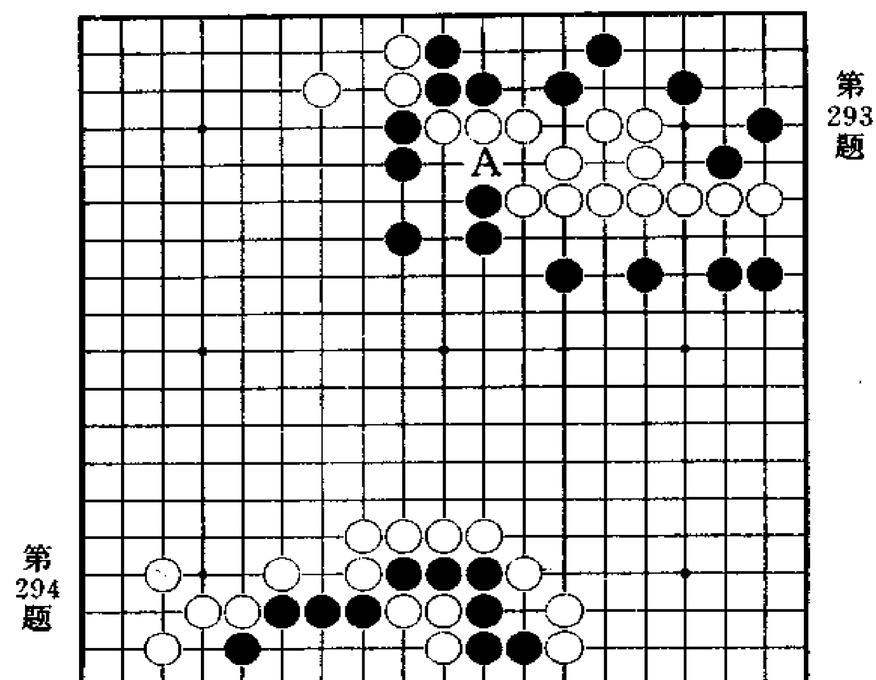
参考图

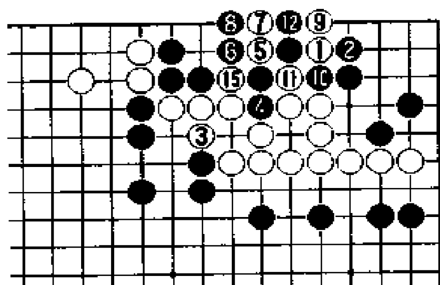
第293题　白先　（原上　539题）

利用白A是先手的有利条件，在黑角部寻求手段。

第294题　白先　（原中　127题）

白残留在黑空中的三子，大有用处。

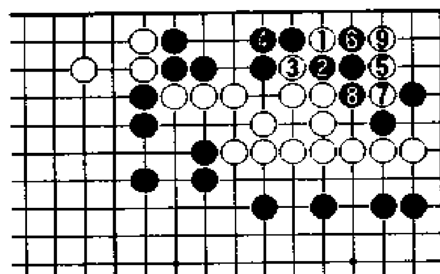



正解图

第 293 题解答 正解图

白 1 跨，生事的第一步。黑 2 夹稳健，白 3 求活，黑若强行走 4 位杀棋，则白有 5 挤、7 立的妙手，以下到 15 时，黑无法再接，白活。

⑬＝⑤　　⓮＝⑦

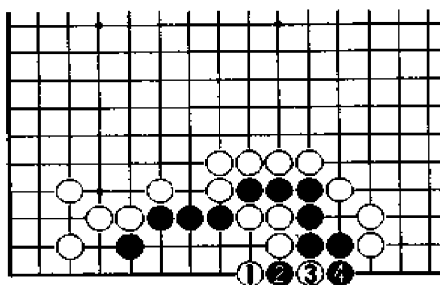

参考图

参考图

白 1 跨时，黑若 2 冲，因白有 5 靠的手筋，黑略显无理。

第 294 题解答 正解图

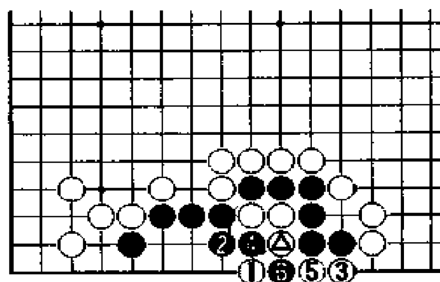
白 1 尖绝妙，黑 2 扑是冷静地好手，这样形成打劫活。


正解图

参考图

黑若在 2 位强吃白三子，虽目的达到，但棋成也净死。

⑦＝△

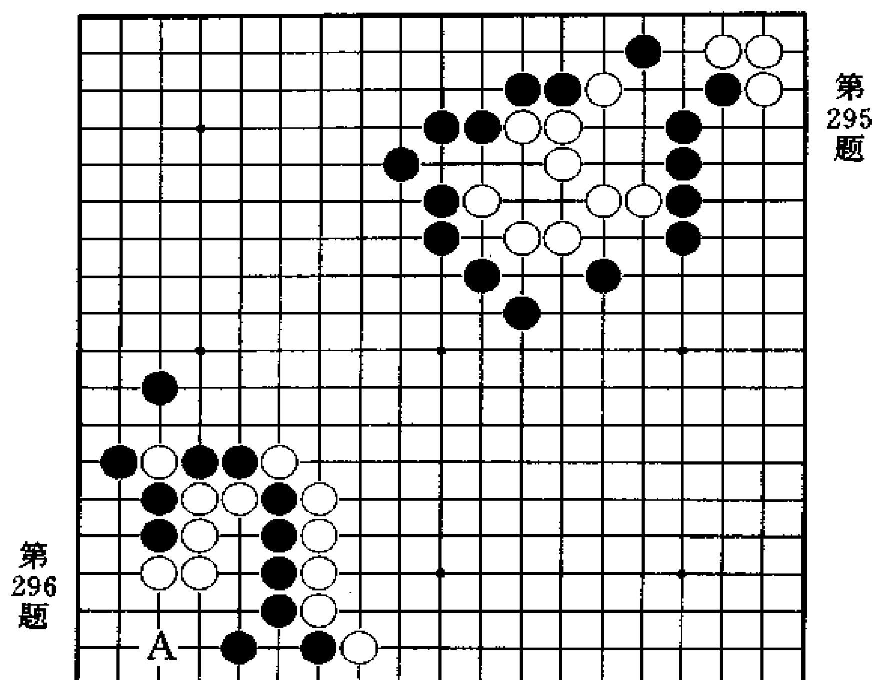

参考图

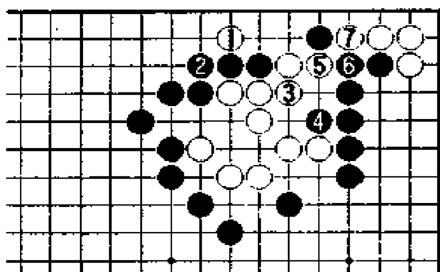
第 295 题　　白先　（原下　87 题）

白本身眼位不足，但可巧借角部三子，将棋走活。

第 296 题　　白先　（原中　510 题）

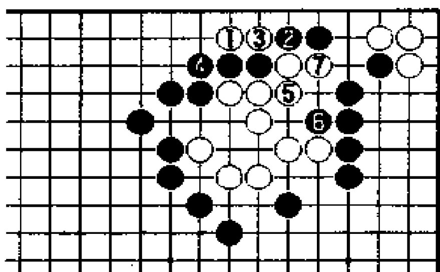
白必然抢占 A 点，主要是对黑冲击白外围时，如何应对。




正解图

第 295 题解答 正解图

白 1 夹妙手，只此一手方能解救白大块棋。黑 2 位粘，白 3 求活，黑 4 强硬，但白借角部三子，可于 5 位连通成活棋。

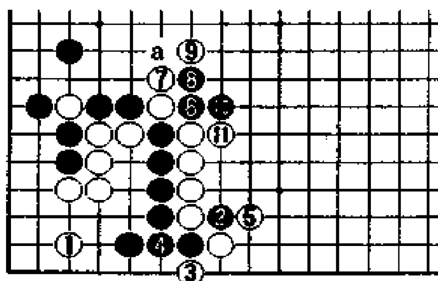

参考图

参考图

白 1 时，黑走 2 位，白仍可求活，黑若不让，则可形成与正解大同小异之形。

第 296 题解答 正解图

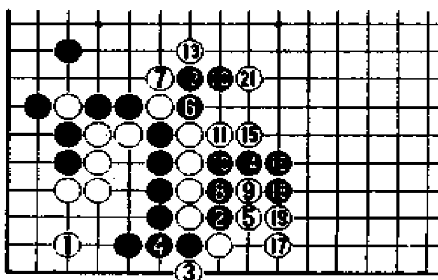
白 1 为必然的一手。黑 2 断，进入实质性问题。因有征子关系，双方均无法相让，白 11 好手，使 a 位的断点，被一时保护了起来，白完全可战。



正解图

参考图

黑 8 直接逃出的话，白以下的应对正确，然后 21 顶大有一子解双征之势，成为白有利的作战。

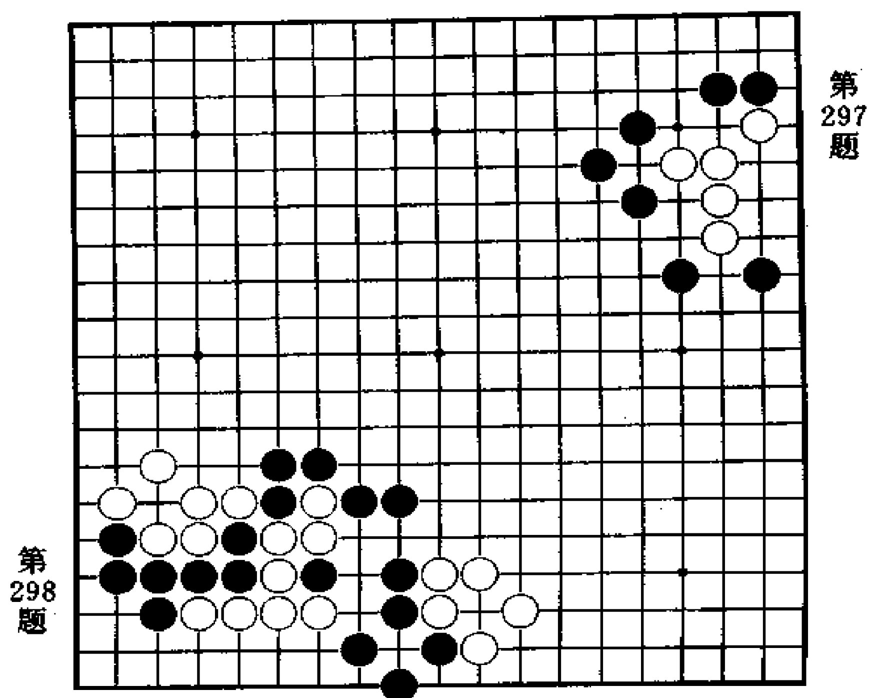

参考图

第 297 题　　白先　　（原中　537 题）

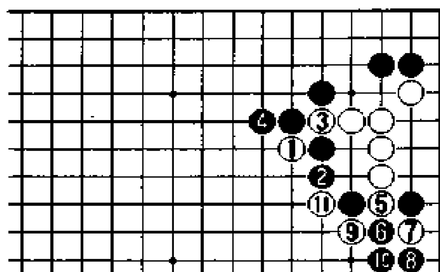
本身眼位不足，能逃得出去吗？第一着绝妙。

第 298 题　　白先　　（原下　102 题）

借攻黑角，将棋做活。



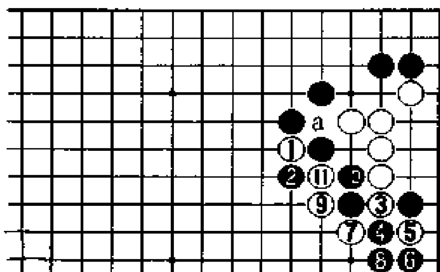
第 297 题解答 正解图



正解图

白 1 绝妙，异想天开的一手。这样白借助 1、3 使得 5 冲、7 断的着法成立。

参考图

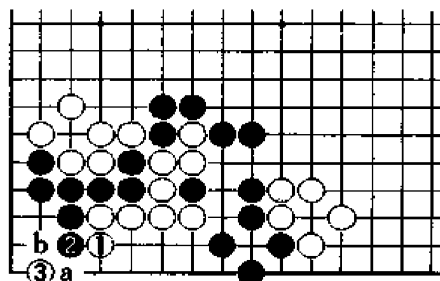


参考图

黑 2 打仍无法阻止白棋逃脱。黑 2 若走 a 位，则白仍可在 10 位冲出去。

第 298 题解答 正解图

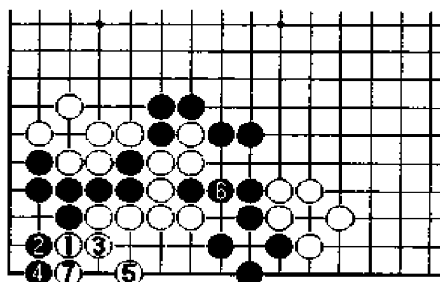
白 1 立，黑 2 位挡，白 3 一点，以下 a、b 见合，是白充分可战之形。



正解图

参考图

白 1、3 扳粘，5 位是做活的急所，走的是一条非常平稳之路。优劣自评。



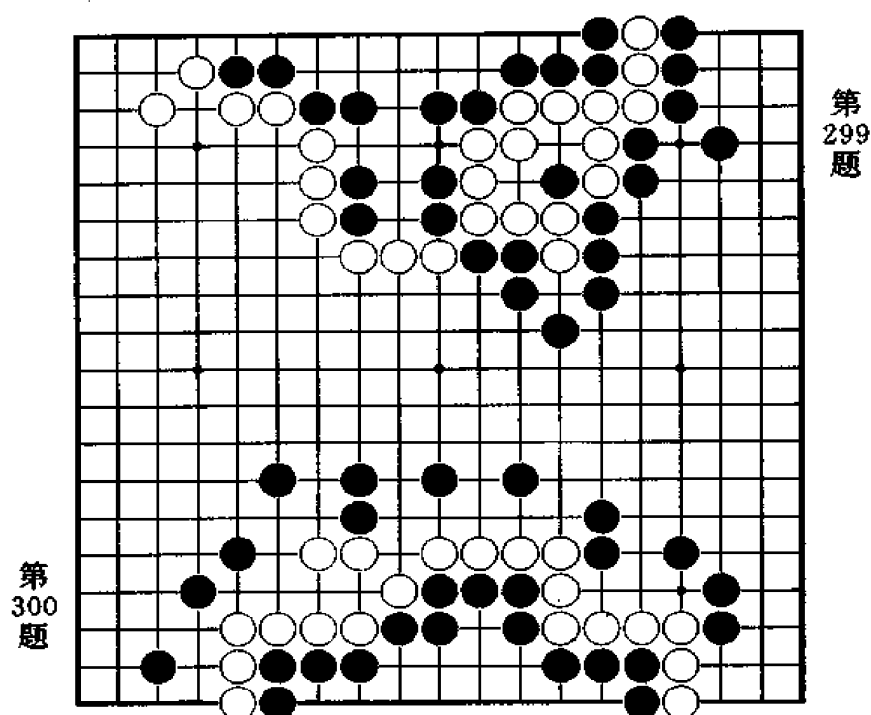
参考图

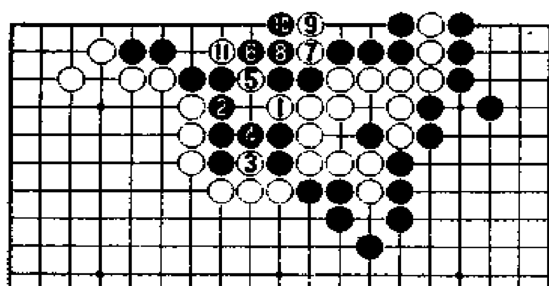
第 299 题　　白先　　（原下　　82 题）

黑气贴得过紧，寻找活棋手段。

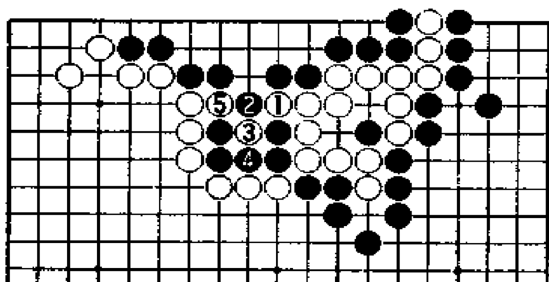
第 300 题　　白先　　（原下　　288 题）

白大龙不活，只有在黑空中寻找机会，注意行棋次序。





正解图



参考图

第 299 题解答

正解图

白 1 到 4 撞紧了黑气，然后 5 挖、7 打、9 立为连贯好手，白 11 后黑崩溃。

参考图

黑 2 若挡，白活。

第 300 题解答

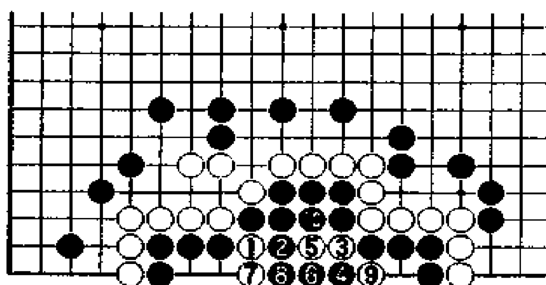
正解图

白 1、3 断次序正确，然后须先 5 长后 7 长，最后 11 扑获成功。

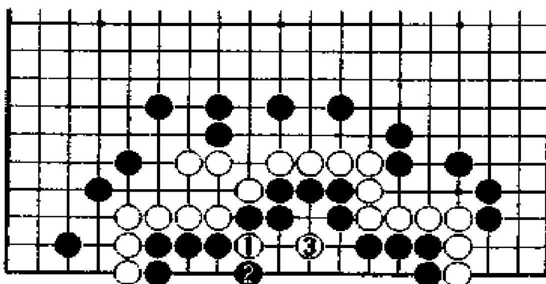
⑪＝③

参考图

黑若在 2 位打，白 3 点，黑失败。



正解图



参考图

第301题　　白先　　(原下　　29题)

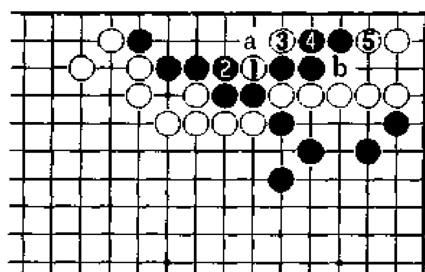
曾出现过类似的题目，白3是妙手。

第302题　　白先　　(原下　　235题)

已不单纯是自身求活的问题了。

第
301
题

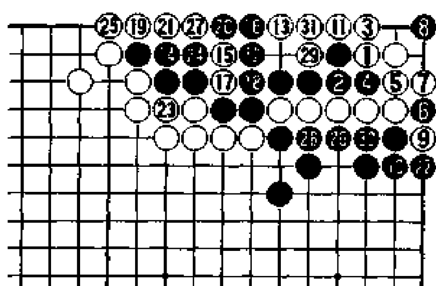
第
302
题



正解图

第 301 题解答 正解图

白 1 打、3 扳是有名的手筋，白 5 顶后，由于黑总要在 a 位补一手，故白已成活棋。其中黑 4 若走 a 位，则白 b，仍活。



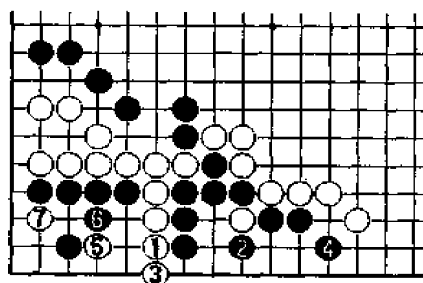
参考图

参考图

这是原书正解图，过于复杂，且其中有变，请自行演变。

第 302 题解答 正解图

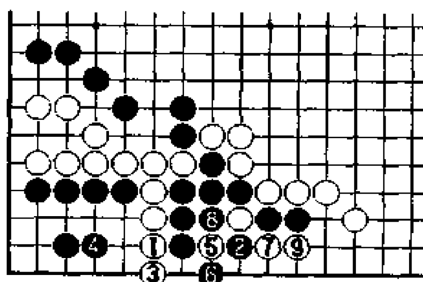
白 1 挡，黑只好在 2 位应，接下来白 3 立绝妙，黑 4 补活右边，白 5 靠、7 点，黑角成死棋。



正解图

参考图

黑 4 补活角部，白 5 挖是好手，以下白将黑右边吃掉。



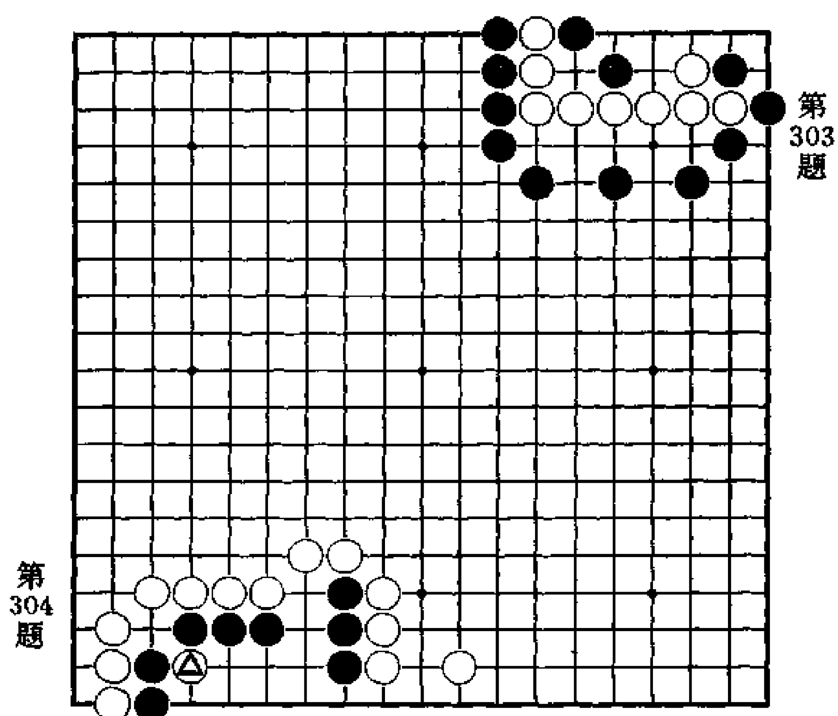
参考图

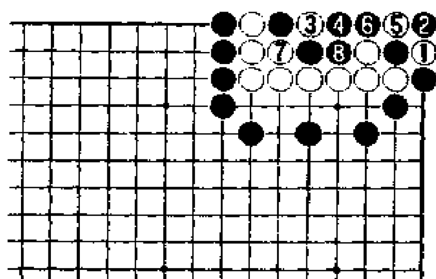
303 题　　白先　　（原中　　308 题）

利用角的特殊性，方能寻找一条出路。

304 题　　黑先　　（原中　　310 题）

白△子有卡脖子之感，巧应即可渡过难关。

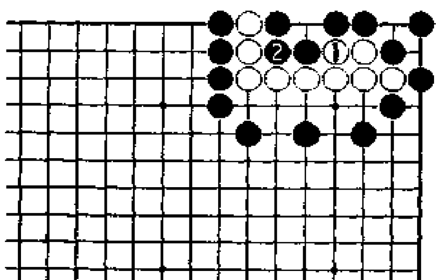



正解图

第 303 题解答　正解图

白 1、3、5 三个扑，救了白棋半条命，是连贯的好手，白 7 打正确，黑 8 为最强应手，以下形成劫活。

⑨＝③

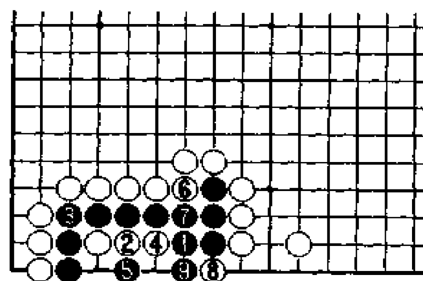

失败图

失败图

正解图中白 7 若改走本图 1 位，则黑 2 团好手，白成净死。

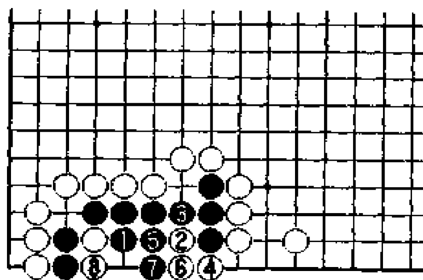
第 304 题解答　正解图

黑 1 是非常冷静地妙手，以下基本成必然应对，黑做成双活而活。


正解图

失败图

黑 1 打，白 2 夹破眼，待黑 7 再打时，白可于 8 位破眼，黑失败。

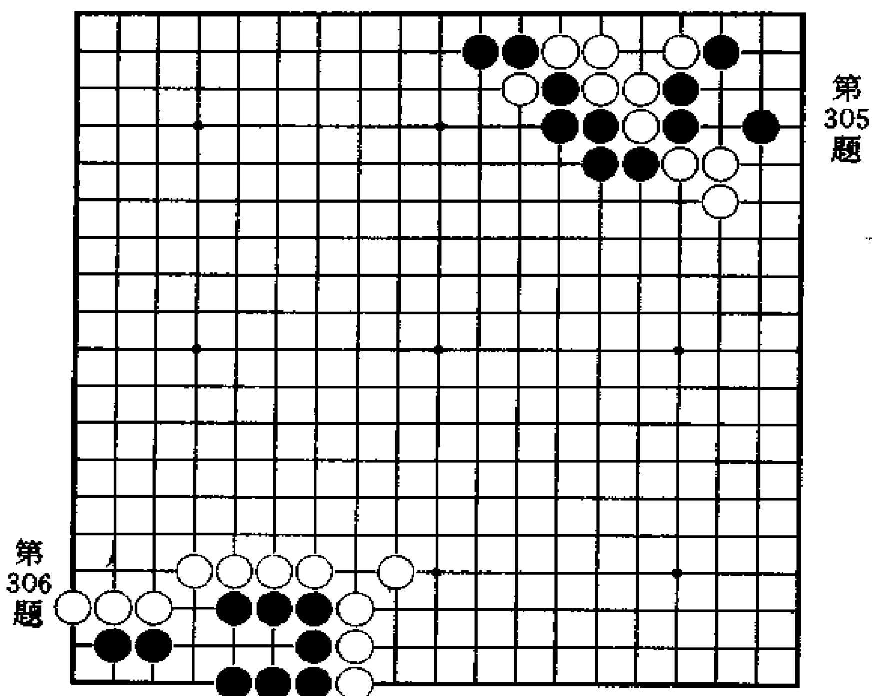

失败图

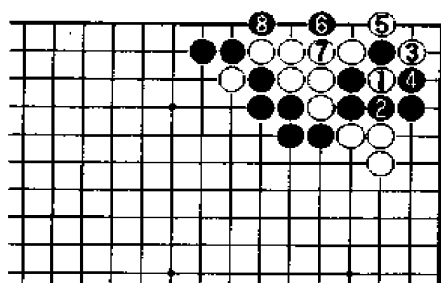
第 305 题　　白先　　（原中　　322 题）

不可避免将形成劫争，但哪种劫争对白有利。

第 306 题　　白先　　（原下　　290 题）

有名的趣味问题。



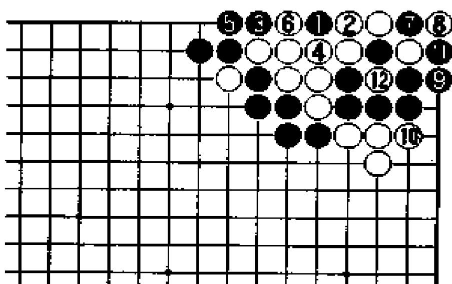


正解图

第 305 题解答　正解图

白 1 打，到 5 渡为双方必然应对，当黑 6 点时，白 7 粘正确，黑 8、白 9 提后，形成紧劫。

⑨＝①



失败图

失败图

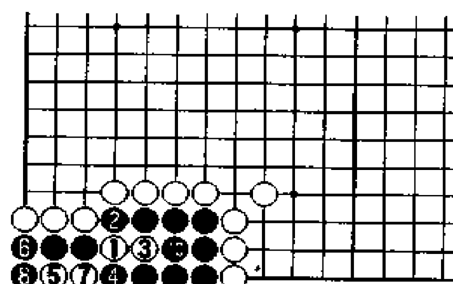
当黑 1 点时，白 2 接将铸成大错，白 6 执迷不悟，到黑 13 成“连环劫”被杀。

⓭＝❼

第 306 题解答　正解图

白 1、3 破眼，必然之着，待黑 4 时，白 5、7 是解题的关键，当黑 10 提后，形成正解续图的棋形。

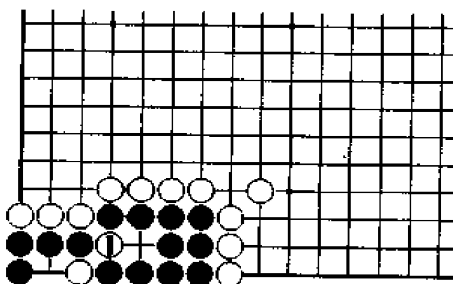
⑨＝⑦



正解图

正解续图

白 1 扑，形成“双倒扑”而杀黑之形。



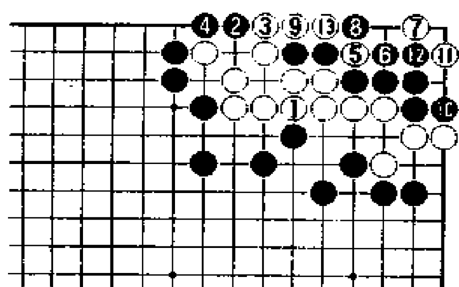
正解续图

第 307 题　　白先　　（原中　175 题）

白 A、B 均为先手，以下便是如何杀黑角，解救白棋。

第 308 题　　黑先　　（原中　182 题）

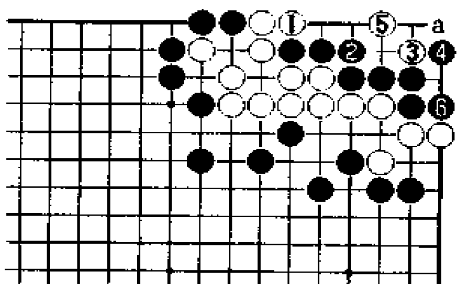
寻求双方最佳对应结果。



正解图

第 307 题解答　正解图

白 1、3 同黑 2、4 交换后，接下来 5、7 的杀角方法正确，在一般场合形成"盘角曲四"后，为死棋，但本题白也被围困，且不是活棋，所以以后必将形成劫争，来最后解决问题。



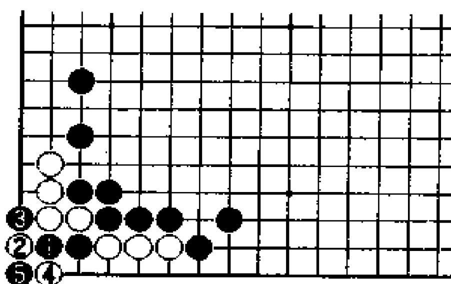
失败图

失败图

白 1 冲的破眼手法不好，虽可在 a 扑成劫，但比正解差。

第 308 题解答　正解图

黑 1、3 为必然之着，白 4 做劫，应对正确，黑 5 提后成打劫活。

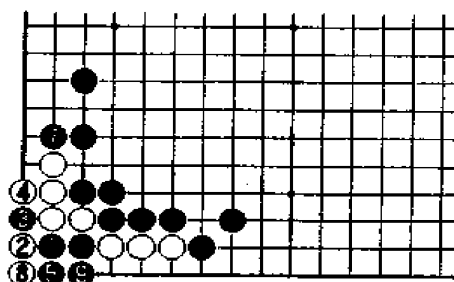


正解图

参考图

黑 3 扑时，白 4 若提，待变化至白 8 打后，黑 9 位粘好手，白成净死。

⑥＝❸



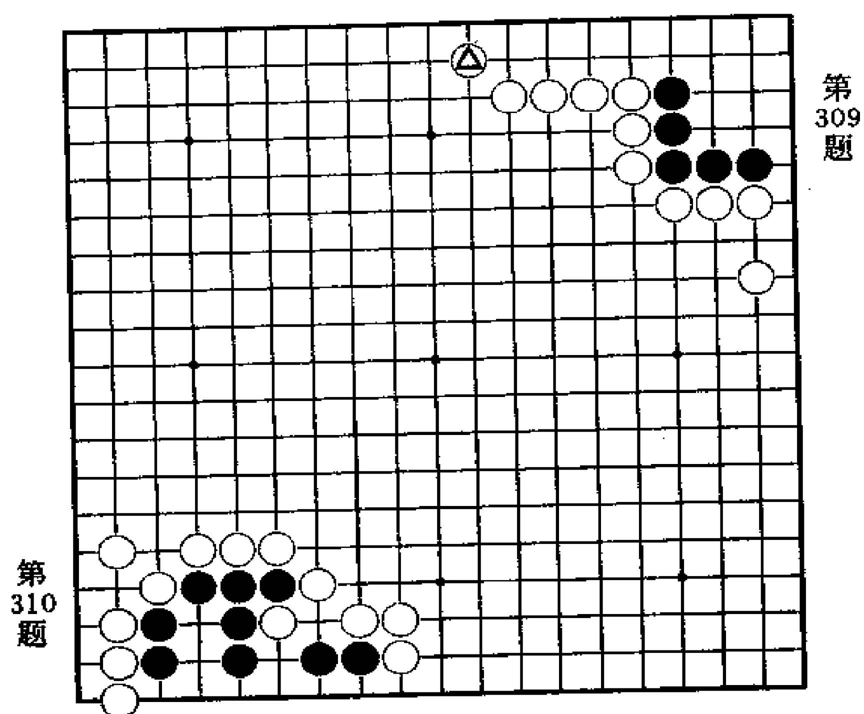
参考图

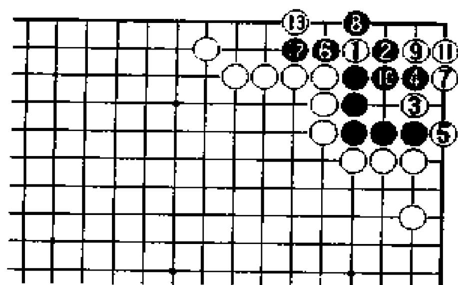
第 309 题　　白先　　（原上　518 题）

巧借边上白◬子，将黑置于死地。

第 310 题　　白先　　（原上　187 题）

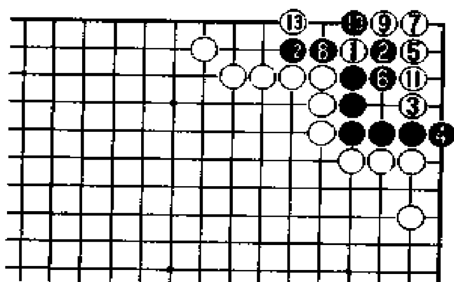
抓住黑气紧的缺陷。





第 309 题解答　正解图

白 1 扳、黑 2 必挡，接下来白 3 绝妙，变化至黑 6 时，白 7 再施好手，黑若 11 应，则白可 10 位扑，以下成为黑净死的结果。

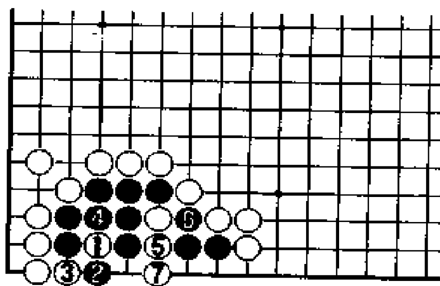


参考图

白 3 夹时，黑若 4 立，则白 5 夹，黑 6 粘后，白 7 立妙手，最终成“有眼杀无眼”。

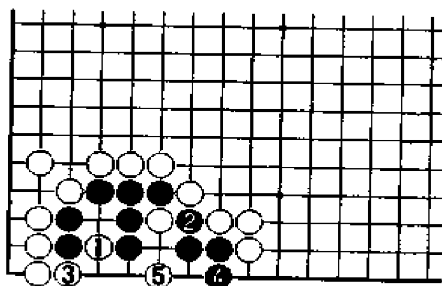
第 310 题解答　正解图

白 1 挖，急所。以下将黑气收紧，然后 5 冲、7 位立，成“金鸡独立”之势，而杀黑。



参考图

白 1 挖时，黑 2 位应，白 3 拉回，黑眼位不够。

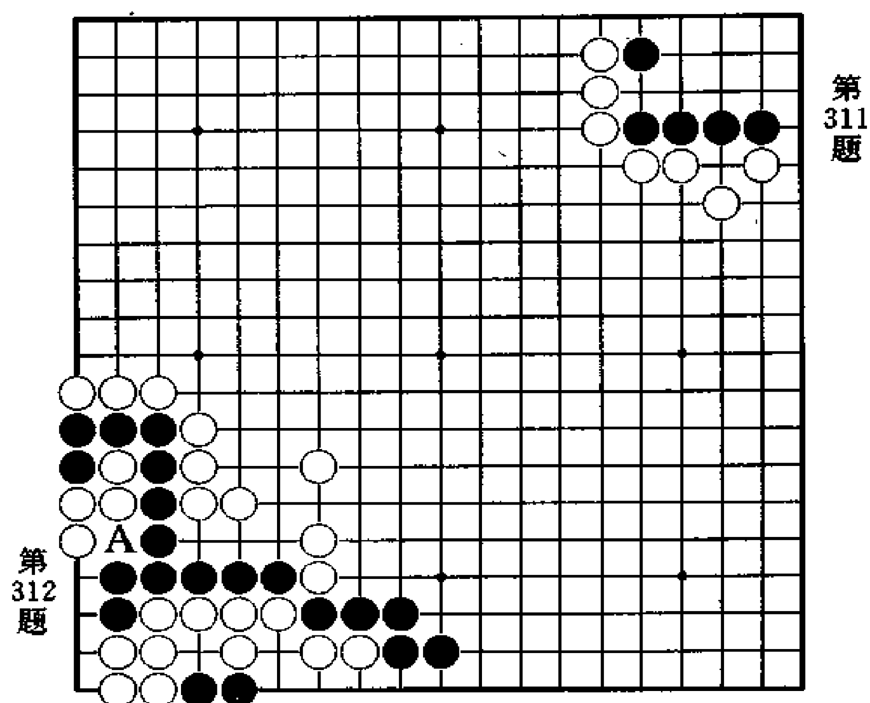


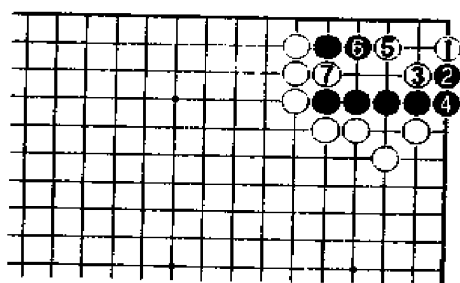
第 311 题　　白先　　（原中　　173 题）

净杀黑棋，第一步是关键。

第 312 题　　白先　　（原上　　184 题）

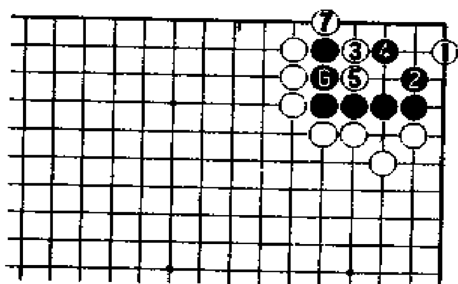
白若杀黑，必走 A 位，那么白本身是活棋吗？




正解图

第 311 题解答 正解图

白 1 点，急所。黑 2 阻渡，白 3、5 是好手，到白 7 一冲，黑已成净死。

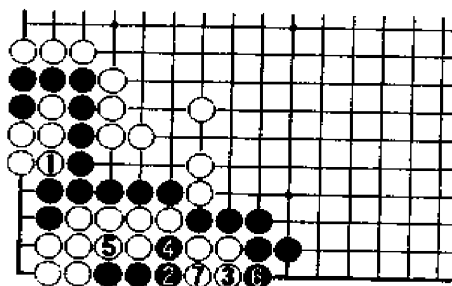

参考图

参考图

黑走 2 位，白 3 夹是要点，以下黑仍死。

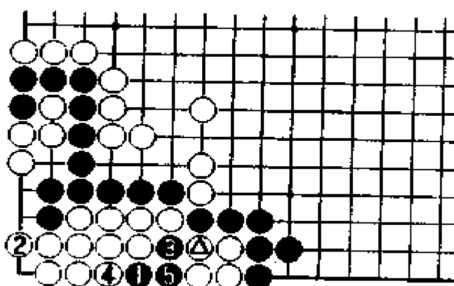
第 312 题解答 正解图

白 1 后，关键是如何对应的问题。黑 2 破眼，白 3 立好手，可以说只此一手，问题便得以解决。黑只有走 4 位，否则白走 4 位，已成双活。


正解图

正解续图

正解白提后的棋形，黑 1 点眼，白 2 做眼．待黑 3 扑吃，白巧用倒脱靴而活。 ⑥＝△

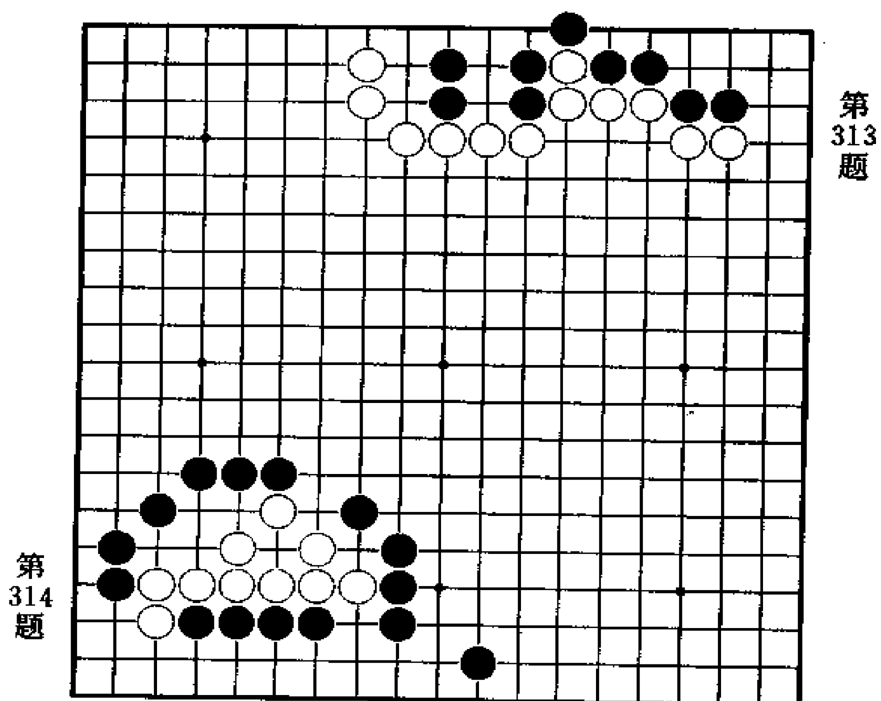

正解续图

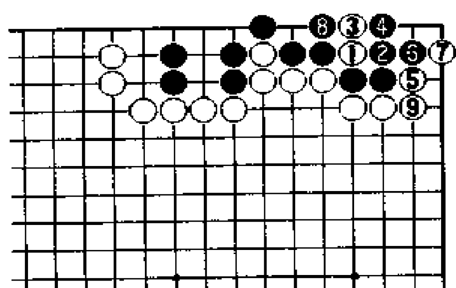
第313题　　白先　（原上　276题）

第一着是关键。

第314题　　白先　（原下247题）

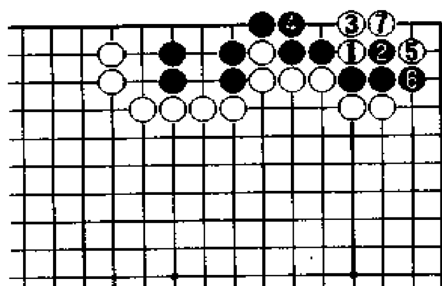
白只有一眼，必将在角部寻求另一只，演示双方最佳对应。




正解图

第 313 题解答 正解图

白 1 直接了当断好手，由于黑气贴得较紧，以下简单被杀。黑 4 若在 9 位扳，尚可活一小角。


参考图

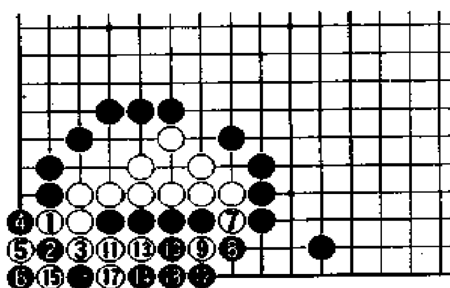
参考图

黑 4 粘，白 5 夹好手，黑仍不行。

第 314 题解答 正解图

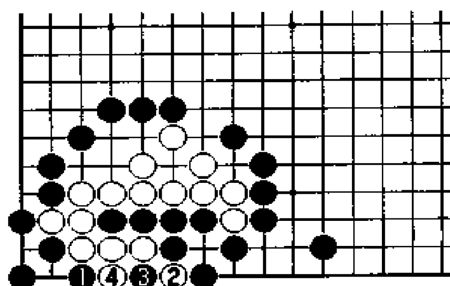
白 1 为必然的一手棋。黑 2 夹、4 渡为最强应手，之后白 9 位断是求生的关键，以下按顺序演变为打劫活。

⑲＝⑮


正解图

参考图

黑 1 从这边扳，仍为劫活。注意：白要先扑，否则成后手劫。

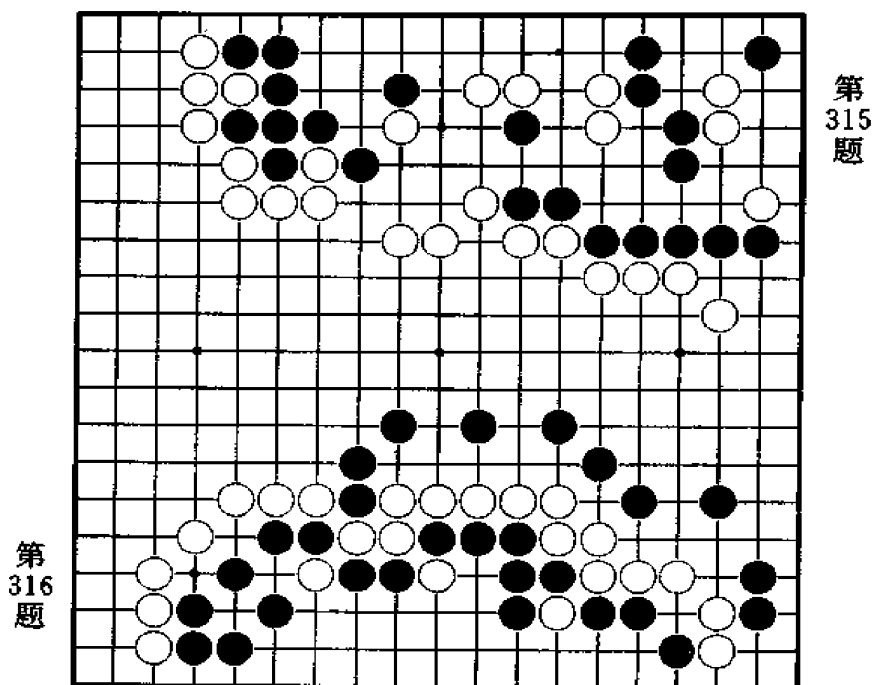

参考图

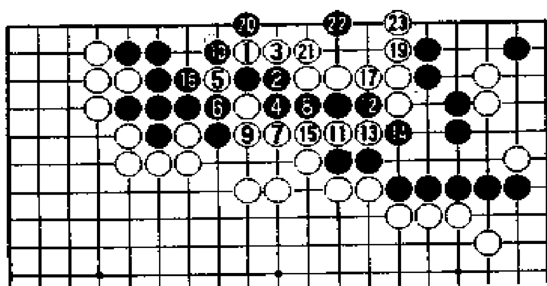
第 315 题　　白先　（原中　473 题）

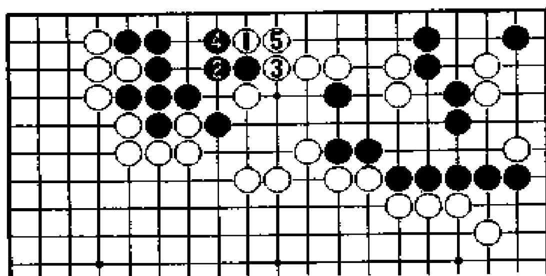
如何剿杀黑左边一块棋的问题。

第 316 题　　白先　（原下　2 题）

白大龙被困，但黑空内味恶，如何冲击。




正解图


参考图

第 315 题解答

正解图

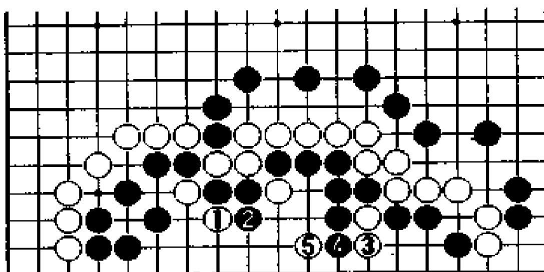
要杀棋必走白 1。以下的着数虽多，变化却并不复杂，最终黑不够气而被杀。

❸＝⑤

参考图

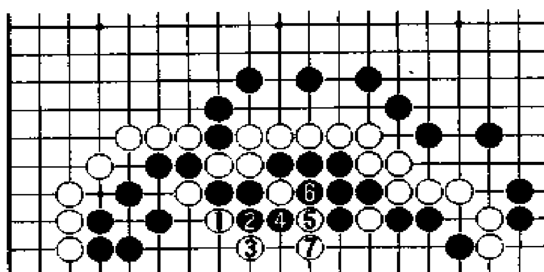
黑 2，白 3 黑仍死。

第 316 题解答


正解图

正解图

白 5 绝妙，黑三子已无法逃，否则右边将被杀。


参考图

参考图

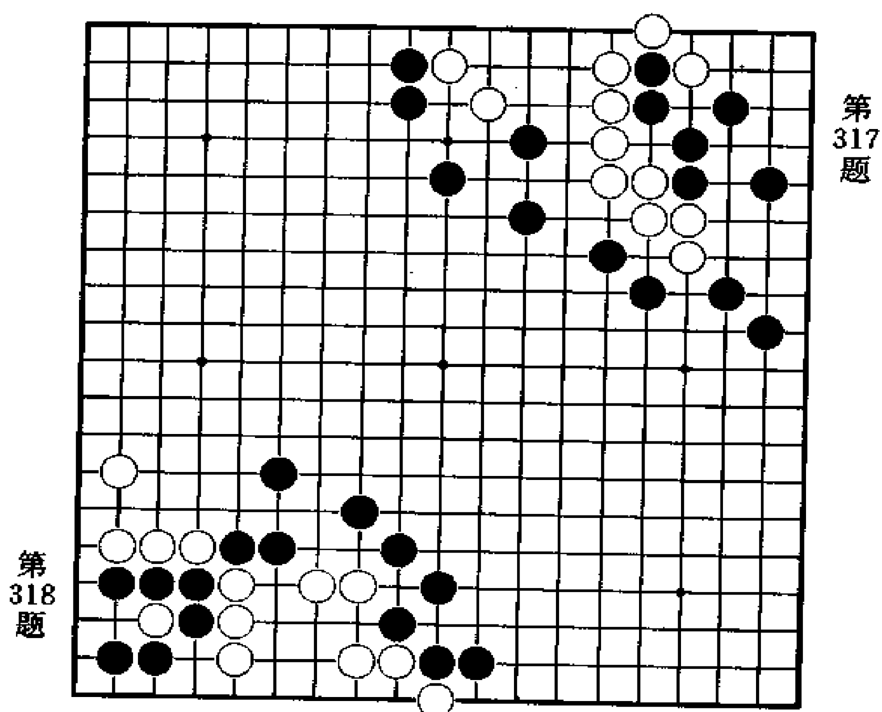
白 3、5 挖，同样可杀黑。

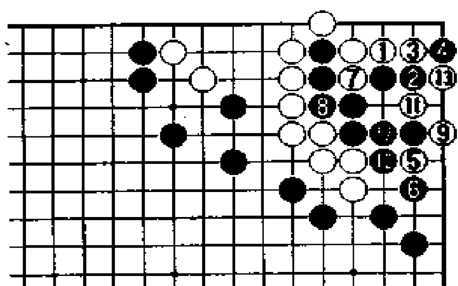
第 317 题　　白先　　（原下　　233 题）

白仅有一只眼的眼位，在角上寻求另一只的问题。

第 318 题　　白先　　（原下　　284 题）

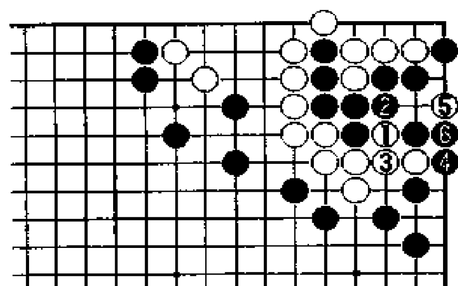
借攻黑角，寻找活路。




正解图

第 317 题解答 正解图

白 1 到黑 8 为正常的进行，接下来白 9 是妙手，黑只好在 10 位打，白 11 与黑 12 交换后，13 扑，形成劫争。

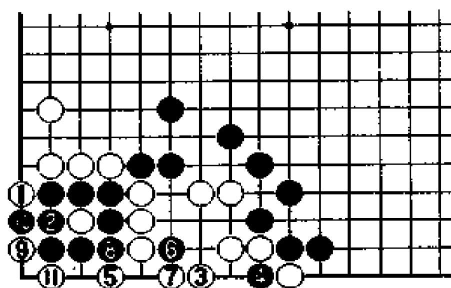

失败图

失败图

白 1 挖，大失着。黑于 4 位渡过后，白并无手段，遂告失败。

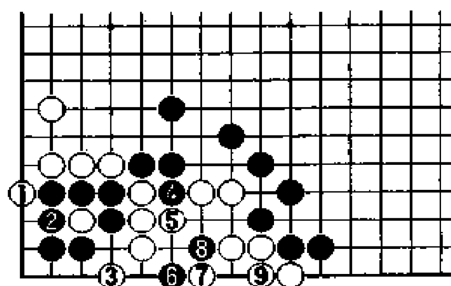
第 318 题解答 正解图

白 1 扳，试图 8 位成先手，黑 2 提应对正确。白 3 尖做眼是好手，待黑 4 破眼后，白 5 再尖，次序正确。以下演变结果成为劫争。


正解图

失败图

白 3 先尖这边，黑有 4 冲、6 点的好手，这样成为白单纯劫活，而正解则有关双方死活。

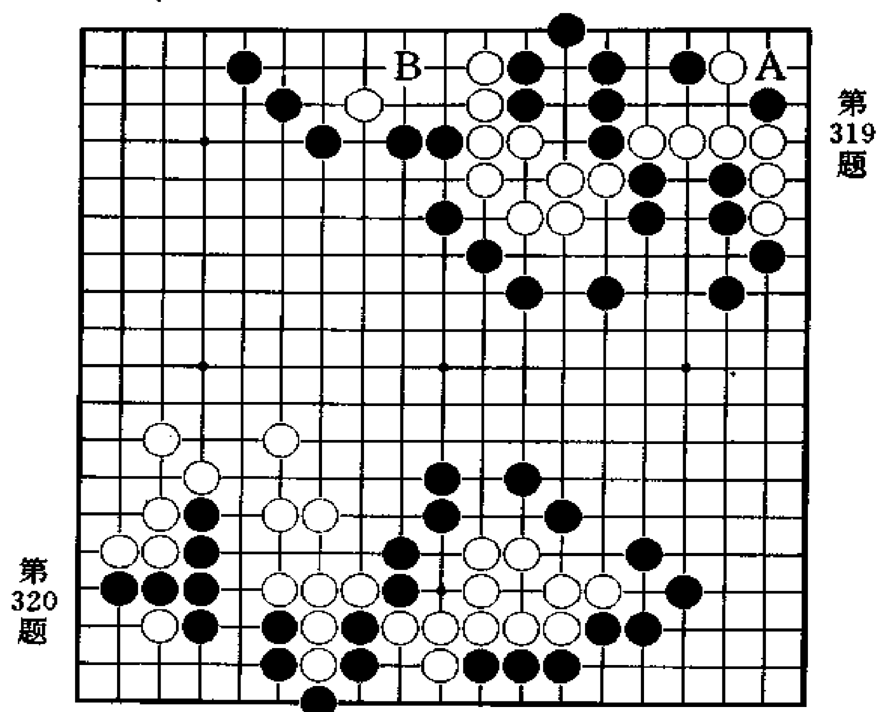

失败图

第 319 题　　白先　　（原下　52 题）

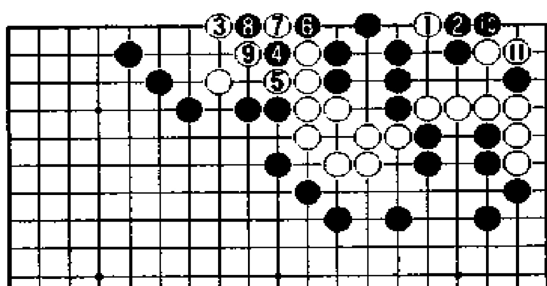
黑 A 可吃白角，黑 B 可吃左边一块，白如何兼顾。

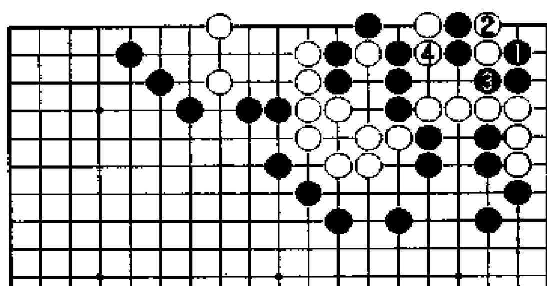
第 320 题　　白先　　（原中　545 题）

白仅有一眼，只有借助黑气较紧，在角上谋求手段。



第 319 题解答


正解图


参考图

正解图

白 1 点是两者兼顾的妙着。黑 2 自身保平安，白 3 将左边做活，后 11 做活角部。

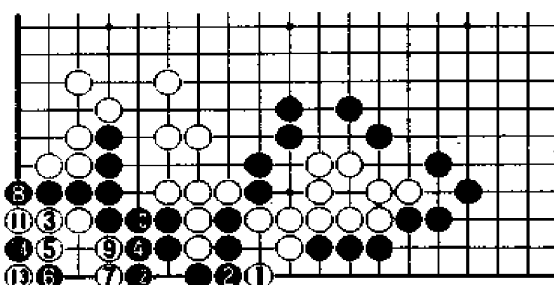
参考图

白 2、4 是好手。

第 320 题解答

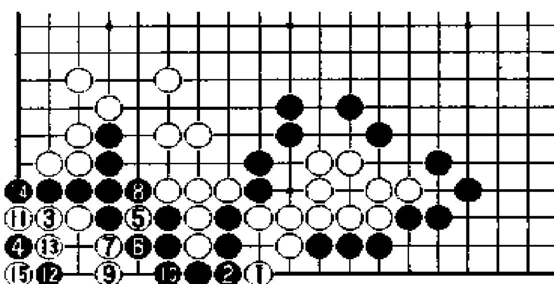
正解图

黑 4 冷静，对黑 6 顶，白 7 是好手，以下成黑先手劫。


正解图

参考图

虽与正解大同小异，但本图是黑后手劫，黑逊于正解。

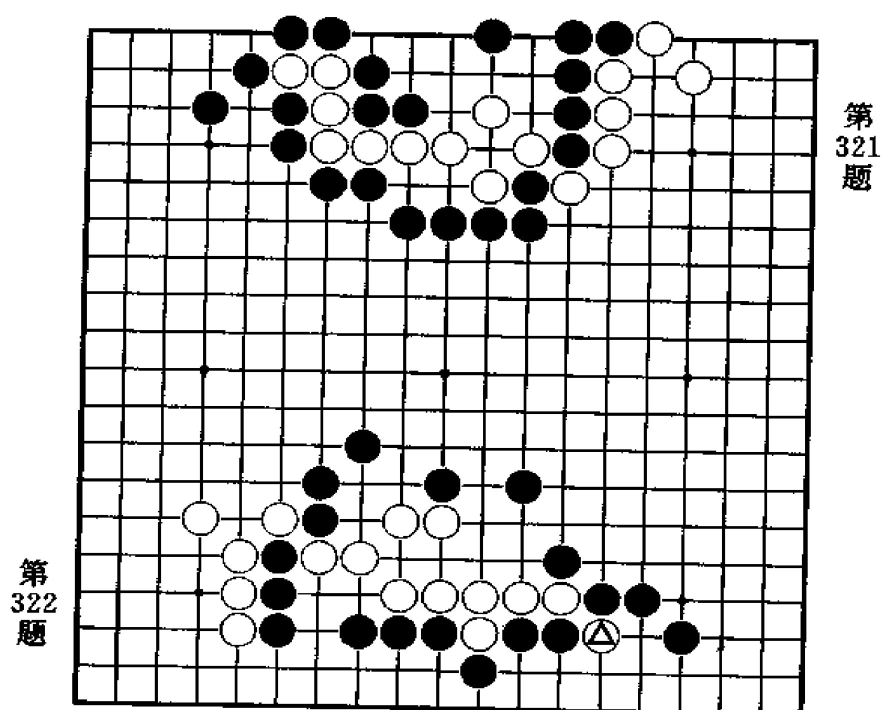

参考图

第321题　白先　（原下　96题）

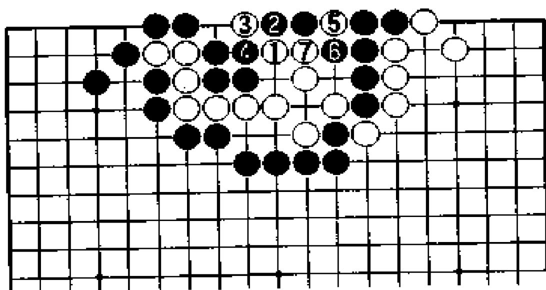
比较简单的问题，阻止黑棋通连。

第322题　白先　（原下　273题）

巧用白△子，解救白大龙。



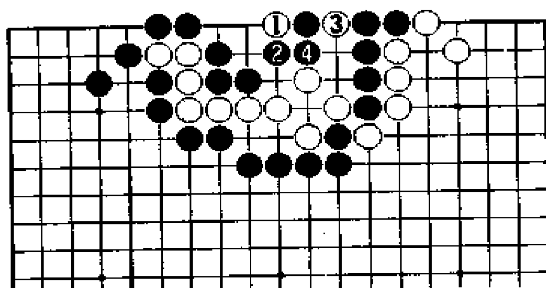
第 321 题解答



正解图

正解图

并不需要什么精妙着法，白1尖即可获得成功。

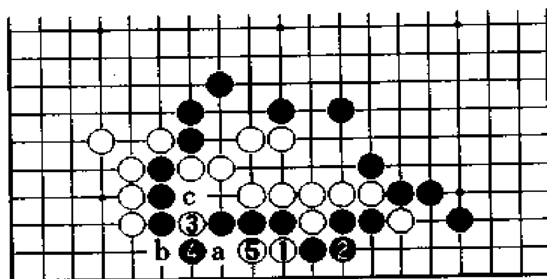


失败图

失败图

白1并非手筋，黑4粘白失败。

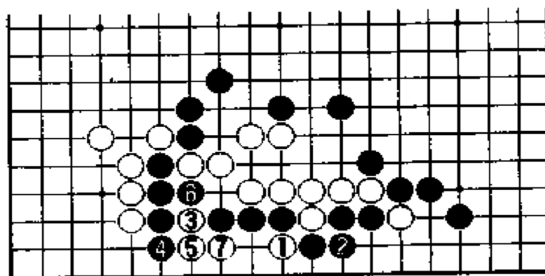
第 322 题解答



正解图

正解图

白3挖5长为连贯好手，以下黑a白b，或黑c白a位，白大获成功。



参考图

参考图

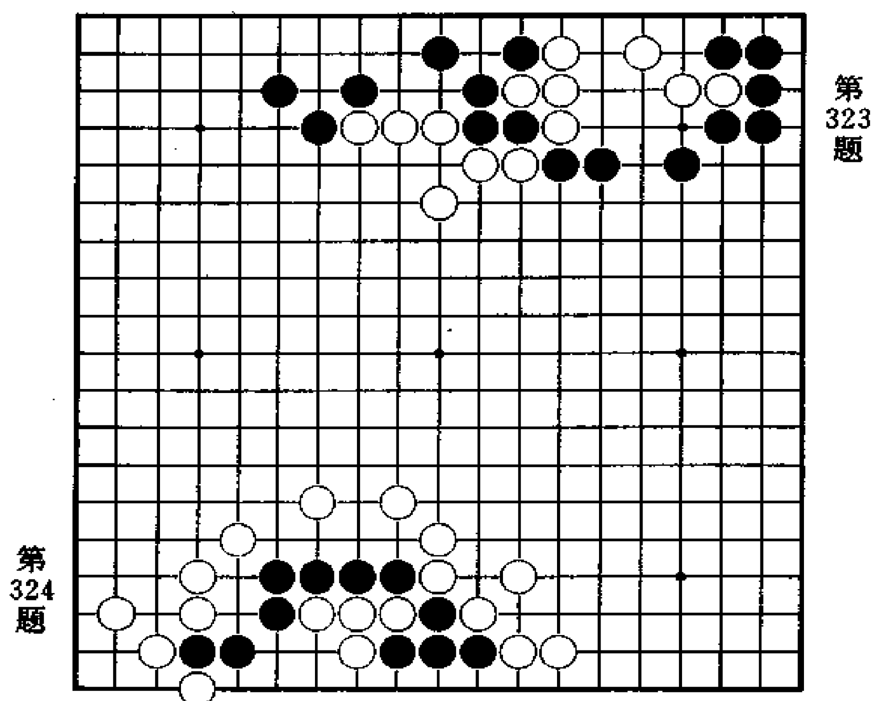
黑4位立，其变化结果黑仍不行。

第 323 题　白先　（原下　220 题）

曾出现过类似的问题。

第 324 题　白先　（原下　245 题）

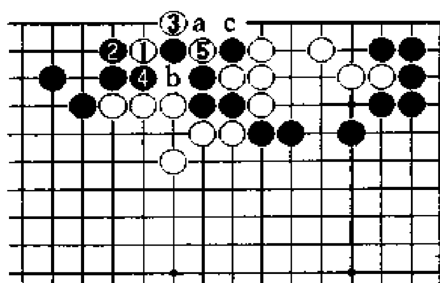
巧用白四子做文章。





第 323 题解答 正解图

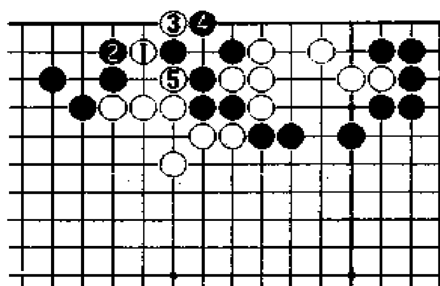
白 1 跨，然后 3 扳是妙手，接着 5 扑，以下黑 a 则白 b，黑 b 则白 c，终成活棋。



正解图

参考图

黑 4 挡，白 5 简单一吃，即可通连。



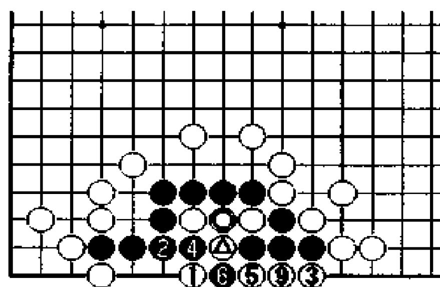
参考图

第 324 题解答 正解图

白 1 尖，妙手。黑 2 应对正确，以下势必形成打劫活，但是黑先手劫。

⑦＝◬　　❽＝◯

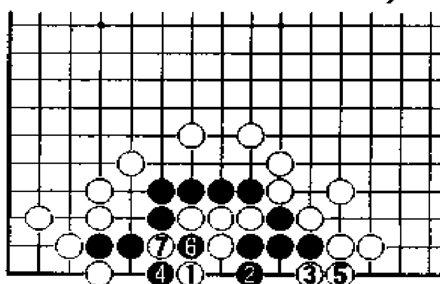
●＝❻



正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 位立，其结果也为劫活，但是黑后手劫。



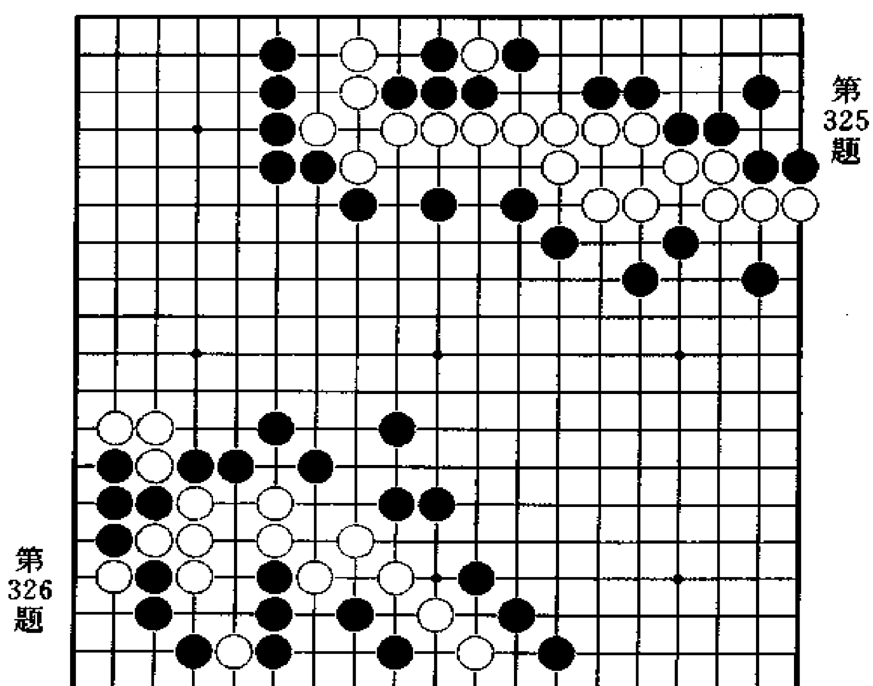
参考图

第 325 题　　白先　　（原下　　285 题）

棋长一尺，仅有一眼，冲击黑边上的薄味。

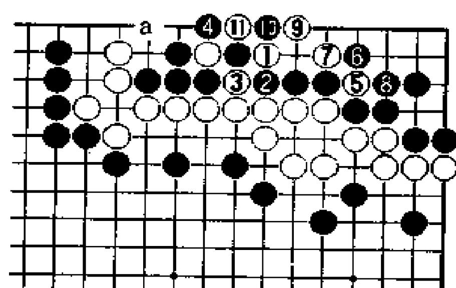
第 326 题　　白先　　（原下　　224 题）

白比上题更惨，无一只眼，只有在角部谋求手段。



第 325 题解答 正解图

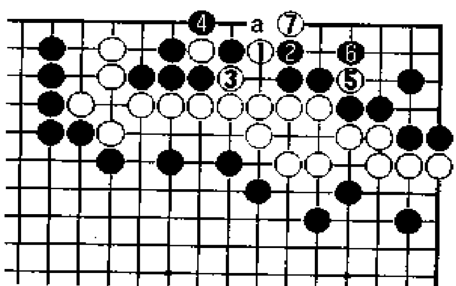
白 1 跨，到 8 为止可说是必然的应对，接下来白 9 极妙，黑 10 扑劫是最强对应，以下成劫争。黑 10 若走 11 位，则白 a 尖，黑尾巴上的四子将被吃。



正解图

参考图

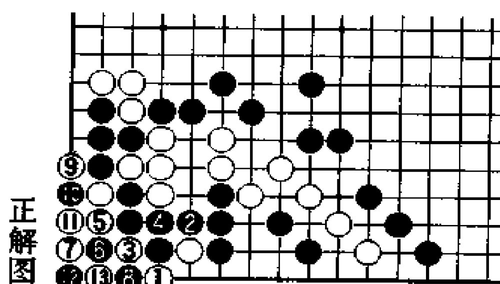
黑 2 夹，到白 7 扳后，黑也只好 a 位扑劫。



参考图

第 326 题解答 正解图

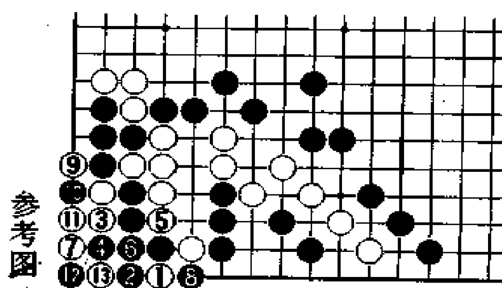
白 1 扳，妙手。待黑 2 应后，白 3 打 5 爬，以下必然形成劫争。



正解图

参考图

白 1 扳，若黑 2 位应，其结果虽仍为劫争，但黑的负担要比正解重得多。



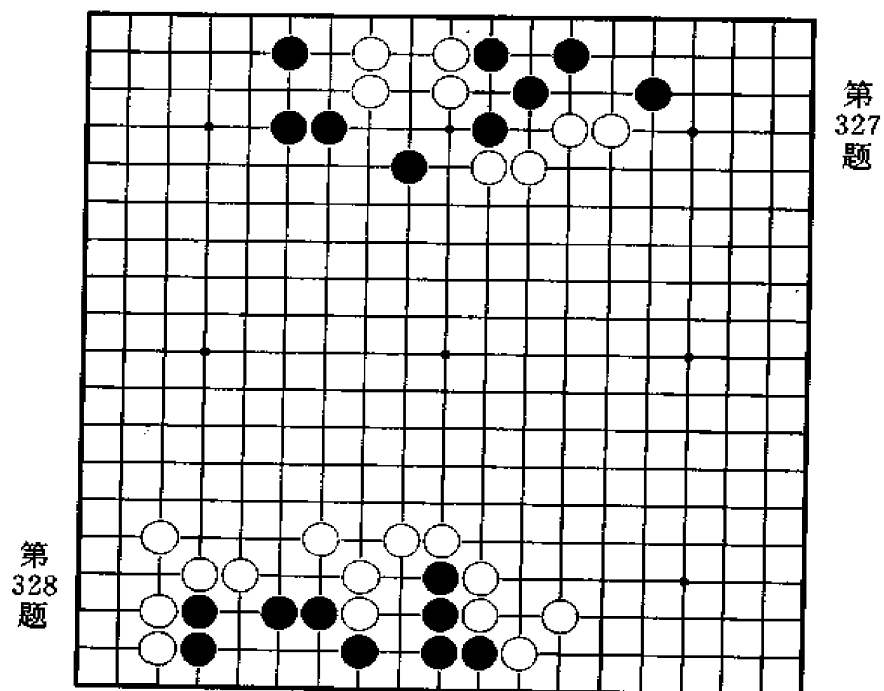
参考图

第 327　　白先　（原下　222 题）

能否解救出边上四子。

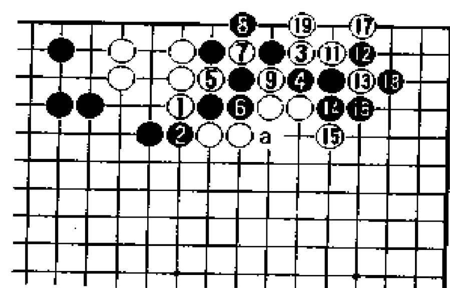
第 328 题　　白先　（原中　328 题）

白 1、5 手是关键，考虑对方最强应手。



第 327 题解答 正解图

白 1 到黑 6 为必然的应对，白 7 扑好手，黑 8 强硬，仍不愿让白活棋，这样气被打紧，最终被白杀。此题必须白征子有利，否则黑 12 可先于 a 位断，白危险。

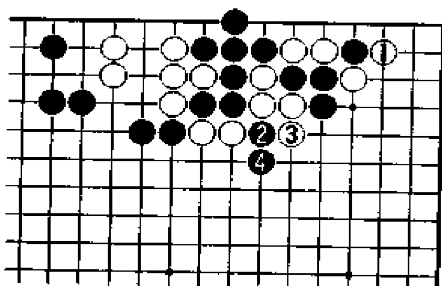


正解图

❿＝⑦

失败图

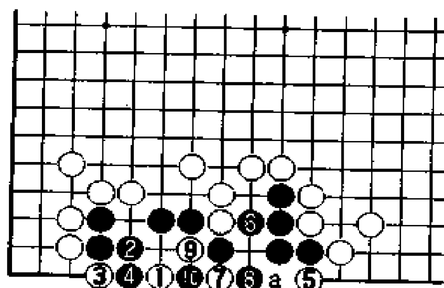
白打在 1 位，被黑 2、4 先动手，白不行。



失败图

第 328 题解答 正解图

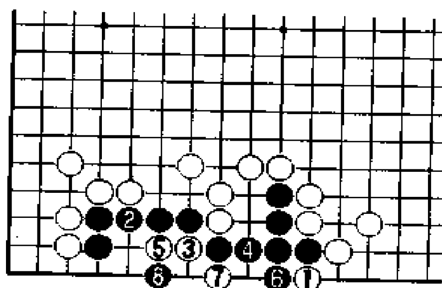
白 1 点，急所。黑 2 阻渡，白 3 先与黑 4 交换后，白 5 扳又是急所，黑 6 为最强应对，若走 a 位，则白 6 黑成净死，现结果为劫争。



正解图

失败图

白 1 先扳这边，次序大误，黑 2 粘后，将成活棋。



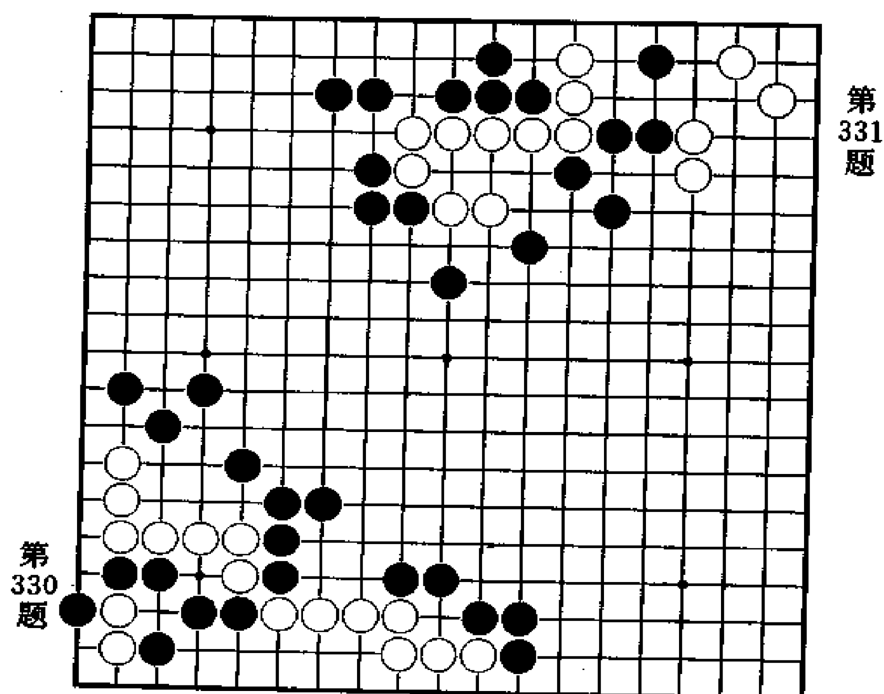
失败图

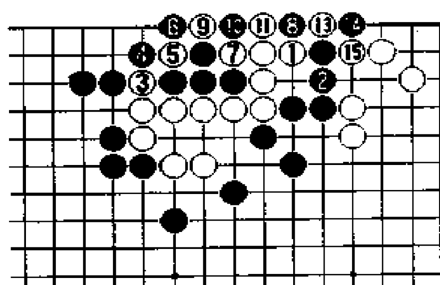
第 329 题　　白先　（原下　　286 题）

白棋还有救吗？

第 330 题　　白先　（原下　　287 题）

攻杀黑角，可解救两块白棋。白 3 妙手。

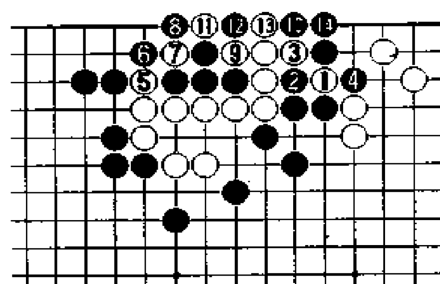



正解图

第 329 题解答 正解图

白 1 单顶，黑 2 粘后，白 3 冲、5 扑是妙手，以下必然形成劫争。

⑫＝⑨　⑮＝❽


参考图

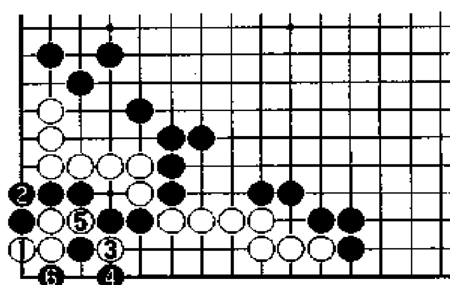
参考图

白 1 先挖，其结果是劫胜后可吃掉黑几子，但角部有所损失，哪种结果好，视场合定。

⑮＝⑪

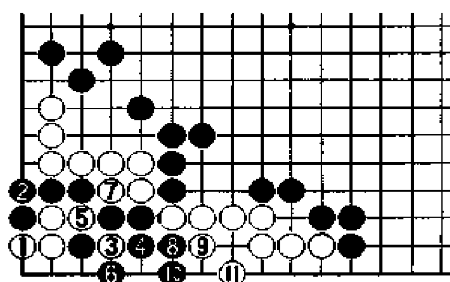
第 330 题解答 正解图

白 1 打后，3 挤绝妙，黑 4 为最佳应手，以下黑 6 做劫，此劫事关重大。


正解图

参考图

黑若在 4 位打，则使得白棋左右均活，略显软弱。

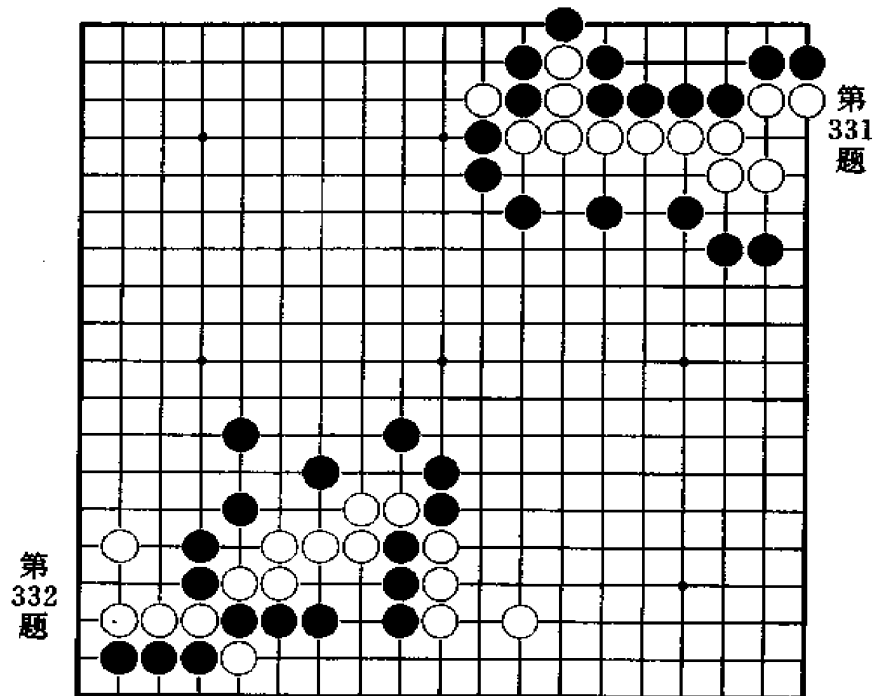

参考图

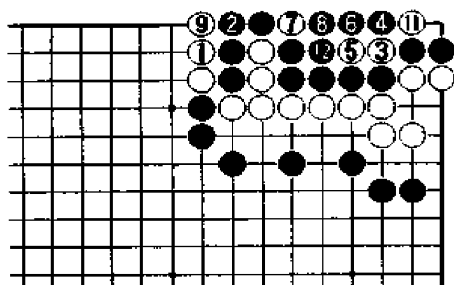
第331题　白先　（原下　289题）

黑气贴得过紧，在角上谋求手段。

第332题　白先　（原下　272题）

曾出现过类似的题目，解救白七子。



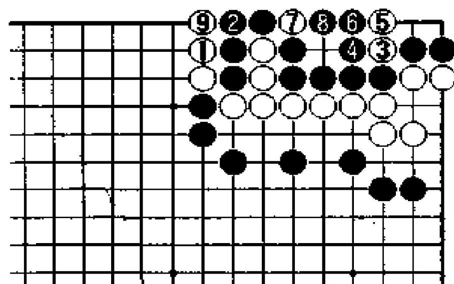


正解图

第 331 题解答　正解图

白 1 打后 3 断，逐步迫使黑将气撞紧，白 5 先长再 7 扑，次序正确，之后形成“双倒扑”黑崩溃。

❿＝⑦　　⓭＝③



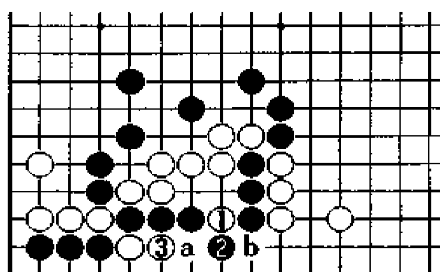
参考图

参考图

黑 4 打，白 5 立即可获得成功。

第 332 题解答　正解图

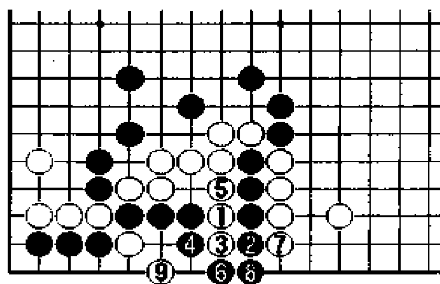
白 1 先挖，然后 3 爬，黑已无对应着法了。若先 3 位，则黑 a，白 1 时，黑可 b 位立，白失败。



正解图

参考图

黑 2 立，此形并无 4 位夹的手段，到白 9 尖，黑仍死。



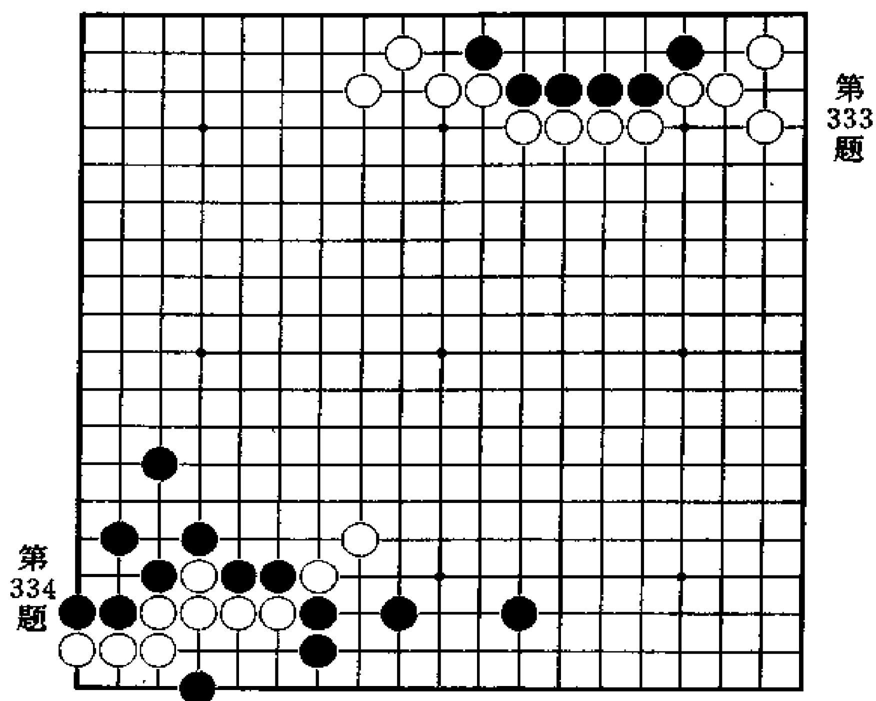
参考图

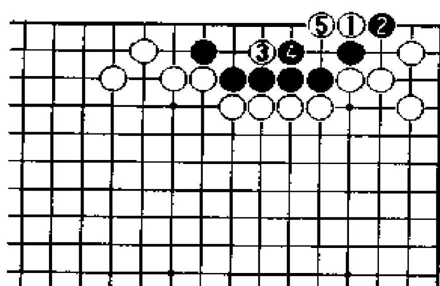
第333题　白先　（原中　108题）

实战中常见之形，净杀黑棋。

第334题　白先　（原下　26题）

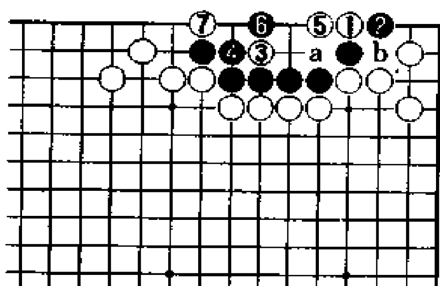
巧借外围白两子，给角上白棋寻条生路。





第 333 题解答 正解图

白 1 托缩小黑眼位，待黑 2 后，白 3 点是急所，黑 4 白 5，黑成净死。



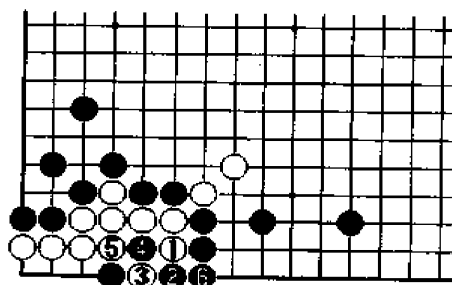
参考图

黑 4 粘，白可于 5 长，黑 6 白 7，以下 a，b 为见合，黑仍死。

第 334 题解答 正解图

白直接了当求活，黑 6 为最佳应手，以下成劫活。

⑦＝③

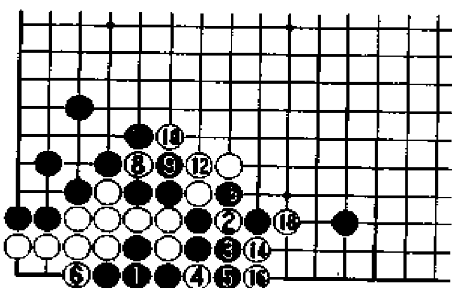


参考图

黑若于 1 位粘强行杀白，则白有 2 挖、4 扑等收紧黑气的下法，最终形成征杀。

❼＝④　❸＝⑧

❶＝②

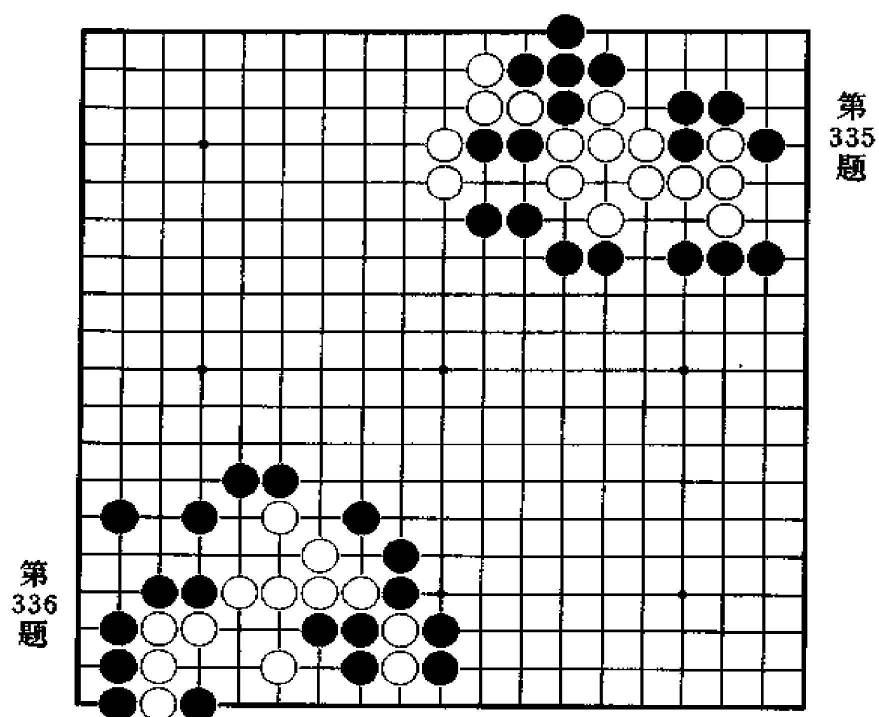


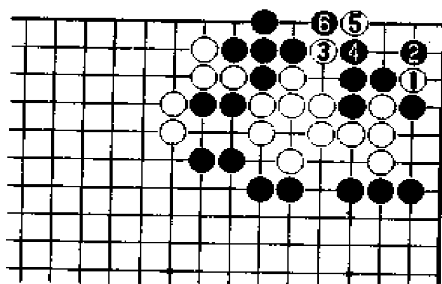
第335题　白先　（原中　90题）

虽仅有一眼，但黑角上明显有缺陷。

第336题　白先　（原中　420题）

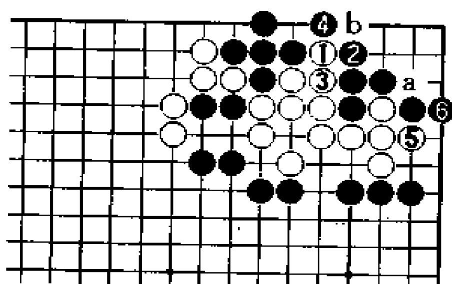
上面有半只眼，必须在下面做出一只先手眼来。




正解图

第335题解答 正解图

白1断，然后巧借黑气紧，在3、5两扳，黑6只好扑劫，形成劫争。

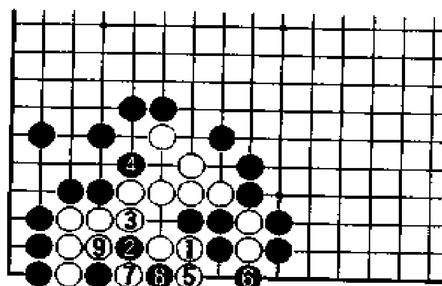

失败图

失败图

白1先扳，黑2夹时，白应在a断，或b扳均可，但白3粘无理，白5黑6，无法同黑角拼杀。

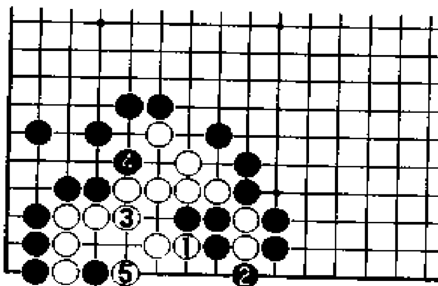
第336题解答 正解图

白1先挤是要点，黑2来破眼，白3粘冷静，最终成吃黑“胀牯牛”而活。


正解图

参考图

黑2提，白仍3位粘，黑4破上面一眼，白5吃可做活。

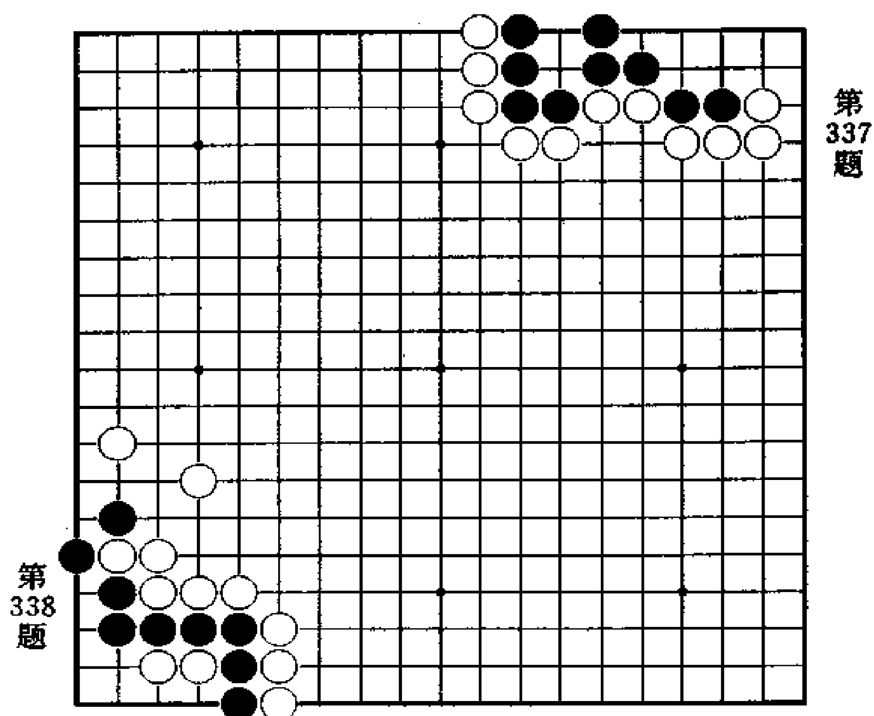

参考图

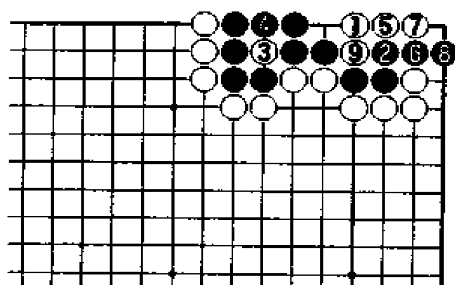
第 337 题　　白先　　（原上　　279 题）

黑气过紧，可净杀。注意行棋次序。

第 338 题　　白先　　（原中　　558 题）

结果有趣。

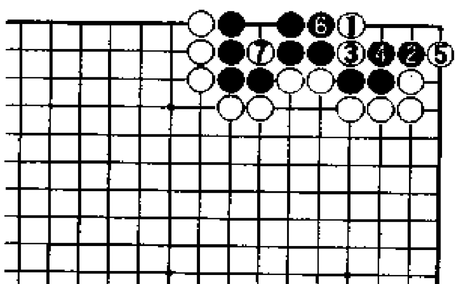




正解图

第 337 题解答 正解图

白 1 点，急所。待黑 2 后，白 3 扑次序正确，以下成“金鸡独立”势，黑被杀。



参考图

参考图

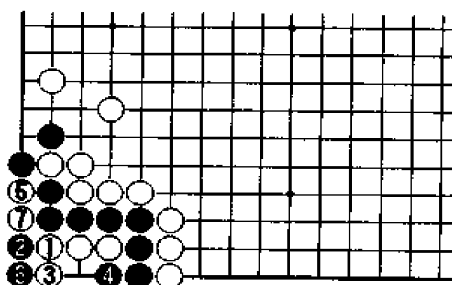
黑 2 扳，其结果与正解大同小异。

解此题并不难，但千万别下错次序，否则有变。

第 338 题解答 正解图

若想杀黑，白只有走 1 位，待黑 2 扳，白 3 拐，黑 4 也为必然应对，白 5 扑，黑 6 送子是好棋，白 7 提，黑 8 反提后……

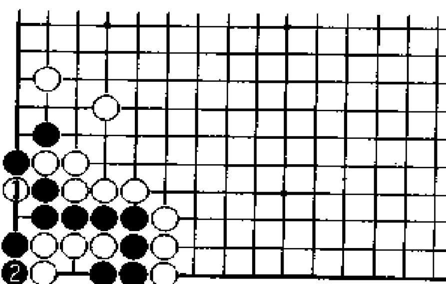
❽＝❷



正解图

正解续图

正解图提后的棋形，白 1 再扑，黑 2 再送，如此循环形成“长生”，白无法吃黑。



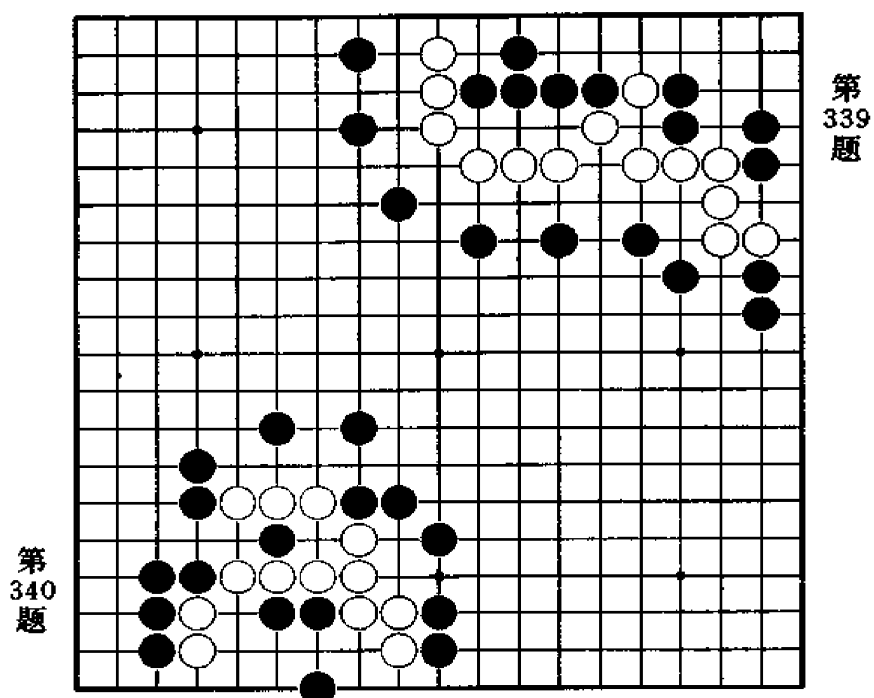
正解续图

第339题　　白先　　（原上　　293题）

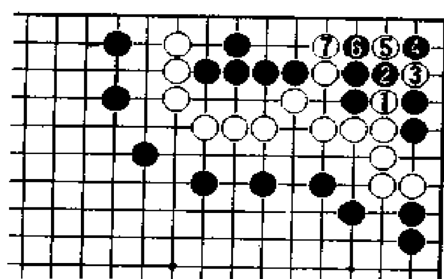
白大龙无眼，但黑边角一带明显留有缺陷。

第340题　　白先　　（原中　　423题）

上面为后手一眼，请做成净活。

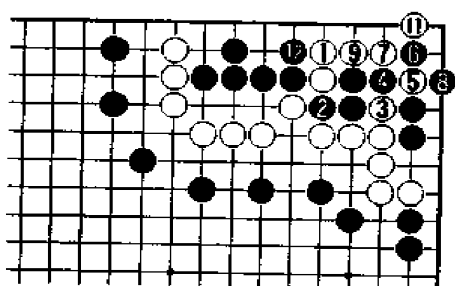


第 339 题解答 正解图



白 1 冲，黑 2 挡，接下来白 3 断，待黑 4 打，白 5 再断，这是连贯的手筋，黑只好走 6 位，白 7 冲下大获成功。黑 6 若走 7 位，则白 6 打吃，黑仍不行。

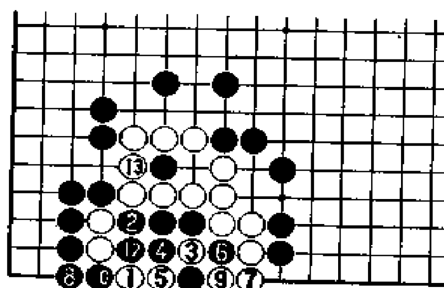
失败图



白 1 直接冲，后又包打得以延气，但怎么也比不过黑气。

⓬＝⑤

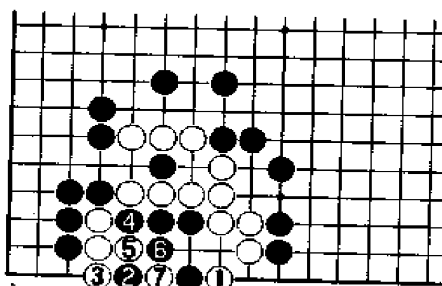
第 340 题解答 正解图



白 1，急所。黑 2 断为最强应对，以下白可做成只先手眼，然后 13 吃住上面一子，成活棋。

⑪＝③

失败图



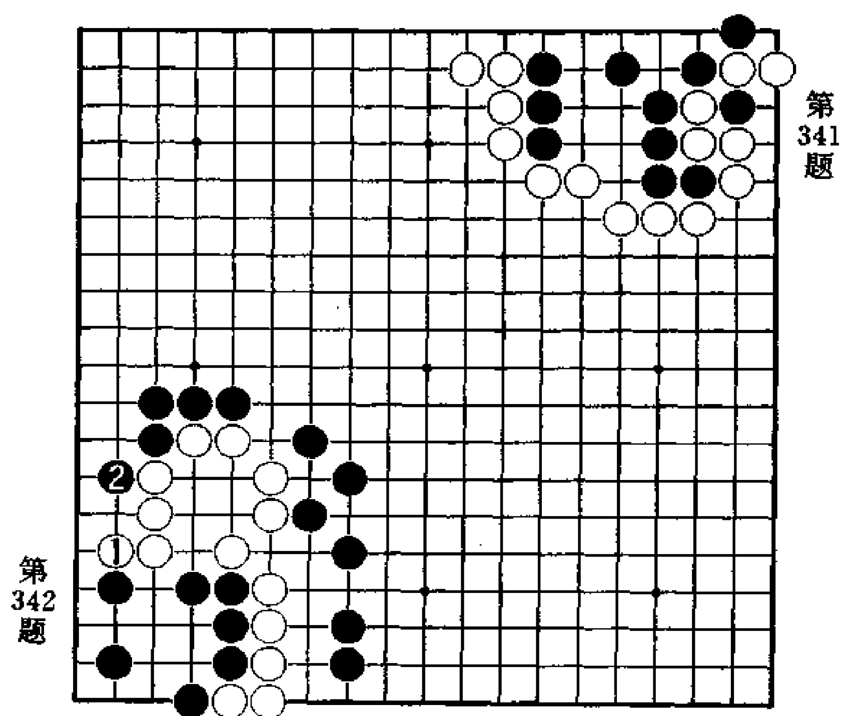
白 1 尖，被黑 2 占去急所，以下只能形成打劫活。

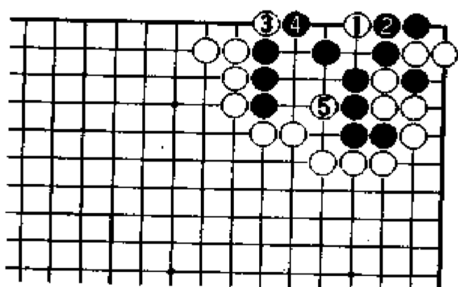
第 341 题　　白先　（原下　83 题）

注意行棋次序，净杀黑棋。

第 342 题　　白先　（原下　270 题）

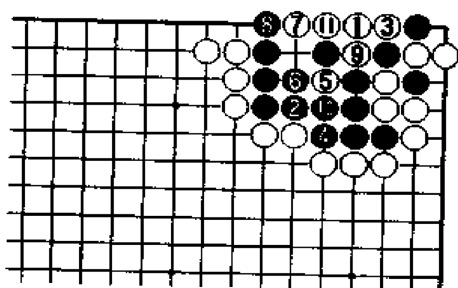
白 1 挡，黑 2 扳，之后便是如何对黑角施展手段的问题。





第 341 题解答 正解图

白 1 点，待黑 2 接后，白 3 扳是急所，因黑气已被收紧，黑 4 白 5，黑成净死。

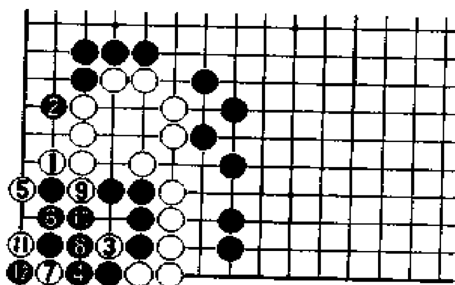


参考图

白 1 点时，黑若 2 位扩大眼位，之后的白 5 点是急所，黑仍死。

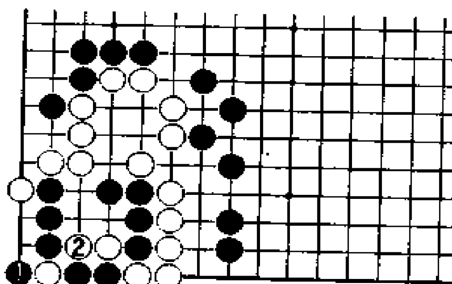
第 342 题解答 正解图

解本题的关键是白 7 扑的妙手，有此一着，必成劫争。注意的是，须先 5 位，后 7 位，为正确次序。



参考图

黑若在 1 位提，白 2 一打黑成净死。

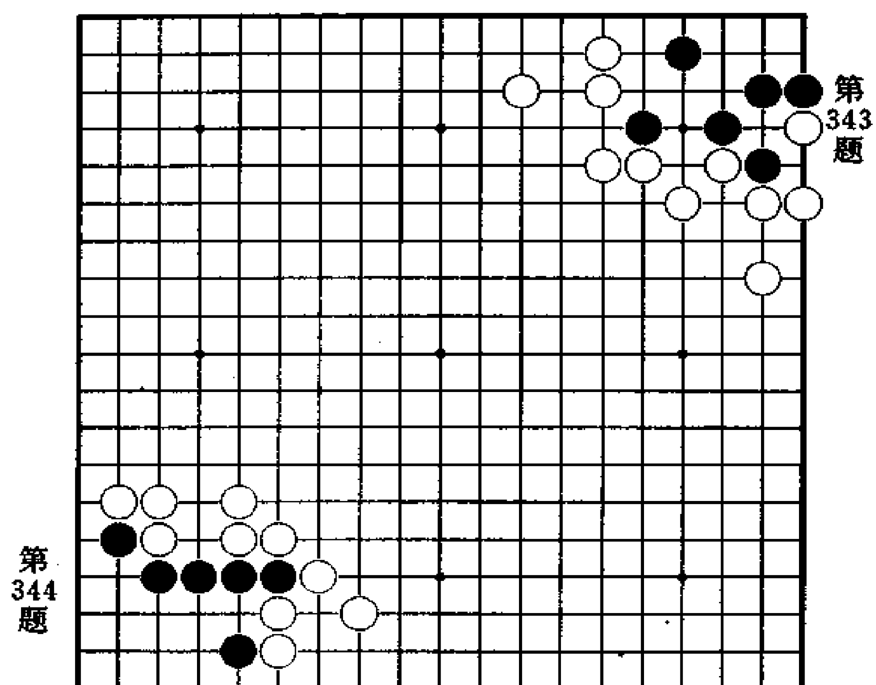


第 343 题　　白先　　（原中　　222 题）

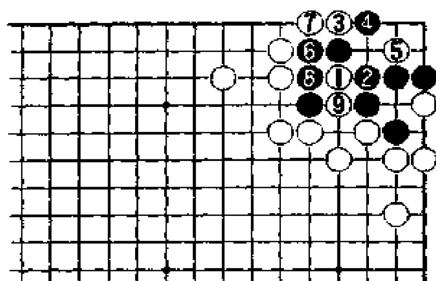
对原题适当作了修正，要求净杀黑棋。

第 344 题　　白先　　（原中　　172 题）

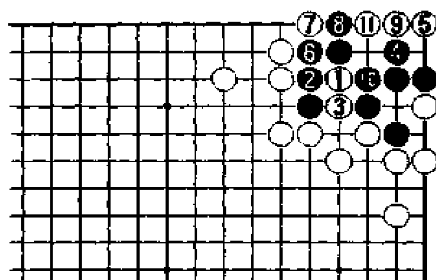
实战中常见到的死活形状，第一步为关键。



第 343 题解答 正解图


正解图

白 1 靠入是破眼的要着，接下来 3 托、5 点，是置黑于死地的夺命之着，白 9 送子，黑遂净死。


参考图

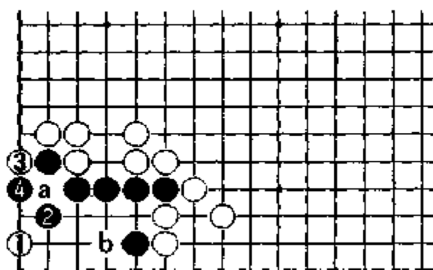
参考图

黑走 4 位，白 5 点是急所，最后成“盘角曲四”，黑仍死。

第 344 题解答 正解图

白 1 点急所。

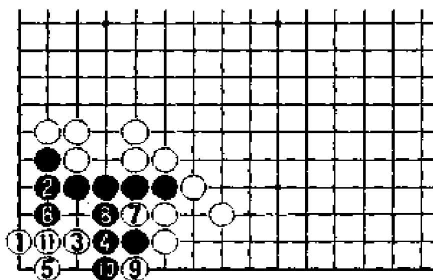
黑 2 为最佳应手，以下形成劫争。黑 4 若 a 粘，白 b 夹，黑成净死。



正解图

参考图

白 1 时，黑 2 若粘，按顺序演变，最终成黑净死。

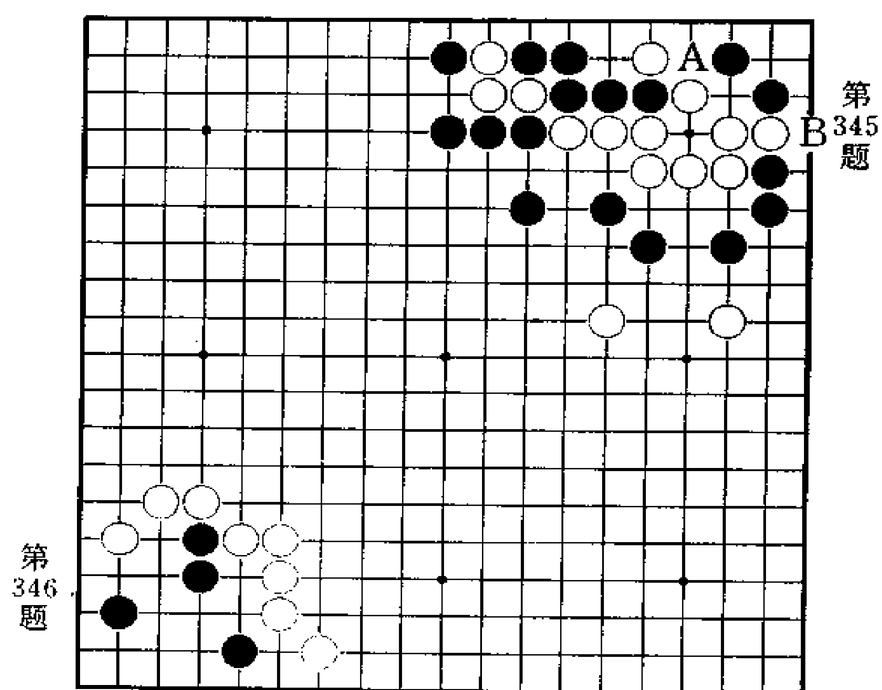

参考图

第 345 题　　白先　　（原中　302 题）

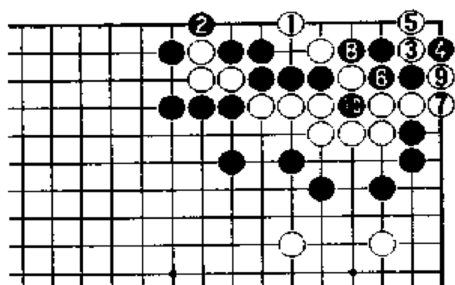
白 A 处有断点，黑 B 可渡过，白如何兼顾。

第 346 题　　白先　　（原中　205 题）

演示双方最佳对应结果。



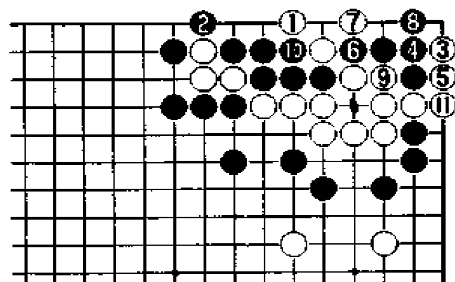
第 345 题解答 正解图 1



正解图 1

白 1 尖妙手，为以下埋下伏笔，白 3 挤为常用手筋，这样必将形成劫争的结果。

正解图 2



正解图 2

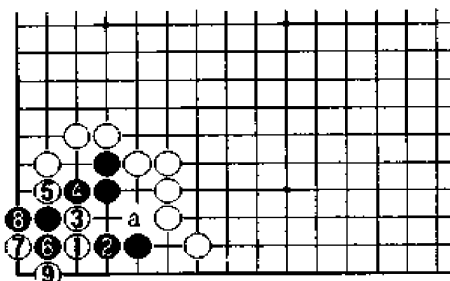
巧得很，白 3 点也同样可获得劫活的效果。

解本题的关键是白 1。

第 346 题解答 正解图

白 1 点急所，黑 2 为最佳应对，以下形成打劫活。

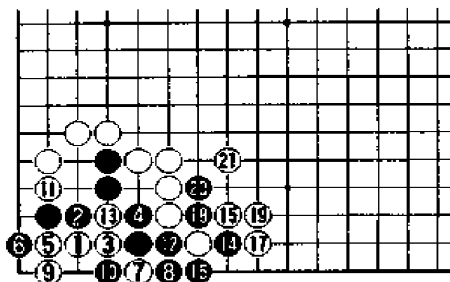
黑 2 若走 6 位，则白 a 位冲，黑成净死。



正解图

参考图

黑应 2 位，以下白牢牢抓住黑气紧的缺陷，可置黑于死地。



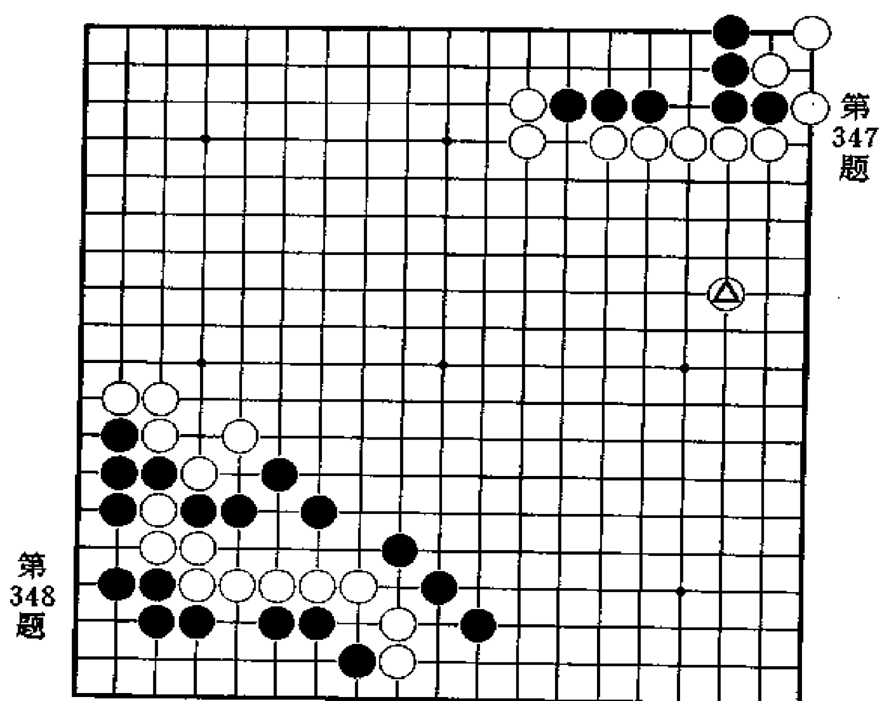
参考图

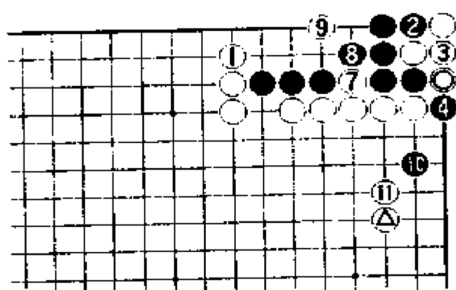
第347题　白先　（原中　195题）

因外面多白◬子，完全可净杀黑棋。

第348题　白先　（原下　187题）

白虽无眼被困，但黑角薄弱，注意行棋次序。

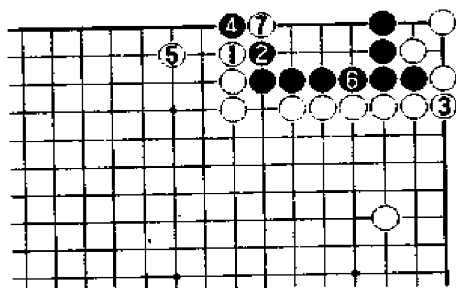



正解图

第 347 题解答　正解图

白 1 立，这使得黑边上仅剩只后手眼，黑 2 打，白 3 粘是好手，因边上白△子在起作用，黑无法逃出，终成净死。

⑤＝③　　❻＝◎

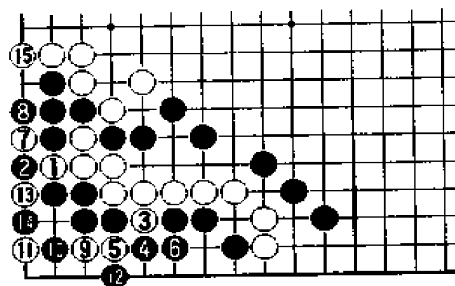

参考图

参考图

黑 2 挡后，白 3 位粘，黑在边上做不成两眼。

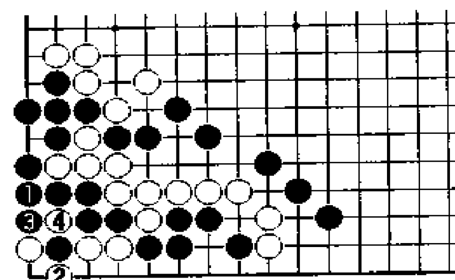
第 348 题解答　正解图

白 1 冲，到黑 10 时为必然的应对，接下来白 11 夹是手筋，待黑 12 吃后，白 13 位扑，之后可吃黑"接不归"。


正解图

参考图

白夹时，黑若在 1 位接，则白 2 打吃。黑只好 3 位做劫，这劫对黑来讲，负担过重。

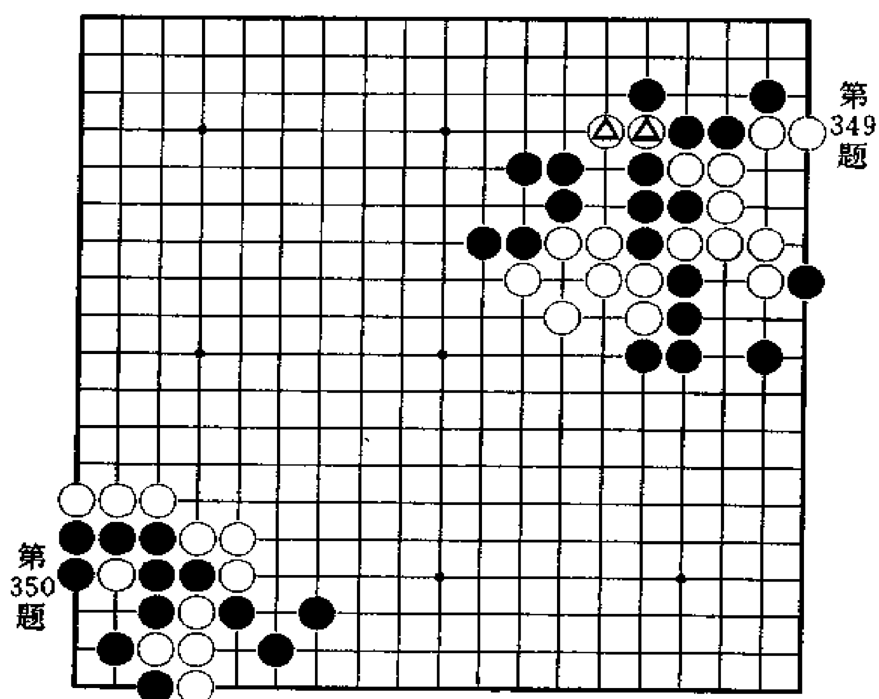

参考图

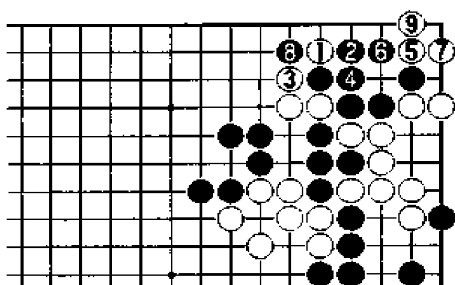
第349题　白先　（原中　507题）

巧用白△两子，在角上寻找眼位。

第350题　白先　（原上　454题）

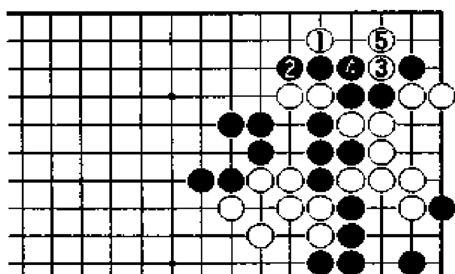
注意，白仅有两口气。




正解图

第 349 题解答 正解图

白 1 夹，手筋。黑 2 为最佳应手。白 5 急所，待黑 6 时，白 7 立正确，这样在角部做出一眼，使这块棋成为活棋。


参考图

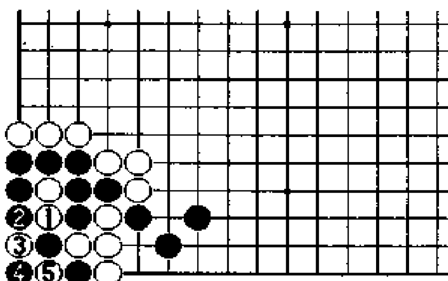
参考图

白 1 夹时，黑 2 若长，白 3、5 后，黑无应手。

第 350 题解答 正解图

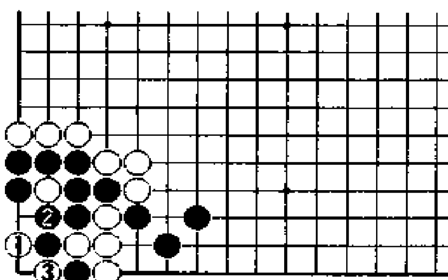
白必须步步紧逼，否则气不够。

白 1 送子，然后 3 扑是妙手，黑无法在 5 位接，于是便形成劫争。


正解图

失败图

白 1 先夹，黑 2 粘后，即使白 3 提黑不应，白也无法吃黑。

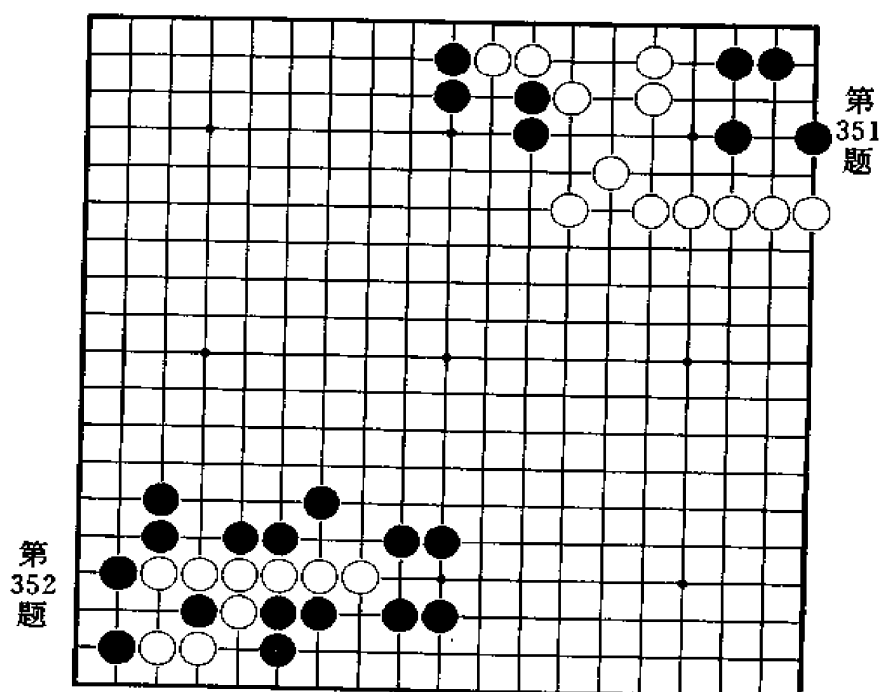

失败图

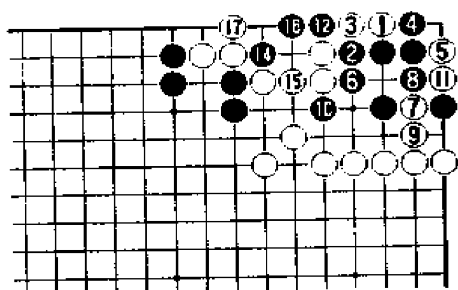
第 351 题　　白先　（原中　215 题）

攻击黑角时，黑外围四子会不会发生作用，白如何应对。

第 352 题　　白先　（原下　248 题）

有名的题目，注意行棋次序。

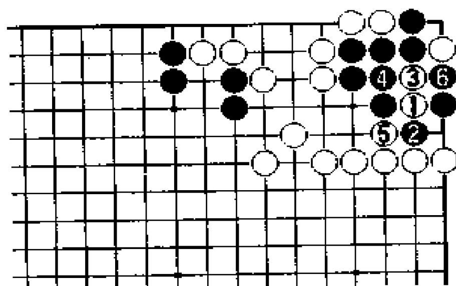




第351题解答 正解图

白1是破眼的急所，之后5点即置黑于死地，黑以下为最强的抵抗手段，但白有17立的好手，黑遂死。

⑬＝③



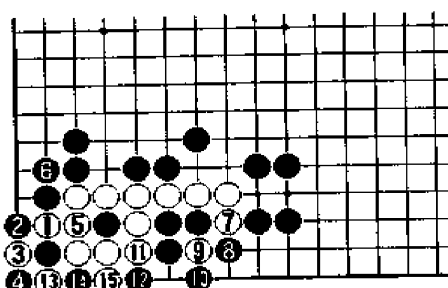
参考图

白1挖时，黑若2位从外面打，因气过紧，白7扑后黑仍死。

⑦＝①

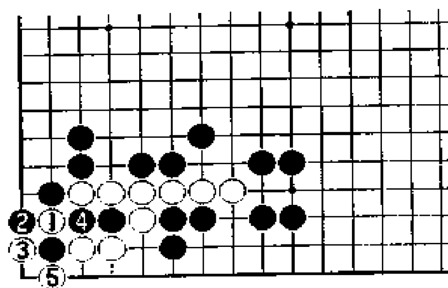
第352题解答 正解图

白1挖、3扑，是解本题的关键。之后7冲，9位扑的手筋已曾出现过，到白15必然形成劫争。



参考图

白3扑时，黑4提，白5一打，仍为打劫活。

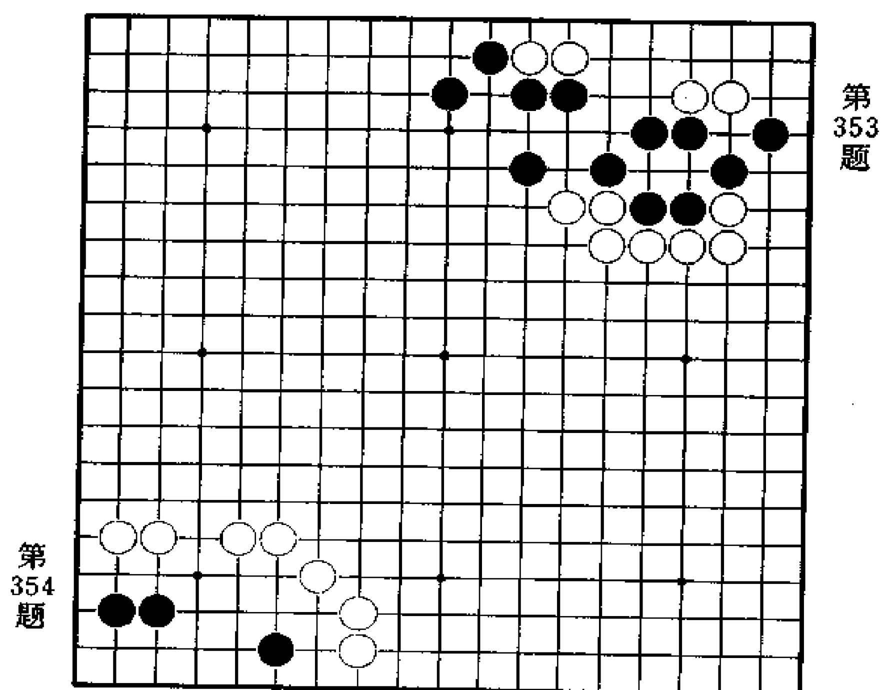


第353题　白先　（原中　421题）

将角上的白棋做成活棋。

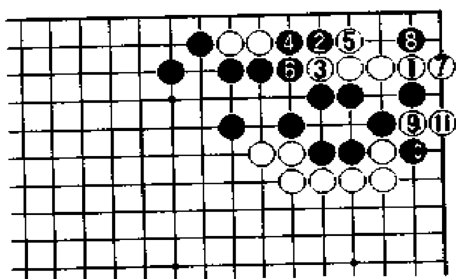
第354题　白先　（原中　178题）

演示双方最佳对应手段，结果有趣。



第 353 题解答 正解图

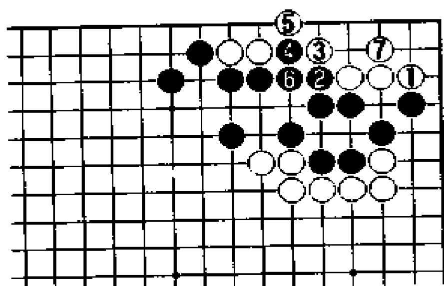
白 1 到黑 6 为正常的进行，接下来白 7 立是做活的巧手，黑 8 若破眼，则白 9 挤可渡过。



正解图

参考图

白 1 挡时，黑若 2 位相应，白以下可简单做活。

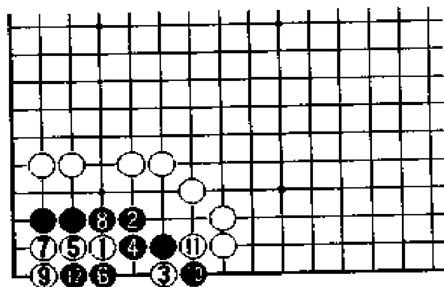


参考图

第 354 题解答 正解图

一般来讲，死活题的空间越大，其难度也越大。

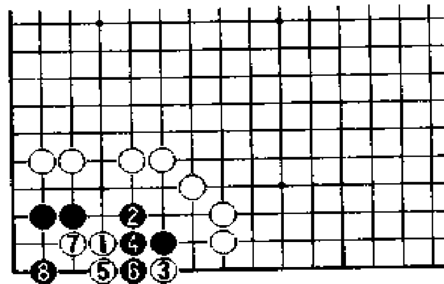
白 1 点，黑 2 必尖应，以下进行到白 5 时，黑 6 扳是好手，最后黑 12 送子，形成“长生”，白无法杀黑。



正解图

失败图

虽说不能杀黑，但为一种特殊的结果，如本图则是白彻底失败。



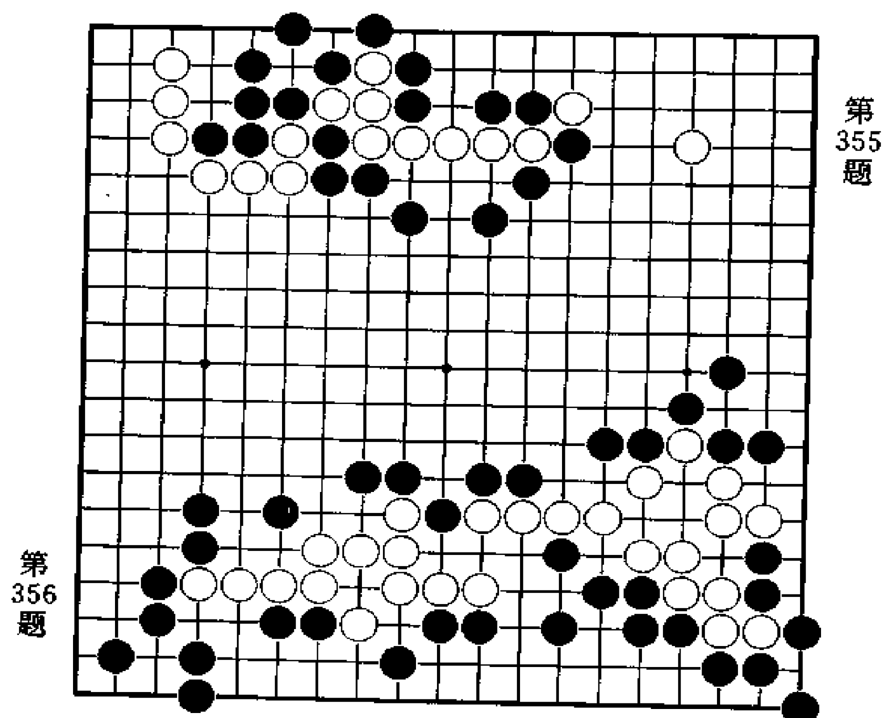
失败图

第 355 题　　白先　　（原下　295 题）

如何解救白八子。

第 356 题　　白先　　（原下　291 题）

超大型死活题目，如何将白超级大龙做活的问题。



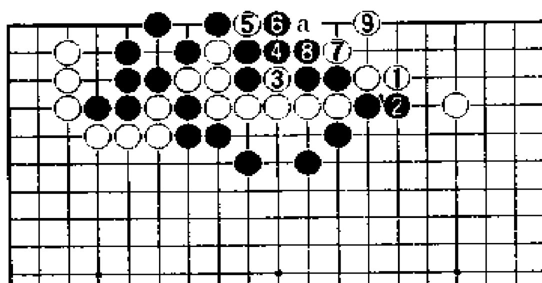
第 355 题解答

正解图

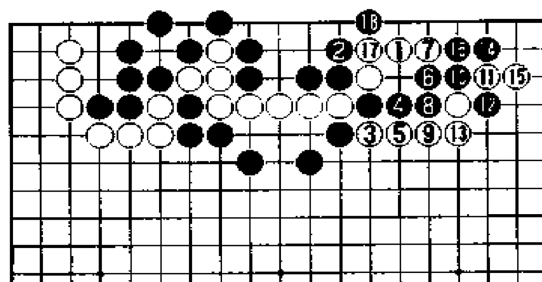
白 1 冷静退，待黑 2 应后，下面最终将形成劫争（白可 a 位扑）。

失败图

此场合白 1 尖的手筋，不成立。



正解图



失败图

第 356 题解答

正解图

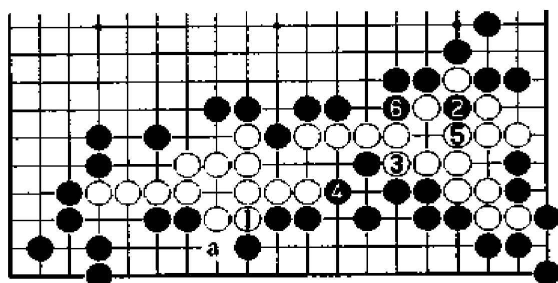
白 3 时黑在 4 位补或 a 位，是最佳应手，以下成劫活。

参考图

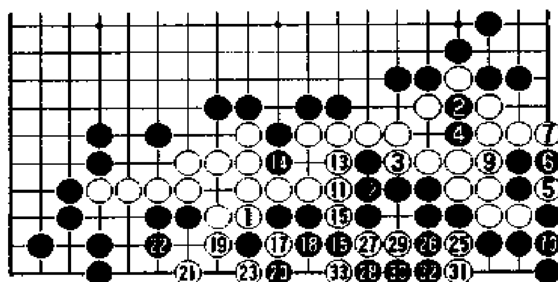
黑若强硬吃白，其结果如本图所示，黑反而被杀。

❽＝⑤

㉔＝⑰



正解图



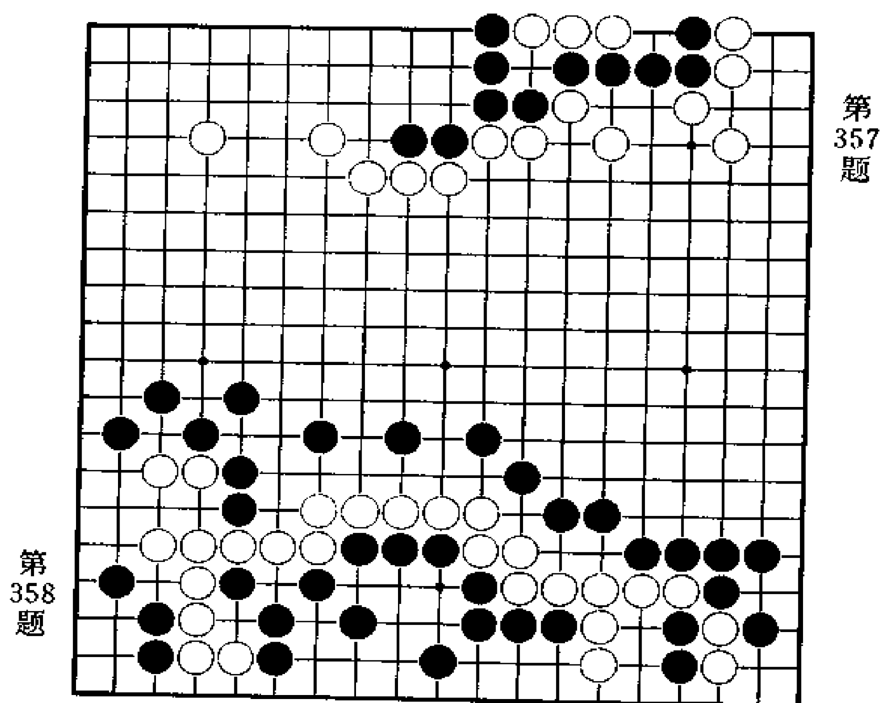
参考图

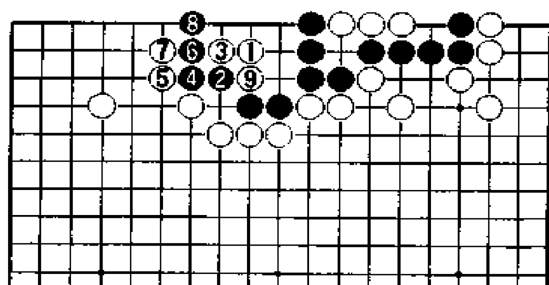
第357题　白先　（原中　424题）

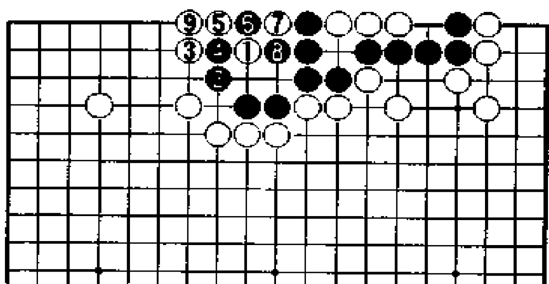
净杀黑棋。

第358题　白先　（原下　85题）

又是条超级大龙，如何谋求生路的问题。




正解图


失败图

第 357 题解答

正解图

白 3 爬是好手，以下直接紧住气走即可获得成功。

失败图

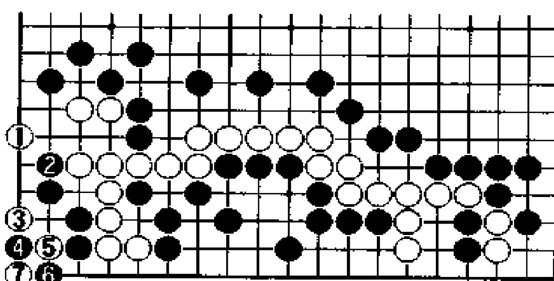
白 3 并非手筋，黑有 6 扑的好手，成劫争。

❿＝❻

第 358 题解答

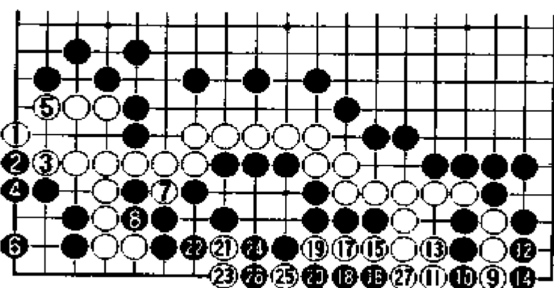
正解图

白 1 是做活的巧手，黑 2 为最强应对，以下成打劫活。


正解图

参考图

若黑想强行杀白，如本图所示的结果，黑无法成功。

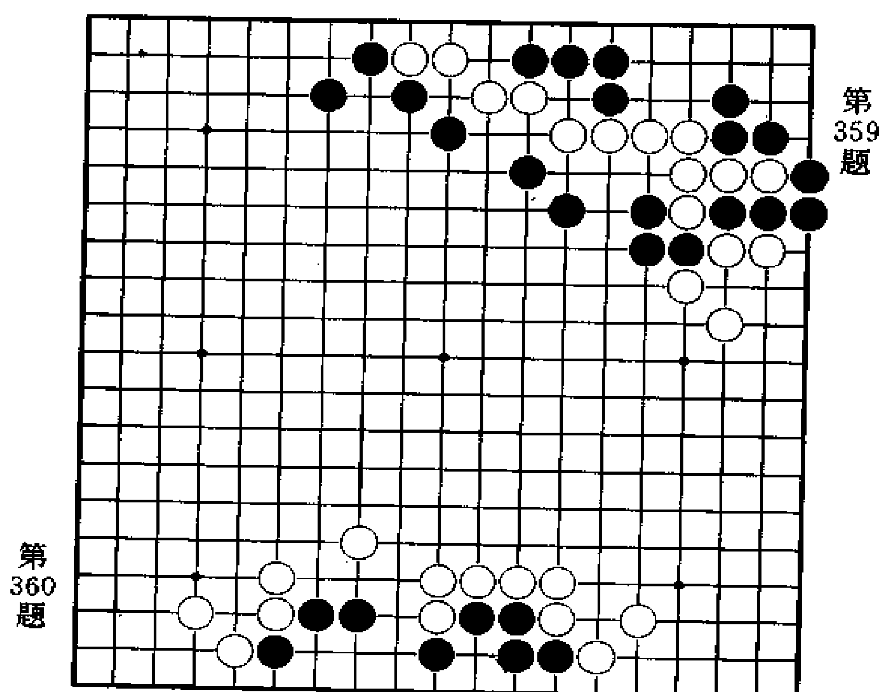

参考图

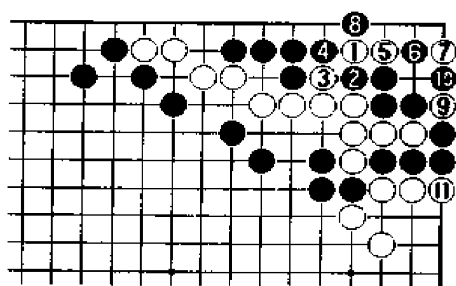
第 359 题　　白先　　（原下　　186 题）

曾出现过类似的题目。

第 360 题　　白先　　（原中　　101 题）

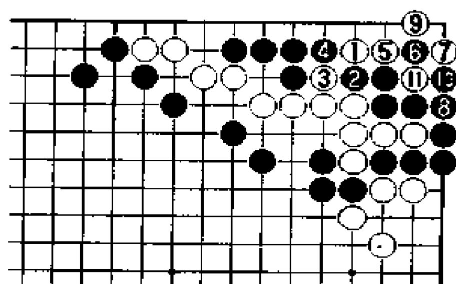
有无净杀黑棋的手段。




正解图

第 359 题解答 正解图

本题主要是掌握白 7 夹的手筋，这也是利用了角部特性的结果。

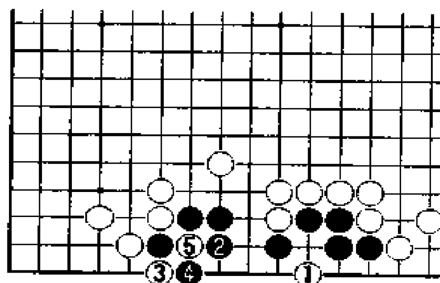

参考图

参考图

黑若在 8 位粘，虽成劫争，但此劫黑负担不轻。

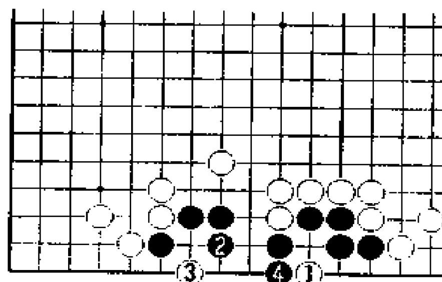
第 360 题解答 正解图

白 1 点破眼，黑 2 为最佳对应手段，这样必形成打劫活的结果。


正解图

失败图

白于 3 位点，企图净杀黑棋，但黑 4 挡将成净活，白失败。

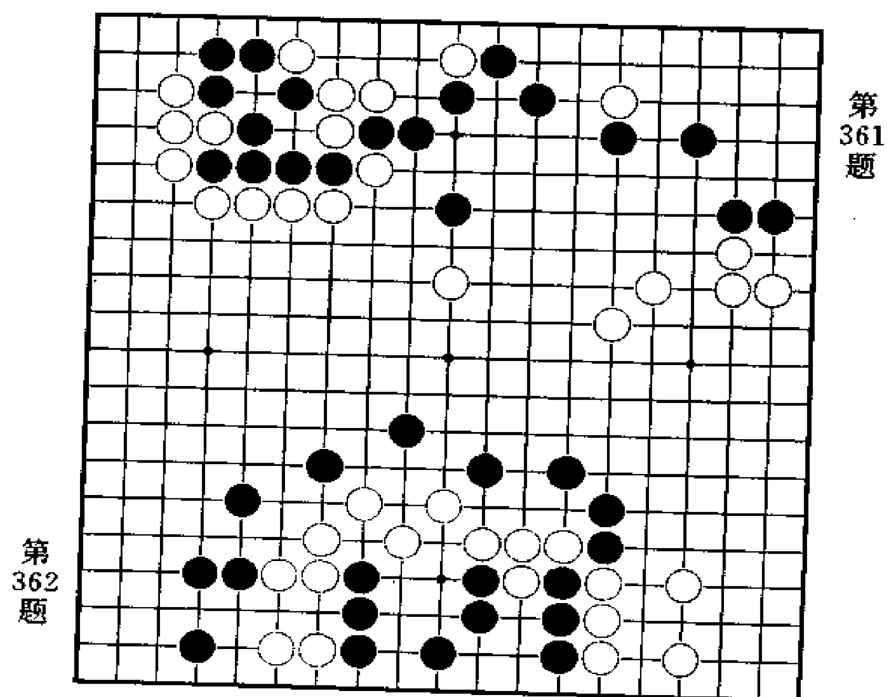

失败图

第 361 题　白先　（原下　178 题）

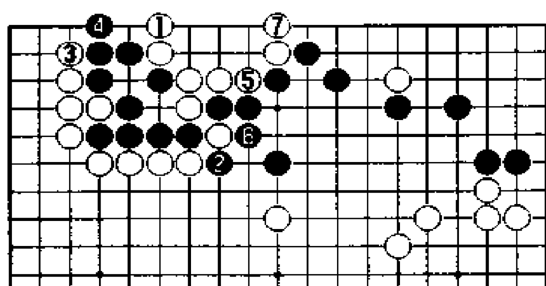
如何将左边白五子做活。

第 362 题　白先　（原下　1 题）

吃掉黑棋即可解救白棋。



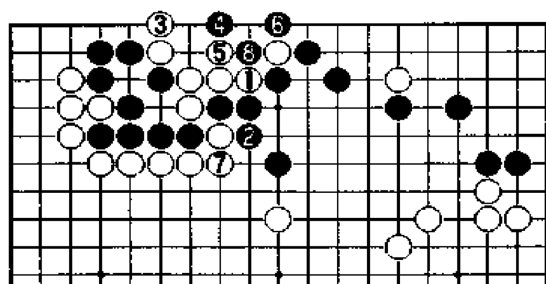
第 361 题解答



正解图

正解图

白 1 立是活棋的巧手，黑只有 2 位吃，然后白做成“板六”而活。



失败图

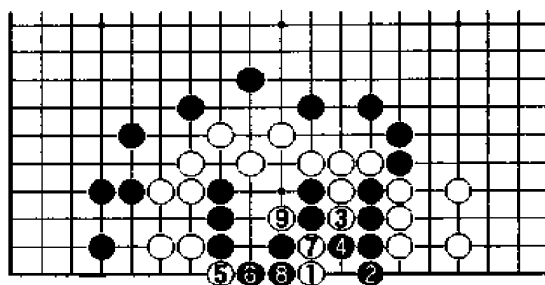
失败图

白 1 先挤次序误，做不成活棋。

第 362 题解答

正解图

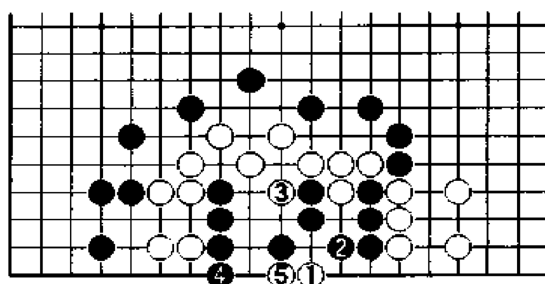
白 1 点是破眼的急所，之后 5 扳为巧手，黑成净死。



正解图

参考图

黑 2 做眼，白 3 是要点，黑仍无法做活。



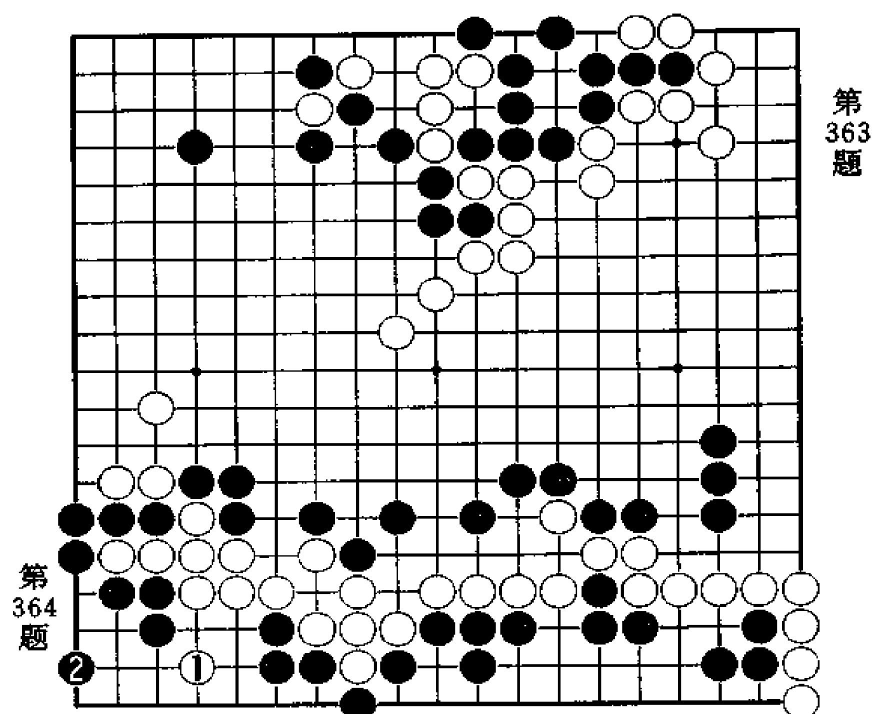
参考图

第363题　白先　（原下　98题）

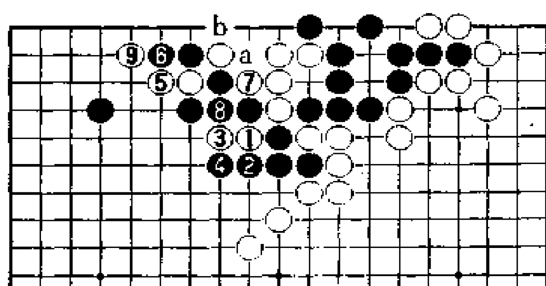
逃出上面白几子，黑右边自然被杀。注意行棋次序。

第364题　白先　（原中　533题）

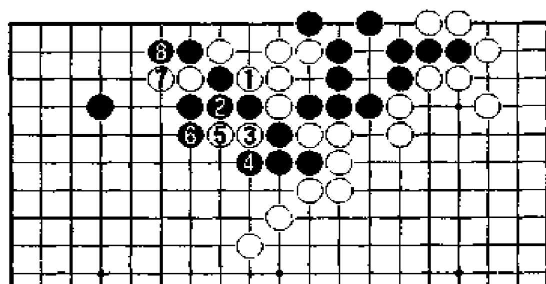
白超级大龙不活，现白1跳，黑2巧手相应，白如何处置。



第 363 题解答



正解图



失败图

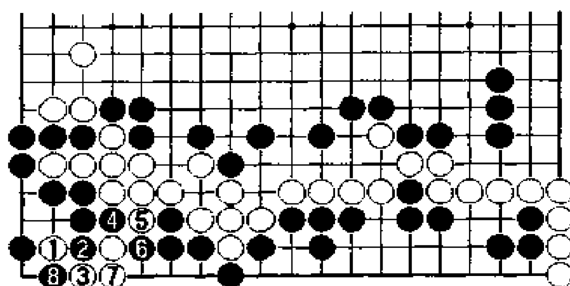
正解图

白 1 先断次序好，以下白成功逃出。其中黑 6 若在 a 位打，白 7 黑 b 成劫争。

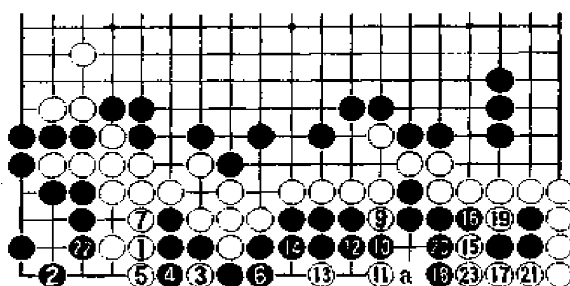
失败图

白 1 先打必遭失败。

第 364 题解答



正解图



❽粘

参考图

正解图

白 1 靠是好手，以下到黑 8 形成劫争。

参考图

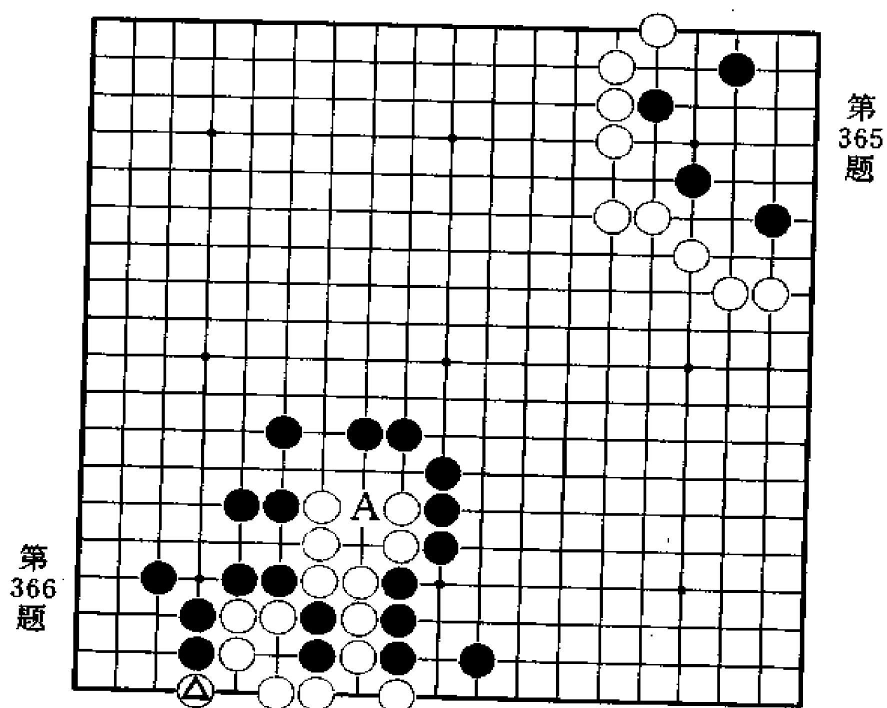
这是原书正解，到白 23 成净活。但其中黑 12 应走 a 位，白为净死。

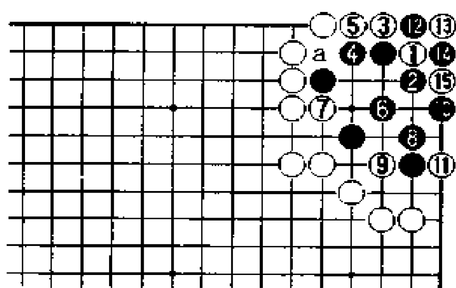
第 365 题　白先　（原中　211 题）

选点较多．难度较大，无法净杀黑棋。

第 366 题　黑先　（原下　75 题）

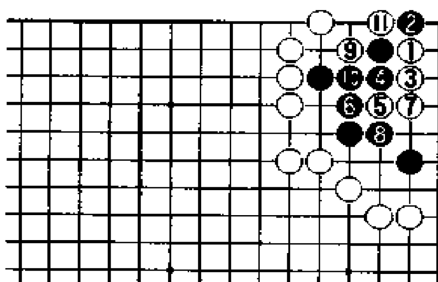
白㊀提后．黑要想吃棋，只有在 A 位破眼，结果如何呢？




正解图

第 365 题解答 正解图

白 1 靠是破眼的急所，黑 2 若从里扳，以下则为必然的进行，黑 10 做眼为最强应手，之后黑扑劫，力争 a 位变先手，整体成为劫活。

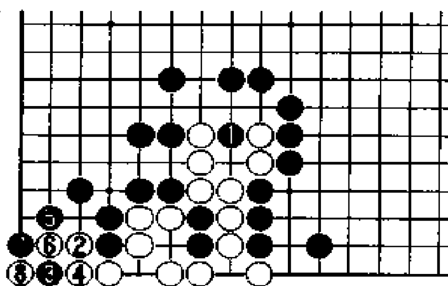

参考图

参考图

黑 2 从下边阻渡，以下白 5 是要点，其结果仍为打劫活。

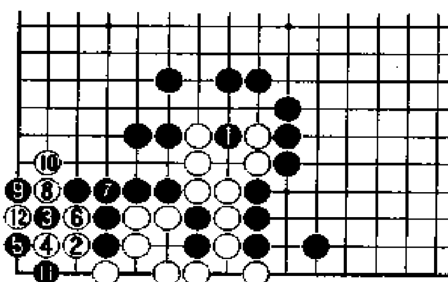
第 366 题解答 正解图

黑 1 破眼，白 2 在角部寻求眼位，黑 3 点是好手，待白 4 粘后，黑 5 巧，之后形成劫争，为打劫活。其中白 4 若走 6 位，则黑 4。


正解图

参考图

黑 3 先尖，虽结果仍为劫活，但此劫黑的负担比正解重。

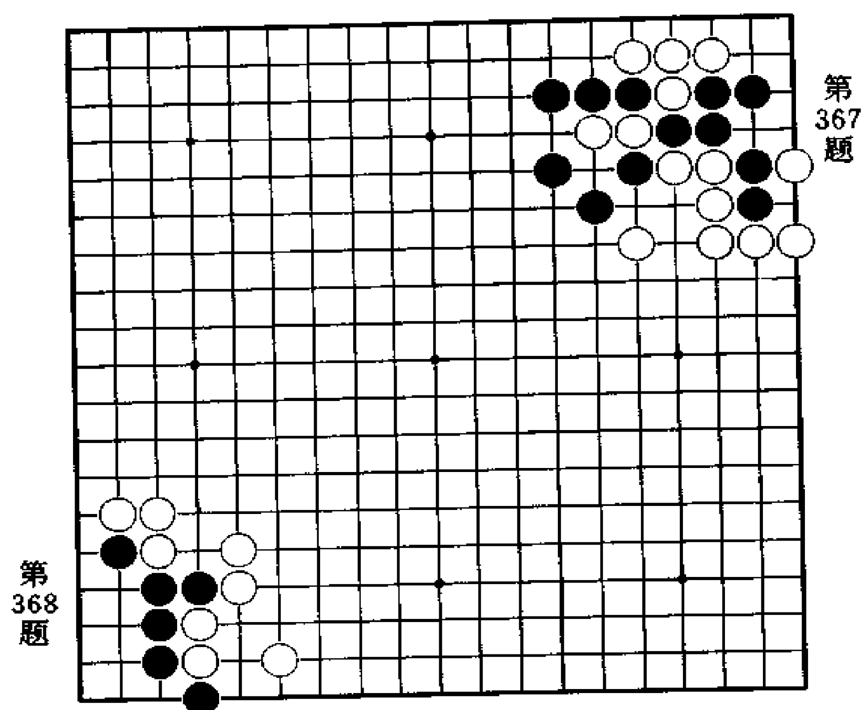

参考图

第 367 题　　白先　　（原上　　406 题）

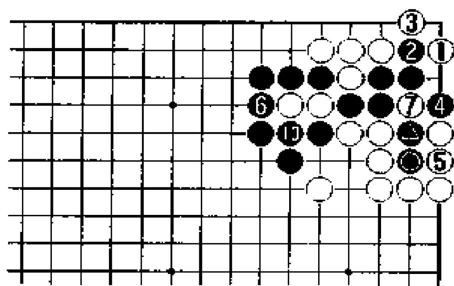
巧借黑气紧的缺陷，白如何在角上寻求活路的问题。

第 368 题　　黑先　　（原中　　478 题）

实战中常遇到的问题，黑如何做活。



第 367 题解答 正解图



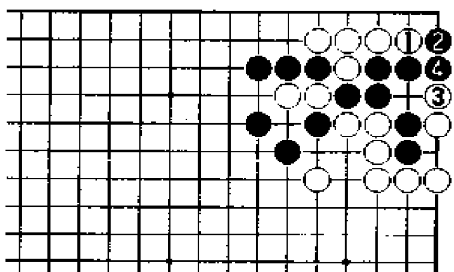
正解图

白 1 跳妙手，黑 2 冲，由于自身气已撞紧，便产生了白 5 以下的手段，最终成劫活。

❽＝▲　⑨＝◉

⑪＝⑦

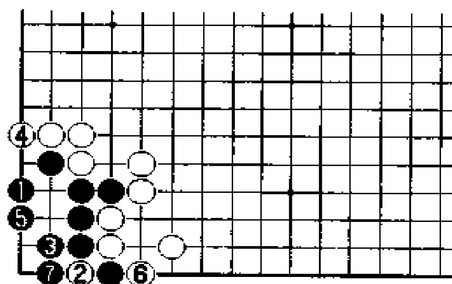
失败图



失败图

白 1 笨长，被黑 2 扳，白 3 黑 4，白角部成死棋。

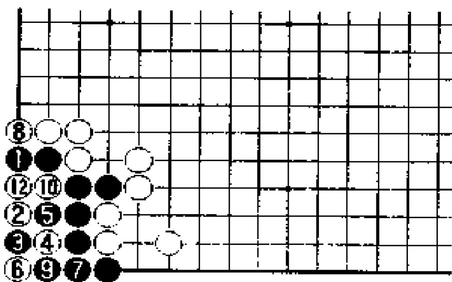
第 368 题解答 正解图



正解图

黑 1 是此形做活的急所，白 2 扑时，黑 3 曲是好手，这样角部为 3 目活。

参考图



参考图

黑 1 立，白 2 点，以下双方为必然应对．虽黑仍为活棋，但结果比正解损。

⓫＝❸

下面为六例特殊的死活形状题目：

第369题　白先　（原中　551题）

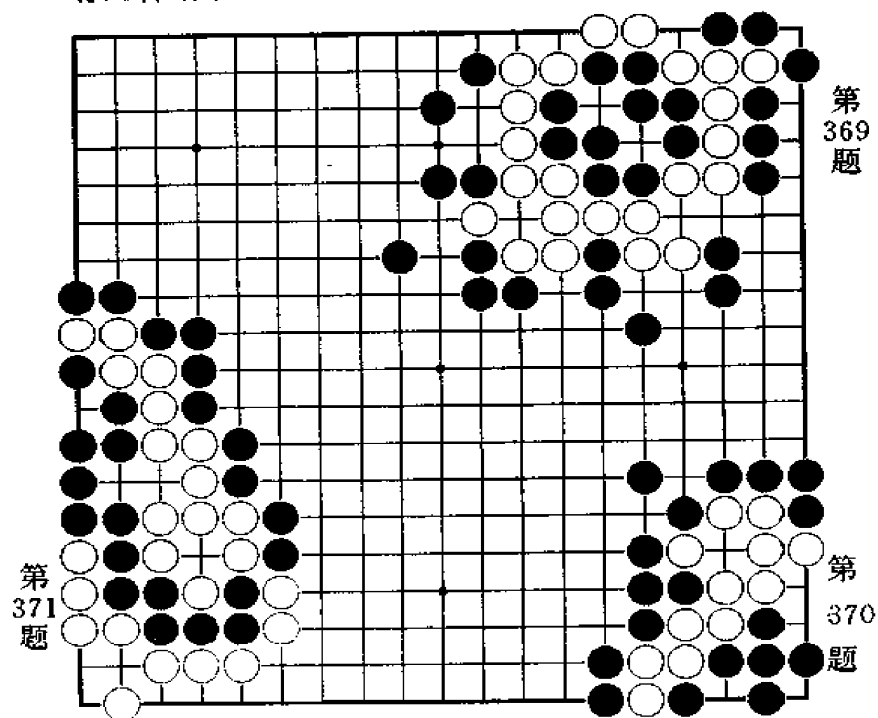
白无一眼，但还有救吗？

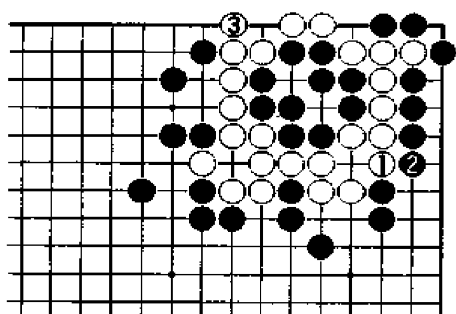
第370题　白先　（原中　552题）

黑角部有一只眼，白无一眼，其结果怎样。

第371题　白先　（原中　554题）

有几种结果。

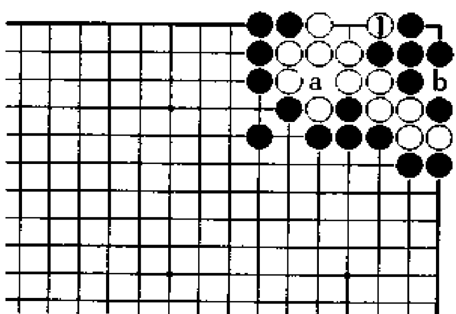




正解图

第 369 题解答 正解图

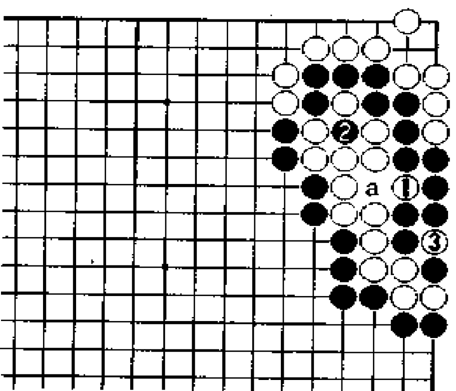
白 1、3 做出了两只眼，在一般场合这两只并非真眼，奇怪的是这两只并非真眼的大龙却是活棋。



正解图

第 370 题解答 正解图

白 1 扑入后，黑已无法吃白，以下黑 a 白 b，白始终有口气，无眼尚能与有眼相抗，此为三劫循环，若互不相让，则判为和棋。



正解图

第 371 题解答 正解图

白 1 扑入，黑 2 白 3 互提之后，则为三劫无胜负。

但若白形势有利，这包括即使让黑成活，那么白可在 a 位行棋，这样成双活。

第 372 题　　白先　（原中　556 题）

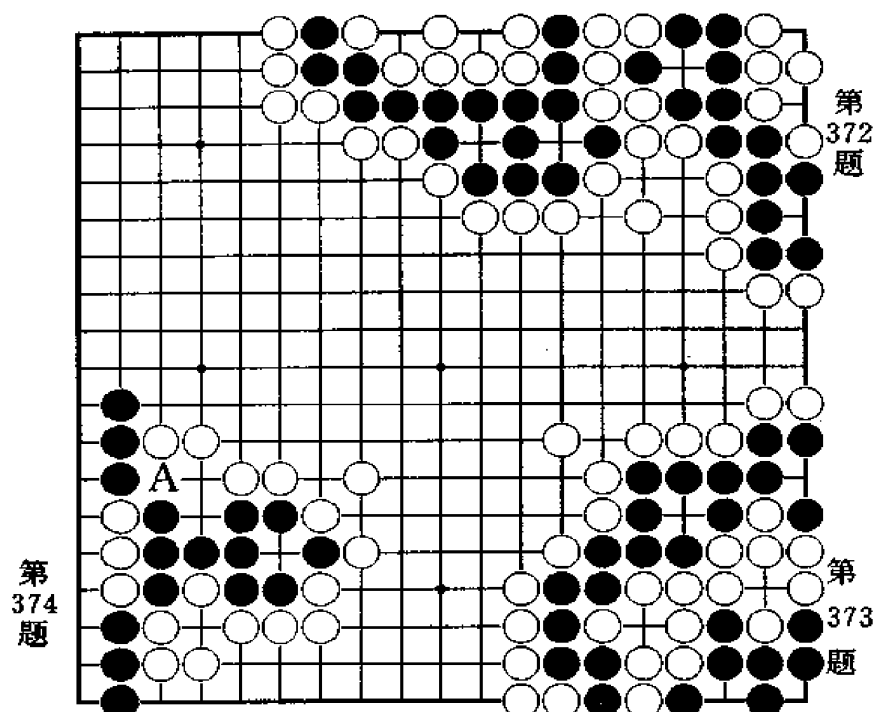
左右双方均为二劫循环的双活，如何判定。

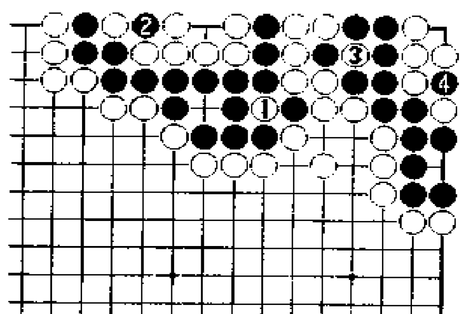
第 373 题　　白先　（原中　553 题）

黑上下两块均只有一眼，将无眼白棋夹在其中，结果如何。

第 374 题　　白先　（原中 555 题）

白必在 A 位断，但之后算什么呢。

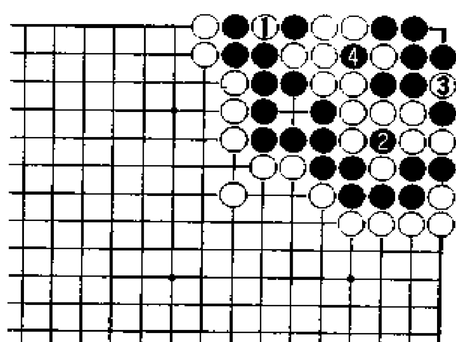




正解图

第 372 题解答 正解图

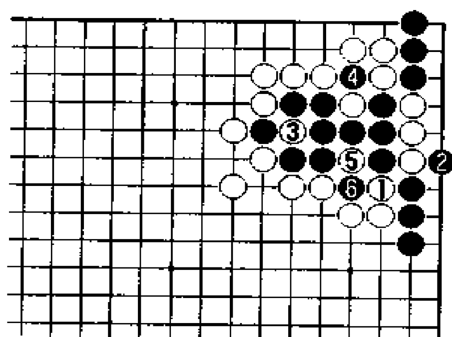
白 1 先提，黑 2 只好在同一局部相应，白 3 又提右边，黑 4 仍只好应以右边，然后白再左边提，如此成四劫循环，若互不相让，则判为和棋。



正解图

第 373 题解答 正解图

虽夹在两块黑棋间的白棋无眼，但仍可凭借四劫循环的特殊性，使之成为活棋，互不相让，仍判为和棋。



正解图

第 374 题解答 正解图

白 1 必断，但黑 2 紧气后，白必须紧着气行棋，这样即成三劫循环，若互不相让，仍只好判为和棋。

第六章

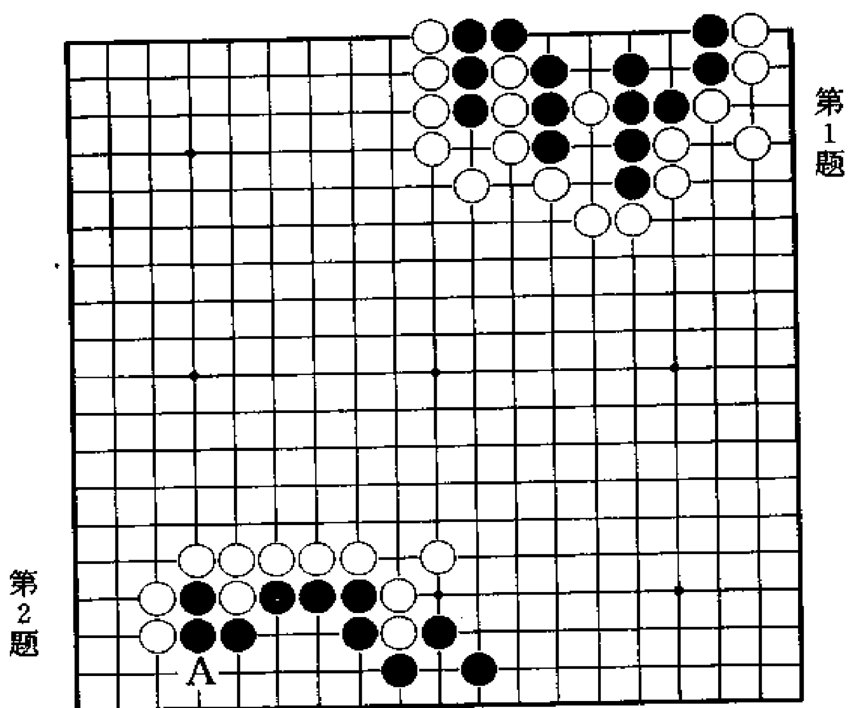
官子部

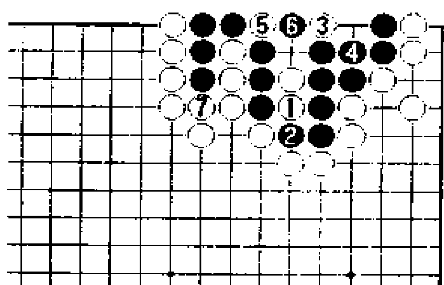
第 1 题　　白先　　（原上　　5 题）

有两种结果，请比较优劣。

第 2 题　　白先　　（原上　　59 题）

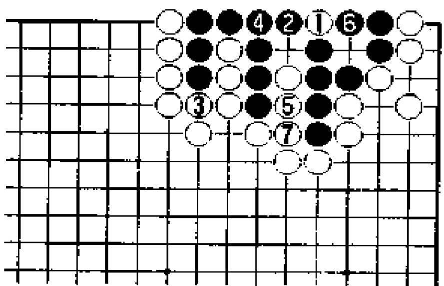
防止黑 A 位立的先手收官手段。




正解图

第1题解答 正解图

白1先送子，然后3托为手筋。这样白在5位扑，可吃黑四子，但落了后手。


参考图

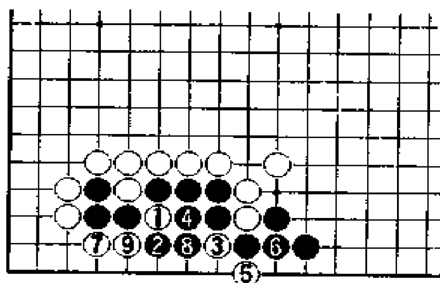
参考图

白1先托，结果黑一子末损，白先手获得便宜。

正解与本图谁优谁劣，这要根据场合而定。

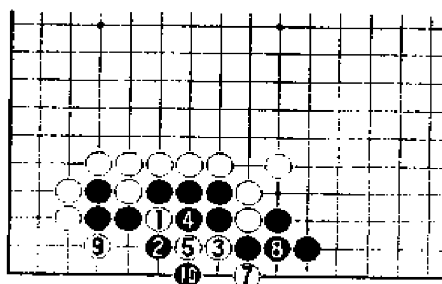
第2题解答 正解图

白1先断，手筋。之后白7扳为收官巧手。如此获利极大，但为后手。


正解图

参考图

白直接了当使黑撞紧了气，9扳获先手，但利益比正解小。若别处仍有大棋可行，不防采用本图着法。 ❻—①

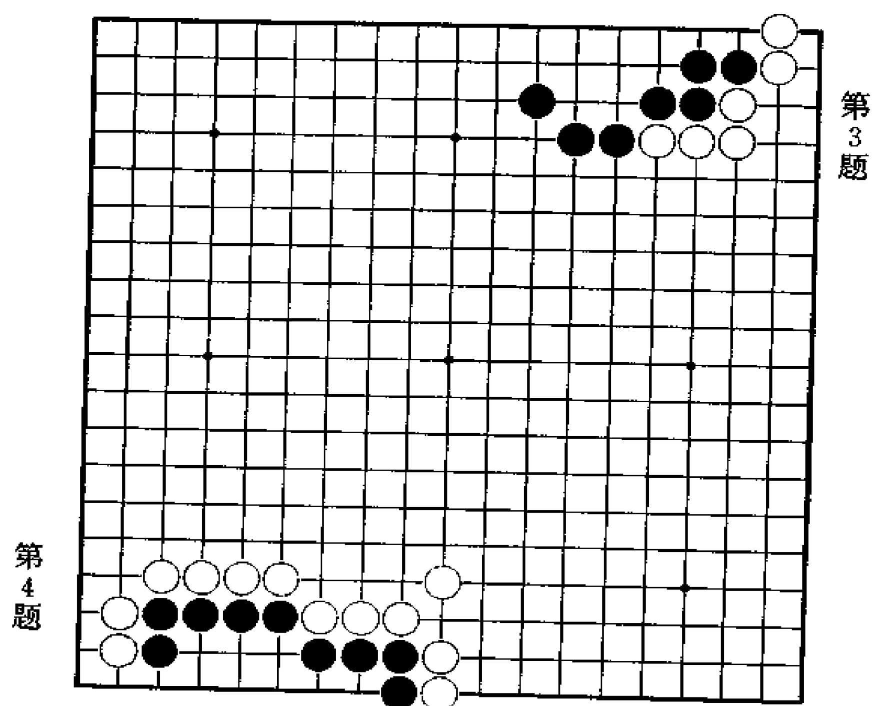

参考图

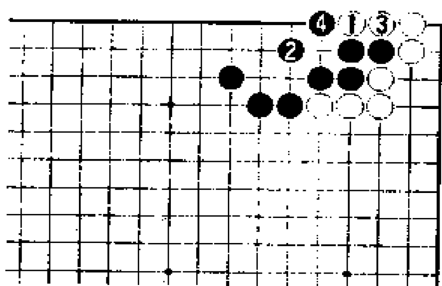
第 3 题　　白先　　（原上　407 题）

实战中常出现的形状。

第 4 题　　白先　　（原上　383 题）

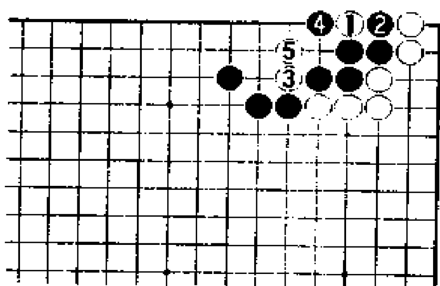
双方最佳对应结果。




正解图

第3题解答 正解图

白1托是此局部的收官手筋，若3位冲，则黑1挡白损，现白先手便宜2目。

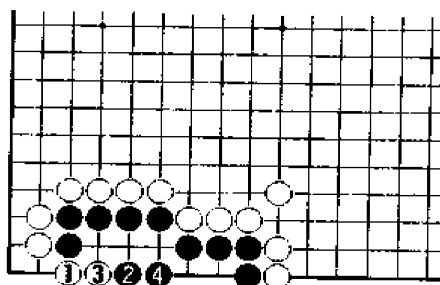

参考图

参考图

白1时，黑2无理，以下全部被吃。

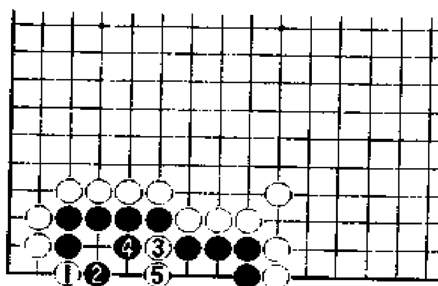
第4题解答 正解图

此处并无精妙之着，白1扳即可，黑2为最佳应手，白3黑4，大致如此。


正解图

参考图

黑2若挡，即铸成大错，白3断后，黑成死棋。

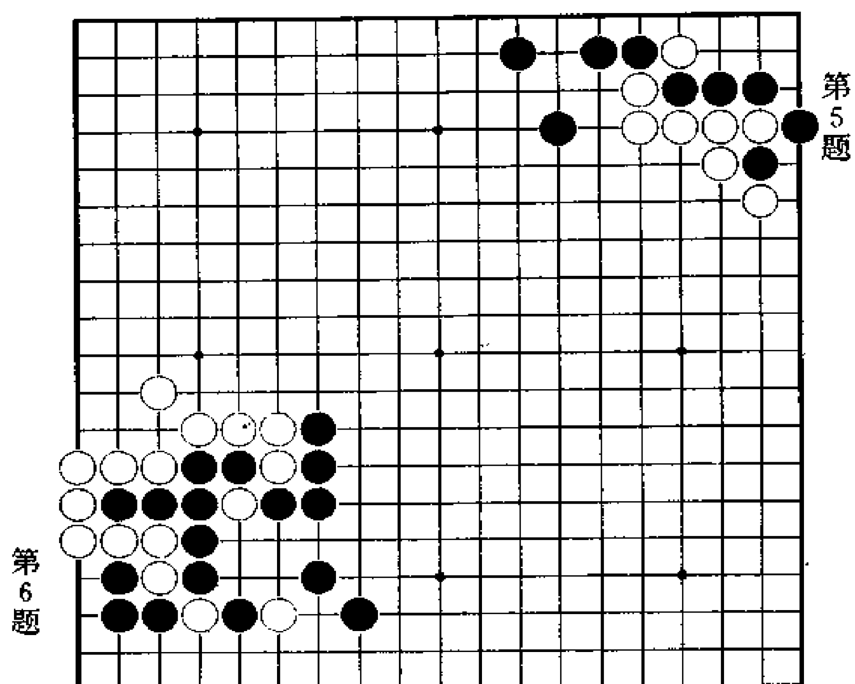

参考图

第 5 题　　白先　　（原上　　421 题）

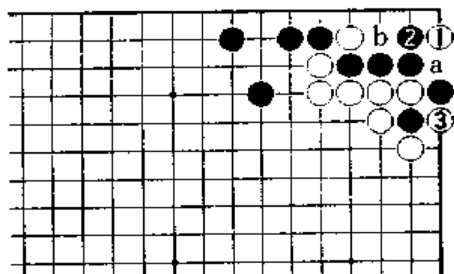
常见形状，有收官巧手。

第 6 题　　白先　　（原上　　491 题）

巧用三颗死子，进行角部收官。

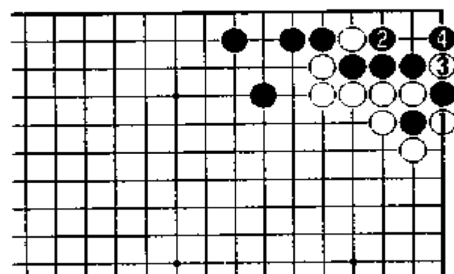


第 5 题解答　正解图



正解图

白 1 点绝妙。黑若 a 位应，则白 b 成劫，黑负担较重。现白 3 提后，黑仍无法在 a 位粘，白获利较大。



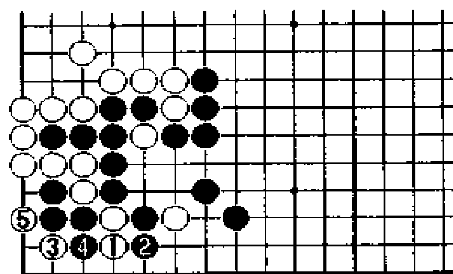
失败图

失败图

白 1 普通提，其与正解的差别极为明显。

第 6 题解答　正解图

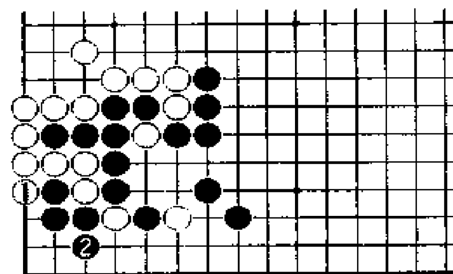
白 1 立，然后 3 位靠，如此为最佳收官手段，但是后手。



正解图

失败图

白 1 简单冲，黑 2 立是好手，与正解相比，相差 3 目。



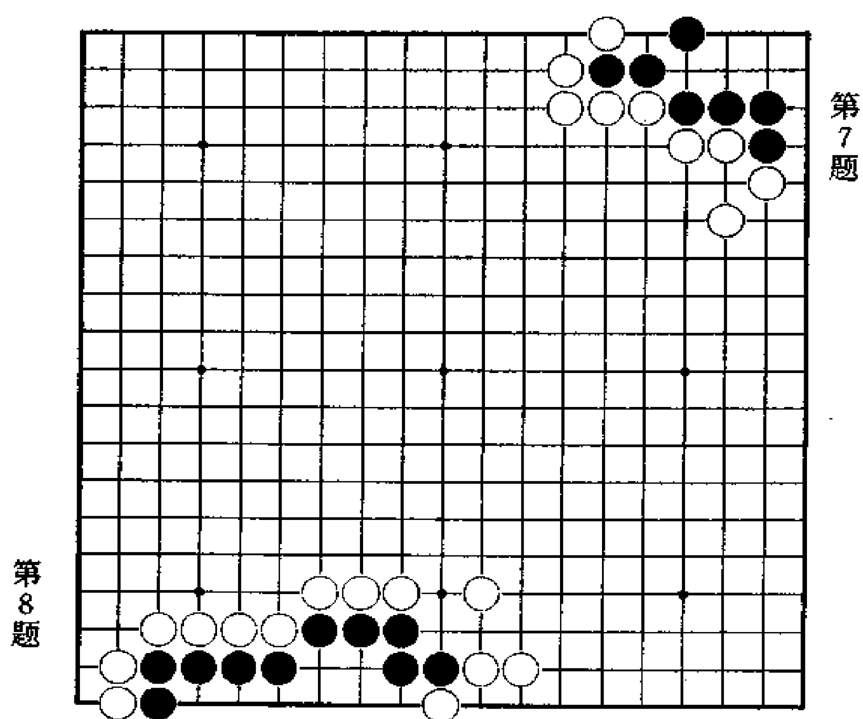
失败图

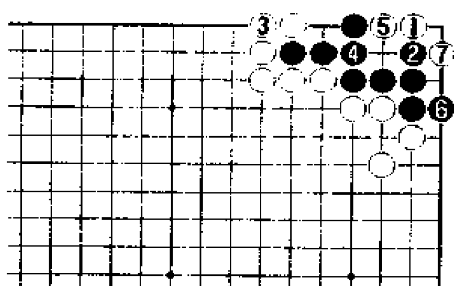
第7题　　白先　　（原上　　105题）

常见的点角后出现的活形，如何收官。

第8题　　白先　　（原上　　413题）

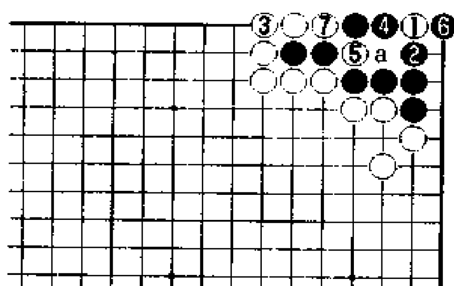
抓住黑气紧的缺陷，施展手筋进行收官。




正解图

第7题解答 正解图

白1点进行收官是好手．如此成白后手双活，获利不小。

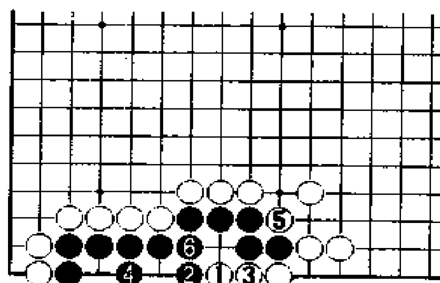

参考图

参考图

白3时，黑若走4位，则白5扑后，可吃掉黑两子，若黑6在a位提，则白7打，成为先手。

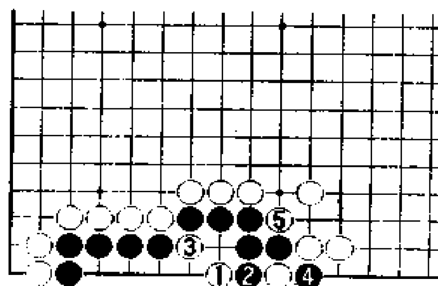
第8题解答 正解图

白1，手筋。黑只好2位相应，到白5，是白非常愉快的收官。


正解图

参考图

白1时，黑2无理，以下全部被杀。

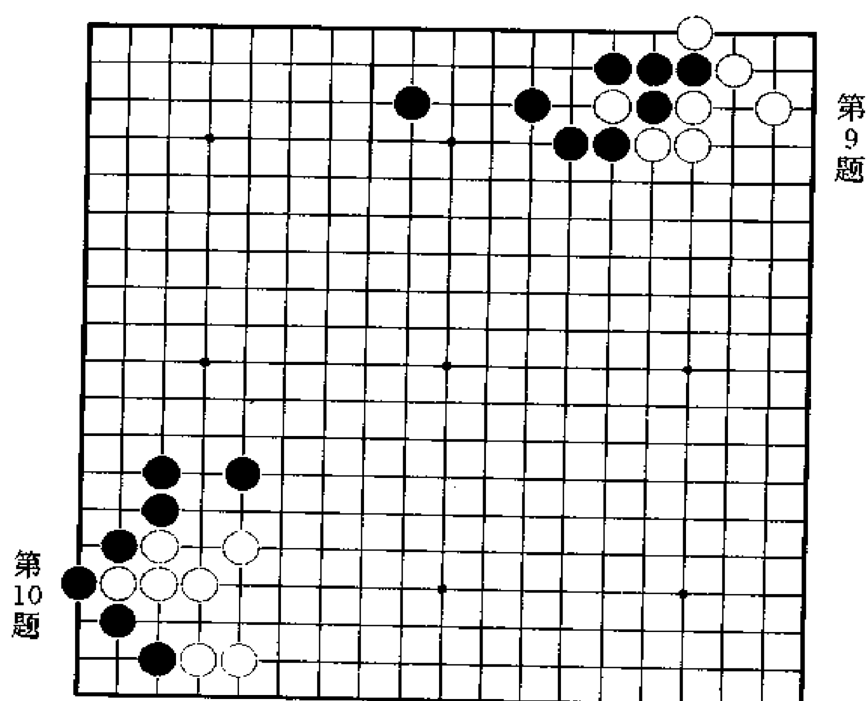

参考图

第9题　　白先　　（原上　404题）

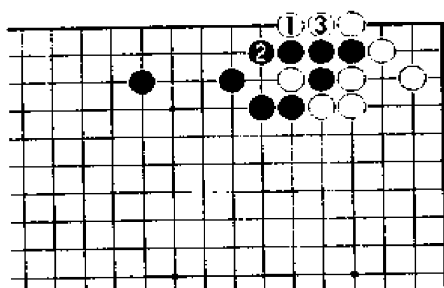
如何收边上的官子。

第10题　　白先　　（原上　412题）

角部存有收官的手筋。

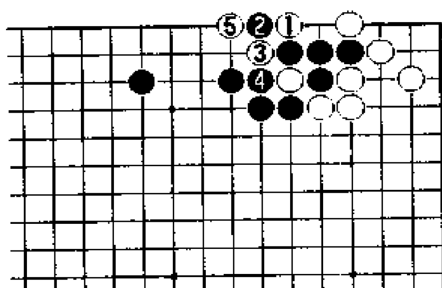


第 9 题解答 正解图



正解图

白 1 托是局部的收官好手，以下黑只好 2 位退，白 3 接，价值后手 3 目。



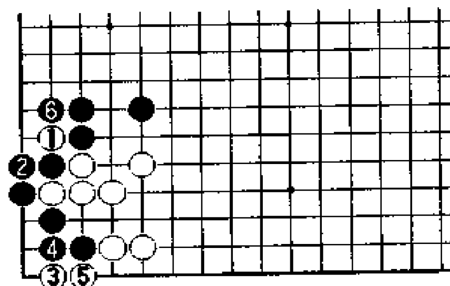
参考图

参考图

黑 2 若打无理，被白 3 吃后，黑损失惨重。其次，白在这一局部不想落后手的话，可直接在 3 位扳，与黑 1 立交换可便宜 1 目。

第 10 题解答 正解图

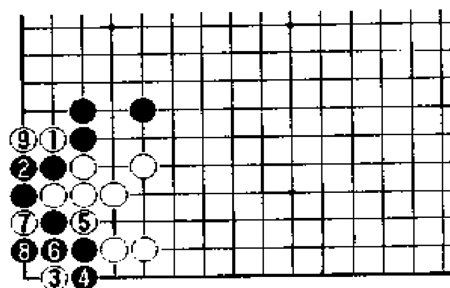
白 1 打与黑 2 粘交换后，白 3 点是手筋，黑只好 4 团，白 5 先手渡回，大有收获。



正解图

参考图

白 3 点时，黑 4 无理，以下黑全部被杀。



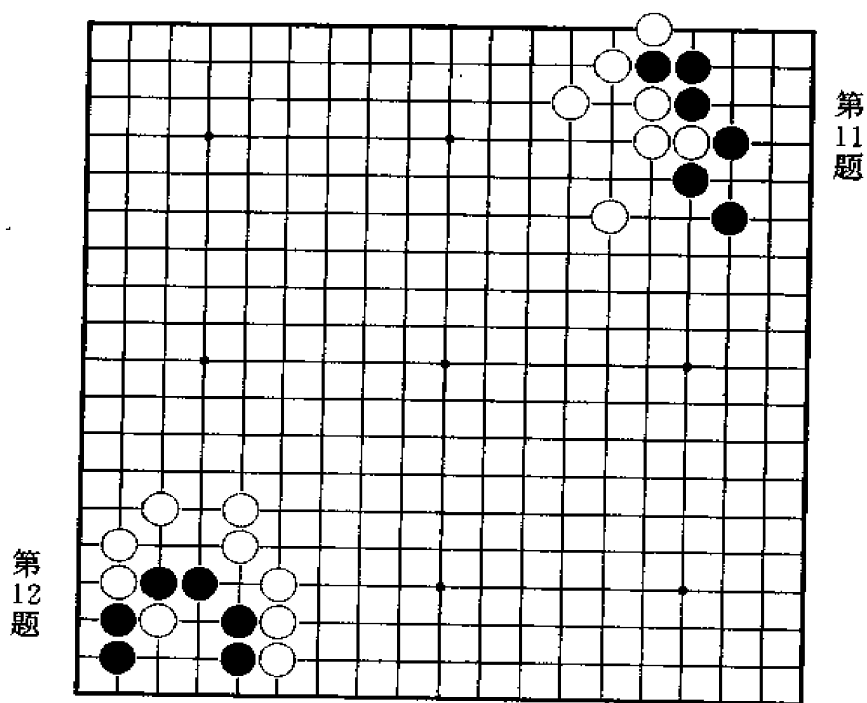
参考图

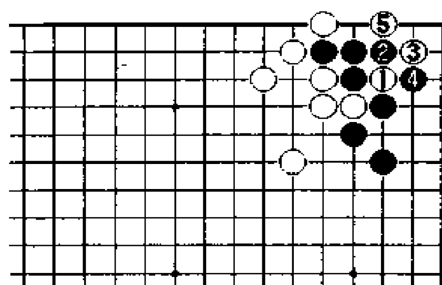
第 11 题　　白先　（原上　441 题）

白局部的最佳收官手段。

第 12 题　　白先　（原上　408 题）

寻求双方最佳收官手段。

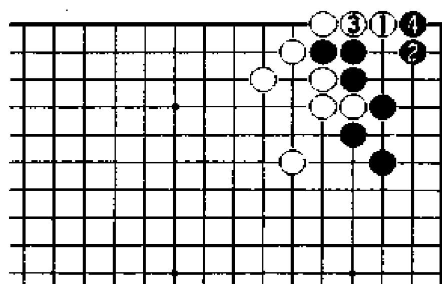




正解图

第 11 题解答　正解图

白 1 断好手，之后 3 位扳、5 渡，将黑角地破掉。



失败图

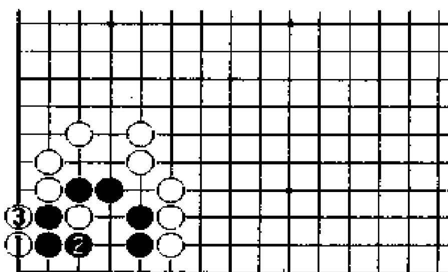
失败图

白 1 跳，被黑 2 应后，白只能 3 位连回，黑 4 挡，与正解相差 4 目。

但两图有先后手之别。

第 12 题解答　正解图

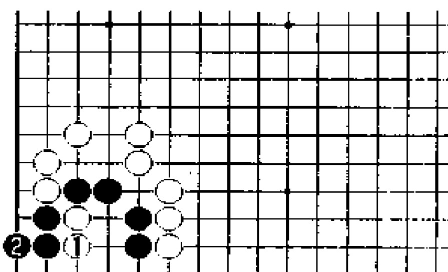
白 1 托为局部收官好手，黑只好 2 位相应，否则将成劫活，白 3 拉回。



正解图

失败图

白 1 看似强硬，但被黑 2 好手应之，白无任何手段可施。



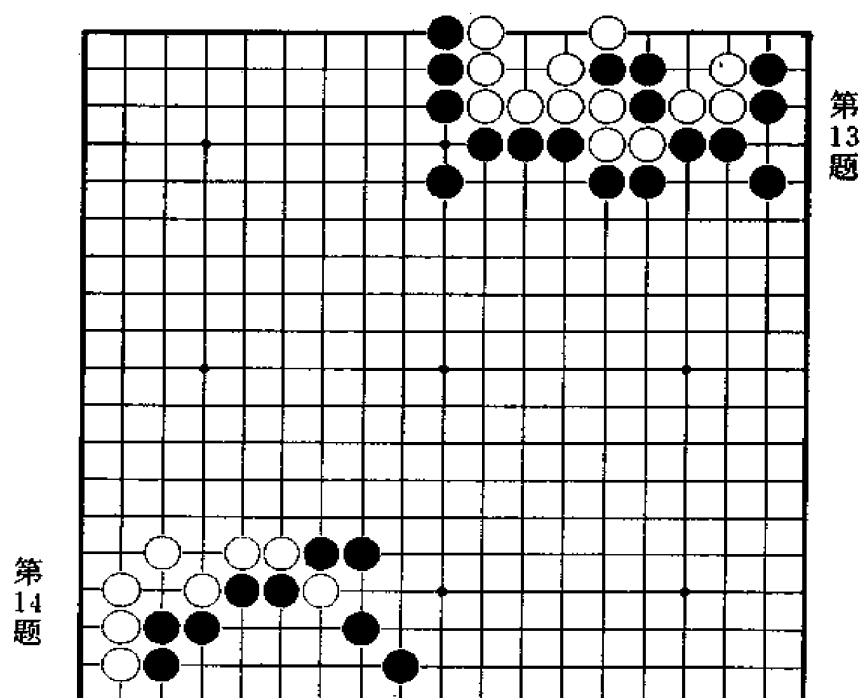
失败图

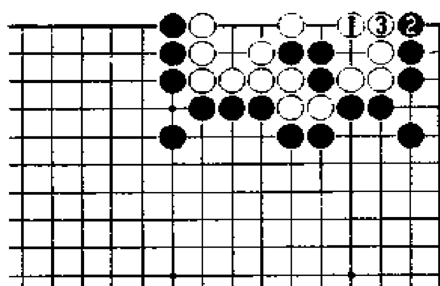
第 13 题　白先　（原中　248 题）

比较容易，但又经常被忽视的收官问题。

第 14 题　白先　（原上　414 题）

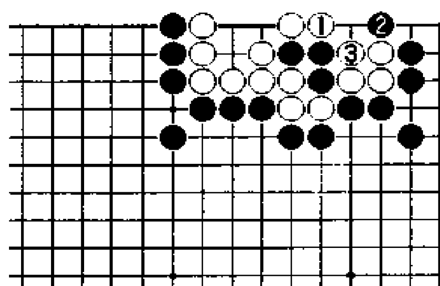
有局部的收官手筋。




正解图

第13题解答 正解图

白1尖，无疑是这种形状的收官佳着。


失败图

失败图

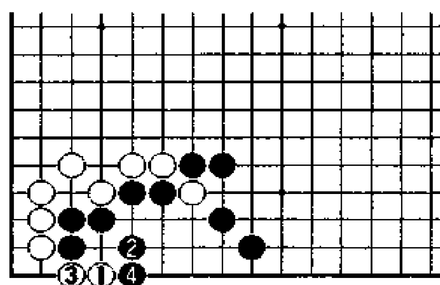
随手在1位打，被黑2打后，此图与正解相差2目棋。

第14题解答 正解图

白1点是手筋。

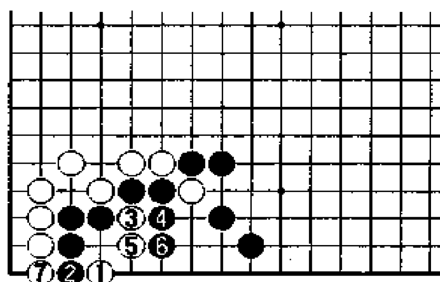
黑只好2位应，白3渡回，收获不小。

白1若普通的在3位扳，黑可1位打，无棋。


正解图

参考图

白1点时，黑2阻渡无理，以下白快一气杀黑。

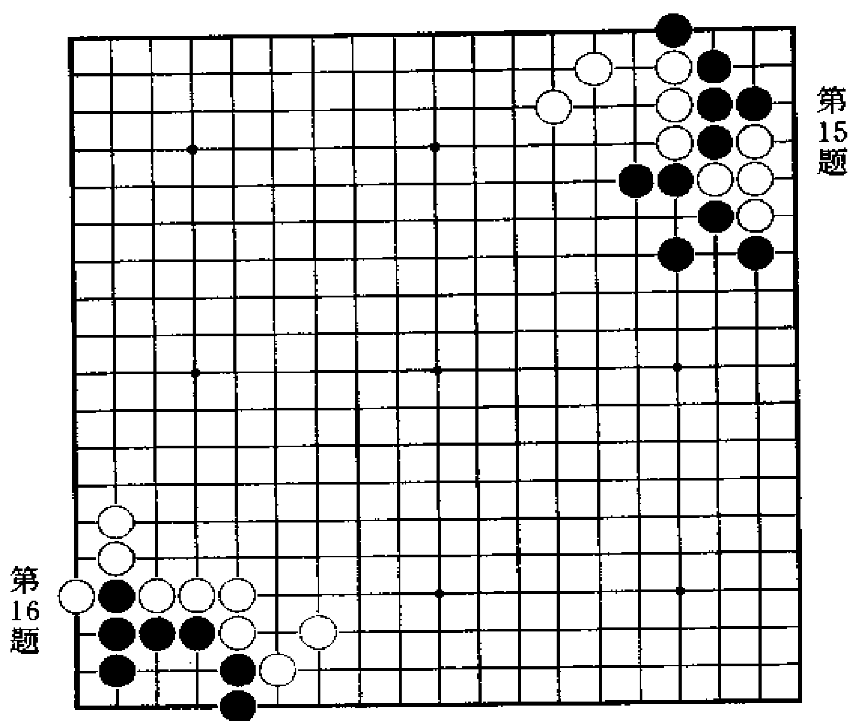

参考图

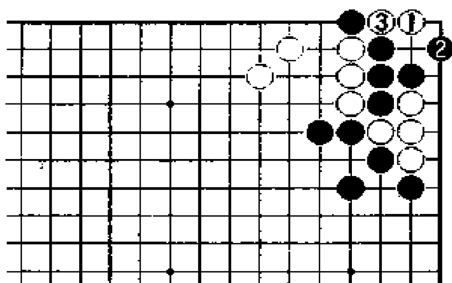
第 15 题　　白先　　（原上　　420 题）

巧借四颗死子如何收官的问题。

第 16 题　　白先　　（原上　　405 题）

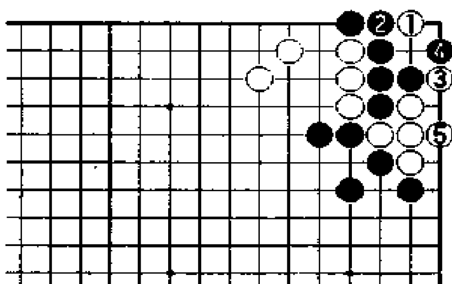
黑角最终将剩几目棋。





第 15 题解答 正解图

白 1 点是手筋，黑 2 为最佳应手，白 3 吃，角空全被掏光。

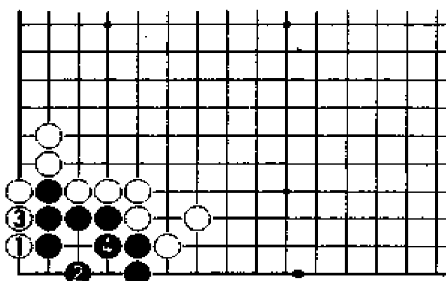


参考图

白 1 点时，黑若 2 粘，白可 3 扳、5 位做劫，黑风险过大。

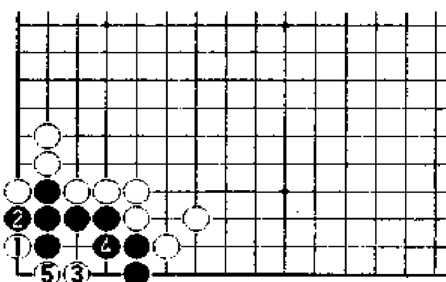
第 16 题解答 正解图

白 1 托非常巧妙，黑 2 经过计算后，作出了让步，这样仅剩 2 目活棋。



参考图

黑 2 若阻渡，则白有 3 位点的好手，黑只好 4 粘，白 5 后，角部成打劫活。

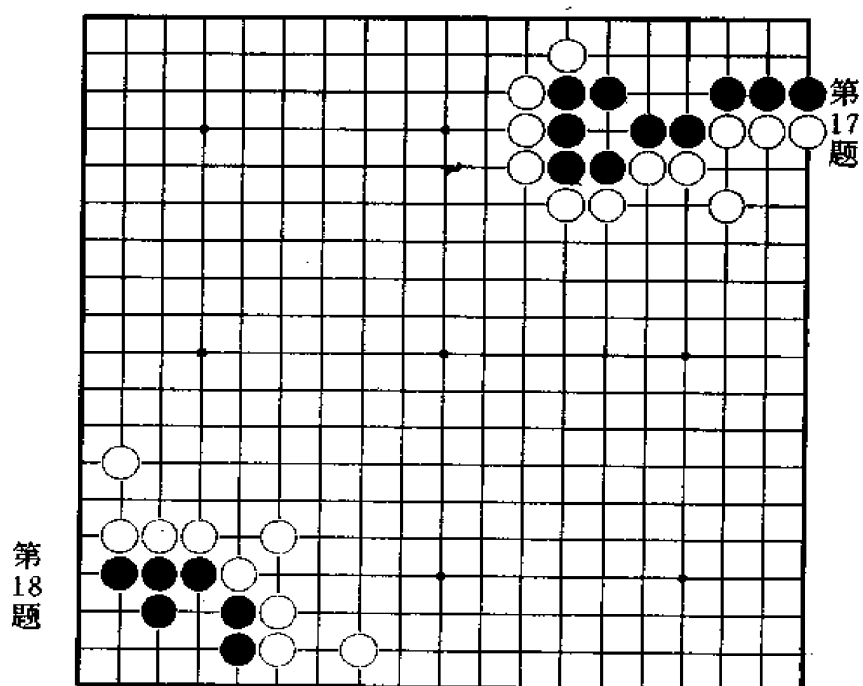


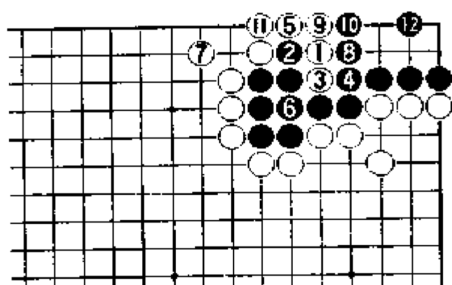
第17题　　白先　　（原上　　308题）

黑气较紧，巧用收官手段，可获大利。

第18题　　白先　　（原上　　78题）

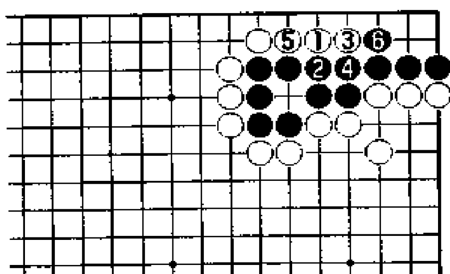
寻求双方最佳对应的收官手段。




正解图

第 17 题解答 正解图

抓住黑气紧的不利条件。白 1 跳是收官的好手，黑 2 位冲，对应得当，以下黑角仅剩 5 目地。

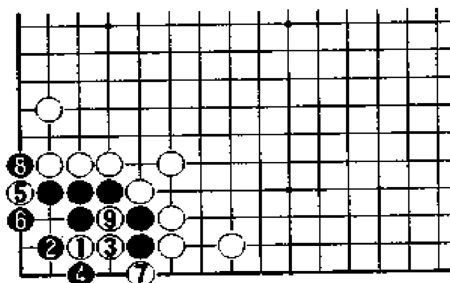

参考图

参考图

白 1 时，黑若 2 位团，白 3 黑只好 4 粘，其结果黑地虽与正解一样，但白地增加了 4 目。

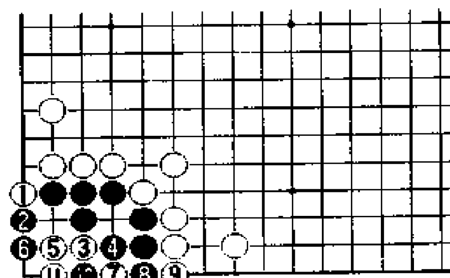
第 18 题解答 正解图

白 1 顶，有手筋意味。当黑 4 时，白 5 扳是巧手，以下可吃掉黑两子，收获不小。


正解图

参考图

白 1 扳也是好手，当白 3 顶时，黑若在 5 位应，则还原成正解。现黑改应 4 位，稍微无理，结果成劫活。

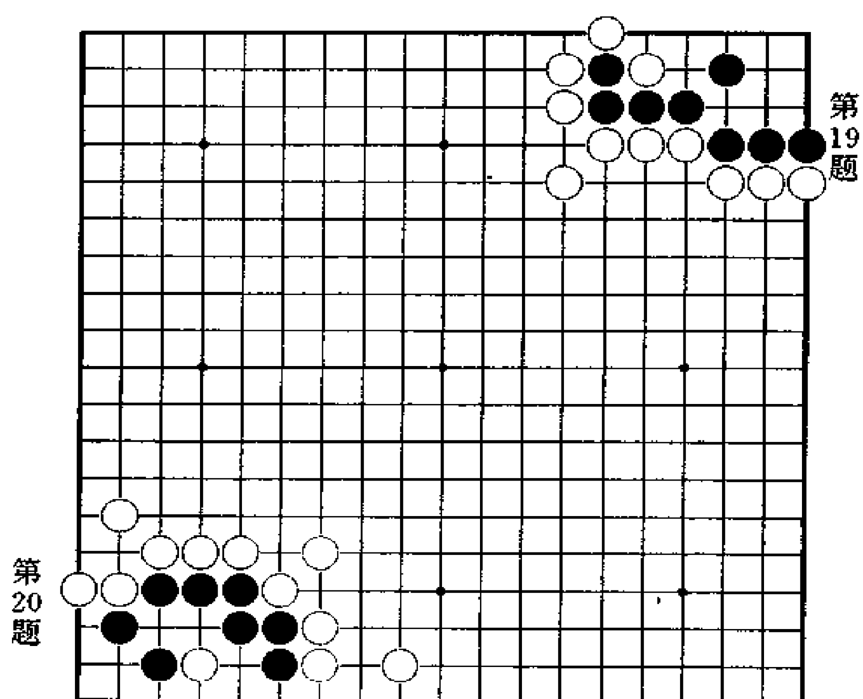

参考图

第19题　白先　（原上　106题）

黑若应对不当，将与死活有关。

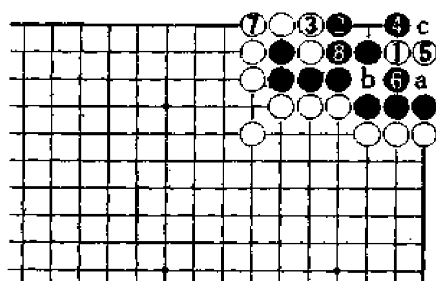
第20题　白先　（原上　82题）

同上题相似，黑要格外小心。



第 19 题解答 正解图

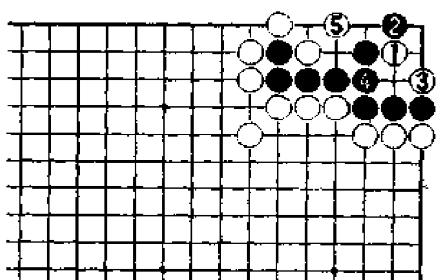
白 1 靠手筋。黑 2 尖是非常正确的对应佳着，黑 4 时，白 5 立好，若在 a 位尖，则黑可 b 接，白 c 扑，则黑 6 打，无棋。现结果为双活。



正解图

参考图

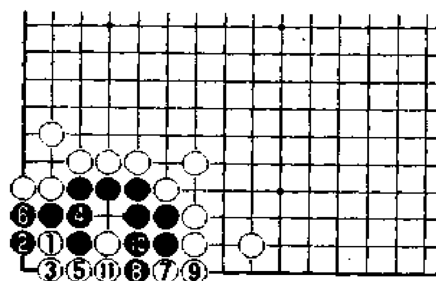
黑 2 先扳，次序有误，被白 3 一尖，角部将成为打劫活。



参考图

第 20 题解答 正解图

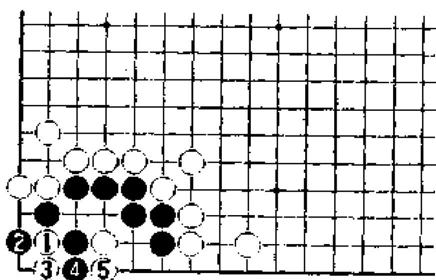
白 1 挤妙手，黑 2 打，白 3 立后，黑 4 粘为对应好手，以下形成双活。



正解图

参考图

白 3 长时、黑 4 打是失着、被白 5 一打、黑角变为死棋。



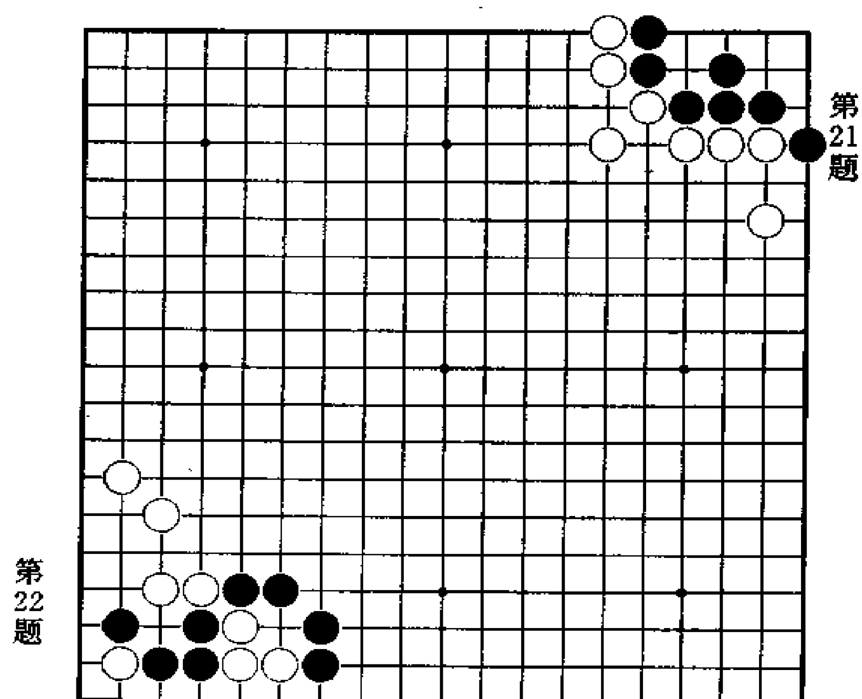
参考图

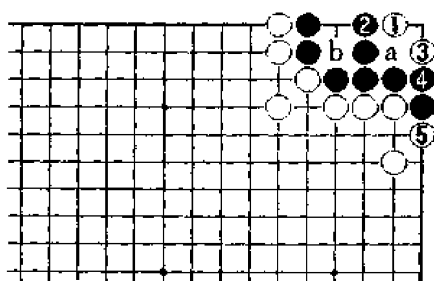
第 21 题　　白先　　（原上　92 题）

实战中经常出现的形状，易被人忽视。

第 22 题　　白先　　（原上　306 题）

有高效率的收官好手。

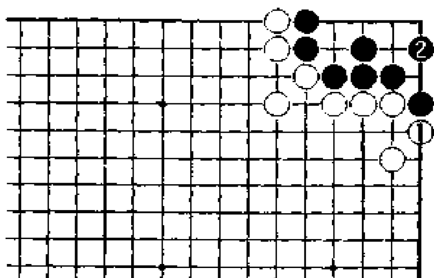




正解图

第 21 题解答 正解图

白 1 点是此形的收官手筋，因有死活关系，黑只好 2 位挡，白 3 再尖，黑 4 粘后，白 5 挡成双活。若黑在 a 位打吃，则白 b，价值相等。



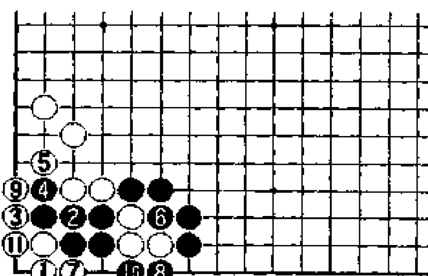
失败图

失败图

白 1 随手打，黑 2 好手相应，损失近 5 目棋。

第 22 题解答 正解图

白 1 立非常巧妙，也是此形的急所，黑 2 粘后，白 3 扳是要点，到 11 为止，白收获极大。

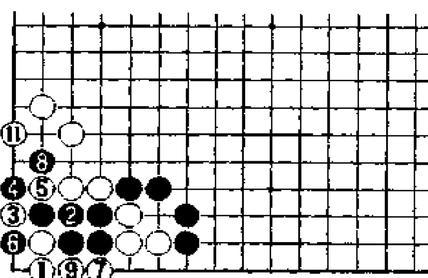


正解图

参考图

白 3 扳时，黑 4 打属无理之着，最后白 11 为收气妙手，黑被杀。

❿＝③



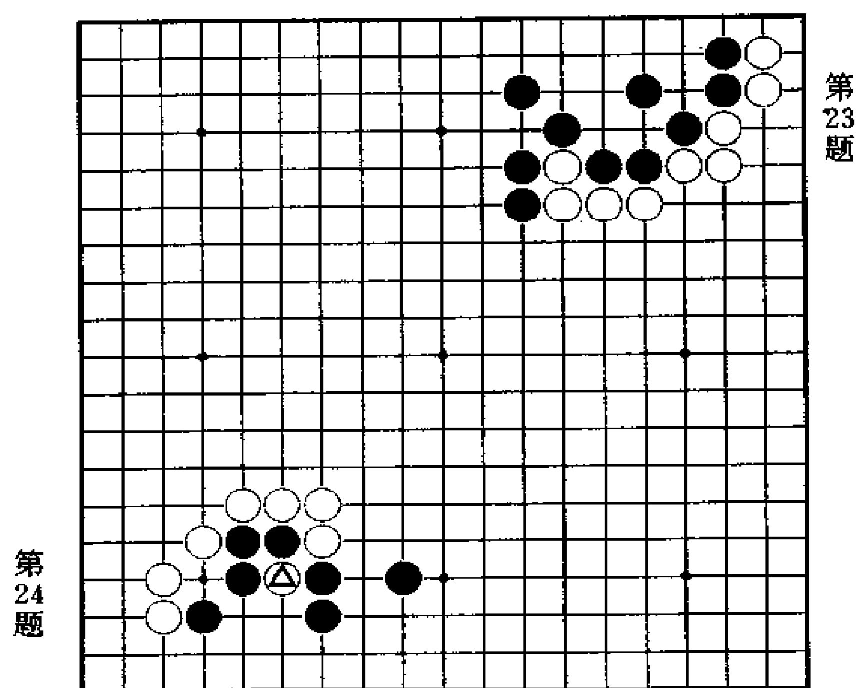
参考图

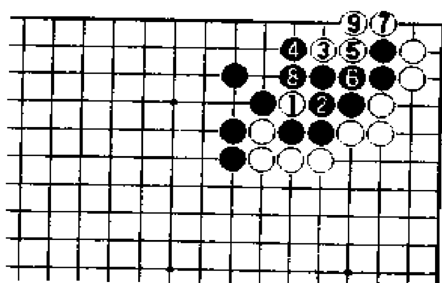
第23题　白先　（原上　460题）

抓住黑气紧的缺陷进行收官。

第24题　白先　（原上　485题）

充分发挥白Ⓐ子的作用，注意行棋次序。

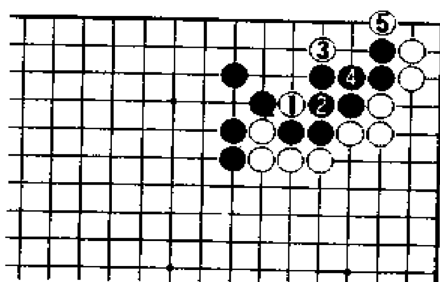




正解图

第23题解答 正解图

白1打之后，3位顶是手筋，黑只好4位退让，以下白渡回，收获不小。



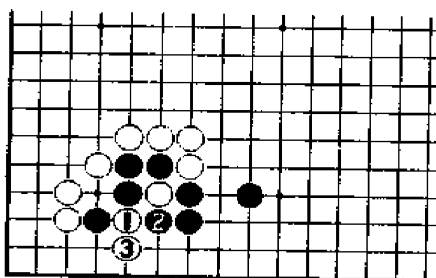
参考图

参考图

白3顶时，黑若4位，则白5仍可扳过。

第24题解答 正解图

白1直接了当打吃，然后3位立，即可获得相当大的利益。

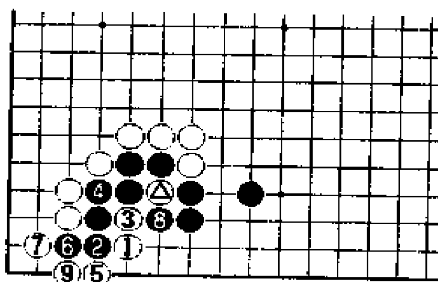


正解图

失败图

白1并非急所，当白3打时，黑可在4位粘，这样白同正解相差甚远。

❿＝△



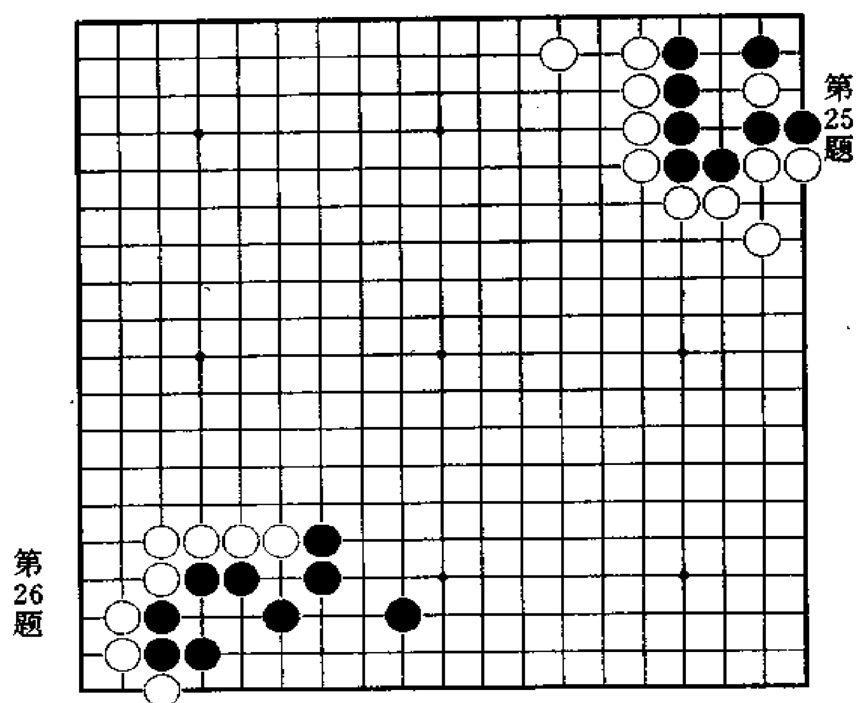
失败图

第25题　白先　（原上　107题）

最终黑角能剩几目。

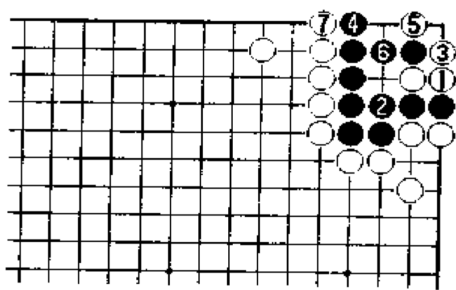
第26题　白先　（原上　455题）

比较简单的问题。



第 25 题解答 正解图

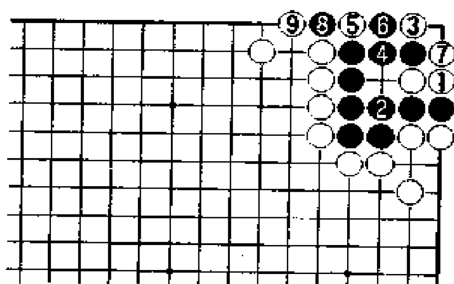
白 1 打吃，待黑 2 粘，白 3 拐是好手，以下居然形成了双活，非但破光黑角空，反而自己还成了 1 目棋。



正解图

失败图

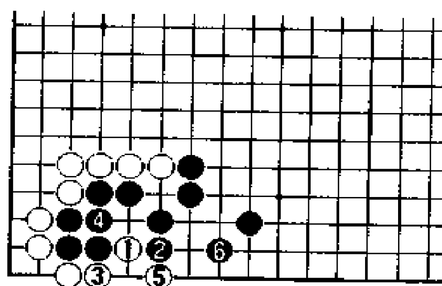
白 3 并非手筋，而是弄巧成拙的失败之着，白 9 打后，即使黑不理，也是以循环劫吃白之形。



失败图

第 26 题解答 正解图

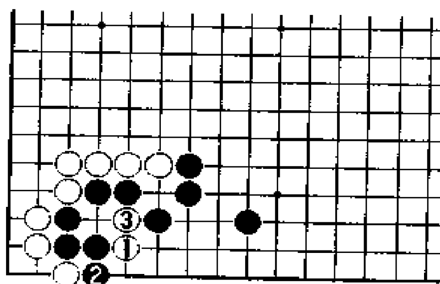
白 1 顶是此形的收官手筋，黑 2 只好退让，这样白 3 打后，5 位扳时，黑 6 也为一般分寸，白大获便宜。



正解图

参考图

白 1 时，黑 2 若阻渡，为无理之着，白 3 黑崩溃。



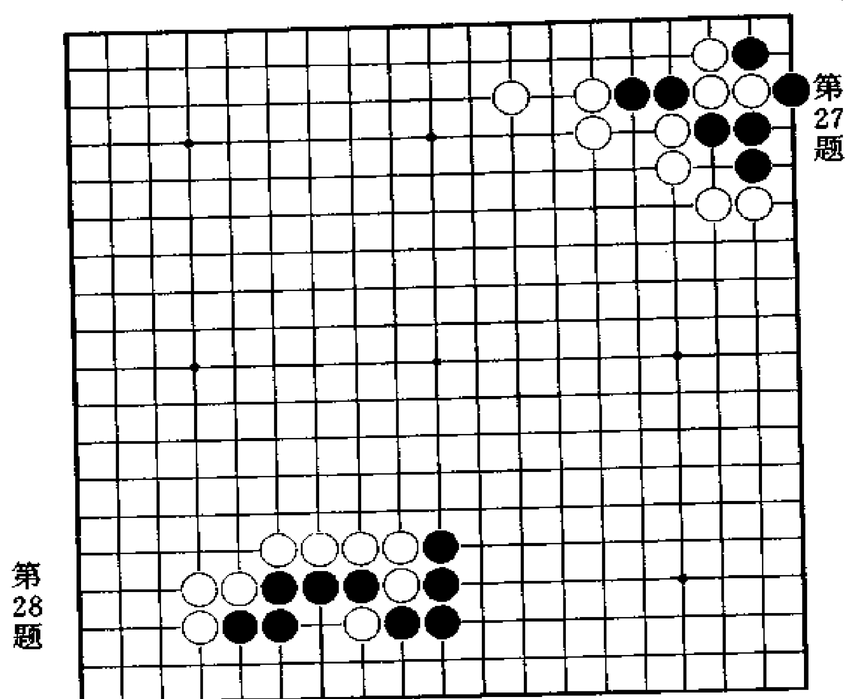
参考图

第 27 题　　白先　　（原上　　368 题）

巧使手筋，使黑仅剩两眼而活。

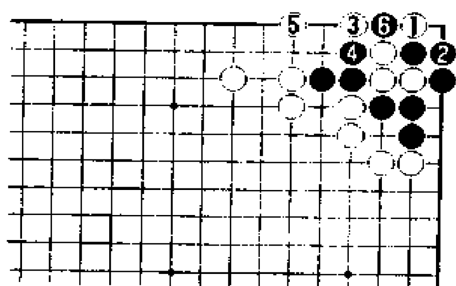
第 28 题　　白先　　（原上　　328 题）

白有两种收官方法，哪种更适合于被实战采用。



第 27 题解答 正解图

白 1 打后 3 尖，是常用的手筋着法。待黑 4 打时，白 5 跳是好手，黑 6 提后……

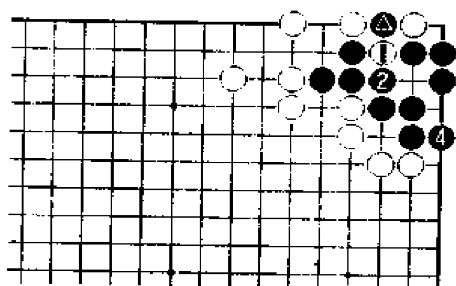


正解图

正解续图

白 1 反提，最后形成黑两眼活棋，白获利极大。

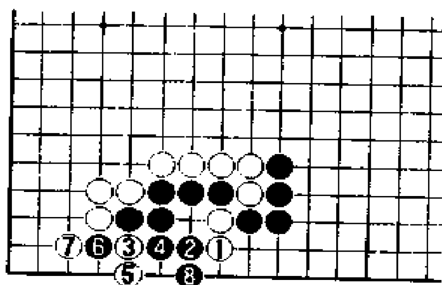
③＝▲



正解续图

第 28 题解答 正解图

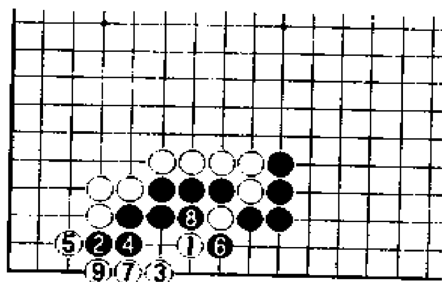
白 1 立，黑 2 只好尖应，白 3 扳后，待黑 4 团，白 5 立是好手，先手获得一定便宜。



正解图

参考图

白 1 尖，黑 2 扳时，白 3 尖是巧手，以下获利比正解略大，但为后手，且外围过薄，一般不适宜实战选用。



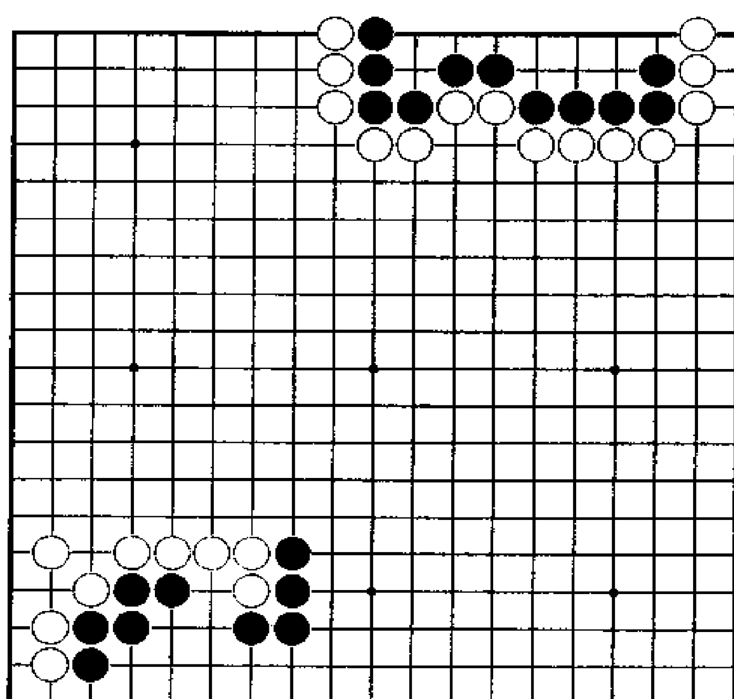
参考图

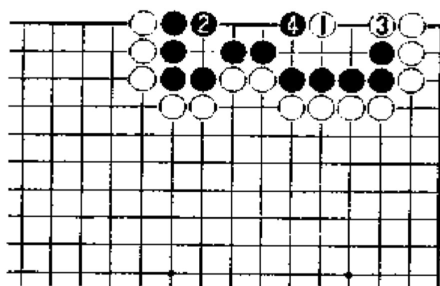
第 29 题　　白先　　（原上　227 题）

抓住黑气紧的缺陷进行收官，尤其是黑如何对应。

第 30 题　　白先　　（原上　337 题）

有两种收官方法，哪种好一些。

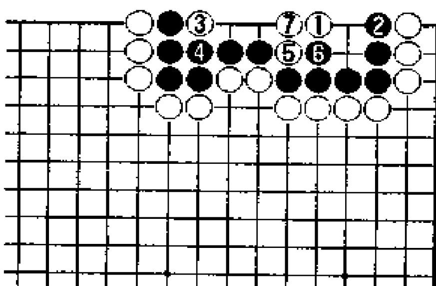




正解图

第 29 题解答 正解图

白 1 点，急所。黑 2 为最佳对应，白 3 黑 4，白先手获利。



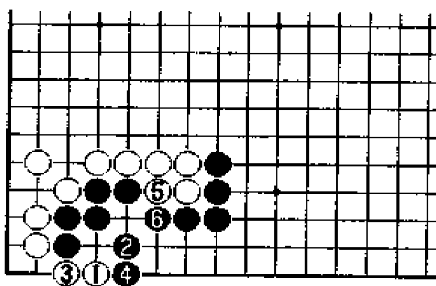
参考图

参考图

白 1 时，黑 2 阻渡过于无理，以下全部被杀。

第 30 题解答 正解图

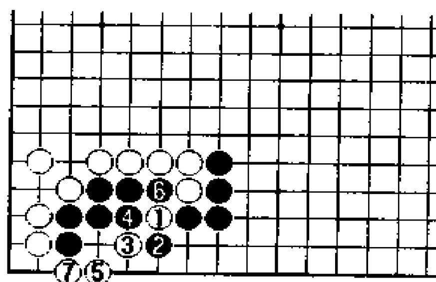
白 1 点好手，黑 2 对应得当，若 3 位，则白 6 扳，将生出棋来。以下双方相安无事，白为先手。



正解图

参考图

白 1 先扳，之后 5 尖为妙手，到白 7 连回，比正解便宜约 2 目，但落了后手。



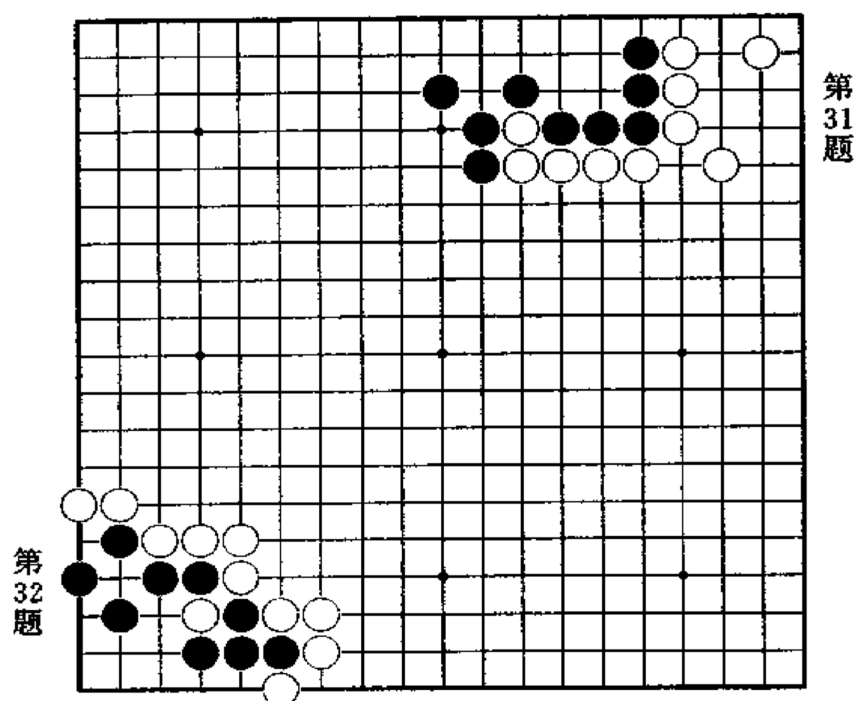
参考图

第31题　　白先　　（原上　　238题）

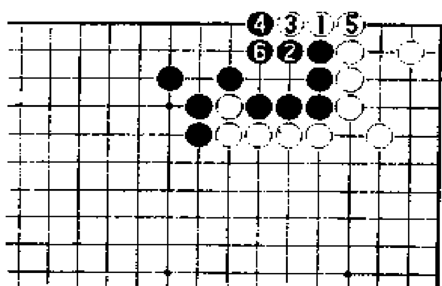
此局部，双方如何进行合理的收官。

第32题　　白先　　（原上　　100题）

黑方需认真对待白方的收官手段。



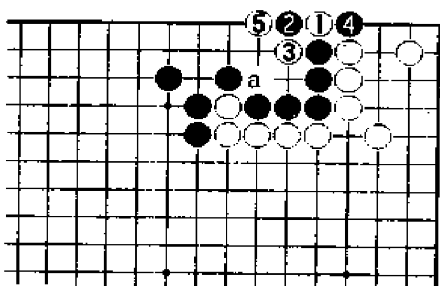
第 31 题解答　正解图



正解图

白 1 扳，黑 2 为最佳应手，以下白先手获得一定便宜。

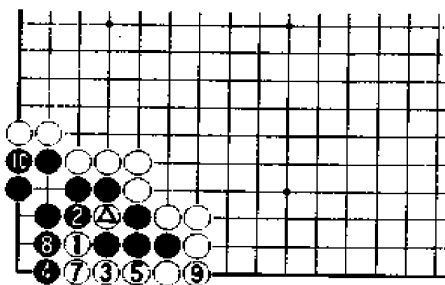
参考图



参考图

白 1 扳时，黑 2 若随手一挡，则白有 3 位打的手段，黑 4 提，白 5 再打，以下黑只有 a 位粘，白 1 位提成劫。

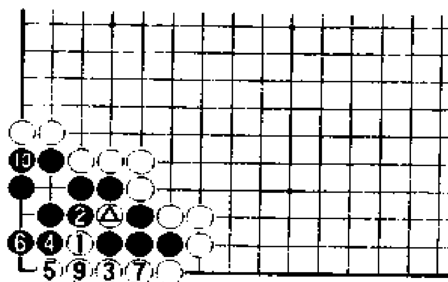
第 32 题解答　正解图



正解图

白 1 扳，不难想到。当白 3 扳过时，黑 4 跳是好的对应着法，到黑 10 收官告一段落。　❻＝⚠

参考图



参考图

黑 4 若打，当白劫材有利时，可强行在 5 位扳，到黑 10，黑虽做成活棋，但比正解亏了 2 目棋。

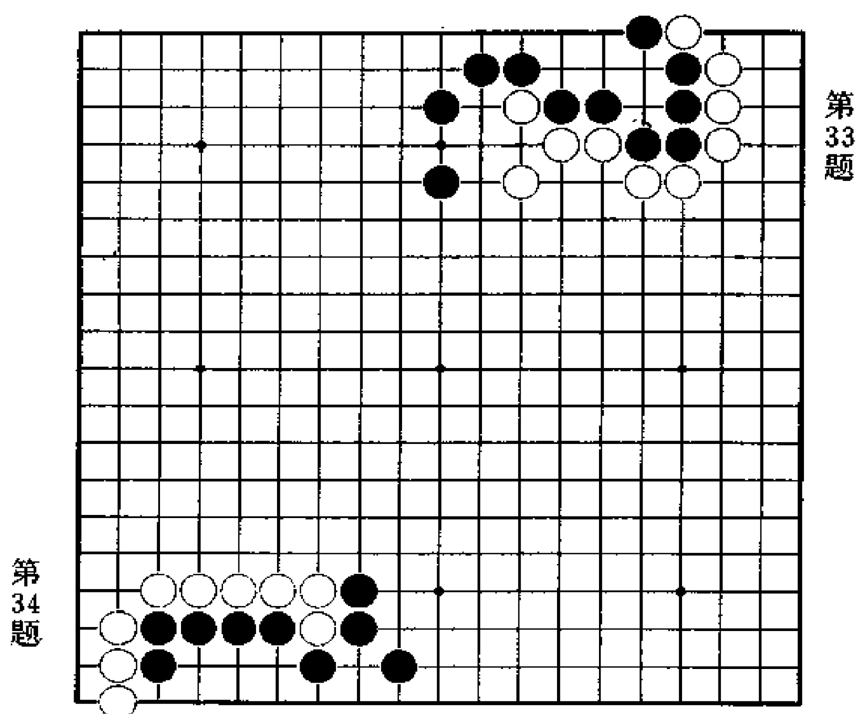
❽＝⚠

第33题　白先　（原上　237题）

经过简单计算，即可有一定收获。

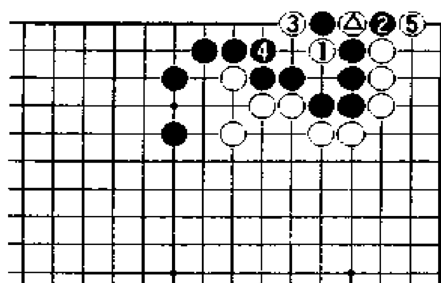
第34题　白先　（原上　230题）

曾出现过相似的问题。



第 33 题解答 正解图

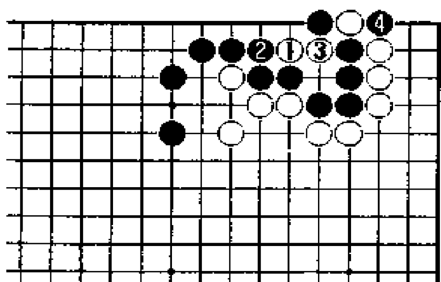
白可直接了当在 1 位打，黑 2 提后，白 3 反打，黑不能在Ⓐ位粘，否则白 5 一打黑被吃，以下白 5 后，获利不小。



正解图

失败图

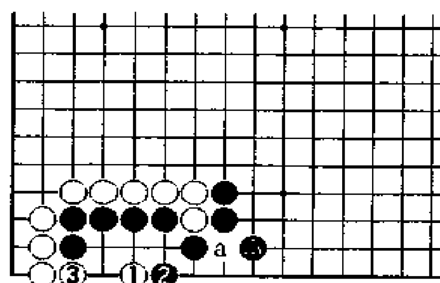
此处并无白 1 的手段，黑可 2 位粘，白无理。



失败图

第 34 题解答 正解图

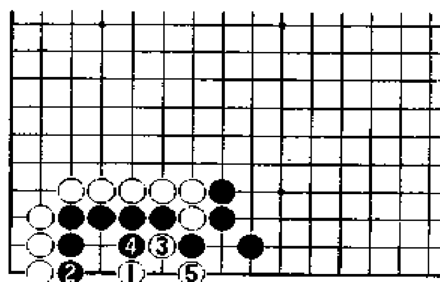
因黑❺子不是在 a 位粘住之形，所以白 1 点即成为好手，黑只好 2 位退让，白 3 拉回。



正解图

参考图

白 1 时，黑若 2 拦，则白 3 断后，5 位打可做成劫争。



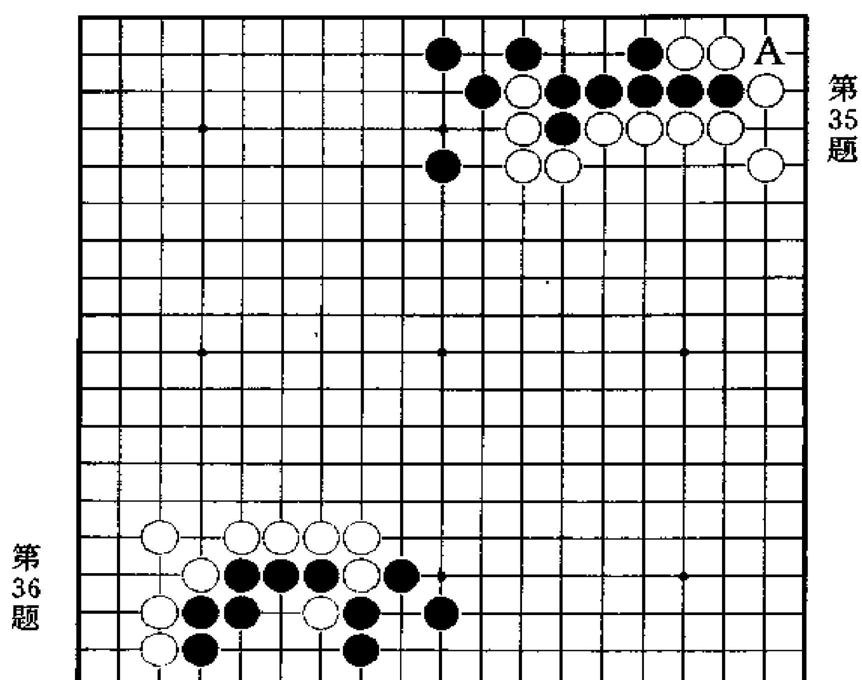
参考图

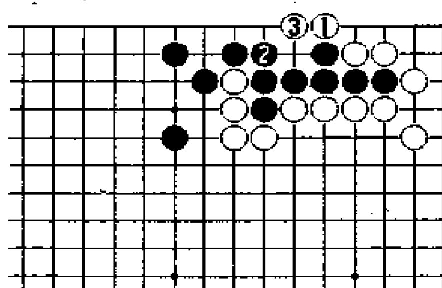
第 35 题　　白先　　（原上　　235 题）

白 A 处留有断点，会不会影响收官。

第 36 题　　白先　　（原上　　336 题）

能计算一下，这里的官子价值有多大吗？

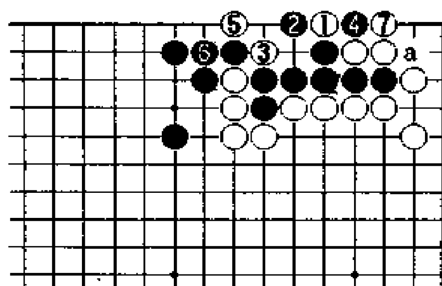




正解图

第35题解答 正解图

白1扳，按正常情况，黑只好2位粘，白3长入，大致如此。



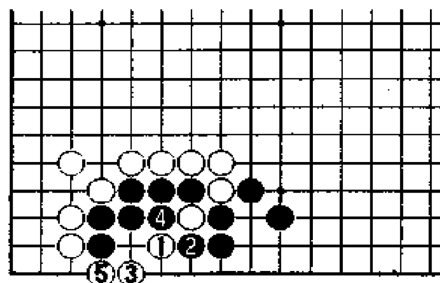
参考图

参考图

黑2若打，须有劫材有利为前提，当白7打时，黑可在a位开劫，否则损失惨重。

第36题解答 正解图

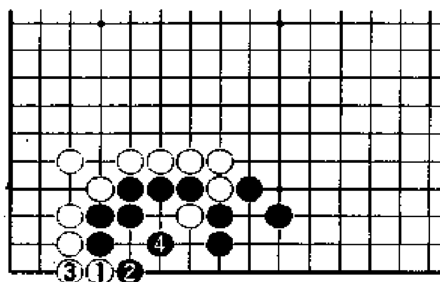
白1尖，然后有再3尖的收官好手，在前面已曾出现过，到白5后，为白后手官子。



正解图

参考图

白1、3先手扳粘，与正解相比，黑空多了近6目，由此可看出，正解为后手6目的官子。



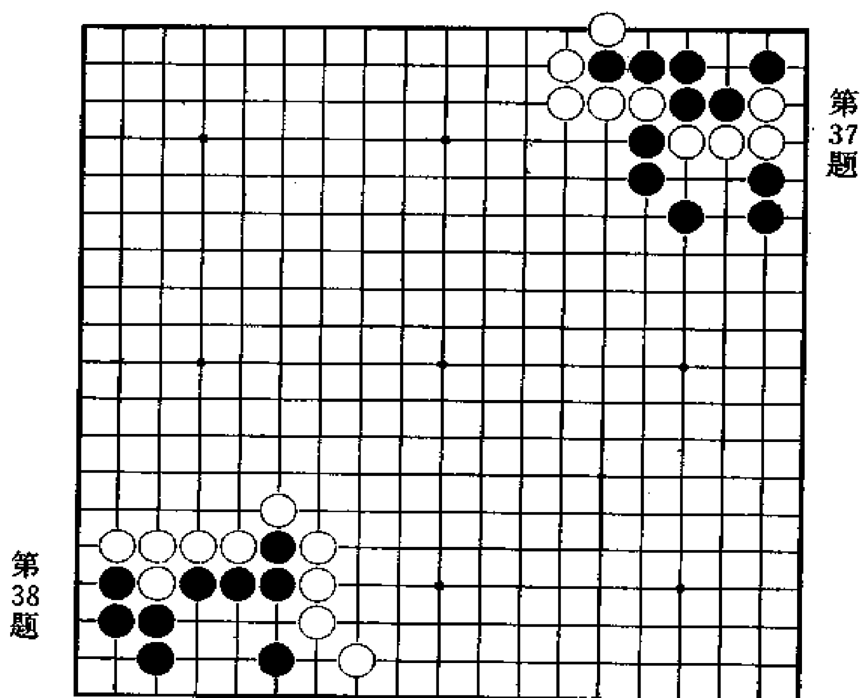
参考图

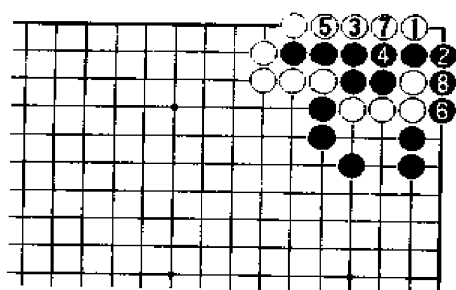
第 37 题　白先　（原上　440 题）

连收紧黑气带收官，结果非常愉快。

第 38 题　白先　（原上　132 题）

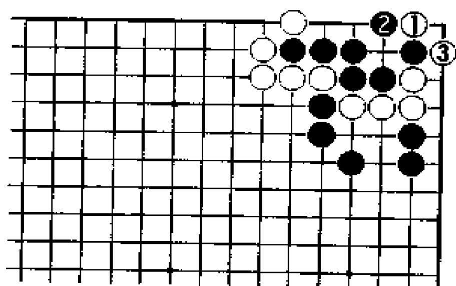
需要施展手筋来解决问题。





第37题解答 正解图

白1夹，急所。黑2只好立，以下白先手收紧黑气，且将角地化为乌有。

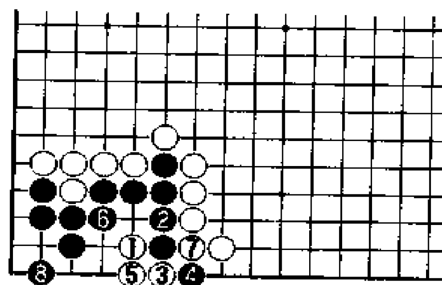


参考图

白1夹时，黑若2位打吃，白3反打成为劫争，此劫为白无忧劫。

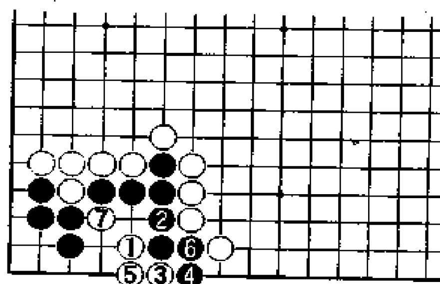
第38题解答 正解图

白1靠，手筋。黑2粘后，白3扳是连贯好手，以下黑只好委屈求活。



参考图

黑6强行粘无理，被白7一断，已成被杀之形。

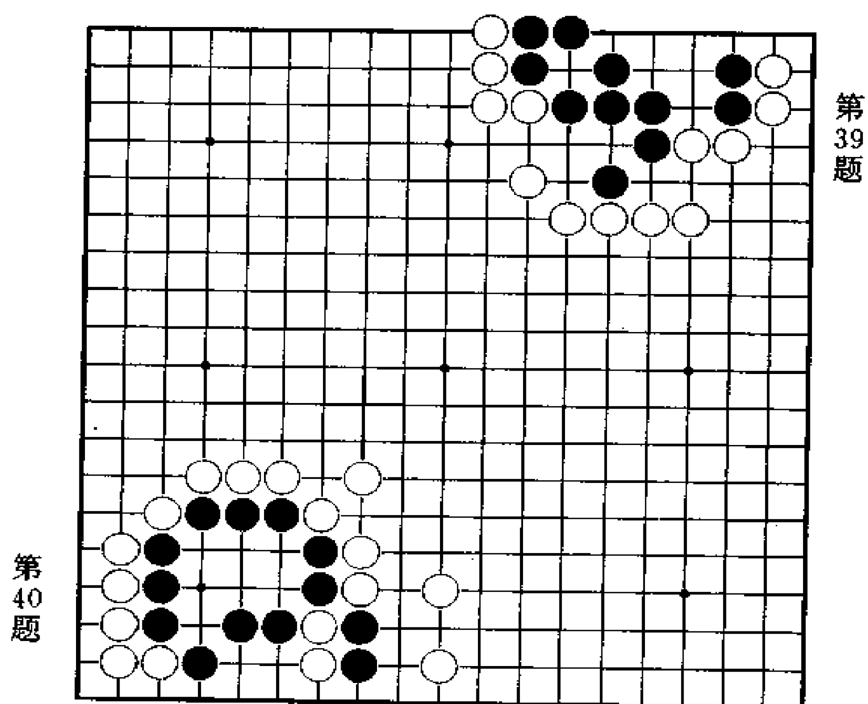


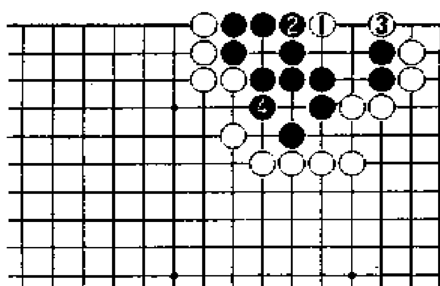
第 39 题　　白先　　（原上　　353 题）

非常简单的问题。

第 40 题　　白先　　（原上　　4 题）

黑空内味恶，若黑应对不当，与死活有关；白 1 是关键。

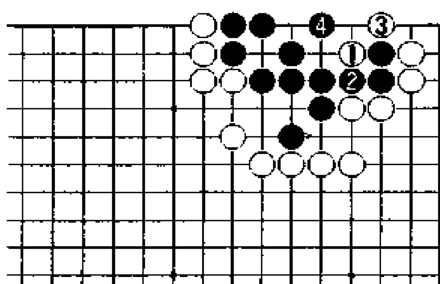




正解图

第 39 题解答 正解图

白 1 点是此形的急所，以下白 3 渡回，黑 4 做活，白先手获得便宜。



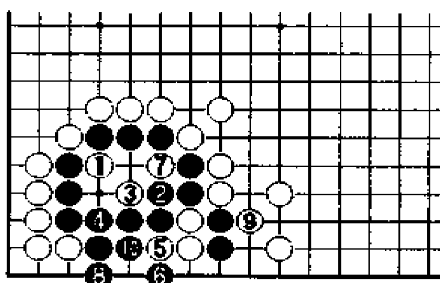
失败图

失败图

白 1 夹，恶手。结果成后手官子，且还损了半目。

第 40 题解答 正解图

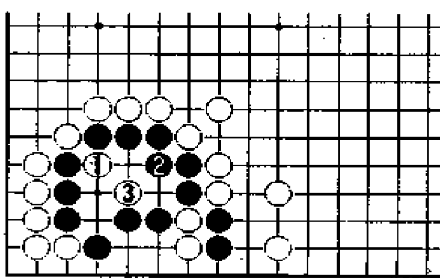
白 1 击中要害。黑 2 为最佳应手，白 3 时，黑 4 粘是好手，将损失降到最低限度，这样白获得先手吃掉黑三子的较大利益。



正解图

参考图

白 1 时、黑若在本图 2 位粘，白 3 尖是急所，黑整块棋成半死不活状。



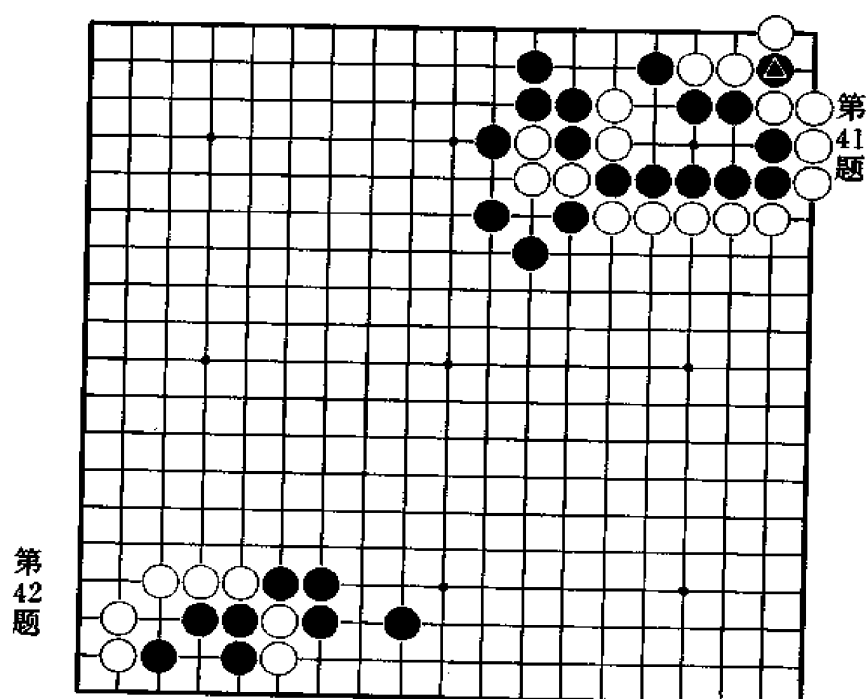
参考图

第 41 题　　白先　　（原上　141 题）

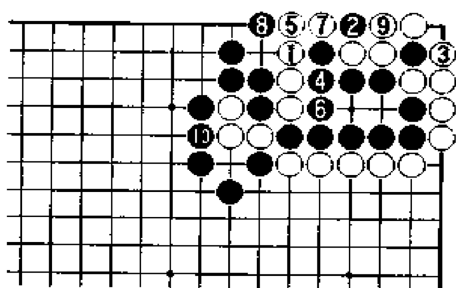
黑气过紧，但黑●会起一定的缓冲作用，白如何收官。

第 42 题　　白先　　（原中　395 题）

演示双方正确应对的收官次序。

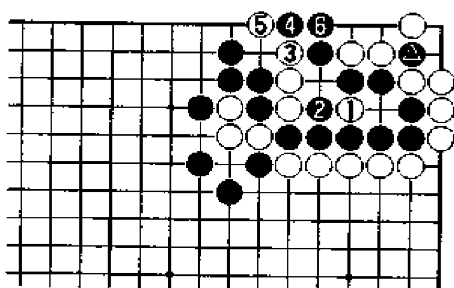


第 41 题解答 正解图


正解图

白 1 夹，黑能在 2 位打到一手，起了缓冲作用，以下白先手连回，获利极大。

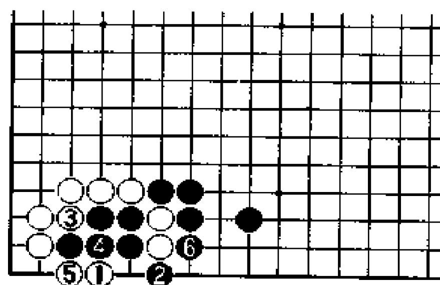
失败图


失败图

白 1 挖，急于求成，实为恶手，因有黑◬一子，黑可在 4 位扳，白 5 黑 6，白彻底失败。

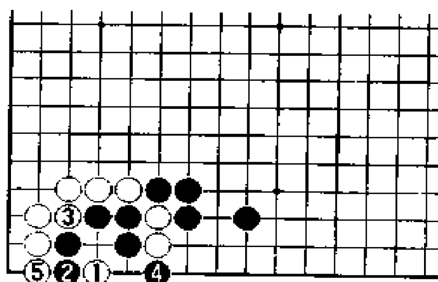
第 42 题解答 正解图

白 1 点，黑 2 后，白 3 先挤次序好，白先手官子。


正解图

参考图

白 1 时，黑 2 挡无理，白 3 一挤，黑两子被吃。

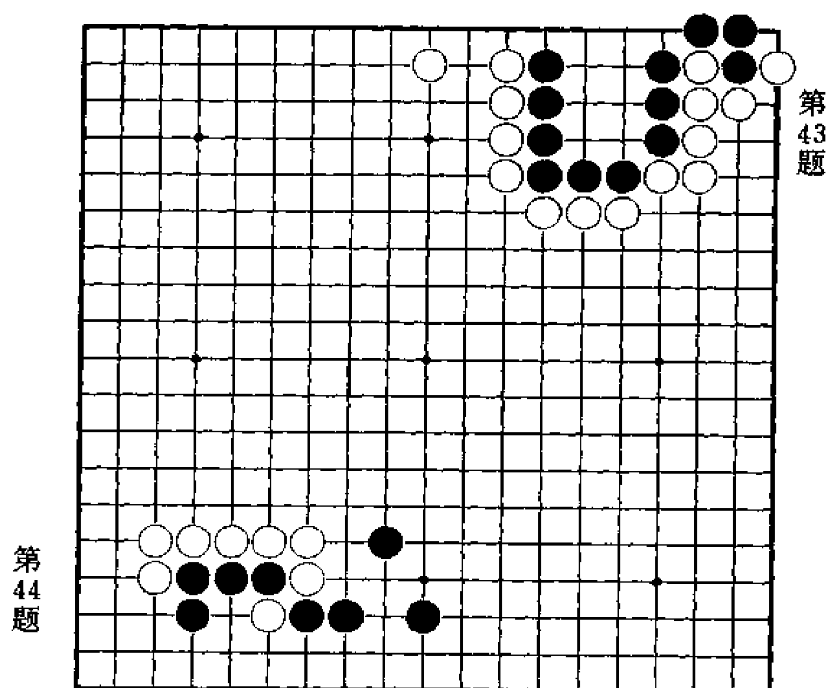

参考图

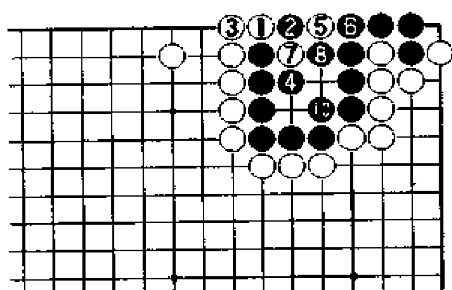
第 43 题　　白先　（原上　65 题）

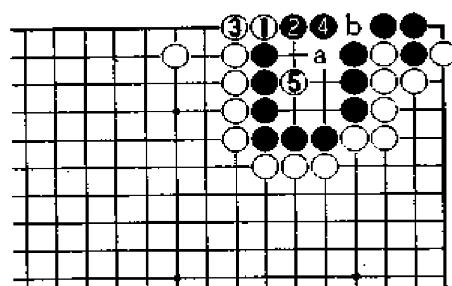
并不需要华丽的着想。

第 44 题　　白先　（原上　335 题）

白有极漂亮的收官手段。




正解图



参考图

第 43 题解答 正解图

白在 1 位扳，按普通的着法行棋，则为严厉之着，黑 2 打，白 3 粘后，黑只好补在 4 位活棋，白先手获利。

⑨＝❷

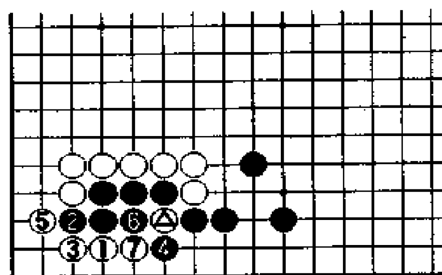
参考图

黑若补在 4 位，被白 5 位一点，黑成净死，此外，黑补 a 位，白可 b 扑吃掉黑三子。

第 44 题解答 正解图

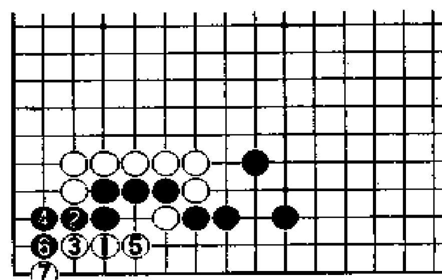
白 1 鼻子一顶，待黑 2 曲时，白 3 夹是急所，黑只好 4 位回吃，白先手获利。

❽＝△


正解图

参考图

白 3 夹时，黑 4 长属无理之着，白 5 后，黑气不够而被杀。

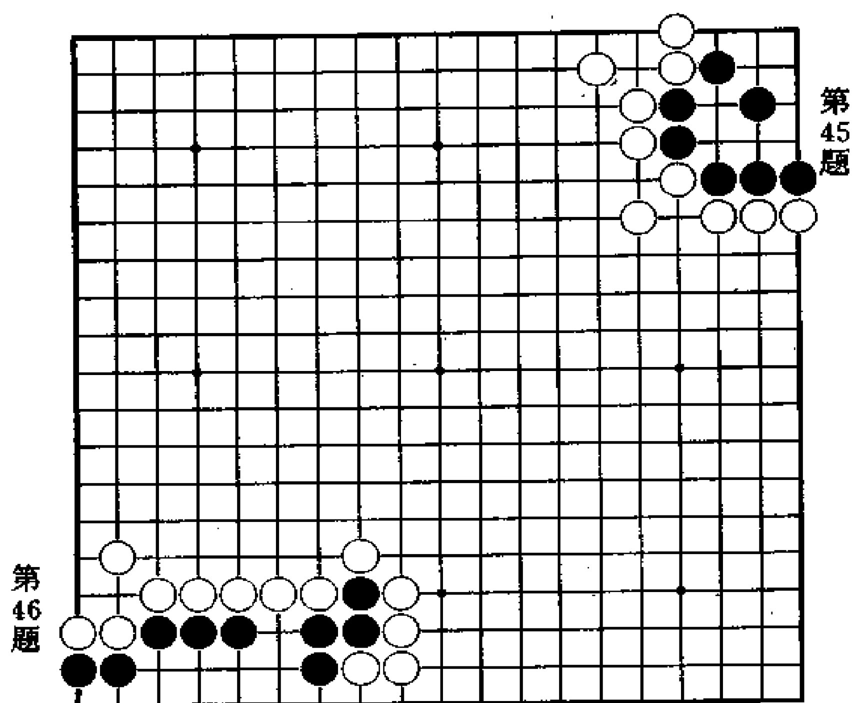

参考图

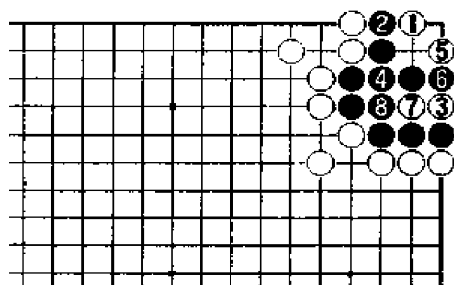
第 45 题　　白先　　（原上　　70 题）

抓住黑气紧的缺陷，白可巧妙收官。

第 46 题　　白先　　（原上　　6 题）

施放手筋，可获大利。

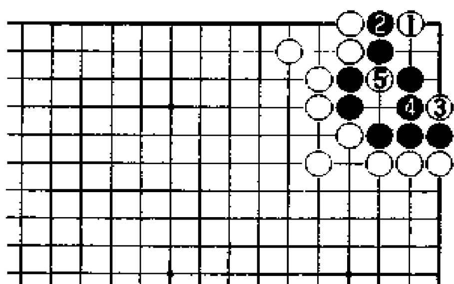



正解图

第45题解答 正解图

白1跳入，待黑2后，白3点是妙手，以下巧妙的做成了双活。

⑨＝③

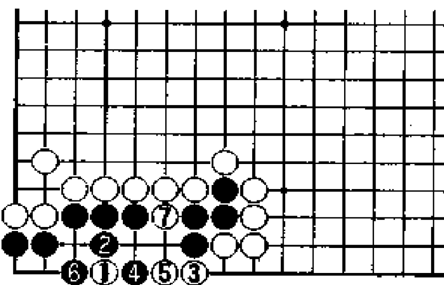

参考图

参考图

白3时，黑若应4位，白有5扑的好手，黑损失加大。

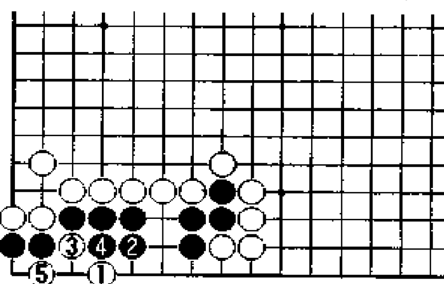
第46题解答 正解图

白1点手筋。黑2为最佳应手，白3扳巧妙，以下白顺利地捕获了黑四子。


正解图

参考图

白1时，黑若2位应，白有3断，5做劫的手段，黑无理。

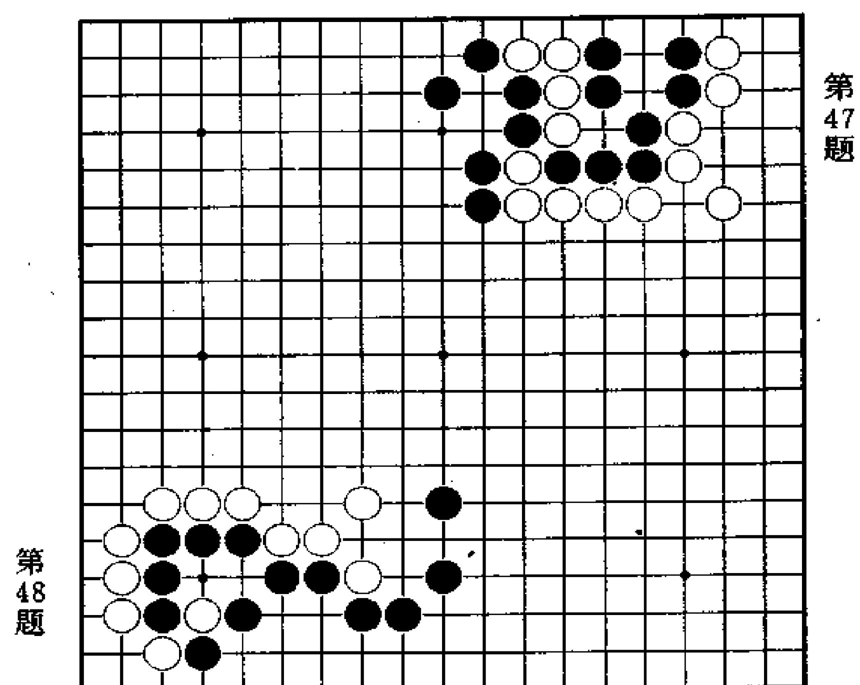

参考图

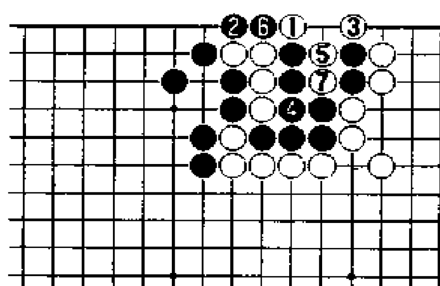
第 47 题　　白先　　（原上　　45 题）

巧用白四颗死子进行收官。

第 48 题　　白先　　（原中　　258 题）

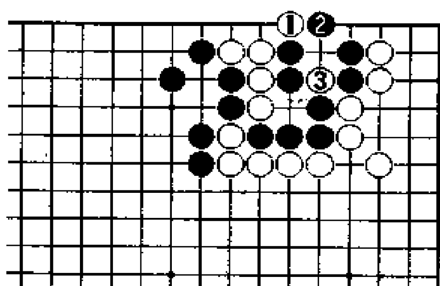
白有严厉的收官手段。




正解图

第 47 题解答 正解图

白 1 扳非常巧妙，黑只好 2 位相应，白 3 扳过，黑无可奈何在 4 位撞紧一气，这样以白吃掉黑两子，而告成功。


参考图

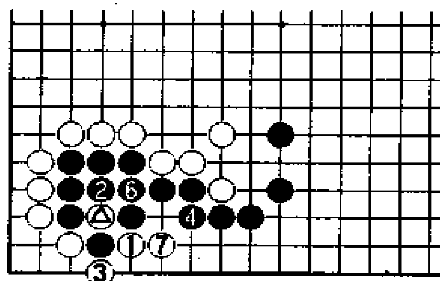
参考图

白 1 时，黑 2 位挡是恶手，白 3 一扑，黑崩溃。

第 48 题解答 正解图

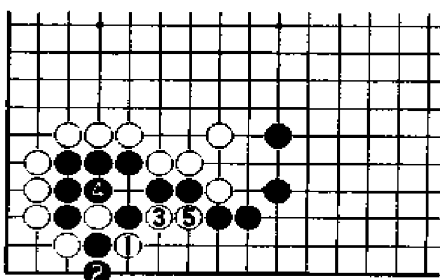
白 1 卡打非常严厉，黑只好 2 位提，白 3 再打，以下非常愉快的获得较大利益。

⑤＝△


正解图

参考图

黑 2 立，无理。被 3、5 两打，黑损失惨重。

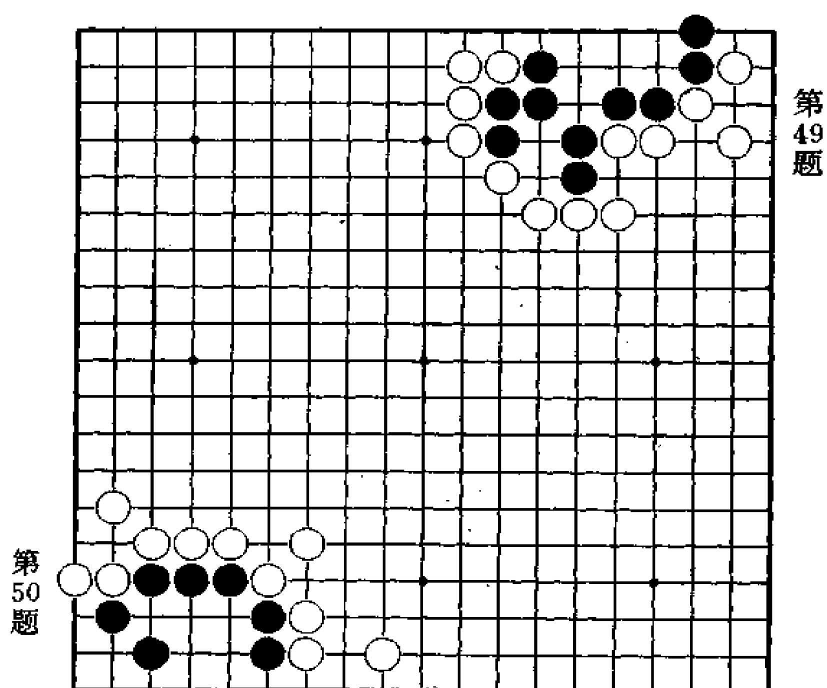

参考图

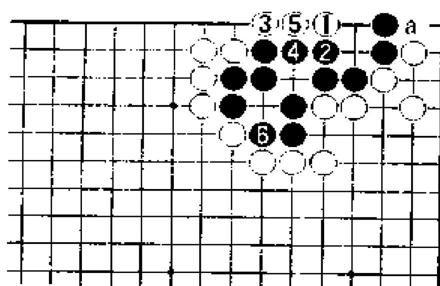
第 49 题　　白先　　（原上　　61 题）

急所一击便可奏效。

第 50 题　　白先　　（原上　　83 题）

需好手连放，可获极大便宜。

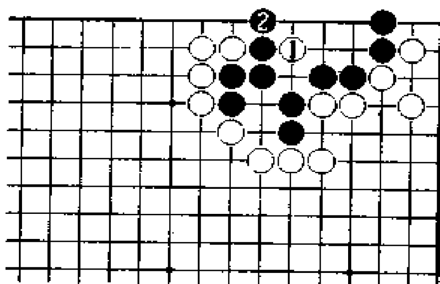




正解图

第 49 题解答　正解图

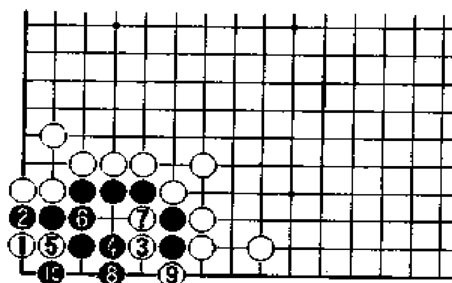
白 1 点在急所上，黑 2 应对得当，结果仅剩两眼而活，以后白 a 位挡仍为先手。


失败图

失败图

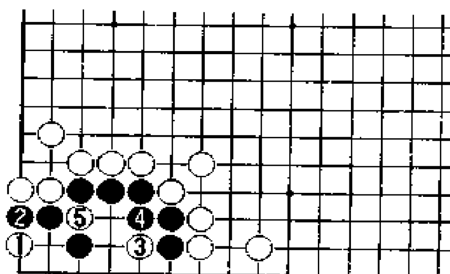
白 1 夹并非急所，黑 2 立后，白无任何手段。

第 50 题解答　正解图


正解图

白 1 跳入，黑若 2 位挡下，白有 3 位夹的好手，以下按顺序白先手吃掉黑两子，获利极大。从结果看，黑 2 应走 5 位，损失稍小。

参考图


参考图

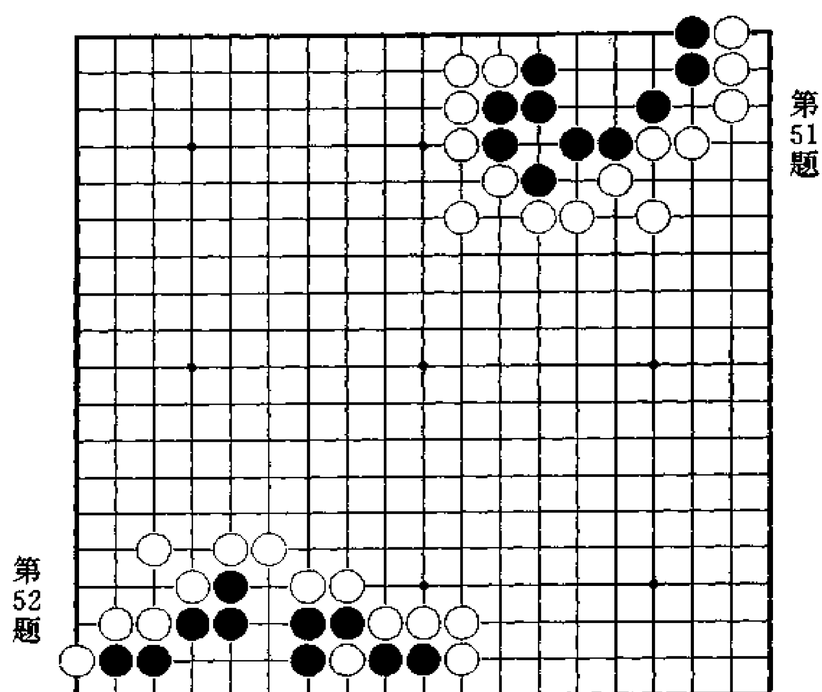
白 3 时，黑若 4 粘，白有 5 扑的好手，黑仍不行。

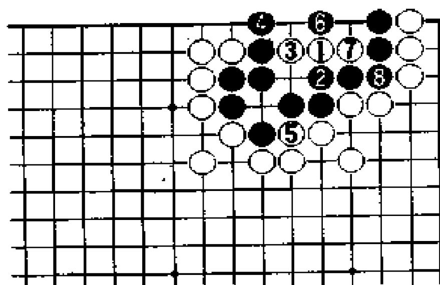
第 51 题　白先　（原上　64 题）

黑并无死棋之虑，但要应对得当。

第 52 题　白先　（原中　268 题）

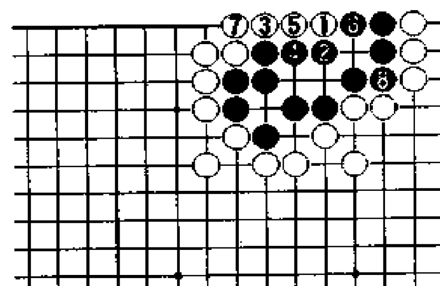
抓住黑气紧的缺陷进行收官。




正解图

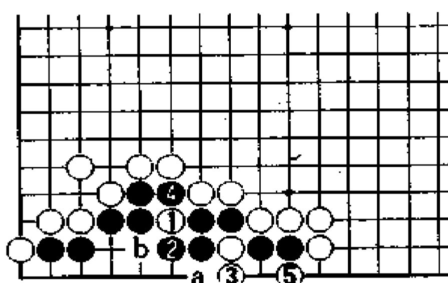
第51题解答 正解图

白1点，急所。以下按顺序演变到黑8成双活，其中黑6是好手。


参考图

参考图

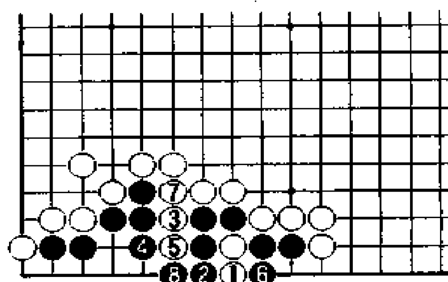
这是原书正解图。这一结果明显比正解差。



正解图

第52题解答 正解图

白1先挖，黑2后，白3立是巧手，黑若a位吃，则白有b位打的妙手，黑不行。现到白5止，白后手吃掉黑两子。


参考图

参考图

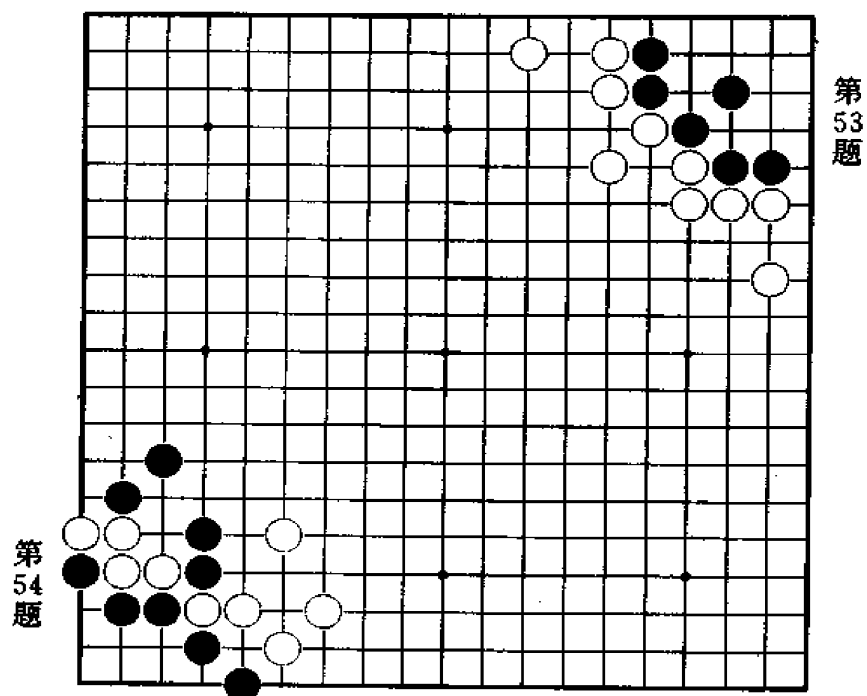
白1先立，以下为先手官子，两图相比黑地基本不动，而白少了5目，可见正解为后手5目官子。

第53题　白先　（原上　108题）

需要施展手筋来获利。

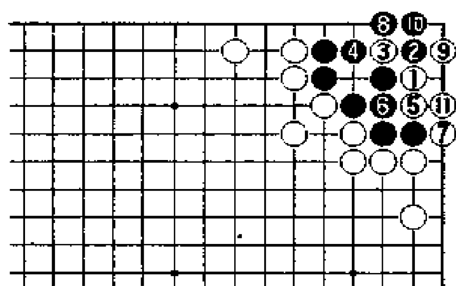
第54题　白先　（原中　239题）

白气明显不够，但可充分利用之。



第 53 题解答　正解图

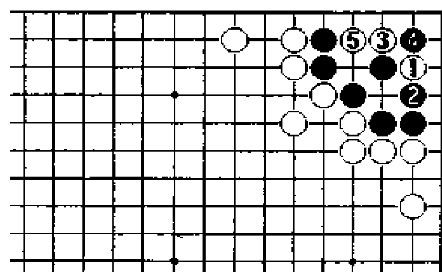
白 1 黑 2 后，白 3 断是手筋，这样步步紧逼，迫使黑只好做眼而活，白获得一定的官子便宜。



正解图

参考图

白 1 时，黑走 2 位，待白 3 扳时，黑也只好 4 位相应，白 5 长后，还原成正解图形。

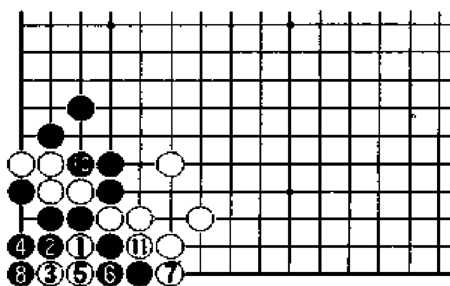


参考图

第 54 题解答　正解图

白 1 先断，然后再 3 位扳，这是解本题的关键之着，黑 4 退让，白以下先送子，然后倒吃黑三子，收获不小。

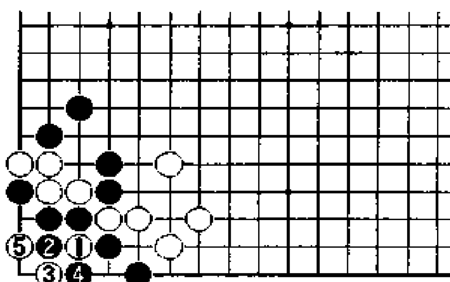
⑨＝⑤



正解图

参考图

白 3 扳时，黑若 4 提，则白 5 位做劫，形成白的无忧劫之争。



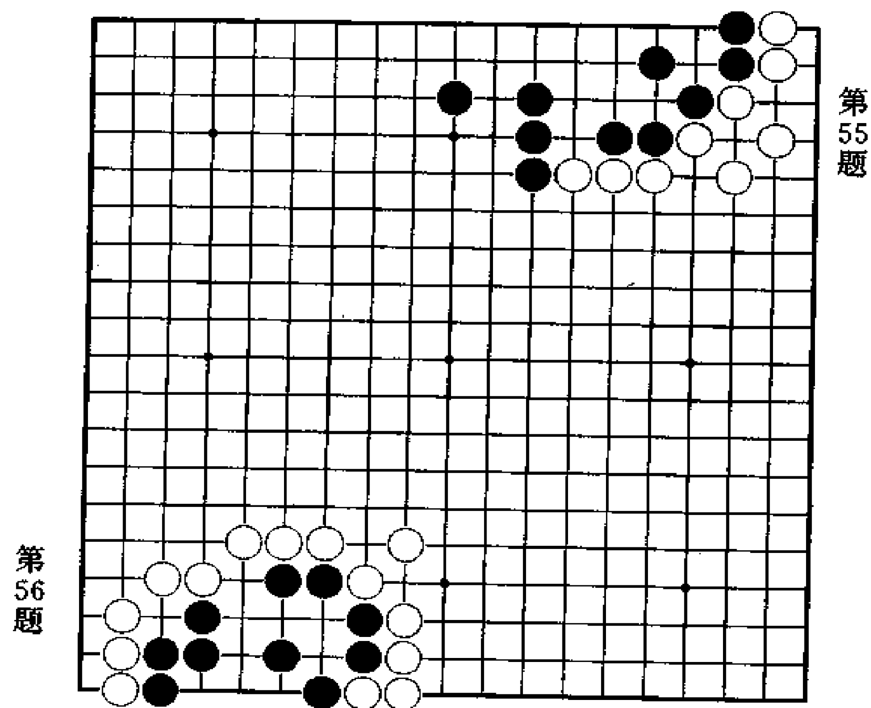
参考图

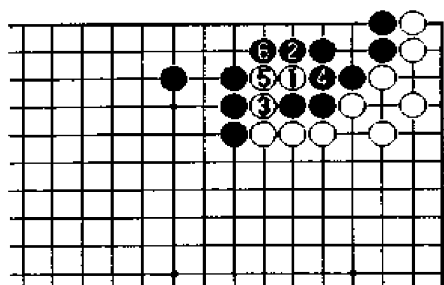
第55题　白先　（原中　255题）

问题并不复杂，但要注意行棋次序。

第56题　白先　（原中　186题）

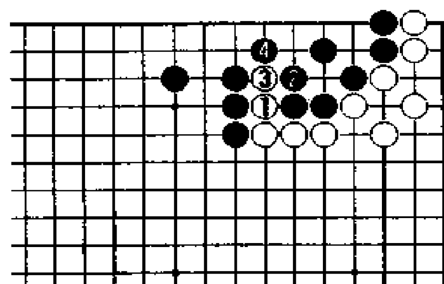
与其说本题在考白棋手段，不如说是在考黑对应之策。




正解图

第55题解答 正解图

白1是要点，黑只好退让，以下成为白先手5目官子。其中，黑若3位应，白4吃，黑不行。

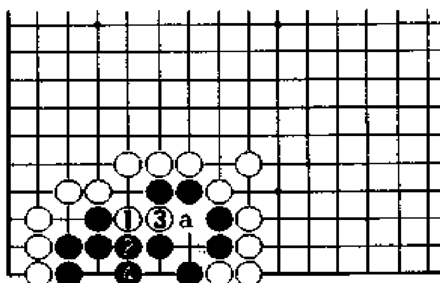

失败图

失败图

白若1冲，黑2退应，白3黑4，这样为白先手3目官子，与正解相比，白亏了2目棋。

第56题解答 正解图

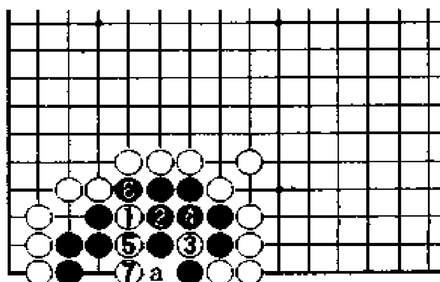
白1扳入，黑2粘，白3黑4做活，双方相安无事，后留有白a吃黑两子的手段。



正解图

参考图

白1时，黑若2粘，白3扑是好手，黑4若提，则白5冲，黑成死棋。黑4虽可走6位，但白a提后，黑损失惨重。



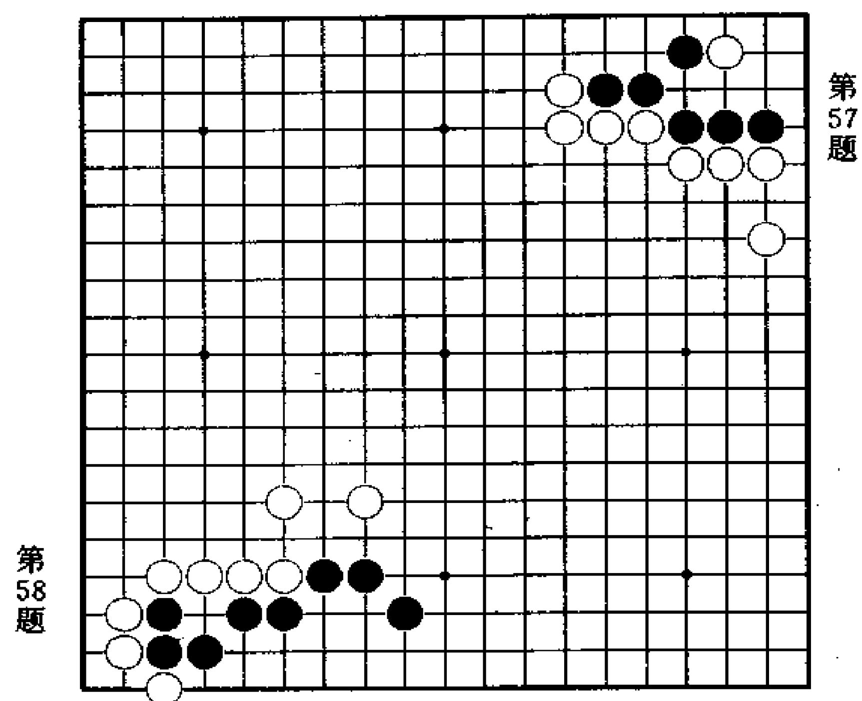
参考图

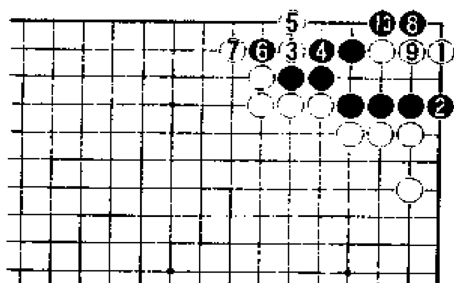
第 57 题　　白先　　（原上　　104 题）

似乎已超出官子范围，寻求双方最佳对应结果。

第 58 题　　白先　　（原中　　244 题）

实战中常出现的形状，请牢记。

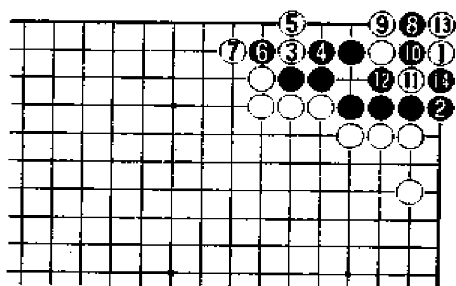




正解图

第57题解答 正解图

白1跳是急所。黑2立应对得当，经白3到7为止双方的对应后，黑8是好手，以下成双活。



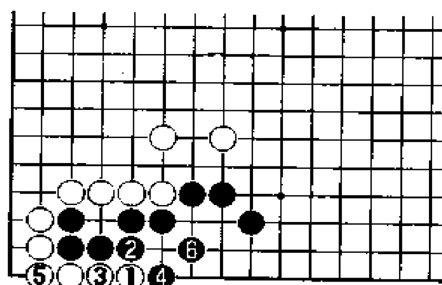
失败图

失败图

当黑8时，白若想吃黑而走9位，则黑以下有10、12、14的手段，可将白几子吃掉。

第58题解答 正解图

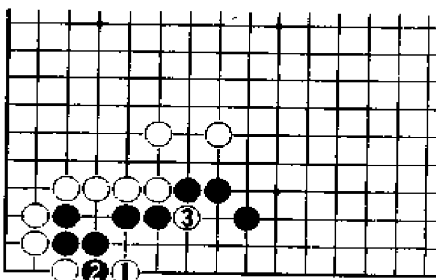
白1跳入是此形的收官手筋，以下为必然应对，成为白先手3目的官子。



正解图

参考图

白1时，黑2阻渡为无理之着，白3一断，黑无应手。



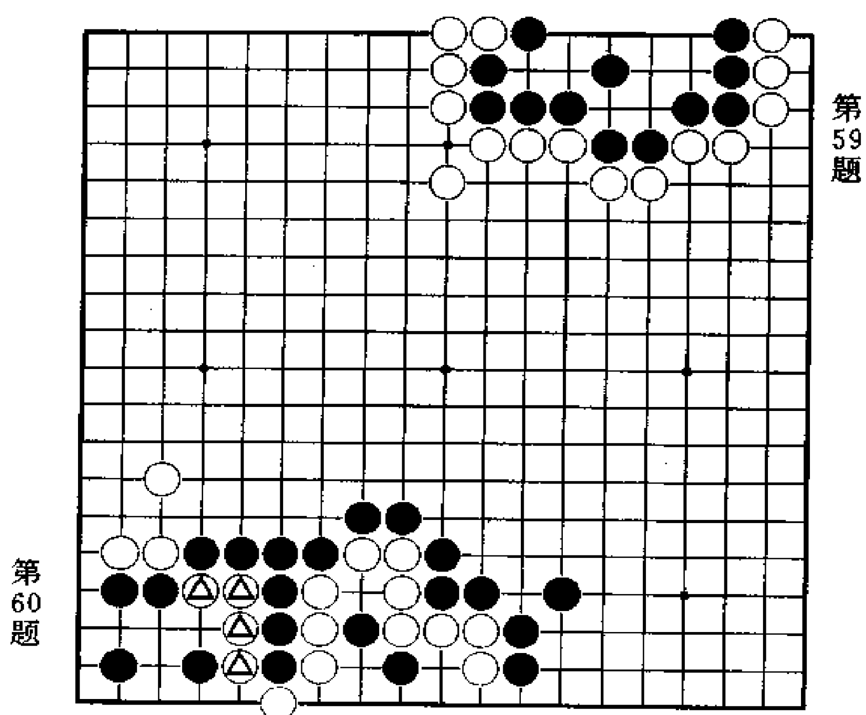
参考图

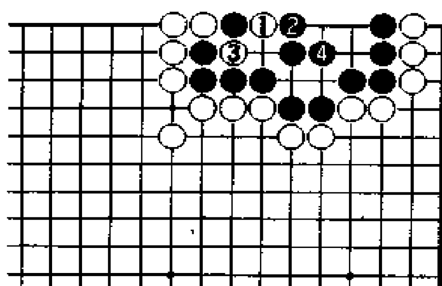
第59题　白先　（原中　264题）

寻找在黑空内的官子手段。

第60题　白先　（原中　54题）

假使周围情况不准许丢弃白◬四子，那么如何对应。

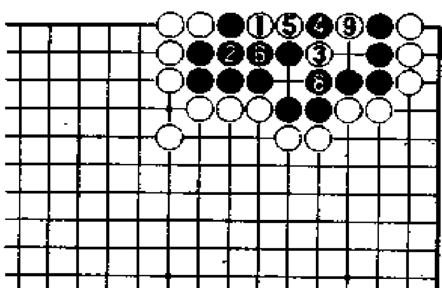




正解图

第 59 题解答 正解图

白 1 打吃，就局部收官来讲，黑 2 应对得当，让白吃一子，黑 4 做成 5 目而活。



参考图

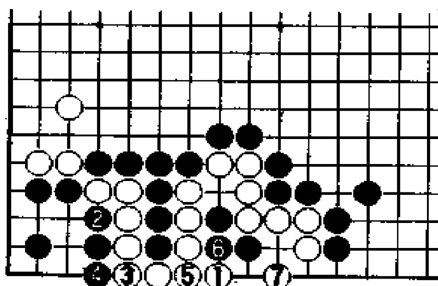
参考图

白 1 打时，黑 2 粘，以下形成双活，与正解相比相差 3 目棋，但有先后手之别。

⑦＝⑤

第 60 题解答 正解图

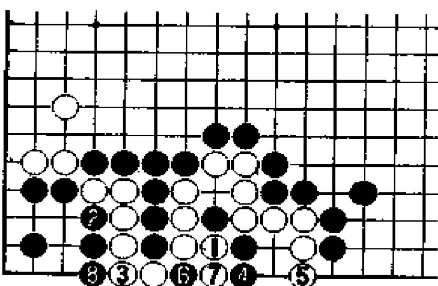
在白尾巴上的四子不能丢的情况下，白 1 尖最为巧妙，按顺序演变结果，成为双活。要掌握 1 尖、7 尖的好手。



正解图

参考图

白 1 打吃，因有黑 4 单立的好手，白尾巴被吃。



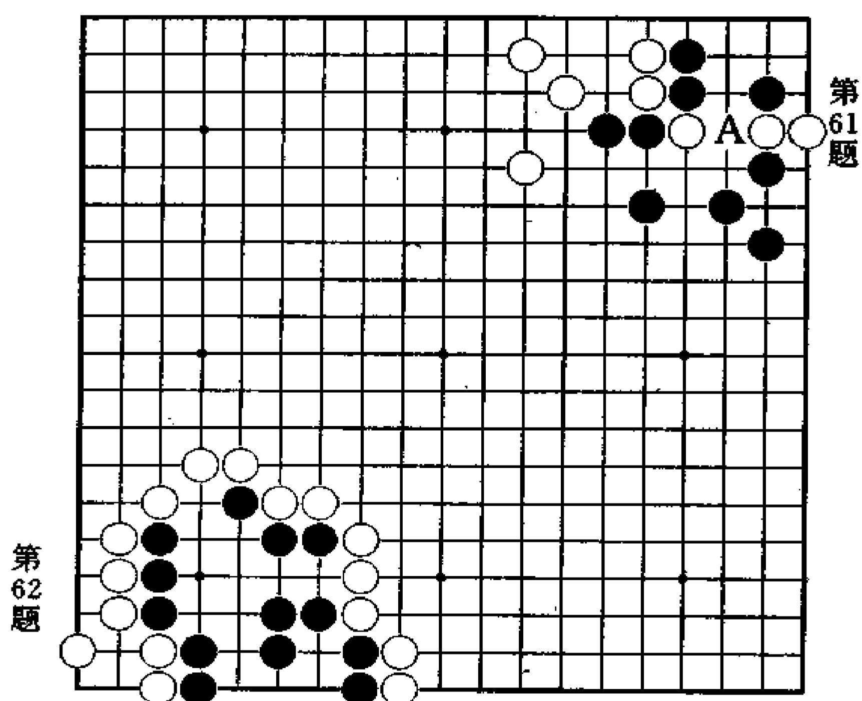
参考图

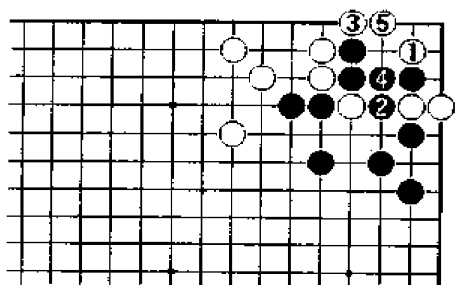
第 61 题　　白先　　（原上　437 题）

具有攻防性质的官子问题，白能否在 A 位粘，黑如何对应。

第 62 题　　白先　　（原中　250 题）

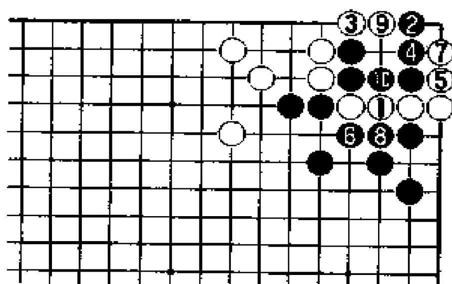
抓住黑气紧的缺陷，破眼与收官并进。





第61题解答 正解图

白1夹，放弃与黑杀气的念头，黑2后，白3扳是好手，黑4白5，这属于正常的官子对应。

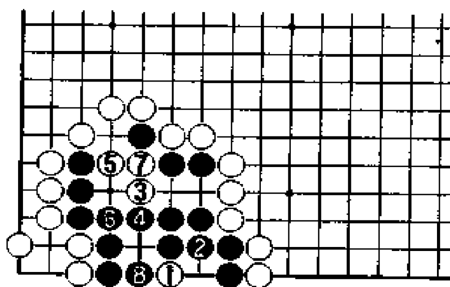


失败图

白1粘，意在同黑杀气，但黑2跳绝好，白差一气而被杀。

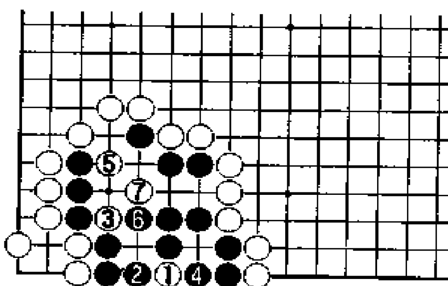
第62题解答 正解图

白1点在急所上，黑2粘后，白3再施好手，先手获得官子利益。



参考图

白1时，黑2的应法欠妥，白虽落后手，但所获利益远远大于正解所得。

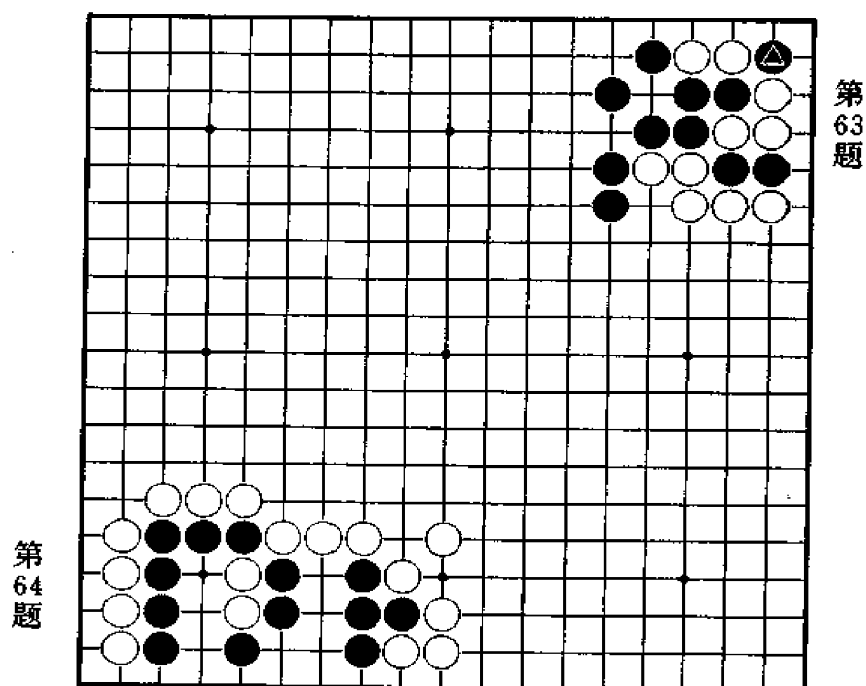


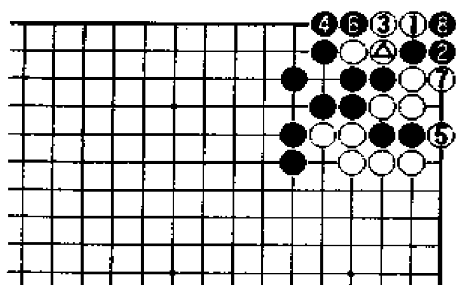
第 63 题　　白先　　（原上　　166 题）

黑◭子恰似断在筋上，但白也有好办法进行收官。

第 64 题　　白先　　（原上　　457 题）

白有锐利的收官手筋。



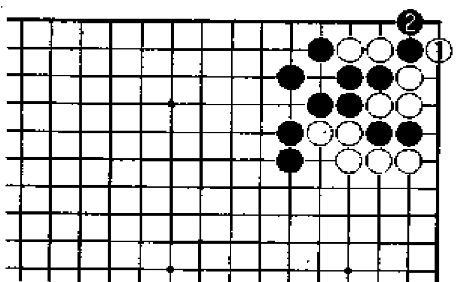


正解图

第63题解答 正解图

白1从这边打并非冒险之举，因有白3的好手，成为连贯的夺角地的佳着，以下成“倒脱靴”吃黑之势。

⑨＝△



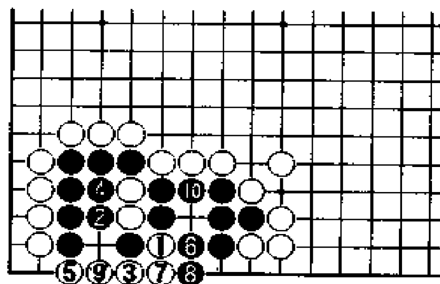
失败图

失败图

白1打无谋，黑2长后，白再无任何手段。

第64题解答 正解图

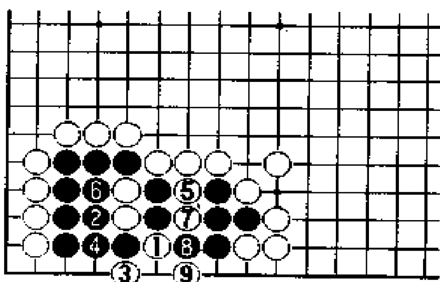
白1断，非常严厉，黑只好2位相应，以下白先手渡回，黑尚需后手补活。



正解图

参考图

白3打时，黑4粘欠考虑，以下必将形成劫争，黑此劫负担过重。



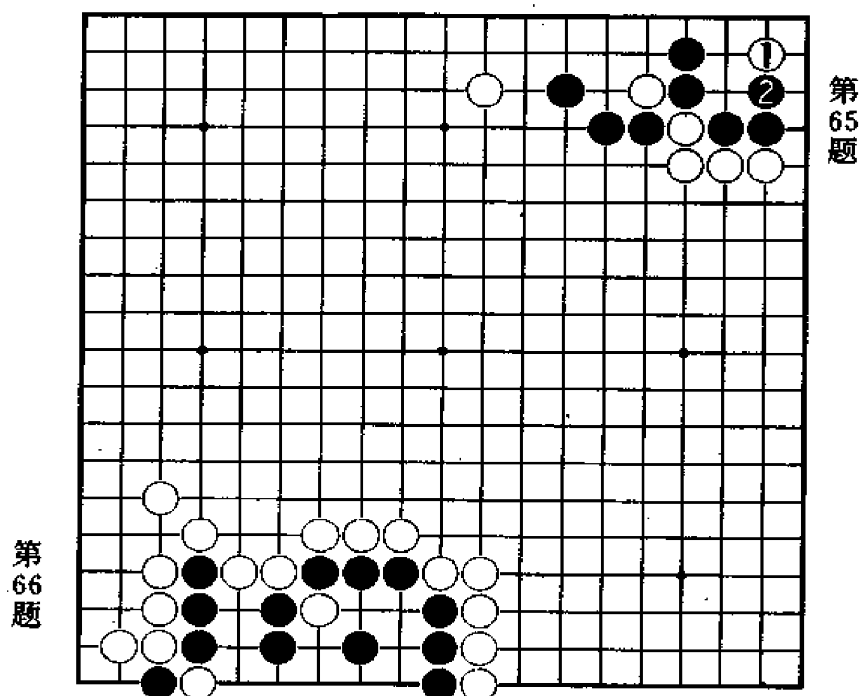
参考图

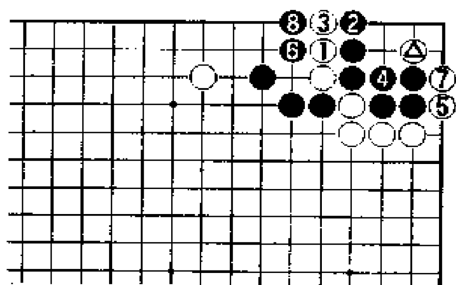
第 65 题　　白先　　（原上　　127 题）

白 1 点，黑 2 相应，着法欠妥；但接下来白如何收官。

第 66 题　　白先　　（原中　　267 题）

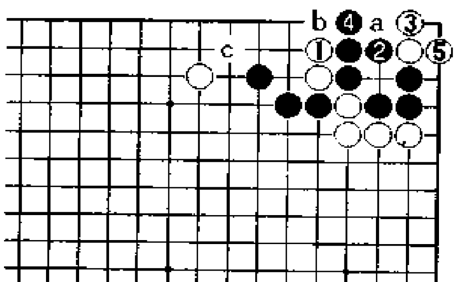
有两种解法，哪种结果对白有利一些。




正解图

第 65 题解答 正解图

白△点时，黑应在 4 位较安，现白抓住机会在 1 位挡是急所，黑 2 下立，白 3 挡是好手，由于黑惧怕劫争，这样白先手获利。



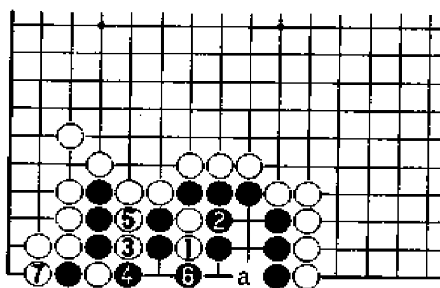
参考图

参考图

黑 2 相应，白 3 立为好手，黑 4 白 5，黑无法杀白。其中黑 4 若走 a 位，则白 b 立为先手，之后 c 可尖过。

第 66 题解答 正解图

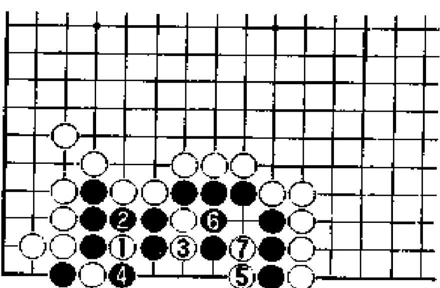
白 1 先冲，黑 2 若应在 3 位一带，则白走 a 位可获利。现黑 2 后，产生以下到白 7 止，吃黑四子的手段。



正解图

参考图

若白需要吃黑右边三子时，则可先 1 位挖，便可达到目的、仅就本身收官所得目数而言，正解要便宜些。

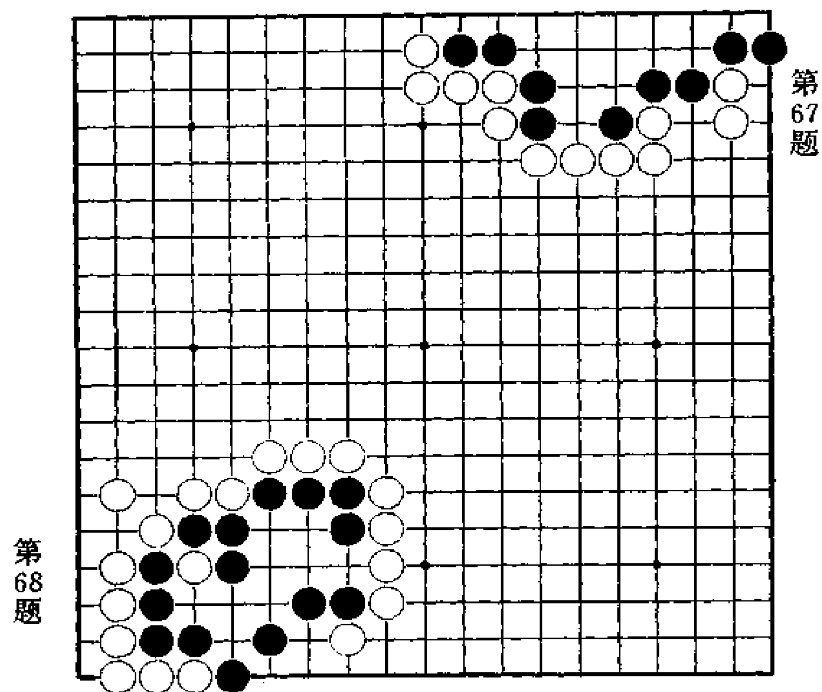

参考图

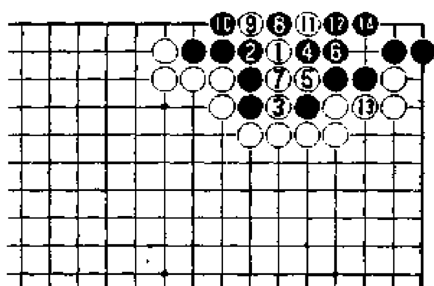
第 67 题　　白先　　（原中　388 题）

黑空中留有缺陷，最终能搜刮成什么样。

第 68 题　　白先　　（原上　239 题）

急所一击，可占不少便宜。

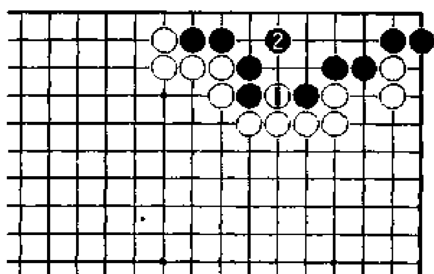




正解图

第 67 题解答　正解图

白 1 点在急所上，待黑 2 粘后，白再 3 位冲，次序正确。以下按顺序成必然对应结果，白将黑地大大压缩了。



失败图

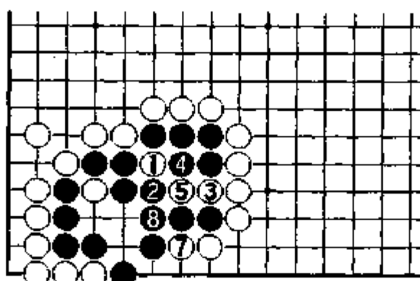
失败图

白 1 先冲，次序大错，被黑 2 虎后，白再无手段可施。

第 68 题解答　正解图

白 1 先断是好手，黑只好 2 位吃，以下均为白先手官子，收得非常巧妙。

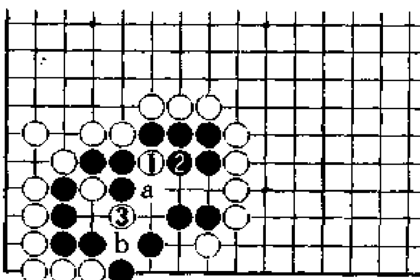
❻＝①



正解图

参考图

白 1 断时，黑在 2 位打无理，被白 3 反打后，a、b 成见合，黑无法收拾。



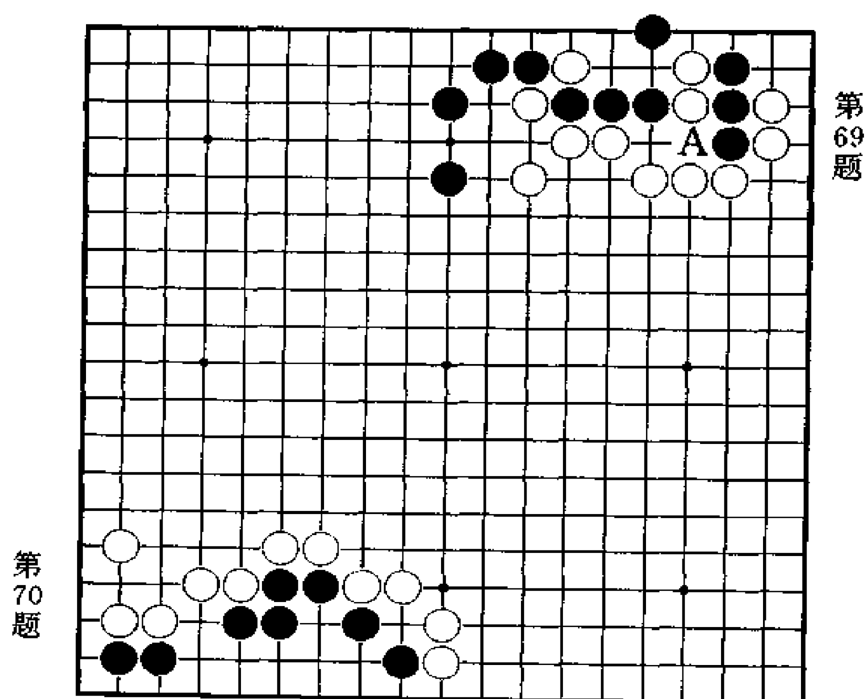
参考图

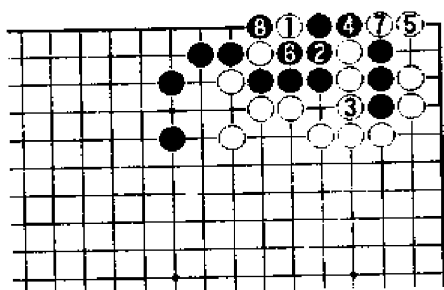
第69题　白先　（原中　256题）

白虽A处留有断点，但仍可巧施手筋，将右边黑三子吃掉。

第70题　白先　（原中　270题）

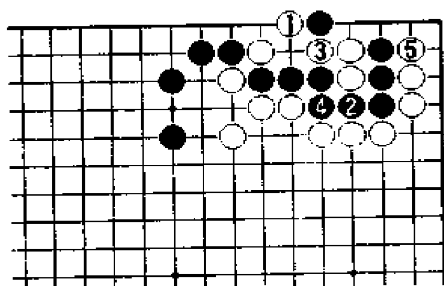
在黑空内，如何施展官子手段，要注意行棋次序。




正解图

第69题解答 正解图

白1尖是手筋。待黑4渡过时，白5跳是好手，以下先手捕获了右边黑三子。

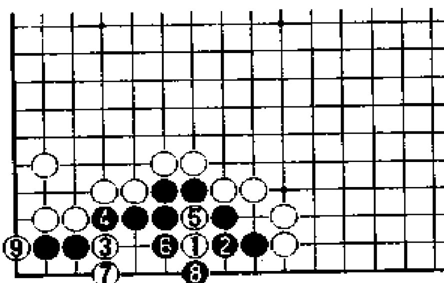

参考图

参考图

白1尖时，黑2为大失着，白3黑4交换后，白5一夹，黑全部被吃。

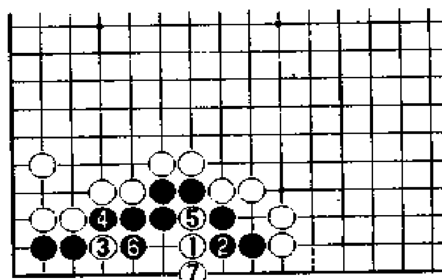
第70题解答 正解图

白1点与黑2交换后，再3位扳与黑4交换，这样就生出白5断的好手，待黑6吃后，白再7位立，次序正确，以下白非常愉快的吃掉黑两子。


正解图

参考图

白5断时，黑6若从这边打，则白可吃左边三子。

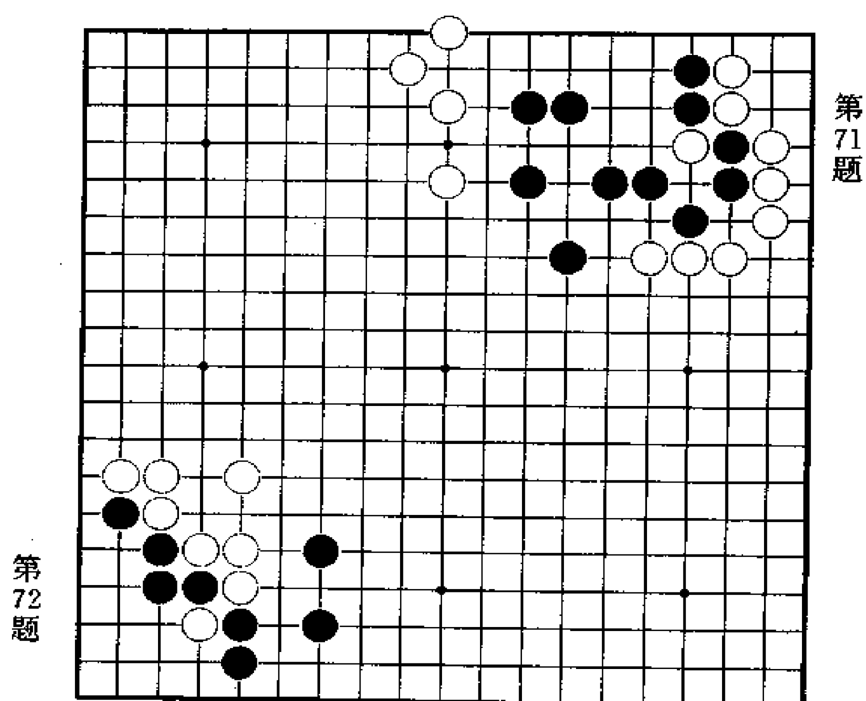

参考图

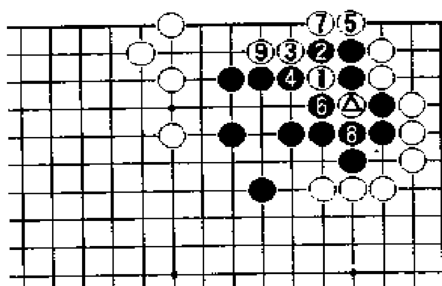
第71题　白先　（原上　493题）

采用基本的收官手筋即可见效，但要善始善终。

第72题　白先　（原上　378题）

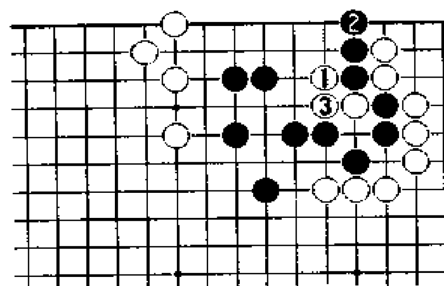
实战中经常出现的问题，有非常巧妙的官子手筋。





第71题解答 正解图

利用白△子，白1位扳是常用收官手筋，以下滚打包收后，于9位渡过是善始善终的下法，获利不小。

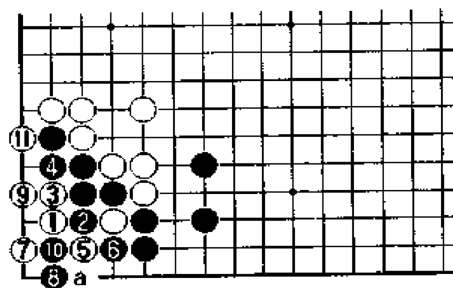


参考图

白1时，黑2下立无理，被白3一接，黑无法两全。此外，黑2若3位打，则白抢占2位是好手，黑仍很为难。

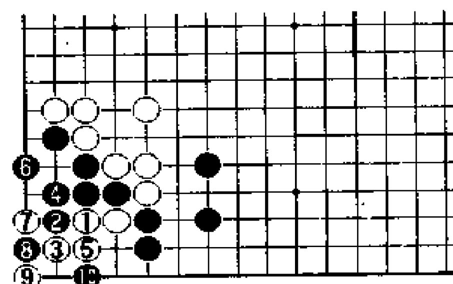
第72题解答 正解图

白1跳，是此形的收官手筋。黑2后，白3先爬后5位扳，次序极好。之后7位求活，黑若a打则成劫争，黑若妥协，则形成到白11渡过之形。



失败图

白1笨挡，因以下黑可利用角的特性，巧妙做成眼杀，故白失败。

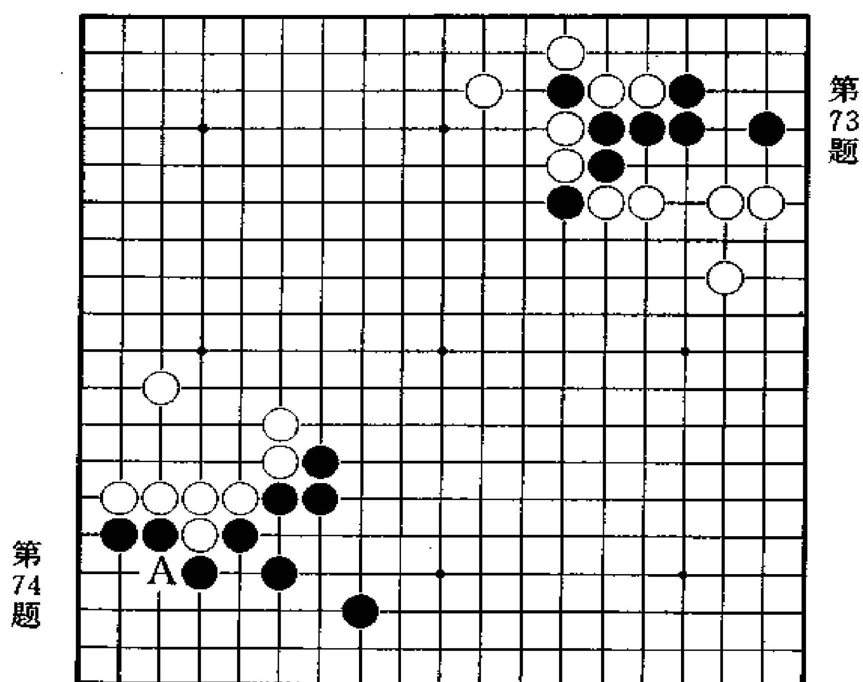


第 73 题　　白先　　（原上　　501 题）

实战中常碰到的收官形状，白 1 着想奇特。

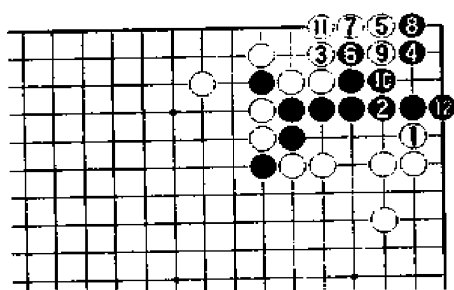
第 74 题　　白先　　（原中　　438 题）

黑在 A 处留有断点，这是显而易见的，关键是黑如何对应。



第 73 题解答　正解图

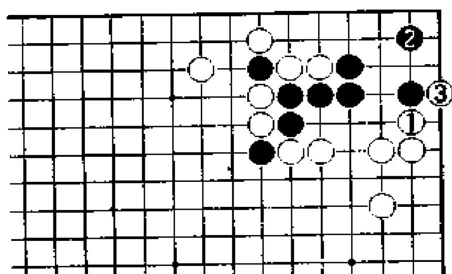
白 1 不易想到，但却是此形的收官好手．黑 2 为最佳应对，白 3 单立巧妙，迫使黑 4 相应，以下黑角仅剩 3 目。



正解图

参考图

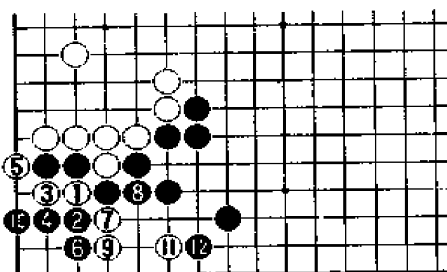
白 1 时，若黑 2 补棋，则白 3 位扳，黑十分难办。



参考图

第 74 题解答　正解图

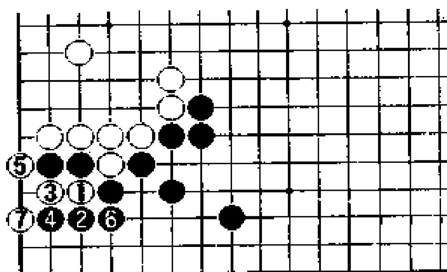
白 1 到 5 为双方必然的应对，接下来黑 6 的补法极佳，白 7 打后，9 位强挡的着法不成立，白不够气。



正解图

参考图

本题的关键实为黑补棋的问题，若补在本图 6 位，则白 7 扳后、仍无法挡，与正解相比，黑吃亏不少。



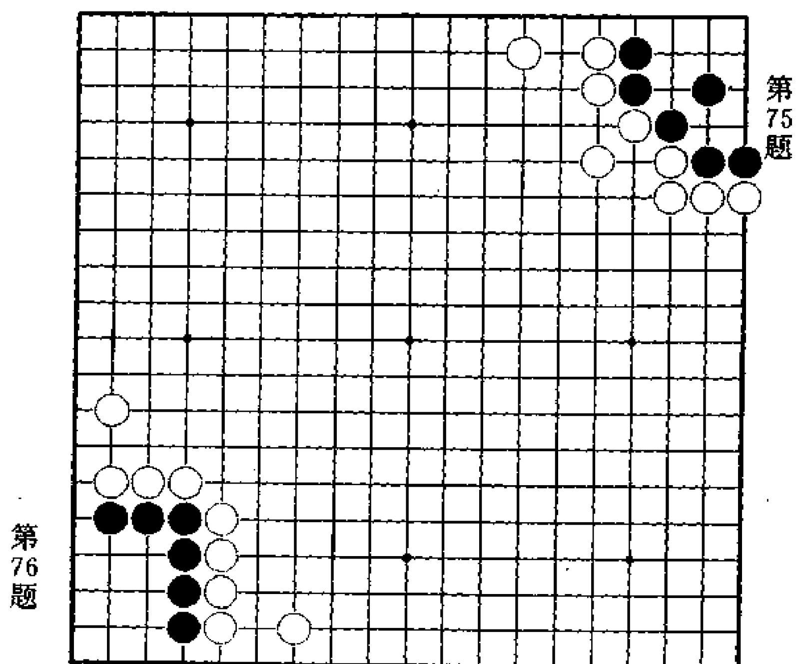
参考图

第 75 题　　白先　（原上　109 题）

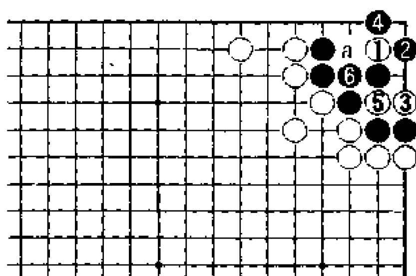
黑气过紧，寻求双方最佳对应的收官结果。

第 76 题　　白先　（原上　102 题）

实战中常见之形，接下来白如何收官。



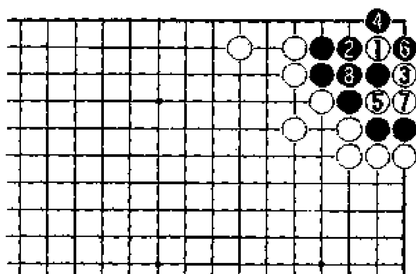
第 75 题解答 正解图



正解图

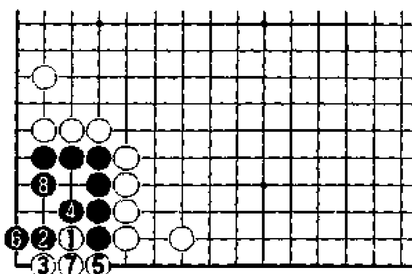
白 1 靠，此形的手筋，黑 2 扳相应，白 3 打好手，白以先手吃两子而告一段落。其中黑 4 若 5 位，则白 a，黑成死棋。

参考图


参考图

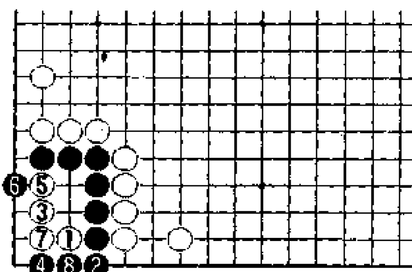
白 1 时，黑走 2 位，则白 3 扳后，形成正解结果。其中黑 4 若走 5 位，则白 4 下立，黑将成死棋。

第 76 题解答 正解图


正解图

白 1 夹，非常巧妙的收官手段，黑 2 为最佳应手，白 3 扳强硬，黑 4、白 5 渡过，以下黑成 4 目实地而活。

参考图


参考图

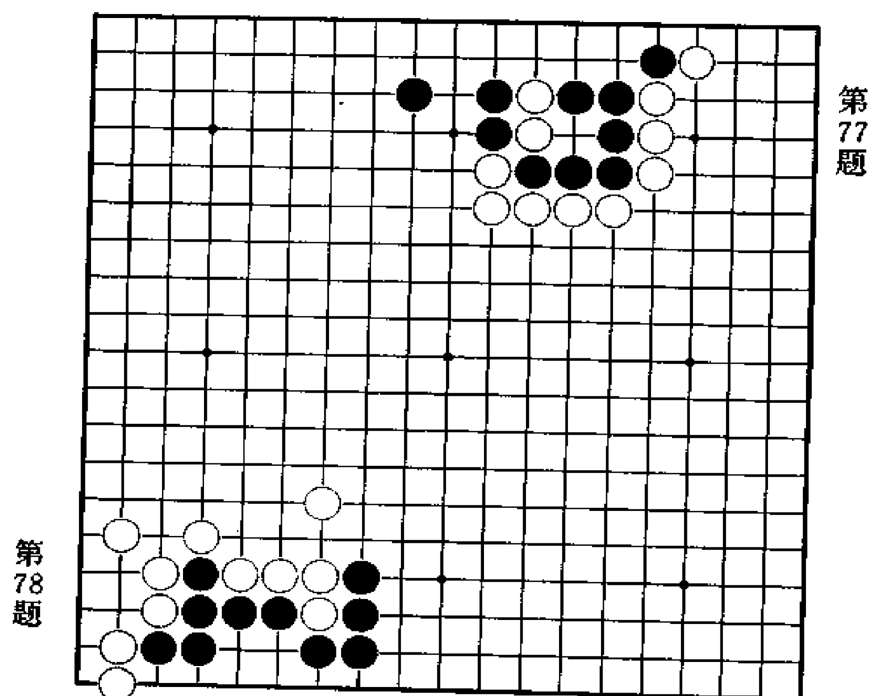
白 1 夹时，黑 2 立，对应欠妥，以下大致形成黑 1 目不剩的双活。

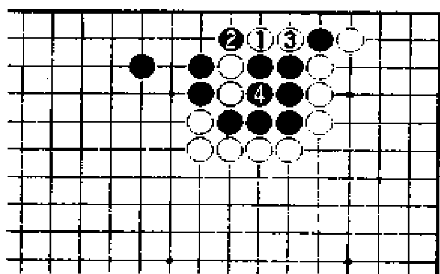
第 77 题　　白先　　（原上　　386 题）

原书正解较为平淡，白有无更顽强的着法。

第 78 题　　白先　　（原中　　269 题）

比较简单的问题，只是别把次序走错。

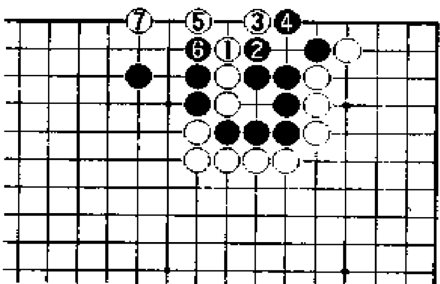




正解图

第 77 题解答 正解图

白 1 扳简明，黑 2 只好吃，若在 3 位粘，则白 2，黑不够气，现形成白先手吃黑两子的局面。这是原书正解示意图。



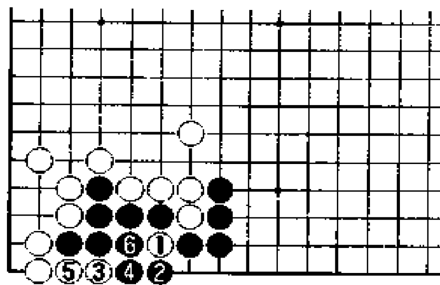
参考图

参考图

若白劫材十分有利时，在 1 位下立非常严厉、黑 2 挡，白有 3、5，以至 7 位跳的顽强着法，形成劫争。

第 78 题解答 正解图

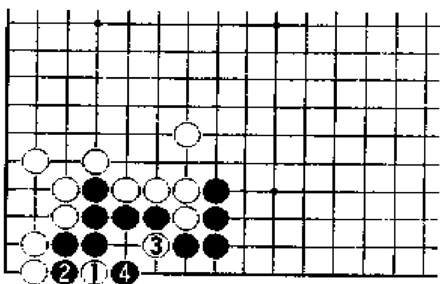
白 1 断，是收此形官子的常用手段，黑 2 打、白 3 跳是好手，由此白整个收官手段，比直接在 5 位冲，便宜 2 目。



正解图

失败图

白 1 先跳次序大误、黑可 2 位阻渡，白 3 黑 4 提，白无任何手段。



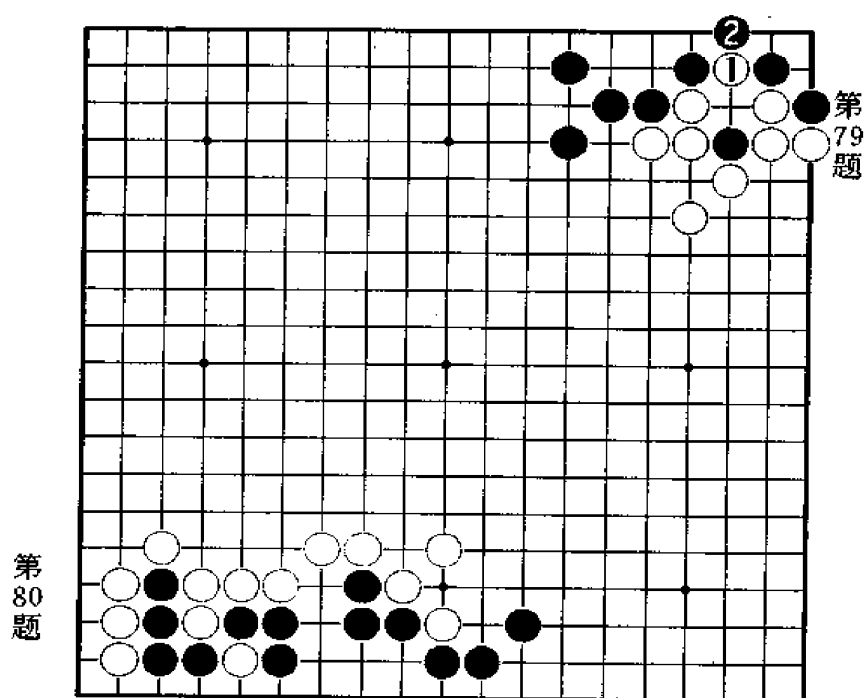
失败图

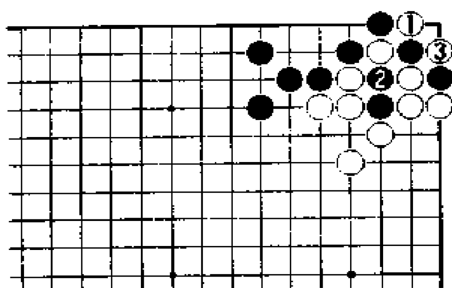
第79题　　白先　（原上　207题）

白1挖，黑2连渡带打，以下白如何收官。

第80题　　白先　（原中　82题）

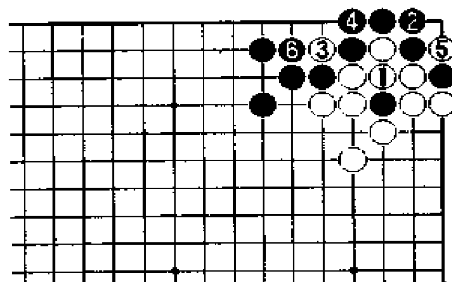
十分容易的问题，注意行棋次序。




正解图

第 79 题解答　正解图

白 1 扑，待黑 2 提时，白 3 提形成劫争，此劫白无甚负担，无论如何应以此一争。

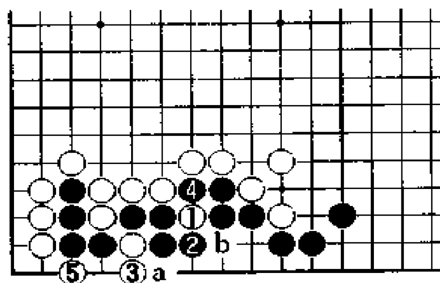

失败图

失败图

白 1 简单粘，黑 2 粘是好手，黑已基本全部连回，白软弱。

第 80 题解答　正解图

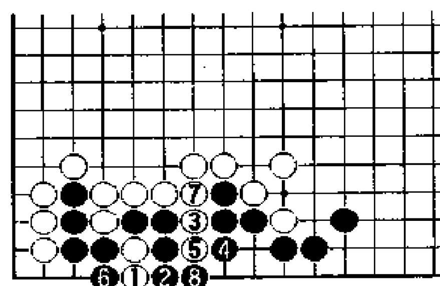
白 1 先挖与黑 2 交换，然后再 3 位立，次序正确。黑只好 4 位提，被白吃去四子，若黑 4 走 a 位，则白 b 打，黑无理。



正解图

失败图

白 1 先立，那么在白 3 挖时，黑可走 4 位退让，此变化白无甚收获。

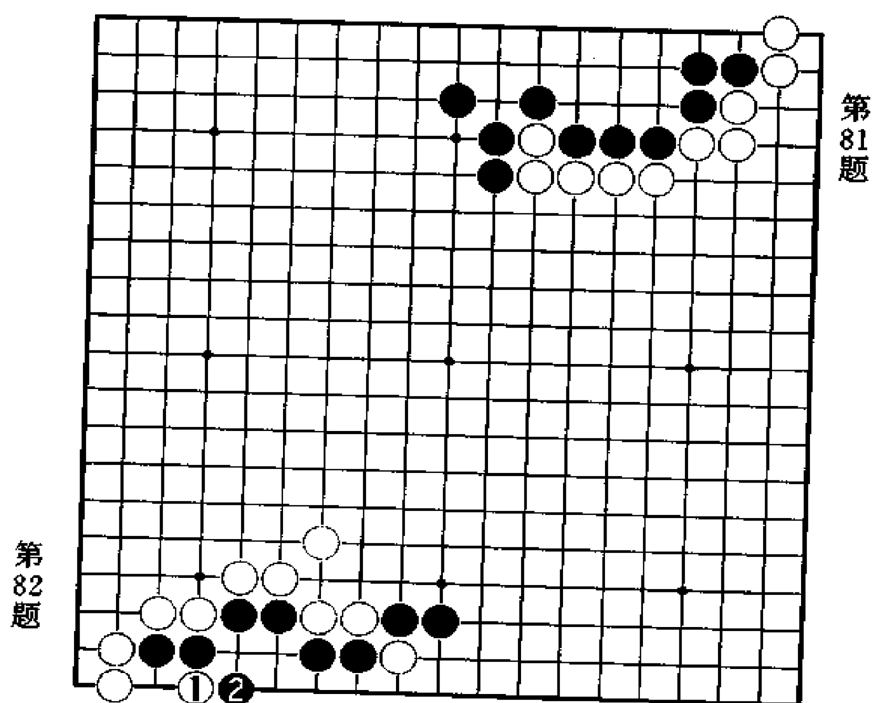

失败图

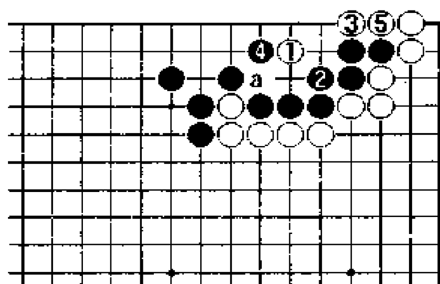
第 81 题　　白先　（原上　402 题）

黑空内存有收官手筋。

第 82 题　　白先　（原中　238 题）

白 1 跳，被黑 2 挡住，接下来白的收官手段。

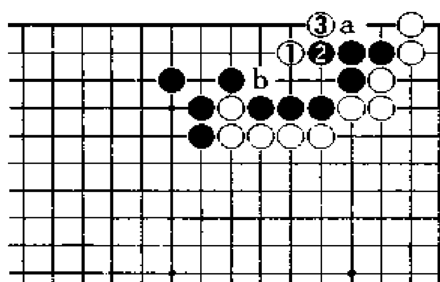




正解图

第 81 题解答 正解图

白 1 点在急所上，待黑 2 粘后，白 3 是此形常用的手筋，黑只好 4 应，让白 5 位渡回。黑 4 若走 5 位，白 a 断，黑被吃。



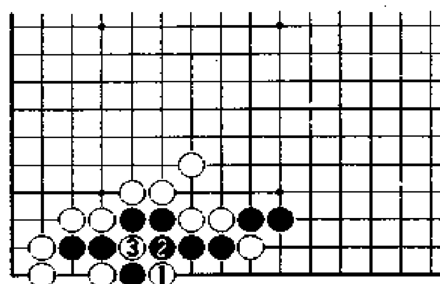
参考图

参考图

白 1 时，黑若 2 位应，白 3 扳是手筋，以下黑若 a 位阻渡，则白 b 黑死。

第 82 题解答 正解图

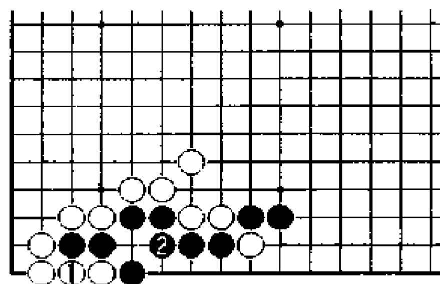
白 1 打是好手，待黑 2 粘后，与黑展开劫争，此劫黑负担较重。



正解图

失败图

白 1 简单粘，被黑 2 好手相应，以下最多打二还一，白无大的收获。



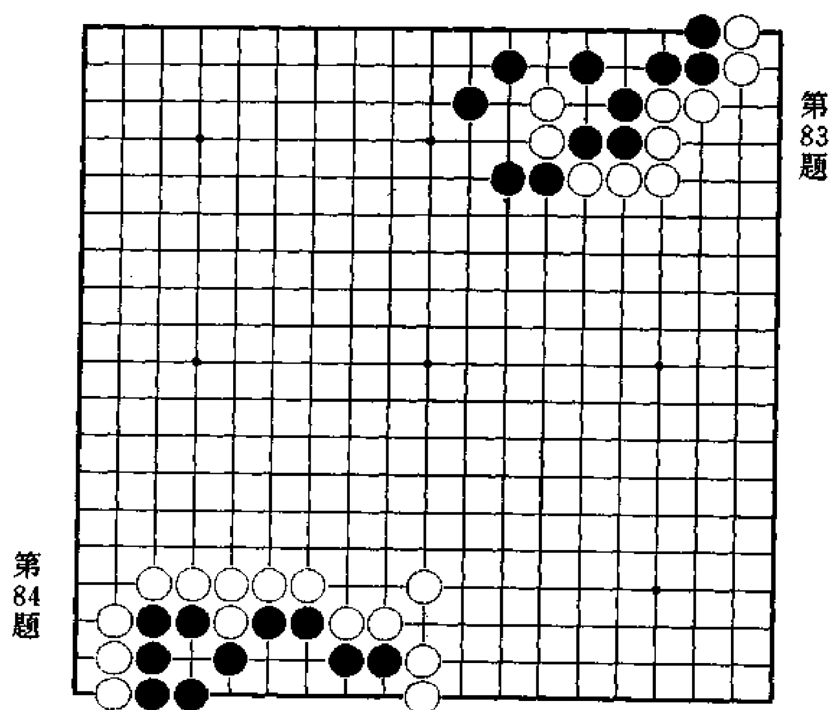
失败图

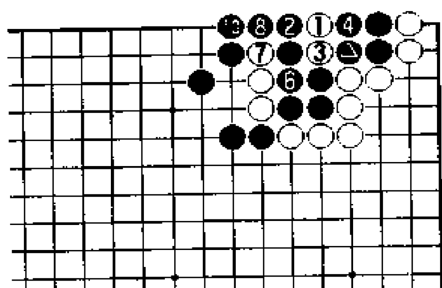
第83题　　白先　（原上　195题）

黑空内留有缺陷，寻求双方最佳对应结果。

第84题　　白先　（原中　314题）

题目较为简单，但却是常被忽视的官子问题。





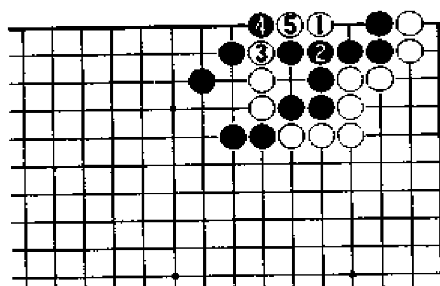
正解图

第 83 题解答　正解图

白 1 点，急所。然后 3 位送子是手筋，以下可巧妙的将黑右边四子吃掉。

⑤＝③　　⑨＝①

⑪＝▲



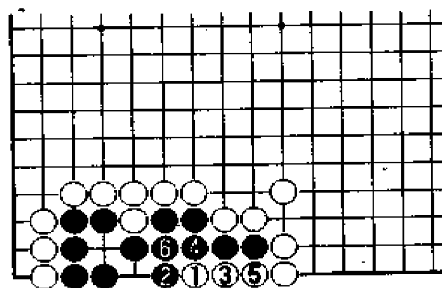
参考图

参考图

白 1 点时，黑 2 粘是大失着，白 3 冲、5 扑，黑全部被吃。

第 84 题解答　正解图

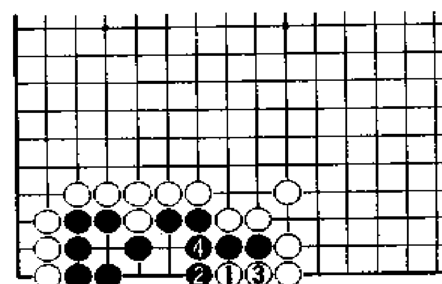
白 1 点在急所上，以下为必然的进行，黑是 2 目活棋。



正解图

失败图

白 1 按普通着想跳入，其结果黑成 4 目活棋，两图相差 2 目。



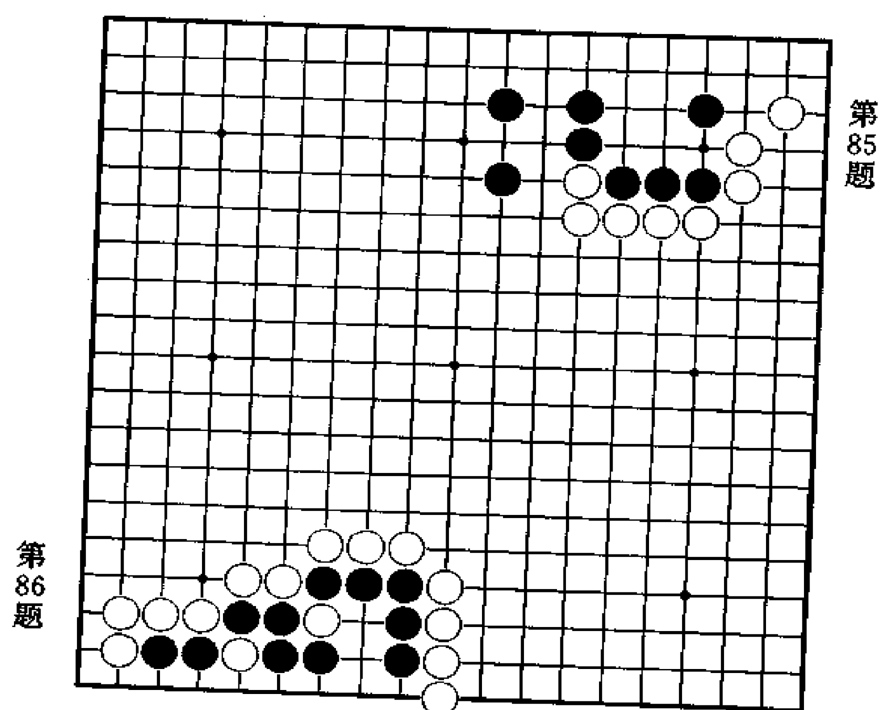
失败图

第 85 题　白先　（原上　134 题）

须用官子手筋来解决问题。

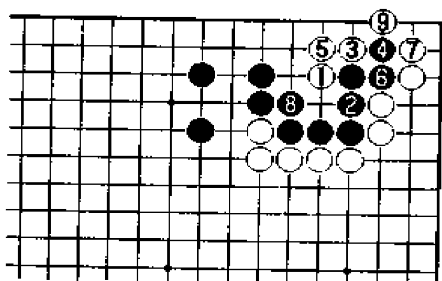
第 86 题　白先　（原上　297 题）

看似简单，但尤其要注意行棋次序。



第 85 题解答 正解图

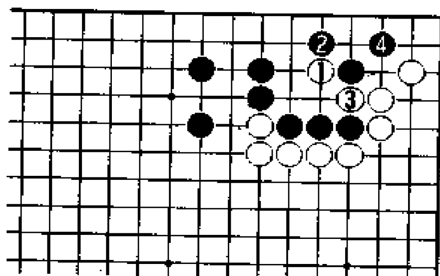
白 1 靠是手筋。黑 2 接后，白 3 扳紧要，白 7 不贪是正着，以下白 9 渡过，收获不小。



正解图

参考图

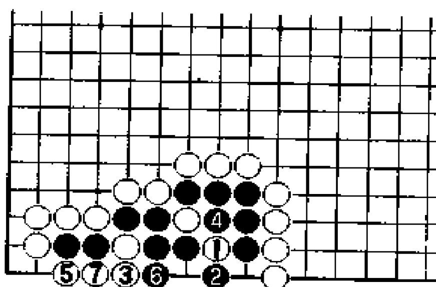
若黑三子可舍弃时，黑 2 下扳，待白 3 冲时，黑 4 虎，如此黑比正解的结果要好。



参考图

第 86 题解答 正解图

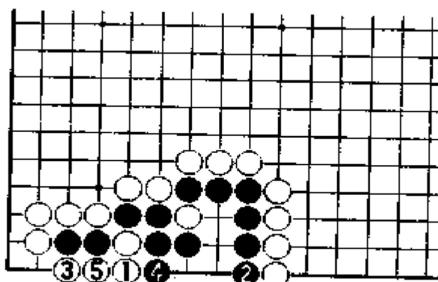
白 1 先挖，然后再 3 位立，次序正确，以下吃掉黑两子后，黑空为 5 目棋。



正解图

失败图

白 1 先立，被黑 2 挡，虽仍吃掉黑两子，但黑空为 6 目，与正解有 1 目之差，应视白为失败。



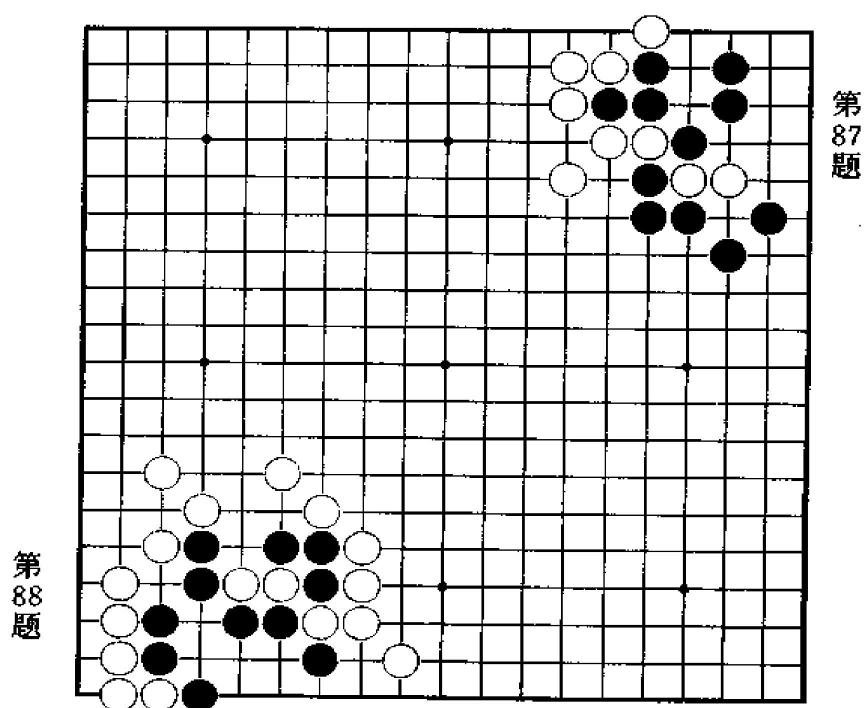
失败图

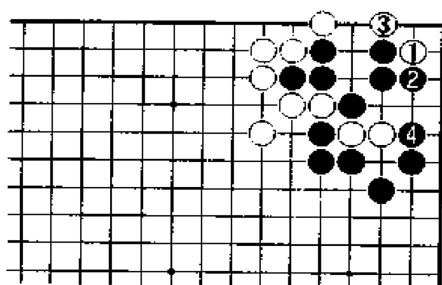
第 87 题　白先　（原上　450 题）

这里有借紧黑气、兼带收官的好手。

第 88 题　白先　（原中　93 题）

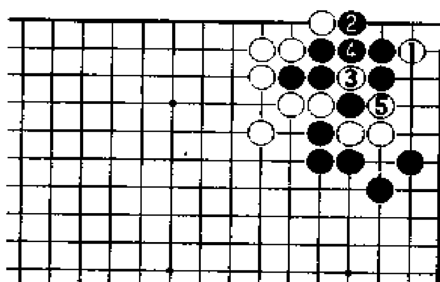
有常用官子手筋，一着即可见效。




正解图

第87题解答 正解图

白1靠，手筋。黑只好2位挡，白3渡过，黑4回补，白先手获利。

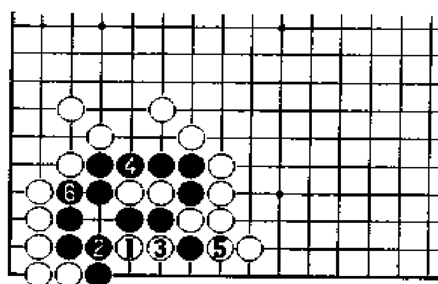

参考图

参考图

白1时，黑若2挡，则白有3扑、5打的手段，黑负担过重。

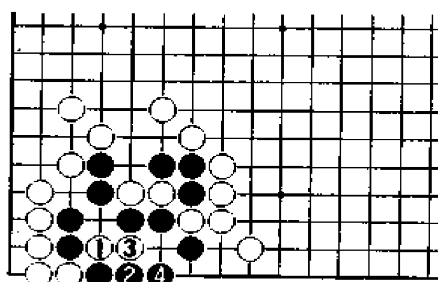
第88题解答 正解图

白1夹，是此形常用的收官手筋，黑2粘正确，以下白吃一子，黑做成活棋。若黑2走3位，白2，黑大块棋顿死。


正解图

失败图

白1笨打无谋，黑可于2位逃，白3打，黑再逃，白反而成白白送死。

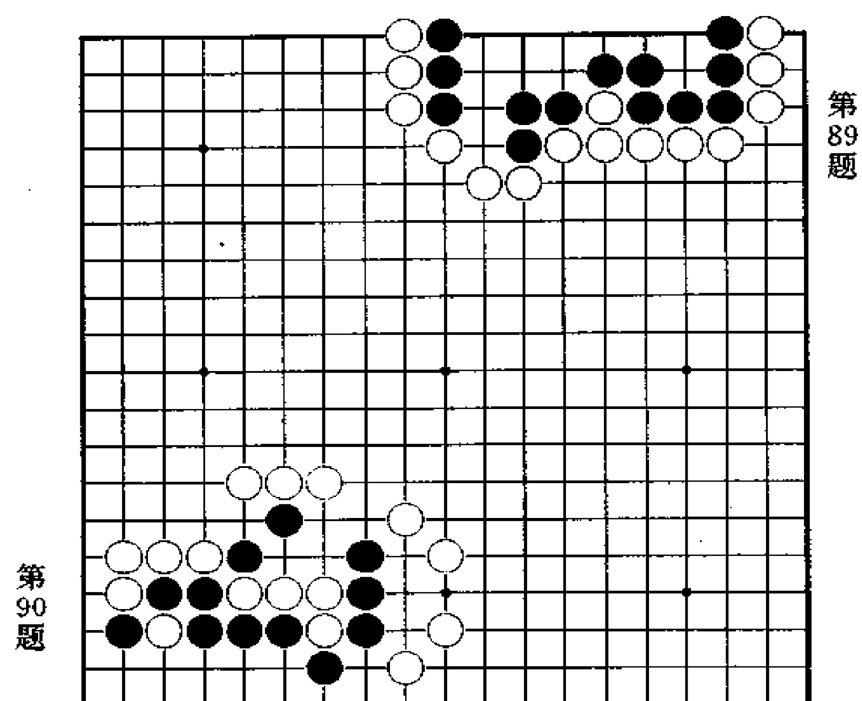

失败图

第89题　　白先　　（原上　　269题）

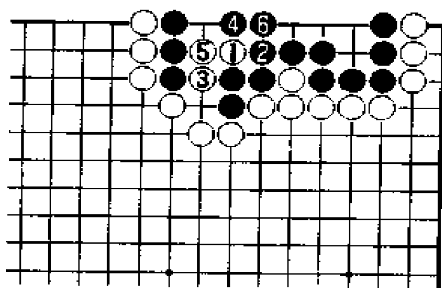
须施放手筋方能解决问题。

第90题　　白先　　（原上　　289题）

巧用角的特殊性，可获大利。

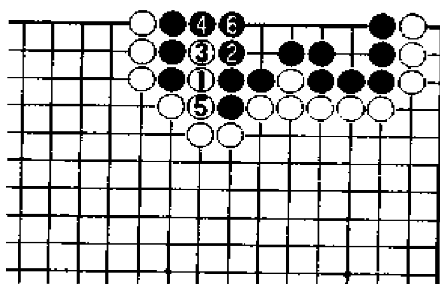


第89题解答 正解图


正解图

白1靠是手筋，黑只好2位相应，以下黑成4目活棋。其中黑2若走3位，则白2断，黑不行。

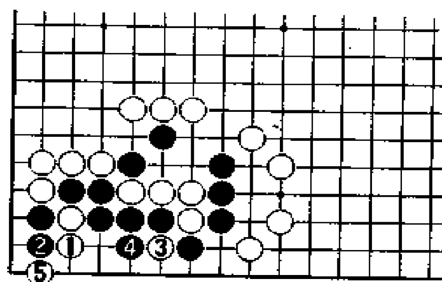
失败图


失败图

白1挖，诱骗之着，若黑在3位应，则白2打，黑上当。但黑冷静在2位应，后为6目活棋，白损失较大。

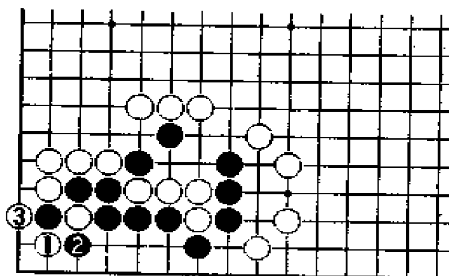
第90题解答 正解图

白1长，黑必2位，接下来白3断是好手，待黑4吃后，白5一扳，巧妙的将黑角上两子捕获，获利极大。


正解图

失败图

白1、3两打虽为收官手段，但与正解相比，差别自然十分明显。

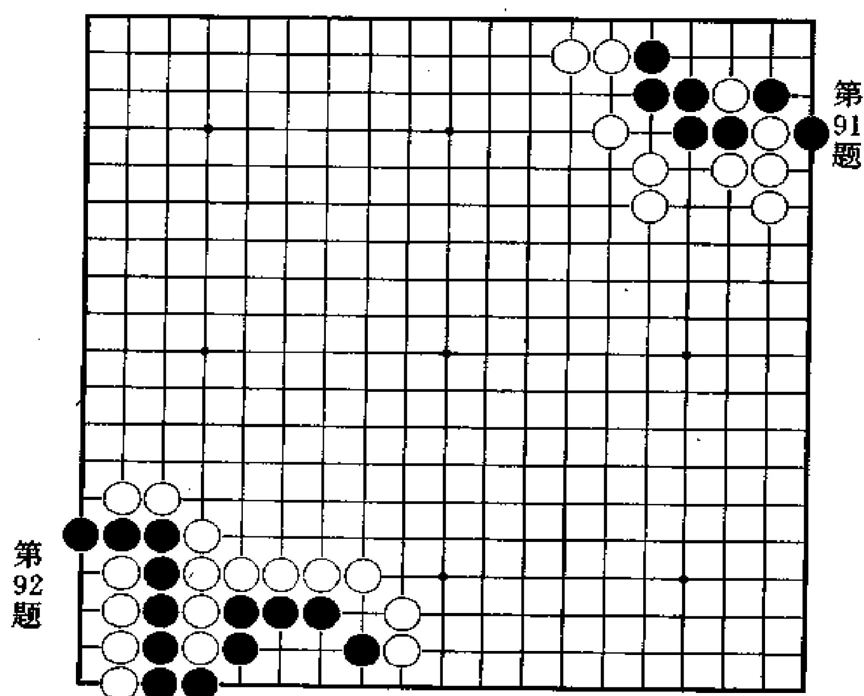

失败图

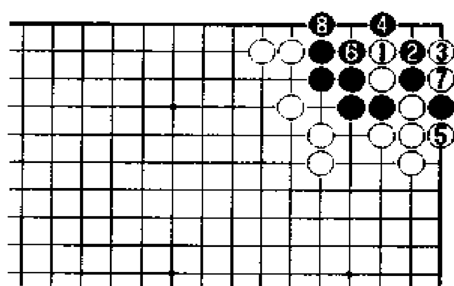
第 91 题　　白先　　（原上　417 题）

实战中常见之形，如何收官。

第 92 题　　白先　　（原中　384 题）

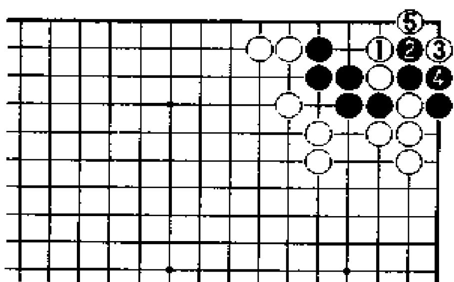
白先放手筋，但黑若应对不当，将加大损失。





第91题解答 正解图

白1长后3夹，是此形常用手筋，以下白先手取得官子便宜。

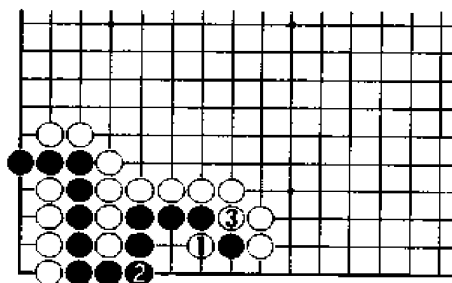


参考图

白3时，黑若4位粘，则白5做成劫争，黑本钱过大。

第92题解答 正解图

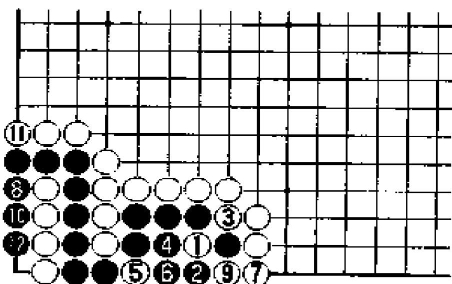
白1卡手筋，黑2是十分冷静的对应佳着，让白后手吃掉一子，大致如此。



参考图

白1时，黑2若贪，以下必然形成到白13止的结果，黑损失惨重。

⑬＝①

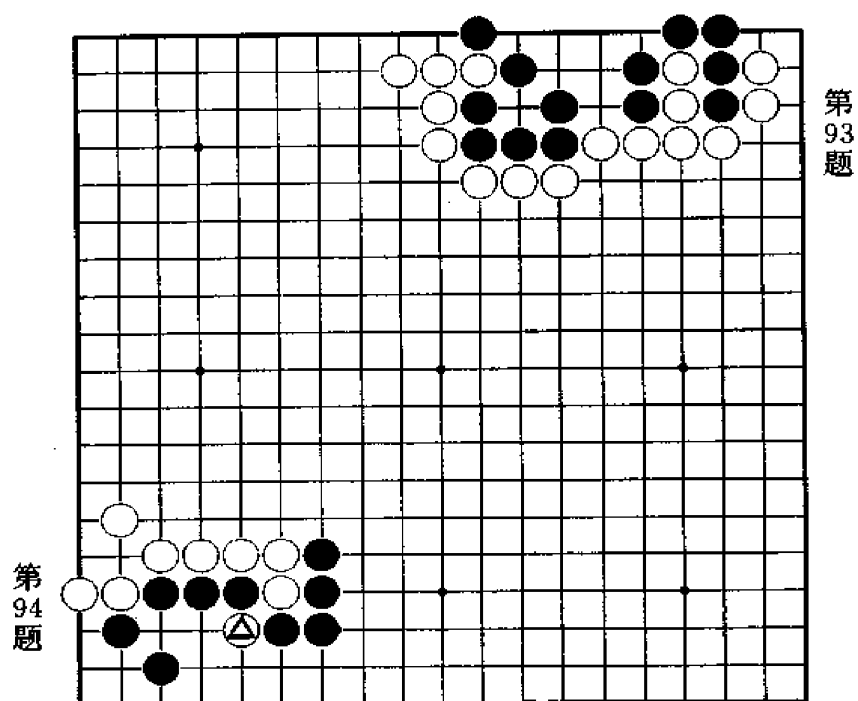


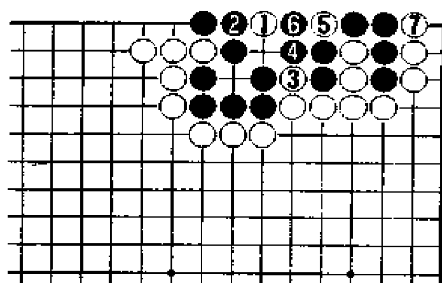
第 93 题　　白先　　（原中　　15 题）

可吃掉黑右边四子。

第 94 题　　白先　　（原上　　428 题）

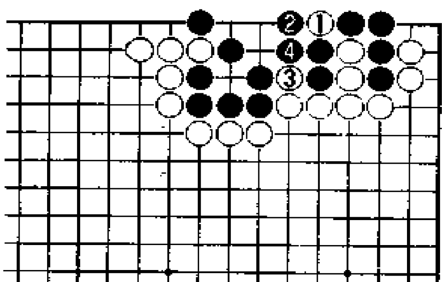
如何利用白㊀子，巧收角部官子。




正解图

第 93 题解答 正解图

白 1 点在急所上，黑只好 2 位粘，以下 3 冲、再 5 扑，即可吃得黑四子。黑 2 若走 3 位，则白 6，黑死。

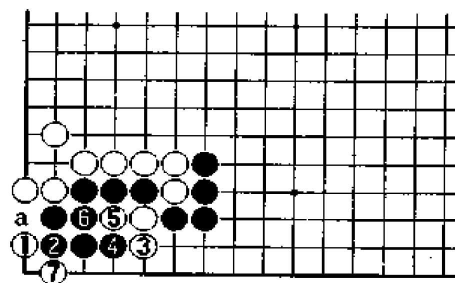

失败图

失败图

白少交换一个次序，结果无法取得便宜。

第 94 题解答 正解图

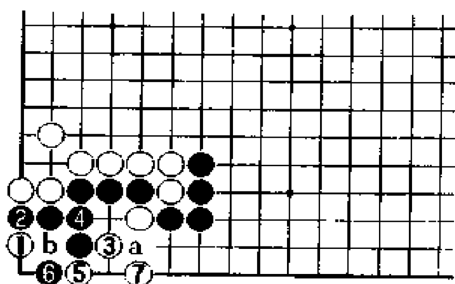
白在 1 位跳入，黑无法在 a 位阻渡，待黑 2 团时，白 3 立时机掌握得好，到白 7，此处收官告一段落。



正解图

参考图

黑 2 阻渡，白 3 尖是好手，黑 4 若 a 位吃，则白 b 打，黑不行。以下白 5、7 顽强做劫，黑负担过重。



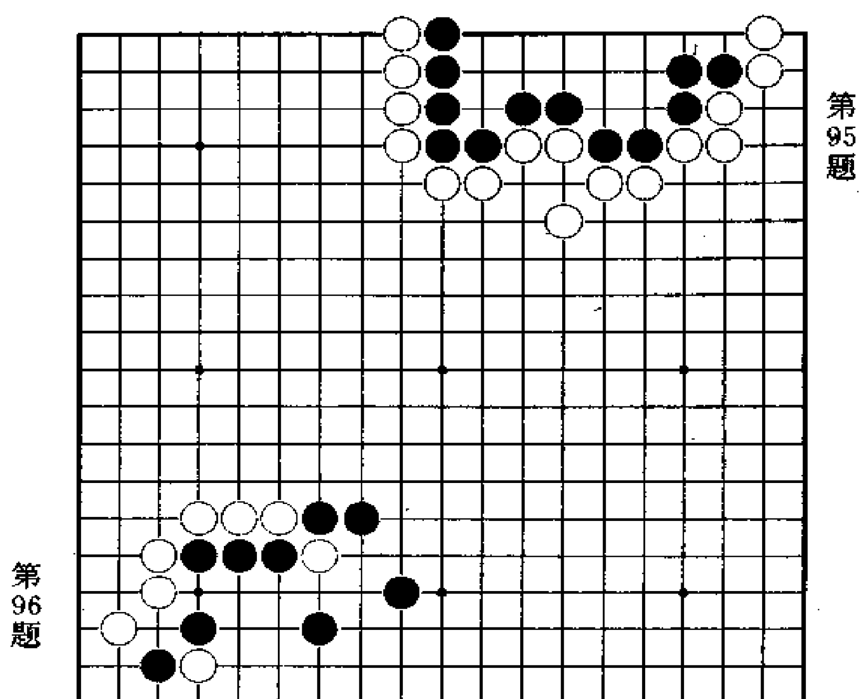
参考图

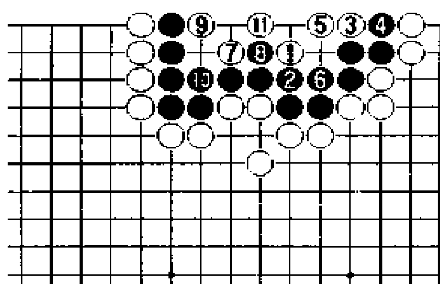
第 95 题　　白先　　（原中　　271 题）

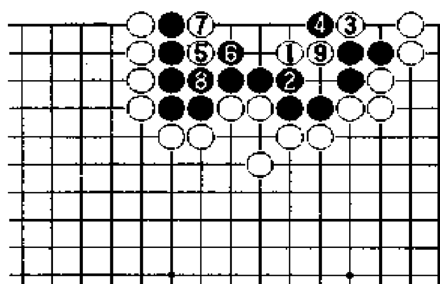
抓住黑气紧的缺陷，可获较大利益。

第 96 题　　白先　　（原上　　135 题）

须用顽强手段，方能解决问题。




正解图


参考图

第 95 题解答 正解图

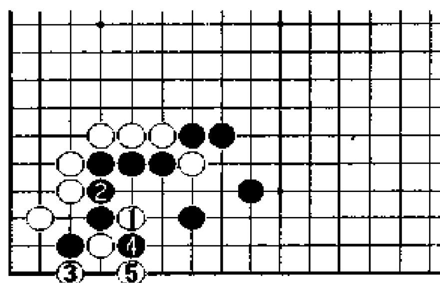
白 1 点，是只此一手的手筋。接下来 3 托、7 靠是连贯好手，先 9 后 11 次序正确，形成双活结果，黑空化为乌有，而白反而成了 2 目。

参考图

白 3 托时，黑若走本图 4 位，则白 5、7 同黑 6、8 交换后，白 9 一打，黑成死棋。

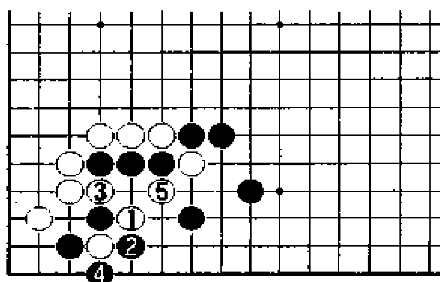
第 96 题解答 正解图

白 1 扳，黑 2 粘成正常应对，接下来白 3 扳、5 打的手段非常顽强，这种劫争一般来讲，白轻黑重。


正解图

参考图

白 1 扳时，黑 2 退让有软弱之嫌，对这种结果，白当然可以满意。

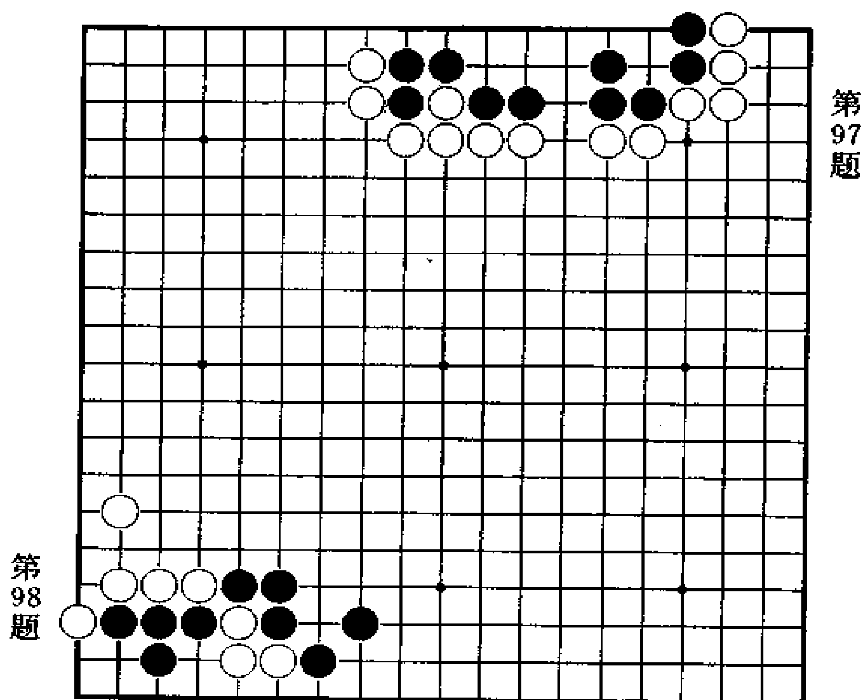

参考图

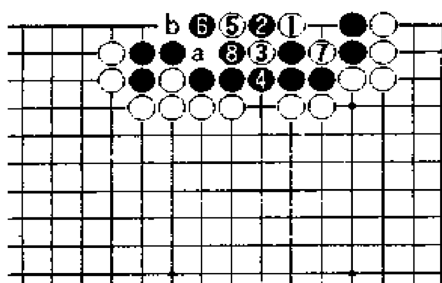
第97题　白先　（原上　198题）

黑气过紧，白施手筋后，黑如何应对。

第98题　白先　（原上　424题）

看似简单，谨防出错。

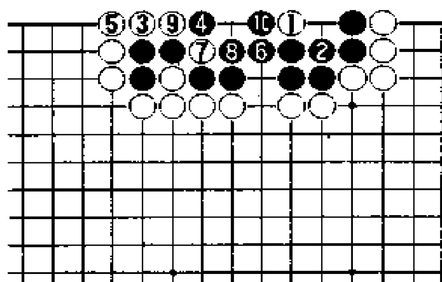




正解图

第97题解答 正解图

白1靠手筋，黑2应对得当，以下黑舍两子而求得活棋。黑6若走7位，则白a断，黑8、白b开劫，黑毫无成算。



参考图

参考图

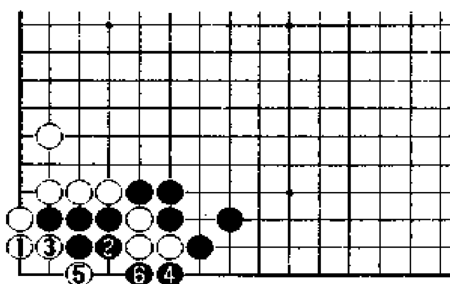
若黑右边两子不能舍弃时，黑可2位粘，白3扳，黑4虎，白5空粘，黑6为好手，后黑10弃三子而活。

第98题解答 正解图

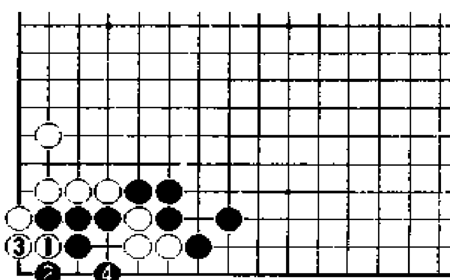
白并不需要紧着黑气行棋，白1即为冷静好手，黑只好2位收气，白顺势5位先手一打，已捞到便宜。

失败图

白1是欲速而不达之着，黑4是好手，与正解相比，白约损3目。



正解图



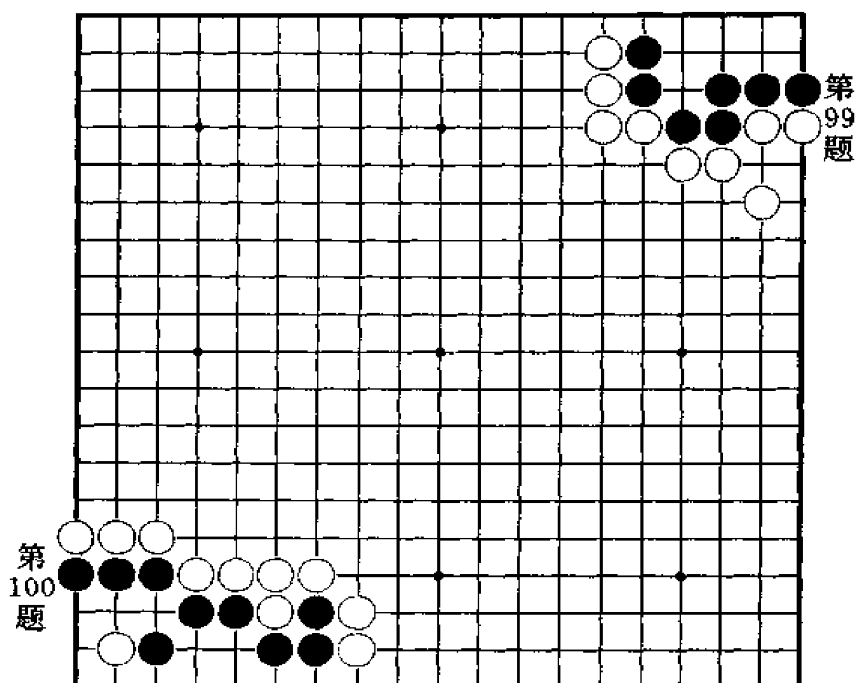
失败图

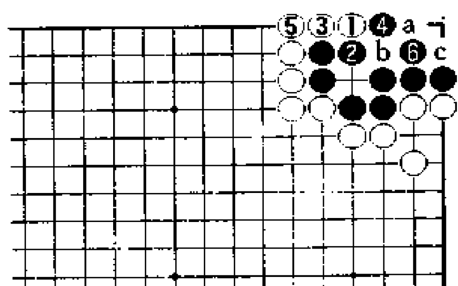
第 99 题　白先　（原上　72 题）

寻求双方最佳对应的收官手段。

第 100 题　白先　（原上　88 题）

虽需好的手段，但要注意行棋次序。

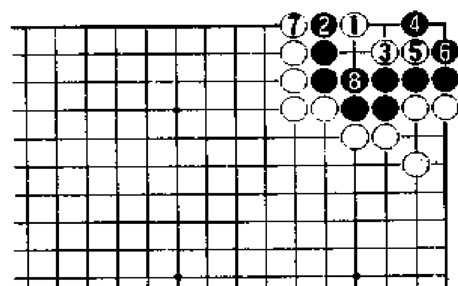




正解图

第 99 题解答 正解图

白 1 点是手筋，黑 2 为最佳应对，黑 6 若不补，则白有 a 打、黑 b、白 c 的双活手段。



参考图

参考图

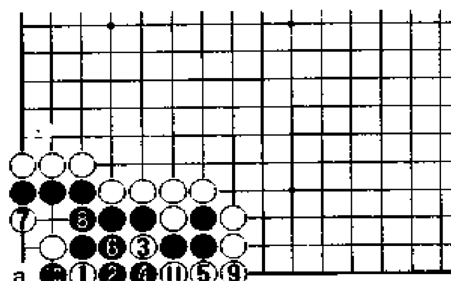
白 1 时，黑 2 阻渡，白 3 尖是好手，以下成黑仅剩 1 目棋的双活。

第 100 题解答 正解图

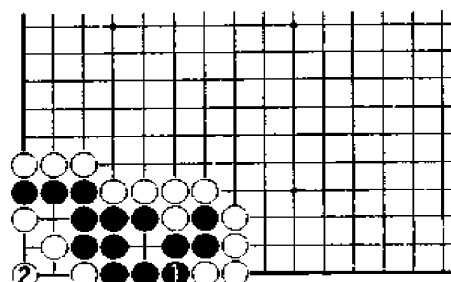
白 1 扳是急所，待黑 2 打后，白 3 断紧要，以下按顺序进行到白 11，黑右边三子已无法连回，否则白有 a 位扑，置黑于死地的劫争。

参考图

正解图中黑 10 若在本图 1 位粘，则白有 2 位做劫的手段，黑危险。



正解图



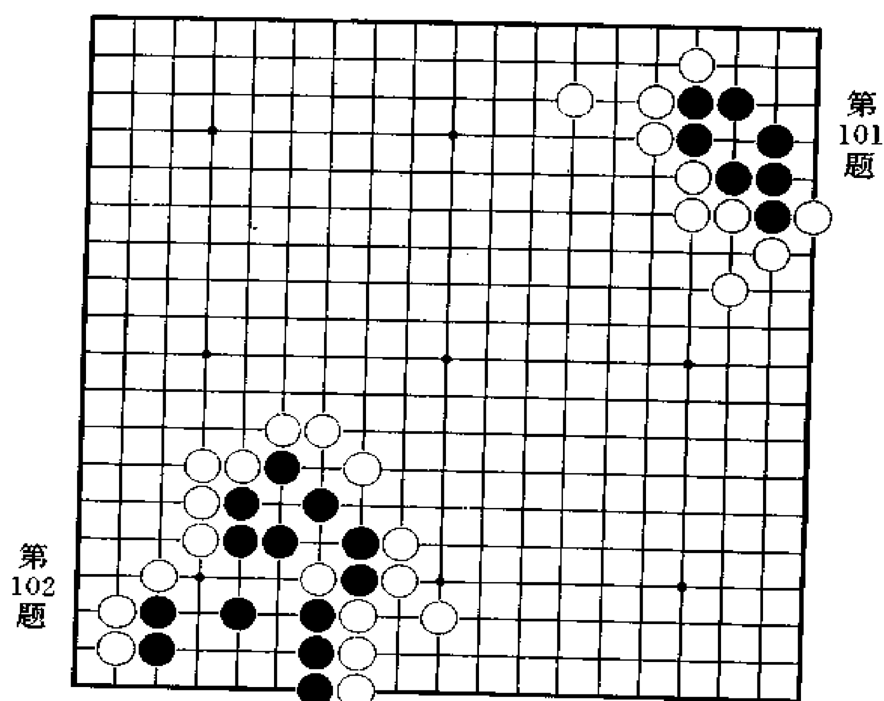
参考图

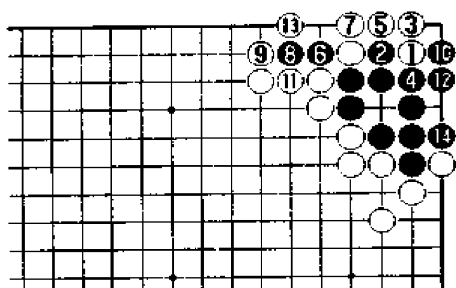
第 101 题　　白先　　（原中　　230 题）

白先巧用手筋，黑若应对不当，有关死活。

第 102 题　　白先　　（原上　　452 题）

虽与黑死活无关，但最终黑剩几目。

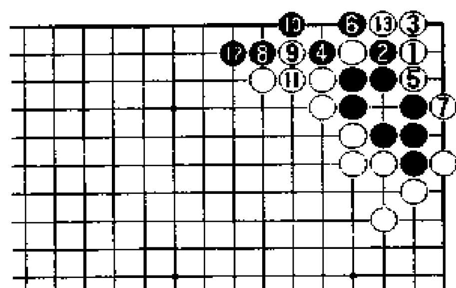




正解图

第 101 题解答　正解图

白 1 跳入，黑 2 必冲，白 3 立是手筋，黑 4 应对正确，以下到黑 14，黑为后手活。



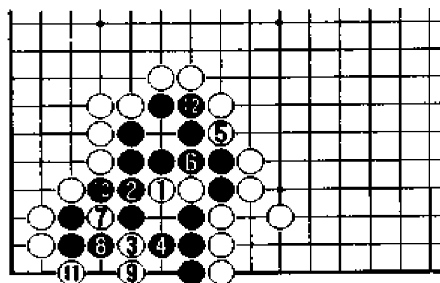
参考图

参考图

白 3 立时，黑 4 打为失着，以下为必然的应对，黑被白 13 卡眼后，等于全死。

第 102 题解答　正解图

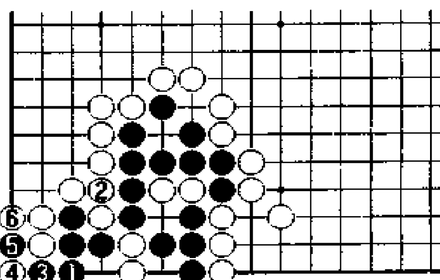
白 1 先与黑 2 交换后，白 3 顶鼻是常用手筋，以下白将黑收束成 6 目活棋。



正解图

参考图

正解图中黑 10 若走本图 1 立，则白 2 粘，黑 3 拐，白可 4 扑、6 打，此劫事关黑整块安危、白轻黑重。



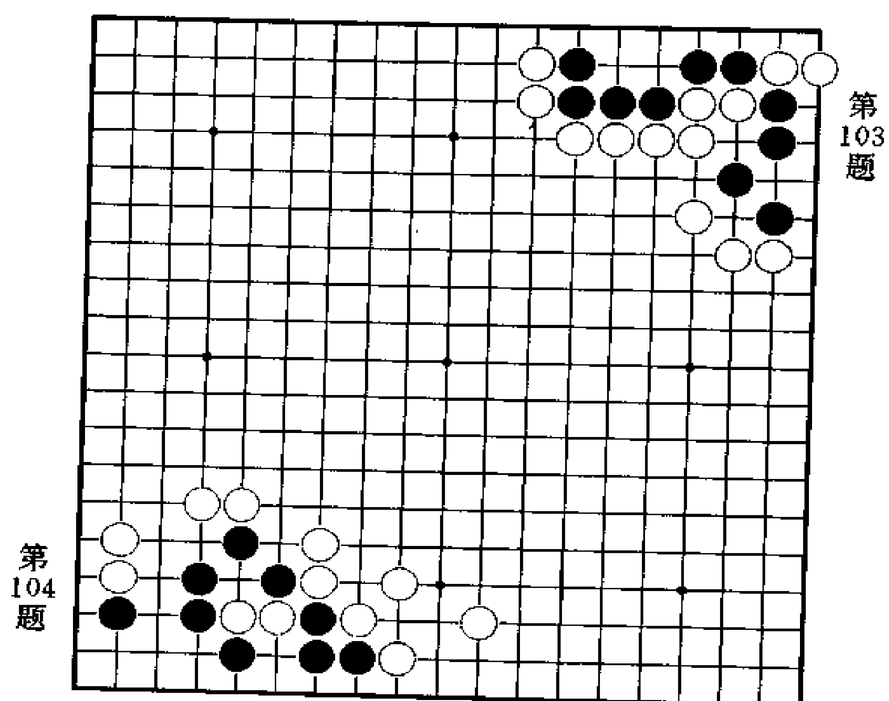
参考图

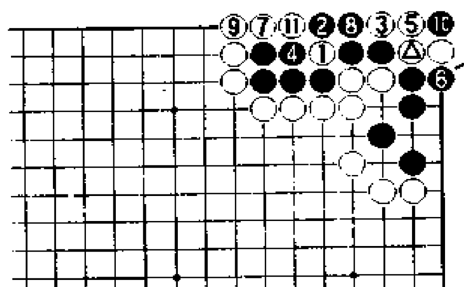
第 103 题　白先　（原上　168 题）

利用角部特性．有高效率的收官手段。

第 104 题　白先　（原中　439 题）

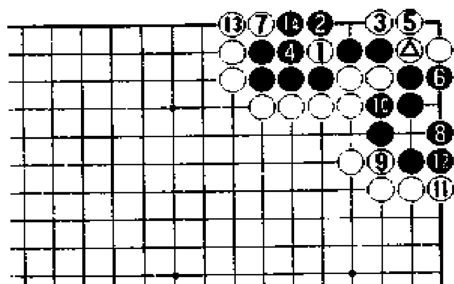
比较简单的问题，第一手是关键。




正解图

第 103 题解答 正解图

白 1 断是急所，3 打、5 粘，意在让黑撞紧气，以下白 11 打吃时，黑五子已无法连回，否则白可在△位吃。

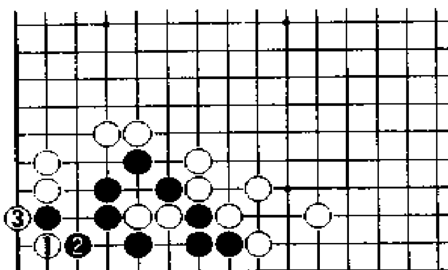

参考图

参考图

白 7 时，黑 8 做眼，成为双活，仅就目数而言，黑应照此图行棋。

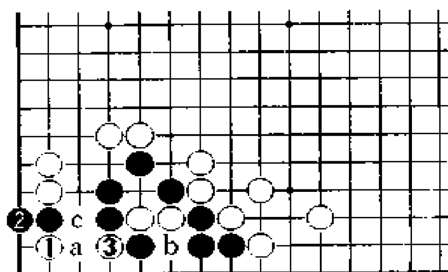
第 104 题解答 正解图

白 1 夹好手，黑 2 退让正确，白 3 打过，成为正常的收官。


正解图

参考图

白 1 夹，黑 2 立无理，白 3 断好手，以下黑 a 则白 b；黑 b 则白 c，黑招来不必要的损失。



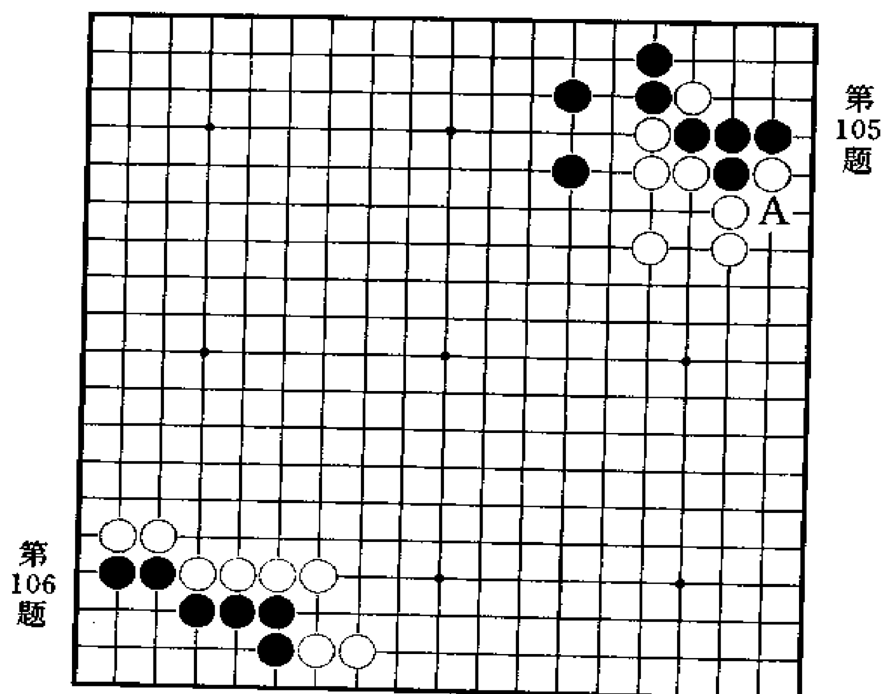
参考图

第105题　白先　（原上　448题）

白A处有断、如何巧妙收官。

第106题　白先　（原中　443题）

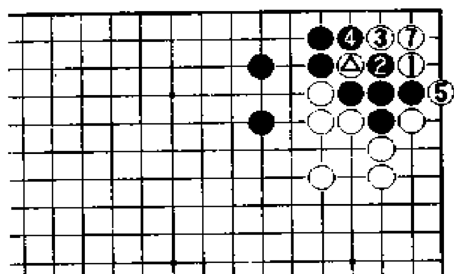
实战中常见之形，黑角上最终为几目地。



第 105 题解答 正解图

白 1 夹是手筋，黑只好 2 位冲，白 3 打是强手，黑 4 退让，以下白巧妙的既补了断，又掏了角空。

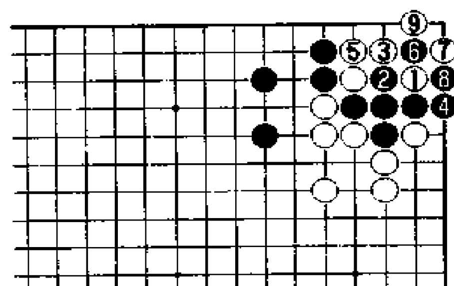
❻＝△



正解图

参考图

白 3 打时，黑须劫材十分有利方能在 4 位立，因以下白有顽强做劫的手段，此劫黑重白轻。



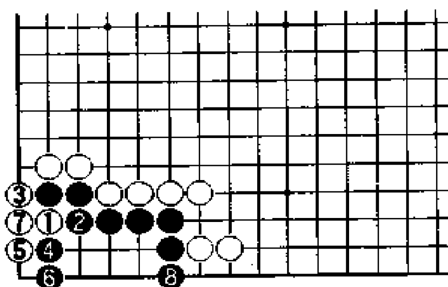
参考图

第 106 题解答 正解图

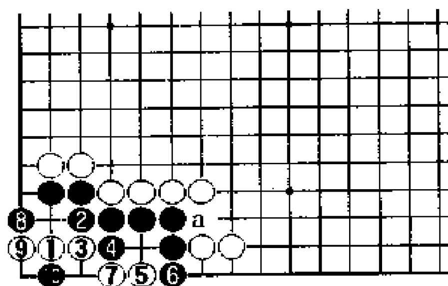
白直接了当在 1 位夹，即为最强手段，黑 4 时，白于 5 位做劫，此为连贯着法，黑 6 退让，最终黑地有 5 目。

失败图

此形白 1 的手段并不成立，其主要原因是黑 a 处留有一气，这样白差一气而被杀。



正解图



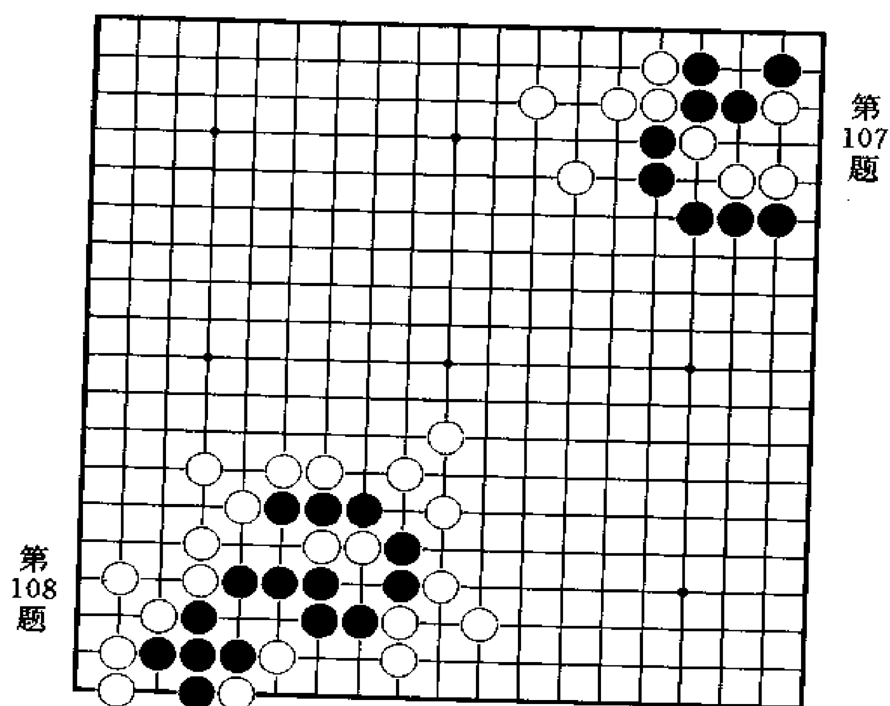
失败图

第107题　白先　（原上　442题）

利用死子巧妙收官，以先手获利为最佳。

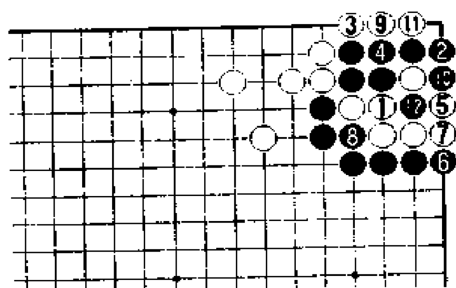
第108题　白先　（原上　458题）

用死活部中出现的手筋手段来解决问题，并非良策。



第 107 题解答　正解图

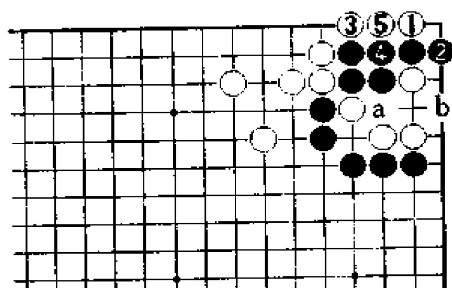
白 1 是易被忽视的好手，黑 2 位相应，到白 11 打吃，黑 12 后手提，成为白先手获利，黑地为 14 目。



正解图

参考图

这是原书正解。当白 5 粘后，黑可不应，以下白 a 黑 b，无棋。黑地为 13 目，就是说本图白后手的价值仅为 1 目棋。

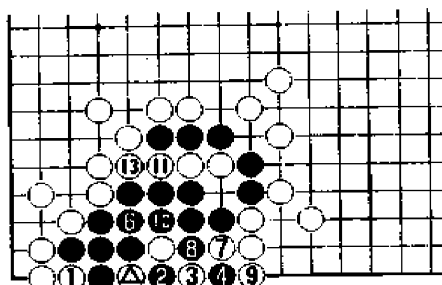


参考图

第 108 题解答　正解图

白 1 直接了当打，因黑遇劫后负担较重之故，只好退让，最后仅剩提两子而活，尾巴还掉了。

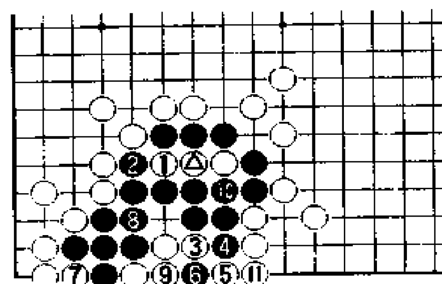
⑤＝△　　⓬＝❷



正解图

参考图

这是原书正解，白 7 非常巧妙，黑 8 正确，最终仍为活棋。本图白虽为先手，但与正解相比，差别极大。　⓬＝△



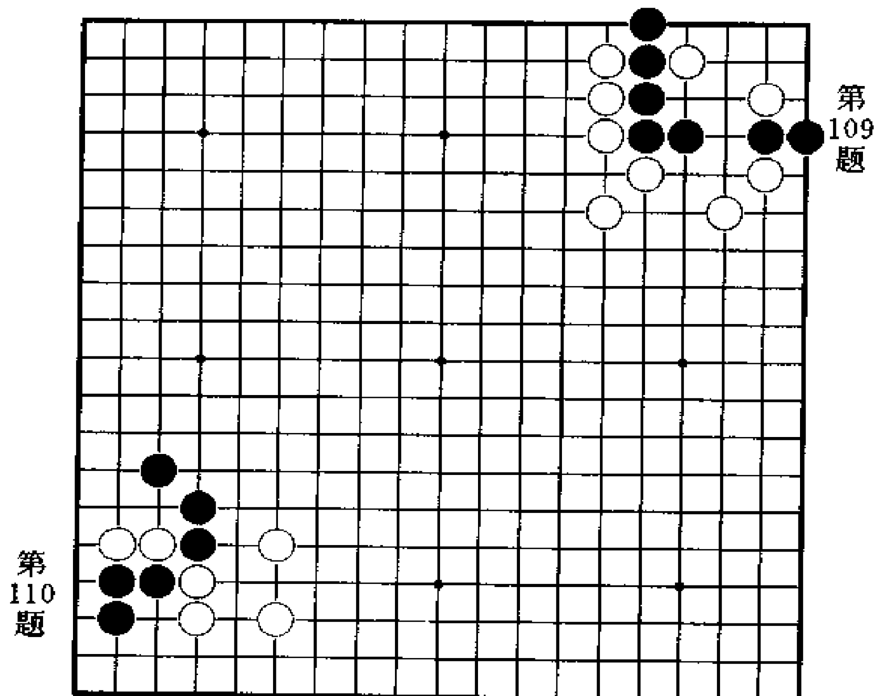
参考图

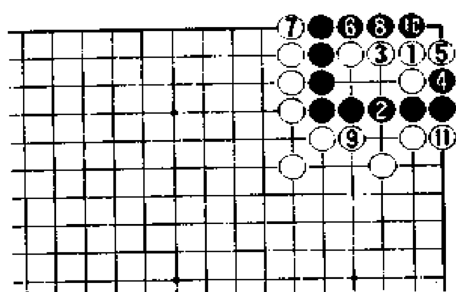
第 109 题　　白先　　（原上　　366 题）

黑角最终剩几目。

第 110 题　　白先　　（原中　　229 题）

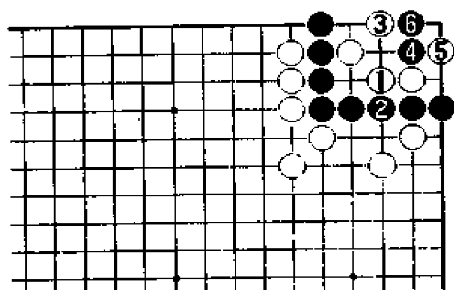
与其说在考白棋，不如说是在考黑如何对应。




正解图

第109题解答 正解图

白1是急所，黑2只好粘，白3亦粘是要点，以下形成白后手双活，黑角1目不剩。

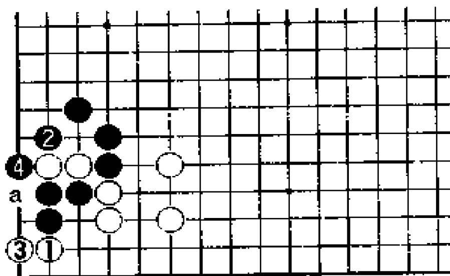

失败图

失败图

白1的手段不成立，黑2粘后，白无论如何也杀不过黑，气不够。

第110题解答 正解图

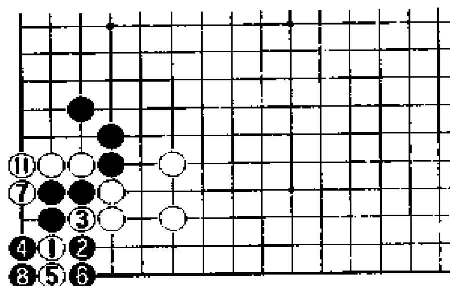
白1靠好手，黑2只好忍让，白3立巧妙，黑仍需4位补一手，否则白可a位扳过，白先手获利。


正解图

参考图

白1时，黑2无理，以下白巧用弃子，将黑全部吃掉。

⑨＝①　　❿＝⑤

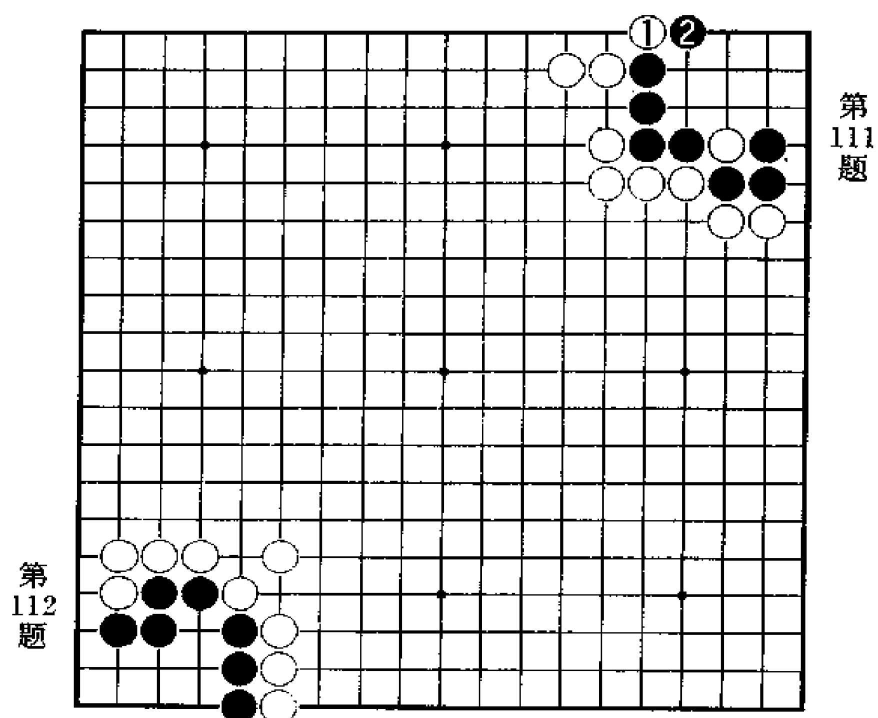

参考图

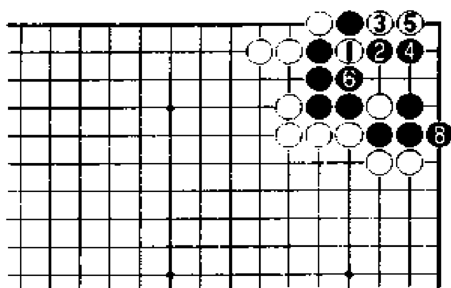
第 111 题　白先　（原上　113 题）

白 1 扳，黑 2 挡过分，白怎样回击。

第 112 题　白先　（原上　74 题）

白急所一击，黑应对须十分小心。

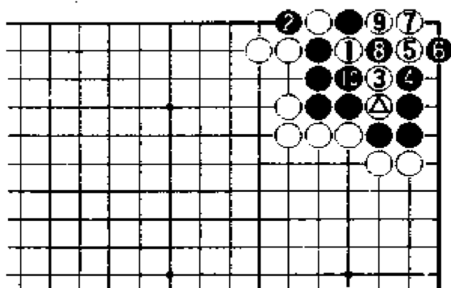




正解图

第 111 题解答 正解图

白 1 直接打即可，黑只好 2 位退让，白成为先手官子，黑为此付出了代价。



⑪提

参考图

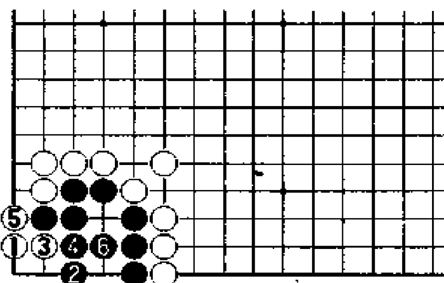
参考图

白 1 打，黑若 2 提，白 3 将△子逃出，随之黑麻烦来了，黑 6 扳白 7 立后，黑只好 8 位扑，将活棋走成了劫活。

第 112 题解答 正解图

白 1 点，急所。黑 2 为最佳应手，以下形成黑 2 目活，白先手官子。

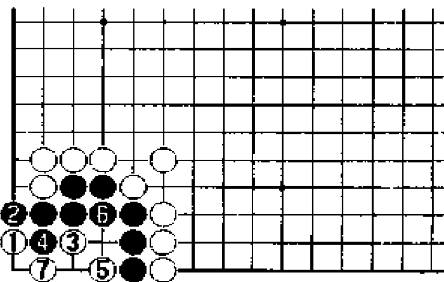




参考图

黑 2 若阻渡，白 3 跳、5 先尖是要点，形成打劫活。



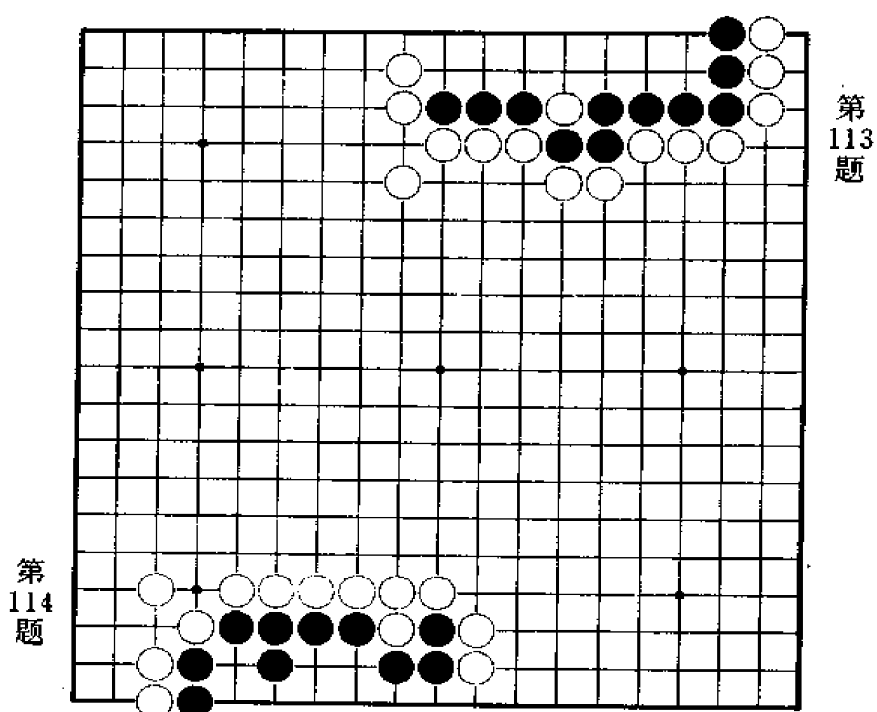


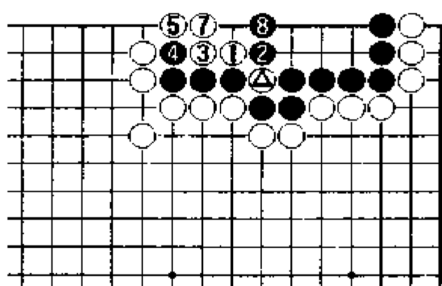
第113题　　白先　（原中　249题）

比较简单的问题，白先手能将黑压缩成几目。

第114题　　白先　（原上　196题）

实战中常出现的棋形，官子价值有多大。

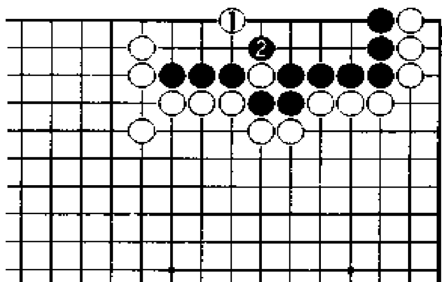



正解图

第 113 题解答　正解图

白 1 好手，黑 2 提，白 3 拉回，成为白先手官子，黑地为 7 目。

❻＝Ⓐ

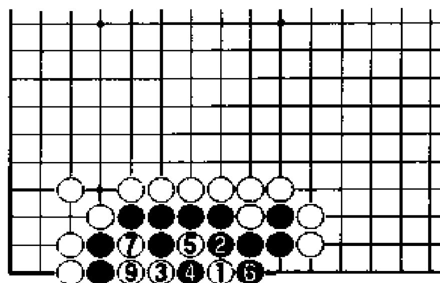

失败图

失败图

白 1 大飞，黑 2 提后，黑地约为 8 目，两图相比，白大约损了 1 目。

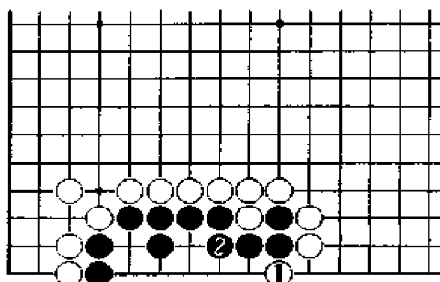
第 114 题解答　正解图

白 1 点在急所上，黑 2 粘，白 3 跳是要点，成为白后手吃两子，所得 4 目，黑提两子而活，所得 3 目的结果。　❽＝❹


正解图

参考图

假若为白 1 扳，黑 2 粘后，这样黑地为 6 目，比正解多 3 目，再加正解中白所得的 4 目，此官子价值约为后手 7 目强。

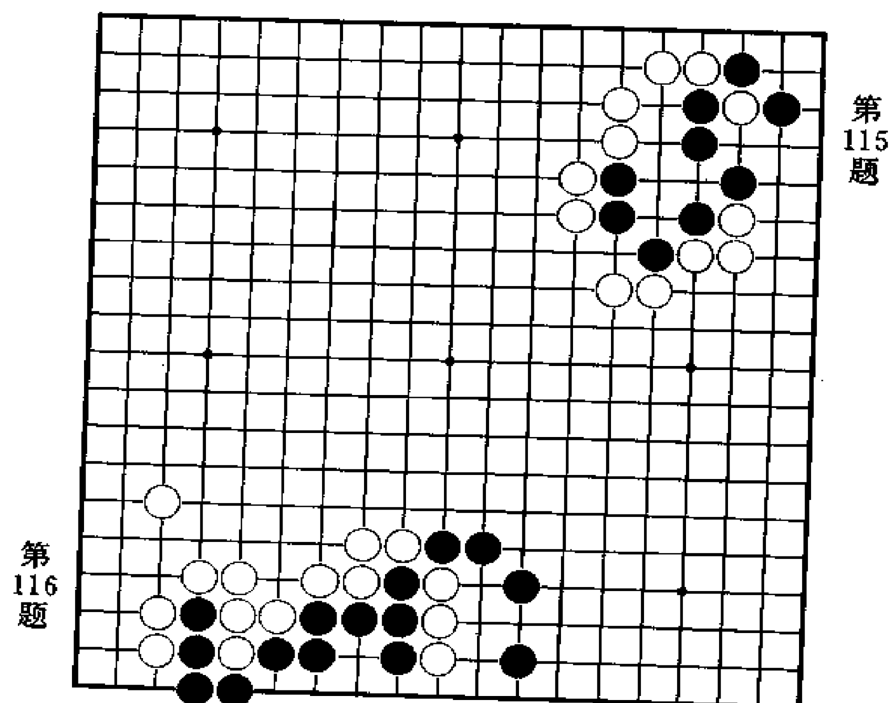

参考图

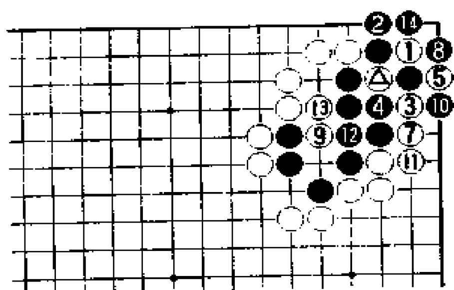
第115题　白先　（原中　440题）

在攻击中，白可获得极大的官子便宜。

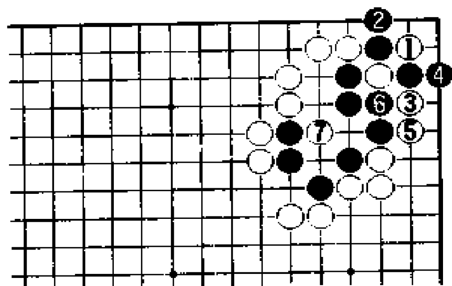
第116题　白先　（原上　2题）

有几种吃黑尾巴上四子的办法，哪种最好；并考虑黑应手。





正解图



参考图

第115题解答 正解图

白1打在急所上，待黑2立下，白3、5强烈，黑因负担重，只好忍让，到14成后手活，且尾巴上三子尚未连回，损失惨重。

❻＝Ⓐ

参考图

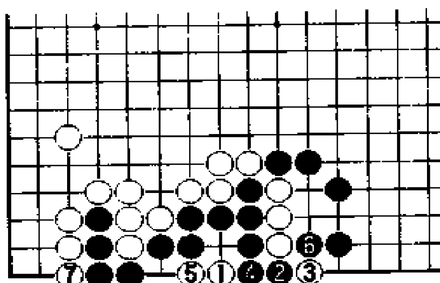
白3打时，黑4下立为大失着，后被白7破眼，整块成死棋。

第116题解答 正解图

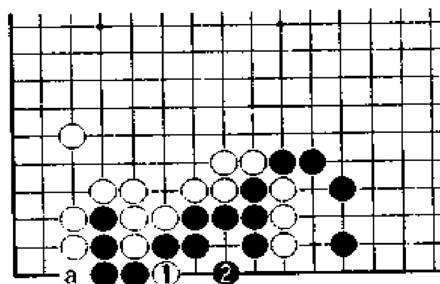
白1先点正确，黑2为最强应手，如不能想到黑2的着手，不能算解出此题。白3打，黑4粘，之后白5是好手，解答圆满。

失败图

白1扑，黑2做眼是好手，白若a提，黑可不应，白虽吃掉四子，但黑棋的目数要比正解多不少。



正解图



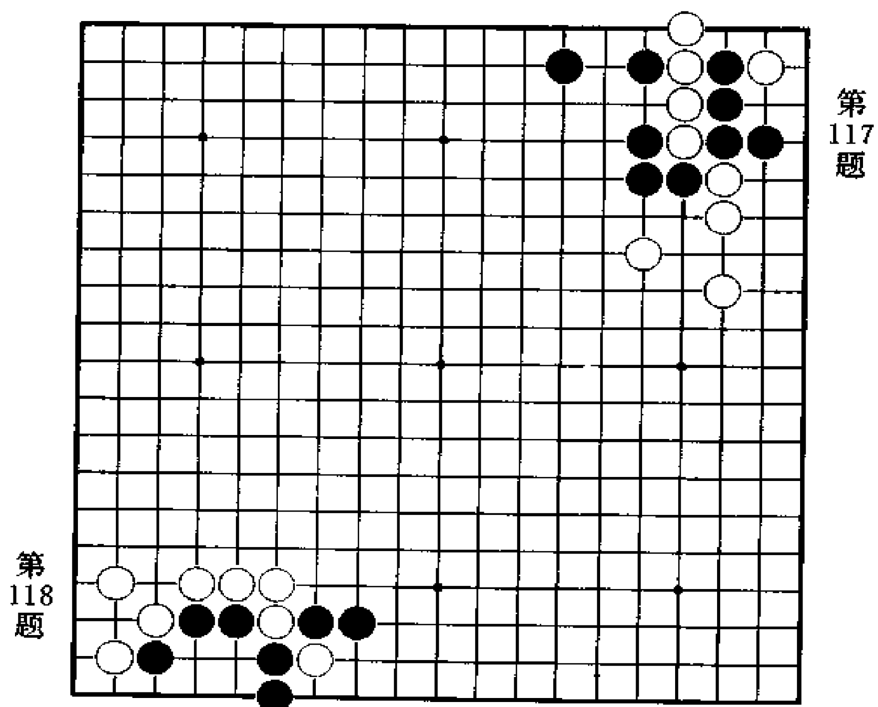
失败图

第117题　　白先　　（原上　439题）

如何借杀气，巧收官的问题。

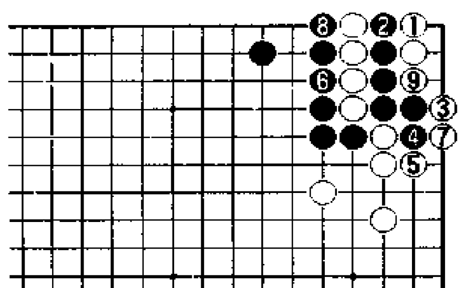
第118题　　白先　　（原中　246题）

十分简单的问题。



第 117 题解答 正解图

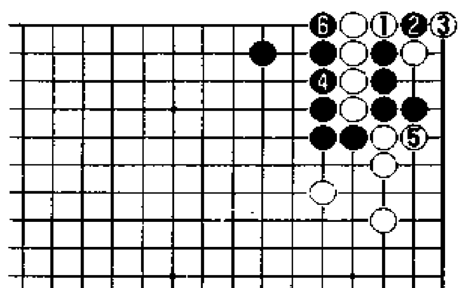
白 1 不紧气而自立，实为冷静好手，黑只好 2 位撞气，白 3 是要点，以下连边带角地据为己有。



正解图

失败图

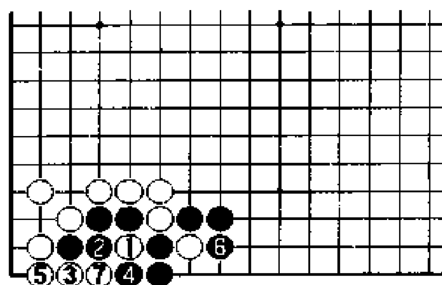
白 1 直接紧气，被黑 2 扑后，白仍不够气，而且白所得目数与正解相比，差距十分明显。



失败图

第 118 题解答 正解图

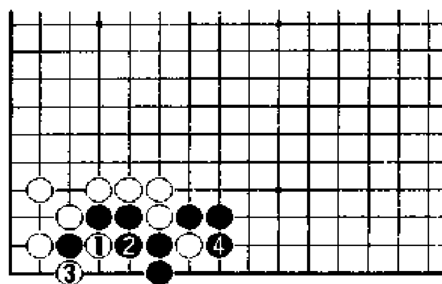
白抓住黑棋气紧的缺陷，在 1 位打，然后按顺序进行可吃掉黑尾巴上四子，其价值为后手 7 目。



正解图

参考图

白 1 简单打，3 位提，其所得为先手 3 目，比正解差 4 目，但有先后手之别。



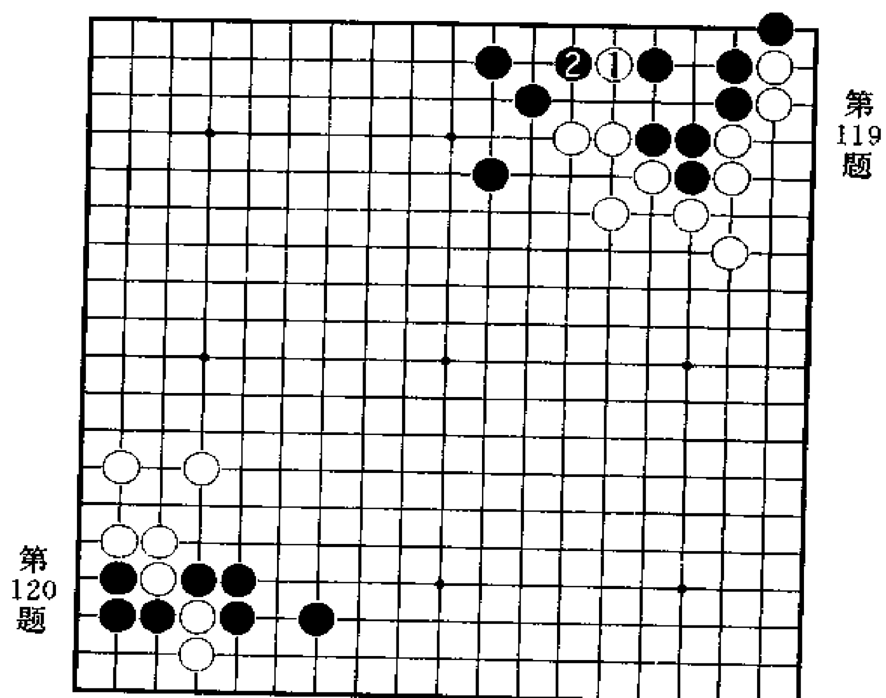
参考图

第119题　　白先　　（原中　　3题）

白1跳，黑2巧妙夹过，接下来白有官子手筋。

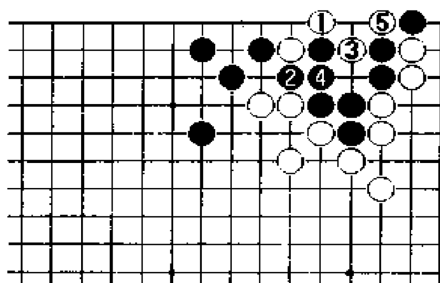
第120题　　白先　　（原上　　418题）

实战中常见之形，请牢记。



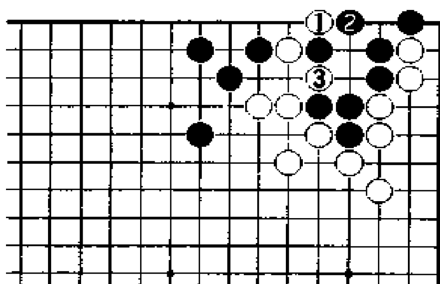
第 119 题解答 正解图

白 1 扳是手筋，待黑 2 打后，白 3 挖打，然后在 5 位扑劫的下法严厉，成为白轻黑重的劫争。


正解图

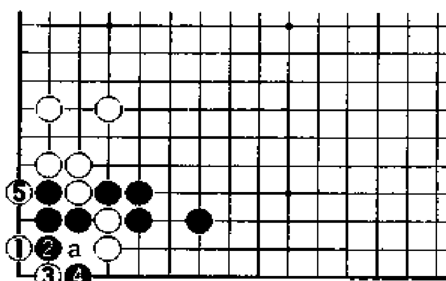
参考图

黑若 2 挡，则白 3 简单挖打，已经出棋。


参考图

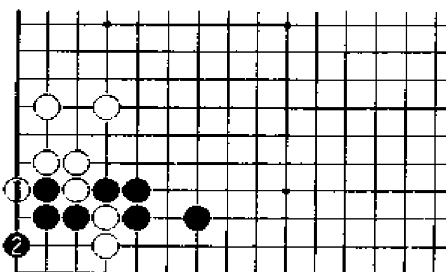
第 120 题解答 正解图

白 1 是此形的常用手筋，黑若 2 位应，白 3 扳是好手，黑 4 打，白 5 渡，形成对白有利的劫争。其中黑 2 若走 a 位，白 5 位扳过。


正解图

失败图

白 1 先扳，被黑 2 占据急所，白官子大损。

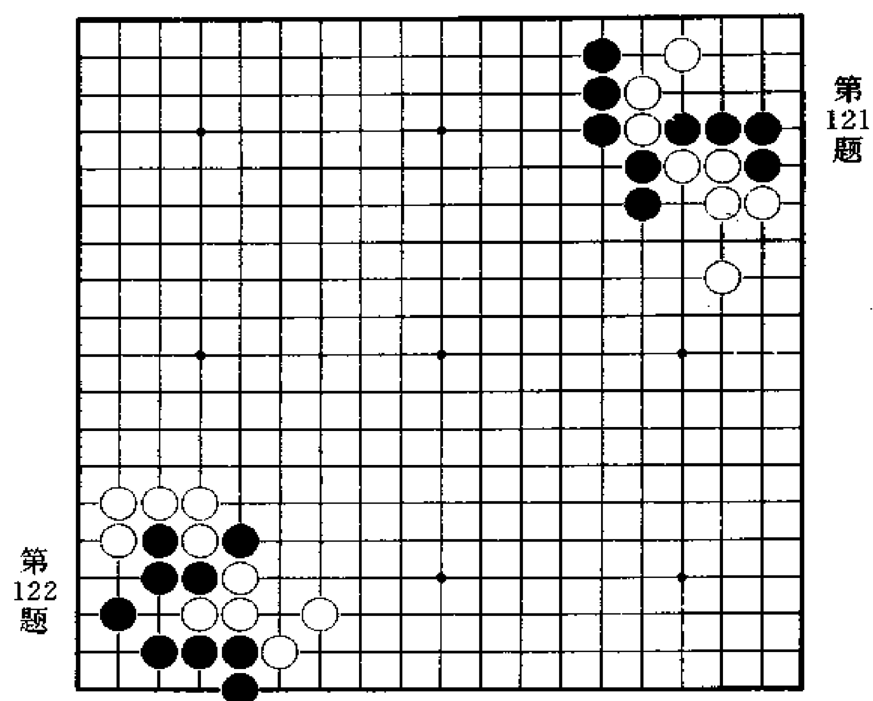

失败图

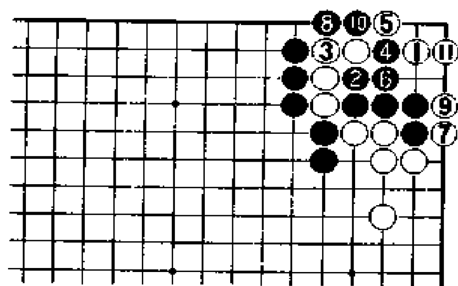
第 121 题　　白先　　（原上　　444 题）

实战中常见之形，双方如何收官。

第 122 题　　白先　　（原中　　441 题）

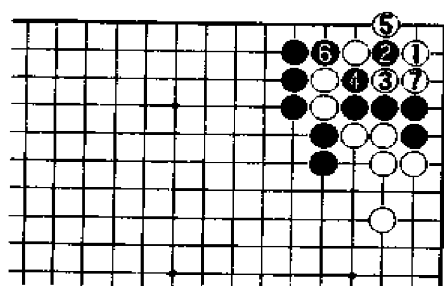
白急所一击后，将会形成什么样的结果。





第121题解答 正解图

白1跳，占据要点。黑2为最佳应手，以下则为必然的进行，黑10提后，若别处有大官子可行，白11则可脱先他投。

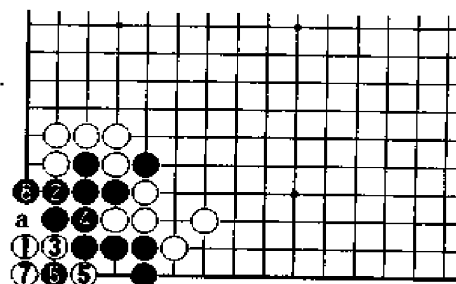


参考图

白1时，黑若2位挖，则白有到7止的活角手段，黑目数损失较大。

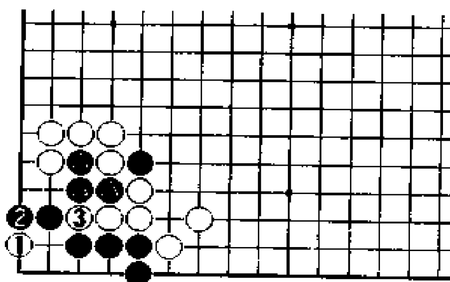
第122题解答 正解图

白1点在急所上，黑2团后，形成白先手双活。其中黑8正确，若在a位打，白6位粘，黑成死棋。



参考图

当黑●三子无关紧要时，黑可在2位挡，其所得目数比正解多，且为先手。

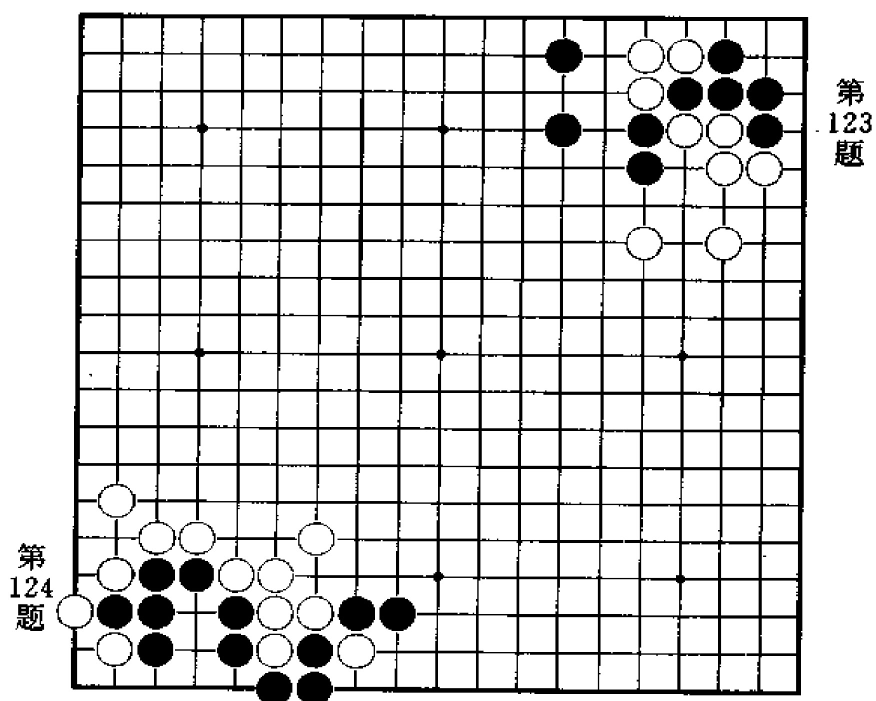


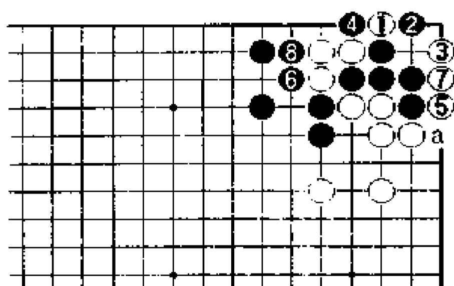
第 123 题　白先　（原中　240 题）

巧借收气来达到收官目的。

第 124 题　白先　（原中　81 题）

似乎已超出一般官子问题，白有极顽强之手。

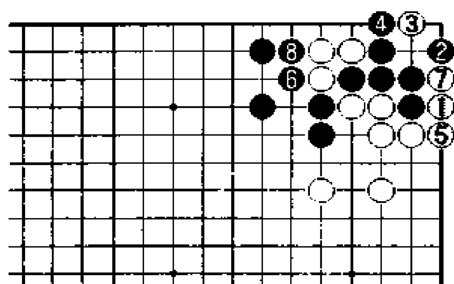




正解图

第123题解答 正解图

白1扳是要着，黑只好2位相应，白3点后，先手获得官子便宜。其中黑4若走7位，则白a立成劫。



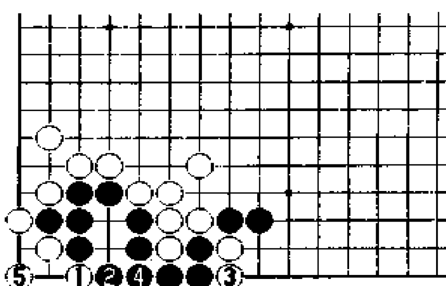
失败图

失败图

白1扳收气，着法过于简单，被黑2好手相应，白官子大损。

第124题解答 正解图

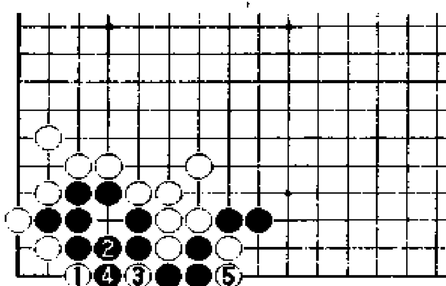
白1扳，待黑2挡后，白3打与黑4交换，接着5位做劫，是十分顽强的着法，此劫对黑来讲，略有麻烦。



正解图

参考图

白1扳时，黑若2粘，白3扑、5打，收获极大。



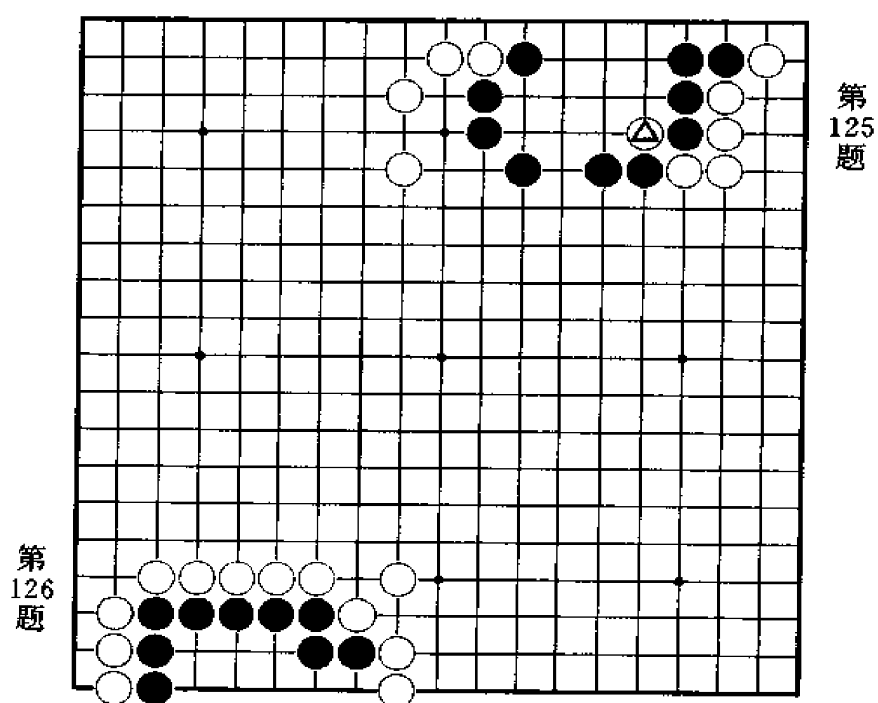
参考图

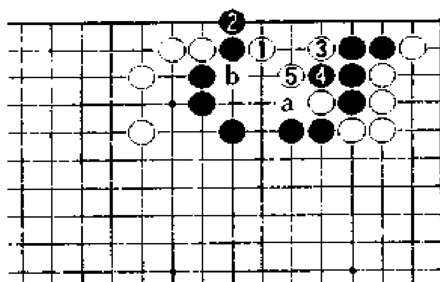
第 125 题　　白先　（原上　401 题）

巧借◬子，施展官子手筋，注意行棋次序。

第 126 题　　白先　（原中　265 题）

不完整板六形，究竟有几目。

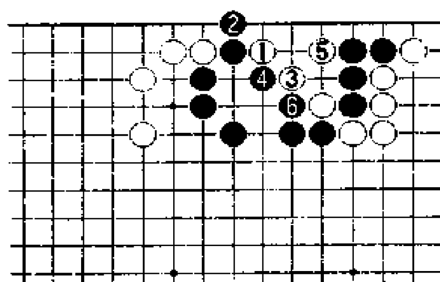




正解图

第 125 题解答 正解图

白 1 夹，黑 2 立下无理，白 3 靠是手筋，黑 4 冲白 5 挡后，以下 a、b 成见合，白必得其一。



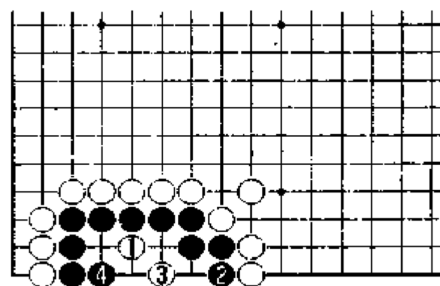
失败图

失败图

白 3 先尖次序大错，当白走 5 位时，黑可 6 打，白失败。

第 126 题解答 正解图

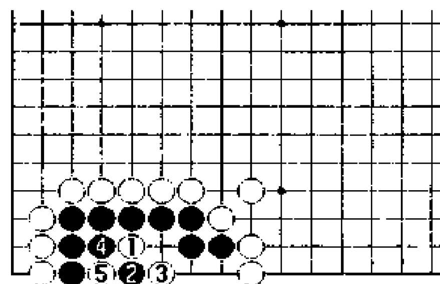
白 1 是急所，黑 2 为唯一应手，白 3 尖，黑 4 不可省，成白先手双活，黑 1 目不剩。



正解图

参考图

白 1 时，黑 2 应法有误，白 3 打，黑 4 只好做劫，将活棋走成了劫活。



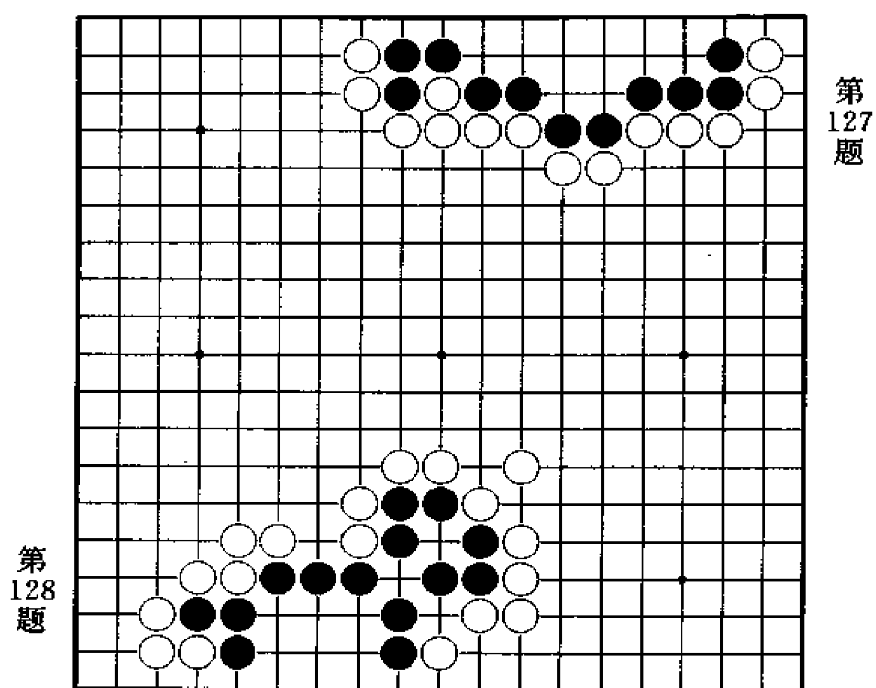
参考图

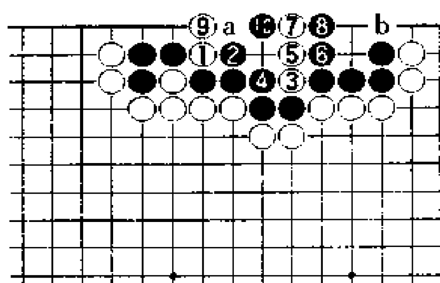
第127题　白先　（原上　208题）

牢牢抓住黑气紧的缺陷，即可取得成功。

第128题　白先　（原上　382题）

常用的官子手筋，白3是关键。

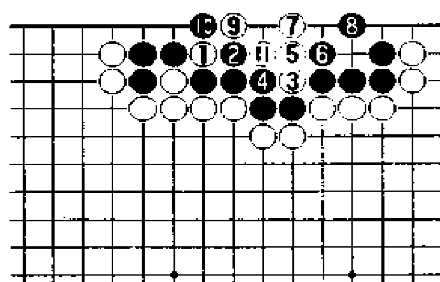




正解图

第 127 题解答 正解图

解本题关键之手是白 7 立，巧妙的利用黑气紧，使黑无法入气杀白。黑 10 若走 a 位，白 b 扳，黑全死。



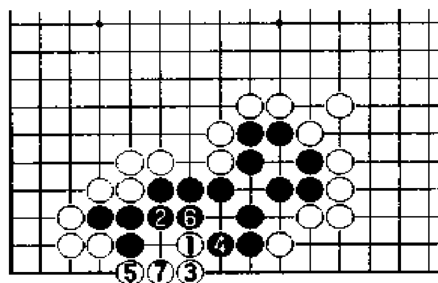
参考图

参考图

白 7 立时，黑若 8 位做眼，白仍有 9、11 的做劫手段，黑负担重。

第 128 题解答 正解图

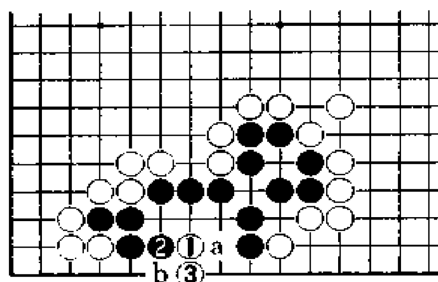
白 1 点在急所上，接下来白 3 立是好手，妙在左右均可渡过，使黑仅剩 3 目。



正解图

参考图

黑 2 相应，白 3 仍可立下求渡。黑 2 若走 a 位，则白可 b 位小尖。



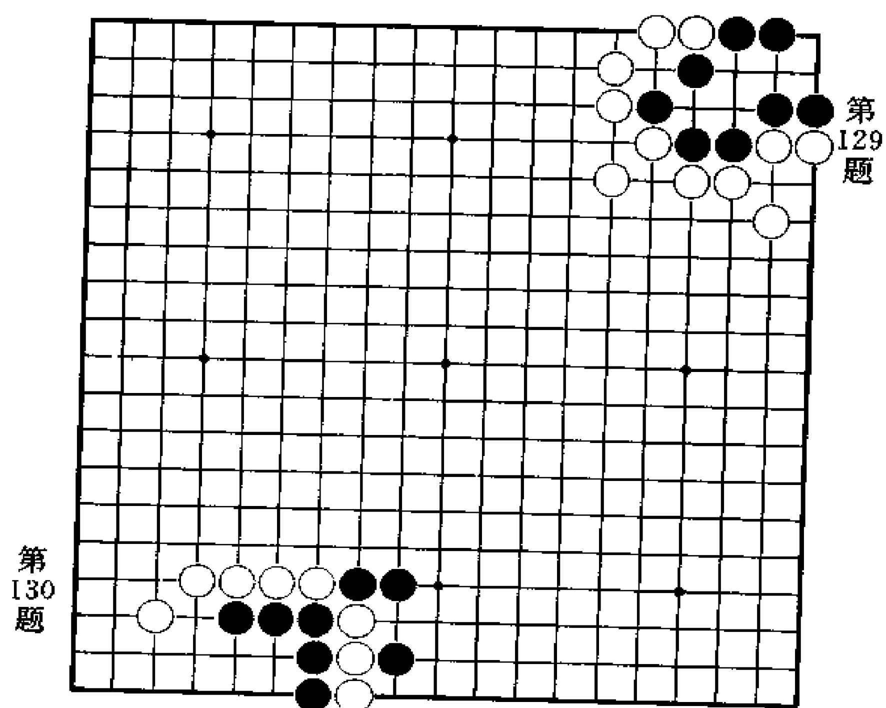
参考图

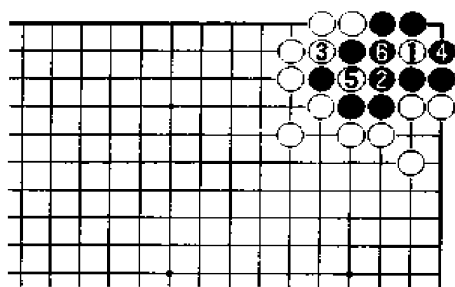
第129题　白先　（原上　430。）

选点不多，可见难度并不大。

第130题　白先　（原中　262题）

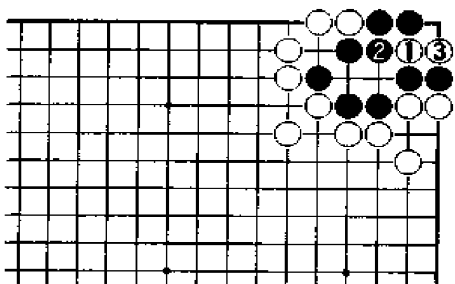
有名的官子问题，白的收法非常巧妙。




正解图

第 129 题解答 正解图

白 1 急所、黑 2 应对得当，成 3 目活棋。若应在 4 位，被白 2 双打，黑白遭损失。

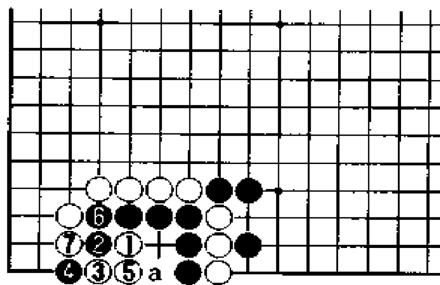

参考图

参考图

黑 2 粘打，被白 3 吃，断送了性命。

第 130 题解答 正解图

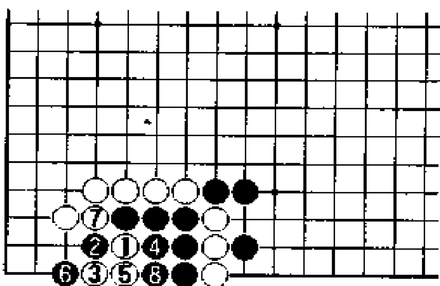
白 1 是颇具魄力的一手，待黑 2 扳时，白 3 一路扳非常巧妙，黑 4 打吃，若白劫材有利时，在 a 位做劫将是十分有力的着法，如图则双方相安无事。



正解图

参考图

黑 4 从这边打危险，白 5 粘后，黑若执迷不悟还在 6 位打的话，白 7 黑全死光。　⑨＝⑤

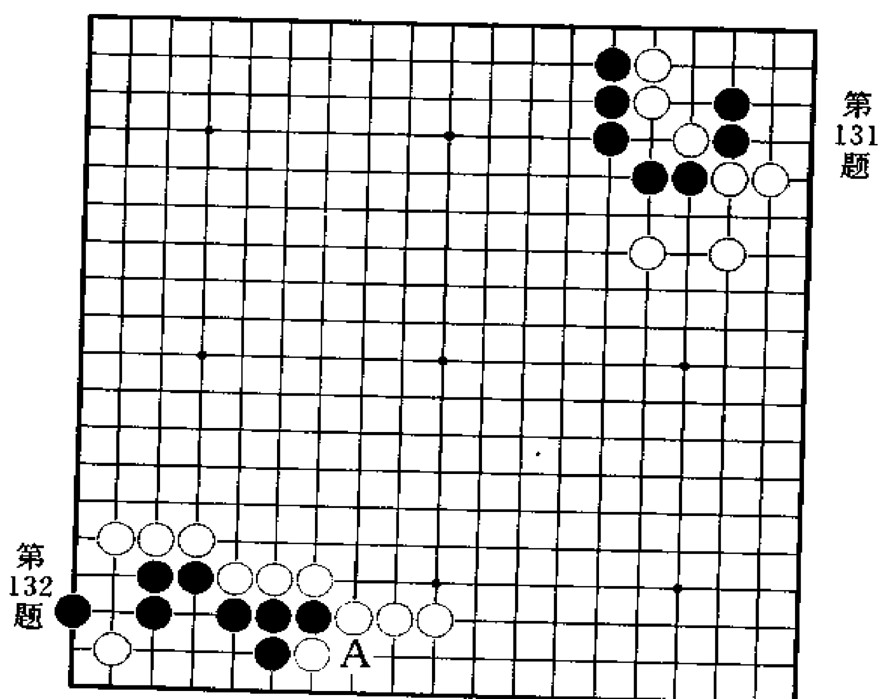

参考图

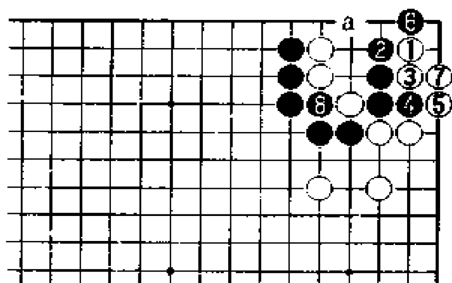
第 131 题　　白先　　（原上　　310 题）

白有无同黑杀气的可能、若无，如何收官。

第 132 题　　白先　　（原上　　431 题）

白 A 处留有断点，对角部攻防有一定影响。

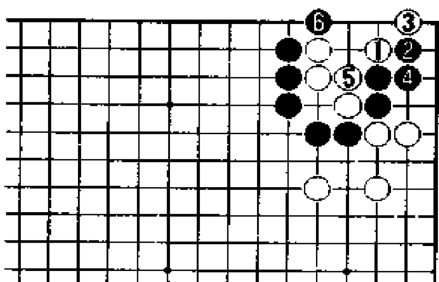




正解图

第131题解答　正解图

白无法同黑杀气，白1点即为正确的收官着法，到白7先手渡回，黑8后，白还留有a位的手段。

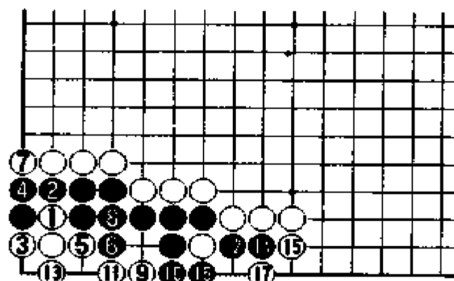

失败图

失败图

白1托，然后3位扳，十分顽强，但结果仍相差一气而被杀。

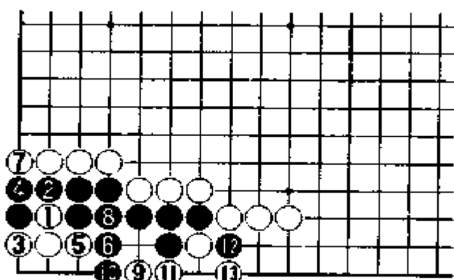
第132题解答　正解图

白1到9可以说是正常的应对，黑10挡这边正确，以下形成双活。其中白13无误，若先于14位吃，则黑13位点，白角被杀。


正解图

参考图

黑10若从这边挡，则白有11拉回、13做劫的手段。

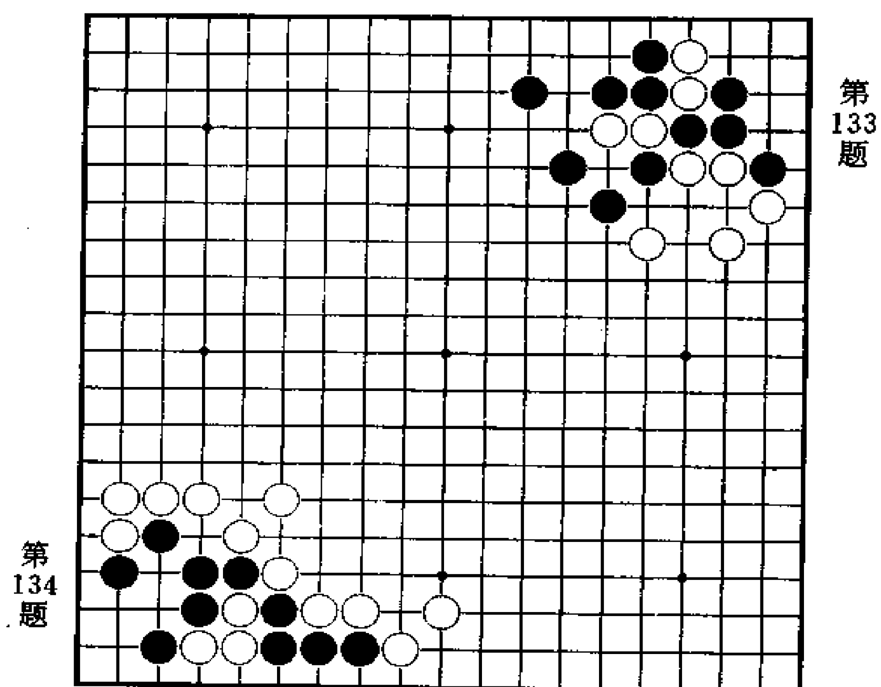

参考图

第133题　白先　（原上　374题）

此形实战中常见，黑尤应应对得当。

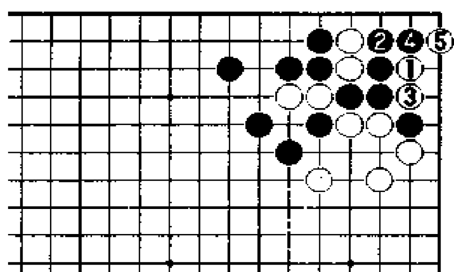
第134题　白先　（原上　312题）

巧妙收官，黑角最终剩几目。



第133题解答 正解图

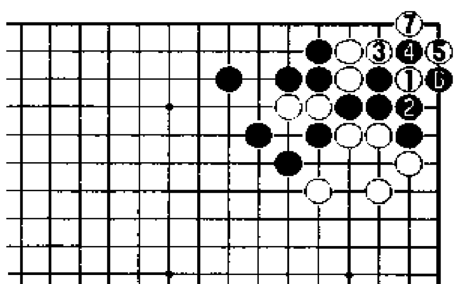
白1是常用手筋，黑2应对正确，白3、5，属正常收官。



正解图

参考图

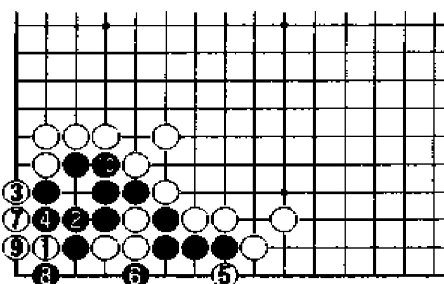
黑2若粘，则白有3位拐，5、7顽强做劫的手段，此劫黑重白轻。



参考图

第134题解答 正解图

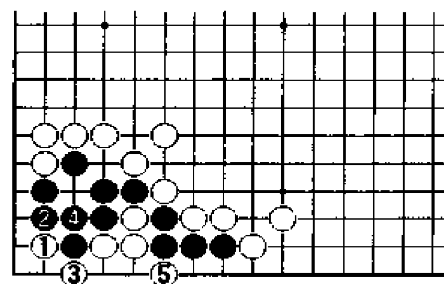
白1夹是急所，待黑2粘后，白3扳巧妙，最终黑成7目。



正解图

参考图

白1时，黑2应对有误，白3打后，5位一扳黑四子被吃。



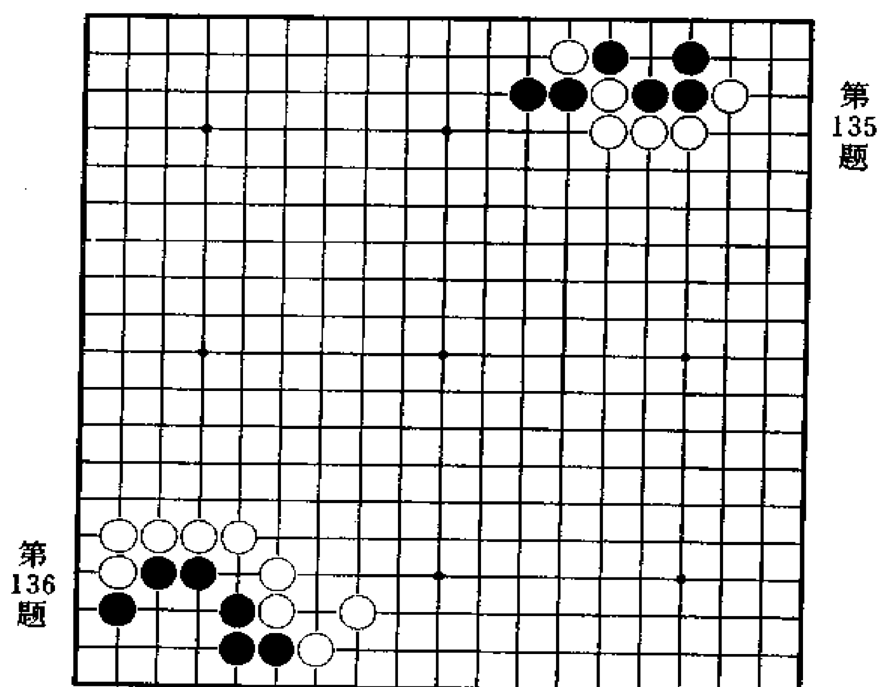
参考图

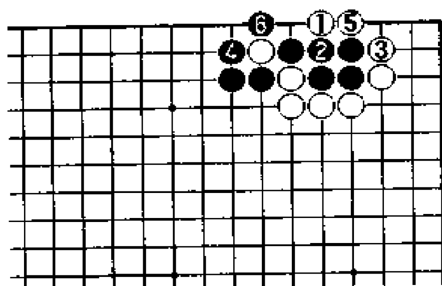
第135题　　白先　（原中　　394题）

看似简单，却常被人忽视。

第136题　　白先　（原上　　115题）

此题考白棋的程度，小于黑棋。

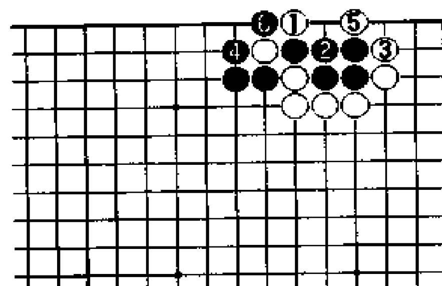




正解图

第 135 题解答 正解图

白 1 点是此形的手筋，黑只好 2 位粘，白 3 先手挡，此为正常的收官。



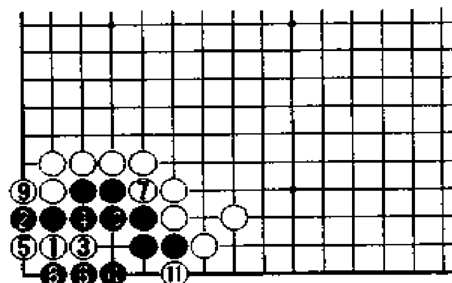
失败图

失败图

白 1 先打，虽白 3 挡住仍为先手，但与正解相比，白亏了 2 目棋。

第 136 题解答 正解图

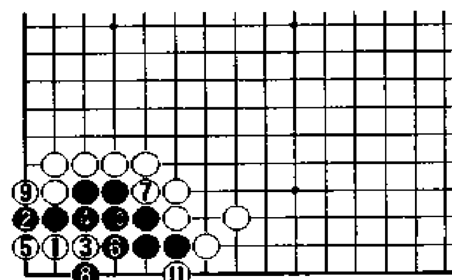
白 1 只此一手，黑 2 必然下立，白 3 与黑 4 交换后，白 5 挡，以下在考黑棋的应对。黑 6 绝好，待白 7 时，黑 8 正确，使黑安全运转，成为双活。



正解图

参考图

黑 6 其实无法做眼，反而自撞一气，以下被白简单吃掉。



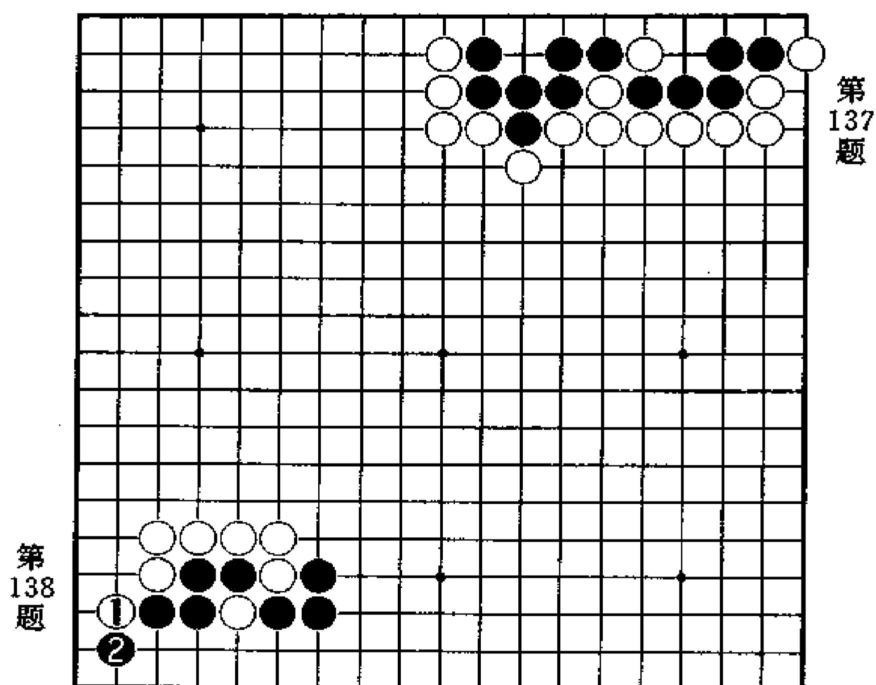
参考图

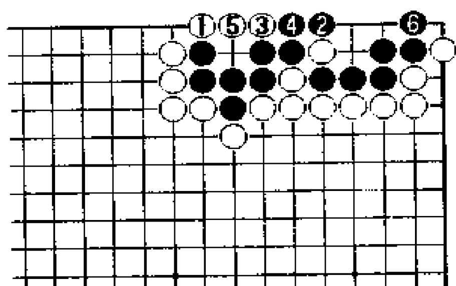
第 137 题　　白先　　（原中　　13 题）

想法让黑擅紧气，即能讨到官子便宜。

第 138 题　　白先　　（原中　　444 题）

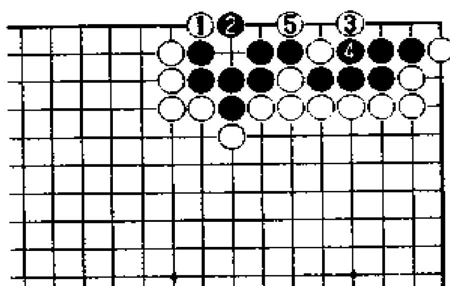
白 1 扳，黑 2 挡后，白如何收官。




正解图

第137题解答 正解图

白1扳是好手，黑2冷静相应正确，白3跳入，最终黑剩4目。

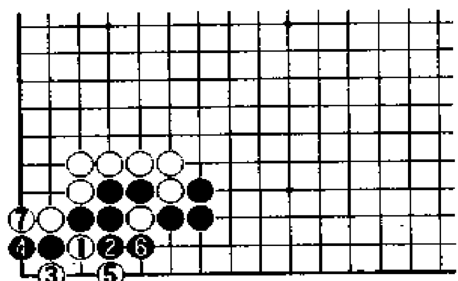

参考图

参考图

黑2若挡，则白有3尖、5做劫的强手，黑过分。

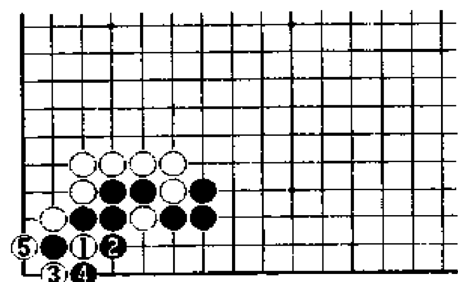
第138题解答 正解图

白1打，待黑2后，白3一路打是强手，黑4立，白5做劫，在劫材有利的情况下，白如此收官，可捞到较大的官子便宜。


正解图

参考图

黑4提，白仍可在5位强行开劫。

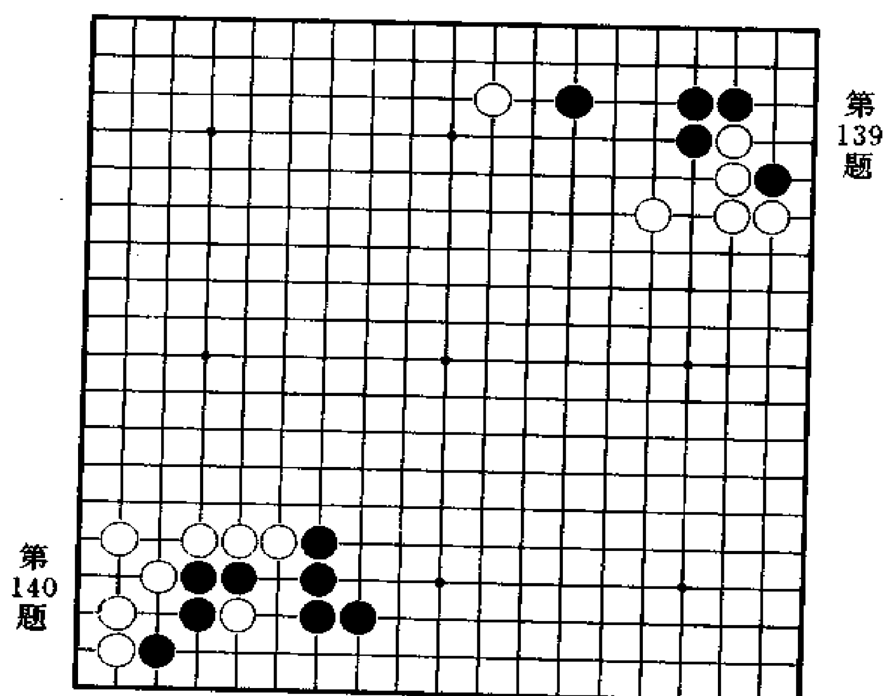

参考图

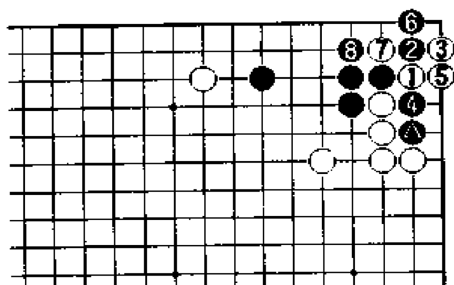
第139题　白先　（原中　378题）

实战中经常出现的问题，有名的官子手筋。

第140题　白先　（原上　339题）

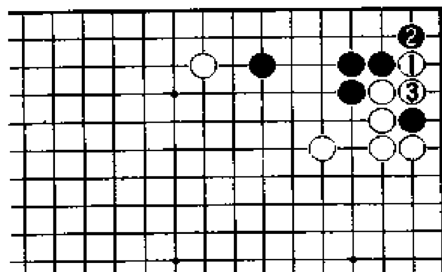
白有巧妙的收官手段。




正解图

第139题解答 正解图

白1扳，待黑2扳后，白3再扳是手筋，以下则为正常的进行，白先手将黑◭子捕获。

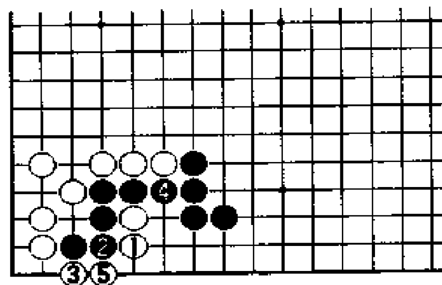

失败图

失败图

白3粘是无谋的下法，落一大后手。

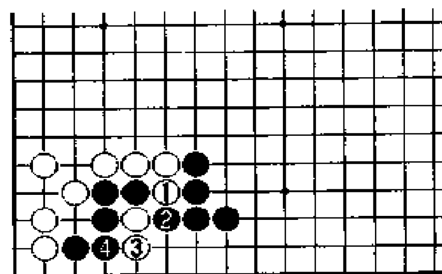
第140题解答 正解图

白1大胆立，黑2团相应，白3扳巧妙，黑只好让步，白5渡回。其中黑4若走5位，则白4，黑被吃。


正解图

失败图

白1冲，黑可2位吃，以下白并无手段。

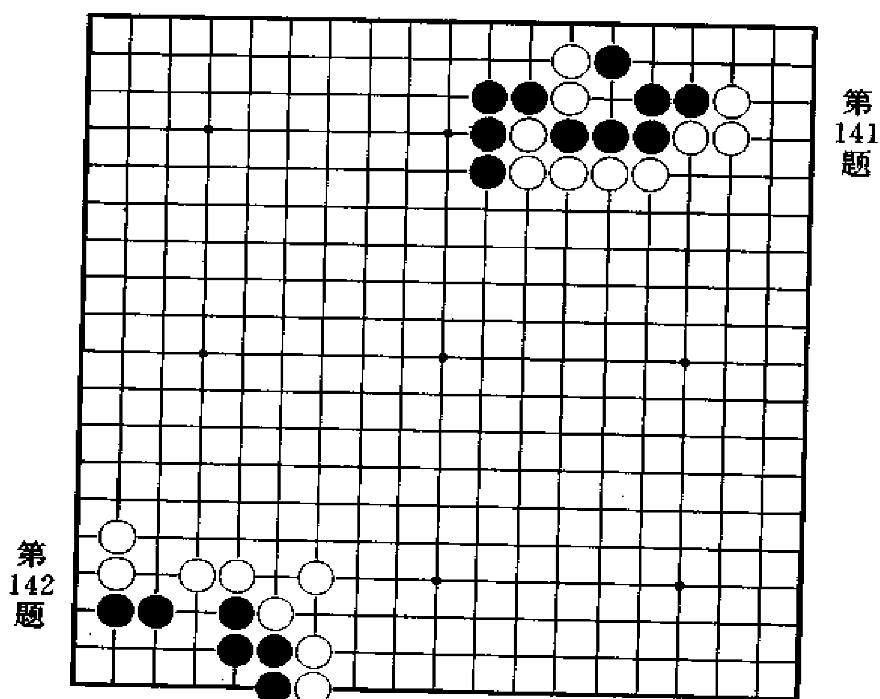

失败图

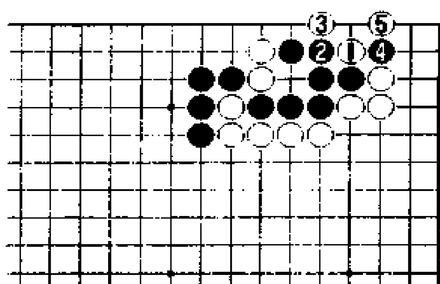
第 141 题　　白先　　（原上　　331，）

似乎已超出了官子范围，白有顽强手段。

第 142 题　　白先　　（原中　　243 题）

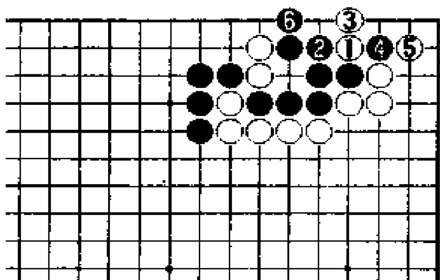
应对不当，则与死活有关。




正解图

第 141 题解答　正解图

在劫材有利的情况下，白 1 扳，然后再 3 位连扳，是非常有力的下法，黑 4 打白 5 做劫。

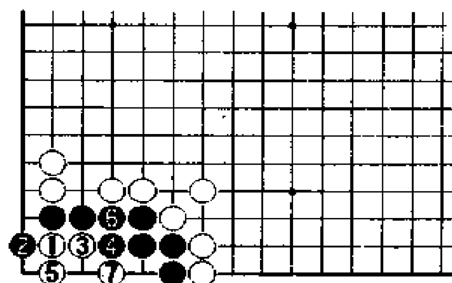

参考图

参考图

在一般情况下，白 1 扳后，于 3 位立是正常下法，黑 4 是好手，白先手获得便宜。

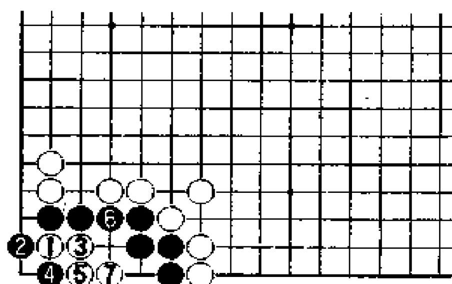
第 142 题解答　正解图

白 1 夹是急所，当白 3 长时，黑 4 应对得当，以下形成双活。


正解图

参考图

黑 4 扳不妥，白 5 打，以下势必成劫活。

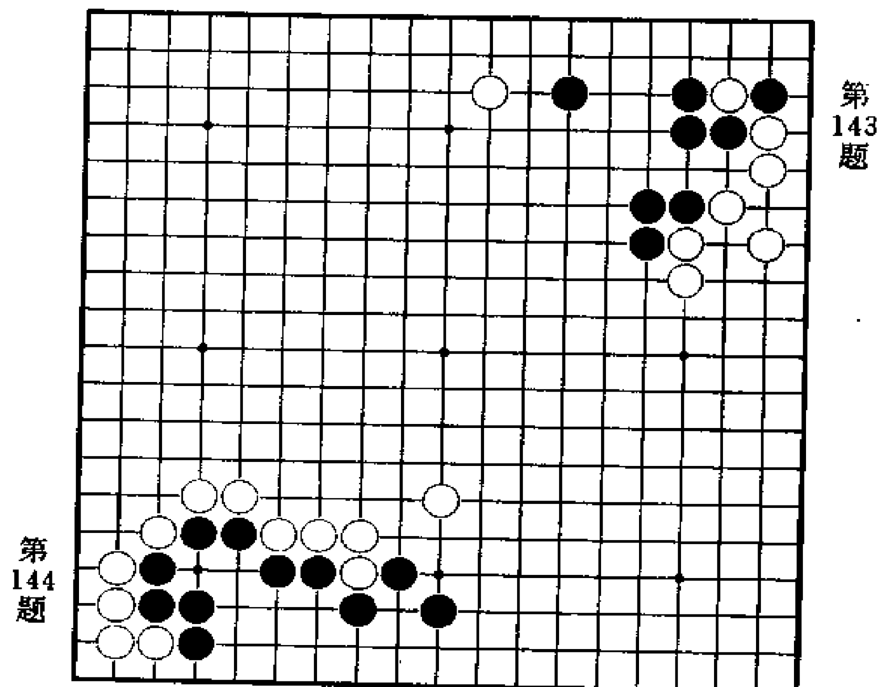

参考图

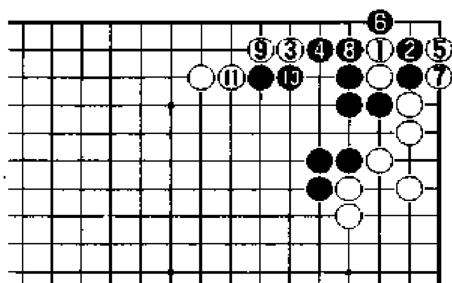
第 143 题　白先　（原上　411 题）

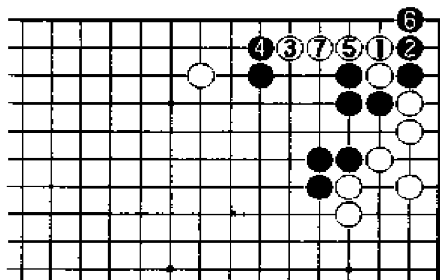
实战中出现的形状，白如何巧妙收官。

第 144 题　白先　（原上　149 题）

黑空中有缺陷，白有收官手筋。




正解图


参考图

第 143 题解答 正解图

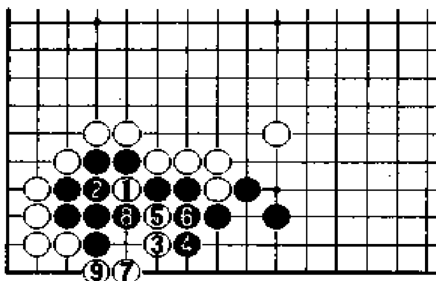
白 1 长，黑 2 必挡，白 3 点是妙手，因白有 8 位拐的手段，黑只好 4 位相应，白 5 先占右边便宜，然后再走 9 位连回白 3，两边获利。

参考图

白 3 时，黑 4 挡无理，白 5 拐连通，黑差一气而被杀。

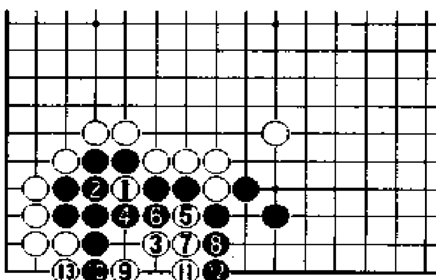
第 144 题解答 正解图

白 1 与黑 2 交换后，白 3 点是手筋，黑 4 相应，白 5 先吃，然后再 7 位尖渡，次序正确，获利不小。


正解图

参考图

黑若在 4 位提，以下则为必然的进行，结果成双活。

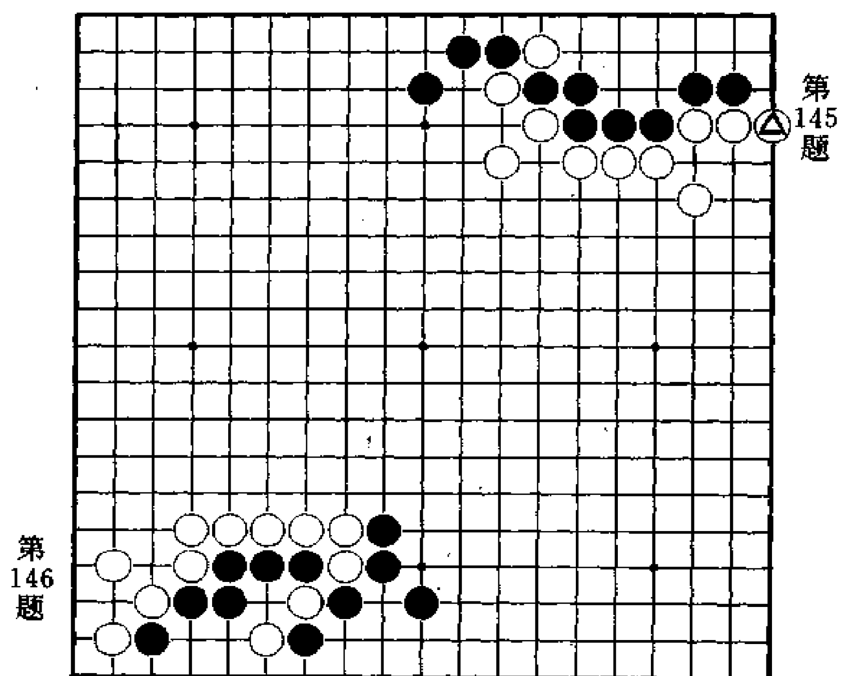

参考图

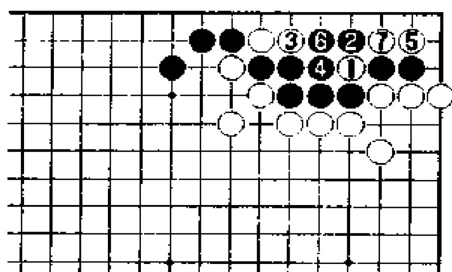
第145题　　白先　　（原上　　373题）

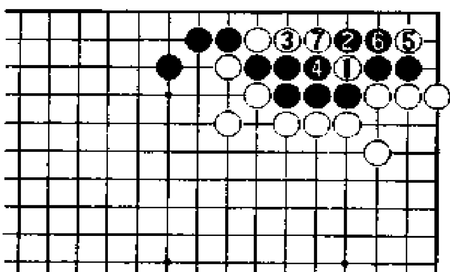
充分发挥白△硬腿的作用。

第146题　　白先　　（原上　　338题）

须用常用手筋来解决问题。




正解图


参考图

第 145 题解答 正解图

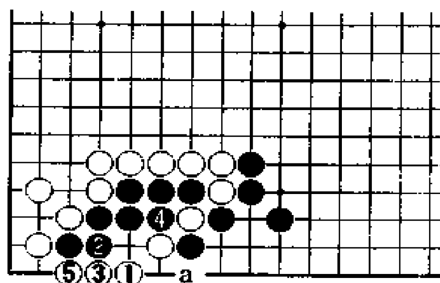
白 1 断是第一步，然后白 3 打与黑 4 交换，准备工作已结束，接下来白 5 是妙手，黑只好 6 位吃，白 7 紧卡，角地沦为白棋所有。

参考图

白 5 时，黑 6 团是大失着，被白 7 一打，黑全部被杀。

第 146 题解答 正解图

白 1 小尖是手筋，黑 2 粘后，白 3 爬，黑只好 4 位提，白 5 安全渡回，以后还留有 a 位扳的官子便宜。

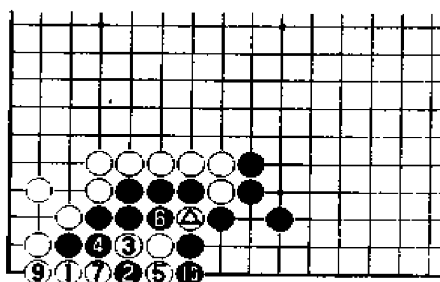


正解图

失败图

白 1 打，黑 2 是好手，以下白虽仍能渡回，但失去正解中 a 位扳的手段，逊于正解。

❽＝△

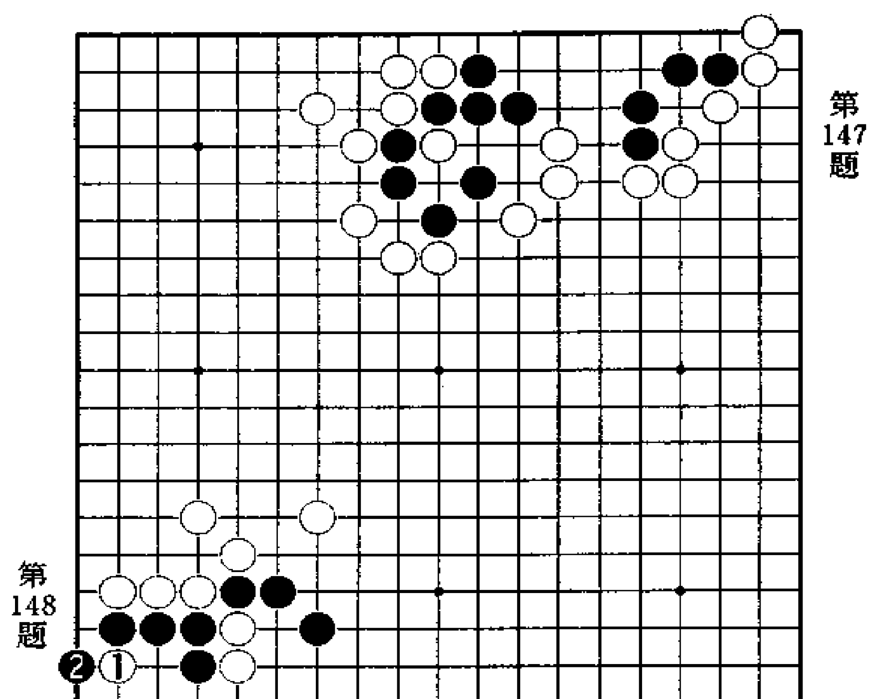

失败图

第 147 题　　白先　　（原上　　159 题）

黑空内存有缺陷，白 3 是妙手。

第 148 题　　白先　　（原上　　369 题）

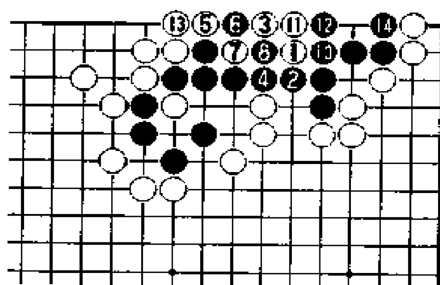
白 1 夹无理，但黑 2 的应法委实欠妥，白如何抓住机会。



第 147 题解答 正解图

白 1 飞下，黑 2 必冲断，接下来白 3 尖在一路非常巧妙，黑 4 应对正确，最终成黑后手活的结果。

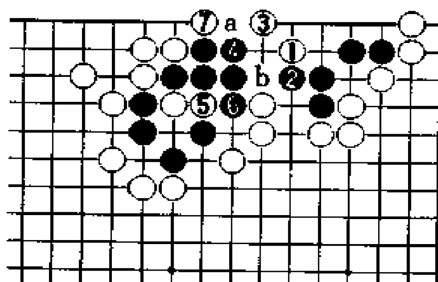
⑨＝❻



正解图

参考图

白 3 尖时，黑 4 阻渡，被白 5 一冲，黑只好在 6 位行棋，白 7 扳，a、b 成见合，黑已无法收拾。

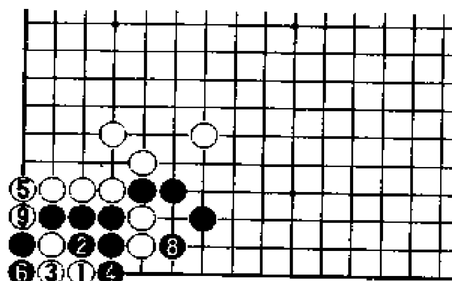


参考图

第 148 题解答 正解图

白 1 尖巧妙，黑 2 吃应对得当，以下黑先吃白三子，然后白再吃回黑两子，此为正常官子。

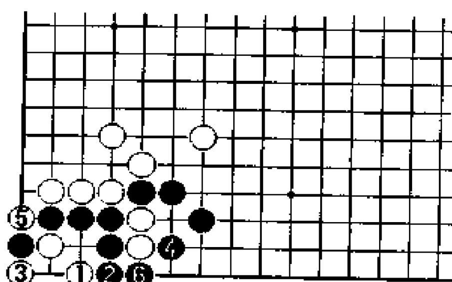
⑦＝③



正解图

参考图

白 1 尖时，黑 2 挡应对欠妥，白有 3 位扑劫的强手，若劫胜，白收获比正解大多了。



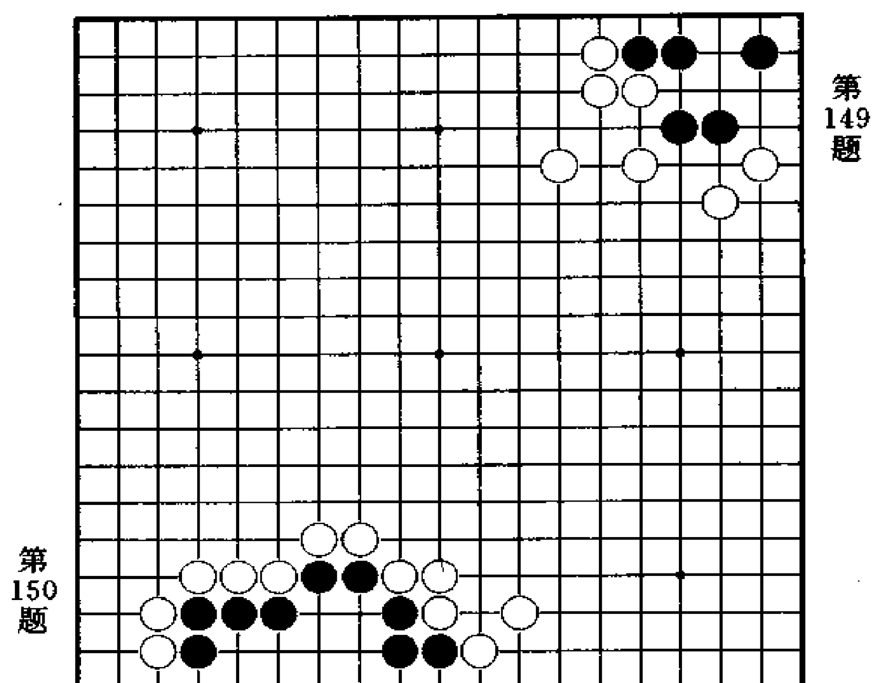
参考图

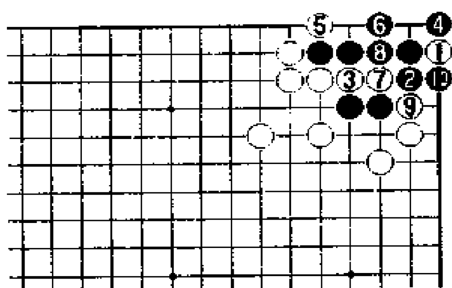
第 149 题　　白先　　（原中　　522 题）

白有巧妙的收官手段，但黑的应法却显得更为精妙。

第 150 题　　白先　　（原上　　8 题）

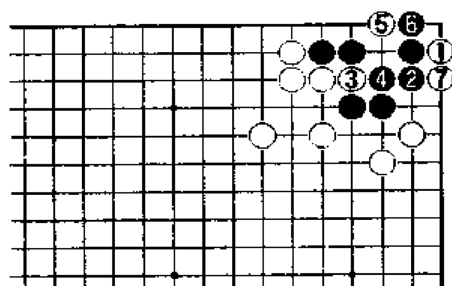
黑气较紧，第一步是关键。




正解图

第 149 题解答 正解图

白 1 托非常巧妙，黑 2 退应对正确，白 3 冲，黑 4 是确保活棋的唯一一手，白 9 先手断下两子，黑 10 后手补活。

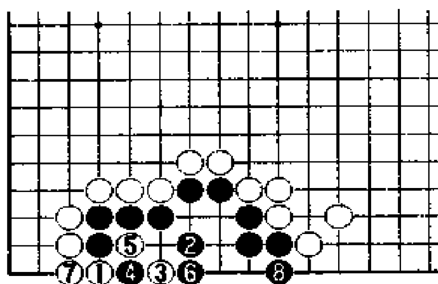

参考图

参考图

白 3 时黑若 4 应，白 5 点，然后 7 位拉回，黑成净死。

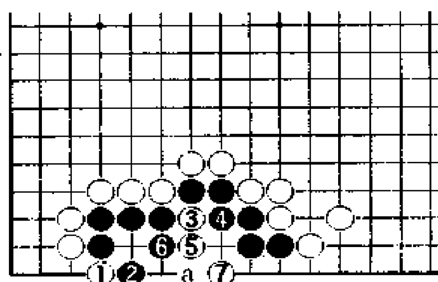
第 150 题解答 正解图

白 1 扳，是解本题的关键一手。黑 2 应对无误，按顺序，黑后手活、白先手获利。


正解图

参考图

白 1 时黑 2 挡欠妥、白有 7 尖的巧手，黑只好 a 位扑劫、招来麻烦。

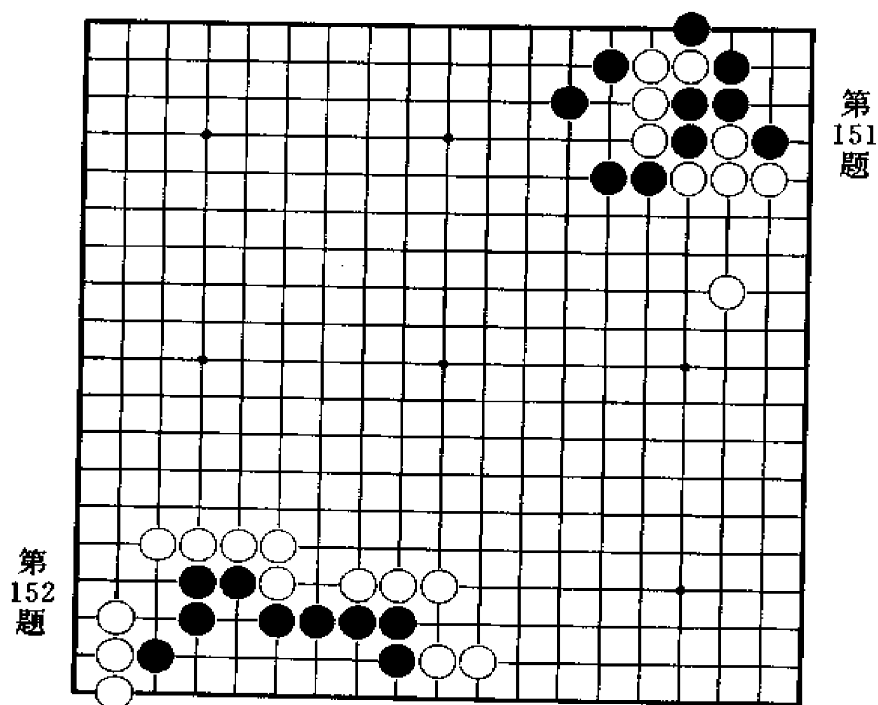

参考图

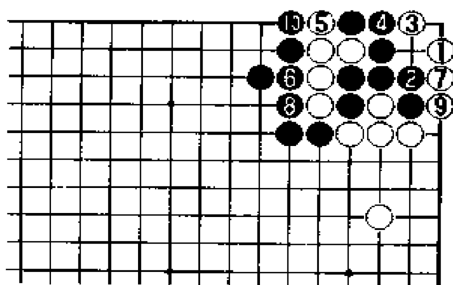
第151题　白先　（原上　342题）

借杀气，巧妙收官。

第152题　白先　（原中　251题）

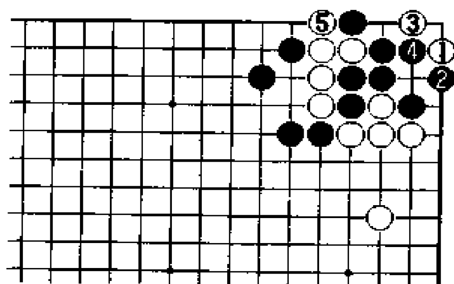
有两种收官方法，哪种好一些。




正解图

第 151 题解答　正解图

白点在 1 位绝好，黑 2 为最佳应手，白 3 尖，为渡过做准备，白 5 挡的目的是为了先手渡回，到白 9 已达目的。

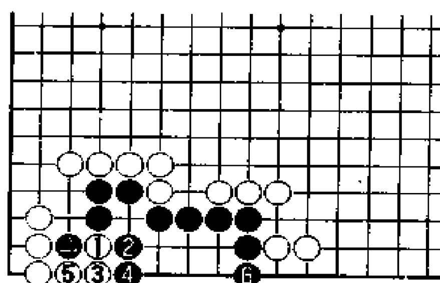

参考图

参考图

白 1 点时，黑 2 应是失着，白 3 尖后，成劫争已在所难免。

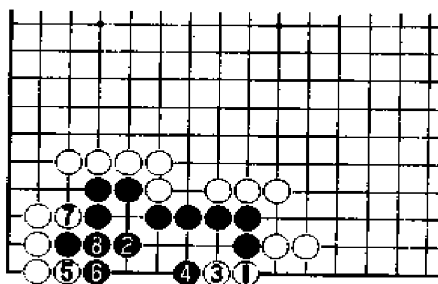
第 152 题解答　正解图

白利用硬腿在 1 位卡，黑 2 打，白 3 可立，黑成 6 目活棋，但黑◓子尚未连回。


正解图

参考图

白 1 扳也很巧妙，以下黑成 5 目活，但黑未有没连回的子，比正解差半目的样子。

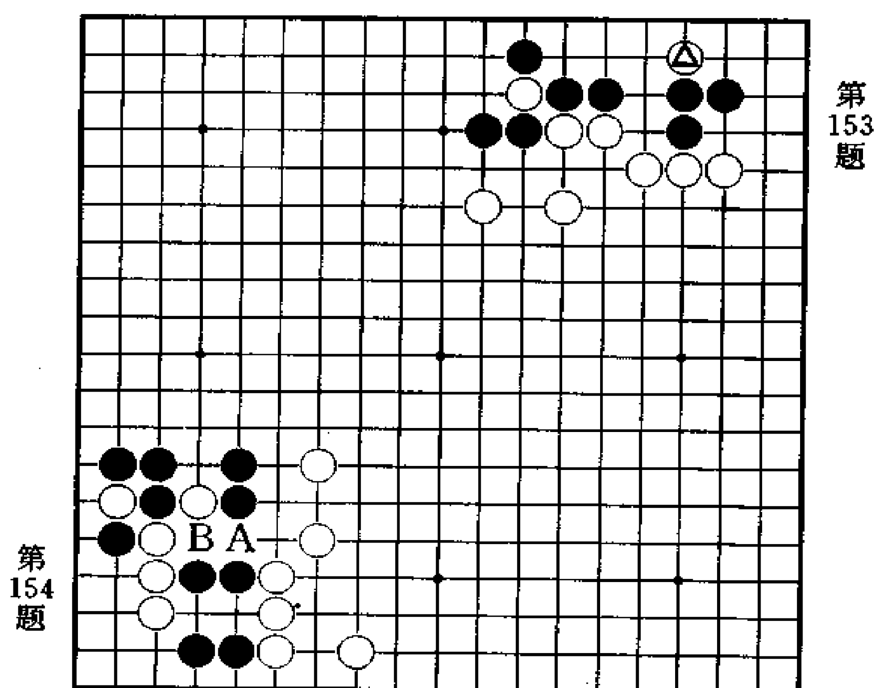

参考图

第 153 题　　白先　　（原上　　436 题）

利用白◬子，有巧妙的收官手段。

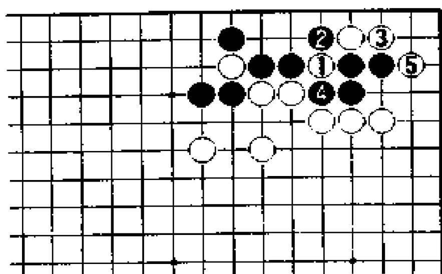
第 154 题　　白先　　（原上　　398 题）

白 A 挖，黑只好 B 应，气被撞紧后，白下一步的手段。



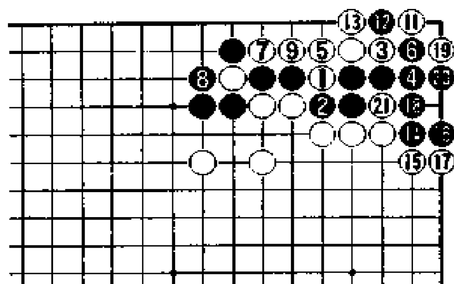
第 153 题解答 正解图

白 1 挖，待黑 2 打后，白 3 爬巧妙，黑只好 4 提，白 5 扳过，收获不小。


正解图

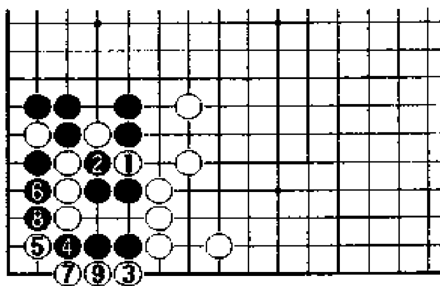
参考图

黑 2 从上面打，其结果步数虽多，但并不复杂，在白劫材有利时，白可 19、21 开劫，若无利，直接 21 成双活。


⑯粘 参考图

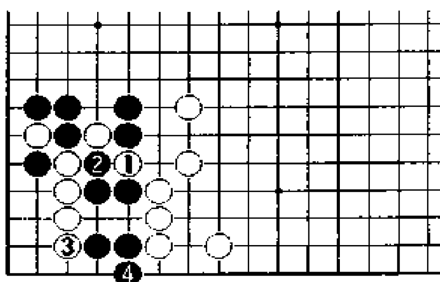
第 154 题解答 正解图

白 1 与黑 2 交换后，白 3 扳成为急所，接顺序演变的结果，白讨得不少便宜。


正解图

失败图

白 3 挡，企图借黑气紧的缺陷，寻求活棋，但被黑 4 立后，眼位不够。

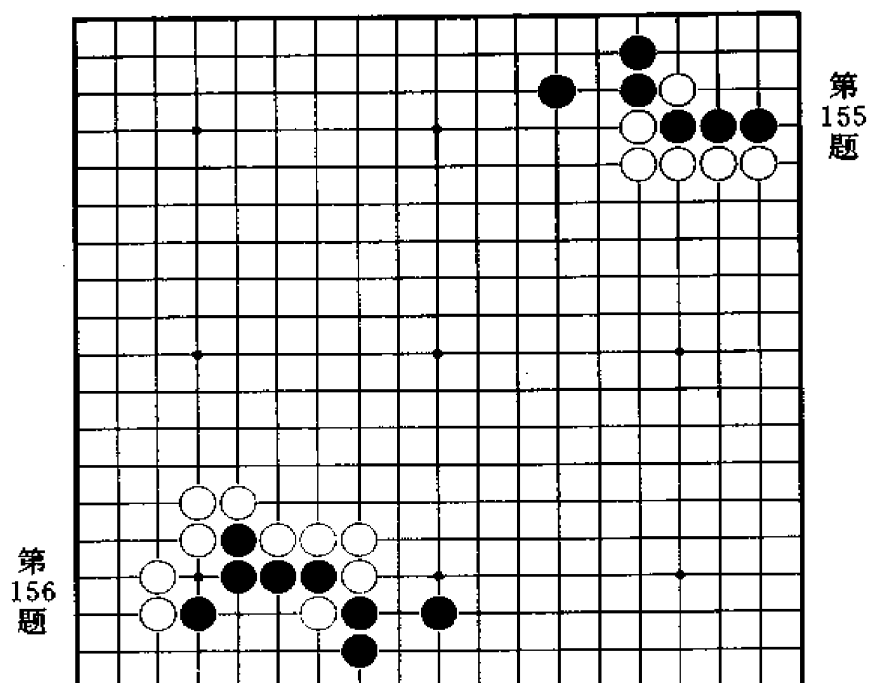

失败图

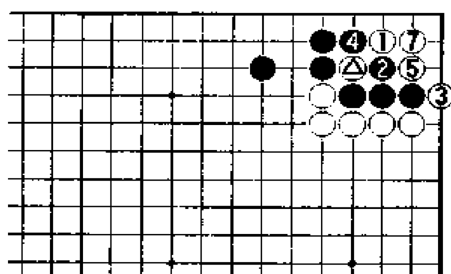
第 155 题　　白先　　（原上　　435 题）

此题被大量教科书所选用，因有常用的收官手筋。

第 156 题　　白先　　（原上　　365 题）

抓住黑气紧的缺陷，巧妙收官。

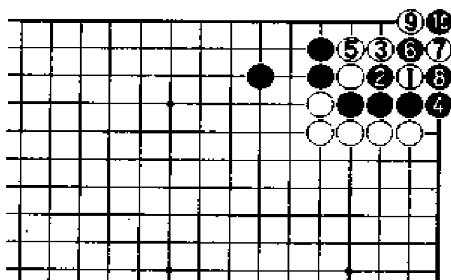




第 155 题解答　正解图

白 1 尖即为此形的常用手筋，黑只好 2 位打，白 3 黑 4，以下白将角地据为己有。

❻＝△



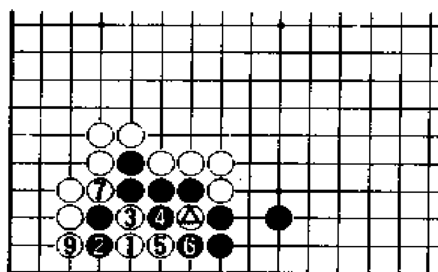
参考图

白 1 夹，以下到黑 4 时，白 5 接，形成劫争，若黑 4 走 5 位，则还原成正解，可见白 1 的下法，将选择的权利交给了黑方。

第 156 题解答　正解图

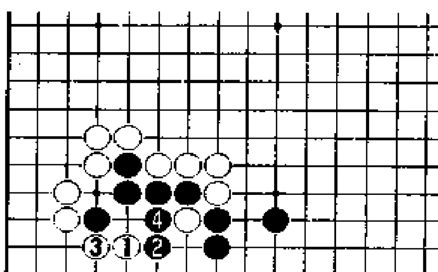
白 1 急所，黑 2 是为争先手的下法，白 3 挤时，黑只好 4 位吃，形成白最终吃黑两子的结果。

❻＝△



参考图

黑 2 应是准备落后手的下法，两图相比，其先后手的价值约为 4 目。

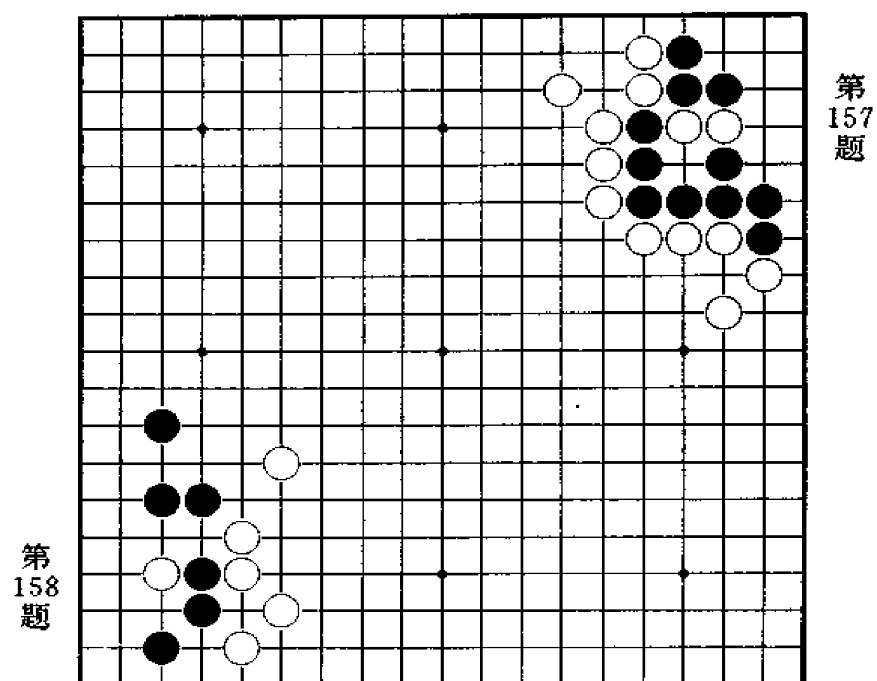


第157题　白先　（原中　520题）

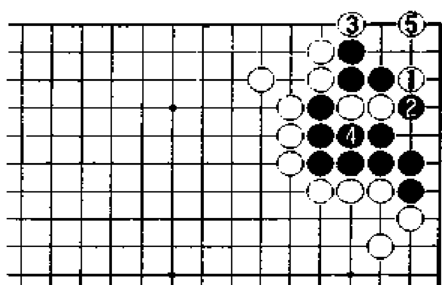
并不需要华丽与巧妙的着法。

第158题　白先　（原上　443题）

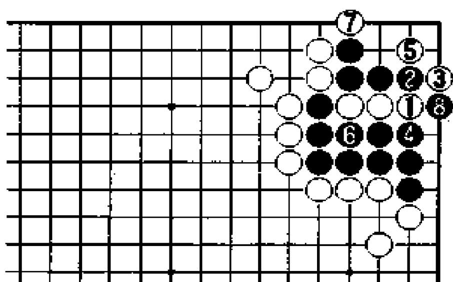
角部留有收官手筋。



第 157 题解答 正解图


正解图

白简单在 1 位扳，黑 2 只好打吃，白 3 一路打，此后 5 位跳入，非常简明。

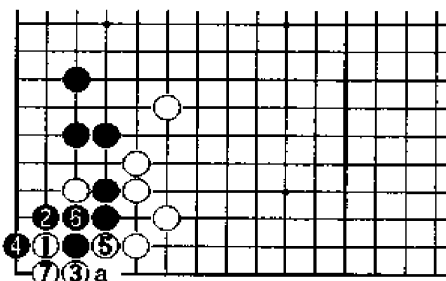

失败图

失败图

白 1 立，之后 3 扳，可黑 4 直接紧气，结果对黑来说，要比正解满意。

第 158 题解答 正解图

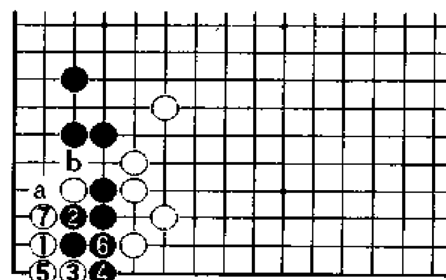
白 1 靠绝好，黑 2 扳应对正确，白 3 是巧手，至白 7 告一段落。其中黑 4 若走 a 位，则白 5 吃，黑 7 白可 6 打，黑不行。



正解图

参考图

黑 2 团，白 3 先扳是次序，当白 7 爬后，黑 a 白可 b 长，黑无法杀白。



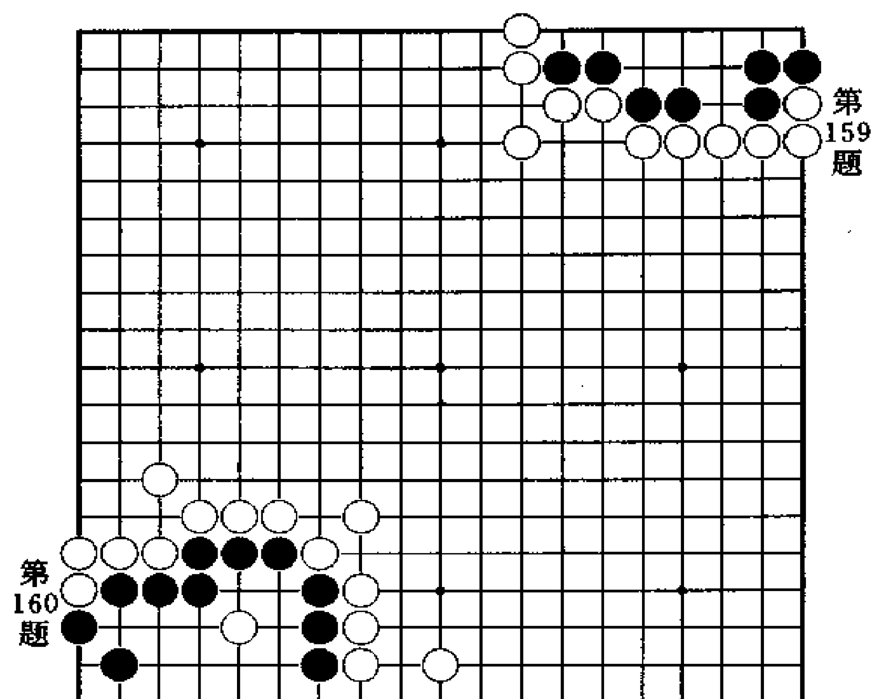
参考图

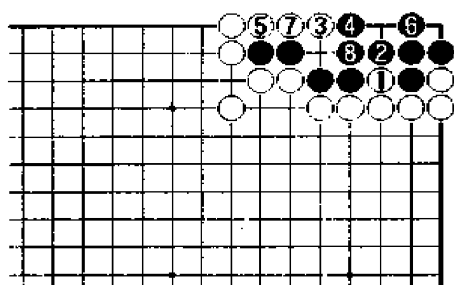
第159题　白先　（原中　231题）

黑角最终剩几目。

第160题　白先　（原上　315题）

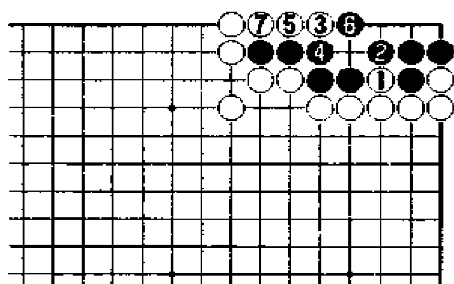
常见之形，但切莫将次序走错。





第 159 题解答 正解图

白 1 冲，然后 3 位点是急所，黑只好 4 位相应，最终仅剩两眼而活。



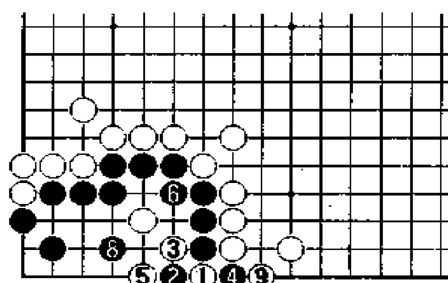
参考图

黑 4 粘过分，由于气过紧，白 5 位拉回后，黑已无法成活。

第 160 题解答 正解图

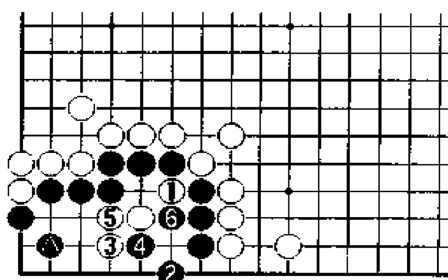
此形白 1 扳方为急所，由于此劫有关黑棋死活，故打胜的可能性较小，基本形成到白 9 的结果。

⑦＝①



失败图

此处白 1 断，黑可凭借●子在 2 位尖，白并无什么手段。

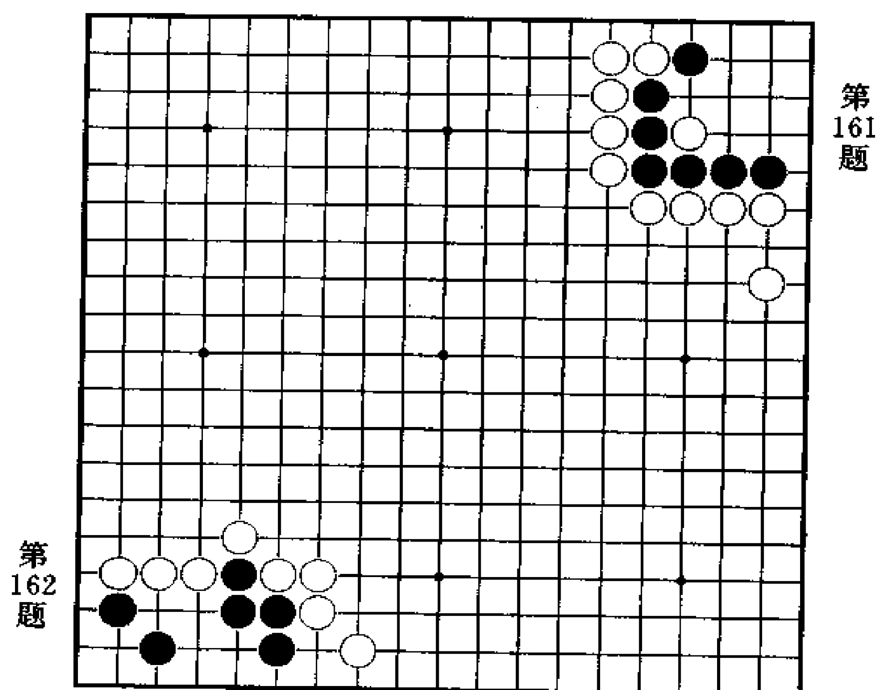


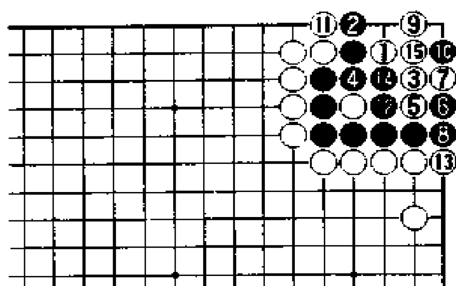
第 161 题　　白先　（原上　252 题）

角上变化虽多，但请寻求双方最佳对应结果。

第 162 题　　白先　（原中　543 题）

实战中常见之形，白如何收官。

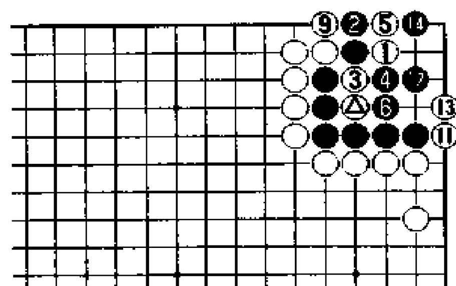




正解图

第 161 题解答　正解图

白 1 夹，待黑 2 立后，白 3 尖是巧手，黑 4 为最佳应对，最终形成白比黑多 1 目的双活。



失败图

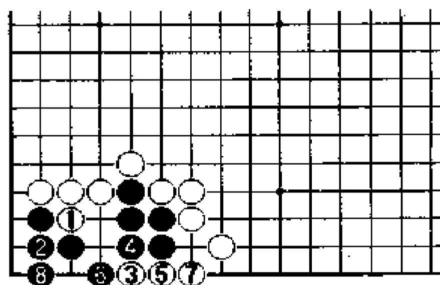
失败图

白 3 断，急于求成，即使被白打紧气后，黑仍成为活棋，同正解相比，白可谓一无所获。

⑦＝③　❽＝△　❿＝③

第 162 题解答　正解图

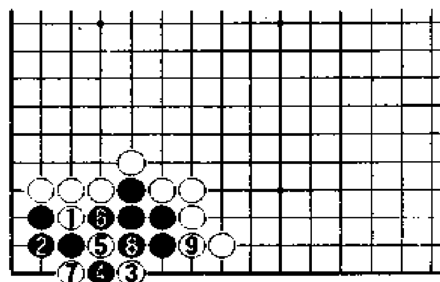
白 1 先挤，同黑 2 交换后，白 3 是急所，黑 4 应对无误，以下可委屈求活。



正解图

参考图

黑 4 尖顶是失着，白 5 打后，势必形成劫争，此劫黑重白轻。



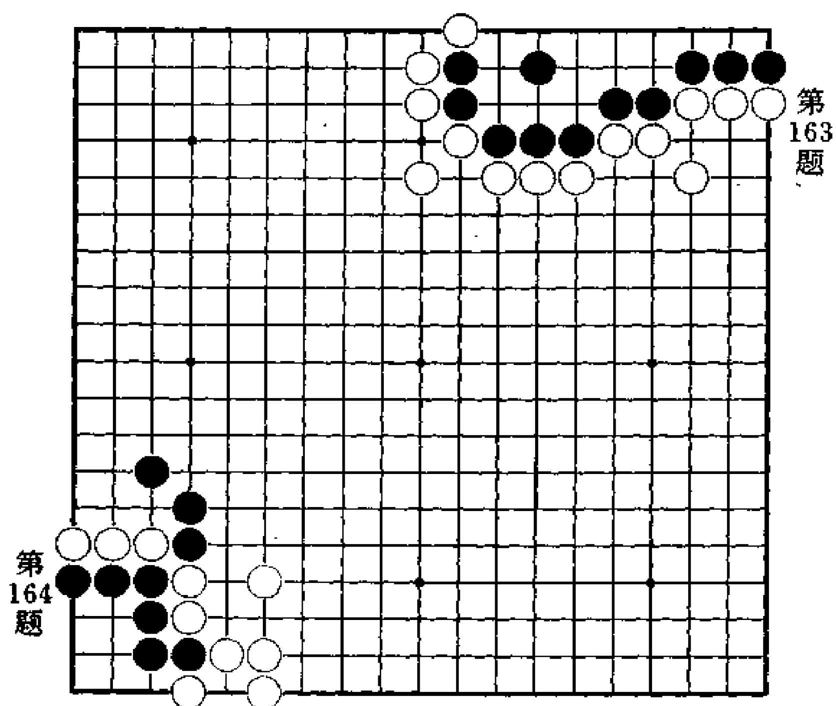
参考图

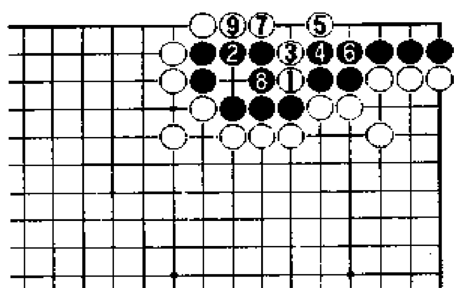
第 163 题　　白先　（原上　459 题）

黑气过紧，白有收官的巧手。

第 164 题　　白先　（原中　225 题）

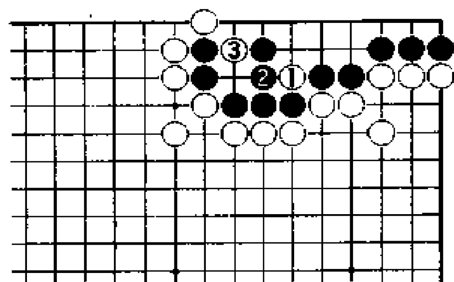
明显比黑差一气，但有顽强的收官手段。




正解图

第 163 题解答 正解图

白 1 断在急所上，黑只好 2 位粘，以下成为必然结果，是白的后手官子，价值约为 5 目。

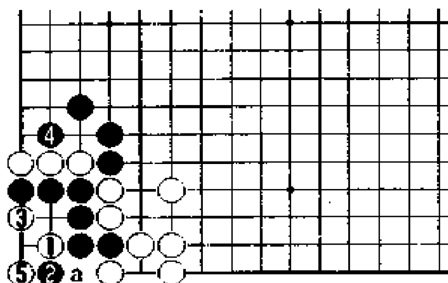

参考图

参考图

白 1 断时，黑若 2 位对应，则白 3 挖打，可吃掉黑两子。

第 164 题解答 正解图

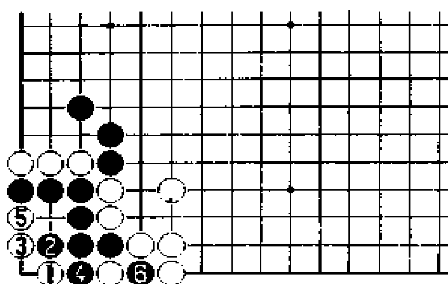
白 1 靠是官子手筋，黑若 2 扳，白 3 尖是好手，黑 4 紧气，白 5 扑劫强硬，此劫黑负担较重。其中黑 2 若走 4 位紧气，则白 a，先手获得官子便宜。



正解图

失败图

白 1 点的不是地方，黑 2 应后，白 3 无理，以下成连环劫，黑无法吃白。

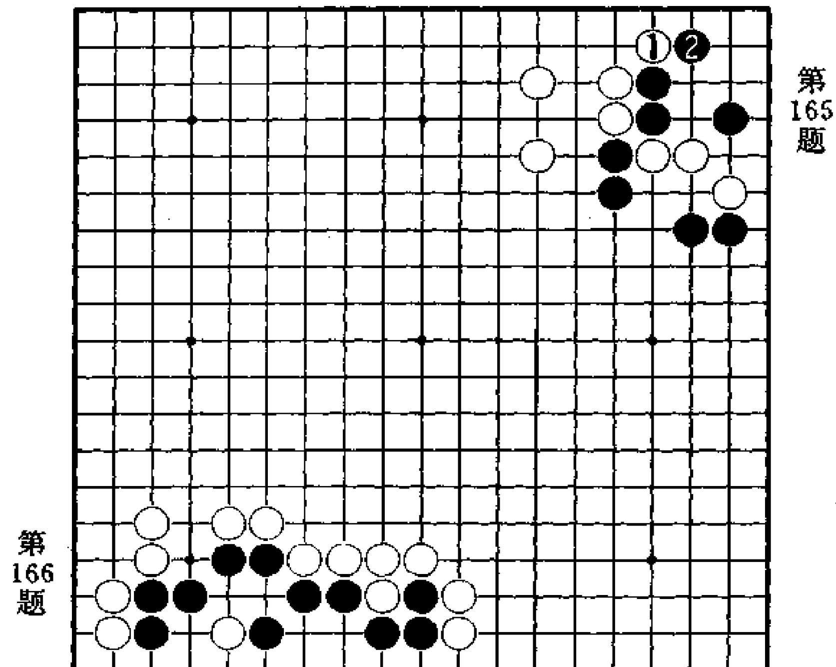

失败图

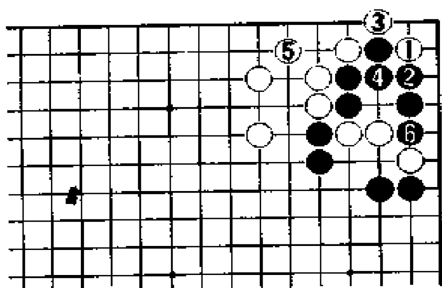
第165题　白先　（原中　242题）

白1扳，黑2挡后，白有何收官手段。

第166题　白先　（原上　13题）

抓住黑气紧的缺陷，白有收官手筋。

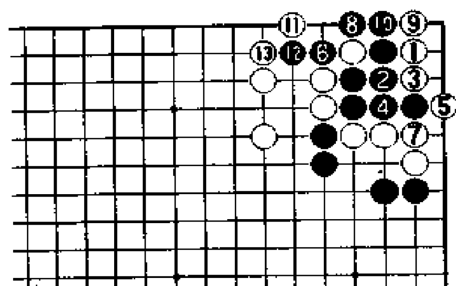




正解图

第165题解答 正解图

白1夹是手筋，黑2应对得当，以下为必然进行，白先手获利。



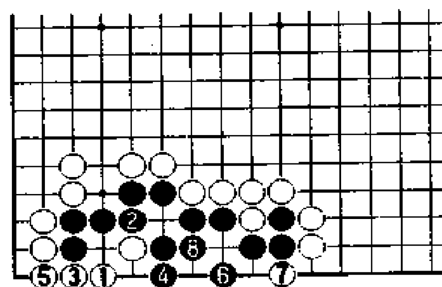
参考图

参考图

白1夹时，黑若2粘，白3挤是好手，最后白以快一气而杀黑。

第166题解答 正解图

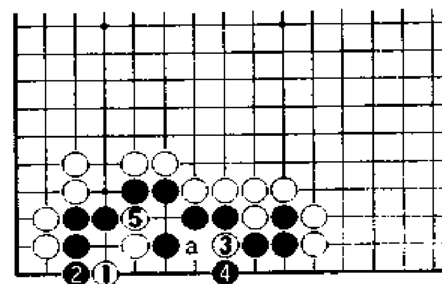
白1尖是常用手筋，黑2冷静，以下虽委屈，但毕竟做成活棋，且一兵未失。



正解图

参考图

黑2若挡，白有3位断的手段，黑4白5，黑左边四子不保；黑4若a位打，白4立后，5位的手段依然存在。



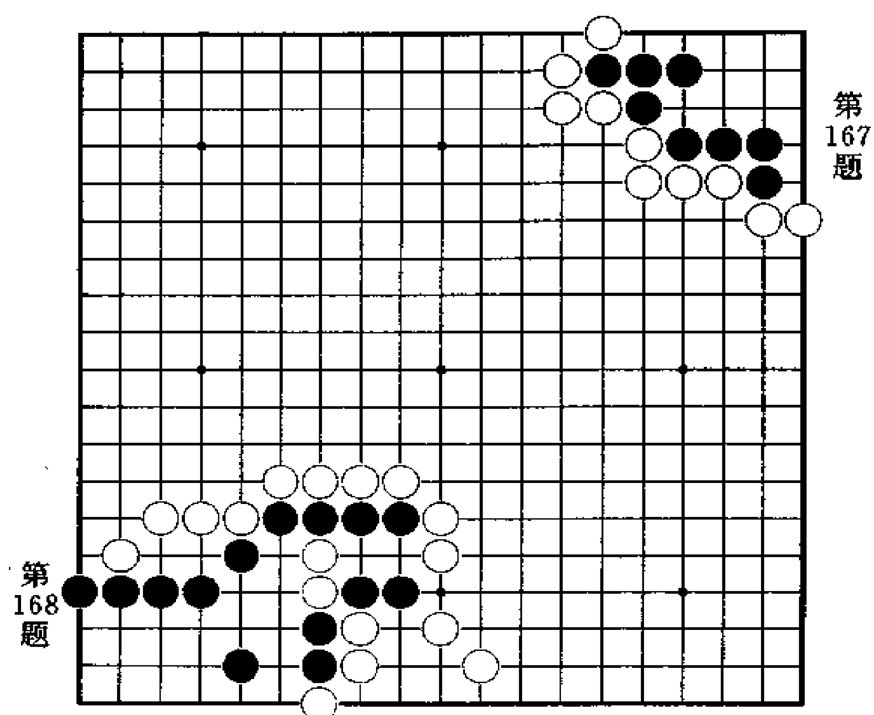
参考图

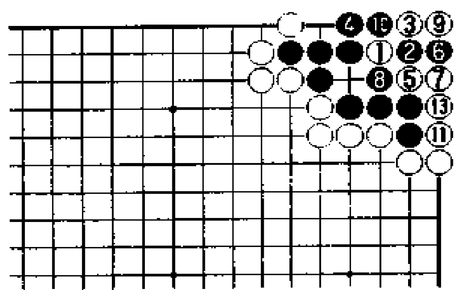
第167题　　白先　　(原上　　71题)

白在角部有何收官手段，黑须小心应对。

第168题　　白先　　(原上　　69题)

白有巧妙的收官手筋。



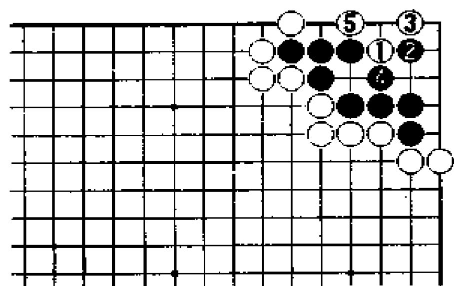


正解图

第 167 题解答 正解图

白 3 扳是手筋，黑 4 应对无误，这样形成黑弃两子后，再吃回白三子的棋，双方均下得十分巧妙。

⓬＝❷　　⓮＝❻



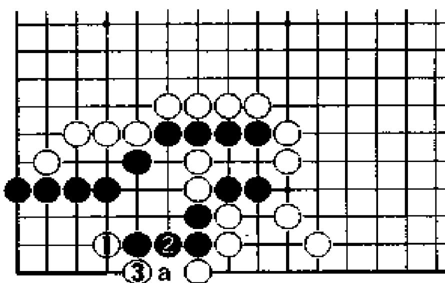
参考图

参考图

白 3 扳时，黑若 4 打，则白有 5 位扳造成劫争的手段，黑应对明显有误。

第 168 题解答 正解图

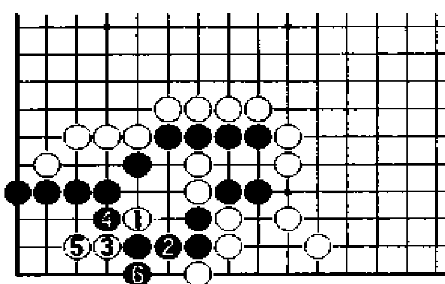
白 1 靠是绝妙的收官手筋，黑 2 粘，白可 3 位渡，黑已无法下在 a 位，白收获不小。



正解图

失败图

白 1 先靠并非手筋，因白 5 长后，黑可 6 位曲，白失败。



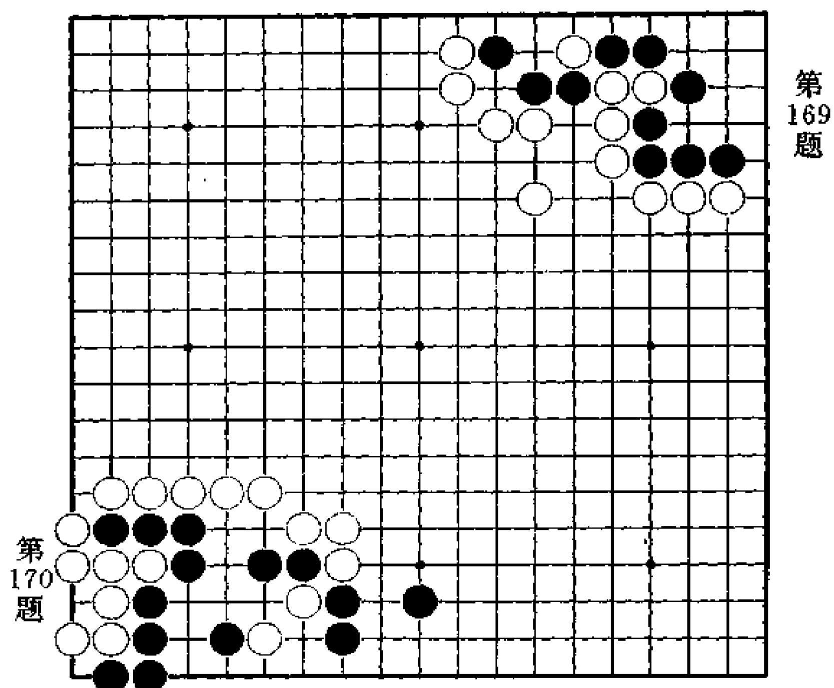
失败图

第 169 题　　白先　　（原上　254 题）

白如何巧施手段，官子获利的问题。

第 170 题　　白先　　（原上　389 题）

比较简单的问题，白 1 手筋。

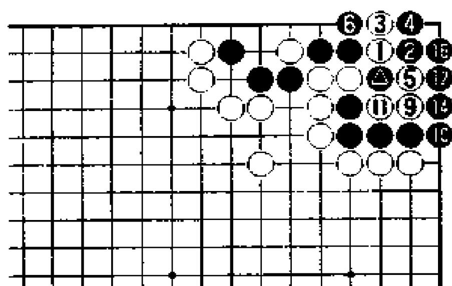


第169题解答 正解图

白1断手筋，之后3位立，意在撞紧黑气，到白9时，黑10立应对正确，以下白先手获利。

⑦＝①　❽＝③

⑬＝①　⑮＝❽

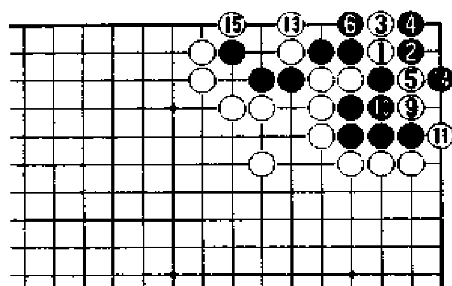


正解图

参考图

白9时，黑10粘的下法较正解损，因白可13立，15扳过，将左边三子吃住。

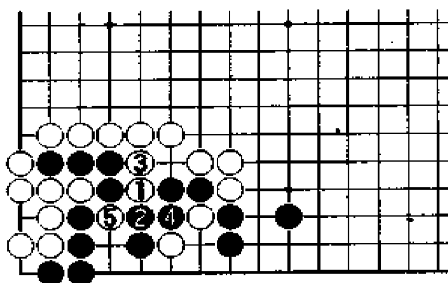
⑦⓬＝①　❽＝③



参考图

第170题解答 正解图

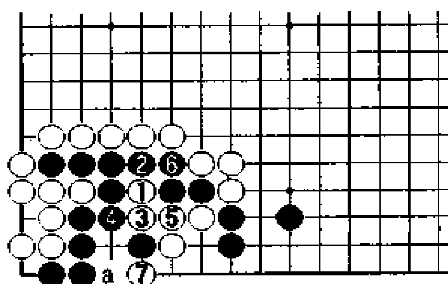
白1挖手筋，黑只好2位忍让，白3黑4，白5提掉黑四子，收获不小。



正解图

参考图

白1时，黑若2打，之后到白7时，黑只好在a位打形成劫争，显然黑无理。



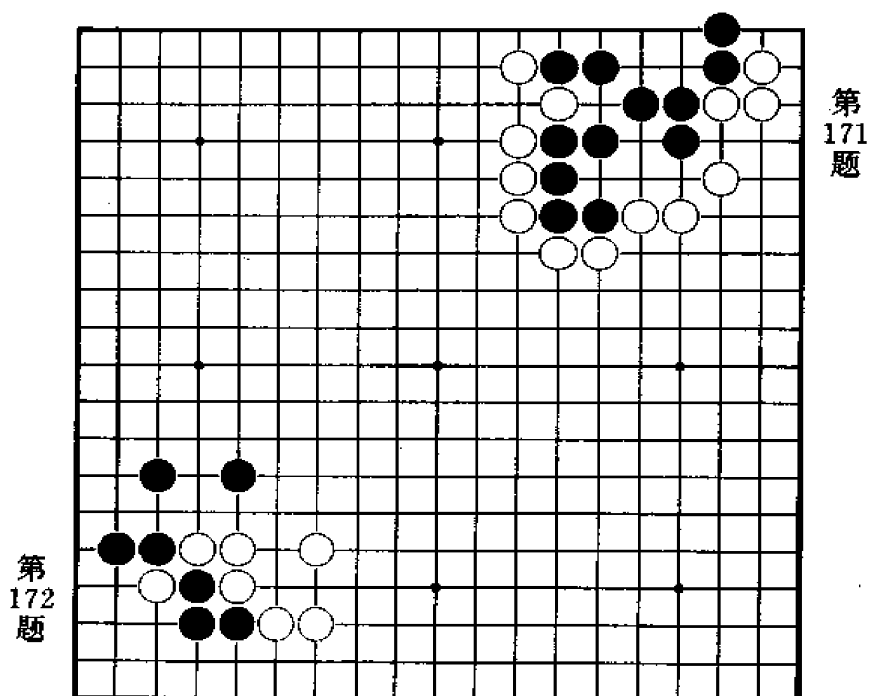
参考图

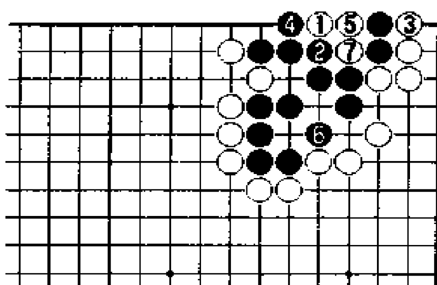
第 171 题　　白先　　（原上　　63 题）

并不存在死活问题，而是有便宜可得。

第 172 题　　白先　　（原上　　447 题）

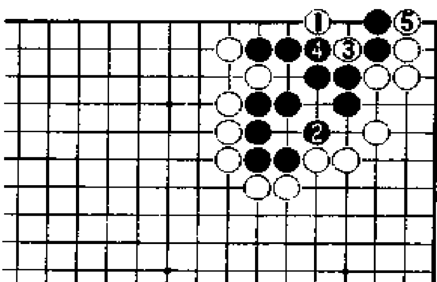
实战中常见棋形，白有收官手筋。




正解图

第171题解答 正解图

白1点在急所，黑2后，白3挡是好手，这样意在先手破眼，黑6只好做活，白捕获两子，大有所得。

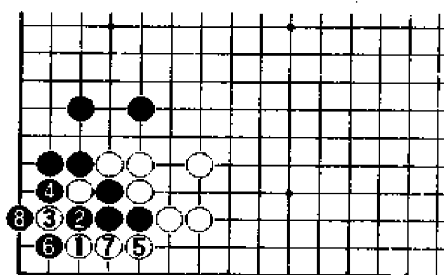

参考图

参考图

白1点时，黑2若做眼，其结果与正解相同。

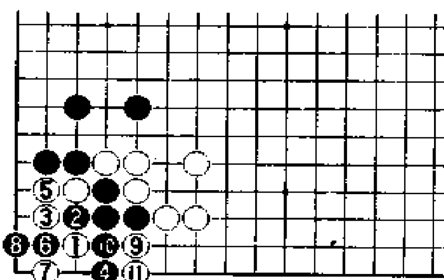
第172题解答 正解图

白1手筋，黑2，白3扳是要点，黑只好4提，白以下先手获利。


正解图

参考图

黑4跳应是失着，白7打好手，以下吃黑。

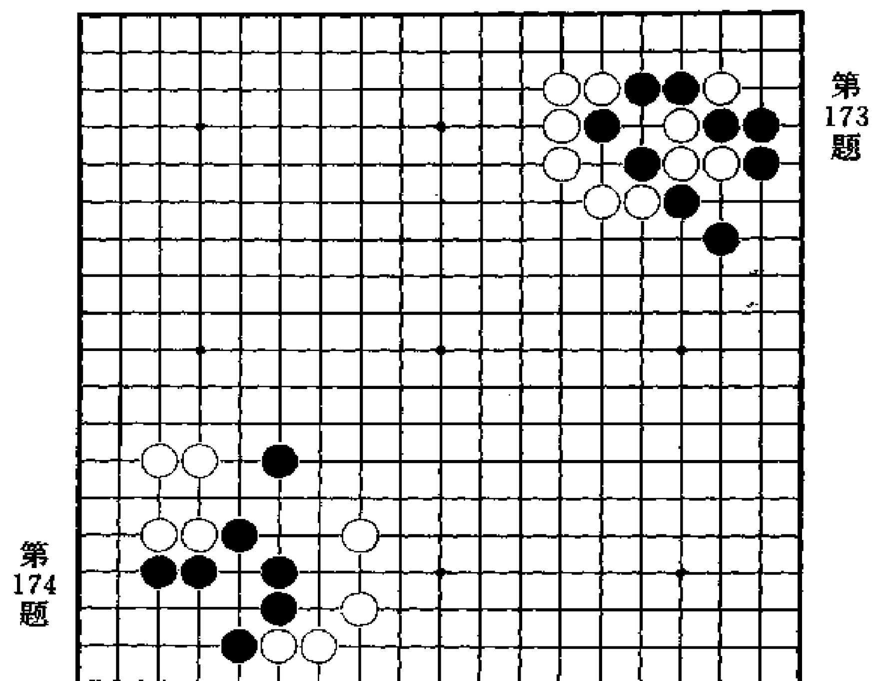

参考图

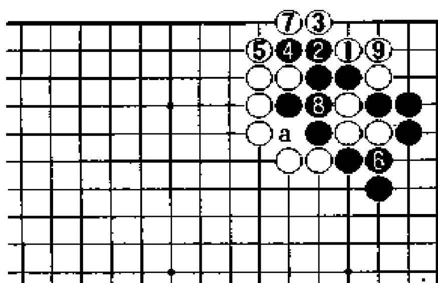
第 173 题　　白先　（原上　377 题）

利用残子，白有顽强的收官手段。

第 174 题　　白先　（原中　455 题）

在黑角部，白有巧妙的收官手段。

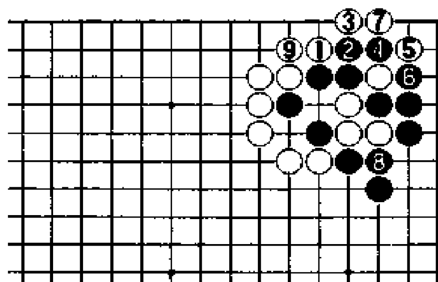




正解图

第 173 题解答 正解图

因白 a 位打是先手，黑气等于被撞紧，这样白 1、3 连扳的手段便得以成立，到白 9，白明显取得成功。

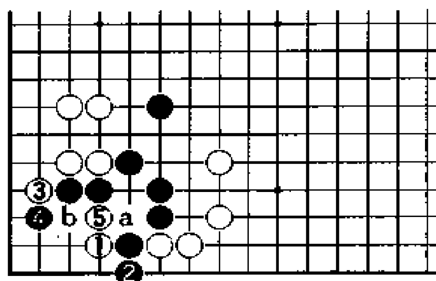

参考图

参考图

白 1、3 从这里扳，结果虽能获利，但白所得的便宜，明显比正解差。

第 174 题解答 正解图

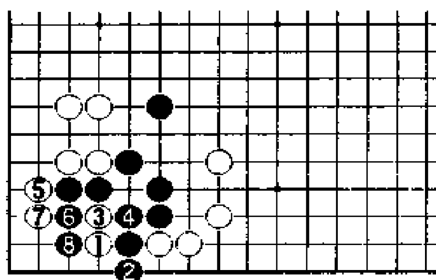
白 1 夹与黑 2 立交换，接着白 3 扳，黑 4 挡，白 5 是巧妙之手，以下 a、b 成见合，黑颇为难办。



正解图

参考图

白 3 先挺与黑 4 交换，接着在 5 位扳，黑 6 只好退让，白 7 黑 8，结果稍逊于正解。

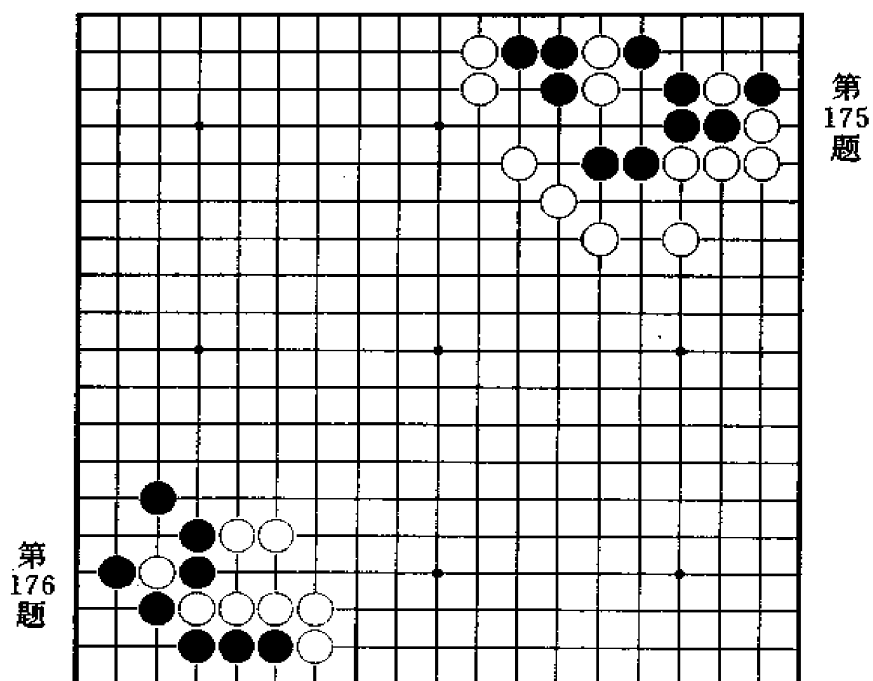

参考图

第 175 题　　白先　　（原上　　288 题）

黑角部存有缺陷，白如何施展官子手段。

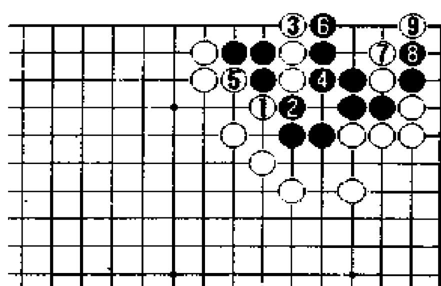
第 176 题　　白先　　（原中　　442 题）

利用角部特性来收官的问题。



第 175 题解答 正解图

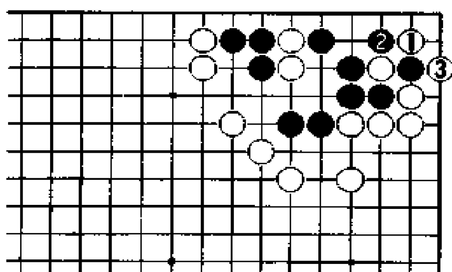
白 1 到 5 在做准备工作，由此黑气已被撞紧，接着白便可 7 长、9 扳，将角据为己有。



正解图

失败图

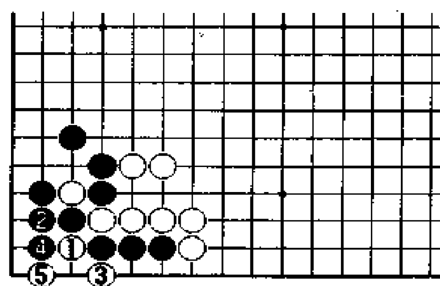
白 1、3 属无谋的下法，明显失败。



失败图

第 176 题解答 正解图

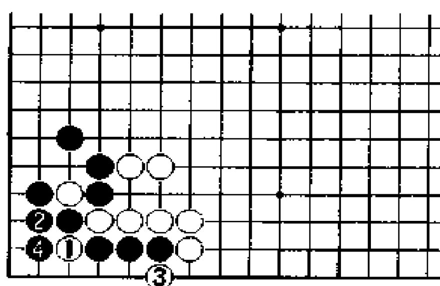
白 1 打后，3 扳、5 做劫为连贯的常用手筋，可以说白打的是无忧劫。



正解图

失败图

白 1 打后，3 位扳，被黑 4 吃后，既平淡且乏味。



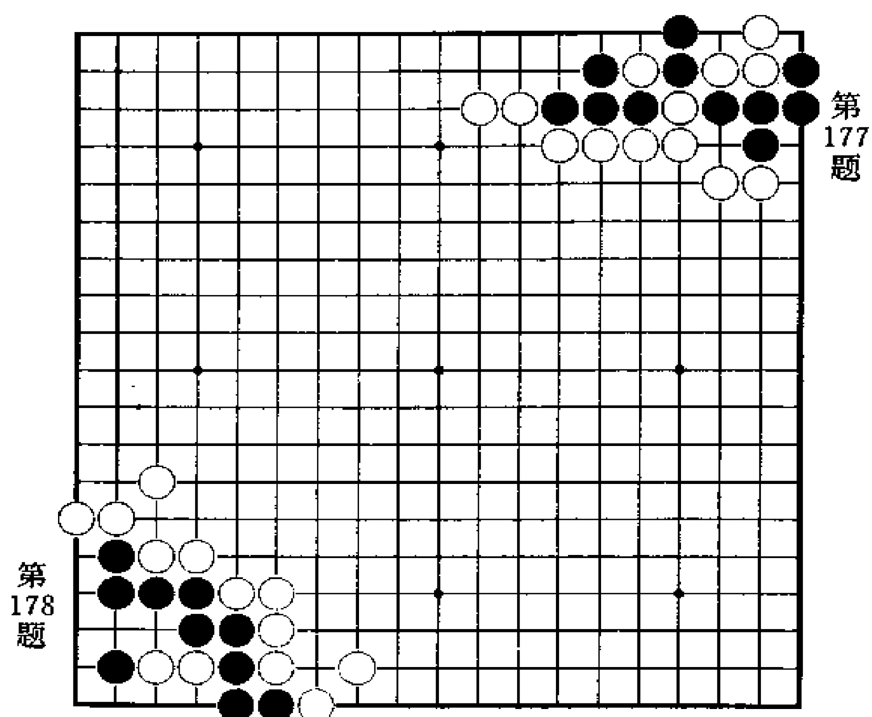
失败图

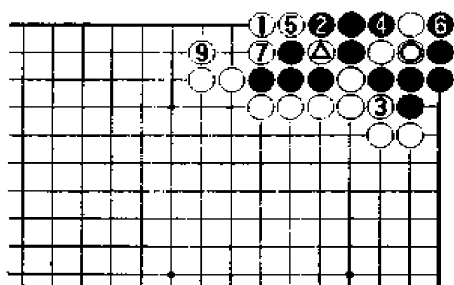
第 177 题　　白先　　（原中　　431 题）

白有巧妙的收官手段，最终黑为几目。

第 178 题　　白先　　（原中　　382 题）

角部存有收官手段．会形成什么样的结果。

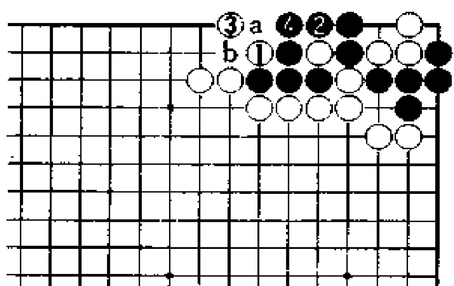




第 177 题解答　正解图

白 1 点手筋，黑 2 提，白 3 先紧这边的气是好手，以下为必然的应对，最后黑角地为 6 目。

❽=△　　❻=○

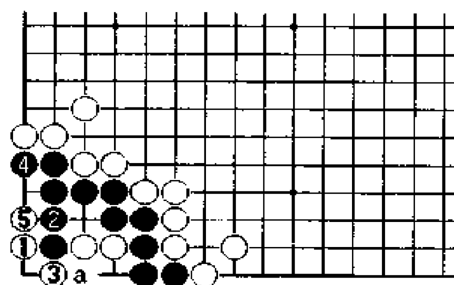


失败图

白 1 笨打，黑 2 提后，白 3 尖的手段并不成立，黑 4 粘，白无后续手段。白 3 若 a 立，则黑 b 断，白仍不行。

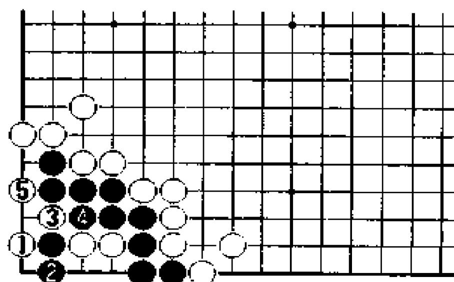
第 178 题解答　正解图

白 1 常用手筋，黑 2 粘正确，白 3 过后，黑 4 白 5，形成双活。其中黑 4 若走 a 扑或 5 位打，则白 4，必将形成劫争。



参考图

黑 2 立下无理，白 3 挖后，5 位渡即成紧气劫。

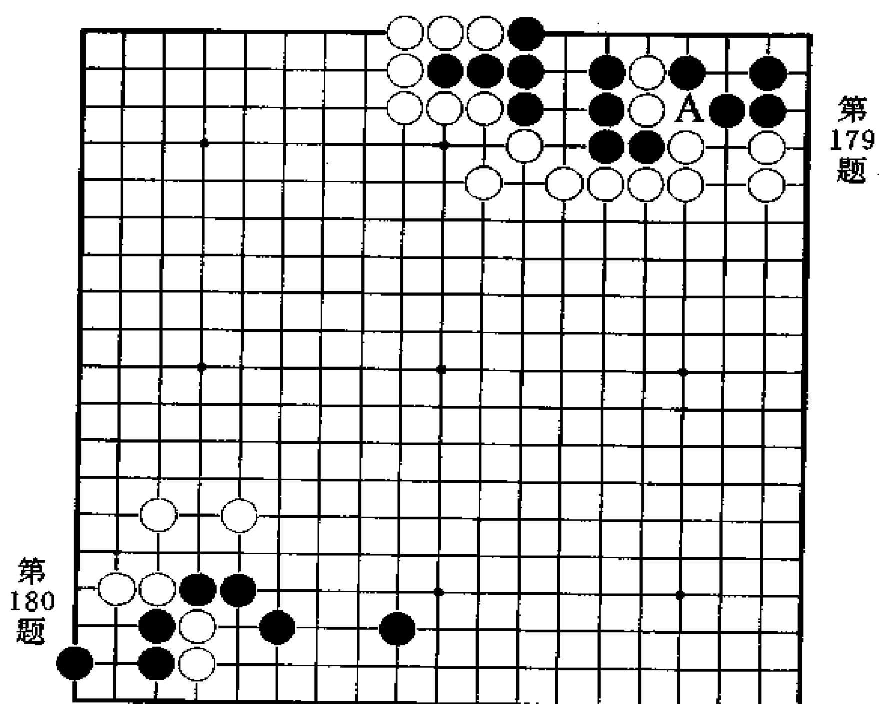


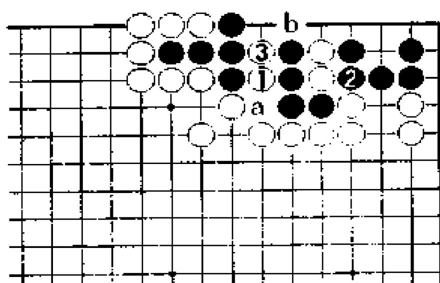
第179题　　白先　　（原中　　60题）

白A处留有断点，如何收官。

第180题　　白先　　（原中　　456题）

实战中常见棋形，攻防与官子并存。

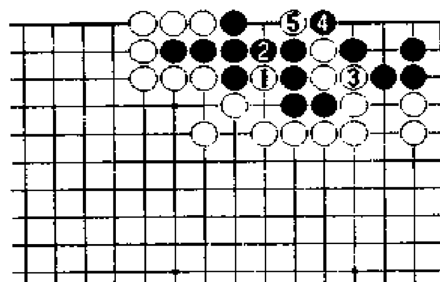




正解图

第179题解答 正解图

抓住黑气紧的缺陷，白1挖是好手，黑2无可奈何，白3将黑五子吃住。黑2若走a位，则白b打，黑不行。



参考图

参考图

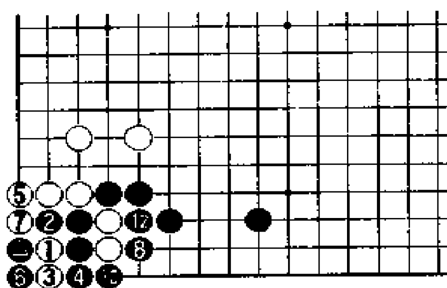
白1挖时，黑2粘是失着，之后的进行验证了黑2的失误。

第180题解答 正解图

白1挖是攻防的手筋，意在先弃子后得利，白5立从这边收气是关键，最终将角据为己有。

⑨＝①　⑪＝③

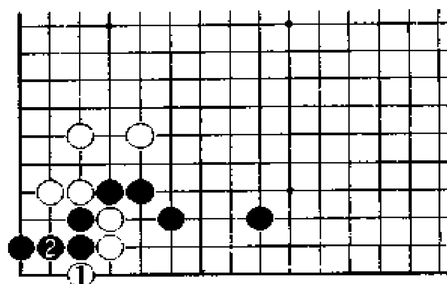
⑬＝▲



正解图

失败图

白1扳，被黑2粘后，以差一气而被杀。



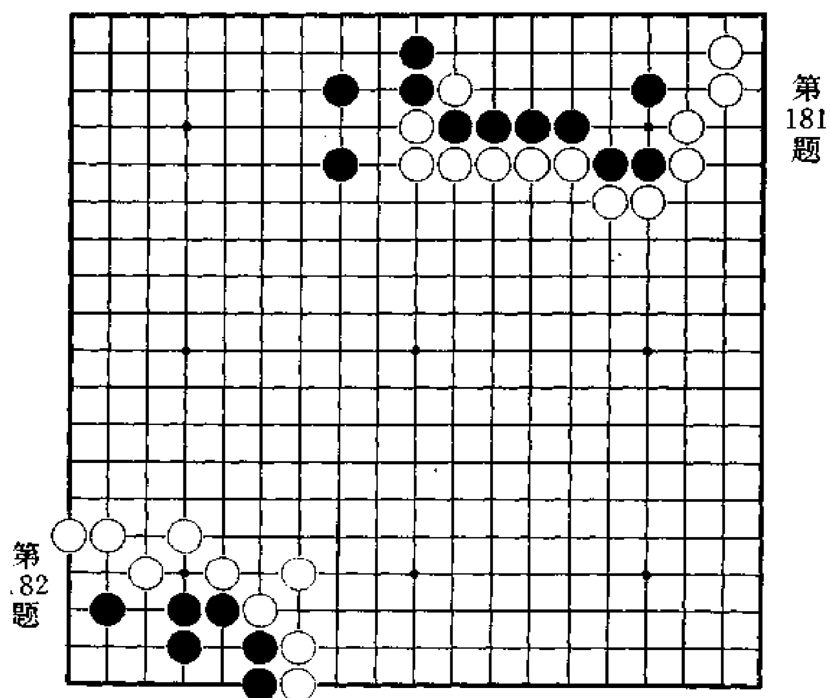
失败图

第181题　白先　（原中　346题）

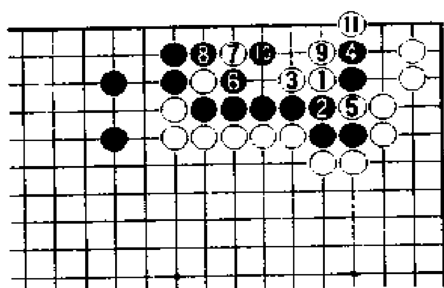
在边上，白有严厉的收官手段。

第182题　白先　（原中　403题）

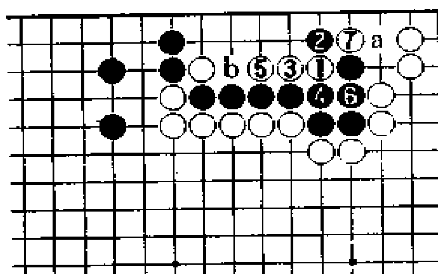
带死活问题的官子题目。



第 181 题解答 正解图


正解图

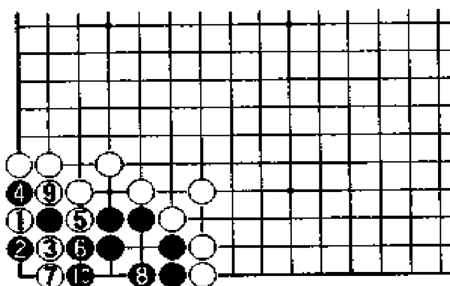
白 1 靠手筋，黑 2 粘，白 3 爬十分严厉，之后因有白 7 打的先手，白 9 挡后，黑两子被杀。


参考图

参考图

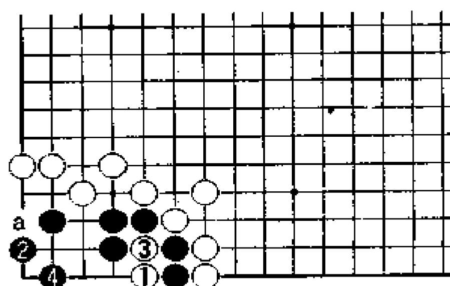
白 1 时，黑若 2 扳，白 3 黑 4 交换后，白 5 爬是急所，黑 6 白 7 断，以下黑若 a 打，则白 b 吃，黑全死。

第 182 题解答 正解图


正解图

白 1 托、3 打的手段巧妙，之后的黑 8 应对正确，若在 10 位打，则白 8 吃，将成劫活。到白 11 止，白获利不小。⑪＝①

参考图


参考图

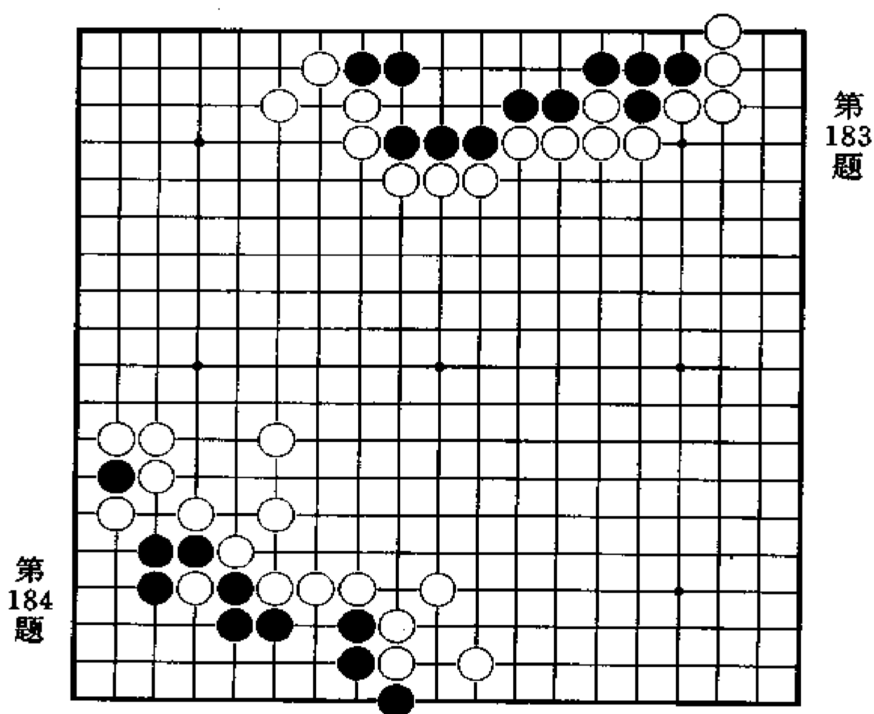
白 1 打诱骗之手，黑 2 做活的急所，白 3 提，黑 4 补活。其中黑 2 若 3 位粘，则白 a 托后，将成打劫活。

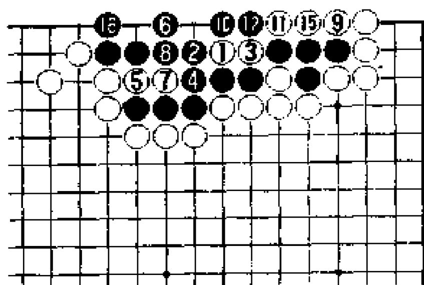
第 183 题　白先　（原下　243 题）

攻击中获取官子便宜，黑须小心应对。

第 184 题　白先　（原下　46 题）

在角部，白有官子手筋。

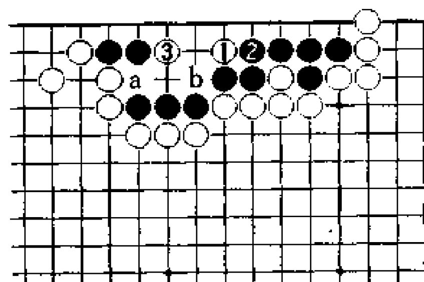




第 183 题解答　正解图

白 1 夹手筋，黑 2 应对无误，接下来当白 5 冲时，黑 6 是妙手，弃四子、而求得活棋，如此损失最小。

⑬＝③　⓮＝①

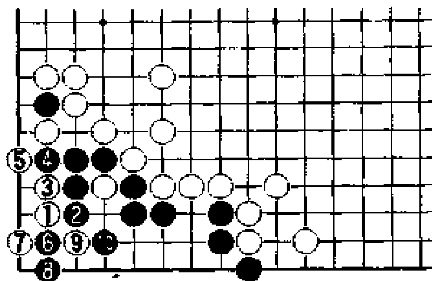


参考图

白 1 时，黑若 2 位粘，白 3 靠是手筋，以下黑 a 则白 b 断，明显不行。

第 184 题解答　正解图

白点在 1 位是官子手筋，黑 2 为最佳应对，以下白先手获得官子便宜。



参考图

白 1 点时，黑若 2 挡，则白 3 与黑 4 交换后，白 5 扳、7 做劫，黑颇为难办。

